

MARIA CLARA TARRAFA

Mulher, maker, LGBT



STONE CO
Product Designer
2023 a 2024



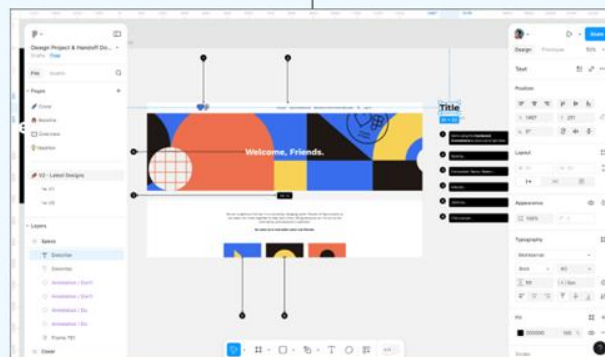
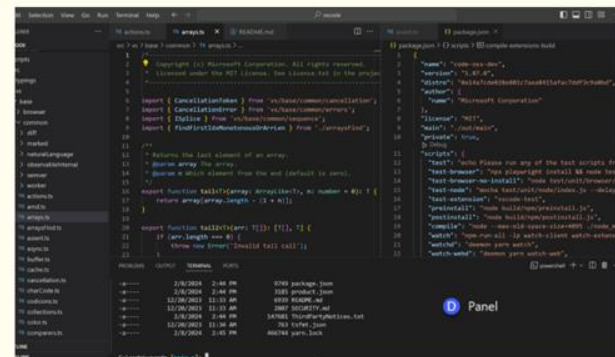
IFOOD
Product Designer
2023 a 2024



ITAÚ UNIBANCO
Product Designer
2021 a 2023

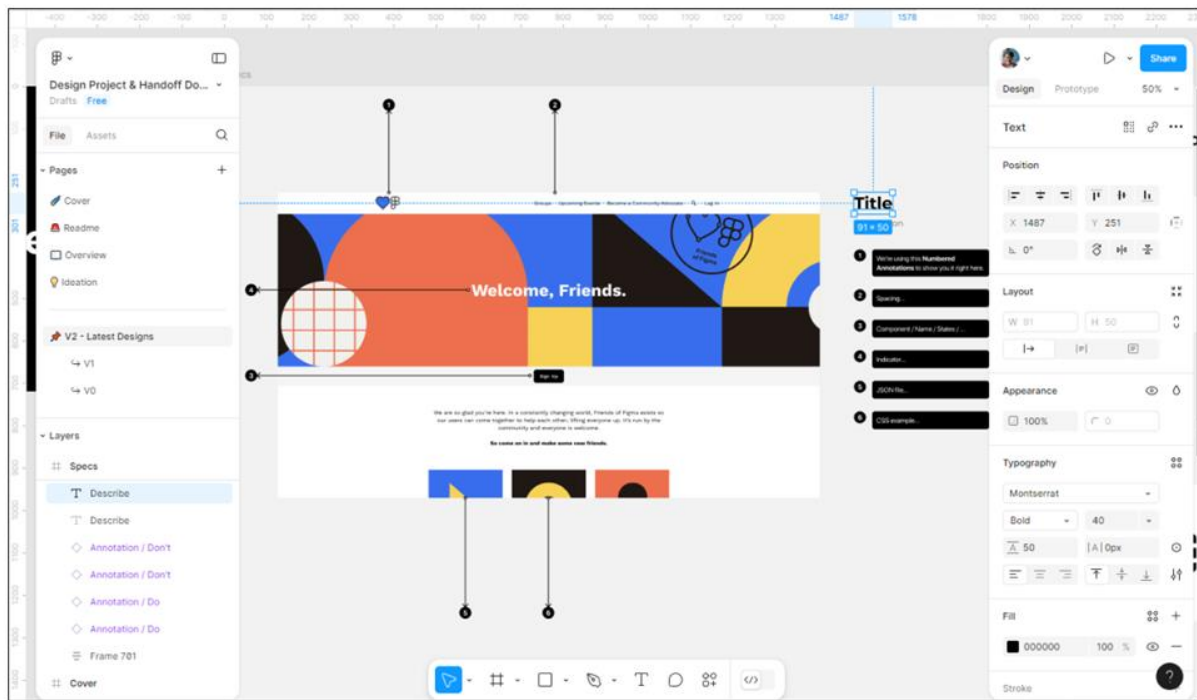


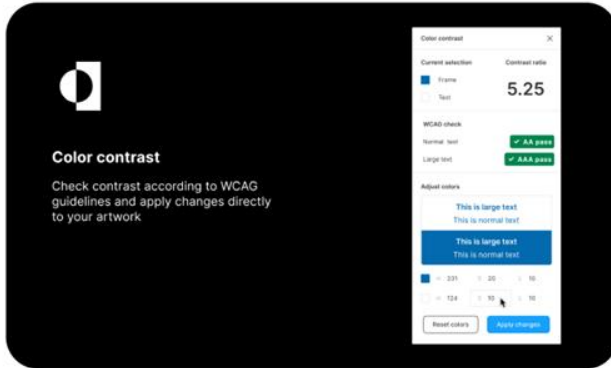
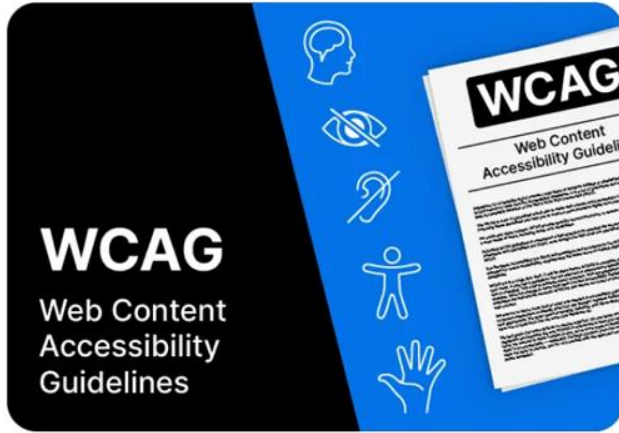
LADIES THAT UX
SALVADOR
2020 A 2022



Pessoa Designer

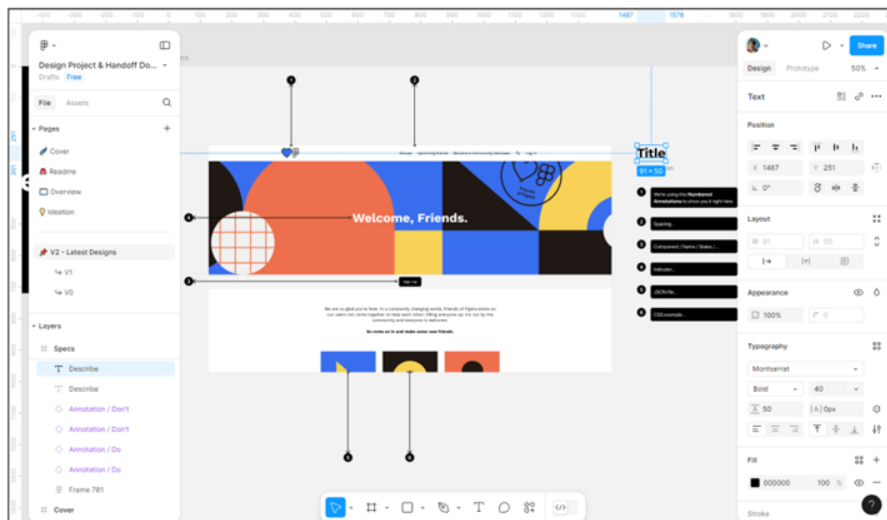
Pessoa Desenvolvedora



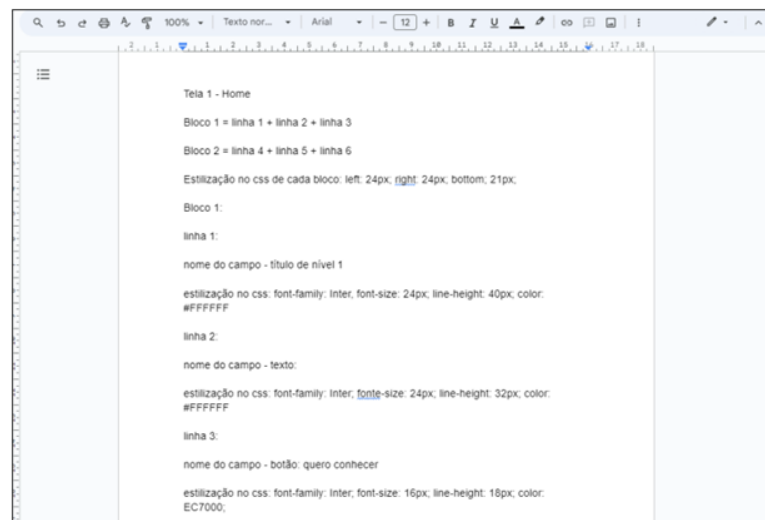


Acessibilidade é a condição de permitir que pessoas com deficiência ou mobilidade reduzida possam utilizar, com segurança e autonomia, os espaços, serviços, equipamentos e meios de comunicação.

Fonte: Glossário de acessibilidade Câmara dos Deputados



❌ Não lido pelo leitor de tela



✅ Lido pelo leitor de tela

INSIGHTS

1. A solução mais simples é a mais eficiente
2. Design não é apenas imagem
3. Reflexão: promovemos dentro das empresas a mesma qualidade que vendemos para os clientes?

Acessibilidade é uma forma de garantir a inclusão social de pessoas com deficiência, permitindo que elas participem de diversas atividades, como o uso de produtos, serviços e informações.

Fonte: Glossário de acessibilidade Câmara dos Deputados

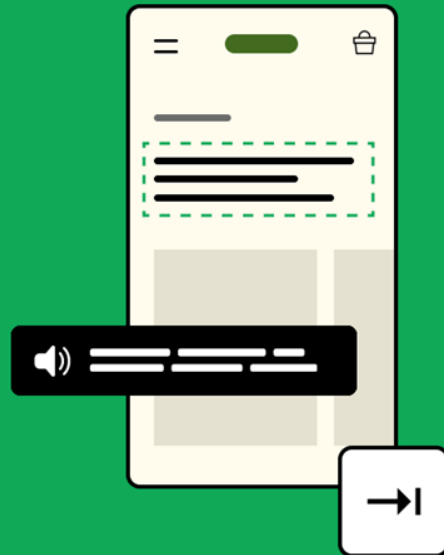
Acessibilidade é uma forma de garantir a inclusão social de pessoas com deficiência, permitindo que elas participem de diversas atividades, como o uso de produtos, serviços e informações.

AMPLIAR ESPAÇOS, FAZER CABER

Accessible prototypes in Figma

Learn how to navigate Figma prototypes using a screen reader

Hit N for next



How Figma prototypes support screen readers

Once you turn on accessibility mode, we translate Figma design content into HTML that is readable by a screen reader.

Check out example on the right

Top layer frames, components, instances, and overlays will become an `<article>` article element. Any text in a Figma file will be wrapped in a `<p>` tag, with links inside of text maintained `<a>` and lists turned into ordered/unordered lists ``, ``, ``



Welcome to our Figma Playground File

- Design
- Collaborate
- Have Fun

Learn More

Any shape* with an image fill will appear as an image, and we populate the alt text with the layer's name ``

Any element in a design that has an On Click interaction will be converted into a button `<button>`

*And any non-top-layer-frame that only houses an image

Turn on accessibility mode

You can turn on accessibility mode in Figma a couple ways

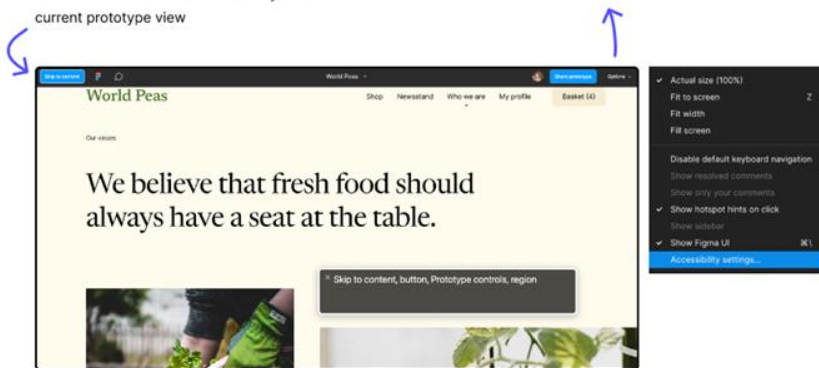
- 1 Go into presentation mode to view your prototype by clicking on the play button in the top right corner (beside the "Share" button).

Quick tip: you can quickly access this view by pressing: $\mathbb{M} + \text{⌘} + \text{Return}$ (Mac) or $\text{Ctrl} + \text{Alt} + \text{Enter}$ (Windows).

- 2 While in prototyping view, press the Tab key until you focus on a button called "Skip to content" and hit Enter.

Tab until you focus on the 'Skip to content' button, then hit Enter to turn on accessibility mode for the current prototype view

You can turn on accessibility mode universally by going to Options > Accessibility settings > Turn on toggle



BOAS PRÁTICAS PARA O TRABALHO ACESSÍVEL



Elementos não textuais ou cores não devem ser o meio exclusivo para passar uma ideia. Não dependa apenas de imagem ou apenas de som na comunicação com seu time



Pratique o uso da linguagem acessível, como termos neutros e evite expressões que possam deixar alguém desconfortável



Auto descrição é sempre legal :)



Não fale apenas siglas ou expressões específicas da sua área quando estiver com um grupo diverso



Tenha empatia: cada pessoa vive um contexto próprio e tem suas limitações (inclusive você!)