

# Miguel Angel Acevedo

## Ingeniero de Software Senior

Ingeniero de software senior, con amplia experiencia (más de 20 años) en marketing digital, DevOps e infraestructura, con curiosidad por IoT.

## EXPERIENCIA PROFESIONAL

### Cloud Lead & IoT

Ene 2022 - Presente

Tensor Energy, Japón

- Definí la arquitectura base y tecnología para la próxima plataforma de energía en Japón.
- Lidero al nuevo personal para seguir buenas prácticas de desarrollo y despliegue
- Programación de servicios de servidor en Typescript y Golang
- Enfoque serverless en entorno AWS, Lambda, Aurora (Postgres), Step Functions, ECS, Batch
- Infraestructura como código con CDK

### DevOps - Ingeniero de Software Senior

Feb 2020 – Dic 2021

Henderson (China) Investment Company Limited, Hong Kong

- Arquitectura del sistema de alta disponibilidad, optimización de rendimiento y análisis de librerías para mejor rendimiento
- Diseñé e implementé arquitectura de microservicios en streaming para integración IoT
- Despliegue y mantenimiento de la infraestructura en China
- Planificación e implementación CI/CD, como DevOps a cargo de definir buenas prácticas en despliegue y estilos de código
- Integración IoT con proveedores de hardware de terceros
- Configuración de Plataforma Kubernetes en AWS (EKS)
- Instalación y mantenimiento de aplicaciones de monitoreo (Grafana, Kibana, Elasticsearch, Filebeat), almacenamiento (Redis, Postgres, Cassandra) y mensajería (Kafka, MQTT)

### Ingeniero de Software Remoto y Especialista IoT

Jun 2018 - Oct 2020

Cereb Intelligence, Hong Kong

- Gestioné y simplifiqué el proceso de construcción y lanzamiento de aplicaciones usando tecnología Docker que redujo drásticamente los errores de construcción y tiempo de despliegue
- Planeé la arquitectura para infraestructura de servicios escalable y de alta disponibilidad con AWS EKS, Kafka y Node.js
- Integración de hardware IoT, autor y mantenedor de varios servicios backend integrando API de terceros (Lifesmart, Softhard.io, Salto Access, SMS gateway, Dingtalk, Telegram Bot, Slack Bot)
- Mejoré y mantuve la infraestructura a través de monitoreo y reportes
- Mejoré el costo y velocidad CI/CD migrando de Bitbucket Pipelines a Jenkins alojado
- Soporte remoto para más de 1000 dispositivos conectados



## CONTACTO

- Hong Kong (remoto ok)
- +852 6435-6936
- [me@acevedomiguel.com](mailto:me@acevedomiguel.com)
- [linkedin.com/in/acevedomiguel](https://linkedin.com/in/acevedomiguel)

## IDIOMAS

- Español
- Inglés
- Japonés (N5)

## EXPERIENCIA

### DevOps

- AWS Services
- Github Actions
- BitBucket Pipelines
- Jenkins
- Kubernetes
- Docker
- ELK Stack
- Open Search
- Serverless

### Programación

- Javascript (Node.js)
- Typescript
- Go
- PHP
- Python

### Frontend

- React.js
- Next.js

## EDUCACIÓN

### Universidad de Buenos Aires

Ingeniero en Sistemas  
Buenos Aires, Argentina – 2008

## **Ingeniero de Software Senior**

**Feb 2019 - Nov 2019**

Urban Spring, Hong Kong

- Contribuí a las especificaciones de datos IoT (mensajes MQTT y DB Schema)
- Programé la herramienta para el aprovisionamiento de dispositivos a AWS IoT Core (Things, Certs, Policies y Shadow) usando Python
- Infraestructura como código, despliegue Kubernetes con terraform en AWS
- Brindé mentoría a desarrolladores junior
- Revisión de código de firmware de desarrolladores de terceros (C - C++) para STM32

## **Arquitecto de Producto**

**Nov 2016 – Ene 2018**

LYNK, Hong Kong

- Mentoreé y guié a miembros junior y nuevos del equipo de desarrollo
- Implementé Scrum para mejorar la producción del equipo, gestionando desarrolladores y recursos, estableciendo buenas prácticas de software
- Modifiqué sistemas actuales, escribiendo y probando código
- Diseñé y creé aplicaciones web optimizadas en HTML5, CSS y WebRTC para apoyar las necesidades comerciales de la empresa que incluyen una aplicación tipo Skype para consultas entre expertos y clientes
- Trabajé de forma independiente y en equipo en colaboración con otros departamentos para establecer sus necesidades para sus objetivos comerciales
- Contribuyendo al desarrollo comercial general con reuniones regulares con la gerencia, y alineando objetivos con el CTO y CEO

## **CTO y Co-Fundador**

**Ene 2009 - Dic 2015**

Kaizen Interactive, Argentina

- Creé una plataforma Social CRM original que sirve como interfaz para el uso de aplicaciones de clientes, demografía de usuarios y reportes
- Gestioné todas las etapas de la creación de aplicaciones promocionales para clientes, desde el diseño y arquitectura inicial hasta el desarrollo, despliegue y gestión. Completé un total de 40 proyectos, sirviendo a más de 200.000 usuarios en línea
- Trabajé directamente con clientes en diferentes países, Argentina, México, Chile, España y Francia
- Ayudé a crear e implementar nuevas ideas para formas de hacer crecer el negocio y generar ingresos
- Gestioné tareas de proyectos, cronogramas y comunicación con varios desarrolladores y diseñadores freelance
- Demostré la capacidad de trabajar diligentemente bajo presión para cumplir con los plazos

## **Programador Móvil Remoto**

**Ene 2012 - Dic 2012**

Gravity Makers, Argentina

- Capacitado en Symbian y Qt
- Diseñado para y probado aplicaciones móviles, en múltiples dispositivos
- Adaptado exitosamente y prosperado en un entorno de trabajo acelerado con objetivos cambiantes rápidamente

## **Líder de Equipo y Experto en ActionScript**

**May 2007 - Feb 2009**

United Virtualities, Argentina

- Serví exitosamente como líder de proyecto de tres desarrolladores
- Responsable de la gestión general del proyecto web desde el desarrollo hasta la ejecución y mantenimiento

## **Líder de Equipo y Programador ActionScript**

**Ago 2004 - May 2007**

### **E-volution, Argentina**

- Capacité y supervisé a múltiples miembros del equipo para nueva tecnología de llegada
- Trabajé con los gerentes de programa en el diseño de la arquitectura del sitio, interfaces de usuario y la apariencia general de las aplicaciones
- Creé el juego "The bubble machine" que ganó un "Diente de Oro 2005" por innovación al ser un juego jugable con la cámara web
- Desarrollé y localicé varios juegos en línea principalmente para Disney Latinoamérica
- Creé interactividad usando Flash, ActionScript y JavaScript.

## **Programador y Administrador de Servidores**

**May 2003 - Ago 2004**

### **Marketing Plus, Argentina**

- Desarrollé un simulador de juego de carreras de caballos usando datos reales, integrando el juego con el sistema interno del hipódromo en Buenos Aires
- Creé Sitios Web Dinámicos que eran fáciles de usar, efectivos y atractivos para más de 12 clientes
- Gestioné varios servidores web en producción y desarrollo

## **Pasante Desarrollador Web**

**Nov 2001 - May 2003**

### **Gauchito Maquinas y Herramientas, Argentina**

- Adquirí una familiarización profunda con CNC y electrónica
- Creé aplicaciones UI web personalizadas para gestión de productos y stock, basadas en las necesidades y funcionalidad del departamento
- Configuré el e-commerce y sistema de cotización en línea