

사물인터넷(IoT : Internet of Things) 기술

I. 서론

I.ROBOT이라는 영화는 스마트한 사물들 보편화 된 미래 사회를 그리고 있다. 영화 속의 사람들은 음성인식 오디오에 언어로 명령을 내리고 자동으로 운전을 하는 자동차에 타서 정보 검색도 하고 휴식을 취하기도 한다. 심지어 그 시대에는 자동운전이 매우 보편화 되어있어서 수동운전이 오히려 매우 위험한 것으로 간주되기도 한다.

사람이 일일이 조작하지 않아도 되는 세상. 영화에서 보아왔던 상상속 기술들이 현실이 되는 세상. 본 논문에서는 그 세상을 여는 IoT(Internet of Things, 사물인터넷) 기술에 대해 소개하고자 한다.

II. IoT 정의와 전망

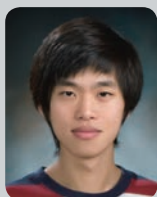
1. IoT의 정의

요즘에는 IoT에 대해 정보가 넘쳐나기 때문에 IoT가 정확히 무엇인지는 몰라도 한 번쯤은 다들 들어보았을 것이다. IoT의 사전적 정의는 <인간과 사물, 서비스 세 가지 분산된 환경 요소에 대해 인간의 명시적 개입 없이 상호 협력적으로 센싱, 네트워킹, 정보 처리 등 지능적 관계를 형성하는 사물 공간 연결망>이다.

이런 사물인터넷을 실현하기 위한 주요 기술은 다음과 같다.

• Sensor 기술

센서 기술은 사람의 오감을 대신하여 정보를 수집하는 도구로, 요즘엔 센서 기술이 많이 발달하여 사람의 오감으로 인지 불가능한 영역까지 확장되고 있다. 대표적으로 많이 쓰이는 센서들은 사물의 유무를 판별하는 광학식 디지털 센서들이 있고, 온·습도, 거리 등을 판별하는



김 세 형
(주)제우스