- 1. 기본적인 가상 화폐 계약
 - 1) 비트코인이나 Ether와 마찬가지로 계정에 연결돼 관리되며 임의의 양을 임의 계정에 전달할 수 있는 토큰
 - 2) 가상 화폐계약을 생성하기 위해서는 Geth와 Browser-Solidity가 필요
 - 3) 이벤트는 트랜잭션의 로그를 출력하는 기능으로 Ethereum Wallet과 같은 클라이언트가 계약 중 발생한 처리를 추적할 수 있게 함
 - 4) 계약 실행시 Browser-Solidity를 이더리움 노드에 연결하여 동작을 확인할 수 도 있고 Browser-Solidity 의 자바스크립트 VM만 사용해도 동작을 확인할 수 있다.(채굴이 완료될때까지 기다리냐 마냐의 차이)

2. '블랙 리스트' 기능 추가

- 1) 계약을 배포한 사용자만 블랙리스트를 관리
- 2) 내용
 - a. 블랙리스트에 기록된 주소는 입출금 불가
 - b. 소유자만 블랙리스트에 추가 및 삭제 가능
 - c. 소유자 여부는 주소로 식별하며, 계약을 생성할 때의 주소를 소유자로 설정
- 3) 메서드를 실행하기 전에 동작 조건을 확인하고 메서드의 실행을 제거하는 것이 가능한 수식자를 이용하여 소유자만 블랙리스트를 추가할 수록 함

3. '캐시백' 기능 추가

1) Contract에 참가하는 주소에 송금시 주소가 미리 설정해 둔 캐시백이 비율만큼 가상 화폐가 돌아오는 기능 => 해당 주소의 소유자만 해당 비율을 변경 가능!

4. '회원 관리' 기능 추가

- 1) 사용자별로 이용 금액과 이용 횟수를 기록해 그것에 따라 캐시백 비율을 변경하는 기능
- 2) 내용
 - a. 각 주소는 회원 관리 기능을 가지고 있음
 - b. 회원 식별은 주소로
 - c. 회원 관리 기능은 회원별 거래 횟수, 금액을 기록
 - d. 거래 횟수, 금액 등에 따라 캐시백 비율을 설정, 이용 횟수와 금액을 충족하면 캐시백 비율을 올림
- 3) 소유자 관리 기능을 간결하게 작성해 상속한다.

5. 토큰 크라우드 세일

- 1) 크라우드 세일이란 독자적인 토큰을 비트코인이나 이더리움 등의 가상 화폐를 지불 수단으로 해서 판매하는 자금 조달 수단 => 소유자는 블록체인 밖의 세계에서 토큰을 판매하는 구조를 만들어보자!
- 2) 내용
 - a. 토큰을 기간과 목표 금액을 설정하고 크라우드 펀딩 형식으로 판매, 기간 내 목표 금액을 달성하면 자금 제공자는 토큰을, 크라우드 세일 실시자는 Ether를 손에 넣음
 - b. 크라우드 세일 개시 직후에 Ether를 입금한 사람에게는 특전으로 더 많은 토큰을 배포
 - c. 제공 가능한 토큰을 설정해두고 그 총량까지만 판매 가능하도록

6. 토큰과 Ether 에스크로

- 1) 에스크로란 거래의 안정성을 확보하기 위해 이용하는 중립적인 제삼자를 통한 거래를 의미
- 2) 내용
 - a. 기간과 금액을 설정, 설정된 금액 이상의 Ether를 가장 빨리 제공하는 사용자에게 소정의 토큰을 송금
 - b. 기간 내 설정 금액 이상 금액이 제공되지 않는 경우 거래 실패로 간주해 토큰은 원래 주인에게 돌아감
 - c. 토큰과 토큰의 교환도 가능