

HTML: c'est quoi

HyperText Markup Language

• HyperText: lien pour passer d'un document à un autre

• Markup Language: langage de balise

HTML: un peu d'histoire

Tim Berners-Lee: 1990HTML 2.0: 1995 (RFC 1886)

• ...

• HTML 4 / XHTML : 1999 (RFC 1886)

• HTML 5 : aujourd'hui ? (draft)

Introduction

On sépare le contenu et la présentation

Contenu et structure

: décrit par le langae HTML;

Présentation

: décrite par des feuilles de style CSS : (couleur fonte cadre &hellips;)

Xhtml et XML

XHTML

- "Successeur" de HTML compatible XML
- Séparation nette forme et contenu.
- HTML4.01 + règles pour se conformer au XML

XML (Extensible Markup Language)

- standard du World Wide Web Consortium
- base pour créer des langages balise spécialisés
- Objectif: faciliter le partage de textes et d'informations structurés, par exemple au travers d'internet

Outils pour écrire des pages web

Pas besoin d'être connecté!

- éditeur de texte (notepad++, emacs ...)
- navigateur (firefox, chrome, safari, opera, IE, ...)



- https://validator.w3.org (Validateur de page)
 - Sélectionner : validate by file upload.
 - Parcourir: choisir votre fichier puis check.
- 1. Vous écrivez votre code html dans un fichier .html avec votre éditeur
- 2. Vous ouvrez la page dans votre navigateur pour afficher le résultat.

Balises et attributs

• Page HTML : texte à afficher structuré par des balises

Exemple de balises

```
<h1>Tortues</h1>  Les tortues sont les seuls reptiles ayant une carapace dure et osseuse. <br/> <br/>  fait réver !
```

- Une balise:
 - Commence par un < et se termine par >.
 - Sert à donner des informations au Navigateur.
- Deux types de balises :
 - 1. balises doubles :<nom_de_la_balise> contenu </nom_de_la_balise>
 - 2. balises vide :<nom de la balise />

Balises et attributs

- Les balises peuvent avoir des attributs
- les attributs explicitent des propriétés des balises
- les attributs disponibles dépendent des balises utilisées.

exemple:

```
<img src="grnarrow.gif" alt="description de l'image" width="10px" height="10px" />
```

Élément

Définition : le mot élément désigne une balise et ce qu'elle contient.

Exemple: Dans

```
<h1>Cours de
<em>HTML</em></h1>
```

- On a deux balises : et <h1>
- <h1>Cours de HTML</h1> est un élément ;
- HTML aussi;

Règles pour l'écriture du code

- le nom des balises est en minuscules ;
- toute balise ouverte est fermée
- le noms des attributs est en minuscules
- la valeurs des attributs est entre guillemets doubles



• les balises ne se croisent jamais :

```
 un exemple <em> incorrect</em> un exemple <em> correct</em></em>
```

(Ces règles sont obligatoires en XHTML, mais nous conseillons de les suivre en HTML5)

Structure d'une page

Structure d'une page

DOCTYPE

HTML 5

meta charset

précise le codage des caractères (accents, etc...)

balise ouvrante html

commence le document ; précise éventuellement sa langue (ici français).

en-tête

balise head. Informations diverses utiles au navigateur.

Au minimum: titre du document.

corps du document

body contient le texte du document.

Corps

- Défini par la balise body
- Le corps contient le contenu de votre page

En XHTML, Le corps ne peut contenir que des blocs (donc encadré par des balises)

- ⇒ On ne peut donc pas directement écrire du texte (XHTML)
- Peut se composer de titres, de sous titres, de paragraphes, de listes, de tableaux...

Texte, titres et paragraphes

• 6 niveaux de titres \Rightarrow 6 balises h1,..,h6

h1: la plus importante

h6: la moins importante

- paragraphe : balise
 - affiché avec un espacement avant et après
- Mise en évidence de texte (dans un titre ou un paragraphe) :



- o balises (faible mise en évidence)
- balises (forte mise en évidence).

commentaires

```
<!--
Texte qui est ignoré
par le navigateur...
à destination du programmeur.
-->
```

• passer à la ligne dans un paragraphe: le dire explicitement avec la balise
 (à éviter, préférer);

Exemple (source)

```
<body>
 <h1>Un gros titre</h1>
 Voici le paragraphe associé au
   titre 1. Le saut de ligne précédent ne provoquera pas
   un saut de ligne à l'affichage.
 Voici un bout de texte mis en évidence avec la balise em:
   <em>ceci est à faire remarquer</em>.<br/>
   L'usage de la balise
   <code>br</code> n'est
   que rarement utile.
 Et voila le résultat de la balise strong : <strong>très
   important</strong> .
 <h2>un titre un peu plus petit</h2>
 <h3>encore + petit</h3>
 <h4>encore + petit</h4>
 <h5>encore + petit</h5>
 <h6>encore + petit</h6>
```

Exemple (résultat)

Un gros titre

Voici le paragraphe associé au titre 1. Le saut de ligne précédent ne provoquera pas un saut de ligne à l'affichage.

Voici un bout de texte mis en évidence avec la balise em: ceci est à faire remarquer. L'usage de la balise <code>brcode> n'est que rarement utile.

Et voila le résultat de la balise strong : très important .

un titre un peu plus petit

```
encore + petit
encore + petit
encore + petit
encore + petit
```

- présentation choisie par le navigateur. Ex. en italiques
- modifications possibles par css.



Les listes

Une liste est

- contenue dans une balise ou ;
- composée de *list items* « entrées de listes », désignés par la balise <1i></1i> ;

Il existe plusieurs sortes de listes:

- 1. les listes « non ordonnées », ou « unsorted lists » introduites par ul;
- 2. les listes numérotées « ordered lists », introduites par o1

Les listes à puce(source)

```
<h2>listes à puces</h2>
Les animaux domestiques les plus courants sont:

    cli>chat
    cli>chien
    li>poisson rouge
    c/ul>
<h2>listes ordonnées</h2>
Pour monter des blancs en neige :

    Séparer les blancs des jaunes
    Mettre un peu de sel dans les blancs
    Battre les blancs au fouet
```

Les Liste (résultat)

listes à puces

Les animaux domestiques les plus courants sont:

- chat
- chien
- · poisson rouge

listes ordonnées

Pour monter des blancs en neige :

- 1. Séparer les blancs des jaunes
- 2. Mettre un peu de sel dans les blancs
- 3. Battre les blancs au fouet

Les listes de définition (source)



Les listes de définition (résultat)

listes de définitions

un exemple:

Java

langage impératif orienté objet Scheme

variante du langage fonctionnel Lisp

Listes imbriquées

- Une liste ou ne contient que des éléments li
- Si on veut mettre un paragraphe, un tableau ou une autre liste dans une liste, elle est rangée **dans** l'un des <1i></1i>

Listes imbriquées



```
<h2>Plusieurs niveaux de listes</h2>
exemple :
exercice 1
  ler élément
   2ème élément
   3ème élément
  exercice 2
et non pas :
exercice 1
 erreur Xhtml
  ler élément
   2ème élément
   3ème élément
 exercice 2
 exercice 3
```

Et le résultat

Plusieurs niveaux de listes

exemple:

- 1. exercice 1
 - 1. 1er élément
 - 2. 2ème élément
 - 3. 3ème élément
- 2. exercice 2

et non pas:

- 1. exercice 1
 - erreur Xhtml
 - 1. 1er élément
 - 2. 2ème élément
 - 3. 3ème élément
- 2. exercice 2
- 3. exercice 3

Les tables



```
\langle t.r \rangle
 lundi
 mardi
 Matin
 julie
 martin
</t.r>
Après-midi
 Julie
 didier
Soir
 Martin
 Martin
```

Et le résultat

Iundi mardi Matin julie martin Après-midi Julie didier Soir Martin Martin

Une table

- délimitée par la balise ;
- composée de *lignes* (pour *table row*);
- chaque ligne est composée de cases :
 - th « table header » pour titres de lignes ou de colonnes ;
 - o td « table data » pour les données.

Un tableau plus compliqué

Mon premier tableau

Iundi mardi

Matin martin

Après midi didier



Soir Martin

- Titre du tableau : caption
- Regroupement de lignes :

La cellule 12c2 doit occuper 2 cellules vers la fin de la colonne attribut rowspan

• Regroupement de colonnes :

La cellule 14c2 doit occuper 2 cellules vers la fin de la ligne : attribut colspan

Le source

Le résultat

Mon premier tableau

Iundi mardi

Matin martin

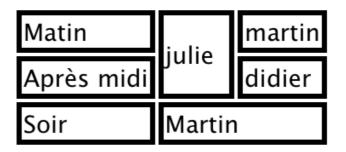
Après midi didier

Soir Martin

Le résultat (bis)

Mon premier tableau Iundi mardi





(limites de cases ajoutées en CSS) td {border-style :solid}

Les liens

Permet de naviguer de page en page ou de de morceaux de page en morceaux de page

Définir un lien

```
<a href="URL">texte du lien< /a>
```

URL: Uniform Resource Locator désigne une resource, par exemple une autre page web.

Les URL

relative

- ancre dans le même document : #Nom_ancre ;
- fichier dans le même dossier : autre.html ;
- fichier dans un *autre* dossier: ../autreDossier/fichier.html

absolue

protocole + adresse:

- http://www.cnam.fr/salut.html:page web;
- ftp://ftp.cnam.fr/cours.zip: fichier sur un serveur ftp;
- file:///home/rosmord/test.html: fichier sur le disque local.

relative au serveur

/images/logoCnam.png

Exemple de liens (sources)

body de depart.html

body du fichier chapitre1.html



body du fichier chapitre2.html du sous repertoire courscss

```
<h1>chapitre 2</h1>
 bla bla description of the second of the second
```

Les ancres

Désignent un point précis dans une page.

Définition d'une ancre

```
<a name="nom_d_ancre">[contenu]</a>
```

Pour nom_d_ancre noter un nom. Sans espace, ni accent, avec une lettre comme premier caractère.

Note : on peut utiliser id à la place de name. Id est légal dans toutes les balises html.

Les ancres, exemple (source)

```
<h1><a name="index" id="index">Index</a></h1>
<a href="#chapitre1">chapitre 1</a>
<a href="#chapitre2">chapitre 2</a>
<un paragraphe </p>
.....
 un paragraphe 
<h1><a name="chapitre1" id="chapitre1">Chapitre 1</a></h1>
 un paragraphe 
....
 un paragraphe 
....
 un paragraphe 
....
 un paragraphe 
<h1><a name="chapitre2" id="chapitre2">Chapitre 2</a></h1>
 un paragraphe 
....
 un paragraphe 
....
 un paragraphe 
....

<h1><a name="chapitre2" id="chapitre2">Chapitre 2</a></h1>
 un paragraphe 
....
<a href="#index">retour à l'index</a>
```

Les images

Pour insérer une image dans une page : balise img

exemple: si on a dans notre repertoire le fichier image "logoCnam.gif":





Catégories de balises

• block et inline

1. type block : provoque un retour à la ligne avant et aprés.

```
p,h1,...h6, ul,ol, dl, li, dl,dd, table ...
```

2. type inline : ne provoque **pas de retour à la ligne** : s'insère dans le texte courants. Doit être à l'intérieur d'une balise de type block.

```
a, em, strong, img ...
```

- balises div et span
 - o div : balise de type block n'ayant aucune propriété définie.
 - o span :balise de type inline n'ayant aucune propriété définie.

Servent à ajouter de la structuration au texte.

Attribut universels

- class et id
- Pour toute les balises.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>Page 1</title>
</head>
<body>
    <h1>titre 1</h1>
bla bla bla <em>etc</em>
<div class="important">
    <h1>titre 2</h1>
epencore bla bla bla
    <h2>titre3 <em>+++</em></h2>
</html>
```