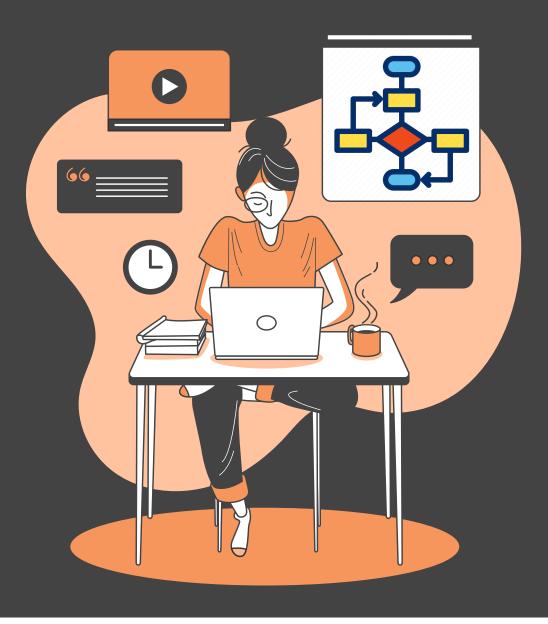
Algoritmos y Diagramas de flujo





01

DOCUMENTAR

Documentar y analizar un proceso

03

COMUNICAR

Para lograr el entendimiento del proceso.

02

ESTANDARIZAR

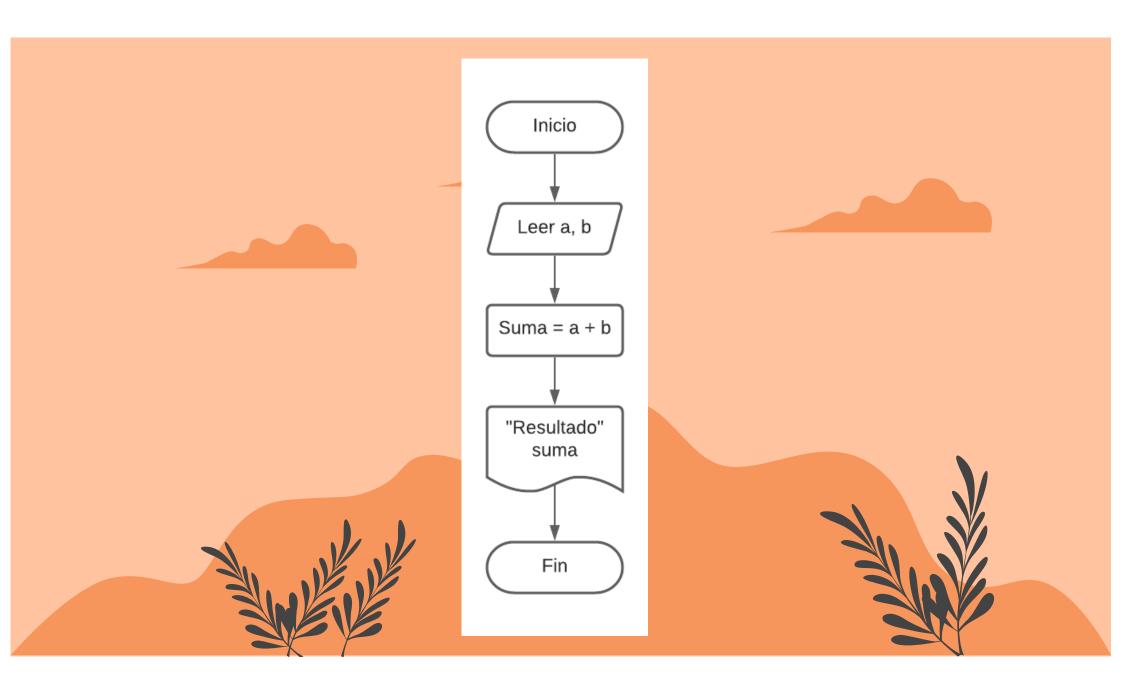
Para obtener eficiencia y calidad

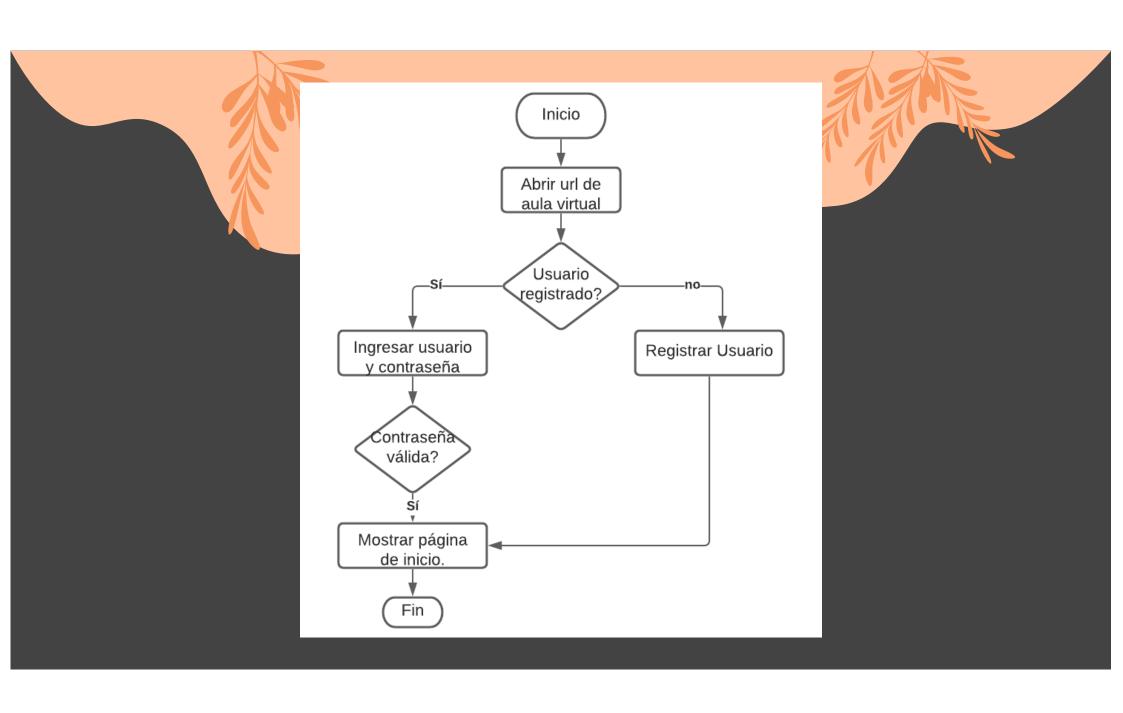
04

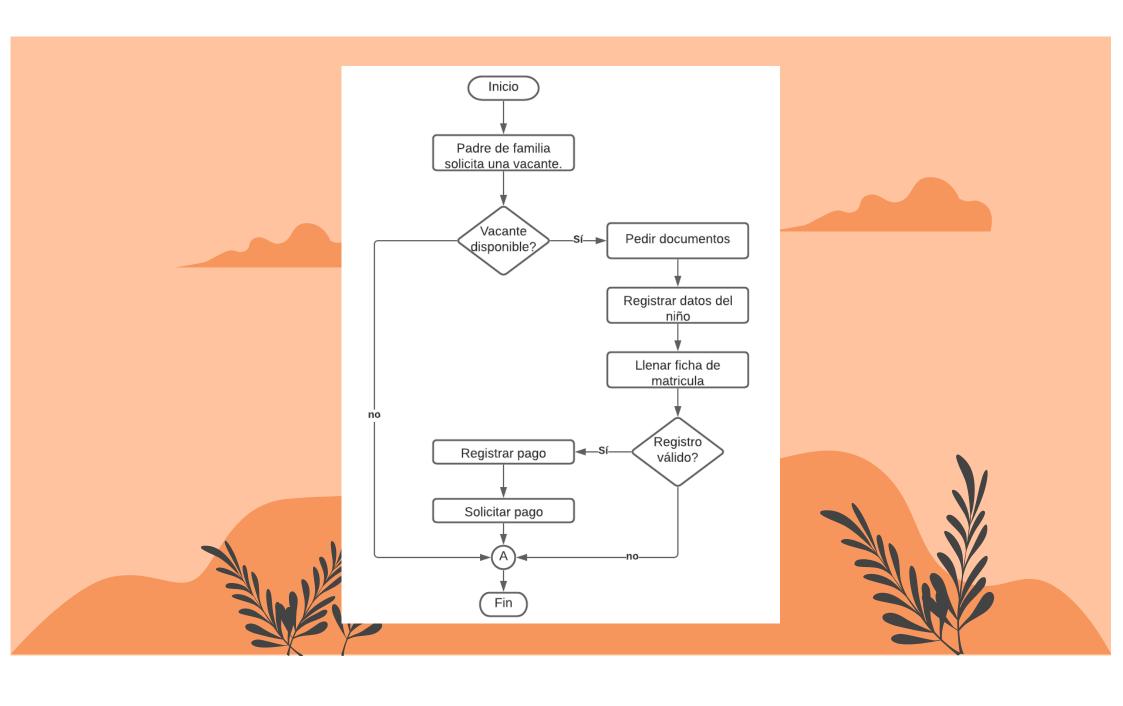
IDENTIFICAR

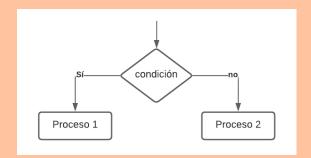
Cuellos de botella para mejorar el proceso.











```
if (b>a)
  disp(b es mayor que a')
else
  disp('a es mayor que b')
end
```

Matlab

```
if b > a:
   print("b es mayor que a")
else:
   print("a es mayor que b")
```

Phyton

```
If ( b > a ) {
   System.out.print("b es mayor que a");
} else {
   System.out.print("a es mayor que b");
}
```

Java