```
PLANTERMIENTO DE PROBLEMA DE (PL)
```

Problema (1)

Un frutero necesita 16 cajas de naranjas, 5 de plátanos y 20 de manzanas. Dos mayoristas pueden suministrarle para satisfacer sus necesidades, pero solo venden la fruta en contenedores completos. El mayorista A, envía en cada contenedor 8 cajas de naranjas, 1 de plátanos y 2 de manzanas. El mayorista B, envía en cada contenedor 2 cajas de naranjas 1 de plátano y 7 manzanas. Sabiendo que el mayorista A se encuentra a 150 kms de distancia y el mayorista B a 300 kms, ¿calcular cuántos contenedores habrá de comprar a cada mayorista, con el objeto de ahorrar tiempo y dinero, reduciendo al mínimo la distancia de lo solicitado?

```
SOW aim:
        Objetivo Himmizer.
      Variables de de cisión: 2 variables
       X, # we continedores del A
       X2 #
   1) FUNCION OBJETINO
      Thin Z = 150x, +300x2
   2) RESTIZICCION
XID
       81
            10
       2 N
X2B
       164
             5P 20M -> denomber
       8×, + 2×2 ≥ 16
        X, + X2 2 5
       2 X3 + 7 X2 > 20
  3) 12 ANGOS DE EXISTENCIA
       X' > 0
       X2 2 0
```

PILOBLE HA 2

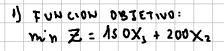
Una compañía tiene 2 minas, la mina A produce diariamente una tonelada de carbón de antracita de alta calidad, 2 toneladas de carbón de calidad media y 4 toneladas de carbón de baja calidad; la mina B produce 2 toneladas de cada una de las tres clases. La compañía necesita 70 toneladas de carbón de alta calidad, 130 de toneladas de calidad media y 150 de baja calidad. Los gastos diarios de la mina A ascienden a 150 dólares y los de la mina B a 200 dólares. ¿Cuántos días deberá trabajar en cada mina para que los costos sean mínimos?

20p c. qu :

- 13 0BJ .: Ministr
- 2° Veribles de décisión: Les veriebles

 X3 # de dios trobajelos en la mina A

 X2 # " " B



2) RESTIZICCIONES

	ALTA	M E D	13 42	
A	3	2	4	→ X,
B	2	2	2	-> X2
1	70	1213	150	
	X′ T	2×2 > 70		

2x, +2x2 ≥ 130 4 xs + 2 x2 > 150

3) RANGOS DE EXISTENCIA.

X1 > 0

X22 0

Prosters 3

Una Compañía de seguros está introduciendo dos nuevas líneas de productos: seguro de riesgos especiales e hipotecas. La ganancia esperada es 5 por unidad sobre el seguro de riesgos especiales y 2 por unidad sobre hipotecas.

La administración quiere establecer las cuotas de venta para las nuevas líneas de productos con el fin de maximizar la ganancia esperada. Los requerimientos de trabajo son las siguientes:

Departamento	Horas de trabaj	o por unidad	Horas de trabajo
	Riesgos especiales	Hipotecas	disponibles
Procesamiento	3	2	2400
Administración	0	1	800
Reclamaciones	2	0	1200

50 Lucion:

10 OBJETIVO: Maximization

Voriables de de cisión: 2 veriables Xs: # de seguros de viesgos especiales

X2: # do HIPOTECAS.

1) FUNCION OBJETIVD

2) RESTRICKONES

$$3 \times_{1} + 2 \times_{2} \leq 2400$$

 $\times_{1} \leq 800$
 $2 \times_{3} \leq 1200$

3) PLANGOS DE EXISTENCIA X, X2≥0

PROBLEMA (4)

Una compañía automotriz produce automóviles y camiones. Cada vehículo tiene que pasar por un taller de pintura y por un taller de montaje de la carrocería. Si el taller de pintura pintara solamente camiones, se podría pintar 40 camiones al día. Si el taller de pintura solamente pintara automóviles, se podría pintar 60 automóviles diariamente. Si el taller de carrocería produjera solamente automóviles, podría fabricar 50 automóviles al día. Si el taller de carrocería produjera solamente camiones, podría fabricar 50 camiones al día. Cada camión aporta 300 dólares a la utilidad, y cada automóvil, 200. Además supóngase que los distribuidores de automóviles requieren que la compañía automotriz produzca por lo menos 30 camiones y 20 automóviles. Utilice la programación lineal para determinar la producción diaria que maximizará la ganancia de la compañía.

50lución:

- 10 OBJETIVO: noximización
- 2º variables de decisión: 2 variables X3: praducción dioria de Autonomiles X2: " " " " Comionis
- 1) FUNCION OBJETIVO:

MAX Z = 200X, +300X2

2) RESTRICCIONES

$$7.01. \rightarrow 60 \times_3 + 40 \times_2 \angle 2400$$

$$Corro. \rightarrow 50 \times_3 + 50 \times_2 \angle 2500$$

$$\times_3 \geq 20$$

$$X_1, X_2 \geq 0$$

SOLUCION DE PPLC

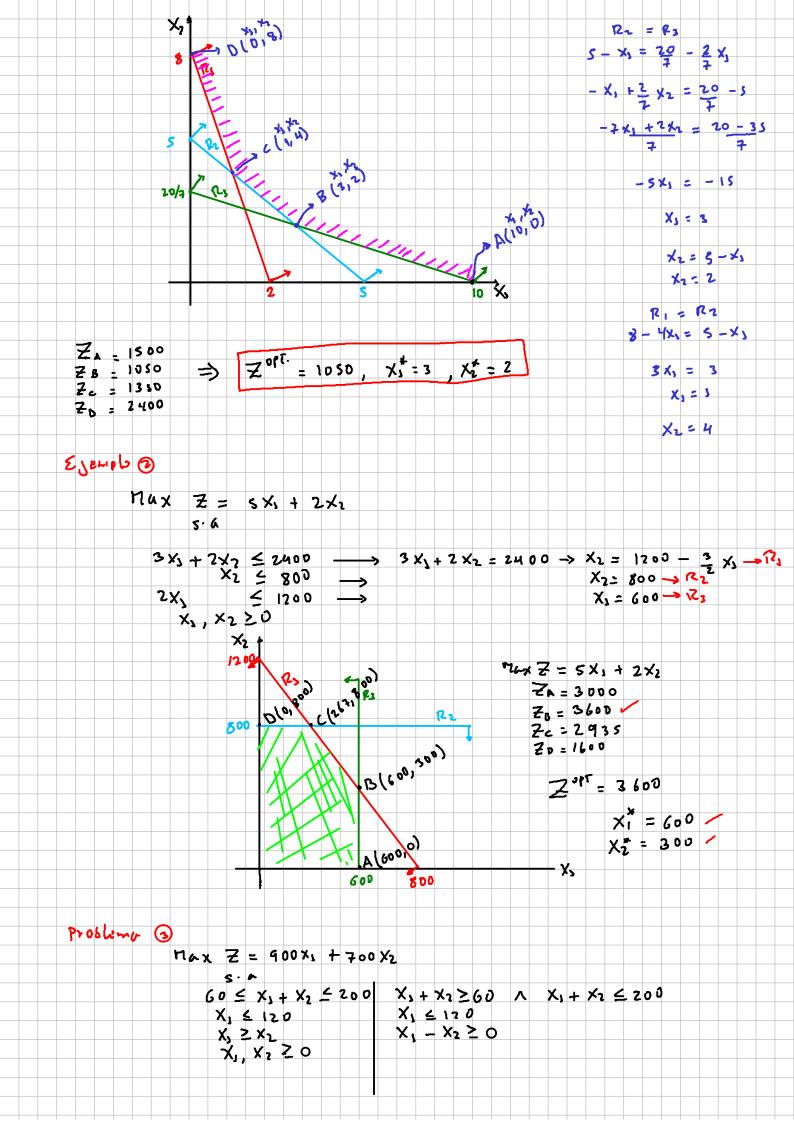
O SOLUCION GRAFICA.

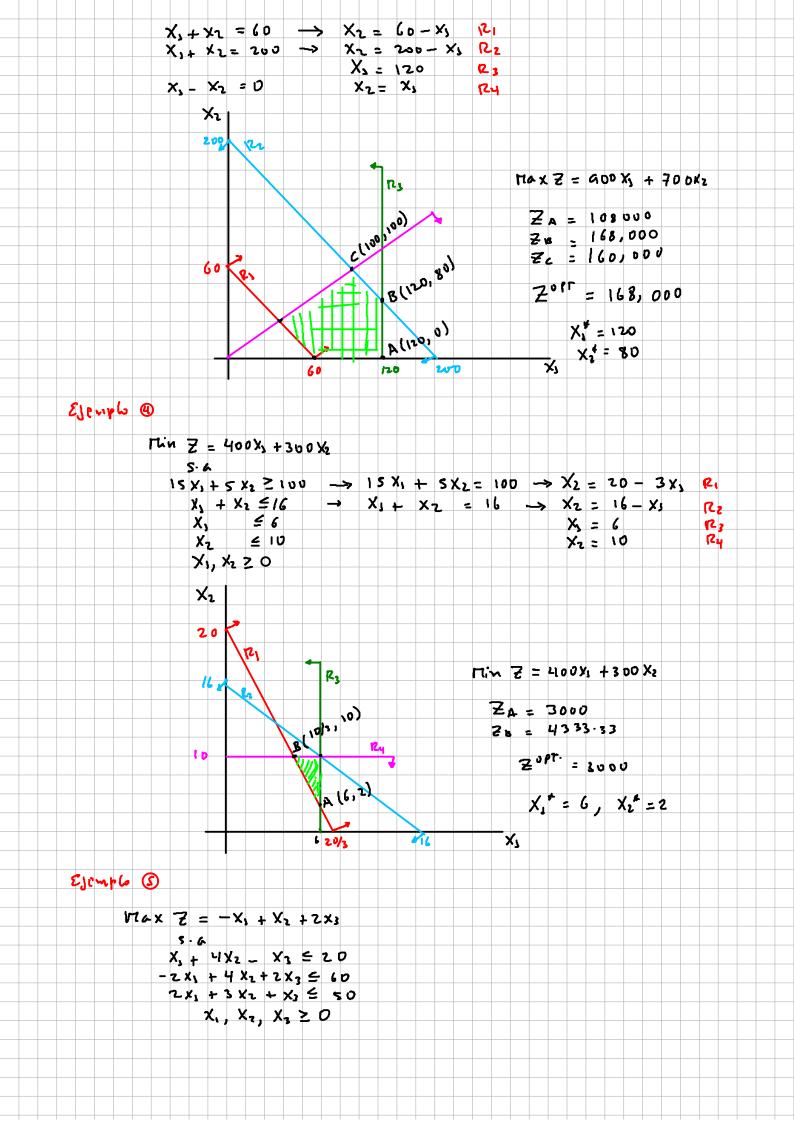
$$5 \cdot 6$$

 $8 \times_1 + 2 \times_2 \ge 16$
 $\times_1 + \times_1 \ge 5$
 $2 \times_1 + 3 \times_2 \ge 20$
 $\times_1, \times_1 \ge 0$

$$8x_{3} + 2x_{2} = 16 \rightarrow x_{2} = 8 - 4x_{3} \rightarrow \frac{R_{3}}{4}$$

 $x_{3} + x_{2} = 5 \rightarrow x_{2} = 5 - x_{3} \rightarrow \frac{R_{2}}{4}$
 $2x_{3} + 7x_{2} = 20 \rightarrow x_{2} = \frac{2}{7} \times \frac{1}{7} \rightarrow R_{3}$





```
FORMA GENERAL DE UN PROBLE MA DE PROGRAMACION LINEAL.
  Max (min) Z = C, X, + C2 X2 + C3 X3 + ... + Cn Xn
     an X, + an X2 + an X3 + ... + an Xn [= = >] by
     azi X1 + azz X2 + azz X3+ ... + azn Xn [= = ≥] bz
                                                                          1 = 1, 2, ... , M
     as x, + as 2 x2 + as 3 x3 + ... + as n Xn [ = = ] bs
                                                                           i= 1, 2, ..., m
      am, X, + am2 X2 + am2 X3 + ... + amn Xn [= = ] 5m
           X_1, X_2, X_3, \ldots, X_n \geq 0
      ⋥:
       X;:
       c; :
       aij:
 FORMA CANONICA DE UN PPZ
    MAX Z = \sum_{i=1}^{m} c_i x_i
       \sum_{j=1}^{N} a_{ij} \times_{j} \leq b_{i}
                                    i = 1, 2, ..., m
                                     j = 1, 2, . .., N
            \gamma_j \geq 0
 FORMA HOMMAS ESTANDAR DE UN PPL
      Max Z = C, X, + C2X2 + ... + CnXn
               5.0
        a. X1 + a12 X2 + -- + a1 n Xn = b1
        021 X, + 022 X2 + ... + 02m Xn = 62
        ami X1 + ami X2 + ... + amn Xn = 5m
            X_1, X_2, X_3, \ldots, X_n \geq 0
       Tombien como:

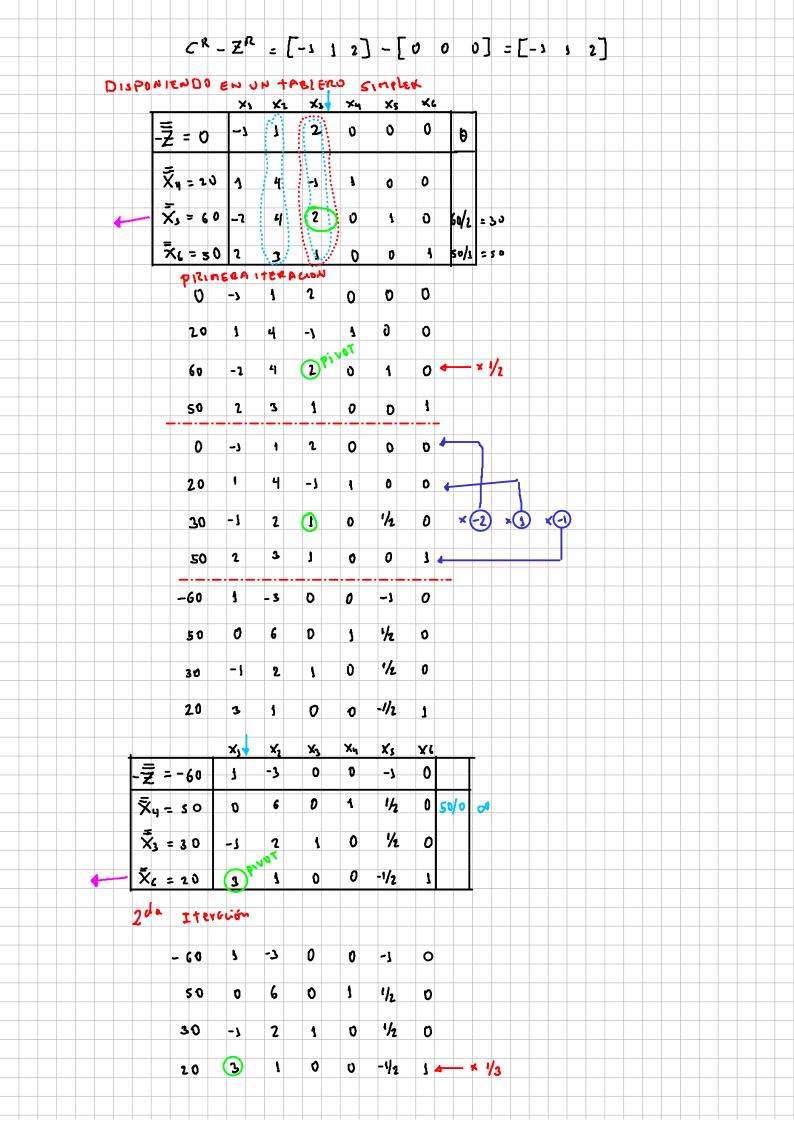
\begin{array}{cccc}
\Pi \alpha X & Z & = & \sum_{j=1}^{n} C_{i} X_{j} \\
S & \alpha & & \\
\sum_{j=3}^{n} \sum_{i=3}^{n} \alpha_{ij} X_{j} & = b_{i}
\end{array}

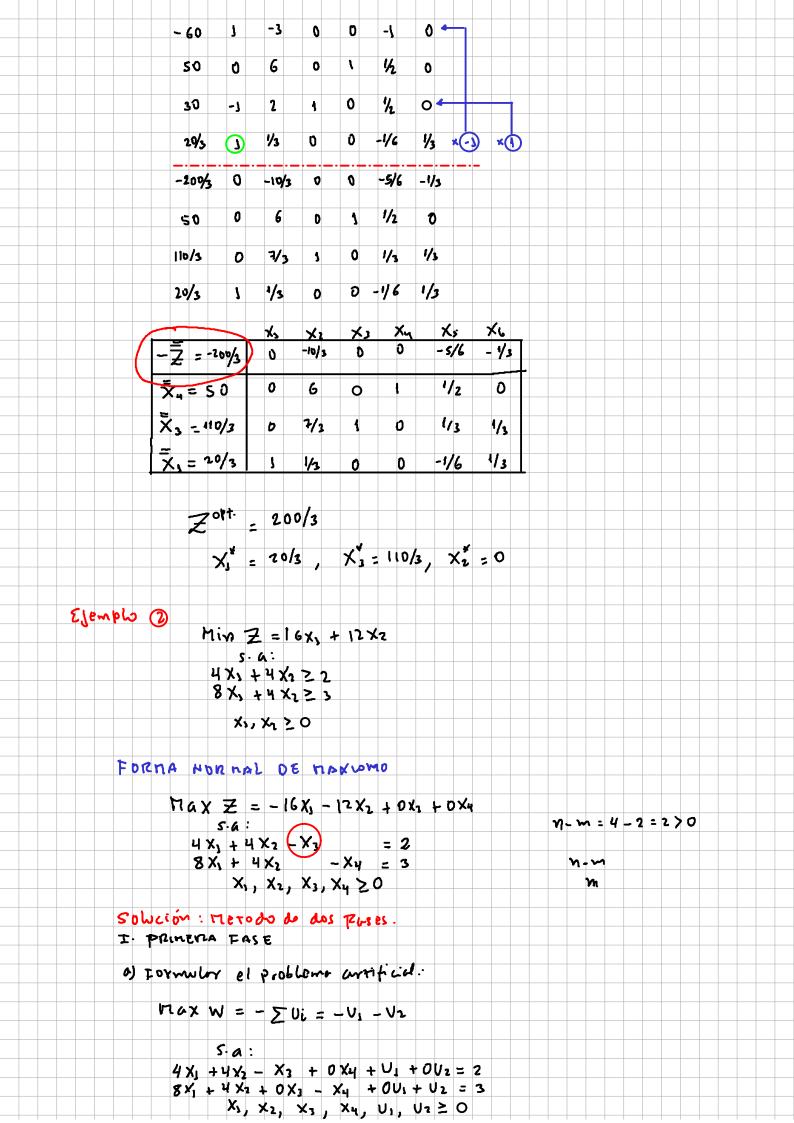
                                            i = 1, 2, ..., m
                                             j = 1, 2, ..., M
                                                                                   [ 0, 12
                                                                                               . . (n ) 1 xn
                                                            [ G .. (4:2 ] 242
             X; ≥ 0
         O ALTERNATIVAMENTE;
            Max Z = CX
                  5. 4
                                                                    [A] mxn
               A \times = b
               X Z O
```

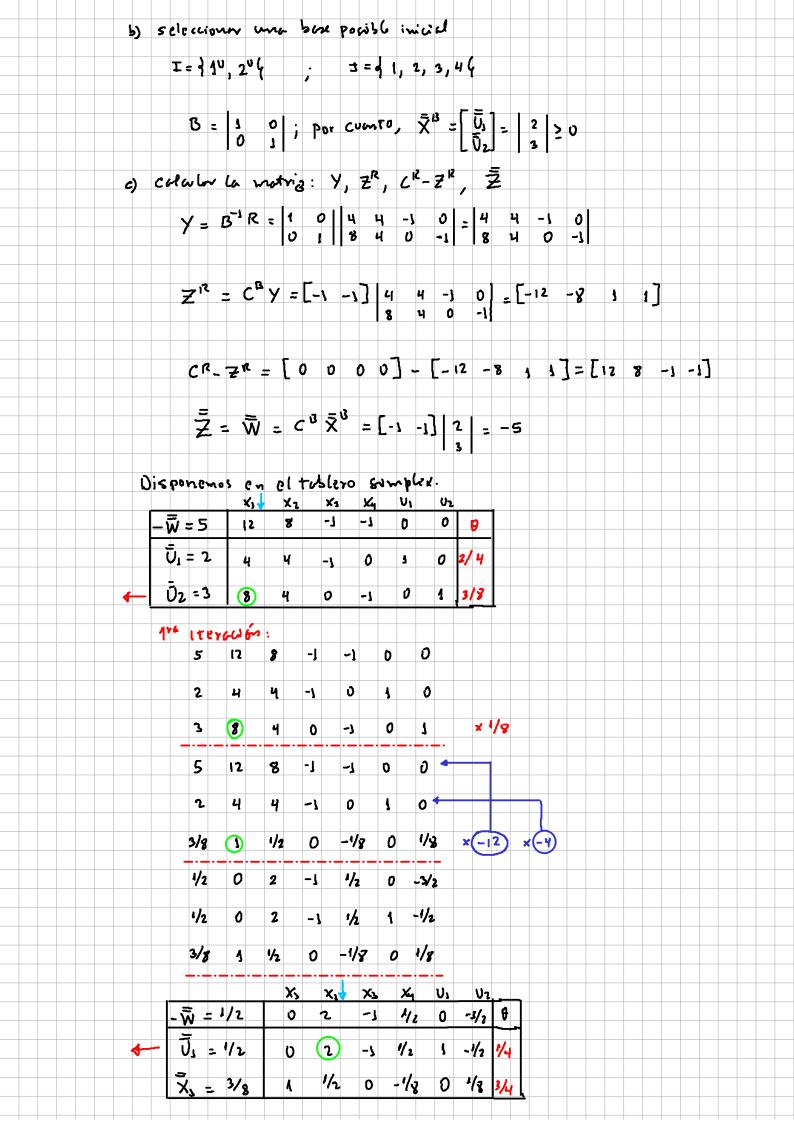
```
EL SISTEMA EXPLICITO DE UN PPI
                                                  Max Z = C, X, + C2 X2 + ... + Cn Xn
   Max Z=CX
       s.a:
      AX = b
3 epormas vonables en vonables bosicos y no bisico:
    Max Z = CBXB + CRXR - ...
        5.4
B X B + R X R = 5
X B ≥ 0, X R ≥ 0
   Pre - multipliando (2) por B-1 Obtenemos:
        B-1 B X 3 + B-1 R X 2 = B-1 b
            I \times^{\Omega} + \bigvee X^{R} = \overline{X}^{B} \longrightarrow X^{B} + \bigvee X^{R} = \overline{X}^{B} \dots (4)
             XB = B-, P
     Pre-multirlicondo (4) por CB
        C^{B} \times^{B} + C^{B} \times^{K} = C^{B} \times^{B}
        CBXB + ZRXR = Z
          Dond: Z" = CBY, \(\bar{Z} = CB\bar{X}\bar{B}\)
           ordenando:
            \overline{\overline{Z}} = C^3 \times^8 + Z^R \times^R \cdot \cdot \cdot \cdot (5)
        Restando (1) minos (5) michto a miembro se obtiene:
          Z = C^{n} \times^{n} + C^{n} \times^{n} \dots (1) -
          \frac{=}{Z} = (^{8} \times ^{8} + Z^{n} \times ^{12} - \cdots (5)
        Z-= 0 XB+[CR-ZR]XR
       Z - \overline{Z} = [c^{12} - Z^2] \times^{12} \dots (6)
        En yesumen:
       a) Hallor una solución bésica.
           ŽB = B-, P
       5) Calcular el velor de la función Objetivo anciede a la solución básica antorior.
          豆= CB 克B
      c) Calmer ZR = CBY
                   CR - ZR = ?
```

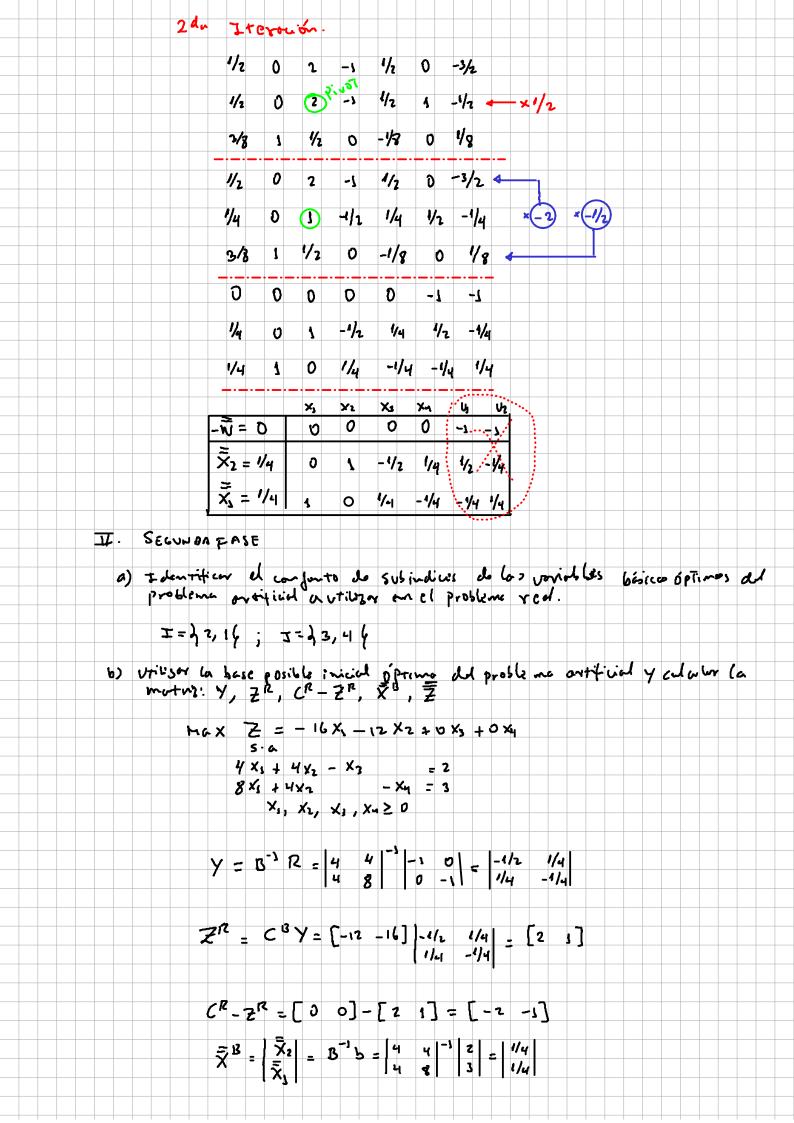
```
d) neemtlyn en (4) y (6)
Ejemplo O
                  Max Z = - X, + X2 + 2 X3
                    X_1 + 4 \times_2 - \times_3 \leq 20
                                                                                            15 6 20
                  15 45 = 20
                            Xs, X2, X3 20
          torna NO RMAL DE MAXIMO (FNM)
                  Max Z = - X, + X2 + 2 ×3 + 0 ×4 + 0 ×5 + 0 ×6
                      S. 6:
X, + 4 X2 - X3 (+ X4)
                    2x, +3x2 + x3 + x6 = 60
2x, +3x2 + x3 + x6 = 50
                   -2\times_3 + 4\times_7 + 2\times_3 + \times_5
                         X_1, X_2, X_3, X_4, X_5, X_6 \ge 0
a) Base posible (nivid:

T = 2 4, 5, 66 -> vunidhis bánicas
             J= 11, 2, 36 -> " no bésicos.
          \overline{X}^{g} = \begin{bmatrix} \overline{X}_{4} \\ \overline{X}_{5} \\ \overline{X}_{6} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 20 \\ 60 \\ 50 \end{bmatrix} \ge 0
                                                                          3 = 0 1 0 = I
                                                                             R<sub>2</sub>= 0 1 0 0
           X = B' b
           \bar{\bar{X}}^{3} = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & | & 2 & 0 & | & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & | & 6 & 0 & | & 6 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & | & 5 & 0 & | & 5 & 0 \end{vmatrix}
3) (dula = = :
                    \overline{\overline{Z}} = C^{B} \overline{\overline{X}}^{B} = [0 \ 0 \ 0] \ [0] = 0
                    y = B-1 R
                                                               R = -2 4 2
                   ZR = CBY
                   Cn - Zn
                     Y = 0 1 0 -2 4 2 = -2 4 2
0 0 1 2 3 1 2 3 1
                    Z^{R} = C^{2}Y = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 4 & -1 \\ -2 & 4 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}
```

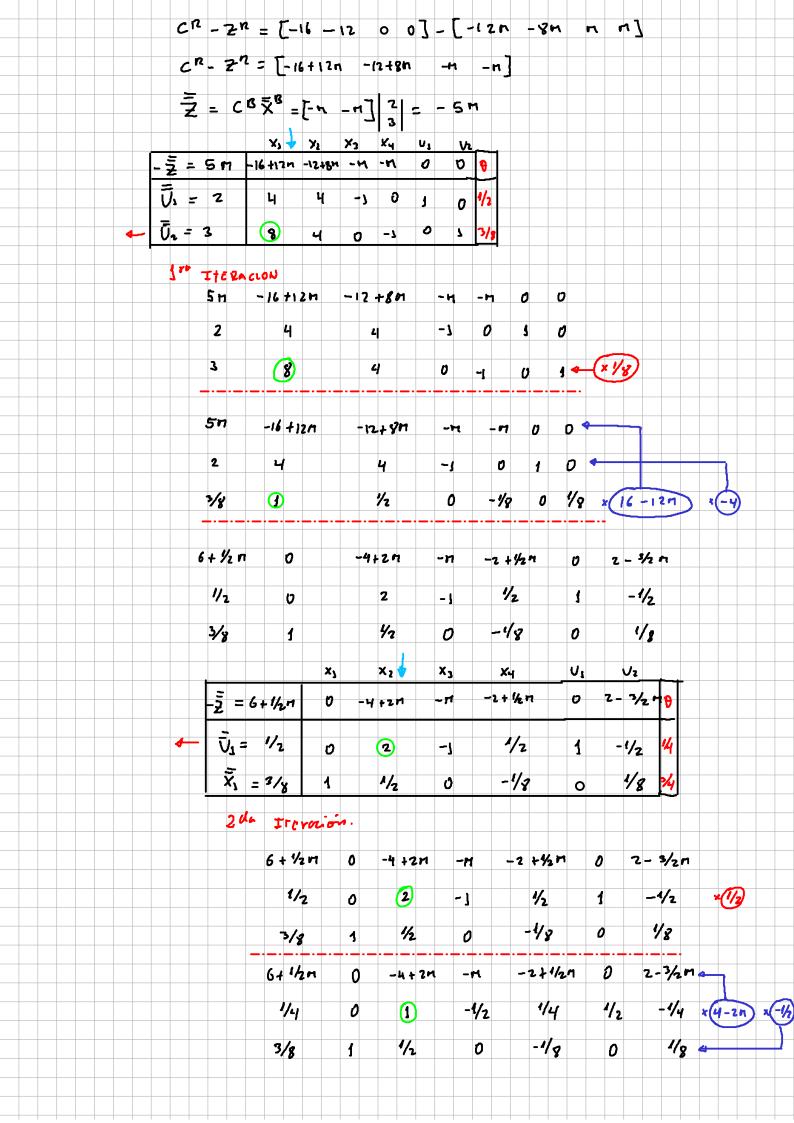








		<u> </u>	} ≦ B	F 17		, אין די	4	7			
	Z			= [-,,		/، اد	4 =	•			
		Хs	٧Ł	¥3	Ϋ́q		•				
	= - <u>7</u> = -	7 0	0	-2	- 3						
	Ž2 = 1		3	-1/2 1/4	1/4						
	Σ̄, =	1/4 3	0	1/4	-1/4	.					
	opt.	-7		X, = 1/	4	X ₂ *	= 1/4				
					' '		,,,				
	7 _	- 16 ×3 -)							
	上 = '	- 16 ~1 -	- \ L X	•2							
	Z - ·	- IG (144) -	- 13 (/ 4)							
	Z =										
	Z*: :	7}									
	17	in Z =	16 X	1 + 12	Χz						
		5.a: 4x, +	11 v _ 3	> 2							
		8x1 +	4 X2	2 3							
			, X 2								
	ΝП	:									
T	M	4 X Z =	-16x	, -12 x	{2						
		5 · C1									
	4	x + 4 x	2 - X	3	= 2						
	2	84, + 4 x	7 V.	– ×ų ×ų ≥ 0	= 5						
Solu ci	, F	040+3r	DE C	DEFICE	3763	DE C	ASTICO				110
A) ponom Max		-16 X3 -					M JWW	FUNC	3 [4 C	TIVV AMP	MAPA.
	a:	10 2)	. 5 7 7	. – 110	, , , ,	7,					
4	X1 + 4	×2 - ×	t o x	4 4 V1	+0Uz	= 2					
3	k, tu	x2 +0 X	3 - 3	(4 +0VI	+ U2	- 3					
	χ, ,	X ₂ , X ₃ , X	(Lh	. U2 >	12						
6) 564000	mer Un	a bose	posib(s thinds							
7	. טון	2 υ (7-)		u (
								Ž	ط د_ق ہ		
	= 1	0 ; 5	B =	Ū1 = 2	> (ן מ					
	10	4		Ju 3	- ()					
c) calul	r la w	netnis:	y	712 (n_7	N	7				
У	= 8-7	R = 4 () 4	ų ->	0	= 4	4 -	5 0			
		10	[&	4 0	-7	8	4 () -1			
	2	۰. ا		יורי	Lı	-1	ם ו ם	(_17 m	-gn m	n7	
2	1° = C	y = [_	n -	u 7 8	4	0	-7 =	L-1011	-8n n		
				•			•	1			



$ \begin{array}{c cccccccccccccccccccccccccccccccc$		1/4		1	0		1/4	-1,
\(\bar{\chi}_2 = \frac{1}{4} 0 \frac{1}{2} \frac{1}{4} \frac{1}{2} \frac{1}{4}		X	×ι	X 3	×q	υ _λ	Uz	
	Ž = 7	0	U	- 2	-3	2-17	4- 41	
x, = 1/4 1 0 1/4 -1/4 -1/4 1/4	Ž2 = 1/4	0	1	-1/2	1/4	1/2	-1/4	
	x 4	1	0	1/4	-1/4	-1/4	1/4	<u> </u>
	Z opr :	-7	□, □	X,* =	1/4	χ ₁ * :	: 1/4	

0

7

1/4

CASOS ESPECIALES:

Carlos es un estudiante emprendedor de primer año en la UNSCH. Tiene la teoría de que solo estudiar y nada de diversión acabarán por estresarlo. Para evitarlo quiere distribuir su tiempo disponible, a lo sumo 10 horas al día, entre el estudio y la diversión. Calcula que divertirse es dos veces más interesante que estudiar, pero cree que para poder cumplir con las tareas diarias de la universidad la diferencia entre las horas que dedica a divertirse y las que dedica a estudiar debe ser a lo sumo de 1 hora. Además, debe tener en cuenta que sus padres le permiten dedicar como máximo 4 horas a actividades de diversión ¿Cómo debe distribuir Carlos su tiempo para conseguir que sea lo más interesante posible? [Solución óptima finita]

-2

- 1/2

-1

1/4

- 4/4

1/4

1/2

-1/4

0

1

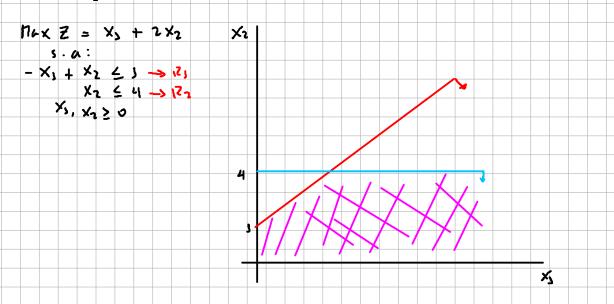
```
Solveith: Marking of 240 Veriables to be exist in X_1 and X_2: # In 10 Veriables to be easily at estables X_1: # In 10 Veriables to be easily at X_2: # In 10 Veriables X_3: # In 10 Veriables X_4: # In 10 Veri
```

Supongamos ahora que Carlos valora exactamente igual las horas dedicadas a estudiar que las dedicadas a divertirse. ¿Cuál sería ahora la solución óptima? [Solución múltiple: Infinitas soluciones]

506 cign :

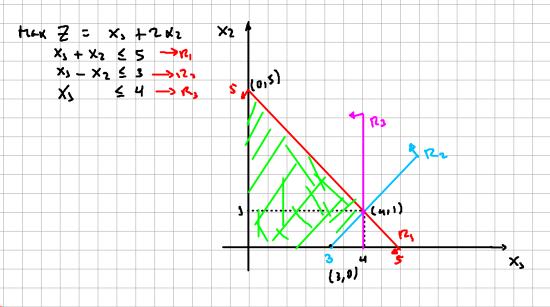
$$H_{4} \times Z = X_{1} + X_{2}$$
 $S \cdot a$
 $X_{1} + x_{2} \leq 10$
 $Z^{0PT} = 10$
 $X_{1} + x_{2} \leq 1$
 $X_{2} \leq 1$
 $X_{3} + x_{4} \leq 1$
 $X_{4} + x_{5} \leq 1$
 $X_{5} + x_{4} \leq 1$
 $X_{7} + x_{7} \leq 1$
 $X_{1} + x_{2} \leq 1$
 $X_{2} \leq 1$
 $X_{3} + x_{4} \leq 1$
 $X_{4} + x_{5} \leq 1$
 $X_{5} + x_{5} \leq 1$
 $X_{7} + x_{7} \leq 1$

Si eliminamos la restricción de que el número máximo de horas disponibles es de 10 horas ¿cuál sería la solución óptima del problema? [Solución no acotada (ausencia de solución), cuando la función objetivo no tiene valores extremos, pues la región factible es no acotada]



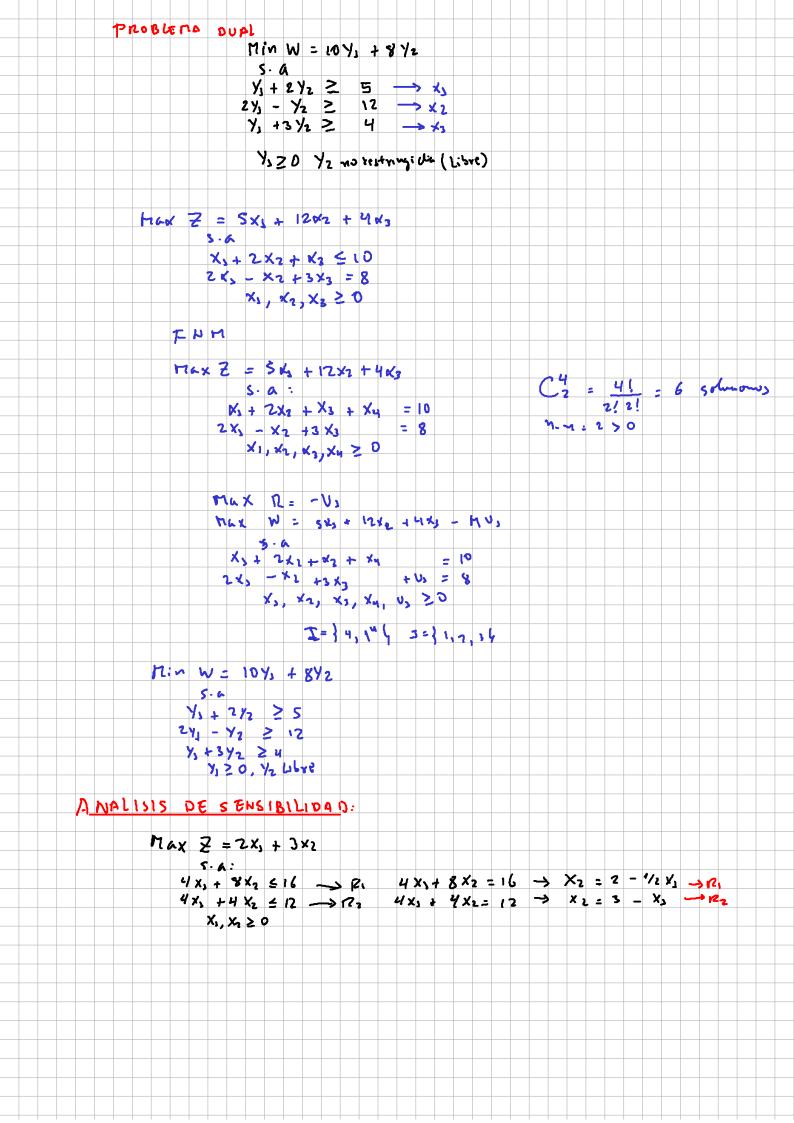
[Solución no factible, cuando no existe región factible por falta de puntos comunes en el sistema de inecuaciones]

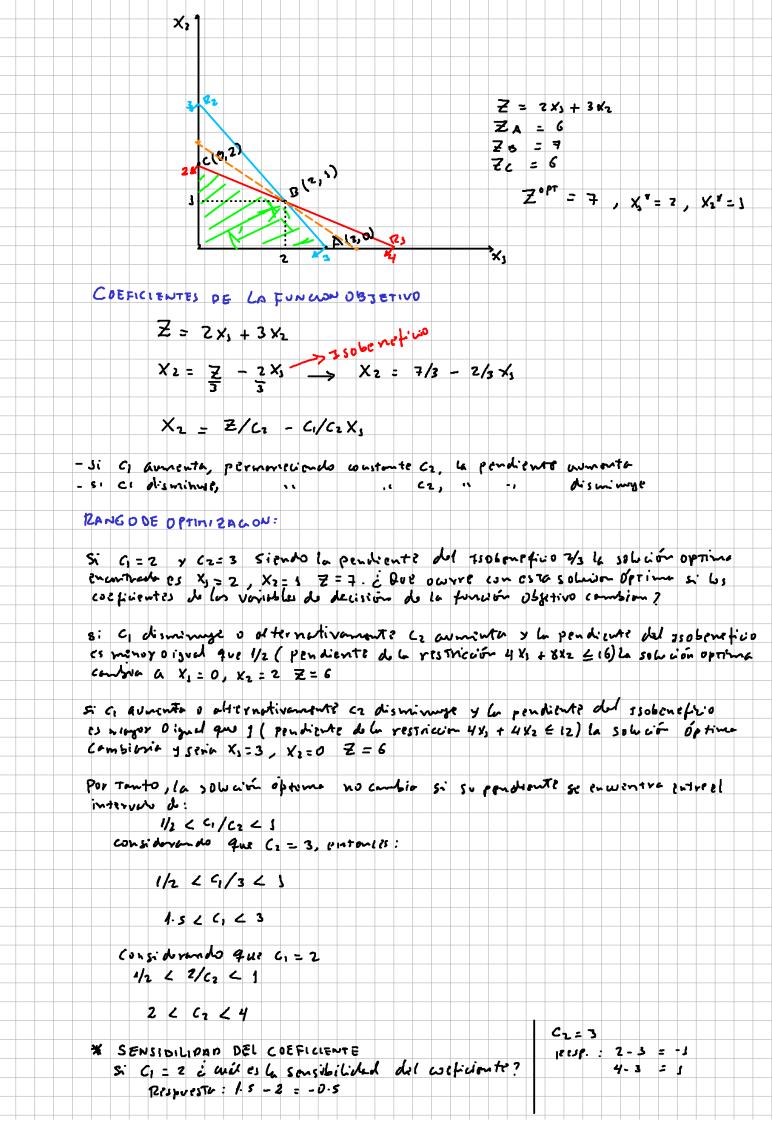
[Solución degenerada, si en un solo punto (que se dice degenerado) coinciden tres o más de las rectas que limitan la región factible]

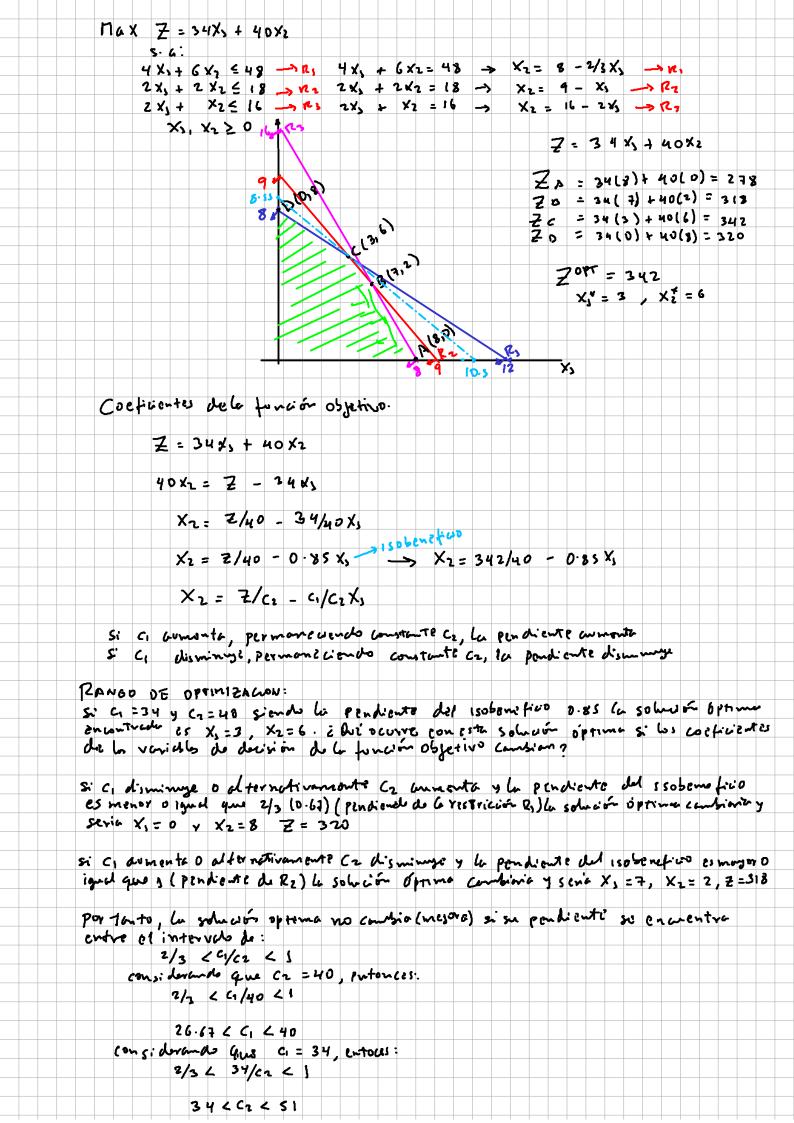


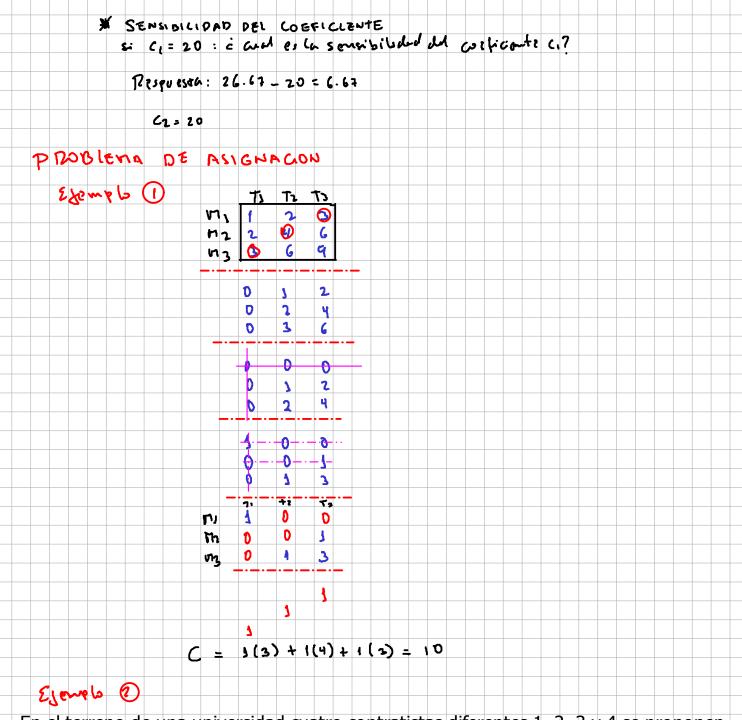
DUALIDAD:

$$\begin{array}{c} \text{Max } \mathcal{Z} = 5 \times_{1} + 12 \times_{2} + 4 \times_{3} & \longrightarrow \text{Proviens Prinal} \\ \text{s. a.} \\ \\ \text{X}_{1} + 2 \times_{2} + \times_{3} \leq 10 & \longrightarrow \text{Y}_{2} \\ \\ 2 \times_{3} - \times_{2} + 3 \times_{3} = 8 & \longrightarrow \text{Y}_{2} \\ \\ \times_{3}, \times_{7}, \times_{8} \geq 0 \end{array}$$









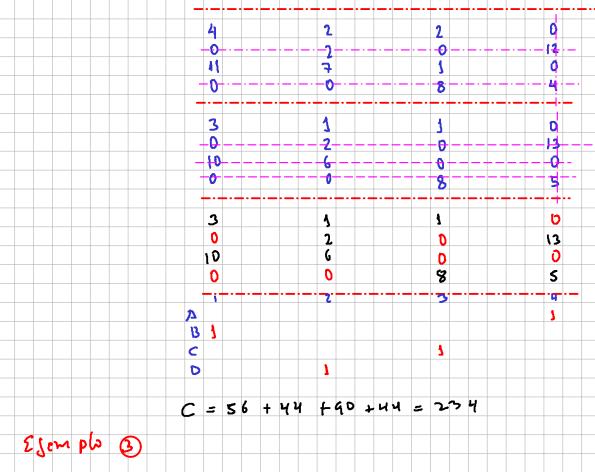
En el terreno de una universidad cuatro contratistas diferentes 1, 2, 3 y 4 se proponen construir cuatro edificios diferentes A, B, C y D. Debido a que los contratistas contribuye generosamente al fondo de los alumnos, cada uno construirá un edificio. Cada contratista ha remitido propuestas para la construcción de los cuatro edificios. En la tabla siguiente se muestran las propuestas. ¿Qué edificio deben adjudicarse a cada contratista para lograr un mínimo costo de construcción de los cuatro edificios?

		Contra	atista		
Edificio	1	2	3	4	
Α	48	48	50	44 68	
В	66.	60	60		
С	96	94	90	85	
D	42	(44)	54	46	
	_		L		
	4	14	6	0	

0

4

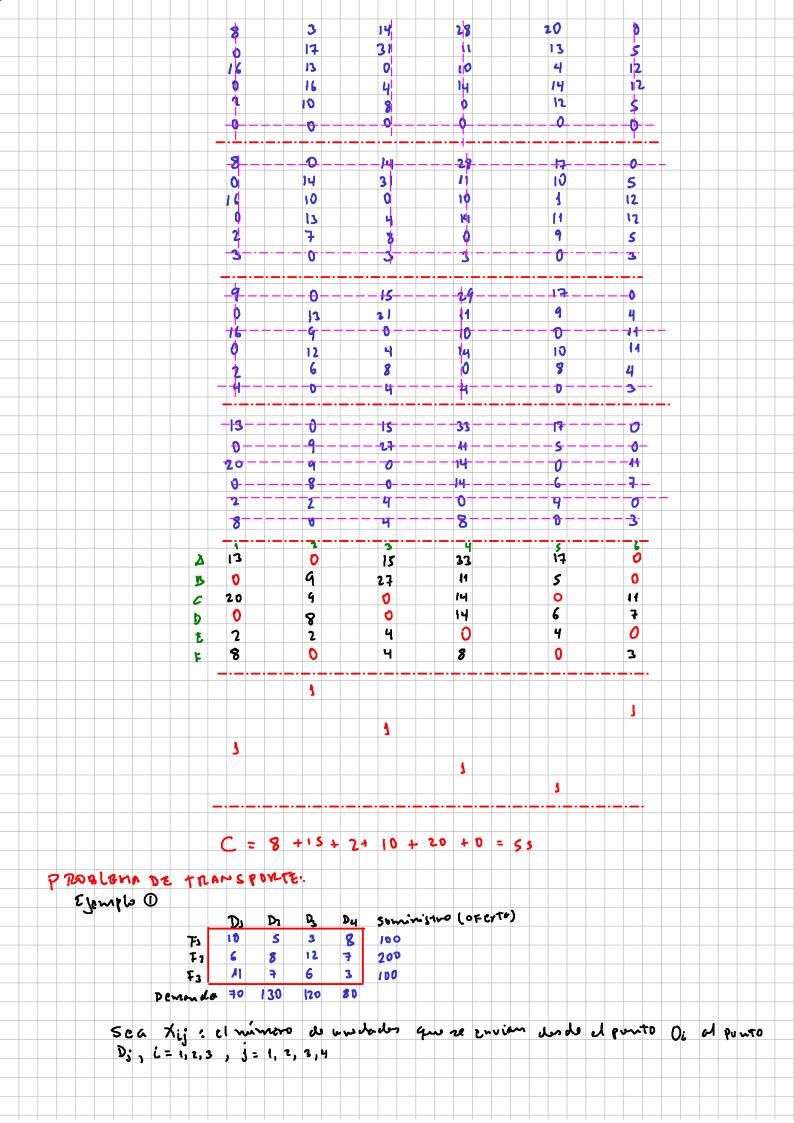
S 12



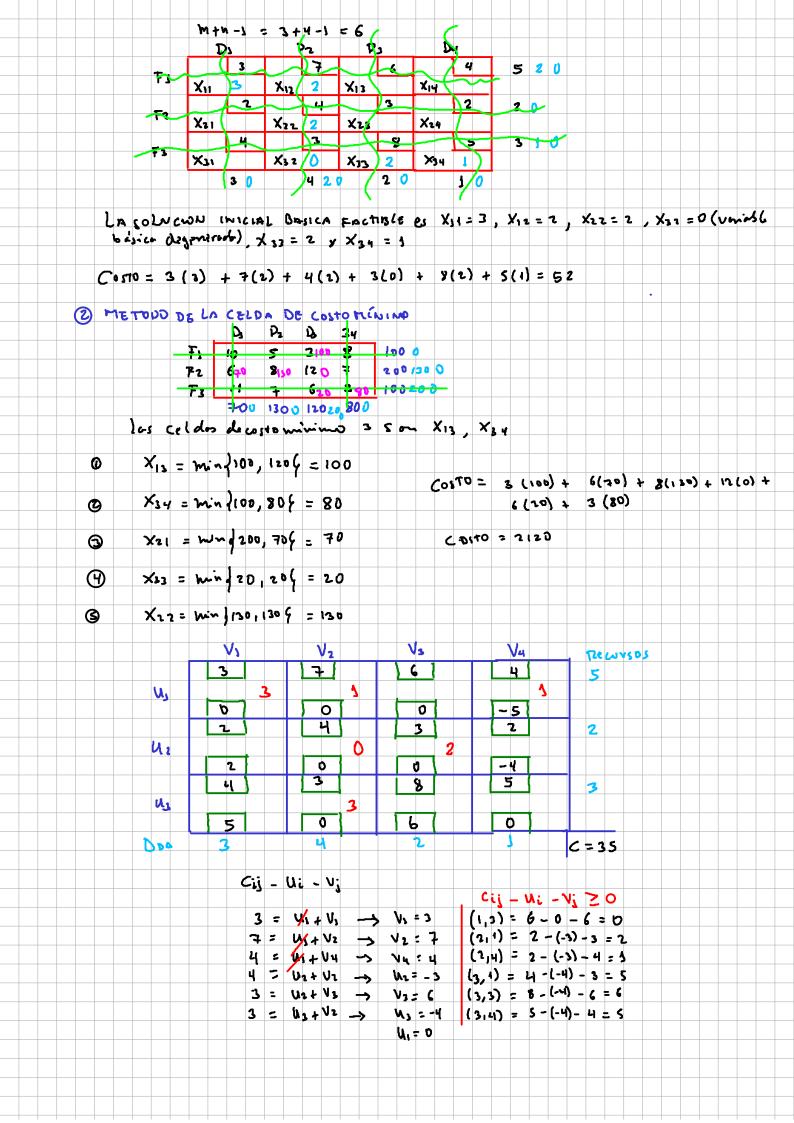
Una compañía transportadora dispone de 5 camiones situados en las ciudades A, B, C, D y E. Se requiere un camión en las ciudades 1, 2, 3, 4, 5, y 6. En la tabla siguiente se muestra el kilometraje entre las ciudades. ¿Cuál es la asignación de camiones que minimiza el kilometraje recorrido por todos los camiones?

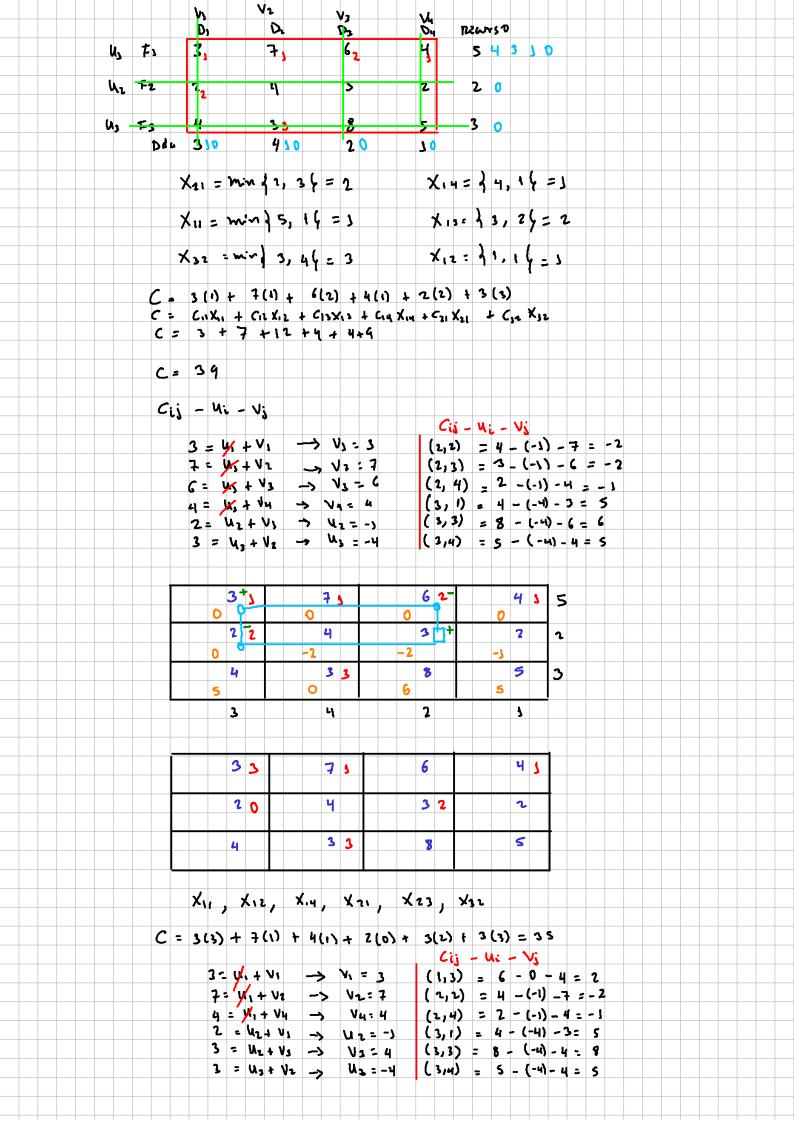
Kilometraje

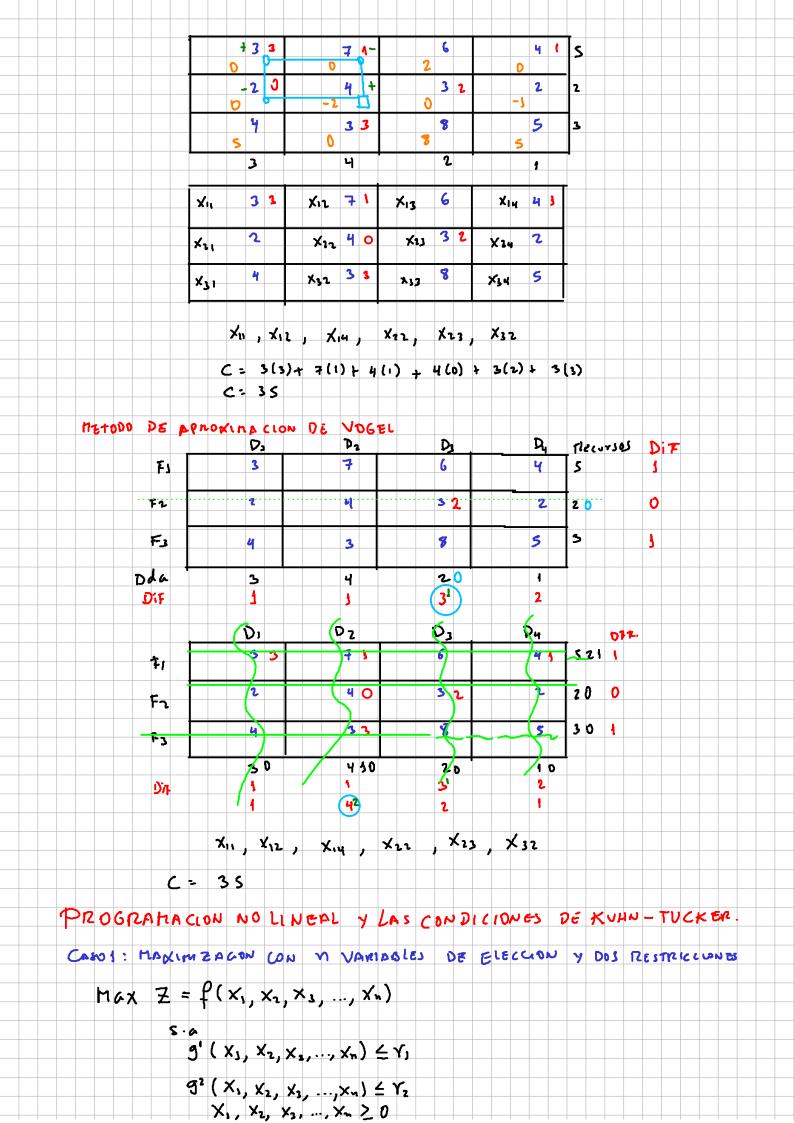
Desde					Hasta las	s ciudades		
	Las Ciudades		1	2	3	4	5	6
	A		20	15	26	40	32	12
	В		15	32	46	26	28	20
	С		18	15	2	12	6	14
	D		8	24	12	22	22	20
-[Ε		12	20	18	10	22	15
		Δ	20	ાંડ્રે	26	40	\$ 32	12
		B	IS	32	46	26	28	(20) 14
		C	18	15	12	12	6	14
		ρ	18	24	12	22	22	20
		E	12	20	18	0	22	15
		F	b	0	0	0	(0)	0
			8	3	14	28	2.0	0
			0	n	31	11	13	5
			16	13	0	10	4	12
			0	16	4	14	14	12
			2	10	8	U	12	5
			0	0	0	0	b	0



```
El problème de programación lineal correspondiente e:
            Min C = 10 X11 + 5 X12 + 3 X13 + 8 X14 + 6 X21 + 8 X22 + 12 X 23 + 7 X24 +
                        41 x31 4 7 X32 + 6 X33 + 3 X34
                        X11 + X12 + X13 + X14 = 100
                        X21 + X22 + X23 + X24 = 200
                       X3, + X32 + X23 + X34 : 100
                                                     F3
                               X1 + X21 + X31 = 70
                               X12 + K2 4 X32 = 130
                               X13 + X23 + X53 : 120
                                                      Ds
                               X144 X24 + X24 = 80
                               ytodo bs Xij Zo
    PROBLEMA DE TRANSPORTE BOLDNICEDOD
               5 = D:
           donde 5 = 50made suminisars si
                 D = 11 11 Demondes di
                 5 = 400 = 100 + 200 +100
                  D = 400 = 70 +130 +120 + 80
      * si no está balanceado:
      - si S < D, se agres une frente fictica con summistro D-S
      - si S > D, se ogreso un destino fictico con demando S - D
Exemplo: 1
                 P1 P2 D3 5001.
                                       S40
            F) 10 5 3 100
                6 8 12 50
            Doeta 40 60 80
 les confidade que no se envien a les destines tranca una multa de 4, 3 y 5 pour unided, respectivourante
                        D - S = 180 - 150 = 30
                           02
                                D<sub>3</sub>
                                        Some
                                 3
                                       100
                                  12
                   FZ
                                       SO
                                 5 30 +- FUENTE FICTION
                                80
NUMERO DE VARIABLES BASICAS.
Con un probleme de transport bolonceado todo congunto de voriables báricos 20 compone: m+n-1 voriables, siondo m el número de pilos (ofuentes) y n el
 minero de columnos (o destino).
              m+n-1 = 3 + 4 -1 = 6 varibles bisices.
CALLULO DE UN CONJUNTO INICIAL DE VARIABLES BÁSICAS.
1 HIETODO DE LA ESQUINA NORDESTÉ.
      @ clample
                     Ð,
                                         Summin STro
                          D2
                                   O<sub>4</sub>
                                                         X11, X12, X13, X14
                F
                                    4
                          4
                F2
                                                         X21 , X22, X23 , X24
                F3 | 4
                        3
                               8
                                                          X31 , X32, X33 , X34
          Devember
```







```
CONDICIONES DE KUHN-TUCKEN & C. P. O
    \frac{\partial L}{\partial X_i} = L_i = \ell_i - \lambda_1 g_i^2 - \lambda_2 g_i^2 \leq 0 ; \quad (x_i \geq 0), \quad (x_i \geq 0)
                                                                                         i = 1, 2, ..., n
     \partial L = L_{x_1} = Y_1 - g'(X_1, X_2, X_3, ..., X_n) \ge 0, (X_1 \ge 0), (X_1, 2L = 0)
     \frac{\partial L}{\partial \lambda} = L_{\lambda_2} = Y_2 - g^2(X_1, X_2, X_3, ..., X_n) \ge 0, (\lambda_2 \ge 0), (\lambda_2 \ge 0)
    Caso De vi vorichles y m restricciones
     Max Z = f(x1, x2, x3, ..., xn)
        01 (x, X2, ... X.) £ Y,
        92 (x, x2, ..., X) 4 Yz
        gm (x, x2, ..., xn) = Ym
1 = f(x, x2, ..., xn) + 2, [x1 - g1 (x1, x2, ..., xn)] + 22 [x2 - g2(x1, x2, ..., xn)] + ... + 2n [xn - gn (x1, x2, ..., x1)]
C. DE KUHN - TUCKER
\frac{\partial L}{\partial x_j} \leq 0, x_j \geq 0, x_j \frac{\partial L}{\partial x_j} = 0 (maximization)
 \frac{\partial L}{\partial \lambda_i} \ge 0, \lambda_i \ge 0, \lambda_i \frac{\partial L}{\partial \lambda_i} = 0 \quad \left(\begin{array}{c} i = 1, 2, ..., m \\ j = 1, 2, ..., n \end{array}\right)
     Thin Z = f(X1, X2, ..., Xn)
        g'(x_1, x_2, ..., x_n) \geq r_1
       g^2(X_1, X_2, ..., X_n) \geq Y_2
        9m (x, x2, ..., Xn) ≥ Ym
           COND. DE KUHH-TUCKER
             (3r > 0), x, 20 x, 3r = 0
             \left(\frac{\partial L}{\partial \lambda_i} \neq 0\right), \quad \lambda_{i,2} = 0
```

```
Elemphi
              MAX U = U(X, Y)
                Pxx+Ryy & R
                  X,YZO
 L= U(x, y) + 7, [ R - R x - P, y] + 7, [x - x]
      COND DE KUHN-TUCKER
21 = Lx = Ux - Px7, - 72 ≤ 0, X≥0 y X.Lx = 0
       Ly = Uy - Pyx, ≤ 0 , Y≥ D y Y. Ly = 0
        Lz, = R - Pxx - Pxx = 0, 2,20 x 7, Lz, = 0
                             , 220 y Zz. Lzz = 0
        LZ2= X0- X 20
     10 Z, Lz, = 0
         7 (R-PX-PV) = 0
          \lambda_1 = 0 of R - P_x \times - P_y y = 0
                7, = 0
      2^{\circ} \lambda_2 \cdot L_{\lambda_2} = 0 \rightarrow \lambda_2 \cdot (\times - \times \circ) = 0
          Z2 = 0 0 (X0-X) = 0
            λ<sub>1</sub> = 0 🗸
    Ejentoz.
           Max U = XY
                 X+y = 100
                 X < 40
                 X, y≥0
L = xy + 7, (100 - x - y) + 72 (40 - x)
    C. DE KUHN-TUCKER
    Lx = Y - 7, - 72 40, X 20 y X. Lx = 0
    Ly = X - \lambda_1 \leq 0, Y \geq 0 y Y \cdot Ly = 0
     Lx, = 100- x-7 20 , 7, 20 ~ 7, . Lx, =0
     Lz = 40- x 20 , Zz 0 y Zz. Lzz=0
      S: X=0 6 Y= 0 , U= xy = 0
           Lx = 4y = 0
```

$$L_{x} = y - \lambda_{1} - \lambda_{2} = 0 \longrightarrow X = X_{1}$$

$$\lambda_{1} = 0$$

$$y - \lambda_{1} - \lambda_{2} = 0$$

$$y - \lambda_{1} - \lambda_{2} = 0$$

$$y - \lambda_{1} = 0$$

$$x^{2} = 40 \quad x^{2} = 60$$

$$\lambda_{1}^{2} = 20 \quad x^{2} = 40$$

$$x^{2} = 40 \times 60 = 2400$$

$$x^{3} = 20 \quad x^{4} = 40$$

$$x^{4} = 40 \times 60 = 2400$$

$$x^{5} = 40 \times 60 = 2400$$

$$x^{$$

```
4x, -16 -421 + 52 -
                6 xe - 24 - 47, + 672
               4x, - 6 K2 + 5x, + 8 = 0
                  Z_1 = 0
                4 x3 - 6 x2 + 8 = 0
                 72 ± 0
                3 x3 + 2 x2 = 12
                4x, - 6x2 = -8
                X_1 - 28 y X_2 - 36
               4x5 -16 - 471 +672 =0
               6x2 - 24 - 97, + 672 =0
               4(28) -16-47, +672=0
               6(36)-24-92,+672-0
                       X_1 = 0 Y X_2 = \frac{16}{13} > 0
                 x,, x2 20 y 7, , 72 20
Exemplo Aplicativo:
             max U = (X, Y)
               Pxx + Pyy & B
               Cx X + Cy Y & C
                 X, Y 2 0
   L = U(x,y) + Z, (B - Pxx - Pyy) + Z2 (c - cxx - cyy)
          C. DE KUND - TUCKER
     Lx = Ux - 7, Px - 72 Cx ≤ 0, X ≥ 0 y x. Lx = 0
     Ly = Uy - 7, Py - 72 Cy = 0 , Y2 0 y Y. Ly = 0
     Lz, = B - Pxx - Pxy > 0 , 7, 20 y 7, . Lz, = 0
     Lz2 = C - Cx X - Cy y 20 , Z220 - Z2LZ2 = 0
            max U=Xy2, B=100, Px=Py=1, C=170 y Cx= z, Cy=1
           max U= XYZ
              5.6
            X + Y = 100
           2 x + y = 120
             X, Y > O
```

PLANTEMIENTO DE PPNZ:

Un joven ingeniero de una compañía a ha sintetizado un nuevo fertilizante hecho a partir de dos materias primas. Al combinar cantidades de las materias primas básicas x_1 y x_2 , la cantidad de fertilizante que se obtiene viene dada por $0 = 4x_1 + 2x_2 - 0 \cdot 5 \cdot x_3^2 - 0 \cdot 25 \cdot x_2^2$ Se requieren 480 dólares por unidad de materia prima 1 y 300 dólares por cada unidad de materia prima 2 que se empleen en la fabricación del fertilizante (en estas cantidades se incluyen los costos de las materias primas y los costos de producción).

Si la compañía dispone de 24000 dólares para la producción de materias primas, plantear el problema para determinar la cantidad de materia prima de forma que se maximice la cantidad de fertilizante.

$$70 \times 0 = 4 \times_{1} + 2 \times_{2} - 0.5 \times_{1}^{2} - 0.25 \times_{2}^{2}$$

$$5.6$$

$$480 \times_{1} + 300 \times_{2} \leq 24000$$

$$\times_{1}, \times_{2} \geq 0$$

و مامارع

Una empresa produce frigoríficos y ha firmado un contrato para suministrar al menos 150 unidades en tres meses, 50 unidades al final del primer mes, 50 al final del segundo y 50 al final del tercero. El coste de producir una cantidad de frigoríficos en cualquier mes es su cuadrado. La empresa puede producir si lo desea más frigoríficos de los que necesita en cualquier mes y guardarlos para el siguiente, siendo el coste de almacenaje de 12 dólares por unidad al mes. Suponiendo que no hay inventario inicial, formular el programa adecuado para determinar el número de frigoríficos que deben producirse cada mes, para minimizar el costo total.

Solución:

Las variables de decisión:

$$X_1$$
: númico de frigorifias a producty en el primor mes

 X_2 :

 X_3 :

 X_4 :

 X_4 :

 X_5

 $x_1 + x_2 - 100 + x_3 \ge 50$

 $x_1, x_2, x_3 \ge 0$

() ENTEROS PUROS:

MAX
$$Z = 3 \times 12 \times 2$$

 $5 \cdot 6$:
 $\times 1 + \times 2 \leq 6$
 $\times 1 \times 2 \leq 2$

וצסדאות (ב)

$$\pi_{4} \times Z = 3 \times_{3} + 2 \times_{2}$$
 $S. 4$
 $X_{3} + X_{2} + 6$
 $X_{3} \in Z \times_{2} \geq 0$

3 GIWARIOS:

$$x_{4} \times z = x_{1} - x_{2}$$
 $x_{1} + 2x_{2} \le 2$
 $2x_{1} - x_{2} \le 3$
 $x_{1}, x_{2} = \{0, 1\}$

Problema (1)

Una zapatería está analizando la posibilidad de expandir su mercado y está pensando en abrir una fábrica en Ecuador y otra en Brasil, así como construir un sólo almacén, sin embargo, hay una restricción y es si en el almacén tiene que haber fábrica. Se cuenta con un capital de 10 millones de pesos, teniendo en cuenta que:

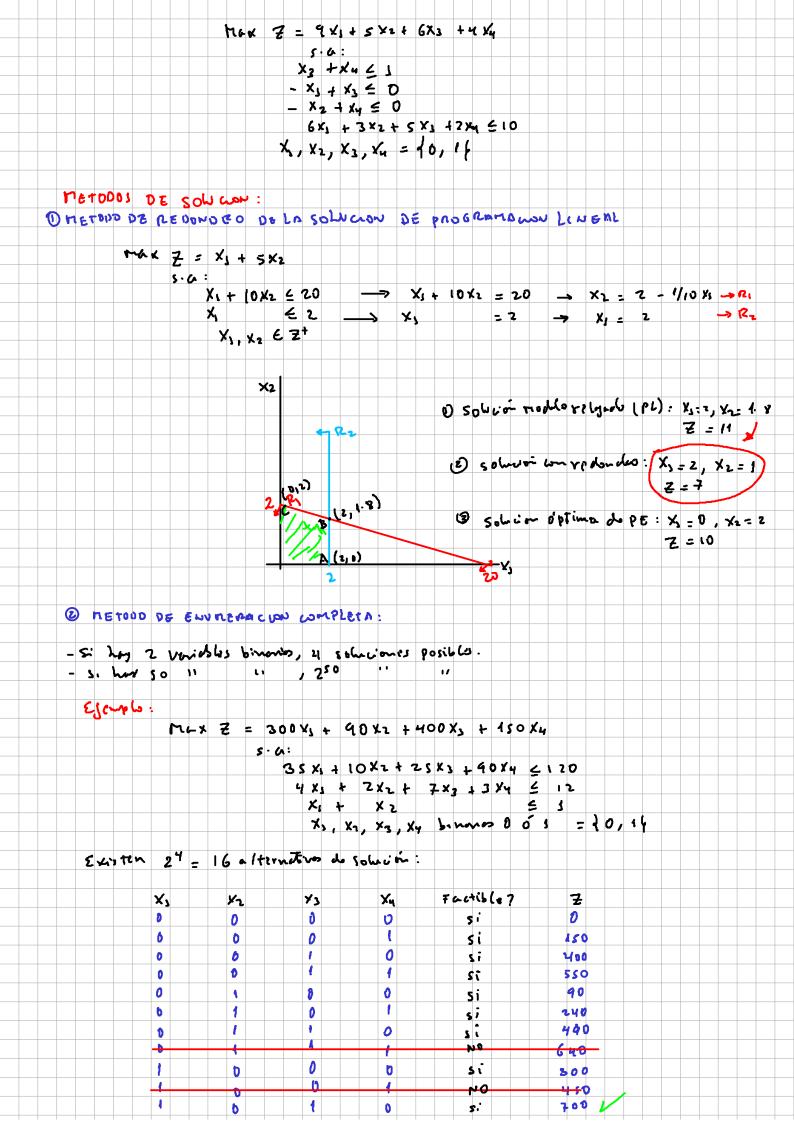
	Beneficio	Capital requerido
X1= Construir la fábrica en Ecuador:	9 millones	6 millones
X2= Construir la fábrica en Brasil	5 millones	3 millones
X3= Construir almacén en Ecuador	6 millones	5 millones
X4= Construir almacén en Brasil:	4 millones	2 millones

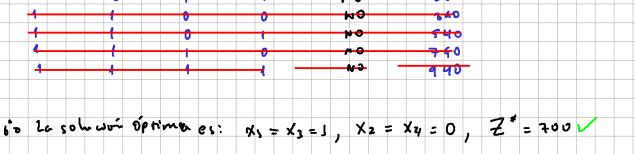
Las variables de decisión puede tomar el valor de 1 si se construye o de 0 si no se construye.

RISTRICWONES

$$X_3 + X_4 \le 1$$

 $X_3 \le X_3$
 $X_4 \le X_2$
 $X_4 \le X_2$
 $X_5 + X_4 = 10$
 $X_5 + X_5 + X_5 + 2X_4 \le 10$
 $X_5 + X_5 + X_5 + 2X_4 = 10$





3. Método de ramificación y acotación (Branch and Bound)

El método de ramificación y acotación o también llamado Branch and Bound, resuelve el problema de tal forma que si la solución a este verifica condiciones de integridad, entonces también es la solución al problema entero, de lo contrario se comienza con la ramificación del problema.

La ramificación consiste en dividir cada problema en dos nuevos subproblemas, obtenidos mediante el uso de restricciones excluyentes que dividen el conjunto de oportunidades del problema original en dos partes, pero eliminando en ambas partes la solución no entera del problema original.

Cuando en la solución al problema una variable que es entera xi toma el valor xbi no entero, entonces se generan, a partir de dicho valor, dos restricciones xi \leq [xbi] y xi \geq [xbi]+1 (siendo [xbi] la parte entera por defecto de xbi).

