Práctica 4. Gráficas

Edison Achalma

14 de marzo de 2021

Índice

1.	Incluir gráficas externas	1
2.	Paquete graphicx	2
	Objetos flotantes 3.1. Paquetes float	
4.	Comando put	6

1. Incluir gráficas externas

En LATEX podemos incluir figuras externas o generadas directamente en LATEX utilizando algún paquete, algunos de los formatos que podemos utilizar son .png, .eps y .pdf.

Los formatos vectoriales como los son .eps y .pdf son los más recomendados cuando hacemos gráficas en las cuáles queremos observar detalles y precisión, porque no pierden calidad al aumentar o disminuir su tamaño. Y para imágenes en general podemos utilizar los formatos .jpg o .png

2. Paquete graphicx

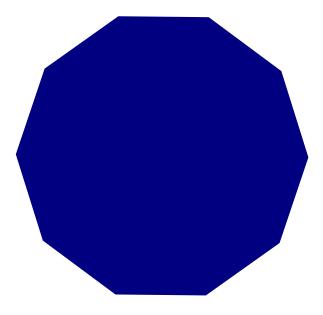
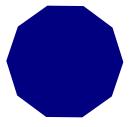


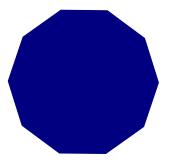
Imagen centrada y en escala 0.4



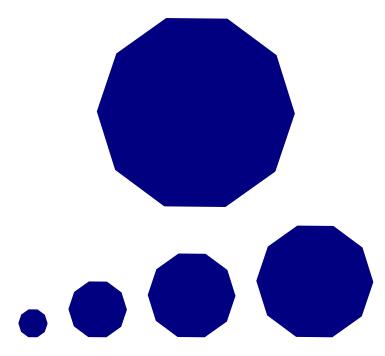
• scale: Escala de la imagen. Escala de 0.1



• width: Ancho deseado de la imagen en cm. Ancho de 4cm



 \blacksquare height: Altura deseada de la imagen en cm. Altura de 5cm



3. Objetos flotantes

En LATEX podemos incluir figuras externas o generadas directamente en LATEX utilizando algún paquete, algunos de los formatos que podemos utilizar son .png, .eps y .pdf.

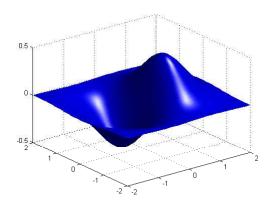


Figura 1: Imagen a escala 0.5

Los formatos vectoriales como los son .eps y .pdf son los más recomendados cuando hacemos gráficas en las cuáles queremos observar detalles y precisión, porque no pierden calidad al aumentar o disminuir su tamaño. Y para imágenes en general podemos utilizar los formatos .jpg o .png

- t: La imagen en la parte superior (top).
- b: La imagen en la parte inferior (bottom).
- h: La imagen en el sitio que escribimos (here).

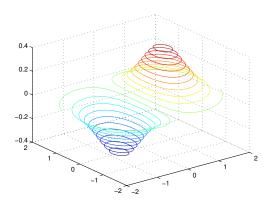


Figura 2: Imagen en formato eps

3.1. Paquetes float



Figura 3: Imagen en formato jpg

Como los muestra la imagen (3)

En LATEX podemos incluir figuras externas o generadas directamente en LATEX utilizando algún paquete, algunos de los formatos que podemos utilizar son .png, .eps y .pdf.

Los formatos vectoriales como los son .eps y .pdf son los más recomendados cuando hacemos gráficas en las cuáles queremos observar detalles y precisión, porque no pierden calidad al aumentar o disminuir su tamaño. Y para imágenes en general podemos utilizar los formatos .jpg o .png



Figura 4: Imagen en formato jpg

3.2. Paquete subfigure

Este paquete permite colocar las figuras en una sola fila.



Figura 5: Varias figuras con subfigure

Tal como aparece en la figura anterior (5).

4. Comando put

Ahora usaremos el comando put Este comando permite añadir símbolos, ecuaciones o textos en la figura. Ahora los textos un poco mas pequeños con el comando footnotesize

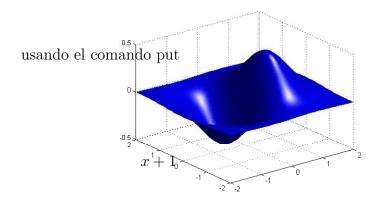


Figura 6: Imagen a escala 0.5

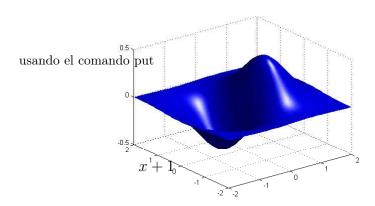


Figura 7: Imagen a escala 0.5