

## **Política monetaria del BCRP: teoría y práctica**

Edison Achalma

Escuela Profesional de Economía, Universidad Nacional de San Cristóbal de Huamanga

Teoría y política monetaria

Dr. Zenón Quispe Misaico

05/11/2025

### **Nota del Autor**

Edison Achalma  <https://orcid.org/0000-0001-6996-3364>

El autor no tiene conflictos de interés que revelar. Los roles de autor se clasificaron utilizando la taxonomía de roles de colaborador (CRediT; <https://credit.niso.org/>) de la siguiente manera: Edison Achalma: conceptualización, redacción

La correspondencia relativa a este artículo debe dirigirse a Edison Achalma, Email: [elmer.achalma.09@unsch.edu.pe](mailto:elmer.achalma.09@unsch.edu.pe)

**Política monetaria del BCRP: teoría y práctica**

**Tabla de contenidos**

<b>Introduction</b>	<b>3</b>
---------------------	----------

<b>1 Publicaciones Similares</b>	<b>5</b>
----------------------------------	----------

### Política monetaria del BCRP

Dinero, eje central.

Bitcoin, activo altamente especulativo.

- Transaccional
- Inter temporal
- óptimo
- Dinámico, Ajuste de acuerdo a las necesidades
- Estocástico (aleatorio)

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np

# Configuración de la simulación
np.random.seed(42) # Para reproducibilidad
n_days = 365 # Un año
base_happiness = 50 # Nivel base de felicidad
white_noise = np.random.normal(loc=0, scale=10, size=n_days) # Ruido blanco: media 0
happiness = base_happiness + white_noise # Serie de felicidad
time = np.arange(n_days)

# Eventos estocásticos: uno positivo y uno negativo
event_positive_day = 100
event_negative_day = 250
happiness[event_positive_day] += 20 # Evento positivo
happiness[event_negative_day] -= 20 # Evento negativo

# Creación del gráfico
plt.figure(figsize=(10, 6))
plt.plot(time, happiness, label='Felicidad', color='blue', alpha=0.7)
```

```
plt.axhline(y=base_happiness, color='green', linestyle='--', label='Nivel base de fel
plt.scatter([event_positive_day], [happiness[event_positive_day]], color='gold', s=100
plt.scatter([event_negative_day], [happiness[event_negative_day]], color='red', s=100
plt.title('Felicidad a través del tiempo')
plt.xlabel('Días')
plt.ylabel('Nivel de felicidad')
plt.grid(True)
plt.legend()

# Mostrar el gráfico
plt.show()

# Guardar el gráfico
#plt.savefig('happiness_over_time.png')
```

### Token Vale

- Forward looking, decision hacia delante
- Equilibrio general
- Bienestar

Tenemos tres partes el bienestar menos el sacrificio del tiempo en la actividad - los usos i representado por funcion de oscio (tiempo disponible), el resultado debe ser positivo

$$L = \text{Max} E \left( \sum_{t=1}^{\infty} \beta_t \left( u \left( C_t, \frac{M_t}{P_t}, \epsilon_t \right) - \int_0^1 v(h_t(i), \epsilon_t) di \right) + \lambda \left( \int_0^1 h_t(i) w_t(i) di + \int_0^1 \pi_t(i) + di + M_{t-1} + \beta_{t-1} (1 + R_t) \right. \right. \\ \left. \left. - \int_0^1 P_t(i) C_t di + M_t + \beta_t + T_t \right) \right)$$

$\beta^t$  : Factor de actualización. Tiene un rendimiento  $\frac{1}{1+R_t}$  debe ser igual a renta de capital humano.

$u$  : Bienestar. Continuo en el tiempo y espacio

$C_t$  Canasta de bienes y servicios. estatico (discreto) en el tiempo y espacio

$\frac{M_t}{P_t}$  : Valor real del dinero (líquido y divisible)

$\epsilon_t$  : Evento estocástico que afecta al bienestar

$h_t(i)$  : Horas dedicadas a la actividad  $i$

se agrega sumatoria por que tiene agreacion discreta

$w_t(i)$  : Salario que se paga por hacer  $i$  actividades

$\pi_t(i)$  : Renta que se paga por participar en actividad  $i$

$M_t$  : Dinero

$M_{t-1}$  : Dinero que tengo pero que decidí antes

$\beta_t$  : ahorro

$\beta_{t-1}(1 + R_{t-1})$  : ahorro capitalizado

$T_t$ : impuesto

lo que mehos hecho es caracterizar el recurso disponible

## 1 Publicaciones Similares

Si te interesó este artículo, te recomendamos que explores otros blogs y recursos relacionados que pueden ampliar tus conocimientos. Aquí te dejo algunas sugerencias:

1.  [01 Conceptos Basicos](#)
2.  [02 Teoria De Consumo](#)
3.  [03 Teoria De La Inversion](#)
4.  [04 Tipo De Cambio](#)
5.  [05 Modelo De Mundell Fleming](#)
6.  [06 Sector Externo](#)
7.  [07 Fluctuaciones De Corto Plazo](#)
8.  [08 Ciclos Economicos Reales Rbc](#)
9.  [09 Crecimiento Economico](#)
10.  [10 Economia Monetaria](#)
11.  [11 Modelos De Empleo](#)
12.  [Teoria Y Politica Monetaria Bcrp](#)

Esperamos que encuentres estas publicaciones igualmente interesantes y útiles.  
¡Disfruta de la lectura!