

Teoría y política monetaria: Editar

Edison Achalma

Escuela Profesional de Economía, Universidad Nacional de San Cristóbal de Huamanga

Teoría y política monetaria

Dr. Zenón Quispe Misaico

05/11/2025

Nota del Autor

Edison Achalma  <https://orcid.org/0000-0001-6996-3364>

El autor no tiene conflictos de interés que revelar. Los roles de autor se clasificaron utilizando la taxonomía de roles de colaborador (CRediT; <https://credit.niso.org/>) de la siguiente manera: Edison Achalma: conceptualización, redacción

La correspondencia relativa a este artículo debe dirigirse a Edison Achalma, Email: elmer.achalma.09@unsch.edu.pe

Resumen

Descubre cómo crear tu propio sitio web estático con Blogdown, una herramienta poderosa que combina R Markdown y Hugo. Aprende a usar comandos sencillos para personalizar, construir y alojar tu sitio web de manera fácil y rápida. ¡Comienza tu proyecto web hoy mismo!

Palabras Claves: keyword1, keyword2

Teoría y política monetaria: Editar**Tabla de contenidos**

Introduction	4
---------------------	----------

1 Publicaciones Similares	6
----------------------------------	----------

Teoría y política monetaria

Dinero, eje central.

Bitcoin, activo altamente especulativo.

- Transaccional
- Inter temporal
- óptimo
- Dinámico, Ajuste de acuerdo a las necesidades
- Estocástico (aleatorio)

```
import matplotlib.pyplot as plt

import numpy as np


# Configuración de la simulación

np.random.seed(42) # Para reproducibilidad

n_days = 365 # Un año

base_happiness = 50 # Nivel base de felicidad

white_noise = np.random.normal(loc=0, scale=10, size=n_days) # Ruido blanco: media 0

happiness = base_happiness + white_noise # Serie de felicidad

time = np.arange(n_days)


# Eventos estocásticos: uno positivo y uno negativo

event_positive_day = 100

event_negative_day = 250

happiness[event_positive_day] += 20 # Evento positivo

happiness[event_negative_day] -= 20 # Evento negativo


# Creación del gráfico

plt.figure(figsize=(10, 6))

plt.plot(time, happiness, label='Felicidad', color='blue', alpha=0.7)
```

```

plt.axhline(y=base_happiness, color='green', linestyle='--', label='Nivel base de felicidad')
plt.scatter([event_positive_day], [happiness[event_positive_day]], color='gold', s=100)
plt.scatter([event_negative_day], [happiness[event_negative_day]], color='red', s=100)
plt.title('Felicidad a través del tiempo')
plt.xlabel('Días')
plt.ylabel('Nivel de felicidad')
plt.grid(True)
plt.legend()

# Mostrar el gráfico
plt.show()

# Guardar el gráfico
#plt.savefig('happiness_over_time.png')

```

Token Vale

- Foward looking, decision hacia delante
- Equilibrio general
- Bienestar

Tenemos tres partes el bienestar menos el sacrificio del tiempo en la actividad - los usos i representado por función de ocio (tiempo disponible), el resultado debe ser positivo

$$\begin{aligned}
L = \text{MaxE} \left(\sum_{t=1}^{\infty} \beta_t u(C_t, \frac{M_t}{P_t}, \epsilon_t) \right) - \int_0^1 v(h_t(i), \epsilon_t) di + \lambda \left(\int_0^1 h_t(i) w_t(i) di + \int_0^1 \pi_t(i) + di + M_{t-1} + \beta_{t-1} (1+R_{t-1}) \right. \\
\left. - \int_0^1 P_t(i) C_t di + M_t + \beta_t + T_t \right)
\end{aligned}$$

β^t : Factor de actualización. Tiene un rendimiento $\frac{1}{1+R_t}$ debe ser igual a renta de capital humano.

u : Bienestar. Continuo en el tiempo y espacio

C_t Canasta de bienes y servicios. Estático (discreto) en el tiempo y espacio

$\frac{M_t}{P_t}$: Valor real del dinero (líquido y divisible)

ϵ_t : Evento estocástico que afecta al bienestar

$h_t(i)$: Horas dedicadas a la actividad i

se agrega sumatoria porque tiene agración discreta

$w_t(i)$: Salario que se paga por hacer i actividades

$\pi_t(i)$: Renta que se paga por participar en actividad i

M_t : Dinero

M_{t-1} : Dinero que tengo pero que decidí antes

β_t : ahorro

$\beta_{t-1}(1 + R_{t-1})$: ahorro capitalizado

T_t : impuesto

lo que hemos hecho es caracterizar el recurso disponible

1 Publicaciones Similares

Si te interesó este artículo, te recomendamos que explores otros blogs y recursos relacionados que pueden ampliar tus conocimientos. Aquí te dejo algunas sugerencias:

1. [!\[\]\(2810827b83541c0dce997fe5e3a41ea5_img.jpg\) 01 Conceptos Basicos](#)
2. [!\[\]\(9b38fd330684f8274547a99fb73352cf_img.jpg\) 02 Teoria De Consumo](#)
3. [!\[\]\(0e0f5523781a9e5967475c3609d00882_img.jpg\) 03 Teoria De La Inversion](#)
4. [!\[\]\(b70288cd2671ab1c9d6c7c30be7a476b_img.jpg\) 04 Tipo De Cambio](#)
5. [!\[\]\(c5b8ca647f94a4899f7e54a10eab3d55_img.jpg\) 05 Modelo De Mundell Fleming](#)
6. [!\[\]\(b9786615974b289fe23516830d3fe191_img.jpg\) 06 Sector Externo](#)
7. [!\[\]\(25e6e07c047910123181a2016cb3340c_img.jpg\) 07 Fluctuaciones De Corto Plazo](#)
8. [!\[\]\(eeedd59286dc2aa1969df3bd0ee75388_img.jpg\) 08 Ciclos Economicos Reales Rbc](#)
9. [!\[\]\(40bbf0e0d2b3ed9c724ff39225e0b1aa_img.jpg\) 09 Crecimiento Economico](#)
10. [!\[\]\(fd9b3350f723cf3627878bc4b3273a4c_img.jpg\) 10 Economia Monetaria](#)
11. [!\[\]\(e471ee250bbcf4d73a56cde64eec20cb_img.jpg\) 11 Modelos De Empleo](#)
12. [!\[\]\(3d0c67ed0cb3841df64b7c97841a667e_img.jpg\) Por Editar](#)

13.  Teoria Y Politica Monetaria Bcrp

Esperamos que encuentres estas publicaciones igualmente interesantes y útiles.

¡Disfruta de la lectura!