

## **Política monetaria del BCRP: teoría y práctica**

Edison Achalma

Escuela Profesional de Economía, Universidad Nacional de San Cristóbal de Huamanga

Teoría y política monetaria

Dr. Zenón Quispe Misaico

05/11/2025

### **Nota del Autor**

Edison Achalma  <https://orcid.org/0000-0001-6996-3364>

El autor no tiene conflictos de interés que revelar. Los roles de autor se clasificaron utilizando la taxonomía de roles de colaborador (CRediT; <https://credit.niso.org/>) de la siguiente manera: Edison Achalma: conceptualización, redacción

La correspondencia relativa a este artículo debe dirigirse a Edison Achalma, Email: [elmer.achalma.09@unsch.edu.pe](mailto:elmer.achalma.09@unsch.edu.pe)

**Política monetaria del BCRP: teoría y práctica**

**Tabla de contenidos**

<b>Introduction</b>	<b>3</b>
---------------------	----------

<b>1 Publicaciones Similares</b>	<b>5</b>
----------------------------------	----------

## Política monetaria del BCRP

Dinero, eje central.

Bitcoin, activo altamente especulativo.

- Transaccional
- Inter temporal
- óptimo
- Dinámico, Ajuste de acuerdo a las necesidades
- Estocástico (aleatorio)

```
import matplotlib.pyplot as plt

import numpy as np


# Configuración de la simulación

np.random.seed(42) # Para reproducibilidad

n_days = 365 # Un año

base_happiness = 50 # Nivel base de felicidad

white_noise = np.random.normal(loc=0, scale=10, size=n_days) # Ruido blanco: media 0

happiness = base_happiness + white_noise # Serie de felicidad

time = np.arange(n_days)


# Eventos estocásticos: uno positivo y uno negativo

event_positive_day = 100

event_negative_day = 250

happiness[event_positive_day] += 20 # Evento positivo

happiness[event_negative_day] -= 20 # Evento negativo


# Creación del gráfico

plt.figure(figsize=(10, 6))

plt.plot(time, happiness, label='Felicidad', color='blue', alpha=0.7)
```

```

plt.axhline(y=base_happiness, color='green', linestyle='--', label='Nivel base de felicidad')
plt.scatter([event_positive_day], [happiness[event_positive_day]], color='gold', s=100)
plt.scatter([event_negative_day], [happiness[event_negative_day]], color='red', s=100)
plt.title('Felicidad a través del tiempo')
plt.xlabel('Días')
plt.ylabel('Nivel de felicidad')
plt.grid(True)
plt.legend()

# Mostrar el gráfico
plt.show()

# Guardar el gráfico
#plt.savefig('happiness_over_time.png')

```

Token Vale

- Foward looking, decision hacia delante
- Equilibrio general
- Bienestar

Tenemos tres partes el bienestar menos el sacrificio del tiempo en la actividad - los usos i representado por función de ocio (tiempo disponible), el resultado debe ser positivo

$$\begin{aligned}
L = \text{MaxE} & \left( \sum_{t=1}^{\infty} \beta_t u(C_t, \frac{M_t}{P_t}, \epsilon_t) \right) - \int_0^1 v(h_t(i), \epsilon_t) di + \lambda \left( \int_0^1 h_t(i) w_t(i) di + \int_0^1 \pi_t(i) + di + M_{t-1} + \beta_{t-1} (1+R_{t-1}) \right. \\
& \quad \left. - \int_0^1 P_t(i) C_t di + M_t + \beta_t + T_t \right)
\end{aligned}$$

$\beta^t$  : Factor de actualización. Tiene un rendimiento  $\frac{1}{1+R_t}$  debe ser igual a renta de capital humano.

$u$  : Bienestar. Continuo en el tiempo y espacio

$C_t$  Canasta de bienes y servicios. Estático (discreto) en el tiempo y espacio

$\frac{M_t}{P_t}$  : Valor real del dinero (líquido y divisible)

$\epsilon_t$  : Evento estocástico que afecta al bienestar

$h_t(i)$  : Horas dedicadas a la actividad  $i$

se agrega sumatoria porque tiene agración discreta

$w_t(i)$  : Salario que se paga por hacer  $i$  actividades

$\pi_t(i)$  : Renta que se paga por participar en actividad  $i$

$M_t$  : Dinero

$M_{t-1}$  : Dinero que tengo pero que decidí antes

$\beta_t$  : ahorro

$\beta_{t-1}(1 + R_{t-1})$  : ahorro capitalizado

$T_t$ : impuesto

lo que hemos hecho es caracterizar el recurso disponible

## 1 Publicaciones Similares

Si te interesó este artículo, te recomendamos que explores otros blogs y recursos relacionados que pueden ampliar tus conocimientos. Aquí te dejo algunas sugerencias:

1. [!\[\]\(ed3513375e5dc0b9e8a0af4e4f96cfb3\_img.jpg\) 01 Conceptos Basicos](#)
2. [!\[\]\(97757af8270ee96085cf451e97be1ee6\_img.jpg\) 02 Teoria De Consumo](#)
3. [!\[\]\(6da1596f3f589aa525a1401058b3ebfd\_img.jpg\) 03 Teoria De La Inversion](#)
4. [!\[\]\(8158a274f38a5cf8896966c31dbd84cc\_img.jpg\) 04 Tipo De Cambio](#)
5. [!\[\]\(b87d456e98ecd0a35f45312c1858a272\_img.jpg\) 05 Modelo De Mundell Fleming](#)
6. [!\[\]\(7ddf526a75b55133f8f602e0658a9919\_img.jpg\) 06 Sector Externo](#)
7. [!\[\]\(79cee47ce1b8c7c755c48edf6d1dcd71\_img.jpg\) 07 Fluctuaciones De Corto Plazo](#)
8. [!\[\]\(29e9fdee2191f4332ffa2f72ee5beb76\_img.jpg\) 08 Ciclos Economicos Reales Rbc](#)
9. [!\[\]\(e6e4674ce9abab06fae3459156a79b1b\_img.jpg\) 09 Crecimiento Economico](#)
10. [!\[\]\(79243959c01be4aa90a5ded0fe88e788\_img.jpg\) 10 Economia Monetaria](#)
11. [!\[\]\(8d264c3539afdf82cd54d4f64dcd999e\_img.jpg\) 11 Modelos De Empleo](#)
12. [!\[\]\(0d7ff4f5f28ba4b41a767592ba4b29de\_img.jpg\) Teoria Y Politica Monetaria Bcrp](#)

Esperamos que encuentres estas publicaciones igualmente interesantes y útiles.

¡Disfruta de la lectura!