

Introducción a la Programación en Eviews: Objetos y Estructuras Básicas

Edison Achalma

Escuela Profesional de Economía, Universidad Nacional de San Cristóbal de Huamanga

Descubre cómo crear tu propio sitio web estático con Blogdown, una herramienta poderosa que combina R Markdown y Hugo. Aprende a usar comandos sencillos para personalizar, construir y alojar tu sitio web de manera fácil y rápida.

Palabras Claves: keyword1, keyword2

Tabla de contenidos

Introduction	1
1 Publicaciones Similares	1

 **Edison Achalma**

El autor no tiene conflictos de interés que revelar. Los roles de autor se clasificaron utilizando la taxonomía de roles de colaborador (CRediT; <https://credit.niso.org/>) de la siguiente manera: Edison Achalma: conceptualización, redacción








La correspondencia relativa a este artículo debe dirigirse a Edison Achalma, Email: elmer.achalma.09@unsch.edu.pe

Introducción a la Programación en Eviews

Este artículo está actualmente en proceso de edición, y todas las secciones serán ampliadas y refinadas en futuras revisiones.

1 Publicaciones Similares

Si te interesó este artículo, te recomendamos que explores otros blogs y recursos relacionados que pueden ampliar tus conocimientos. Aquí te dejo algunas sugerencias:

1.  [01 Introduccion A La Programacion Con Eviews](#)
2.  [02 Empleo De Bucles Y Variables Temporales](#)
3.  [03 Metodos De Estimacion Objeto Equatio Objeto Table](#)
4.  [05 Objetos Avanzados](#)
5.  [06 Empleo De Subrutinas](#)
6.  [07 Modelacion](#)
7.  [Por Editar](#)

Esperamos que encuentres estas publicaciones igualmente interesantes y útiles. ¡Disfruta de la lectura!