

[Antoine CHAMBERLAND]

Développeur de Jeu Vidéo

J'aime créer des mondes immersifs et captivants grâce à la programmation et développer des systèmes complexes. J'apprends vite et je suis travaillant. Je suis présentement à la recherche d'un stage en programmation de jeux vidéo.

a.chamberland11@gmail.com

(438)-507-9421

Montréal, QC H2J 3K6



Portfolio



Github



itch.io



LinkedIn

Expériences

Gamejam Valleyfield 8e édition

Programmeur (1/2)
2024

Gamejam Valleyfield 7e édition

Programmeur (1/2)
2023

Frite Alors! - Rachel

Fritman, plongeur et caissier
2022

Quincaillerie Rona Séguin & Legault

Commis et caissier
2021 - 2023

Épicerie Metro Laurier

Commis à la bière
2019 - 2020

Programmation

C# Unity

Photon Fusion - Unity

C++ UE5

HTML/SCSS

Javascript

C++ Arduino

Logiciels

Unity 2D/3D

Unity VR

Unreal Engine 5

Illustrator

Premiere

WordPress

Formations

DEC - Techniques en Intégration Multimédia
Maisonneuve

2021 - 2024

DES - Père-Marquette

2016 - 2021