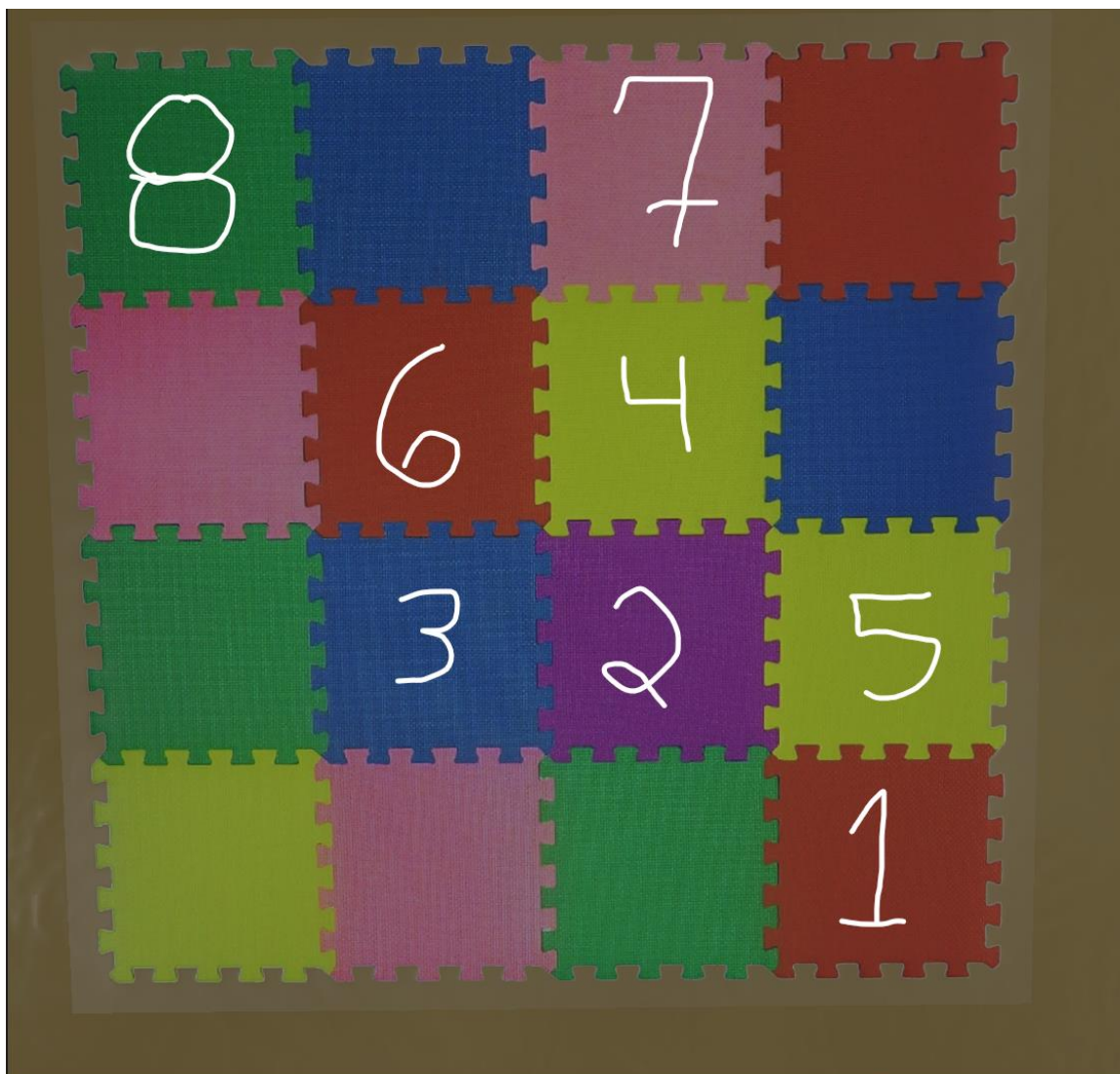


Guide Rubix

Niveau 1 (Cases de couleurs)

Pour ce niveau, le joueur VR doit se téléporter sur chacune des cases numérotées dans l'ordre suivant.

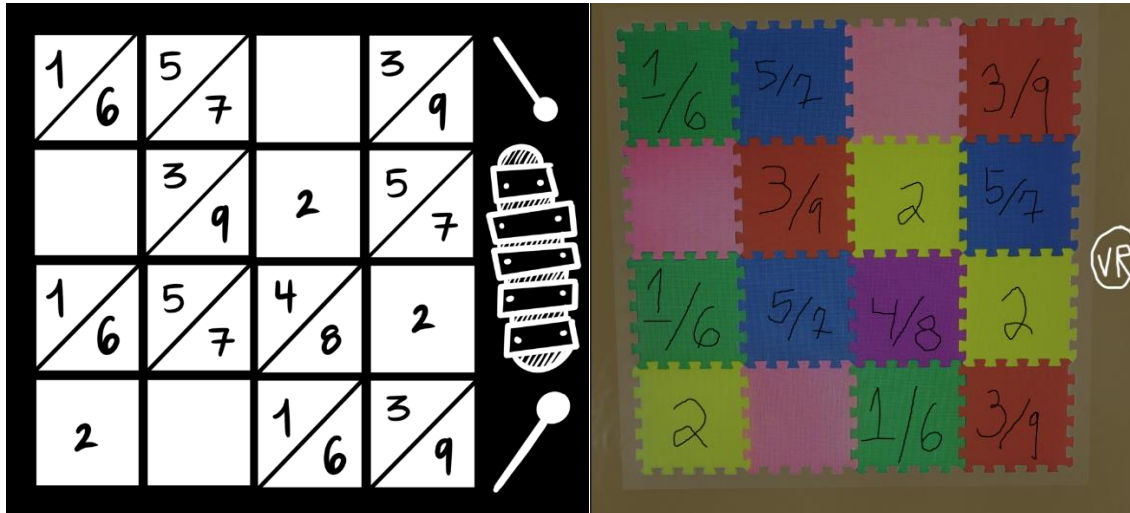


Le joueur VR dispose d'une Lampe UV qu'il peut allumer ou fermer avec la touche F. Celle-ci lui permettra de voir certains indices.

Niveau 2 (Xylophone)

Pour ce niveau, le joueur VR doit jouer certaines notes dans un ordre précis.

Le joueur PC dispose d'un plan avec des cases numérotées.



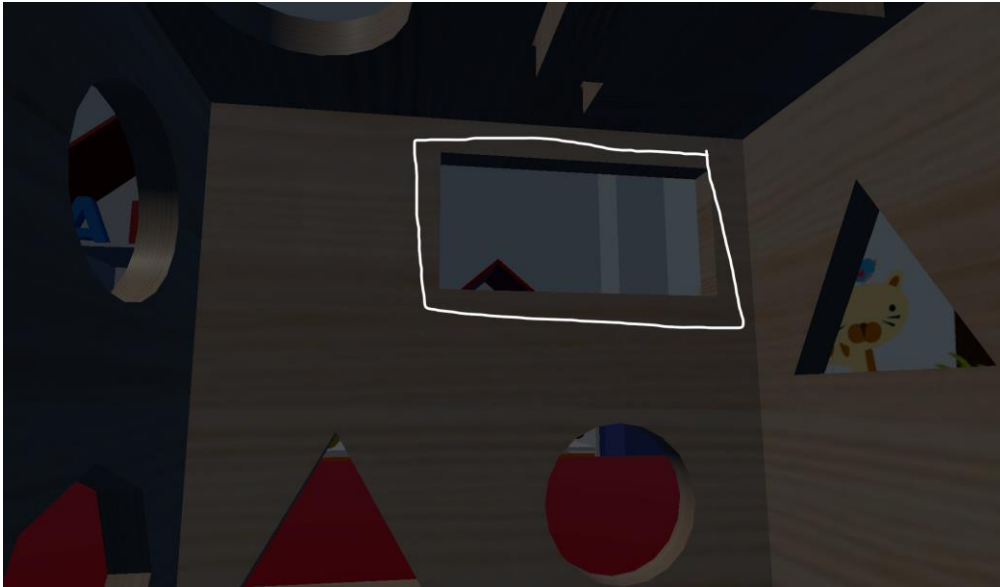
Chaque case représente une case du tapis sur lequel le joueur VR devait se téléporter dans le niveau suivant. Les couleurs des cases numérotées sont les mêmes que les couleurs des notes du xylophone. Les numéros définissent l'ordre dans lequel les notes doivent être jouées (certaines notes reviennent deux fois) et le xylophone représente l'emplacement du xylophone et du joueur VR.

L'ordre est donc le suivant :

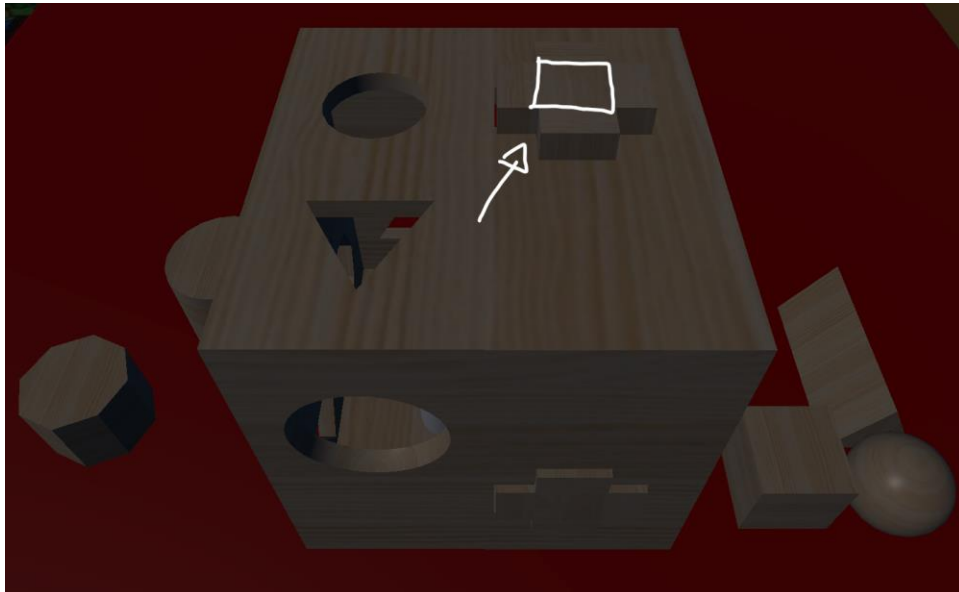
Vert, Jaune, Rouge, Mauve, Bleu, Vert, Bleu, Mauve, Rouge.

Niveau 3 (« Think outside the box »)

Pour ce niveau, le joueur PC doit sortir de la boîte et aller sur le X sur le toit. La seule sortie est le trou en forme rectangulaire. Le meilleur moyen d'atteindre la sortie est que le joueur VR place la boule dans le trou en dessous pour permettre au joueur PC de sauter dessus pour atteindre la sortie.



Une fois en dehors de la boîte, le joueur VR peut placer les pièces en bois pour faire un escalier au joueur PC pour qu'il puisse atteindre le toit ou le joueur PC peut se faire soulever par le joueur VR à l'aide d'une pièce (comme dans la vidéo).



Pour terminer le niveau, le joueur PC doit aller sur le X.

Niveau 4 (Train)

Pour ce niveau, le joueur PC doit replacer tous les rails dans la bonne position pour permettre au joueur VR de faire un tour de train.



Le joueur VR dispose d'un compteur et d'un indicateur vert qui s'illumine lorsqu'un rail est bien placé. Le compteur indique le nombre de rails bien placé sur le total de rail à placer.



Une fois tous les rails bien placés, le train se met en marche et le niveau est terminé.

Une fois le train arrivé à destination, le jeu est terminé. Le jeu étant un prototype expérimental, il ne dispose d'aucun menu, vous pouvez donc fermer le jeu avec Alt+F4. Vous pouvez aussi recommencer un niveau avec la touche Backspace et vous pouvez sélectionner un niveau en appuyant sur les touches 1, 2, 3 ou 4. Chacune réfère à un niveau différent.