

[Antoine CHAMBERLAND]

Développeur de Jeu Vidéo

Développeur de jeux vidéo passionné par les mondes immersifs et le gameplay engageant, j'apprends vite et je suis mordu de programmation.

a.chamberland11@gmail.com

(438)-507-9421

Montréal, QC H2J 3K6



itch.io



GitHub



Portfolio



LinkedIn

Expériences

Gamejam Valleyfield 2023

Programmeur
2023

Frite Alors! - Rachel

Fritman, plongeur et caissier
2022 -

Quincaillerie Rona Séguin & Legault

Commis et caissier
2021 -

Épicerie Metro Laurier

Commis à la bière
2019 - 2020

Programmation

C# Unity

Git

HTML/SCSS

Javascript

PHP

SQL

Logiciels

Unity 2D/3D

GitHub

Illustrator

Premiere

WordPress

Formations

DEC - Technique en Intégration Multimédia
Maisonneuve

2021 - 2024

DES - Père-Marquette

2016 - 2021