$$add(0)_1 \xrightarrow{ro} add(1)_2 \xrightarrow{vis} rem(0) \xrightarrow{ro} read()_1 \Rightarrow \{0, 1\}$$

$$add(1)_1 \xrightarrow{ro} add(0)_2 \xrightarrow{vis} rem(1) \xrightarrow{ro} read()_2 \Rightarrow \{0, 1\}$$