```
addAfter(\circ, a)
                               addAfter(b, c)
r_1:
\mathbf{r}_2:
     addAfter(\circ, b) addAfter(b, d)
                       addAfter(\circ, a),
                       addAfter(\circ, b),
   G(r_1).L = \langle
                       addAfter(b, c),
                       addAfter(b,d)
    \mathsf{G}(\mathtt{r}_1).\mathtt{Tomb} = \emptyset
    G(r_1).N:
              b: \mathsf{ts}_b \quad a: \mathsf{ts}_a
        d: \mathsf{ts}_d \ c: \mathsf{ts}_c
    G.vis =
      (addAfter(\circ, a), addAfter(b, c)),
      (addAfter(\circ, b), addAfter(b, c)),
       (addAfter(o, b), addAfter(b, r))
```