Санкт-Петербургский государственный университет Математико-механический факультет

Отчёт по практическому заданию №6

Решение полной и частичной проблемы собственных значений.

Выполнил: студент 451 гр. Челабов А.Г.

1.Поставновка задачи

Дана краевая задача -(a(x)u')' + c(x)u = f(x) u(0) = u(1) = 0 В процессе её решения МКЭ возникает симметричная вещественная матрица K размера $N \times N$.

$$Ku = f$$

Необходимо найти собственные числа и соответствующие им собственные векторы матрицы \pmb{K} , т.е. такие числа λ_i и вектора $\pmb{e_i}$, удовлетворяющие:

$$Ke_i = \lambda_i e_i$$

2.Степенной метод

Пусть у матрицы $K \exists N$ линейно независимых собственных векторов и её собственные числа упорядочены: $|\lambda_1| > |\lambda_2| \ge |\lambda_3| \ge \cdots \ge |\lambda_N|$ Тогда для нахождения λ_1 строится следующий итерационный процесс:

- 1. Произвольно выбираем ненулевой вектор y^0 , который можно разложить по базису из собственных векторов: $y^0 = c_1 e_1 + c_2 e_2 + \cdots$
- 2. Умножаем y^0 на начальную матрицу K: $y^1 = Ky^0 = \sum_{i=1}^{N} c_i K e_i = \sum_{i=1}^{N} c_i \lambda_i e_i$

...

$$\mathbf{y}^{k+1} = \mathbf{K}\mathbf{y}^k = \sum_{i=1}^N c_i \lambda_i^k \mathbf{K} \mathbf{e}_i = \sum_{i=1}^N c_i \lambda_i^{k+1} \, \mathbf{e}_i$$

3. Посчитаем отношение j-ых компонент векторов y^{k+1} и y^k :

$$\begin{split} \frac{y_{j}^{k+1}}{y_{j}^{k}} &= \frac{\sum_{i=1}^{N} c_{i} \lambda_{i}^{k+1} e_{i_{j}}}{\sum_{i=1}^{N} c_{i} \lambda_{i}^{k} e_{i_{j}}} = \frac{c_{1} \lambda_{1}^{k+1} e_{1_{j}}}{c_{1} \lambda_{i}^{k} e_{1_{j}}} \frac{1 + \sum \left(\frac{c_{i} e_{i_{j}}}{c_{1} e_{1_{j}}}\right) \left(\frac{\lambda_{i}}{\lambda_{1}}\right)^{k+1}}{1 + \sum \left(\frac{c_{i} e_{i_{j}}}{c_{1} e_{1_{j}}}\right) \left(\frac{\lambda_{i}}{\lambda_{1}}\right)^{k}} \\ &= \lambda_{1} \frac{1 + \sum \left(\frac{c_{i} e_{i_{j}}}{c_{1} e_{1_{j}}}\right) \left(\frac{\lambda_{i}}{\lambda_{1}}\right)^{k+1}}{1 + \sum \left(\frac{c_{i} e_{i_{j}}}{c_{1} e_{1_{j}}}\right) \left(\frac{\lambda_{i}}{\lambda_{1}}\right)^{k}} = \lambda_{1}^{(k)} \end{split}$$

$$\lim_{k \to \infty} \lambda_1^{(k)} = \lambda_1$$

т.к.
$$\lim_{(k\to\infty)_{i\neq 1}} \left(\frac{\lambda_i}{\lambda_1}\right)^k = 0$$

При этом $\lim_{k \to \infty} y^k = e_1$

В конце каждой итерации нормеруем вектор \mathbf{y}^{k+1}

Для нахождения минимального собственного числа λ_{\min}^{K} и соответствующего данному собственному числу собственного вектора матрицы K применяют этот же метод для матрицы $K - \lambda_1 E$. После этого к полученному числу $\lambda_{\max}^{K-\lambda_1 E}$ прибавляют λ_1 и получают λ_{\min}^{K} . Собственные векторы максимального собственного числа новой матрицы и минимального собственного числа первоначальной матрицы совпадают.

3. Метод Якоби

Любую вещественную симметричную матрицу K можно привести к диагональном виду таким образом:

$$V^TKV = \Lambda$$

где

V – ортогональная матрица, $\Lambda = diag\{\lambda_1, \lambda_2, ..., \lambda_N\}$

Построим последовательность $K^{(0)} = K, K^{(1)}, K^{(2)}, ..., K^{(k)}, ...$ которые будут сходится к Λ с ростом k.

$$K^{(k)} = V_{i_k j_k}^T K^{(k-1)} V_{i_k j_k}$$

$$V_{i_k j_k} = v_{ij}, i_k < j_k$$

$$v_{ii} = 1, i \neq i_k, i \neq j_k$$

$$v_{i_k i_k} = v_{j_k j_k} = \cos(\phi)$$

$$v_{i_k j_k} = -v_{j_k i_k} = -\sin(\phi)$$

$$v_{i_j} = 0, i \neq i_k, i \neq j_k, j \neq i_k, j \neq j_k$$

$$V_{i_k j_k} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & . & . & . & . & . & 0 \\ 0 & 1 & . & . & . & . & . & 0 \\ . & . & \cos \varphi & . & . & -\sin \varphi & . \\ . & . & . & 1 & . & . & . \\ . & . & . & 1 & . & . & . \\ 0 & . & \sin \varphi & . & . & \cos \varphi & 0 \\ 0 & . & . & . & . & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Матрица $K^{(k+1)}$ строится так, чтобы

$$\sum_{i,j=1,i\neq j}(K_{ij}^{(k+1)})^2\leq \sum_{i,j=1,i\neq j}(K_{ij}^{(k)})^2$$

Поэтому i_k , j_k выбираются как индексы максимального наддиагонального элемента:

$$\left|K_{i_k,j_k}^{(k)}\right| = \max_{i,j,i\neq j} |K_{ij}^{(k)}|$$

Угол ϕ выбирается так, чтобы:

$$\begin{split} K_{i_k j_k}^{(k+1)} &= \frac{K_{j_k j_k}^{(k)} - K_{i_k i_k}^{(k)}}{2} \sin(2\phi) + K_{i_k j_k}^{(k)} \cos(2\phi) = 0 \\ & tg(2\phi) = \frac{2K_{i_k j_k}^{(k)}}{K_{j_k j_k}^{(k)} - K_{i_k i_k}^{(k)}}, |\phi| < \frac{\pi}{4} \end{split}$$

если
$$K_{j_kj_k}^{(k)} - K_{i_ki_k}^{(k)} = 0 => |\phi| = \frac{\pi}{4}$$

В итоге собственные числа $\lambda_i^{(k)}$ будут находиться на главной диагонали $K^{(k)}$, а собственные вектора будут столбцами матрицы $X = V_{i_0 j_0} V_{i_1 j_1} V_{i_2 j_2}$...

4.Оценка погрешности

Если $\tilde{\lambda}$ — приближенное собственное число K, \tilde{e} — приближенный собственный вектор, то справедлива оценка погрешности:

$$\left|\lambda - \tilde{\lambda}\right| \leq \frac{\left|\left|K\tilde{e} - \tilde{\lambda}\tilde{e}\right|\right|_{2}}{\left|\left|\tilde{e}\right|\right|_{2}}$$

Результаты Степенной метод и метод обратных итераций для $N = 10^5$

| | μ_{max} | $ Kx_j - \mu_{max}x_j $ | μ_{min} | $ Kx_j - \mu_{min}x_j $ |
|----------------------|-------------|---------------------------|-------------|---------------------------|
| $\varepsilon = 10^3$ | 3.9719e+06 | 0.0099 | 1.0865e-05 | 0.0039 |
| $\varepsilon = 10^4$ | 3.9972e+06 | 9.9865e-04 | 1.0865e-05 | 6.9563e-07 |
| $\varepsilon = 10^5$ | 3.9997e+06 | 9.9986e-05 | 1.0865e-05 | 6.9249e-07 |

метод Якоби и сравнение с точным значением для N = 10

| $\varepsilon = 10^5$ | λ_{ex} * e6 | $\lambda_j * e6$ | $ Kx_j - \lambda_j x_j $ |
|----------------------|---------------------|------------------|----------------------------|
| 1 | 0.0810 | 0.0810 | 0.000284798 |
| 2 | 0.3175 | 0.3175 | 0.000184825 |
| 3 | 0.6903 | 0.6903 | 0.000989491 |
| 4 | 1.1692 | 1.1692 | 0.000124841 |
| 5 | 1.7154 | 1.7154 | 0.000658265 |
| 6 | 2.2846 | 2.2846 | 0.000367452 |
| 7 | 2.8308 | 2.8308 | 0.000375912 |
| 8 | 3.3097 | 3.3097 | 0.000825982 |
| 9 | 3.6825 | 3.6825 | 0.000924150 |
| 10 | 3.9190 | 3.9190 | 0.000112509 |

Реализация

Степенной метод

```
def itermax(A, B, C, EPS):
    n = len(B)
    x = np.random.rand(n, 1)
    lambda_ = 1
    Ax = np.zeros((n, 1))
    err = 1
    while err > EPS:
        Ax[0] = B[0]*x[0] + A[1]*x[1]
        Ax[n-1] = B[n-1]*x[n-1] + C[n-2]*x[n-2]
        for i in range(1, n-1):
            Ax[i] = A[i]*x[i-1] + B[i]*x[i] + C[i]*x[i+1]
        lambda_ = np.dot(Ax.T, x) / np.dot(x.T, x)
        err = np.linalg.norm(Ax - lambda_*x) / np.linalg.norm(Ax)
        x = Ax / np.linalg.norm(Ax)
    return lambda_, x
```

Метод обратных итераций

```
def progonka(A, B, C, x):
   n = len(B)
    alpha = np.zeros((n-1,))
    beta = np.zeros((n,))
   alpha[0] = -C[0] / B[0]
   beta[0] = x[0] / B[0]
   for i in range(1, n-1):
       alpha[i] = -C[i] / (A[i]*alpha[i-1] + B[i])
   for i in range(1, n):
    beta[i] = (x[i] - A[i]*beta[i-1]) / (A[i]*alpha[i-1] + B[i])
   y = np.zeros((n,))
    y[n-1] = beta[n-1]
    for i in range(n-2, -1, -1):
       y[i] = alpha[i]*y[i+1] + beta[i]
    return y
def iterinv(A, B, C, EPS):
   n = len(B)
   mu = 0
   x = np.random.rand(n, 1)
   x = x / np.linalg.norm(x)
   Ax = progonka(A, B-mu, C, x)
   lambda_ = np.dot(Ax.T, x)
mu = mu + 1/lambda_
    err = np.linalg.norm(Ax - lambda_*x) / np.linalg.norm(Ax)
    while err > EPS:
       x = Ax / np.linalg.norm(Ax)
        Ax = progonka(A, B-mu, C, x)
       lambda_ = np.dot(Ax.T, x)
mu = mu + 1/lambda_
        err = np.linalg.norm(Ax - lambda_*x) / np.linalg.norm(Ax)
    return mu, x, err
```

Метод Якоби

```
def jacobi(A, EPS):
    n = A.shape[0]
    it = 0
    X = np.eye(n)
    M = 1
    while M > EPS:
        M = abs(A[0][1])
        ik = 0
        jk = 1
        for i in range(n):
            for j in range(i+1, n):
                if abs(A[i][j]) > M:
                     M = abs(A[i][j])
                     ik = i
                     jk = j
        it += 1
        d = np.sqrt((A[ik][ik]-A[jk][jk])2 + 4*A[ik][jk]2)
        c = np.sqrt(1/2*(1+abs(A[ik][ik]-A[jk][jk])/d))
        s = np.sign(A[ik][jk]*(A[ik][ik]-A[jk][jk])) * np.sqrt(1/2*(1-abs(A[ik][ik]-A[jk][jk])/d))
        a_ii = A[ik][ik]
        a_{ij} = A[ik][jk]
        a_{jj} = A[jk][jk]
        A[ik][ik] = c2*a_ii + 2*c*s*a_ij + s2*a_jj
A[jk][jk] = s2*a_ii - 2*c*s*a_ij + c2*a_jj
        A[ik][jk] = (c2-s2)*a_ij + c*s*(a_jj-a_ii)
        A[jk][ik] = A[ik][jk]
        for i in range(n):
            a_iik = A[i][ik]
             \overrightarrow{if} i != ik and i != jk:
                A[i][ik] = c*A[i][ik] + s*A[i][jk]
A[ik][i] = A[i][ik]
                 A[i][jk] = -s*a_iik + c*A[i][jk]
                A[jk][i] = A[i][jk]
        A[ik][jk] = 0
A[jk][ik] = 0
        for i in range(n):
            a ii = X[i][ik]
            X[i][ik] = c*a_ii + s*X[i][jk]
            X[i][jk] = -s*a_ii + c*X[i][jk]
    return A, X
```