CURSO 2016-2017 PRIMER SEMESTRE



INFORMES PRÁCTICOS

GESTIÓN Y ADMINISTRACIÓN DE REDES

HÉCTOR MARTÍNEZ TOBAR - 1391872

GRUPO 11

DEPARTAMENTO DE ARQUITECTURA DE COMPUTADORES Y SISTEMAS OPERATIVOS



Contenido del documento

).		Intro	ducción	4
L.		Prime	er Informe – Preparación del entorno	4
	1.3	1 Int	troducción	4
	1.2	2 Pr	eparación de las máquinas virtuales con VBOX	4
		1.2.3	Creación del master	4
		1.2.4	Clonaje de las máquinas virtuales	5
		1.3.4	Configuración de las redes internas	6
	1.3	3 Us	suarios y grupos del sistema	7
		1.3.1	Creación grupo	7
	1.4	4 Re	ecursos del sistema	8
		1.4.1	Arquitectura	8
		1.4.2	CPU	8
		1.4.3	Memoria principal	9
	1.	5 Ha	ardware	9
		1.5.1	Particiones y FS	9
		1.5.2	Recursos disponibles	.0
	1.0	6 Se	rvicios en ejecución1	.0
	1.	7 Ni	veles de ejecución1	.2
		1.7.1	Servicios asociados	.2
		1.7.2	Cambiando el runlevel1	.6
	1.8	8 En	itorno de trabajo1	.7
		1.8.1	Con GUI sin X-Window1	.7
		1.8.2	Sin GUI con X-Windows	.7
	1.9	9 Во	ootManager 1	.7
	1.:	10	Sistema de paquetes	8.
		1.10.2	Paquetes instalados en el sistema 1	8.
		1.10.2	2 Verificar actualizaciones 1	.8
	1.:	11	Kernel1	.9
		1.11.3	1 El kernel de nuestro entorno virtual	.9
		1.11.2	2 Operar con distintos kernels 1	.9
		1.11.3	Módulos activos 1	.9
	1.	12	Red	.9
		1.12.	Dispositivos y redes activos en nuestro entorno	.9
	1.:	13	Configuración de la red2	0



	1.1	l3.1	Configuración del master	21
	1.1	13.2	Configuración slave1	22
	1.1	13.3	Configuración slave2	23
1	L.14	Ve	erificaciones de funcionamiento	23
	1.1	L4.1	Ping de master a ambos slaves	23
	1.1	L4.2	Ping de master a Internet	24
	1.1	L4.3	Ping de slave1 a master y slave2	24
	1.1	L4.4	Ping de slave1 a Internet	25
	1.1	L4.5	Ping de slave2 a master y a slave1	25
	1.1	L4.6	Ping de slave 2 a Internet	25
2.	Se	gund	o Informe – SSH, DHCP y DNS	26
2	2.1	Oper	nSSH Server	26
	2.1	l.1	Instalación	26
	2.1	L.2	Pruebas de funcionamiento básico	26
	2.1	1.3	Configuración de acceso mediante pubkey	27
	2.1	L.4	Pruebas de funcionamiento avanzado (con pubkey)	28
	2.1	L.5	Mejoras acceso vía SSH	30
2	2.2	DHC	P	30
	2.2	2.1	Instalación	30
	2.2	2.2	Pasos previos	31
	2.2	2.3	Configuración	32
	2.2	2.4	Asignación IP a Slave2. Problemas, isc-dhcp-relay y config de interfaces	32
	2.2	2.5	Asignación estática para Slave1 y Slave2	32
2	2.3	DNS.		32
	2.3	3.1	Instalación	32
	2.3	3.2	Configuración	32
3.	Te	rcer l	nforme – Servicios	32
3	3.1	Intro	ducción	32
3	3.2	NFS .		32
	3.2	2.1	Instalación	32
	3.2	2.2	Configuración	33
3	3.3	Apac	he	35
	3.3	3.1	Instalación	35
	3.3	3.2	Edición página por defecto	36
	3.3	3.3	Logs de Apache	37



	3.3.4		Módulos	. 37
	3.	3.5	VirtualHosts por IP	. 39
	3.	3.6	Certificados y HTTPS	. 41
4	. Cı	uarto	Informe – Seguridad	.44
	4.1	Cues	stiones previas	. 44
	4.2	Ejero	cicio 1	. 45
	4.3	Ejero	cicio 2	. 47
	4.4	Ejero	cicio 3	. 51
	4.5	Ejero	cicio 4	. 56
5.	. Q	uinto	Informe – Monitorización	.60
	5.1	Intro	oducción	. 60
	5.2	Nagi	os	. 60
	5.	2.1	Instalación sobre master	. 60
	5.	2.2	Instalación sobre los clientes	. 71
	5.	2.3	Pruebas de monitorización	. 78
	5.3	Gang	glia	. 83
	5.	3.1	Instalación sobre master y configuración del servidor	. 83
	5.	3.2	Configuración clientes	. 84
	5.4	Com	narativa v conclusiones	87



O. Introducción

Durante el desarrollo de esta práctica se pretende preparar el entorno de virtual con el que se irá trabajando a lo de los distintos laboratorios.

El entorno en cuestión consta de tres máquinas virtuales corriendo bajo la distribución Debian de 64 bits. Una de éstas, la *Master*, cuenta con dos tipos de red: NAT, para poder salir a Internet y la red interna, que será con la que establezca comunicación con las otras dos máquinas denominadas *Slave1* y *Slave2*.

Además de la preparación del propio entorno, incluyendo la red, se irán mostrando una serie de explicaciones y justificaciones sobre la gestión de los usuarios del sistema, dispositivos y paquetes, copias de seguridad, kernel, run-levels...

1. Primer Informe – Preparación del entorno

1.1 Introducción

En este informe se trata toda la preparación del entorno la cual incluye la administración básica local de los sistemas UNIX/Linux, que corresponde a los niveles, gestión de usuarios y dispositivos, copias, kernel, etc y, también, a la gestión de la red.

1.2 Preparación de las máquinas virtuales con VBOX

Lo primero que debemos hacer es preparar las máquinas virtuales que usaremos durante todos los informes. Se elige el software VirtualBox.

1.2.3 Creación del *master*

Para crear la primera máquina virtual que nos servirá como plantilla de las demás, se debe clicar sobre el botón *Nueva* que vemos a continuación y seguir el asistente.



Ilustración 1 - Botón creación máquina virtual

Seleccionamos el nombre y el sistema operativo que correrá la nueva creación.

Nombre y	sistema operativo
y seleccio instalar e	ne un nombre descriptivo para la nueva máquina virtual one el tipo de sistema operativo que tiene intención de n ella. El nombre que seleccione será usado por x para identificar esta máquina.
Nombre:	Master
Tipo:	Linux © 64
Versión:	Debian (64-bit)

Ilustración 2 - Nombre y SO de la nueva máquina



Ahora se debe asignar la memoria RAM de la que dispondrá dicha máquina.



Ilustración 3 - RAM asignada a la máquina virtual

Por último, se procede a la asignación del disco y se crea la máquina virtual.



Ilustración 4 - Asignación de disco y creación

Una vez creada nos debe aparecer en el menú de la izquierda nuestra nueva máquina Master.



Ilustración 5 - Máster creada

1.2.4 Clonaje de las máquinas virtuales

El proceso de clonación es muy simple, botón derecho sobre la máquina que se desea clonar y seguir el asistente. Se recomienda reinicializar las direcciones MAC para que no tengamos ningún conflicto con la máquina original.



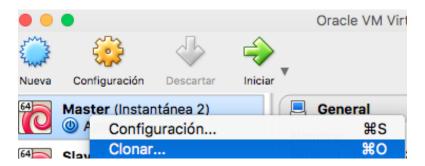


Ilustración 6 - Clonaje máquina máster

Una vez finalizado el proceso, junto a la máquina *master* debemos tener la nueva máquina resultado de la clonación de la anterior, en este caso, *slave1*. Repetimos el proceso una vez más y generamos *slave2*.

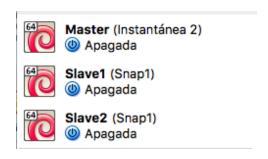


Ilustración 7 - Lista de máquinas virtuales

1.3.4 Configuración de las redes internas

Con el objetivo de conectar las máquinas entre ellas emulando una nueva interfaz de red, se usan las redes internas de VirtualBox.

Para poder realizar la configuración, se selecciona la máquina virtual en el panel izquierdo y pulsamos sobre el botón de configuración. Seguidamente seleccionamos la pestaña de red, habilitamos el adaptador y añadimos la red interna a la que debe pertenecer cada máquina virtual.

Se muestra el proceso de configuración del Slave1.



Ilustración 8 - Acceso a al configuración



Slave1 debe conectar con *Master* y con *Slave2*, éstas dos están en redes distintas, es por eso que se usan dos adaptadores distintos con la siguiente configuración.



Ilustración 9 - Red interna intMaster

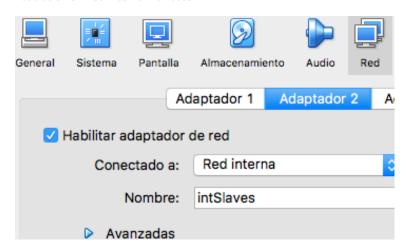


Ilustración 10 - Red interna intSlaves

1.3 Usuarios y grupos del sistema

Ahora que ya disponemos de las máquinas y de su configuración de red, podemos empezar a trabajar con ellas. Se procede a iniciarlas y a crear grupos y usuarios para poder operar con ellos.

1.3.1 Creación grupo

Para crear un grupo usamos el comando:

groupadd <nombre del grupo>

```
root@master:~# groupadd MyFirstGroup4GAX
root@master:~# _
```

Ilustración 11 - Snippet creación grupo



Para verificar que se ha creado correctamente, buscamos el grupo recién creado en /etc/group

cat /etc/group | grep MyFirst

```
root@master:~# cat /etc/group | grep MyFirst
MyFirstGroup4GAX:x:1003:
```

Ilustración 12 - Verificación existencia de grupo

1.4 Recursos del sistema

Procedemos a verificar las siguientes características de nuestra máquina.

1.4.1 Arquitectura

Para determinar la arquitectura nos serviremos del comando *uname* con el parámetro *m.* El parámetro –m nos da información sobre el hardware name de nuestra máquina.

uname -m

```
root@master:~# uname –m
x86_64
```

Ilustración 13 - Snippet arquitectura máquina

1.4.2 CPU

Para detemrinar la CPU y toda su información relativa consultamos el fichero /proc/cpuinfo con el comando less, de este modo podemos navegar entre el mismo desde el terminal.

less /proc/cpuinfo

```
root@master:~# less /proc/cpuinfo
```

Ilustración 14 - Snippet para conocer CPU

Cuyo output es el siguiente:

```
processor : 0

vendor_id : GenuineIntel

cpu family : 6

model : 42

model name : Intel(R) Core(TM) i5–2435M CPU @ 2.40GHz

stepping : 7

cpu MHz : 2394.542

cache size : 3072 KB

physical id : 0

siblings : 1

core id : 0

cpu cores : 1

apicid : 0

initial apicid : 0

fpu : yes

fpu_exception : yes

cpuid level : 13

wp : yes

flags : fpu vme de pse tsc msr pae mce cx8 apic sep mtrr pge mca cmov

pat pse36 clflush mmx fxsr sse sse2 syscall nx rdtscp lm constant_tsc rep_good n

opl xtopology nonstop_tsc pni pclmulqdq monitor ssse3 cx16 sse4_1 sse4_2 popcnt

aes xsave avx hypervisor lahf_lm

bogomips : 4789.08

clflush size : 64
```

Ilustración 15 - Output cpuinfo



1.4.3 Memoria principal

Para conocer la memoria de la que dispone nuestra máquina, usamos el comando free con los parámetros m y h. Dichos parámetros harán que la información se muestre en megas y que la información que sea impresa, pueda ser fácilmente entendida por el humano.

free -mh

root@mast	er:∼# free –m	nh				
	total	used	free	shared	buffers	cached
Mem:	1.0G	151M	849M	4.4M	22 M	73M
−/+ buffe⊓	rs/cache:	55M	945M			
Swap:	217M	ОВ	217M			

Ilustración 16 - Snippet free

1.5 Hardware

Procedemos a verificar las siguientes características de nuestra máquina.

1.5.1 Particiones y FS

Para conocer las particiones de nuestro sistema usamos el comando fdisk –l.

fdisk -l

```
oot@master:~# fdisk –l
Disk /dev/sda: 4 GiB, 4294967296 bytes, 8388608 sectors
Units: sectors of 1 * 512 = 512 bytes
Sector size (logical/physical): 512 bytes / 512 bytes
I/O size (minimum/optimal): 512 bytes / 512 bytes
Disklabel type: dos
Disk identifier: 0x32cff0a3
          Boot
Device
                  Start
                            End Sectors
                                         Size Id Type
                   2048 7938047
                                7936000
dev/sda1
                                         3.8G 83 Linux
                7940094 8386559
dev/sda2
                                 446466
                                         218M 5 Extended
dev/sda5
                7940096 8386559
                                 446464
                                         218M 82 Linux swap / Solaris
```

Ilustración 17 - Snippet fdisk

Para conocer los *filesystems* de nuestro sistema usamos el comando df.

df

root@master:~#	df				
Filesystem	1K-blocks	Used	Available	Use%	Mounted on
/dev/sda1	3840152	1436916	2188452	40%	/
udev	10240	0	10240	0%	/dev
tmpfs	204880	4520	200360	3%	/run
tmpfs	512196	0	512196	0%	/dev/shm
tmpfs	5120	0	5120	0%	/run/lock
tmpfs	512196	0		0%	/sys/fs/cgroup
tmpfs	102440	0	102440	0%	/run/user/0

Ilustración 18 - Snippet df





1.5.2 Recursos disponibles

Si queremos conocer los recursos disponibles de nuestra máquina, usamos el comando htop.

htop

```
      CPU[]
      0.5%]
      Tasks: 20, 10 thr; 1 running

      Mem[|||||
      59/1000MB]
      Load average: 0.16 0.08 0.06

      Swp[
      0/217MB]
      Uptime: 00:29:54
```

Ilustración 19 - Snippet htop

Con este comando agrupamos los recursos de cpu y de memoria.

Con el comando df –h somos capaces de ver la capacidad disponible de nuestros filesystems.

df -h

root@master:~#	df -h				
Filesystem	Size	Used	Avail	Use%	Mounted on
/dev/sda1	3.7G	1.4G	2.1G	40%	/
udev	10M	0	10M	0%	/dev
tmpfs	201M	4.5M	196M	3%	/run
tmpfs	501M	0	501M	0%	/dev/shm
tmpfs	5.0M	0	5.OM	0%	/run/lock
tmpfs	501M	0	501M	0%	/sys/fs/cgroup
tmpfs	101M	0	101M	0%	/run/user/0

Ilustración 20 - Snippet df -h

1.6 Servicios en ejecución

Para conocer los servicios que están siendo ejecutados en la máquina, podemos usar el comando *htop*.

htop

PID USER	PRI	ΝI	VIRT	RES	SHR	S	CPU%	MEM%	TIME+	Command
1214 root	20	0	24244	3360	2840	R	0.0	0.3	0:00.03	htop
534 root	20	0	228M	1684	1392	S	0.0	0.2	0:00.35	/usr/sbin/VBoxSer
1 root	20	0	28568	4620	3108		0.0	0.5	0:00.82	/sbin/init
143 root	20	0	28872	2 952	2664	S	0.0	0.3	0:00.06	/lib/systemd/syst
151 root	20	0	41464	3744	2764	S	0.0	0.4	0:00.17	/lib/systemd/syst
412 root	20	0	25400	7720	812	S	0.0	0.8	0:00.00	dhclient -v -pf /
480 root	20	0	37080	2 692	2260	S	0.0	0.3	0:00.00	/sbin/rpcbind −w
489 statd	20	0	37280	2884	2300	S	0.0	0.3	0:00.00	/sbin/rpc.statd
504 root	20	0	23356	208	4	S	0.0	0.0	0:00.00	/usr/sbin/rpc.idm
505 daemon	20	0	19024	1764	1596		0.0	0.2	0:00.00	/usr/sbin/atd –f
506 root	20	0	27504	2732	2456	S	0.0	0.3	0:00.00	/usr/sbin/cron –f
507 root	20	0	55184	5244	4572		0.0	0.5	0:00.01	/usr/sbin/sshd –D
510 root	20	0	28268	2 936	2596	S	0.0	0.3		/lib/systemd/syst
513 messagebu	20	0	42248	3412	3000	S	0.0	0.3	0:00.13	/usr/bin/dbus-dae
532 root	20	0	228M	1 684	1392		0.0	0.2	0:00.00	/usr/sbin/VBoxSer
533 root	20	0	228M	1684	1392		0.0	0.2	0:00.03	/usr/sbin/VBoxSer
535 root	20	0	228M	1684	1392		0.0	0.2	0:00.00	/usr/sbin/VBoxSer
536 root	20	0	228M	1684	1392	S	0.0	0.2	0:00.02	/usr/sbin/VBoxSer

Ilustración 21 - Output comando htop

De la misma manera, podríamos usar también el comando *ps -aux*, pero htop nos muestra los datos de una manera más clara.





Hay varias maneras para identificar los servicios que se están ejecutando en el sistema. Usamos el nuevo método el cual corresponde a **systemd**.

Para ello nos servimos del comando systemd-cgtop

systemd-cgtop

Path	Tasks	%CPU	Memory	Input∕s	Output/s
,	65	4.3			_
/system.slice/acpid.service	1				_
/system.slice/atd.service	1				_
/system.slice/cron.service	1				_
/system.slice/dbus.service	1				_
/system.slice/networking.service	1				_
/system.slice/nfs-common.service	2				_
/system.slice/rpcbind.service	1				_
/system.slice/rsyslog.service	1				_
/system.slice/ssh.service	1				_
/system.slice/systemd-journald.service	1				_
/system.slice/systemd-logind.service	1				_
/system.slice/systemd-udevd.service	1				_
/system.slicbox-guest-utils.service	1				_
/user.slice/O.slice/session–1.scope	3				_
/user.slice/O.slice/user@O.service	2	_	_	_	_

Ilustración 22 - Snippet systemd-cgtop

También podemos usar el comando systemctl list-unit-files | grep enabled.

systemctl list-unit-files | grep enabled

```
root@master:~# systemctl list–unit–files | grep enabled
acpid.path
                                          enabled
                                          enabled
anacron–resume.service
anacron.service
                                          enabled
atd.service
                                          enabled
cron.service
                                          enabled
getty@.service
                                          enabled
hwclock-save.service
                                          enabled
netfilter–persistent.serv<u>ice</u>
                                          enabled
rsyslog.service
                                          enabled
ssh.service
                                          enabled
sshd.service
                                          enabled
syslog.service
                                          enabled
acpid.socket
                                          enabled
remote–fs.target
                                          enabled
```

Ilustración 23 - Snippet systemctl list-unit-files | grep enabled



1.7 Niveles de ejecución

Podemos determinar fácilmente los runlevel de nuestra máquina listando el directorio que los contiene, que es el /etc.

Para ello hacemos lo siguiente:

ls -h /etc/rc ytabulamos

```
root@master:~# ls –h /etc/rc
rc0.d/ rc2.d/ rc4.d/ rc6.d/ rcS.d/
rc1.d/ rc3.d/ rc5.d/ rc.local
```

Ilustración 24 - Runlevels presentes en nuestro sistema

1.7.1 Servicios asociados

Para determinar los servicios asociados que tiene cada runlevel usamos el comando ls –h /etc/rc*. Al ejecutarlo nos mostrará el contenido de cada carpeta y dicho contenido serán los servicios asociados.

ls -h /etc/rc*

1.7.1.1 Runlevel 0

```
′etc/rc0.d:
(O1atd
(Olisc–dhcp–server
O1netfilter–persistent
01saned
01urandom
Olvirtualbox-guest-utils
02sendsigs
03rsyslog
04umountnfs.sh
(O5nfs-common
05rpcbind
(O6hwclock.sh
(O6networking
07umountfs
08umountroot
09halt
README
```

Ilustración 25 - Servicios rc0



1.7.1.2 Runlevel 1

/etc/rc1.d: K01atd K01isc–dhcp–server K01netfilter–persistent K01saned K01virtualbox–guest–utils K03rsyslog K03rsyslog K05nfs–common K05rpcbind README S01killprocs S01motd S03bootlogs S04single

Ilustración 26 - Servicios rc1

1.7.1.3 Runlevel 2

```
/etc/rc2.d:
README
S01motd
S01rsyslog
SO1virtualbox-guest-utils
S02acpid
S02anacron
S02atd
S02cron
S02dbus
SO2isc-dhcp-server
S02ssh
S03bootlogs
S03saned
S04rc.local
S04rmnologin
```

Ilustración 27 - Servicios rc2



1.7.1.4 Runlevel 3

```
/etc/rc3.d:
README
S01motd
S01rsyslog
SO1virtualbox-guest-utils
S02acpid
S02anacron
SO2atd
S02cron
802dbus
SO2isc-dhcp-server
SO2ssh
S03bootlogs
S03saned
S04rc.local
S04rmnologin
```

Ilustración 28 - Servicios rc3

1.7.1.5 Runlevel 4

```
/etc/rc4.d:
README
S01motd
S01rsyslog
SO1virtualbox-guest-utils
S02acpid
S02anacron
S02atd
S02cron
S02dbus
SO2isc-dhcp-server
S02ssh
S03bootlogs
S03saned
S04rc.local
S04rmnologin
```

Ilustración 29 - Servicios rc4



1.7.1.6 Runlevel 5

```
/etc/rc5.d:
README
S01motd
S01rsyslog
SO1virtualbox-guest-utils
S02acpid
S02anacron
S02atd
S02cron
S02dbus
SO2isc-dhcp-server
S02ssh
S03bootlogs
S03saned
S04rc.local
S04rmnologin
```

Ilustración 30 - Servicios rc5

1.7.1.7 Runlevel 6

```
/etc/rc6.d:
K01atd
K01isc–dhcp–server
KO1netfilter–persistent
K01saned
K01urandom
KO1virtualbox–guest–utils
K02sendsigs
K03rsyslog
K04umountnfs.sh
K05nfs–common
K05rpcbind
K06hwclock.sh
K06networking
K07umountfs
K08umountroot
K09reboot
README
```

Ilustración 31 - Servicios rc6



1.7.1.8 Runlevel System

```
/etc/rcS.d:
README
S01hostname.sh
S01mountkernfs.sh
S02udev
SO3keyboard-setup
S04mountdevsubfs.sh
S05hwclock.sh
S06checkroot.sh
S07checkfs.sh
SO8checkroot-bootclean.sh
S08kmod
S09mountall.sh
S10mountall-bootclean.sh
S11procps
S11udev–finish
S11urandom
S12networking
S13rpcbind
S14nfs–common
S15mountnfs.sh
S16mountnfs-bootclean.sh
S17kbd
S18console–setup
```

Ilustración 32 - Servicios rcS

1.7.2 Cambiando el *runlevel*

Para cambiar de runlevel tan sólo es necesario ejecutar un comando, por ejemplo telinit.

Primero verificamos en qué runlevel nos encontramos con el comando who -r.

who -r

```
root@master:~# who -r
run-level 5 2016-12-06 11:42
```

Ilustración 33 - Snippet who -r

La ilustración 33 nos muestra que estamos en el runlevel 5.

Ahora, si queremos trabajar con el runlevel 3 ejecutamos el siguiente comando:

telinit 3

Ejecutamos y verificamos el runlevel actual con who -r

```
root@master:~# telinit 3
root@master:~# who –r
run–level 3 2016–12–06 11:58 last=5
root@master:~# _
```

Ilustración 34 - Snippet telinit



1.8 Entorno de trabajo

1.8.1 Con GUI sin X-Window

Para poder trabajar con una GUI sin necesidad de usar X-Window, deberíamos instalar el entorno gráfico deseado. Xfce, KDE, Gnome... Entre otros.

1.8.2 Sin GUI con X-Windows

Lo mismo que en el paso anterior pero desinstalando el entorno gráfico instalado y modificando los parámetros pertinentes en el boot manager.

1.9 BootManager

Por defecto nuestra infraestructura usa GRUB.

Para poder cambiar los parámetros del grub, nos debemos dirigir a /etc/default/grub.

vi /etc/default/grub

```
# If you change this file, run 'update-grub' afterwards to update
# /boot/grub/grub.cfg.
# For full documentation of the options in this file, see:
# info -f grub -n 'Simple configuration'

GRUB_DEFAULT=0
GRUB_TIMEOUT=5
GRUB_DISTRIBUTOR=`lsb_release -i -s 2> /dev/null || echo Debian`
GRUB_CMDLINE_LINUX_DEFAULT="quiet"
GRUB_CMDLINE_LINUX=""

# Uncomment to enable BadRAM filtering, modify to suit your needs
# This works with Linux (no patch required) and with any kernel that obtains
# the memory map information from GRUB (GNU Mach, kernel of FreeBSD ...)
#GRUB_BADRAM="0x01234567,0xfefefefe,0x89abcdef,0xefefefef"

# Uncomment to disable graphical terminal (grub-pc only)
#GRUB_TERMINAL=console

# The resolution used on graphical terminal
# note that you can use only modes which your graphic card supports via VBE
# you can see them in real GRUB with the command `vbeinfo'
# GRUB_GFXMODE=640x480
```

Ilustración 35 - Parámetros GRUB



Los eventos del sistema quedan registrados en el log del sistema.

Para verlo, usamos el comando cat.

cat /var/log/syslog

```
12:18:41 master acpid: starting up with netlink and the input layer 12:18:41 master acpid: 1 rule loaded
           6 12:18:41 master acpid: waiting for events: event logging is off 6 12:19:02 master systemd[553]: Starting Paths.
6 12:19:02 master systemd[553]: Reached target Paths.
6 12:19:02 master systemd[553]: Starting Timers.
6 12:19:02 master systemd[553]: Reached target Timers.
Dec
ec)
          6 12:19:02 master systemd[553]: Reached farget Timers.
6 12:19:02 master systemd[553]: Starting Sockets.
6 12:19:02 master systemd[553]: Reached target Sockets.
6 12:19:02 master systemd[553]: Starting Basic System.
6 12:19:02 master systemd[553]: Reached target Basic System.
6 12:19:02 master systemd[553]: Starting Default.
6 12:19:02 master systemd[553]: Reached target Default.
6 12:19:02 master systemd[553]: Reached target Default.
Dec.
Dec.
Эес
Dec.
           6 12:19:02 master systemd[553]: Startup finished in 56ms.
6 13:17:01 master CRON[740]: (root) CMD ( cd / && run-p
Dec
                                                                                                                                            cd / && run-parts --report /etc
cron.hourly)
          6 13:17:41 master kernel: [ 9102.711296] e1000: eth0 NIC Link is Down
6 14:40:52 master systemd[553]: Time has been changed
6 14:40:57 master kernel: [ 9108.723930] e1000: eth0 NIC Link is Up 1000 Mb
Dec
Dec
     Full Duplex,
                                           Flow Control: RX
```

Ilustración 36 - Log del system

1.10 Sistema de paquetes

1.10.1 Paquetes instalados en el sistema

Si conocer los paquetes instalados en nuestro sistema, debemos usar el comando *dpkg-query-l*, este comando nos listará todos ellos de forma detallada. El output es muy largo por lo que se muestra una parte del mismo.

```
# dpkg-query-l
```

```
xscreensaver
                                                       Screensaver daemon and frontend
xscreensaver-d 5.30-1+deb8u amd64
                                                      common files used by various X se
xserver-common 2:1.16.4-1
                                     all
                                                      X.Org X server
xserver-xorg
                                     amd64
                                                      Xorg X server – core server
xserver-xorg-c 2:1.16.4-1
                                     amd64
xserver-xorg-i 1:7.7+7
xserver-xorg-i 1:2.9.0-2
xserver-xorg-i 1:1.9.1-1
                                                      X.Org X server -- input driver me
X.Org X server -- evdev input dri
X.Org X server -- mouse input dri
                                     amd64
                                     amd64
                                     amd64
xserver-xorg-i 1.8.1-1
                                                      Synaptics TouchPad driver for X.O
                                     amd64
                                                      X.Org X server -- VMMouse input d
X.Org X server -- Wacom input dri
X.Org X server -- VESA display dr
xserver-xorg-i 1:13.0.0-1+b
                                     amd64
xserver_xorg-i 0.26.0+20140 amd64
xserver-xorg-v 1:2.3.3-1+b3 amd64
                                                      X terminal emulator
xterm
                                     amd64
                                                      XZ-format compression utilities
xz-utils
                    5.1.1alpha+2 amd64
zlib1g:amd64
                    1:1.2.8.dfsg
                                                      compression library -
                                     amd64
```

Ilustración 37 - Output dpkg-query-l

1.10.2 Verificar actualizaciones

Para verificar si hay actualizaciones de nuestra distro, usamos el comando apt-get upgrade -s.

Lo que hará es hacer una simulación del comando sin llegar a escribir nada en el disco, por lo que de detectar que hay actualizaciones lo podríamos ver.

```
# apt-get upgrade -s
```



1.11 Kernel

1.11.1 El kernel de nuestro entorno virtual

Usamos el comando *uname –r* para determinar la versión actual de nuestro kernel.

uname -r

```
root@master:~# uname –r
3.16.0–4–amd64
root@master:~# _
```

Ilustración 38 - Snippet uname -r

1.11.2 Operar con distintos kernels

Para instalar otro kernel en nuestro sistema usamos el comando apt-get search linux-image.

```
# apt-get search Linux-image
```

1.11.3 Módulos activos

Si lo que queremos es ver los módulos activos que está usando nuestro kernel ejecutamos el comando *Ismod*. El output es bastante largo por lo que se muestra una parte.

lsmod

```
      ahci
      33334
      2

      libahci
      27158
      1
      ahci

      phci_pci
      12808
      0

      shci_pci
      12512
      0

      phci_hcd
      42982
      1
      ohci_pci

      shci_hcd
      69837
      1
      ehci_pci

      sta_piix
      33592
      0

      usbcore
      195468
      5
      ohci_hcd,ohci_pci,ehci_hcd,ehci_pci,usbhid

      usb_common
      12440
      1
      usbcore

      e1000
      122545
      0

      libata
      177508
      4
      ahci,libahci,ata_generic,ata_piix

      scsi_mod
      191405
      4
      sg,libata,sd_mod,sr_mod
```

Ilustración 39 - Output Ismod

1.12 Red

1.12.1 Dispositivos y redes activos en nuestro entorno

Para determinar los dispositivos de red y la configuración de cada uno de ellos, nos dirigimos a /etc/network/ y printamos el archivo interfaces.



cat /etc/network/interfaces

```
oot@master:~# cat /etc/network/interfaces
! This file describes the network interfaces available on your system
 and how to activate them. For more information, see interfaces(5).
source /etc/network/interfaces.d/*
 The loopback network interface
auto lo
iface lo inet loopback
 The primary network interface iNAT CONNECTION!
auto eth0
iface ethO inet dhcp
 The secondary network
 Refers to <intMaster>
auto eth1
iface eth1 inet static
address 172.16.1.1
netmask 255.255.255.0
up ip route add 172.16.2.0/24 via 172.16.1.2 dev eth1
```

Ilustración 40 - Snippet cat

1.13 Configuración de la red

Se pretende seguir el esquema de a continuación.

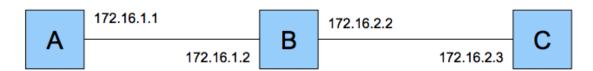


Ilustración 41 - Esquema red



1.13.1 Configuración del master

```
r<u>oot</u>@master:~# cat /etc/network/interfaces
 This file describes the network interfaces available on your system and how to activate them. For more information, see interfaces(5).
source /etc/network/interfaces.d/*
 The loopback network interface
auto lo
iface lo inet loopback
  The primary network interface
  INAT CONNECTION!
auto eth0
iface ethO inet dhcp
  The secondary network
 Refers to <intMaster>
auto eth1
iface eth1 inet static
address 172.16.1.1
netmask 255.255.255.0
up ip route add 172.16.2.0/24 via 172.16.1.2 dev eth1
```

Ilustración 42 - Configuración del master

El master debe ser capaz de enrutar por lo que se tiene que setear un parámetro en el archivo /proc/sys/net/ipv4/ip_forward.

Mostramos el contenido:

```
root@master:~# cat /proc/sys/net/ipv4/ip_forward
1
```

Ilustración 43 - Opción enrutador

Además, se deben añadir las rutas para el master

```
root@master:~# ip route
default via 10.0.2.2 dev eth0
10.0.2.0/24 dev eth0 proto kernel scope link src 10.0.2.15
169.254.0.0/16 dev eth0 scope link metric 1000
172.16.1.0/24 dev eth1 proto kernel scope link src 172.16.1.1
172.16.2.0/24 via 172.16.1.2 dev eth1
```

Ilustración 44 - Rutas master



1.13.2 Configuración slave1

```
and how to activate them. For more information, see interfaces(5)
source /etc/network/interfaces.d/*
####### ----- SLAVE 1 ----- ######
# The loopback network interface
auto lo
iface lo inet loopback
 The primary network interface
allow-hotplug eth0
iface ethO inet static
address 172.16.1.2
netmask 255.255.255.0
gateway 172.16.1.1
  The secondary network interface
 Refers to:
        Internal network:
        - intSlaves
auto eth1
iface eth1 inet static
address 172.16.2.2
netmask 255.255.255.0
root@slave1:~#
```

Ilustración 45 - Configuración Slave1

Slave1 debe ser capaz de enrutar por lo que se tiene que setear un parámetro en el archivo /proc/sys/net/ipv4/ip_forward.

Mostramos el contenido:

```
root@slave1:~# cat /proc/sys/net/ipv4/ip_forward
1
```

Ilustración 46 - Opción enrudador slave1

Mostramos las rutas de slave1:

```
root@slave1:~# ip route
default via 172.16.1.1 dev eth0
169.254.0.0/16 dev eth1 scope link metric 1000
172.16.1.0/24 dev eth0 proto kernel scope link src 172.16.1.2
172.16.2.0/24 dev eth1 proto kernel scope link src 172.16.2.2
```

Ilustración 47 - Rutas slave1



1.13.3 Configuración slave2

```
permitted by applicable law.
/etroot@slave2:~# cat /etc/network/interfaces
# This file describes the network interfaces available on your system
 and how to activate them. For more information, see interfaces(5).
source /etc/network/interfaces.d/*
###### ---- SLAVE 2 ---- ######
# The loopback network interface
auto lo
iface lo inet loopback
  The primary network interface
  Refers to:
         Internal Network:
         - intSlaves
allow-hotplug eth0
iface ethO inet static
address 172.16.2.3
netmask 255.255.255.0
gateway 172.16.2.2
```

Ilustración 48 - Configuración slave2

En este caso, slave2 no debe tener la capacidad de enrutar nada, por lo que la opción de ip forward no la tiene activada.

Las rutas de slave2 son las siguientes:

```
root@slave2:~# ip route
default via 172.16.2.2 dev eth0
169.254.0.0/16 dev eth0 scope link metric 1000
172.16.2.0/24 dev eth0 proto kernel scope link src 172.16.2.3
```

Ilustración 49 - Rutas slave2

1.14 Verificaciones de funcionamiento

1.14.1 Ping de master a ambos slaves

```
root@master:~# ping slave1a.gm.org
PING slave1a.gm.org (172.16.1.2) 56(84) bytes of data.
64 bytes from slave1a.gm.org (172.16.1.2): icmp_seq=1 ttl=64 time=0.543 ms
64 bytes from slave1a.gm.org (172.16.1.2): icmp_seq=2 ttl=64 time=0.697 ms
64 bytes from slave1a.gm.org (172.16.1.2): icmp_seq=3 ttl=64 time=0.795 ms
^C
--- slave1a.gm.org ping statistics ---
3 packets transmitted, 3 received, 0% packet loss, time 2002ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.543/0.678/0.795/0.105 ms
```

Ilustración 50 - Ping de master a slave1 extremo A



```
root@master:~# ping slave1c.gm.org
PING slave1c.gm.org (172.16.2.2) 56(84) bytes of data.
64 bytes from slave1c.gm.org (172.16.2.2): icmp_seq=1 ttl=64 time=0.538 ms
64 bytes from slave1c.gm.org (172.16.2.2): icmp_seq=2 ttl=64 time=0.360 ms
64 bytes from slave1c.gm.org (172.16.2.2): icmp_seq=3 ttl=64 time=0.414 ms
^C
--- slave1c.gm.org ping statistics ---
3 packets transmitted, 3 received, 0% packet loss, time 2002ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.360/0.437/0.538/0.076 ms
```

Ilustración 51 - Ping de master a slave1 Extremo C

```
root@master:~# ping slave2.gm.org
PING slave2.gm.org (172.16.2.3) 56(84) bytes of data.
64 bytes from slave2.gm.org (172.16.2.3): icmp_seq=1 ttl=63 time=1.32 ms
64 bytes from slave2.gm.org (172.16.2.3): icmp_seq=2 ttl=63 time=1.08 ms
64 bytes from slave2.gm.org (172.16.2.3): icmp_seq=3 ttl=63 time=0.684 ms
^C
--- slave2.gm.org ping statistics ---
3 packets transmitted, 3 received, 0% packet loss, time 2005ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.684/1.031/1.329/0.268 ms
```

Ilustración 52 - Ping de master a slave2

1.14.2 Ping de master a Internet

```
root@master:~# ping google.es
PING google.es (216.58.210.163) 56(84) bytes of data.
64 bytes from mad06s10-in-f3.1e100.net (216.58.210.163): icmp_seq=1 ttl=63 time=
43.6 ms
64 bytes from mad06s10-in-f3.1e100.net (216.58.210.163): icmp_seq=2 ttl=63 time=
42.7 ms
64 bytes from mad06s10-in-f3.1e100.net (216.58.210.163): icmp_seq=3 ttl=63 time=
42.6 ms
^C
--- google.es ping statistics ---
3 packets transmitted, 3 received, 0% packet loss, time 2004ms
rtt min/avg/max/mdev = 42.683/43.050/43.682/0.479 ms
```

Ilustración 53 - Ping de master a Google

1.14.3 Ping de slave1 a master y slave2

```
root@slave1:~# ping master.gm.org
PING master.gm.org (172.16.1.1) 56(84) bytes of data.
64 bytes from master.gm.org (172.16.1.1): icmp_seq=1 ttl=64 time=0.380 ms
64 bytes from master.gm.org (172.16.1.1): icmp_seq=2 ttl=64 time=0.346 ms
64 bytes from master.gm.org (172.16.1.1): icmp_seq=3 ttl=64 time=0.784 ms
^C
--- master.gm.org ping statistics ---
3 packets transmitted, 3 received, 0% packet loss, time 2004ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.346/0.503/0.784/0.199 ms
root@slave1:~# ping slave2.gm.org
PING slave2.gm.org (172.16.2.3) 56(84) bytes of data.
64 bytes from slave2.gm.org (172.16.2.3): icmp_seq=1 ttl=64 time=0.364 ms
64 bytes from slave2.gm.org (172.16.2.3): icmp_seq=2 ttl=64 time=0.780 ms
64 bytes from slave2.gm.org (172.16.2.3): icmp_seq=2 ttl=64 time=0.409 ms
^C
--- slave2.gm.org ping statistics ---
3 packets transmitted, 3 received, 0% packet loss, time 2002ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.364/0.517/0.780/0.188 ms
```

Ilustración 54 - Pings de slave1 a master y a slave2



1.14.4 Ping de slave1 a Internet

```
root@slave1:~# ping google.es
PING google.es (216.58.201.131) 56(84) bytes of data.
64 bytes from mad06s25-in-f131.1e100.net (216.58.201.131): icmp_seq=1 ttl=61 tim
e=77.6 ms
64 bytes from mad06s25-in-f131.1e100.net (216.58.201.131): icmp_seq=2 ttl=61 tim
e=73.3 ms
64 bytes from mad06s25-in-f131.1e100.net (216.58.201.131): icmp_seq=3 ttl=61 tim
e=46.5 ms
^C
--- google.es ping statistics ---
^X3 packets transmitted, 3 received, 0% packet loss, time 2003ms
rtt min/avg/max/mdev = 46.581/65.853/77.612/13.737 ms
```

Ilustración 55 - Ping de slave1 a Internet

1.14.5 Ping de slave2 a master y a slave1

```
root@slave2:~# ping slave1c.gm.org
PING slave1c.gm.org (172.16.2.2) 56(84) bytes of data.
64 bytes from slave1c.gm.org (172.16.2.2): icmp_seq=1 tt1=64 time=0.563 ms
64 bytes from slave1c.gm.org (172.16.2.2): icmp_seq=2 tt1=64 time=0.682 ms
64 bytes from slave1c.gm.org (172.16.2.2): icmp_seq=3 tt1=64 time=0.537 ms
^C
--- slave1c.gm.org ping statistics ---
3 packets transmitted, 3 received, 0% packet loss, time 2005ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.537/0.594/0.682/0.063 ms
root@slave2:~# ping slave1a.gm.org
PING slave1a.gm.org (172.16.1.2) 56(84) bytes of data.
64 bytes from slave1a.gm.org (172.16.1.2): icmp_seq=1 tt1=64 time=0.709 ms
64 bytes from slave1a.gm.org (172.16.1.2): icmp_seq=2 tt1=64 time=0.342 ms
64 bytes from slave1a.gm.org (172.16.1.2): icmp_seq=2 tt1=64 time=0.423 ms
^C
--- slave1a.gm.org ping statistics ---
3 packets transmitted, 3 received, 0% packet loss, time 2003ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.342/0.491/0.709/0.158 ms
root@slave2:~# __
```

Ilustración 56 - Ping de slave2 a slave1 (ambos extremos)

```
root@slave2:~# ping master.gm.org
PING master.gm.org (172.16.1.1) 56(84) bytes of data.
64 bytes from master.gm.org (172.16.1.1): icmp_seq=1 ttl=63 time=0.605 ms
64 bytes from master.gm.org (172.16.1.1): icmp_seq=2 ttl=63 time=0.806 ms
64 bytes from master.gm.org (172.16.1.1): icmp_seq=3 ttl=63 time=1.71 ms
^C
--- master.gm.org ping statistics ---
3 packets transmitted, 3 received, 0% packet loss, time 2003ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.605/1.040/1.711/0.482 ms
root@slave2:~# _
```

Ilustración 57 - Ping de slave2 a master

1.14.6 Ping de slave 2 a Internet

```
root@slave2:~# ping google.es
PING google.es (216.58.201.131) 56(84) bytes of data.
64 bytes from mad06s25-in-f131.1e100.net (216.58.201.131): icmp_seq=1 ttl=59 tim
e=54.0 ms
64 bytes from mad06s25-in-f131.1e100.net (216.58.201.131): icmp_seq=2 ttl=59 tim
e=59.4 ms
64 bytes from mad06s25-in-f131.1e100.net (216.58.201.131): icmp_seq=3 ttl=59 tim
e=58.3 ms
^C
--- google.es ping statistics ---
3 packets transmitted, 3 received, 0% packet loss, time 2006ms
rtt min/avg/max/mdev = 54.025/57.271/59.410/2.341 ms
root@slave2:~# _
```



2. Segundo Informe – SSH, DHCP y DNS

2.1 OpenSSH Server

2.1.1 Instalación

Por defecto, los paquetes de OpenSSH ya vienen instalados, sí que es cierto que se puede realizar una configuración adicional pero para el funcionamiento básico, no es necesario hacer ningún cambio sobre el fichero de configuración.

A continuación se puede apreciar como, efectivamente, el paquete *openssh-server* ya se encuentra en nuestro equipo:

apt-get install openssh-server

```
root@master:~# apt–get install openssh–server
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
openssh–server is already the newest version.
O upgraded, O newly installed, O to remove and 85 not upgraded.
```

Ilustración 58 - Paquetes OpenSSH Server

2.1.2 Pruebas de funcionamiento básico

Para verificar que funciona correctamente, se procede a realizar una conexión desde el master a los demás equipos. Con esta comprobación bastará para verificar que se permite la conexión bidireccional entre los nodos. Cierto es que en un entorno cuya configuración fuese más avanzada, esta afirmación no la podríamos suponer ya que se pueden establecer distintas políticas de conexión.

Como en el escenario actual, todo está por defecto, podemos asumirlo.

```
root@master:~# ssh hector@slave1a.gm.org
hector@slave1a.gm.org's password: _
```

Ilustración 59 - Conexión SSH master - slave1a

```
root@master:~# ssh hector@slave1c.gm.org
hector@slave1c.gm.org's password: _
```

Ilustración 60 - Conexión SSH master - slave1c

```
root@master:~# ssh hector@slave2.gm.org
hector@slave2.gm.org's password: _
```

Ilustración 61 - Conexión SSH master - slave2

Tal y como se ve en las ilustraciones anteriores, se recibe el comportamiento esperado. Al lanzar el comando ssh, el sistema nos pide la contraseña.

En los siguientes pasos se configurará el sistema para que no sea necesaria la entrada de una contraseña.



2.1.3 Configuración de acceso mediante pubkey

Como ya se ha dicho en la sección anterior, se procede a realizar la configuración necesaria para que el sistema no nos pida contraseña cuando nos conectemos a un host conocido vía SSH.

El primer paso que debemos hacer es generar un par de claves (pública y privada) para el master con el usuario root. Lo dejamos todo por defecto.

Para poder generar dicho par de claves, usamos el comando ssh-keygen.

```
# ssh-keygen -b 4096 -t rsa
```

Ilustración 62 - Generación par de llaves

Ahora que ya disponemos del par de claves debemos exportar las públicas para que sean añadidas en el archivo *authorized_keys* de cada slave, archivo que se muestra a continuación.

```
root@master:~# ls -h .ssh/authorized_keys
.ssh/authorized_keys
root@master:~# cat .ssh/authorized_keys
ssh-rsa AAAAB3NzaC1yc2EAAAADAQABAAACAQCuirfIv6Cs4GoFjd1BBV5fTGrM2lohCkWqyBJBI9/B
/jCpJi9KX53eF1okq386JeM8wi/JbWpM0aAgFtdFWIDaNd2PHLn6k8gjo3JhfjJSnRbk3Hcaf7TneQtd
pWxgsxU0/E9whsX55H+v2phd/mxd+3mX0n+9kR2W0L5HwYDhXB1W/KF9kEMVL9occK4MJT+PC151rDFv
daXk1MM1DBPDVVLJaDR6t9nyU7f8NyB0VeWpLDD5M3TKihixwzSFoBtezt6XDHZj4hImyoMRwPTOYHjP
i2R0C7PBf3Boz5Y/x2VWzgzaMVGj0eYBnYKrwP8CMdoabq0xHvdc+DwvQcNh39REpQ1eqfP5+x6pTDKe
yFR061vPz8qC0+wzMqHPLmRJTzv/DJaOqN0p2yJfVwoT79wHhXDfi4SkMeq1U34fPaARO1G3ad6KJcry
+XLtonTj0JMsw6D9oYxbyPyra6fvczbibD38BYuAGoRC11J4oMv7tvpq3/yKSCyBHWeHnQV61GuifqqK
QvMCAy4d5MRUNRYZvSpi91H737TrD0lsrOnKRRjU+uOrq1C7Ogwks8/H0bu0g/qy0PBdAiPSXp15D1nC
FTOFiuX6hMM6FsX1hWqwmMLdHmKHkAHbMra821kg21kjZA+zR787GWsgBEhgtx7LVspw/SJiGh48p+y1
8Q== root@slave1.gm.org
ssh-rsa AAAAB3NzaC1yc2EAAAADAQABAAACAQDQr6TfRNmSfqnUeAzTSnUjHNdyNrZwXpsyqh9maNla
YurHH5NsHwH5H59AqPs0ZKF1wq/6pn7cTYPG1L01Wgpg/cJwSvksirkij1R5GddiX1/GF9mHjwE3aqZt
YEu0xMdRud2o5KN4cQ0i/K1LgBTfsXzDQ4dd8eVfvou9Bgj+TLF0EJXRyMSq5D9valCq7qWW
NWK0cTXbYchhcL+nuUPemsawy1rkYC+e5PWu8R1Bd3k/F54MR4G2zxMsEIiB2Ddd8x1s3vZxTP5Hd/v6
wStwTbhNu6yLbseqeia3p1Ulfqr0cUG7QPRDfTaijcD/H61x/NKd1wyz+wrp413MM+35aI4s0jMapBfg
pQNNukyjgf+8ksYIPwkrt/J7bFXN1fu7UDeTJ07Ih6JMCWlj61d378S3v03E/g09ntcNt2myp5Fx300K
8kmPbCT8WG1DiyKGtJ06X0GkxAv1wr9eF0y6UaHtLF705mHjayhkdIbdr1bFT4CTX1UaaILTddGKtUnG
IQ== root@slave2.gm.org
```

Ilustración 63 - Listamos y mostramos el contenido de authorized_keys



Para ello, utilizamos el comando *ssh-copy-id user@server* donde user irá root y en server el slave deseado.

```
# ssh-copy-id root@slavela.gm.org
# ssh-copy-id root@slavelc.gm.org
```

Se trata del mismo equipo, por lo que con una pubkey ya basta pese a que tenga dos interfaces de red.

```
root@master:~# ssh-copy-id root@slave1a.gm.org
/usr/bin/ssh-copy-id: INFO: attempting to log in with the new key(s), to filter
out any that are already installed
/usr/bin/ssh-copy-id: INFO: 1 key(s) remain to be installed -- if you are prompt
ed now it is to install the new keys
root@slave1a.gm.org's password:
Number of key(s) added: 1
Now try logging into the machine, with: "ssh 'root@slave1a.gm.org'"
and check to make sure that only the key(s) you wanted were added.
```

Ilustración 64 - Copia de llaves a slave1 desde master

ssh-copy-id root@slave2.gm.org

```
root@master:~# ssh-copy-id root@slave2.gm.org
/usr/bin/ssh-copy-id: INFO: attempting to log in with the new key(s), to filter
out any that are already installed
/usr/bin/ssh-copy-id: INFO: 1 key(s) remain to be installed -- if you are prompt
ed now it is to install the new keys
root@slave2.gm.org's password:
Number of key(s) added: 1
Now try logging into the machine, with: "ssh 'root@slave2.gm.org'"
and check to make sure that only the key(s) you wanted were added.
```

Ilustración 65 - Copia de llaves a slave2 desde master

Este proceso se debe repetir para cada host y hacer todas las combinaciones posibles.

Se ha mostrado de master a slave1a/c y slave2.

También se lleva a cabo la configuración de slave1a a master, slave1c (aunque pueda parecer absurdo) y slave2. Después, desde slave1c a slave1a, master y slave2. Por último, desde slave2 a slave1c/a y master.

2.1.4 Pruebas de funcionamiento avanzado (con pubkey)

2.1.4.1 De master a slave1a/c y slave2

```
root@master:~# ssh slave1a.gm.org

The programs included with the Debian GNU/Linux system are free software; the exact distribution terms for each program are described in the individual files in /usr/share/doc/*/copyright.

Debian GNU/Linux comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY, to the extent permitted by applicable law.

Last login: Thu Dec 8 11:04:29 2016 from master.gm.org
```

Ilustración 66 - De master a slave1a



root@master:~# ssh slave1c.gm.org

The programs included with the Debian GNU/Linux system are free software; the exact distribution terms for each program are described in the individual files in /usr/share/doc/*/copyright.

Debian GNU/Linux comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY, to the extent permitted by applicable law. Last login: Thu Dec 8 11:07:01 2016 from master.gm.org root@slave1:~# _

Ilustración 67 - De master a slave1c

```
root@master:~# ssh slave2.gm.org
```

The programs included with the Debian GNU/Linux system are free software; the exact distribution terms for each program are described in the individual files in /usr/share/doc/*/copyright.

Debian GNU/Linux comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY, to the extent permitted by applicable law. Last login: Thu Dec 8 10:19:13 2016 root@slave2:~# _

Ilustración 68 - De master a slave2

2.1.4.2 De slave1 a slave2 y master

root@slave1:~# ssh slave2.gm.org

The programs included with the Debian GNU/Linux system are free software; the exact distribution terms for each program are described in the individual files in /usr/share/doc/*/copyright.

Debian GNU/Linux comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY, to the extent permitted by applicable law. Last login: Thu Dec 8 11:08:44 2016 from master.gm.org root@slave2:~# _

Ilustración 69 - De slave1 a slave2

```
root@slave1:~# ssh master.gm.org
```

The programs included with the Debian GNU/Linux system are free software; the exact distribution terms for each program are described in the individual files in /usr/share/doc/*/copyright.

Debian GNU/Linux comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY, to the extent permitted by applicable law. Last login: Thu Dec 8 10:19:22 2016 from slave2.gm.org root@master:~# _

Ilustración 70 - De slave1 a master



2.1.4.3 De slave2 a slave1 v master

oot@slave2:~# ssh slave1a.gm.org

The programs included with the Debian GNU/Linux system are free software; the exact distribution terms for each program are described in the individual files in /usr/share/doc/*/copyright.

Debian GNU/Linux comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY, to the extent permitted by applicable law. Last login: Thu Dec 8 11:10:58 2016 from slave2.gm.org root@slave1:~# _

Ilustración 71 - De slave2 a slave1

```
root@slave2:~# ssh master.gm.org
The programs included with the Debian GNU/Linux system are free software;
the exact distribution terms for each program are described in the
individual files in /usr/share/doc/*/copyright.

Debian GNU/Linux comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY, to the extent
permitted by applicable law.
Last login: Thu Dec 8 11:09:21 2016 from slave1a.gm.org
root@master:~# _
```

Ilustración 72 - De slave2 a master

2.1.5 Mejoras acceso vía SSH

Hay varios métodos para mejorar el acceso vía SSH. Una buena práctica es no permitir el acceso ssh con la cuenta root. Para ello se debe modificar el archivo de configuración de ssh que se encuentra en /etc/ssh/sshd_config una vez allí, modificamos el parámetro referente al log del root.

Modificamos de yes a no.

Authentication: LoginGraceTime 120 EermitRootLogin yes StrictModes yes

Ilustración 73 - Root auth

Además, también hay la posibilidad de acceder con clave pública tal y como ha sido configurado el sistema en las secciones anteriores pero añadiendo otro reto al usuario mediante un passphrase en la clave pública. Eso supone que, además de necesitar la clave pública, a dicho usuario se le requerirá una contraseña o de lo contrario, pese a disponer de la clave, no podrá acceder al sistema.

2.2 DHCP

2.2.1 Instalación

Para usar este servicio es necesaria la instalación de una serie de paquetes. Para nuestro entorno se decide instalar el paquete *isc-dhcp-server*.





Sobre el master, que es el servidor que realizará las tareas de DCHP se ejecuta el comando de instalación.

apt-get installl isc-dhcp-server

root@master:~# apt–get install isc–dhcp–server

Ilustración 74 - Snippet apt-get install

2.2.2 Pasos previos

2.2.2.1 Recolección de datos de los clientes DCHP

Slave1

```
oot@slave1:~# ip a
1: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER_UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN group defaul
    link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00
    inet 127.0.0.1/8 scope host lo
    inet6 ::1/128 scope host
valid_lft forever preferred_lft forever
2: ethO: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc pfifo_fast state UP gr
oup default qlen 1000
     link/ether 08:00:27:a0:c5:d6 brd ff:ff:ff:ff:ff:ff
    inet 172.16.1.2/24 brd 172.16.1.255 scope global eth0
    valid_lft forever preferred_lft forever inet6 fe80::a00:27ff:fea0:c5d6/64 scope link valid_lft forever
3: eth1: <BRŌADCAST,MULTICAST,UP,LŌWER_UP> mtu 1500 qdisc pfifo_fast state UP gr
oup default glen 1000
     link/ether 08:00:27:2e:fb:b7 brd ff:ff:ff:ff:ff:ff
    inet 172.16.2.2/24 brd 172.16.2.255 scope global eth1
valid_lft forever preferred_lft forever
inet6 fe80::a00:27ff:fe2e:fbb7/64 scope link
        valid_lft forever preferred_lft forever
root@slave1:
```

Ilustración 75 - Datos relativos a Slave1

Slave2

Ilustración 76 - Datos relativos a Slave2

De este modo conocemos las IPs que deben tener y, también, las direcciones físicas (MAC) que serán necesarias para la posterior configuración.



2.2.3 Configuración

Una vez tenemos todos los datos ya podemos proceder a la configuración del servicio dhcp.

- 2.2.4 Asignación IP a Slave2. Problemas, isc-dhcp-relay y config de interfaces
- 2.2.5 Asignación estática para Slave1 y Slave2

Desde el master, nos dirigimos al archivo dhcp.conf localizado en /etc/dhcp y lo abrimos.

vi /etc/dhcp/dhcp.conf

Nos desplazamos hasta el final y añadimos nuestra configuración deseada, que es la siguiente.

Ilustración 77 - Configuración DHCP en master

De este modo, el servidor DCHP asignará las IPs, servidor DNS y hostname a los hosts que cumplan los parámetros requeridos, en este que la MAC sea la que aparece en el fichero de configuración.

- 2.3 DNS
- 2.3.1 Instalación
- 2.3.2 Configuración

3. Tercer Informe – Servicios

3.1 Introducción

En este informe se explica la instalación y configuración de los servicios NFS, DNS, apache y como gestionarlos.

3.2 NFS

3.2.1 Instalación

El proceso de instalación es muy simple. Se debe hacer es descargar los paquetes necesarios para ejecutar correctamente el servicio.



apt-get install nfs-kernel-server nfs-common

```
root@slave1:~# apt-get install nfs-kernel-server nfs-common
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
nfs-common is already the newest version.
The following NEW packages will be installed:
    nfs-kernel-server
0 upgraded, 1 newly installed, 0 to remove and 77 not upgraded.
Need to get 115 kB of archives.
After this operation, 515 kB of additional disk space will be used.
```

Ilustración 78 - Proceso instalación NFS

3.2.2 Configuración

Una vez tenemos los paquetes descargados e instalados correctamente, procedemos a la configuración. Se deben crear los directorios que quieren ser compartidos.

Se define la ruta /var/nfsdir como punto de acceso común por y para los equipos A (master), C (Slave2) y cualquier otro dentor del rango IP x.2.x.

Para ello, se crea el directorio y se le asigna los permisos pertinentes.

mkdir /var/nfsdir

root@slave1:~# mkdir /var/nfsdir_

Ilustración 79 - Creación recurso compartido

chown -R nobody:nogroup /var/nfsdir

```
root@slave1:~# chown –R nobody:nogroup /var/nfsdir/_
```

Ilustración 80 - Asignación de usuario y grupo

```
root@slave1:~# ll /var/ | grep nfs
drwxr–xr–x 2 nobody nogroup 4.0K Dec 12 17:23 nfsdir
root@slave1:~# _
```

Ilustración 81 - Comprobación asignación

chmod 755 /var/nfsdir

```
root@slave1:~# chmod 755 /var/nfsdir/
root@slave1:~# ll /var/ | grep nfs
drwxr–xr–x 2 nobody nogroup 4.0K Dec 12 17:23 nfsdir
root@slave1:~# _
```

Ilustración 82 - Cambio de permisos y comprobación





Ahora que ya tenemos los directorios creados, debemos añadir los shares en el archivo localizado en /etc/exports.

vi /etc/exports

```
# /etc/exports: the access control list for filesystems which may be exported
# to NFS clients. See exports(5).
#
# Example for NFSv2 and NFSv3:
# /srv/homes hostname1(rw,sync,no_subtree_check) hostname2(ro,sync,no_subtree_check)
#
# Example for NFSv4:
# /srv/nfs4 gss/krb5i(rw,sync,fsid=0,crossmnt,no_subtree_check)
# /srv/nfs4/homes gss/krb5i(rw,sync,no_subtree_check)
# /srv/nfsdir 172.16.1.1(ro,sync,no_subtree_check,no_root_squash) 172.16.2.0/2
4(ro,sync,no_subtree_check,no_root_squash)
# ### NFS DE GM.ORG HECTOR & GERARD_
```

Ilustración 83 - Directorio compartido a master y a cualquier host de la subred 2

Una vez tenemos lista la configuración del servidor, pasamos al cliente. De nuevo, se muestra sólo la configuración de un cliente, ya que para ambos es la misma.

Verificamos que el cliente tenga los paquetes nfs-common.

```
root@master:~# apt–get install nfs–common
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
nfs–common is already the newest version.
O upgraded, O newly installed, O to remove and 84 not upgraded.
root@master:~# _
```

Ilustración 84 - Instalación NFS cliente

Se procede a la creación del directorio en el cliente para poder montar el recurso NFS.

mkdir -p /mnt/nfs/home

```
root@master:~# mkdir –p /mnt/nfs/shared
root@master:~# ll /mnt/nfs/shared/
–bash: ll: command not found
root@master:~# alias ll="ls –lh"
root@master:~# ll /mnt/nfs/shared/
total O
root@master:~# _
```

Ilustración 85 - Directorios creados en cliente



Tan sólo falta montar el recurso sobre el directorio creado recientemente.

```
oot@master:~# ll /mnt/nfs/shared/
total O
root@master:~# mount 172.16.1.2:/var/nfsdir /mnt/nfs/shared/
root@master:~# df −h
                         Size
                                Used Avail Use% Mounted on
ilesystem
dev/sda1
                         3.7G
                                1.6G
                                      2.0G
                                            45% /
udev
                          10M
                                       10M
                                              0% /dev
                         201M
                                4.5M
                                      196M
tmpfs
                                              3% /run
                         501M
                                      501M
tmpfs
                                              0% /dev/shm
                                              0% /run/lock
tmpfs
                         5.0M
                                      5.0M
                                      501M
tmpfs
                         501M
                                              0% /sys/fs/cgroup
                         101M
                                             0% /run/user/0
                                      101M
tmpfs
172.16.1.2:/var/nfsdir
                         3.7G
                                1.5G
                                      2.1G
                                             42% /mnt/nfs/shared
root@master:~#
```

Ilustración 86 - Montamos el recurso y verificamos que está accesible (muestra Master)

```
root@slave2:~# mount 172.16.1.2:/var/nfsdir /mnt/nfs/shared/
root@slave2:~# df −h
                          Size
                                Used Avail Use% Mounted on
ilesystem
                                             42% /
′dev/sda1
                          3.7G
                                1.5G
                                       2.1G
udev
                           10M
                                        10M
                                              0% /dev
                                4.5M
                                       196M
tmpfs
                          201M
                                              3% /run
tmpfs
                          501M
                                       501M
                                              0% /dev/shm
tmpfs
                          5.OM
                                   0
                                       5.OM
                                              0% /run/lock
                          501M
tmpfs
                                       501M
                                              0% /sys/fs/cgroup
                          101M
                                    0
                                       101M
                                              0% /run/user/0
tmpfs
                                1.5G
172.16.1.2:/var/nfsdir
                          3.7G
                                       2.1G
                                             42% /mnt/nfs/shared
root@slave2:~#
```

Ilustración 87 - Montamos el recurso y verificamos que está accesible (muestra Slave2)

3.3 Apache

3.3.1 Instalación

Para instalar apache en nuestro sistema (slave1) debemos ejecutar el comando de a continuación:

apt-get install apache2

```
root@slave1:~# apt-get install apache2
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
The following extra packages will be installed:
    apache2-bin apache2-data apache2-utils libapr1 libaprutil1
    libaprutil1-dbd-sqlite3 libaprutil1-ldap liblua5.1-0 ssl-cert
Suggested packages:
    apache2-doc apache2-suexec-pristine apache2-suexec-custom openssl-blacklist
The following NEW packages will be installed:
    apache2 apache2-bin apache2-data apache2-utils libapr1 libaprutil1
    libaprutil1-dbd-sqlite3 libaprutil1-ldap liblua5.1-0 ssl-cert
O upgraded, 10 newly installed, 0 to remove and 79 not upgraded.
Need to get 1,942 kB of archives.
After this operation, 6,643 kB of additional disk space will be used.
Do you want to continue? [Y/n] _
```

Ilustración 88 - Instalación Apache2 en slave1



Verificamos el estado del servicio

systemctl status apache2.service

Ilustración 89 - Estado apache2

Comprobamos desde un navegador



Ilustración 90 - Accedemos al directorio default de apache desde navegador

3.3.2 Edición página por defecto

Para editar la página por defecto debemos dirigirnos al directorio /var/www/html/ que contiene la página por defecto index.html.



Ilustración 91 - Edición página por defecto



3.3.3 Logs de Apache

Los logs de apache2 nos van a permitir conocer la información de los eventos de nuestros virtualhosts, módulos o todo lo referente al servicio. Es por ello que debemos conocer la ubicación de los logs. Éstos se encuentran en el directorio /var/log/apache2.

```
root@slave1:/var/log/apache2# pwd
/var/log/apache2
root@slave1:/var/log/apache2# _
```

Ilustración 92 - ubicación logs apache2

```
root@slave1:/var/log/apache2# ls –lh
total 8.0K
-rw-r---- 1 root adm 939 Dec 8 12:28 access.log
-rw-r---- 1 root adm 279 Dec 8 12:15 error.log
-rw-r---- 1 root adm 0 Dec 8 12:15 other_vhosts_access.log
root@slave1:/var/log/apache2# _
```

Ilustración 93 - Contenido carpeta logs de apache2

3.3.4 Módulos

3.3.4.1 PHP

Para que nuestro servidor web interprete el código PHP debemos instalar una serie de módulos. Dicha instalación la haremos siguiendo los comandos que se muestran a continuación:

```
# apt-get install php5 libapache2-mod-php5
root@slave1:/# apt-get install php5 libapache2-mod-php5
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
The following extra packages will be installed:
   libonig2 libqdbm14 php5-cli php5-common php5-json php5-readline
Suggested packages:
   php-pear php5-user-cache
The following NEW packages will be installed:
   libapache2-mod-php5 libonig2 libqdbm14 php5 php5-cli php5-common php5-json php5-readline
O upgraded, 8 newly installed, O to remove and 79 not upgraded.
Need to get 5,422 kB of archives.
After this operation, 21.1 MB of additional disk space will be used.
Do you want to continue? [Y/n] _
```

Ilustración 94 - Instalación módulos php5 para apache2

Para verificar que nuestro servidor ya es capaz de interpretar PHP, creamos una nueva página con un print y una función PHP. De este modo comprobaremos rápido si la instalación y configuración se realizó correctamente.

vi /var/www/html/info.php

```
≼?php
print "Hello, this is PHP! –GM.org";
phpinfo();
?>
```

Ilustración 95 - Contenido info.php



Navegamos hasta dicho archivo



Ilustración 96 - Print e información de nuestro servidor

3.3.4.2 Python

De la misma manera, para que nuestro servidor web interprete el código python debemos instalar una serie de módulos. Dicha instalación la haremos siguiendo los comandos que se muestran a continuación:

apt-get install Python

```
root@slave1:/# apt-get install python
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
python is already the newest version.
O upgraded, O newly installed, O to remove and 79 not upgraded.
root@slave1:/# _
```

Ilustración 97 - Instalación de Python

En este caso, nuestro servidor ya dispone del intérprete de Python, ahora sólo faltan los módulos para apache2.

apt-get install libapache2-mod-python

```
root@slave1:/# apt-get install libapache2-mod-python
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
libapache2-mod-python is already the newest version.
O upgraded, O newly installed, O to remove and 79 not upgraded.
```

Ilustración 98 - Instalación módulo python apache2

Lo que se ha hecho con el snippet anterior es habilitar el módulo Python para apache2.





3.3.4.2.1 Configuración Python

Procedemos a la creación del script Python y navegamos hasta la página.

vi /var/www/html/index.py

```
print "Content–Type: text/html\n\n"
print 'Hola Mon des de Python! – GM.org'
~
```

Ilustración 99 - Contenido index.py

3.3.5 VirtualHosts por IP

3.3.5.1 Preparación

root@slave1:/var/www# mkdir -p ethO/public_html eth1/public_html_

Ilustración 100 - Creación rutas vHosts

```
root@slave1:/var/www# ll
total 16K
drwxr-xr-x 3 root root 4.0K Dec 10 13:21 eth0
drwxr-xr-x 3 root root 4.0K Dec 10 13:21 eth1
drwxr-xr-x 3 root root 4.0K Dec 10 12:29 html
drwxr-xr-x 2 root root 4.0K Dec 10 12:30 python
root@slave1:/var/www# ll *
eth0:
total 4.0K
drwxr-xr-x 2 root root 4.0K Dec 10 13:21 public_html
eth1:
total 4.0K
drwxr-xr-x 2 root root 4.0K Dec 10 13:21 public_html
```

Ilustración 101 - Contenido directorios

```
root@slave1:/var/www# chmod –R 755 eth*
root@slave1:/var/www# <u> </u>
```

Ilustración 102 - Asignación de permisos sobre los directorios

```
root@slave1:/var/www# cp html/info.php eth1/public_html/
root@slave1:/var/www# _
```

Ilustración 103 - Copia de info.php al nuevo vHost eth1

3.3.5.2 Creación vHosts

```
root@slave1:/var/www# vi /etc/apache2/sites–available/eth1_
```

Ilustración 104 - Creación documento vHost eth1

```
root@slave1:/var/www# vi /etc/apache2/sites–available/eth0_
```

Ilustración 105 - Creación documento eth0



```
<VirtualHost 172.16.1.2:80>
        ServerAdmin hector@gm.org
        ServerName py–gm.org
        DocumentRoot /var/www/ethO/public_html
        ErrorLog ${APACHE_LOG_DIR}/error.log
        CustomLog ${APACHE_LOG_DIR}/access.log combined
</VirtualHost≥</pre>
```

Ilustración 106 - Virtual Host eth0

```
<VirtualHost 172.16.2.2:80>
    ServerAdmin hector@gm.org
    ServerName php-gm.org
    DocumentRoot /var/www/eth1/public_html
    ErrorLog ${APACHE_LOG_DIR}/error.log
    CustomLog ${APACHE_LOG_DIR}/access.log combined
</VirtualHost>_
```

Ilustración 107 - VirtualHost eth1

```
root@slave1:/var/www# mv /etc/apache2/sites–available/eth0 /etc/apache2/sites–av
ailable/eth0.conf
root@slave1:/var/www# mv /etc/apache2/sites–available/eth1 /etc/apache2/sites–av
ailable/eth1.conf
root@slave1:/var/www# _
```

Ilustración 108 - Modificación extensión ya que olvidé el .conf en ambos vhosts

3.3.5.3 Habilitando vHosts

```
root@slave1:/var/www# a2ensite eth0.conf
Enabling site eth0.
To activate the new configuration, you need to run:
    service apache2 reload
root@slave1:/var/www# a2ensite eth1.conf
Enabling site eth1.
To activate the new configuration, you need to run:
    service apache2 reload
root@slave1:/var/www# _
```

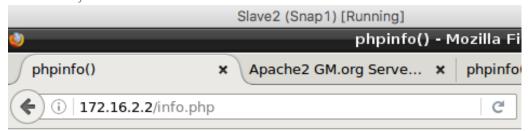
Ilustración 109 - Habilitando ambos vHosts

```
root@slave1:/var/www# service apache2 restart
root@slave1:/var/www# _
```

Ilustración 110 - Reinicio de Apache2



3.3.5.4 Verificación



Hello, this is PHP! -GM.org



1	System	Linux slave1.gm.org 3.16
	Build Date	Oct 15 2016 15:53:11

3.3.6 Certificados y HTTPS

3.3.6.1 Configuración de Apache

Para poder aceptar peticions SSL y asignar certificados a los distintos sites de nuestro apache2, vamos a tener que realizar unas configuraciones previas sobre el el servidor.

Lo primero será habilitar el SSL y el site por defecto de SSL, después reiniciamos apache2.

- # a2ensite default-ssl
- # a2enmod ssl

```
root@slave1:/var/www# a2ensite default–ssl
Enabling site default–ssl.
To activate the new configuration, you need to run:
    service apache2 reload
root@slave1:/var/www# a2enmod ssl
Considering dependency setenvif for ssl:
Module setenvif already enabled
Considering dependency mime for ssl:
Module mime already enabled
Considering dependency socache_shmcb for ssl:
Enabling module socache_shmcb.
Enabling module ssl.
See /usr/share/doc/apache2/README.Debian.gz on how to configure SSL and create s
elf–signed certificates.
To activate the new configuration, you need to run:
    service apache2 restart
root@slave1:/var/www# _
```

Ilustración 111 - Habilitando SSL y default site de SSL

systemctl restart apache2.service

```
root@slave1:/var/www# systemctl restart apache2.service
root@slave1:/var/www# _
```

Ilustración 112 - Reinicio Apache2



Ahora revisamos el sitio desde el navegador y comprobamos que navegamos usando https.

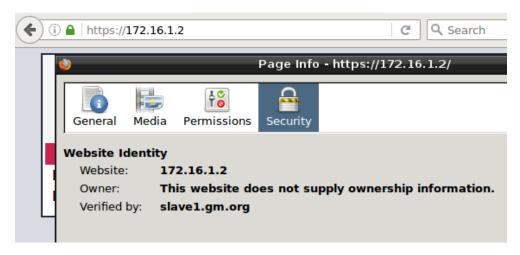


Ilustración 113 - SSL en funcionamiento

3.3.6.2 Generando certificados auto-firmados

Lo primero que vamos a necesitar para poder generar dichos certificados será tener instalados los paquetes de *OpenSSL*.

Usamos el siguiente snippet para instalar o actualizar dichos paquetes en caso de tenerlos instalados:

apt-get install openssl

```
root@slave1:/var/www# apt-get install openssl
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
The following packages will be upgraded:
    openssl
1 upgraded, 0 newly installed, 0 to remove and 78 not upgraded.
Need to get 665 kB of archives.
After this operation, 1,024 B of additional disk space will be used.
Get:1 http://security.debian.org/ jessie/updates/main openssl amd64 1.0.1t-1+deb
Bu5 [665 kB]
Fetched 665 kB in 0s (776 kB/s)
Reading changelogs... Done
(Reading database ... 64432 files and directories currently installed.)
Preparing to unpack .../openssl_1.0.1t-1+deb8u5_amd64.deb ...
Unpacking openssl (1.0.1t-1+deb8u5) over (1.0.1t-1+deb8u2) ...
Processing triggers for man-db (2.7.0.2-5) ...
Setting up openssl (1.0.1t-1+deb8u5) ...
root@slave1:/var/www# _
```

Ilustración 114 - Actualización openssi

Una vez disponemos de los paquetes, ya podemos generar certificados.

Primero creamos un directorio para alojar los certificados.

```
root@slavel:~# mkdir /etc/apache2/ssl
root@slavel:~# hostname
slave1.gm.org
root@slave1:~#
```

Ilustración 115 - Creación directorio ssl



Ahora ya podemos crear el certificado. Usamos el siguiente snippet:

sudo openss1 req -x509 -nodes -days 365 -newkey rsa:2048 -keyout
/etc/apache2/ssl/apache.key -out /etc/apache2/ssl/apache.crt

Ilustración 116 - Creación certificado con openssl

A continuación, mostramos el contenido de /etc/apache2/ssl.

```
root@slave1:/var/www# ll /etc/apache2/ssl/
total 8.0K
–rw–r––r– 1 root root 1.4K Dec 10 14:06 apache.crt
–rw–r––r–– 1 root root 1.7K Dec 10 14:06 apache.key
root@slave1:/var/www# _
```

Ilustración 117 - Key y certificado

Ilustración 118 - Modificación vHost que muestra PHP

```
root@slave1:/etc/apache2/sites–available# systemctl restart apache2.service
root@slave1:/etc/apache2/sites–available# _
```

Ilustración 119 - Reiniciamos servicio apache2

A continuación, nos dirigimos al navegador, accedemos a la página que acabamos de modificar para permitir el acceso vía ssl con el certificado recién creado y mostramos la información del mismo.



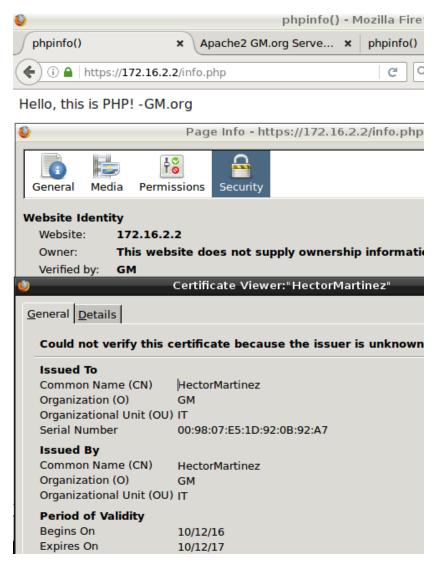


Ilustración 120 - Verificación Site PHP funcionando con certificado auto-firmado

4. Cuarto Informe – Seguridad

4.1 Cuestiones previas

Quina comanda ens permet veure els límits del usuari de processos, file descriptors, memòria, etc?

Comando prctl

Si els arxius de log del sistema comencen a créixer indefinidament, com evitaríem que ens consumeixi tot l'espai del disc?

Para evitar que los archivos log crezcan indefinidamente con los mensajes, se hace que sean circulares, de forma que la información se mantiene un cierto tiempo.

El paquete logrotate contiene una tarea de cron que hace circular automáticamente los archivos de log.

Com podem evitar que un usuari concret pugui deixar d'executar un binari que es trova a /usr/bin?

Con el archivo sudoers.



Què és un atac de DoS? És Apache susceptible d'un atac de DoS? Com el podríem evitar?

Los ataques DDoS se generan mediante la saturación de los puertos con múltiples flujos de información, haciendo que el servidor se sobrecargue y no pueda seguir prestando su servicio.

Los desarrolladores del servicio de servidores web Apache han reconocido que existe una vulnerabilidad que permite recibir ataques de denegación de servicio (DDoS). La amenaza se llama Apache Killer y aprovecha una brecha de seguridad en el módulo mod_defacle.

Por el momento no existe una solución definitiva al fallo, pero si existe un manual con una serie de pasos para evitar la intromisión que deja los sitios caídos.

Gracias al módulo de apache mod_evasive conseguiremos redirigir el tráfico de esta peticiones ilegítimas hacia un error 403 (prohibido).

Quines són les diferents taules de Iptables? Com limitaries o habilitaries un servei concret (per exemple FTP)? Quins són els paràmetres més comuns a Iptables?

Las diferentes tablas de IPtables son; tablas MANGLE, de filtrado y tablas NAT.

Las reglas de firewall sólo estarán activas si se está ejecutando el servicio iptables. Se usa el comando iptables y se edita para habilitar o limitar el servicio concreto.

Describimos algunos de los comandos más comunes:

- -A Agregar nueva regla a la cadena especificada.
- -I Insertar nueva regla antes de la regla número_regla(rulenum) en la cadena especificada de acuerdo a los parámetros sometida.
- -R Reemplazar la regla (rulenum) en la cadena especificada.
- -E Modifica el nombre de la cadena.

Para ver el resto de comandos utilizar el comando: man iptables

4.2 Ejercicio 1

Usaremos *ulimit* para prevenir distintos tipos de ataque comunes en los sistemas. Limitaremos el uso máximo de memoria, el número máximo de procesos (para evitar las forkbombs) y también el número de file descriptors abiertos simultáneamente.

Para ello ejecutaremos los siguientes comandos:

Limitando máximo de procesos (forkbomb):

```
# ulimit -u 30
# ulimit -m 2048
# ulimit -n 1024

root@master:~# ulimit -u 30
root@master:~# ulimit -m 2048
root@master:~# ulimit -n 1024
root@master:~#
```

Ilustración 121 - Restricciones con ulimit



Mostramos ahora todas las restricciones aplicadas con ulimit.

```
root@master:~# ulimit -a
core file size
                         (blocks, -c) 0
data seg size
                         (kbytes, -d) unlimited
scheduling priority
                                 (-e) 0
                                  -f) unlimited
                         (blocks,
file size
                                       3935
pending signals
                         (kbytes,
max locked memory
max memory size
                         (kbytes,
                                      2048
                                  - m )
open files
                                 (-n) 1024
                      (512 bytes, -p) 8
pipe size
                                  -a) 819200
POSIX message queues
                          (bytes,
real-time priority
stack size
                         (kbytes, -s) 8192
cpu time
                                  -t) unlimited
                        (seconds,
                                      30
max user processes
virtual memory
                         (kbytes,
                                  -v) unlimited
file locks
                                  (-x) unlimited
```

Ilustración 122 - Restricciones ulimit

En redhat se podría usar cgroups. En distribuciones Debian también pero la implementación de este sistema en Debian tiene poca documentación.

Aquí vemos el resultado de aplicar los límites:

```
troll@master:~$ :(){ :|:& };:
[1] 695
troll@master:~$ bash: fork: retry: Resource temporarily unavailable
bash: fork: retry: No child processes
bash: fork: retry: No child processes
```

Ilustración 123 - Intento fallido de fork bomb

Para limitar el uso de espacio de disco usaremos cuotas de discos.

Con tal objetivo, verificamos que tengamos los paquetes necesarios instalados en nuestro sistema.

```
# apt-get install guota guotatool
```

En nuestro caso tenemos ya dicho software. Para aplicar la regla que no permita al usuario ocupar más de un determinado tamaño, usamos este comando:

```
# quotatool -u troll -bq 500Mb -l '500 Mb' /home/troll
```

Con la finalidad de prevenir el tamaño de los logs, usamos logrotate. El script con la configuración especificada en /etc/logrotate.conf se ejecutará diariamente por haberlo puesto en cron, en este caso, cron.daily.

```
root@master:/etc/cron.daily# ll logrotate
-rwxr-xr-x 1 root root 89 Nov_ 8 2014 logrotate
```

Ilustración 124 - Logrotate en cron.daily



4.3 Ejercicio 2

Volem saber quines connexions hi han establertes al nostre sistema i quins ports s'estan utilitzant. Quina comanda utilitzaries?

El comando *netstat* es el que nos va a permitir conocer las conexiones establecidas, ya sean entrantes o salientes sobre el ordenador.

Active Internet connections (w/o servers)								
Proto	Recv−Q S	end-Q Local	l Address		Foreig	gn Address	S	State
tcp	0	0 maste	er.gm.org:ss	sh	slave2	2.gm.org∶4	15426	ESTABLISHED
tcp	0	0 loca1	lhost:8649		localh	nost:3849 ⁻	7	TIME_WAIT
udp	0	0 loca1	lhost:37032		localh	nost:8649		ESTABLISHED
Active	UNIX do	main socket	ts (w∕o serv	/ers)				
	RefCnt F	lags	Type	State		I-Node	Path	
unix :	2 [DGRAM			8228	/run/syst	emd/journal/
syslog								
unix :	2 []	DGRAM			7761	/run/syst	emd/notify:
unix :	2 []	DGRAM			7779	/run/syst	emd/shutdown
d								
unix	11 []	DGRAM			7781	/run/syst	emd/journal/
dev-lo:	g							
unix	6 []	DGRAM			7790	/run/syst	emd/journal/
socket								
unix :	2 []	DGRAM			13516	/run/user	r∕O/systemd/n
otify								
unix :	3 []	STREAM	CONNECTE	ED	11867		
unix :	3 []	STREAM	CONNECTE	ED	11578	/usr/loca	al/nagios/var

Ilustración 125 - netstat sobre master (el contenido sigue pero no es mostrado en la imagen)

Apreciamos que hay distintas direcciones y puertos en los que se pueden identificar los de nagios, ganglia, ssh, entre otros.

Creieu que hi ha un ordinador dintre de la nostra xarxa local que té algunes connexions sospitoses. Exploreu amb nmap aquesta iP.

Como conexión sospechosa seleccionamos una abierta por *slave1a.gm.org*, así que se procede a realizar el nmap sobre dicha dirección.

```
root@master:~# nmap slave1a.gm.org

Starting Nmap 6.47 ( http://nmap.org ) at 2017–01–04 11:35 GMT

Nmap scan report for slave1a.gm.org (172.16.1.2)

Host is up (0.00068s latency).

Not shown: 992 closed ports

PORT STATE SERVICE

22/tcp open ssh

53/tcp open domain

80/tcp open http

111/tcp open rpcbind

443/tcp open https

2049/tcp open nfs

5666/tcp open nrpe

8649/tcp open unknown

MAC Address: 08:00:27:A0:C5:D6 (Cadmus Computer Systems)
```

Ilustración 126 - Resultado nmap



Un usuari mirarà de crear errors a Apache per a omplir els seus logs. Haurem d'evitar que aquesta acció també saturi el nostre sistema.

Una de las soluciones más viables para este problema es configurar apache para que deje de registrar los logs de acceso y también de error.

Para ello debemos desplaarnos al fichero apache2.conf (/etc/apache2/apache2.conf) y modificar las líneas LogLevel warn y LogLevel info por LogLevel Emerg.

```
#LogLevel warn
LogLevel emerg
```

Ilustración 127 - Prevención de saturación de logs de apache2

Además, también debemos modificar el formato del log, de common a combined.

```
LogFormat "%v:%p %h %l %u %t \"%r\" %>s %O \"%{Re†erer}i\" \"%{User–Agent}i\"" v
host_combined
LogFormat "%h %l %u %t \"%r\" %>s %O \"%{Referer}i\" \"%{User–Agent}i\"" combine
d
LogFormat "%{Referer}i –> %U" referer
#LogFormat "%h %l %u %t \"%r\" %>s %O" common
LogFormat "%h %l %u %t \"%r\" %>s %O" combine<u>d</u>
LogFormat "%{User–agent}i" agent
```

Ilustración 128 - Prevención de saturación de logs de Apache2

Des de fora ha preparat un atac de denegació de servei (DDoS) a Apache. Apache té eines per evitar ser susceptible a aquests atacs. Descriu quina llógica segueix per evitar que tombin el servidor i com es carrega.

Una de las herramientas que nos ofrece apache es un módulo llamado *mod_evasive*, el cual nos permite trazar la ruta origen de la petición y, en caso de que supere el número permitido de peticiones, bloquear dicho origen.

Hay más herramientas o estrategias configurables desde *sysctl.conf* pero nos centramos en el módulo de apache.

Para poder cargar la herramienta en nuestro servidor, deberemos realizar un proceso de instalación normal con el snippet *apt-get*. Sin duda, esta será la opción más sencilla, también se puede incluir a mano en el directorio correspondiente a los módulos.

apt-get install libapache2-mod-evasive

```
root@master:~# apt-get install libapache2-mod-evasive
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
The following extra packages will be installed:
    bsd-mailx exim4-base exim4-config exim4-daemon-light liblockfile1
Suggested packages:
    eximon4 exim4-doc-html exim4-doc-info spf-tools-perl swaks
Recommended packages:
    mailx
The following NEW packages will be installed:
    bsd-mailx exim4-base exim4-config exim4-daemon-light libapache2-mod-evasive
    liblockfile1
O upgraded, 6 newly installed, O to remove and 92 not upgraded.
Need to get 2,296 kB of archives.
After this operation, 4,157 kB of additional disk space will be used.
Do you want to continue? [Y/n] _
```

Ilustración 129 - Instalando mod_evasive



Ahora necesitamos crear los directorios para los logs que genere este módulo.

```
# mkdir -p /var/log/apache2/evasive
# chown -R www-data:root /var/log/apache2/evasive
```

```
root@master:~# mkdir –p /var/log/apache2/evasive
root@master:~# chown –R www–data:root /var/log/ap
apache2/ apt/
root@master:~# chown –R www–data:root /var/log/apache2/evasive/
root@master:~# _
```

Ilustración 130 - Creación directorio

Una vez creado el directorio y asignada correctamente la membresía, creamos la configuración en el directorio /etc/apache2/mods-available.

vi /etc/apache2/mods-available/mod-evasive.load

Ilustración 131 - Configuración mod_evasive

Después de esto, reiniciamos apache y ya tendremos mod_evasive en funcionamiento.

Els TCP Wrappers ens permeten crear regles que embolcallen les operacions del protocol TCP. Els arxius /etc/hosts.allow i /etc/hosts.deny ens permeten definir regles de TCP Wrapper.

Deshabilitar tot tipus de connexions per a una IP concreta, i per al servei de SSH per a una altre IP.

Ilustración 132 - Deny para todos los servicios sobre una IP y sshd para otra

No contestar missatges de ICMP.

Añadimos 1 a icmp_echo_ignore_all. Lo podemos hacer manualmente a través del fichero /etc/sysctl.conf o bien de la siguiente manera:



echo "1" > /proc/sys/net/ipv4/icmp echo ignore all

```
root@slave1:~# ping master.gm.org
PING master.gm.org (172.16.1.1) 56(84) bytes of data.
64 bytes from master.gm.org (172.16.1.1): icmp_seq=1 ttl=64 time=0.355 ms
64 bytes from master.gm.org (172.16.1.1): icmp_seq=2 ttl=64 time=0.374 ms
64 bytes from master.gm.org (172.16.1.1): icmp_seq=3 ttl=64 time=0.360 ms
64 bytes from master.gm.org (172.16.1.1): icmp_seq=4 ttl=64 time=0.330 ms
--- master.gm.org ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 received, 0% packet loss, time 3005ms
tt min/avg/max/mdev = 0.330/0.354/0.374/0.028 ms
°oot@slave1:~# _
                                                                          Slave2 (Snap1) [Running]
                                                           LXTerminal
 File Edit Tabs Help
root@master:~# echo "1" > /proc/sys/net/ipv4/icmp_echo_ignore_all
root@master:~#
root@slave1:~# ping master.gm.org
PING master.gm.org (172.16.1.1) 56(84) bytes of data.
64 bytes from master.gm.org (172.16.1.1): icmp_seq=1 ttl=64 time=0.355 ms
64 bytes from master.gm.org (172.16.1.1): icmp_seq=2 ttl=64 time=0.374 ms
64 bytes from master.gm.org (172.16.1.1): icmp_seq=3 ttl=64 time=0.360 ms
64 bytes from master.gm.org (172.16.1.1): icmp_seq=4 ttl=64 time=0.330 ms
––– master.gm.org ping statistics –––
4 packets transmitted, 4 received, 0% packet loss, time 3005ms
tt min/avg/max/mdev = 0.330/0.354/0.374/0.028 ms
root@slave1:~# ping master.gm.org
 ING master.gm.org (172.16.1.1) 56(84) bytes of data.
```

Com que volem castigar durament els nostres usuaris bloquejarem twitter.com, facebook.com i voutube.com.

Bloquearemos el acceso a dichos sitios web usando el archivo hosts (/etc/hosts).

```
0.0.0.0
         www.facebook.com
0.0.0.0
         www.youtube.com
0.0.0.0 www.twitter.com
0.0.0.0 facebook.com
0.0.0.0 youtube.com
0.0.0.0 twitter.com
::0
         www.facebook.com
::0
         www.youtube.com
::0
         www.twitter.com
::0
         facebook.com
         youtube.com
::0
::0
         twitter.com
```

No volem que hi hagin més de tres connexions simultànies per SSH

Usamos el archivo de configuración de ssh (sshd_config). Le seteamos el parámetro MaxSessions a 3 y ya tendremos el máximo de conexiones concurrentes parametrizado.





Evitar que algunes IPs concretes es connectin. Mirar rangs de ips que es donen a un país o conjunt de països i no permetre l'accés.

Los podemos bloquear usando el htaccess, aunque sería más recomendable usar un módulo con una base de datos de geolocalización, como maxmind con geo2location.

Aún así, usamos htaccess.

En el archivo htaccess localizado en el DocumentRoot de apache, añadimos las siguientes líneas:

```
order allow, deny allow from all deny from 65.19.146.2 220.248.0.0/14 Esas líneas bloquean el tráfico procedente de China.
```

4.4 Ejercicio 3

El objetivo de este ejercicio es denegar un ataque DoS sobre nuestro sistema.

Instalaremos una herramienta llamada slowhttptest que nos permitirá hacer el ataque.

apt-get install slowhttptest

```
root@master:~# apt-get install slowhttptest
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
The following NEW packages will be installed:
    slowhttptest
O upgraded, 1 newly installed, O to remove and 92 not upgraded.
Need to get 27.6 kB of archives.
After this operation, 115 kB of additional disk space will be used.
Get:1 http://ftp.uk.debian.org/debian/ jessie/main slowhttptest amd64 1.6–1 [27.6 kB]
Fetched 27.6 kB in Os (97.9 kB/s)
Selecting previously unselected package slowhttptest.
(Reading database ... 70737 files and directories currently installed.)
Preparing to unpack .../slowhttptest_1.6–1_amd64.deb ...
Unpacking slowhttptest (1.6–1) ...
Processing triggers for man–db (2.7.0.2–5) ...
Setting up slowhttptest (1.6–1) ...
```

Ilustración 133 - Instalación slowhttptest

Para ejecutar el ataque sobre la máquina local:

```
# /root/slow/slowhttptest -q
```



Ilustración 134 - Lanzando ataque slowhttptest

Y esta es la página que nos deja como estadística del ataque:

Test parameters	
Test type	SLOW HEADERS
Number of connections	50
Verb	GET
Content-Length header value	4096
Extra data max length	68
Interval between follow up data	10 seconds
Connections per seconds	50
Timeout for probe connection	5
Target test duration	240 seconds
Using proxy	no proxy

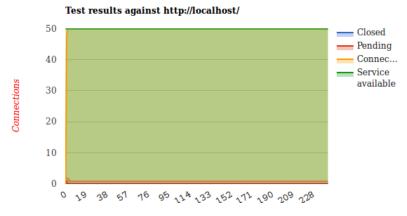


Ilustración 135 - Estadística sobre master



```
URL:

verb:

Content-Length header value:
follow up data max size:
interval between follow up data:
connections per seconds:
probe connection timeout:
test duration:
using proxy:

Wed Jan 4 14:26:59 2017:
slow HTTP test status on 240th second:

initializing:
pending:
connected:
pending:
connected:
connected:
connected:
connected:
consed:
co
```

Ilustración 136 - Lanzamos el ataque sin peticiones para obtener la página de estadística sobre slave1

Test parameters	
Test type	SLOW HEADERS
Number of connections	50
Verb	GET
Content-Length header value	4096
Extra data max length	68
Interval between follow up data	10 seconds
Connections per seconds	50
Timeout for probe connection	5
Target test duration	240 seconds
Using proxy	no proxy

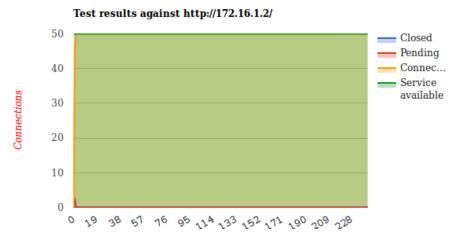


Ilustración 137 - Estadísticas ataque sin peticiones sobre slave1



Ahora realizamos el ataque sobre el apache2 de slave1.

/root/slow/slowhttptest -g -c 10000 -u http://172.16.1.2 -l 1000

```
Wed Jan 4 14:32:13 2017:
        slowhttptest version 1.6
  https://code.google.com/p/slowhttptest/ -
                                   SLOW HEADERS
                                    10000
                                   4096
                                   68
Wed Jan  4 14:32:13 2017:
slow HTTP test status on 10th second:
initializing:
pending:
                      173
connected:
                      280
                      0
error:
closed:
                      0
service available:
                      ΝO
```

Ilustración 138 - Ataque con 10000 conexiones sobre slave1

Estadística después del ataque con 10000 conexiones a slave1:

Test parameters SLOW HEADERS Test type 10000 **Number of connections** Verb GET Content-Length header value 4096 Extra data max length Interval between follow up data 10 seconds Connections per seconds 50 Timeout for probe connection 5 Target test duration 1000 seconds **Using proxy** no proxy

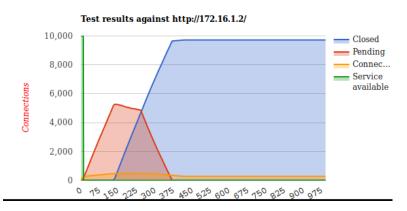


Ilustración 139 - Estadística ataque 10k conexiones a slave1



Si hacemos un *tcpdump* sobre slave1 mientras se está produciendo el ataque, podemos ver la procedencia de dicho ataque y tomar cartas en el asunto, como bloquear esa IP o bloquear ese tipo de tráfico.

Tal vez una estrategia más óptima seria aplicar un límite de conexiones en un tiempo determinado.

En este caso vemos el resultado del tcpdump:

```
14:56:18.618873 IP master.gm.org.45185 > slavela.gm.org.http: Flags [S], seq 101 6250614, win 29200, options [mss 1460,sackOK,TS val 11721164 ecr 0,nop,wscale 7], length 0
14:56:18.627357 IP master.gm.org.45358 > slavela.gm.org.http: Flags [S], seq 396 2709458, win 29200, options [mss 1460,sackOK,TS val 11721166 ecr 0,nop,wscale 7], length 0
14:56:18.633641 IP master.gm.org.45488 > slavela.gm.org.http: Flags [S], seq 742 46474, win 29200, options [mss 1460,sackOK,TS val 11721167 ecr 0,nop,wscale 7], length 0
14:56:18.634473 IP master.gm.org.45445 > slavela.gm.org.http: Flags [S], seq 375 8753355, win 29200, options [mss 1460,sackOK,TS val 11721168 ecr 0,nop,wscale 7], length 0
14:56:18.634509 IP master.gm.org.42797 > slavela.gm.org.http: Flags [S], seq 846 867326, win 29200, options [mss 1460,sackOK,TS val 11721168 ecr 0,nop,wscale 7], length 0
```

Ilustración 140 - Tcpdump en slave1 durante el ataque de master

A continuación, también se muestra el netstat, para ver qué peticiones o qué conexiones se encuentran abiertas sobre nuestra máquina slave1.

tcp6	0	<pre>0 slavela.gm.org:http</pre>	master.gm.org:42197	ESTABLISHED
tcp6	Θ	<pre>0 slavela.gm.org:http</pre>	master.gm.org:42130	ESTABLISHED
tcp6	1408	<pre>0 slavela.gm.org:http</pre>	master.gm.org:42356	ESTABLISHED
tcp6	0	<pre>0 slavela.gm.org:http</pre>	master.gm.org:42160	ESTABLISHED
tcp6	1368	<pre>0 slavela.gm.org:http</pre>	master.gm.org:42271	ESTABLISHED
tcp6	0	<pre>0 slavela.gm.org:http</pre>	master.gm.org:42177	ESTABLISHED
tcp6	0	<pre>0 slavela.gm.org:http</pre>	master.gm.org:42180	ESTABLISHED
tcp6	1448	<pre>0 slavela.gm.org:http</pre>	master.gm.org:42378	ESTABLISHED
tcp6	0	<pre>0 slavela.gm.org:http</pre>	master.gm.org:42173	ESTABLISHED

Ilustración 141 - Netstat sobre slave1 durante el ataque de master

Con Ganglia vemos la crecida de paquetes recibidos por segundo durante los dos ataques de prueba que se han llevado a cabo sobre slave1.

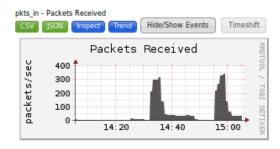


Ilustración 142 - Gráfico de red de slave1 durante los ataques.

Si no conociésemos el origen de dicha IP, podríamos indagar un poco más sobre esa, de ese modo podríamos determinar la procedencia y ver qué opciones son las más viables para mitigar el ataque.





4.5 Ejercicio 4

Se nos pide la instalación de medusa:

apt-get install medusa

```
root@master:~# apt-get install medusa
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
The following extra packages will be installed:
   libpq5 libserf-1-1 libsvn1
The following NEW packages will be installed:
   libpq5 libserf-1-1 libsvn1 medusa
0 upgraded, 4 newly installed, 0 to remove and 92 not upgraded.
Need to get 1,399 kB of archives.
After this operation, 4,662 kB of additional disk space will be used
Do you want to continue? [Y/n] ■
```

Ilustración 143 - Instalación de Medusa

Ahora debemos descargar el diccionario de contraseñas para poder ejecutar el ataque.

wget http://downloads.skullsecurity.org/passwords/500-worstpasswords.txt.bz2

Ilustración 144 - Descargando diccionario de contraseñas

Nos movemos al Slave1 (B) y creamos un usuario victim con contraseña hola

useradd victim -p hola

```
root@slave1:~# useradd victim –p hola
root@slave1:~# _
```

Ilustración 145 - Creación del usuario



Ahora ya podemos realizar el ataque de fuerza bruta.

medusa -h 172.16.1.2 -P /tmp/500-worst-passwords.txt -u victim -M
ssh

```
root@master:/tmp# medusa -h 172.16.1.2 -P /tmp/500-worst-passwords.txt -u victim -M ssh
Medusa v2.1.1 [http://www.foofus.net] (C) JoMo-Kun / Foofus Networks <jmk@foofus.net>

ACCOUNT CHECK: [ssh] Host: 172.16.1.2 (1 of 1, 0 complete) User: victim (1 of 1, 0 complete) Password
d: 123456 (1 of 500 complete)

ACCOUNT CHECK: [ssh] Host: 172.16.1.2 (1 of 1, 0 complete) User: victim (1 of 1, 0 complete) Password
d: password (2 of 500 complete)

ACCOUNT CHECK: [ssh] Host: 172.16.1.2 (1 of 1, 0 complete) User: victim (1 of 1, 0 complete) Password
d: 12345678 (3 of 500 complete)

ACCOUNT CHECK: [ssh] Host: 172.16.1.2 (1 of 1, 0 complete) User: victim (1 of 1, 0 complete) Password
d: 1234 (4 of 500 complete)

ACCOUNT CHECK: [ssh] Host: 172.16.1.2 (1 of 1, 0 complete) User: victim (1 of 1, 0 complete) Password
d: pussy (5 of 500 complete)

ACCOUNT CHECK: [ssh] Host: 172.16.1.2 (1 of 1, 0 complete) User: victim (1 of 1, 0 complete) Password
d: 12345 (6 of 500 complete)

ACCOUNT CHECK: [ssh] Host: 172.16.1.2 (1 of 1, 0 complete) User: victim (1 of 1, 0 complete) Password
d: 12345 (6 of 500 complete)

ACCOUNT CHECK: [ssh] Host: 172.16.1.2 (1 of 1, 0 complete) User: victim (1 of 1, 0 complete) Password
d: 12345 (6 of 500 complete)
```

Ilustración 146 - Realizando ataque

Con el objetivo de prevenir los ataques de medusa, se instala el software *fail2ban* y se realiza la configuración pertinente.

apt-get install fail2ban

```
root@master:/tmp# apt-get install fail2ban
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
The following extra packages will be installed:
   python-pyinotify
Suggested packages:
   python-gamin python-pyinotify-doc
The following NEW packages will be installed:
   fail2ban python-pyinotify
0 upgraded, 2 newly installed, 0 to remove and 92 not upgraded.
Need to get 192 kB of archives.
After this operation, 713 kB of additional disk space will be used.
Do you want to continue? [Y/n] ■
```

Ilustración 147 - Instalación fail2ban

A continuación, debemos configurar el archivo generado en /etc/fail2ban/jail.conf. Desde ahí, podremos especificar los parámetros de la restricción de acceso.



Nos interesa modificar la configuración relativa a ssh para evitar el ataque con medusa:

```
Optionally you may override any other parameter (e.g. banaction,
 action, port, logpath, etc) in that section within jail.local
[ssh]
enabled = true
port
        = ssh
filter = sshd
logpath = /var/log/auth.log
maxretry = 6
[ssh-blocklist]
enabled = true
filter
       = iptables[name=SSH, port=ssh, protocol=tcp]
          sendmail-whois[name=SSH, dest="%(destemail)s", sender="%(sender)s", s
endername="%(sendername)s"]
          blocklist de[email="%(sender)s", apikey="xxxxxx", service="%(filter)s
logpath = /var/log/sshd.log
maxretry = 1<mark>0</mark>
[ssh-ddos]
enabled = true
port = ssh
filter = sshd-ddos
logpath = /var/log/auth.log
maxretry = 6
# Here we use blackhole routes for not requiring any additional kernel support
# to store large volumes of banned IPs
[ssh-route]
enabled = true
filter = sshd
action = route
logpath = /var/log/sshd.log
maxretry = 6
```

Ilustración 148 - Modificaciones fail2ban (jail.conf)

Lo habilitamos y guardamos. Por último, reiniciamos el servicio y ejecutamos el ataque de nuevo.

Mostramos el contenido de iptables de slave1 antes de volver a lanzar el ataque de medusa.



iptables -L

```
Chain INPUT (policy ACCEPT)
arget protopt source
ail2ban-SSH tcp -- anywhere
                                              destination
                                                  anywhere
                                                                          tcp dpt:ssh
fail2ban-ssh-ddos tcp -- anywhere
fail2ban-dropbear tcp -- anywhere
fail2ban-ssh tcp -- anywhere
                                                        anywhere
                                                                                multiport dports ssh
                                                        anywhere
                                                                                multiport dports ssh
                                                  anvwhere
                                                                          multiport dports ssh
Chain FORWARD (policy ACCEPT)
           prot opt source
                                              destination
arget
                                               destination
arget
           prot opt source
           prot opt source
all -- anywhere
arget
                                               destination
RETÜRN
                                               anywhere
Chain fail2ban-dropbear (1 references)
           prot opt source
arget
                                               destination
RETŬRN
           all -- anywhere
                                               anvwhere
Chain fail2ban-ssh (1 references)
arget
RETURN
                                               anywhere
           all -- anywhere
Chain fail2ban-ssh-ddos (1 references)
arget
                                               destination
RETŬRN
                      anywhere
                                               anvwhere
```

Ilustración 149 - Estado iptables antes del ataque

Relanzamos el ataque medusa sobre slave1 desde master.

medusa -h 172.16.1.2 -P /tmp/500-worst-passwords.txt -u victim -M ssh

```
root@master:~# medusa -h 1/2.16.1.2 -P /tmp/500-worst-passwords.txt -u victim -M ssh
Medusa v2.1.1 [http://www.foofus.net] (C) JoMo-Kun / Foofus Networks <jmk@foofus.net>

ACCOUNT CHECK: [ssh] Host: 172.16.1.2 (1 of 1, 0 complete) User: victim (1 of 1, 0 complete) Passwor
d: 123456 (1 of 500 complete)
ACCOUNT CHECK: [ssh] Host: 172.16.1.2 (1 of 1, 0 complete) User: victim (1 of 1, 0 complete) Passwor
d: password (2 of 500 complete)
ACCOUNT CHECK: [ssh] Host: 172.16.1.2 (1 of 1, 0 complete) User: victim (1 of 1, 0 complete) Passwor
d: 12345678 (3 of 500 complete)
ACCOUNT CHECK: [ssh] Host: 172.16.1.2 (1 of 1, 0 complete) User: victim (1 of 1, 0 complete) Passwor
d: 1234 (4 of 500 complete)
ACCOUNT CHECK: [ssh] Host: 172.16.1.2 (1 of 1, 0 complete) User: victim (1 of 1, 0 complete) Passwor
d: pussy (5 of 500 complete)
ACCOUNT CHECK: [ssh] Host: 172.16.1.2 (1 of 1, 0 complete) User: victim (1 of 1, 0 complete) Passwor
d: 12345 (6 of 500 complete)
ACCOUNT CHECK: [ssh] Host: 172.16.1.2 (1 of 1, 0 complete) User: victim (1 of 1, 0 complete) Passwor
d: 12345 (6 of 500 complete)
ACCOUNT CHECK: [ssh] Host: 172.16.1.2 (1 of 1, 0 complete) User: victim (1 of 1, 0 complete) Passwor
d: 12345 (5 of 500 complete)
ACCOUNT CHECK: [ssh] Host: 172.16.1.2 (1 of 1, 0 complete) User: victim (1 of 1, 0 complete) Passwor
d: dragon (7 of 500 complete)
```

Ilustración 150 - Ataque Medusa

Vemos que la conexión se interrumpe.



Ahora volvemos a verificar las cadenas de iptables de slave1.

iptables -L

```
Chain INPUT (policy ACCEPT)
target prot opt source
fail2ban-SSH tcp -- anywhere
fail2ban-ssh-ddos tcp -- anywhere
fail2ban-dropbear tcp -- anywhere
fail2ban-ssh tcp -- anywhere
                                                                                  tcp dpt:ssh
                                                      anywhere
                                                             anywhere
                                                                                        multiport dports ssh
                                                             anywhere
                                                                                  multiport dports ssh
Chain FORWARD (policy ACCEPT)
            prot opt source
Chain OUTPUT (policy ACCEPT)
                                                   destination
arget
            prot opt source
Chain fail2ban-SSH (1 references)
arget
RETURN
                                                   destination
                        anywhere
                                                   anywhere
Chain fail2ban-dropbear (1 references)
arget
RETURN
                                                   destination
            prot opt source
                      anywhere
                                                   anywhere
Chain fail2ban-ssh (1 references)
arget
REJECT
             all -- master.gm.org
                                                                              reject-with icmp-port-unreach
                                                   anywhere
able
RETURN
            all -- anywhere
                                                   anywhere
Chain fail2ban-ssh-ddos (1 references)
arget
RETURN
             prot opt source
```

Ilustración 151 - Master bloqueado

Aquí ya apreciamos que *fail2ban* ha añadido una regla de para denegar el login a master, que era el que había lanzado el ataque medusa.

Nota:

Las configuraciones de seguridad han sido seteadas sobre el master, por si se quisiera realizar alguna prueba.

Quinto Informe – Monitorización

5.1 Introducción

5.2 Nagios

5.2.1 Instalación sobre master

Para instalar correctamente nagios y todos sus correspondientes paquetes, hay una serie de dependencias que deben ser resueltas.

Por lo tanto, antes de instalar los paquetes de Nagios Core, se procede a la instalación de dichas dependencias.





Para ello usamos el siguiente snippet:

apt-get install build-essential

```
oot@master:~# hostname
master.gm.org
root@master:~# apt-get install build-essential
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
The following extra packages will be installed:
 dpkg-dev g++ g++-4.9 libalgorithm-diff-perl libalgorithm-diff-xs-perl
 libalgorithm-merge-perl libdpkg-perl libfile-fcntllock-perl
  libstdc++-4.9-dev
Suggested packages:
 debian-keyring g++-multilib g++-4.9-multilib gcc-4.9-doc
 libstdc++6-4.9-dbg libstdc++-4.9-doc
The following NEW packages will be installed:
build-essential dpkg-dev g++ g++-4.9 libalgorithm-diff-perl
libalgorithm-diff-xs-perl libalgorithm-merge-perl libdpkg-perl
libfile-fcntllock-perl libstdc++-4.9-dev
0 upgraded, 10 newly installed, 0 to remove and 85 not upgraded.
Need to get 25.2 MB of archives.
After this operation, 50.4 MB of additional disk space will be used.
Do you want to continue? [Y/n]
```

Ilustración 152 - Instalación de dependencias

apt-get -y install libapache2-mod-php5

```
root@master:~# apt-get install libapache2-mod-php5
```

Ilustración 153 - Instalación de dependencias

apt-get -y install libgd2-xpm-dev

```
root@master:~# apt-get install libgd2-xpm-dev
```

Ilustración 154 - Instalación de dependencias

Ahora que ya disponemos de todas las dependencias de Nagios, se procede a crear el usuario Nagios.

useradd nagios

```
root@master:~# useradd nagios
root@master:~# ■
```

Ilustración 155 - creación usuario nagios



Y se le asigna una contraseña.

passwd nagios

```
root@master:~# passwd nagios
Enter new UNIX password:
Retype new UNIX password:
passwd: password updated successfully
root@master:~#
```

Ilustración 156 - Asignación contraseña usuario nagios

Ahora añadimos el usuario Nagios al grupo creado específicamente para nagios.

usermod -G nagios nagios

```
root@master:~# usermod -G nagios nagios
root@master:~# ■
```

Ilustración 157 - Añadiendo usuario nagios al grupo nagios

Por último, creamos el grupo para alojar la ejecución de los comandos de la interfaz web.

groupadd nagcmd

```
root@master:~# groupadd nagcmd
root@master:~#
```

Ilustración 158 - Creación grupo nagcmd

Añadimos el usuario en el grupo nagios.

usermod -a -G nagcmd nagios

```
root@master:~# usermod -a -G nagcmd nagios
root@master:~# ■
```

Ilustración 159 - Asignación nagcmd a nagios

Y también en el grupo apache.

usermod -a -G nagcmd www-data

```
root@master:~# usermod -a -G nagcmd www-data
root@master:~#
```

Ilustración 160 - Asignación nagcmd a www-data

Una vez tenemos todo el sistema preparado para la instalación de Nagios Core, empezamos a descargar el software y los plugins del mismo.

Dicha descarga la realizamos en el directorio /tmp.



Para la descarga, ejecutamos el siguiente comando:

wget
https://assets.nagios.com/downloads/nagioscore/releases/nagios4.2.4.tar.gz#_ga=1.13317879.1719724961.1481384046

```
root@master:/tmp# wget https://assets.nagios.com/downloads/nagioscore/releases/nagios-4.2.4.tar.gz#_ga=1.13317879.1719724961.1481384046
--2016-12-10 15:43:02-- https://assets.nagios.com/downloads/nagioscore/rele ases/nagios-4.2.4.tar.gz
Resolving assets.nagios.com (assets.nagios.com)... 72.14.181.71, 2600:3c00:: f03c:91ff:fedf:b821
Connecting to assets.nagios.com (assets.nagios.com)|72.14.181.71|:443... con nected.
HTTP request sent, awaiting response... 200 OK
Length: 11088206 (11M) [application/x-gzip]
Saving to: 'nagios-4.2.4.tar.gz'
nagios-4.2.4.tar.g 100%[============]] 10.57M 1.58MB/s in 7.3s
2016-12-10 15:43:11 (1.44 MB/s) - 'nagios-4.2.4.tar.gz' saved [11088206/1108 8206]
```

Ilustración 161 - Descarga Nagios

De la misma manera, descargamos los plugins:

wget https://nagios-plugins.org/download/nagios-plugins2.1.4.tar.gz

```
root@master:/tmp# wget https://nagios-plugins.org/download/nagios-plugins-2.
1.4.tar.gz
--2016-12-10 15:45:08-- https://nagios-plugins.org/download/nagios-plugins-
2.1.4.tar.gz
Resolving nagios-plugins.org (nagios-plugins.org)... 72.14.186.43
Connecting to nagios-plugins.org (nagios-plugins.org)|72.14.186.43|:443... c
onnected.
HTTP request sent, awaiting response... 200 OK
Length: 2721216 (2.6M) [application/x-gzip]
Saving to: 'nagios-plugins-2.1.4.tar.gz'
nagios-plugins-2.1 100%[============]] 2.59M 1.09MB/s in 2.4s
2016-12-10 15:45:11 (1.09 MB/s) - 'nagios-plugins-2.1.4.tar.gz' saved [27212 16/2721216]
root@master:/tmp# ■
```

Ilustración 162 - Descarga Plugins Nagios

Centrándonos en los paquetes de Nagios, empezamos descomprimiendo sus archivos y los compilamos.

```
# tar -xzf nagios-4.2.4.tar.gz
```

```
root@master:/tmp# tar -xzf nagios-4.2.4.tar.gz
root@master:/tmp# ll
total 14M
drwxrwxr-x 18 root root 4.0K Dec 7 16:31 nagios-4.2.4
-rw-r--r-- 1 root root 11M Dec 7 16:34 nagios-4.2.4.tar.gz
-rw-r--r-- 1 root root 2.6M Nov 17 17:25 nagios-plugins-2.1.4.tar.gz
root@master:/tmp# ■
```

Ilustración 163 - Descompresión y listado de Nagios



Antes de realizar la compilación, pasamos el script de configuración.

./configure --with-command-group=nagcmd

Cuyo output es el siguiente:

```
Configuration summary for nagios 4.2.4 12-07-2016 ***:
General Options:
       Nagios executable:
                           nagios
       Nagios user/group:
                           nagios, nagios
      Command user/group:
                           nagios, nagcmd
            Event Broker:
                           yes
       Install ${prefix}: /usr/local/nagios
   Install ${includedir}: /usr/local/nagios/include/nagios
               Lock file: ${prefix}/var/nagios.lock
  Check result directory:
                           ${prefix}/var/spool/checkresults
          Init directory:
                           /etc/init.d
 Apache conf.d directory:
                           /etc/apache2/sites-available
                           /bin/mail
            Mail program:
                 Host OS:
                           linux-gnu
         IOBroker Method:
                           epoll
Web Interface Options:
                HTML URL:
                           http://localhost/nagios/
                 CGI URL:
                           http://localhost/nagios/cgi-bin/
Traceroute (used by WAP):
                           /usr/sbin/traceroute
Review the options above for accuracy.  If they look okay,
type 'make all' to compile the main program and CGIs.
```

Ilustración 164 - Output compilación Nagios

Ahora ya estamos listos para proceder a la compilación de Nagios.

make all

```
root@master:/tmp/nagios-4.2.4# make all
cd ./base && make
make[1]: Entering directory '/tmp/nagios-4.2.4/base'
gcc -Wall -I.. -g -02 -DHAVE_CONFIG_H -DNSCORE -c -o nagios.o nagios.c
gcc -Wall -I.. -g -02 -DHAVE_CONFIG_H -DNSCORE -c -o broker.o broker.c
gcc -Wall -I.. -g -02 -DHAVE_CONFIG_H -DNSCORE -c -o nebmods.o nebmods.c
gcc -Wall -I.. -g -02 -DHAVE_CONFIG_H -DNSCORE -c -o ../common/shared.o ../c
ommon/shared.c
```

Ilustración 165 - Proceso de compilación...



```
*** Compile finished ***

If the main program and CGIs compiled without any errors, you can continue with installing Nagios as follows (type 'make' without any arguments for a list of all possible options):
```

Ilustración 166 - Compilación finalizada

Una vez tenemos Nagios compilado, para verificar su correcto funcionamiento, instalamos los scripts de inicio y de ejemplo.

make install

root@master:/tmp/nagios-4.2.4# make install

Ilustración 167 - Make install

make install-init

```
root@master:/tmp/nagios-4.2.4# make install-init
/usr/bin/install -c -m 755 -d -o root -g root /etc/init.d
/usr/bin/install -c -m 755 -o root -g root daemon-init /etc/init.d/nagios
*** Init script installed ***
```

Ilustración 168 - Make install-init

make install-config

root@master:/tmp/nagios-4.2.4# make install-config

Ilustración 169 - Make install-config

make install-commandmode

```
root@master:/tmp/nagios-4.2.4# make install-commandmode
/usr/bin/install -c -m 775 -o nagios -g nagcmd -d /usr/local/nagios/var/rw
chmod g+s /usr/local/nagios/var/rw
*** External command directory configured ***
```

Ilustración 170 - Make install-commandmode

Por último, con el objetivo de hacer visible Nagios a través del navegador, ejecutamos el siguiente comando que instalará el panel frontal web.

make install-webconf

Ilustración 171 - Instalando panel web Nagios





Y asignamos un usuario para que pueda acceder al panel web de nagios. Usamos autenticación de archivo de apache2.

htpasswd -c /usr/local/nagios/etc/htpasswd.users nagiosadmin

```
root@master:/tmp/nagios-4.2.4# htpasswd -c /usr/local/nagios/etc/htpasswd.us
ers nagiosadmin
New password:
Re-type new password:
Adding password for user nagiosadmin
root@master:/tmp/nagios-4.2.4#
```

Ilustración 172 - Añadimos password a nagiosadmin

```
root@master:/tmp/nagios-4.2.4# cp /etc/init.d/skeleton /etc/init.d/nagios
root@master:/tmp/nagios-4.2.4# vi /etc/init.d/nagios
```

Ilustración 173 - Copiando esqueleto Unit

```
DESC="Nagios"
NAME=nagios
DAEMON=/usr/local/nagios/bin/$NAME
DAEMON_ARGS="-d /usr/local/nagios/etc/nagios.cfg"
PIDFILE=/usr/local/nagios/var/$NA
```

Ilustración 174 - Contenido Unit Nagios

Y accedemos al panel web.



Ilustración 175 - Panel web Nagios Core

Una vez tenemos Nagios instalado y operativo, se procede a la instalación de los plugins y comandos para poder monitorizar los distintos servicios de los nodos seleccionados.

Para ello, nos dirigimos al directorio donde descargamos los plugins de nagios (/tmp) y descomprimimos el paquete.



tar -xzf nagios-plugins-2.1.4.tar.gz

```
root@master:/tmp# tar -xzf nagios-plugins-2.1.4.tar.gz
root@master:/tmp# ll
total 14M
drwxrwxr-x 18 root root 4.0K Dec 10 15:50 nagios-4.2.4
-rw-r--r-- 1 root root 11M Dec 7 16:34 nagios-4.2.4.tar.gz
drwxr-xr-x 15 root root 4.0K Nov 17 17:25 nagios-plugins-2.1.4
-rw-r--r-- 1 root root 2.6M Nov 17 17:25 nagios-plugins-2.1.4.tar.gz
root@master:/tmp#
```

Ilustración 176 - Descompresión nagios plugins y muestra del contenido de /tmp

Accedemos al directorio recién descomprimido y ejecutamos los comandos de configuración e instalación de los binarios.

./configure --with-nagios-user=nagios --with-nagios-group=nagios

```
config.status: config.h is unchanged
config.status: executing depfiles commands
config.status: executing libtool commands
config.status: executing po-directories commands
config.status: creating po/POTFILES
config.status: creating po/Makefile
root@master:/tmp/nagios-plugins-2.1.4# hostname
master.gm.org
root@master:/tmp/nagios-plugins-2.1.4#
```

Ilustración 177 - Output configuración + hostname identificando autoría

Una vez configurado, ejecutamos los scripts de instalación.

make

```
Making all in po
make[2]: Entering directory '/tmp/nagios-plugins-2.1.4/po'
make[2]: Nothing to be done for 'all'.
make[2]: Leaving directory '/tmp/nagios-plugins-2.1.4/po'
make[2]: Entering directory '/tmp/nagios-plugins-2.1.4'
make[2]: Leaving directory '/tmp/nagios-plugins-2.1.4'
make[1]: Leaving directory '/tmp/nagios-plugins-2.1.4'
root@master:/tmp/nagios-plugins-2.1.4#
```

Ilustración 178 - Compilación con nuestra configuración

make install

```
make[1]: Leaving directory '/tmp/nagios-plugins-2.1.4/po'
make[1]: Entering directory '/tmp/nagios-plugins-2.1.4'
make[2]: Entering directory '/tmp/nagios-plugins-2.1.4'
make[2]: Nothing to be done for 'install-exec-am'.
make[2]: Nothing to be done for 'install-data-am'.
make[2]: Leaving directory '/tmp/nagios-plugins-2.1.4'
make[1]: Leaving directory '/tmp/nagios-plugins-2.1.4'
root@master:/tmp/nagios-plugins-2.1.4#
```

Ilustración 179 - Proceso de instalación



Una vez alcanzado este punto, ya tenemos monitorizando nuestro propio servidor nagios (localhost), por lo que si nos dirigimos al navegador, podremos ver los resultados de la monitorización que viene configurada por defecto.

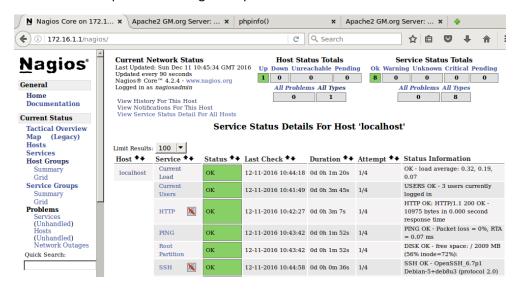


Ilustración 180 - Monitor localhost

Por último, se efectúa la instalación de los paquetes NRPE (Nagios Remote Plugin Executor), gracias a estos binarios, se podrá monitorizar cualquier detalle del nodo objetivo. Básicamente permite la ejecución remota de los plugins de nagios.

Volvemos al directorio /tmp y descargamos los paquetes de NRPE.

waet

https://github.com/NagiosEnterprises/nrpe/archive/3.0.1.tar.gz

```
oot@master:~# cd /tmp/
root@master:/tmp# wget https://github.com/NagiosEnterprises/nrpe/archive/3.0
-2016-12-11 10:53:43-- https://github.com/NagiosEnterprises/nrpe/archive/3
0.1.tar.gz
Resolving github.com (github.com)... 192.30.253.113, 192.30.253.112
Connecting to github.com (github.com)|192.30.253.113|:443... ^[OF^[[3~connec
HTTP request sent, awaiting response... 302 Found
_ocation: https://codeload.github.com/NagiosEnterprises/nrpe/tar.gz/3.0.1 [
ollowing]
-2016-12-11 10:53:44-- https://codeload.github.com/NagiosEnterprises/nrpe/
tar.gz/3.0.1
Resolving codeload.github.com (codeload.github.com)... 192.30.253.121, 192.3
Connecting to codeload.github.com (codeload.github.com)|192.30.253.121|:443
HTTP request sent, awaiting response... 200 OK
Length: 514097 (502K) [application/x-gzip]
Saving to: '3.0.1.tar.gz
                                                         550KB/s
                   100%[========] 502.05K
3.0.1.tar.gz
2016-12-11 10:53:45 (550 KB/s) - '3.0.1.tar.gz' saved [514097/514097]
```

Ilustración 181 - Descarga NRPE





Descomprimimos el paquete recién descargado.

```
# tar -xzf 3.0.1.tar.gz
```

```
root@master:/tmp# tar -xzf 3.0.1.tar.gz
```

Ilustración 182 - Descomprimimos NRPE

```
root@master:/tmp# ll
total 508K
-rw-r--r-- 1 root root 503K Dec 11 10:53 3.0.1.tar.gz
drwxrwxr-x 10 root root 4.0K Sep 8 17:18 nrpe-3.0.1
```

Ilustración 183 - Muestra del contenido

Antes de continuar, es necesario que instalemos una dependencia del paquete NRPE. Se trata de *libssl-dev*, que nos será requerida durante el proceso de configuración de NRPE.

Por lo tanto, con el comando apt-get procedemos a su instalación.

```
# apt-get install libssl-dev
```

```
root@master:/tmp/nrpe-3.0.1# apt-get install libssl-dev
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
The following extra packages will be installed:
   libssl-doc libssl1.0.0 zliblg-dev
The following NEW packages will be installed:
   libssl-dev libssl-doc zliblg-dev
The following packages will be upgraded:
   libssl1.0.0
1 upgraded, 3 newly installed, 0 to remove and 84 not upgraded.
Need to get 3,704 kB of archives.
After this operation, 8,807 kB of additional disk space will be used.
Do you want to continue? [Y/n]
```

Ilustración 184 - Instalación libssl-dev

Una vez se ha realizado la instalación de la librería libssl-dev, volvemos con la configuración del plugin de nagios NRPE. En este caso, se deben asignar una serie de parámetros al script configure para que éste coja las opciones requeridas.

Por lo tanto, accedemos al directorio y ejecutamos el script de configuración.

```
# ./configure --with-ssl=/usr/bin/openssl --with-ssl-
lib=/usr/lib/x86_64-linux-gnu
```





```
*** Configuration summary for nrpe 3.0.1 09-08-2016 ***:

General Options:

NRPE port: 5666
NRPE user: nagios
NRPE group: nagios
Nagios user: nagios
Nagios group: nagios
Nagios group: nagios

Review the options above for accuracy. If they look okay, type 'make all' to compile the NRPE daemon and client or type 'make' to get a list of make options.

root@master:/tmp/nrpe-3.0.1#
```

Ilustración 185 - Resultado configuración

Una vez configurado compilamos todos los paquetes y, finalmente, ejecutamos el script de instalación.

make all

```
make[1]: Leaving directory '/tmp/nrpe-3.0.1/src'

*** Compile finished ***

You can now continue with the installation or upgrade process.

Read the PDF documentation (NRPE.pdf) for information on the next steps you should take to complete the installation or upgrade.

root@master:/tmp/nrpe-3.0.1#
```

Ilustración 186 - Proceso de compilación

make install-plugin

```
root@master:/tmp/nrpe-3.0.1# make install-plugin
cd ./src/; make install-plugin
make[1]: Entering directory '/tmp/nrpe-3.0.1/src'
/usr/bin/install -c -m 755 -d /usr/local/nagios/bin
/usr/bin/install -c -m 755 ../uninstall /usr/local/nagios/bin/nrpe-uninstall
/usr/bin/install -c -m 775 -o nagios -g nagios -d /usr/local/nagios/libexec
/usr/bin/install -c -m 775 -o nagios -g nagios -d /usr/local/nagios/libexec
/usr/bin/install -c -m 775 -o nagios -g nagios check_nrpe /usr/local/nagios/
libexec
make[1]: Leaving directory '/tmp/nrpe-3.0.1/src'
root@master:/tmp/nrpe-3.0.1#
```

Ilustración 187 - Instalación NRPE finalizada



5.2.2 Instalación sobre los clientes

Llegados a este punto, tan sólo debemos repetir dos veces (una para cada host que queramos monitorizar) el procedimiento de instalación de los plugins de nagios y el plugin NRPE.

Para ahorrarnos tiempo de configuración ejecutando varios comandos y realizando las mismas operaciones dos veces, usaremos un paquete llamado *PSSH* que nos va a permitir ejecutar el mismo comando una serie de hosts seleccionados. *Se omite el proceso de instalación y también la explicación de la sintaxis de PSSH.*

Procedemos a crear los usuarios necesarios y les añadimos la contraseña.

```
# pssh -h nhosts.txt -l root -i "useradd nagios -p nagios"
```

```
root@master:/tmp# pssh -h nhosts.txt -l root -i "useradd nagios -p nagios"
[1] 11:22:09 [SUCCESS] 172.16.1.2:22
[2] 11:22:09 [SUCCESS] 172.16.2.3:22
root@master:/tmp#
```

Ilustración 188 - Creación de usuarios clientes

pssh -h nhosts.txt -l root -i "cd /tmp | wget https://nagiosplugins.org/download/nagios-plugins-2.1.4.tar.gz"

```
2016-12-11 11:24:58 (646 KB/s) - 'nagios-plugins-2.1.4.tar.gz' saved [2721216]
```

Ilustración 189 - Output descarga

Descomprimimos el fichero recién descargado.

```
# pssh -h nhosts.txt -l root -i "tar xfz nagios-plugins-
2.1.4.tar.gz"
```

```
root@master:/tmp# pssh -h nhosts.txt -l root -i "tar xfz nagios-plugins-2.1. 4.tar.gz"
[1] 11:27:36 [SUCCESS] 172.16.1.2:22
[2] 11:27:36 [SUCCESS] 172.16.2.3:22
root@master:/tmp#
```

Para no desarrollar ningún script y perder tiempo en esa tarea, accedemos, dejamos de lado un momento el comando *pssh* y realizamos las parametrizaciones pertinentes.

Añadimos la variable de entorno a ambos.

```
# export LDFLAGS=-ldl
```

```
root@slave1:~# export LDFLAGS=-ldl
```

Ilustración 190 - Adición variable entorno a ambos slaves



Ejecutamos el comando de configuración sobre ambos slaves.

./configure --with-nagios-user=nagios --with-nagios-group=nagios
--enable-redhat-pthread-workaround

```
config.status: executing libtool commands config.status: executing po-directories commands config.status: creating po/POTFILES config.status: creating po/Makefile root@slave2:~/nagios-plugins-2.1.4#
```

Ilustración 191 - Configuración Slave2

```
config.status: executing libtool commands config.status: executing po-directories commands config.status: creating po/POTFILES config.status: creating po/Makefile root@slave1:~/nagios-plugins-2.1.4# ■
```

Ilustración 192 - Configuración slave1

Compilamos.

make

```
make[2]: Leaving directory '/root/nagios-plugins-2.1.4/po'
make[2]: Entering directory '/root/nagios-plugins-2.1.4'
make[2]: Leaving directory '/root/nagios-plugins-2.1.4'
make[1]: Leaving directory '/root/nagios-plugins-2.1.4'
root@slave2:~/nagios-plugins-2.1.4#
```

Ilustración 193 - Output Make Slave2

```
make[2]: Nothing to be done for 'all'.
make[2]: Leaving directory '/root/nagios-plugins-2.1.4/po'
make[2]: Entering directory '/root/nagios-plugins-2.1.4'
make[2]: Leaving directory '/root/nagios-plugins-2.1.4'
make[1]: Leaving directory '/root/nagios-plugins-2.1.4'
root@slave1:~/nagios-plugins-2.1.4#
```

Ilustración 194 - Output make slave1

E instalamos.

make install

```
make[2]: Nothing to be done for 'install-exec-am'.
make[2]: Nothing to be done for 'install-data-am'.
make[2]: Leaving directory '/root/nagios-plugins-2.1.4'
make[1]: Leaving directory '/root/nagios-plugins-2.1.4'
root@slave2:~/nagios-plugins-2.1.4#
```

Ilustración 195 - Instalación slave2



```
make[2]: Nothing to be done for 'install-exec-am'.
make[2]: Nothing to be done for 'install-data-am'.
make[2]: Leaving directory '/root/nagios-plugins-2.1.4'
make[1]: Leaving directory '/root/nagios-plugins-2.1.4'
root@slave1:~/nagios-plugins-2.1.4#
```

Ilustración 196 - Instalación slave1

Con esto ya tenemos los plugins de nagios instalados en nuestros slaves.

A continuación, debemos cambiar los permisos de los directorios sobre los que trabaja nagios en los clientes.

Para ello, volvemos a pssh y ejecutamos lo siguiente:

```
# pssh -h nhosts.txt -l root -i "chown nagios.nagios
/usr/local/nagios"
```

```
root@master:/tmp# pssh -h nhosts.txt -l root -i "chown nagios.nagios /usr/lo.
cal/nagios"
[1] 11:48:03 [SUCCESS] 172.16.1.2:22
[2] 11:48:03 [SUCCESS] 172.16.2.3:22
root@master:/tmp#
```

Ilustración 197 - Cambio de grupo

Verificamos el cambio.

```
oot@master:/tmp# pssh -h nhosts.txt -l root -i "ls -lh /usr/local
[1] 11:50:51 [SUCCESS] 172.16.1.2:22
otal 36K
lrwxrwsr-x 2 root
                  staff 4.0K Jun 21 13:50 bin
rwxrwsr-x 2 root
                  staff
                        4.0K Jun 21 13:50 etc
rwxrwsr-x 2 root
                  staff 4.0K Jun 21 13:50 games
rwxrwsr-x 2 root
                  staff
                        4.0K Jun 21 13:50 include
rwxrwsr-x 3 root
                  staff 4.0K Jun 21 13:57 lib
                            9 Jun 21 13:50 man -> share/man
                  staff
rwxrwxrwx 1 root
rwxr-sr-x 5 nagios nagios 4.0K Dec 11 11:44 nagios
                  staff 4.0K Jun 21 13:50 sbin
rwxrwsr-x 2 root
                        4.0K Jun 21 13:58 share
rwxrwsr-x 8 root
                  staff
rwxrwsr-x 2 root
                  staff 4.0K Jun 21 13:50 src
[2] 11:50:51 [SUCCESS] 172.16.2.3:22
otal 36K
                  staff 4.0K Jun 21 13:50 bin
lrwxrwsr-x 2 root
                        4.0K Jun 21 13:50 etc
                  staff
lrwxrwsr-x 2 root
rwxrwsr-x 2 root staff 4.0K Jun 21 13:50 games
                  staff 4.0K Jun 21 13:50 include
rwxrwsr-x 2 root
                        4.0K Jun 21 13:57 lib
rwxrwsr-x 3 root
                  staff
                            9 Jun 21 13:50 man -> share/man
rwxr-sr-x 5 nagios nagios 4.0K Dec 11 11:42 nagios
                  staff 4.0K Jun 21 13:50 sbin
                         4.0K Jun 21 13:58 share
rwxrwsr-x 8 root
                   staff
                   staff 4.0K Jun 21 13:50 src
oot@master:/tmp#
```

Ilustración 198 - Verificación grupo cambiado



Y, por último, aplicamos otro cambio de grupo sobre el directorio libexec y todos sus hijos.

pssh -h nhosts.txt -l root -i "chown -R nagios.nagios
/usr/local/nagios/libexec/"

Ilustración 199 - Cambio de grupo

Ahora que ya disponemos de todos los comandos relativos a nagios, debemos habilitar el acceso a las peticiones del servidor nagios (master). Para ello necesitamos el plugin NRPE.

Procedemos a descargarlo en ambos equipos.

```
# pssh -h nhosts.txt -l root -i "wget
https://github.com/NagiosEnterprises/nrpe/archive/3.0.1.tar.gz"
```

Ilustración 200 - Descarga NRPE en ambos slaves

Descomprimimos los paquetes.

```
# pssh -h nhosts.txt -l root -i "tar -xzf 3.0.1.tar.gz"
```

```
root@master:/tmp# pssh -h nhosts.txt -l root -i "tar -xzf 3.0.1.tar.gz"
[1] 14:04:56 [SUCCESS] 172.16.2.3:22
[2] 14:04:56 [SUCCESS] 172.16.1.2:22
root@master:/tmp#
```

Ilustración 201 - Descompresión de NRPE en Slaves

Con el objetivo de reducir el tamaño del documento y evitar contenido redundante, sólo se muestra el proceso de instalación y configuración de NRPE en *Slave2*. El procedimiento es exactamente el mismo que se ha seguido en el caso de *Slave1*.



Para empezar con la configuración de NRPE debemos instalar las dependencias tal y como hicimos anteriormente con el servidor de nagios.

Instalamos los paquetes de libssl-dev.

apt-get install libssl-dev

```
root@slave2:~/nrpe-3.0.1# apt-get install libssl-dev
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
The following extra packages will be installed:
   libssl-doc libssl1.0.0 zliblg-dev
The following NEW packages will be installed:
   libssl-dev libssl-doc zliblg-dev
The following packages will be upgraded:
   libssl1.0.0
1 upgraded, 3 newly installed, 0 to remove and 78 not upgraded.
Need to get 3,704 kB of archives.
After this operation, 8,807 kB of additional disk space will be used.
Do you want to continue? [Y/n] ■
```

Ilustración 202 - Instalación libssl-dev

A continuación, debemos instalar xinetd, para hacerlo usamos el siguiente snippet:

apt-get install xinetd

```
oot@slave2:~/nrpe-3.0.1# apt-get install xinetd
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
he following NEW packages will be installed:
 xinetd
 upgraded, 1 newly installed, 0 to remove and 78 not upgraded.
leed to get 130 kB of archives.
After this operation, 338 kB of additional disk space will be used.
et:1 http://ftp.uk.debian.org/debian/ jessie/main xinetd amd64 1:2.3.15
3 [130 kB]
etched 130 kB in 0s (281 kB/s)
selecting previously unselected package xinetd.
Reading database ... 65064 files and directories currently installed.)
Preparing to unpack .../xinetd_1%3a2.3.15-3_amd64.deb ...
Unpacking xinetd (1:2.3.15-3) ...
Processing triggers for man-db (2.7.0.2-5) ...
Processing triggers for systemd (215-17+deb8u4) ...
Setting up xinetd (1:2.3.15-3)
Processing triggers for systemd (215-17+deb8u4) ...
oot@slave2:~/nrpe-3.0.1#
```

Ilustración 203 - Instalación xinetd

Ahora que ya tenemos las dependencias instaladas, podemos empezar con la configuración, compilación e instalación del plugin NRPE.



El primer paso que debemos hacer es ejecutar el script de configuración, para ello lanzamos el siguiente comando (dentro del directorio nrpe recientemente descomprimido):

./configure

```
*** Configuration summary for nrpe 3.0.1 09-08-2016 ***:

General Options:

NRPE port: 5666
NRPE user: nagios
NRPE group: nagios
Nagios user: nagios
Nagios group: nagios

Review the options above for accuracy. If they look okay, type 'make all' to compile the NRPE daemon and client or type 'make' to get a list of make options.

root@slave2:~/nrpe-3.0.1#
```

Ilustración 204 - Configuración NRPE

Compilamos los paquetes.

make all

```
*** Compile finished ***

You can now continue with the installation or upgrade process.

Read the PDF documentation (NRPE.pdf) for information on the next steps you should take to complete the installation or upgrade.

root@slave2:~/nrpe-3.0.1#
```

Ilustración 205 - Proceso de compilación

Lanzamos el comando de instalación del plugin.

make install-plugin

```
root@slave2:~/nrpe-3.0.1# make install-plugin
cd ./src/; make install-plugin
make[1]: Entering directory '/root/nrpe-3.0.1/src'
/usr/bin/install -c -m 755 -d /usr/local/nagios/bin
/usr/bin/install -c -m 755 ../uninstall /usr/local/nagios/bin/nrpe-unins
tall
/usr/bin/install -c -m 775 -o nagios -g nagios -d /usr/local/nagios/libe
xec
/usr/bin/install -c -m 775 -o nagios -g nagios -d /usr/local/nagios/libe
xec
/usr/bin/install -c -m 775 -o nagios -g nagios check_nrpe /usr/local/nag
ios/libexec
make[1]: Leaving directory '/root/nrpe-3.0.1/src'
root@slave2:~/nrpe-3.0.1#
```

Ilustración 206 - Instalación del plugin



Lanzamos el comando de instalación del daemon.

make install-daemon

```
root@slave2:~/nrpe-3.0.1# make install-daemon
cd ./src/; make install-daemon
make[1]: Entering directory '/root/nrpe-3.0.1/src'
/usr/bin/install -c -m 755 -d /usr/local/nagios/bin
/usr/bin/install -c -m 755 ../uninstall /usr/local/nagios/bin/nrpe-unins
tall
/usr/bin/install -c -m 755 nrpe /usr/local/nagios/bin
/usr/bin/install -c -m 755 -o nagios -g nagios -d /usr/local/nagios/var
/usr/bin/install -c -m 755 -d /usr/lib/tmpfiles.d
/usr/bin/install -c -m 644 ../startup/tmpfile.conf /usr/lib/tmpfiles.d/n
rpe.conf
make[1]: Leaving directory '/root/nrpe-3.0.1/src'
root@slave2:~/nrpe-3.0.1#
```

Ilustración 207 - Instalación daemon

Seguidamente lanzamos el comando que se encargará de crear el archivo de configuración.

make install-config

```
root@slave2:~/nrpe-3.0.1# make install-config
/usr/bin/install -c -m 775 -o nagios -g nagios -d /usr/local/nagios/etc
/usr/bin/install -c -m 644 -o nagios -g nagios sample-config/nrpe.cfg /u
sr/local/nagios/etc
root@slave2:~/nrpe-3.0.1#
```

Ilustración 208 - Instalación de los ficheros de configuración

Y por último, lanzamos el de systemd para insertar nrpe como servicio.

make install-init

```
root@slave2:~/nrpe-3.0.1# make install-init
/usr/bin/install -c -m 644 startup/default-service /lib/systemd/system/n
rpe.service
root@slave2:~/nrpe-3.0.1#
```

Ilustración 209 - Instalación como servicio nrpe

Con todo esto ya tenemos instalado el plugin NRPE, ahora queda realizar la configuración del daemon NRPE.

Se deben especificar los orígenes admitidos para realizar peticiones al puerto NRPE (5666) del equipo en cuestión. Para ello, modificamos el archivo localizado en /etc/xinet.d/nrpe añadiendo la IP de los equipos que tienen autorización para realizar peticiones.

vi /etc/xinetd.d/nrpe

```
only_from = 127.0.0.1 172.16.1.1
```

Ilustración 210 - Equipos autorizados



Por último y para finalizar con la configuración del daemon, el servicio NRPE junto a su puerto, debe ser añadido al final del fichero /etc/services.

vi /etc/services

```
# Local services
nrpe 5666/tcp # NRPE
```

Ilustración 211 - Registro NRPE en el fichero services

5.2.3 Pruebas de monitorización

5.2.3.1 Client health

Ya desde la línea de comandos del master, procedemos a realizar la verificación del estado de los slaves, empezamos con el comando *check_ping*, el más básico. Se ejecuta sobre ambos clientes y vemos la respuesta satisfactoria.

```
root@master:~# hostname
master.gm.org
root@master:~# /usr/local/nagios/libexec/check_ping -H 172.16.2.3 -w 10,50% -c 2
0,100%
PING OK - Packet loss = 0%, RTA = 0.83 ms|rta=0.834000ms;10.000000;20.000000;0.0
00000 pl=0%;50;100;0
root@master:~# /usr/local/nagios/libexec/check_ping -H 172.16.1.2 -w 10,50% -c 2
0,100%
PING OK - Packet loss = 0%, RTA = 0.64 ms|rta=0.645000ms;10.000000;20.000000;0.0
00000 pl=0%;50;100;0
root@master:~# _
```

Ilustración 212 - Check_ping desde master a ambos slaves

5.2.3.2 Servicios SSH y Apache

```
root@master:~# /usr/local/nagios/libexec/check_ssh -p 22 172.16.2.3

SSH OK – OpenSSH_6.7p1 Debian–5+deb8u3 (protocol 2.0) | time=0.012174s;;;0.00000
0;10.000000

root@master:~# /usr/local/nagios/libexec/check_ssh -p 22 172.16.1.2

SSH OK – OpenSSH_6.7p1 Debian–5+deb8u3 (protocol 2.0) | time=0.010217s;;;0.00000
0;10.000000

root@master:~# _
```

Ilustración 213 - Check_ssh para ambos slaves

5.2.3.3 Servicios DHCP y NFS

Para el caso del servicio NFS, se debe descargar el fichero que se encargará de hacer las comprobaciones pertinentes del servicio. Una vez descargado sobre el master, se mueve el fichero a la ruta donde se encuentran todos los snippets de nagios (/usr/local/nagios/libexec).

Ilustración 214 - Descarga y extracción de check_nfs



El otro método es utilizar NRPE para monitorizar el estado del servicio y es así como se explicará en la guía.

Lo primero que se debe modificar es el archivo local NRPE del cliente que se va a monitorizar. Dicho archivo se encuentra en /usr/local/nagios/etc/nrpe.cfg

Lo abrimos y añadimos las líneas que se especifican.

Líneas a añadir al final del archivo para nfs-common y para dhcp.

command[check_nfs]=/usr/local/nagios/libexec/check_procs -c 1:30 -C nfs-common
command[check_dhcp]=/usr/local/nagios/libexec/check_procs -c 1:30 -C isc-dhcp-server
vi /usr/local/nagios/etc/nrpe.cfg

```
# Hardcoded commands, by hector@gm.org
command[check_nfs]=/usr/local/nagios/libexec/check_procs -c 1:30 -C nfs-common
```

Ilustración 215 - Check_nfs via NRPE

```
# Hardcoded snippets by hector@gm.org
command[check_dhcp]=/usr/local/nagios/libexec/check_procs -c 1:30 -C isc-dhcp-se
rver
```

Ilustración 216 - Check_dhcp vía NRPE

Para poder hacer uso de este comando desde la web o desde la línea de comandos, es necesaria una modificación del archivo commands (/usr/local/nagios/etc/objects/commands.cfg) ya que por defecto no contiene ningún snippet relativo al NRPE, por lo tanto, accedemos al archivo y aplicamos las adiciones pertinentes.

vi /usr/local/nagios/etc/objects/commands.cfg

Ilustración 217 - Adición comando NRPE sobre master

Con esa adición no es suficiente, debemos especificar la definición de los servicios para que nagios cuando quiera ejecutar el comando, sepa donde debe ir a por el script.



Con la finalidad de tener todos los archivos algo más organizados, se procede a crear un archivo con el nombre *services.cfg* dentro de la ruta de nagios (/usr/local/nagios/etc/objects/) y se define el o los servicios a monitorizar.

vi /usr/local/nagios/etc/objects/services.cfg

Añadimos lo siguiente:

```
define service{
                use
                                                         generic-service
                host name
                                                          slave1
                                                         NFS Service
                service description
                check command
                                                         check nrpe!check nfs
                check period
                                                         24x7
                max check attempts
                is volatile
                                                         24x7
                check period
define service{
                                                         generic-service
                host name
                                                         master
                                                         DHCP Service
                service description
                                                         check nrpe!check dhcp
                check_command
                                                         24x7
                check_period
                max_check_attempts
                                                         3
                is volatile
                check period
                                                         24x7
```

Ilustración 218 - Definición de servicios

Listamos para verificar la existencia de services.cfg

```
root@master:/usr/local/nagios/etc/objects# ll
total 52K
-rw-rw-r-- 1 nagios nagios 7.8K Jan 2 16:23 commands.cfg
-rw-rw-r-- 1 nagios nagios 2.1K Dec 10 16:00 contacts.cfg
-rw-rw-r-- 1 nagios nagios 5.3K Dec 10 16:00 localhost.cfg
-rw-rw-r-- 1 nagios nagios 3.1K Dec 10 16:00 printer.cfg
-rw-rw-r-- 1 root nagios 538 Jan 2 16:31 services.cfg
-rw-rw-r-- 1 nagios nagios 3.2K Dec 10 16:00 switch.cfg
-rw-rw-r-- 1 nagios nagios 3.2K Dec 10 16:00 templates.cfg
-rw-rw-r-- 1 nagios nagios 3.2K Dec 10 16:00 windows.cfg
```

Ilustración 219 - Listado objetos directorio





Añadimos tal y como se dijo la ruta del fichero en nagios.cfg.

vi /usr/local/nagios/etc/nagios.cfg

```
# You can specify individual object config files as shown below:
cfg_file=/usr/local/nagios/etc/objects/commands.cfg
cfg_file=/usr/local/nagios/etc/objects/timeperiods.cfg
cfg_file=/usr/local/nagios/etc/objects/templates.cfg
cfg_file=/usr/local/nagios/etc/objects/services.cfg
```

Ilustración 220 - Especificación archivo services.cfg en nagios.cfg

Si reiniciamos el servicio de nagios después de todo lo que se realizado, nos va a fallar. Es necesario especificar los hosts para que sepa sobre qué IPs se deben ejecutar los comandos.

Para la definición de los nodos, será necesario establecer un hostgroup. De esta forma, nagios agrupará los equipos según hostgroup, cosa que nos facilitará el trabajo para localizar rápidamente los nodos en cuestión.

Para crear un hostgroup crearemos un nuevo archivo (hostgroups.cfg) dentro de objects.

vi /usr/local/nagios/etc/objects/hostgroups.cfg

Y le añadimos el contenido mostrado:

Ilustración 221 - Definición hostgroup Linux

Ahora añadimos este archivo a l fichero de configuración de nagios (nagios.cfg).

vi /usr/local/nagios/etc/nagios.cfg

```
# You can specify individual object config files as shown below:
cfg_file=/usr/local/nagios/etc/objects/commands.cfg
cfg_file=/usr/local/nagios/etc/objects/timeperiods.cfg
cfg_file=/usr/local/nagios/etc/objects/templates.cfg
cfg_file=/usr/local/nagios/etc/objects/services.cfg
cfg_file=/usr/local/nagios/etc/objects/hostgroups.cfg
```

Ilustración 222 - Adición hostgroups.cfg en nagios.cfg



De la misma forma que añadimos en nagios.cfg el archivo services.cfg, haremos lo mismo para los nodos.

vi /usr/local/nagios/etc/nagios.cfg

Quedará de la siguiente forma:

```
# You can specify individual object config files as shown below:
cfg_file=/usr/local/nagios/etc/objects/commands.cfg
cfg_file=/usr/local/nagios/etc/objects/timeperiods.cfg
cfg_file=/usr/local/nagios/etc/objects/templates.cfg
cfg_file=/usr/local/nagios/etc/objects/services.cfg
cfg_file=/usr/local/nagios/etc/objects/hostgroups.cfg
cfg_file=/usr/local/nagios/etc/objects/nodes.cfg
```

Ilustración 223 - Adición nodes.cfg en nagios.cfg

Para ello modificamos el archivo . y añadimos los hosts que van a ser monitorizados.

vi /usr/local/nagios/etc/objects/nodes.cfg

Y añadimos el contenido que se muestra en la imagen:

```
define host{
          use linux-server
          host_name master
          address 172.16.1.1
          hostgroups linux
     }

define host{
          use linux-server
          host_name slave1
          address 172.16.1.2
          hostgroups linux
     }
```

Ilustración 224 - Nodes.cfg

Debemos reiniciar el servicio nagios para que los cambios tengan efecto.

Nagios listo, funcionando y monitorizando los servicios.

service nagios restart // systemctl restart nagios.service



Nos desplazamos al navegador y veremos que ya se han añadido los hosts

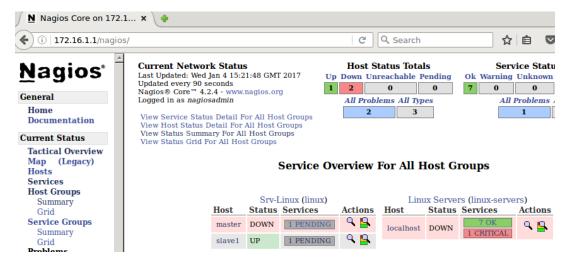


Ilustración 225 - Web panel de Nagios

Nota Importante:

En la prática de seguridad se seteó que el servidor Master no aceptase ningún tipo de ping. Nagios por defecto, utiliza el comando ping para determinar si un host está activo o no, es por eso que sale como *down* pero realmente está UP.

5.3 Ganglia

5.3.1 Instalación sobre master y configuración del servidor

La instalación de los paquetes es exactamente igual que lo que hemos ido viendo hasta ahora. Usamos el snippet apt-get para realizar la instalación de los paquetes.

apt-get install ganglia-monitor rrdtool gmetad gangliawebfrontend

```
root@slave2:~# apt-get install ganglia-monitor rrdtool gmetad ganglia-webfrontend
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
The following extra packages will be installed:
    apache2 apache2-bin apache2-data apache2-utils libapache2-mod-php5 libapr1 libaprutil1
    libaprutil1-dbd-sqlite3 libaprutil1-ldap libconfuse-common libconfuse0 libdbi1 libganglia1
    liblua5.1-0 libonig2 libqdbm14 librrd4 php5 php5-cli php5-common php5-gd php5-json php5-readline
    ssl-cert
Suggested packages:
    apache2-doc apache2-suexec-pristine apache2-suexec-custom php-pear php5-user-cache librrds-perl
    openssl-blacklist
The following NEW packages will be installed:
    apache2 apache2-bin apache2-data apache2-utils ganglia-monitor ganglia-webfrontend gmetad
    libapache2-mod-php5 libapr1 libaprutil1 libaprutil1-dbd-sqlite3 libaprutil1-ldap
    libconfuse-common libconfuse0 libdbi1 libganglia1 liblua5.1-0 libonig2 libqdbm14 librrd4 php5
    php5-cli php5-common php5-gd php5-json php5-readline rrdtool ssl-cert
0 upgraded, 28 newly installed, 0 to remove and 78 not upgraded.
Need to get 11.7 MB of archives.
After this operation, 42.9 MB of additional disk space will be used.
Do you want to continue? [Y/n] ■
```

Ilustración 226 - Instalación Ganglia sobre Master

Esto en cuanto a la instalación.

Procedemos a la configuración del nodo máster que será el que se encargará de recibir todos los datos de los distintos clientes conectados.





Inmediatamente después de finalizar la instalación, copiaremos la configuración de ganglia para apache y lo haremos sobre el directorio que corresponde.

cp /etc/ganglia-webfrontend/apache.conf /etc/apache2/sitesenabled/ganglia.conf

root@master:~# cp /etc/ganglia-webfrontend/apache.conf /etc/apache2/sites-enabled/ganglia.conf

Seguidamente modificamos el archivo de configuración relativo al daemon meta de ganglia. Esta modificación nos permitirá nombrar nuestro clúster, especificar la frecuencia de actualización y qué host será el encargado de la recolección de datos.

Seteamos *my_cluster* como nombre del clúster, con una tasa de refresco de 60 segundo y que localhost sea el encargado de captar y procesar toda la información recibida, ya que es el master.

vi /etc/ganglia/gmetad.conf

data_source "my_cluster" 60 localhost

Ilustración 227 - Data source ganglia

El siguiente paso consiste en modificar el archivo de configuración del daemon que envía información. Con el objetivo de obtener información del master, también se va a aplicar la configuración de cliente.

Especificamos el host al que se envían los datos, que en este caso se trata del mismo localhost, y se deshabilitan las opciones de multicast, ya que el servidor no envía datos a nadie.

#vi /etc/ganglia/gmond.conf

```
/* Feel free to specify as many udp_send_channels as you like. Gmond
  used to only support having a single channel */
udp_send_channel {
  #mcast_join = 239.2.11.71
  host = localhost
  port = 8649
  ttl = 1
}
```

Ilustración 228 - Configuración gmond.conf en master

5.3.2 Configuración clientes

La configuración de los clientes es exactamente idéntica por lo que se muestra el procedimiento realizado sobre slave1.



Lo primero que se hace es instalar los paquetes del monitor ganglia.

apt-get install ganglia-monitor

```
root@slavel:~# apt-get install ganglia-monitor
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
The following extra packages will be installed:
   libconfuse-common libconfuse0 libganglial
The following NEW packages will be installed:
   ganglia-monitor libconfuse-common libconfuse0 libganglial
0 upgraded, 4 newly installed, 0 to remove and 77 not upgraded.
Need to get 169 kB of archives.
After this operation, 712 kB of additional disk space will be used.
Do you want to continue? [Y/n]
```

Ilustración 229 - Instalación de ganglia-monitor en slaves

Una vez lo tenemos instalado, debemos modificar los ficheros del demonio de ganglia del host monitorizado.

Aquí se especificará el clúster al que pertenece el host (y al que reporta), además de la configuración relativa a cómo y a quién se envía la información.

En nuestro caso debemos deshabilitar la opción de envío multicast, ya que sólo se debe reportar al master y no a todos los nodos del clúster.

Por último, también se comentan las líneas de configuración relativas a la recepción de datos; el cliente no recibe de nadie, sólo envía.

vi /etc/ganglia/gmond.conf

```
name = "my_cluster"
owner = "gm.org"
latlong = "bcn"
url = "gm.org"
}

/* The host section describes attributes of the host, like the location */
host {
  location = "unspecified"
}

/* Feel free to specify as many udp_send_channels as you like. Gmond
  used to only support having a single channel */
udp_send_channel {
  #mcast_join = 239.2.11.71
  host = 172.16.1.1
  port = 8649
  ttl = 1
}
```

Ilustración 230 - Configuración gmond.conf en slaves (1)





```
/* You can specify as many udp_recv_channels as you like as well. */
#udp_recv_channel {
    #mcast_join = 239.2.11.71
    # port = 8649
    #bind = 239.2.11.71
#]
```

Ilustración 231 - Configuración gmond.conf en slaves (2)

Una vez hecho este procedimiento en ambos slaves, reiniciamos los servicios implicados desde el master, también el servicio de monitorización del cliente.

Clientes:

service ganglia-monitor restart

Servidor:

service ganglia-monitor restart && sudo service gmetad restart &&
sudo service apache2 restart

Con los servicios reiniciados, tan sólo nos quedará displazarnos al navegador, introducir la IP del master seguido de /ganglia y accederemos al panel web con todos los datos relativos a la monitorización del clúster.

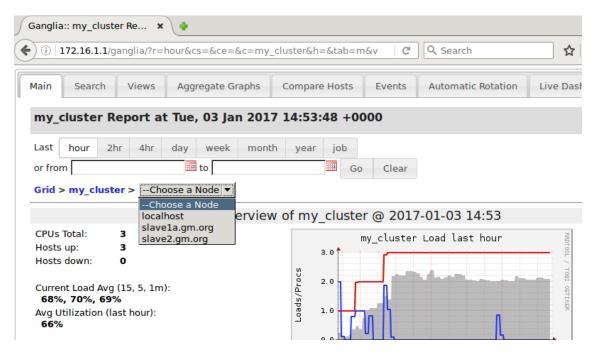


Ilustración 232 - Web panel ganglia desde master. Listado de hosts disponibles



5.4 Comparativa y conclusiones

La principal diferencia entre ambos sistemas de monitorización es el objetivo o el tipo de máquina que va a ser monitorizada.

Generalmente, Ganglia se utiliza para monitorizar grids de cómputo, como puede ser clúster (o varios) de servidores web.

Por otro lado, Nagios se utiliza para monitorizar cualquier sistema y cualquier tipo de servicio o parámetro que sea necesario. Además, este sistema es capaz de enviarnos alertas personalizadas en función del estado de los sistemas/servicios.

Como conclusión se extrae que, de necesitar todos los nodos para realizar una misma operación, el sistema monitor que usaría para datos generales sería Ganglia, sin olvidar Nagios si quisiera ir en más detalle sobre alguno de esos nodos del clúster o grid.

Si de lo contrario todos los nodos realizan funciones distintas, iría directamente a Nagios.

