

个人简历

求职意向：Java 研发工程师



基础信息

About Me

姓 名：陈鹏

出生年月：1994 .12

家 乡：湖北黄冈



电话：15827159462



邮箱：cp4899146@qq.com



微信：c4899146



教育背景

Education

2012.09—2016.07 江西理工大学 地理信息系统（本科）

- ◆ **主要学习：**地理信息系统原理、地理信息系统设计与应用，空间数据库，面向对象程序设计（C#）
- ◆ 遥感技术、数据库技术、数据结构，基于 ARCGIS Object 面向对象开发等。

2016.09—今..... 中国地质大学（武汉）地质工程（计算机学院）（研究生）

- ◆ **主要学习：**C++程序设计，高级计算机网络，算法分析与设计，计算机应用数学，数据挖掘和机器学习，
- ◆ 地质信息系统建模，计算机智能计算。

英语水平：CET-6。



掌握技能

Skills

- ◆ 掌握：ArcGIS，AutoCAD，SVN，GitHub 等软件操作。
- ◆ 掌握：UML，熟悉 Rational Rose, Visio。
- ◆ 掌握：HTML，CSS, JavaScript 等页面设计语言。
- ◆ 掌握：Linux 安装，使用，基本操作指令。
- ◆ 掌握：Android studio 安装，使用及 Android 基础的 APP 开发。
- ◆ 掌握：C++集成开发环境(IDE) Visio Studio 进行 MFC 软件开发。
- ◆ 掌握：Java 语言，C#等面向对象程序设计语言。
- ◆ 掌握：Java 集成开发环境(IDE) Eclipse 进行 Java 软件开发。
- ◆ 掌握：Struts, Hibernate, Spring, JavaBean, Servlet, JSP, JDBC, JSTL。
- ◆ 掌握：struts, hibernate, spring，3 个常用框架，从事 J2EE 开发。
- ◆ 掌握：SQL 语句，掌握使用各种数据库：Oracle，MySQL，SQLite，SQL Server。
- ◆ 掌握：面向对象思想，并能熟练运用到软件的设计和开发过程中。



项目名称：学生考勤定位管理系统的设计与实现

- ◆ **项目描述**：为了改进学校对学生考勤的机制，该系统包含四类用户：学生、任课老师、班主任、管理员。系统分为下面几大功能模块：班级管理、学生管理、老师管理、行踪定位管理、请假管理等。
- ◆ **负责模块**：Web 端网站的整体搭建，学生考勤模块，交流互动模块，系统管理模块。
- ◆ **应用技术**：Eclipse IDE，sql server，Struts，Spring，Hibernate。

项目名称：2016 年红色教育学习系统（Android）

- ◆ **项目描述**：一个基于 Android 的移动系统，实现了界面的基本布局，用户的登录，注册功能，新闻页面的展示，地图的导入和加载，实现了地图基本的导航功能。
- ◆ **负责模块**：整体界面设计，数据库的设计以及系统功能的开发，开发文档和操作手册的整理书写。
- ◆ **应用技术**：Android Studio IDE，Java 语言，HTML+CSS，SQLite 数据库，Android 的基本技术。

实习经历：2016.7——2017.9 武汉地大坤迪科技有限公司实习

项目名称：2016 年参加汤原工业园区数字化管理信息系统开发项目

- ◆ **项目描述**：汤原工业园区数字化管理信息系统，基于国际流行的三维图形开发库 OpenGL，集成数据库技术、三维可视化技术、多媒体技术、海量数据存储与调度技术等，实现园区三维场景创建、浏览、分析等功能，可以为园区规划建设提供直观、科学的辅助决策。
- ◆ **负责模块**：(1)汤原城市的三维模型的构建。
- ◆ (2)数据库多表，连接查询及基本的操作功能。
- ◆ (3)道路，管线等属性信息放入数据库，通过输入管线，道路数据的信息
- ◆ (4)在三维图上高亮显示出管线，道路，通过选择管线，道路找出它的属性等功能的开发。
- ◆ **应用技术**：Visio studio IDE，C++语言，Sql server 连接查询，MFC，OpenGL 技术。

项目名称：2017 年参加数字盆地建模技术及不同尺度数据融合方法研究

- ◆ **项目描述**：实现油田的信息化管理，主要是要研究出突破常规的基于地史模拟的三维盆地构造建模方法，支持消除地质网格受断层限制而产生畸变的缺陷，完成属性建模模块构建，实现不同尺度的几何地质体模型与物性参数的有效融合。
- ◆ **负责模块**：(1)调研分析 Petrel、RMS 和 GoCAD 等国内外建模软件构造建模的优缺点。
- ◆ (2)提出基于地史模拟的构造建模初步思路与方法以解决地质网格畸变问题。
- ◆ (3)实现角点网格算法的改进。
- ◆ **应用技术**：Visio Studio IDE，C++语言，MFC，角点网格算法，三维建模方法的研究。



- ◆ 平时生活中，为人乐观开朗，与人为善，爱好广泛，热爱运动，喜欢与人沟通和交流，对新鲜事物充满好奇心。
- ◆ 工作学习中，有很好的环境适应能力，对待工作认真负责，学习能力强，崇尚团队合作，能吃苦耐劳，敢于接受挑战，相信付出就有回报。