

# Laboratorio di Sistemi Operativi

## 18 Luglio 2019

### Compito

Si risponda ai seguenti quesiti, giustificando le risposte.

1. (4 punti) Si scriva una pipeline che stampi a video il numero di comandi contenuti nel file `.bash_history`, escludendo i duplicati. Ad esempio, se `.bash_history` contiene i seguenti comandi:

```
cd /  
ls -al  
cp /etc/passwd ./copia_passwd  
ps ax  
ls -al  
cd  
ls -al
```

l'output dovrà essere 5.

```
cat ~/.bash_history | sort | uniq | wc -l
```

2. (6 punti) si scriva uno script `somma.sh` della shell che calcoli e stampi a video la somma di tutti gli User ID contenuti nel file `/etc/passwd` (si ricorda che le linee del file sono organizzate in campi separati dai due punti `:` e che il campo relativo allo User ID è il terzo).

Ogni linea del suddetto file è simile alla seguente (lo User ID è il terzo valore, ovvero, 124, nel caso della linea riportata):

```
lightdm:x:124:116:Light Display Manager:/var/lib/lightdm:/bin/false
```

Esempio di esecuzione:

```
> ./somma.sh  
94012  
> _
```

```
1 ids='cat /etc/passwd | cut -d':' -f3'  
2 count=0  
3  
4 for i in $ids  
5 do  
6     count=$((count+i))  
7 done  
8  
9 echo $count  
10  
11 exit 0
```

3. (8 punti) Il file `lista.txt` contiene una sequenza di interi separati fra loro da spazi bianchi. Ad esempio:

```
4 -6 43 12 901  
13 20 -1 7
```

Si specifichi una struttura dati ricorsiva per implementare una lista concatenata di interi e si scriva un programma C che effettui le seguenti operazioni:

# Laboratorio di Sistemi Operativi

## 18 Luglio 2019

### Compito

1. legga i numeri interi dal file `lista.txt`;
2. per ogni intero letto dal file allochi un nodo della lista e vi memorizzi il numero intero.

Suggerimento: usare `fscanf()` che restituisce come valore il numero di conversioni effettuate con successo o `-1` se incontra EOF.

```
#include<stdio.h>
#include <stdlib.h>

struct node_t {
    int data;
    struct node_t *next;
};

typedef struct node_t Node;

Node *insert(Node *p,int d);

int main() {
    FILE *f=fopen("lista.txt","r");
    Node *head=NULL;
    int n;

    if(f!=NULL) {
        while(fscanf(f,"%d",&n)==1) {
            head=insert(head,n);
        }
    }

    fclose(f);

    return 0;
}

Node *insert(Node *p,int d) {
    Node *q=p;
    if(p==NULL) {
        p=(Node *)malloc(sizeof(Node));
        p->data=d;
        p->next=NULL;
    } else {
        while(q->next!=NULL) q=q->next;
        q->next=(Node *)malloc(sizeof(Node));
        q->next->data=d;
        q->next->next=NULL;
    }
    return p;
}
```

4. (6 punti) Si scriva un programma C che legga da standard input delle stringhe conformi al formato `n1 - n2` (dove `n1` e `n2` sono due interi) e stampi a video la differenza fra `n1` e `n2`. Ad esempio, se viene fornita la stringa `4 - 10` il programma deve stampare `-6`. Il programma termina quando incontra il carattere EOF oppure l'input viola il formato stabilito.

Esempio di esecuzione ([Ctrl-D] simboleggia l'immissione di EOF):

# Laboratorio di Sistemi Operativi

## 18 Luglio 2019

### Compito

```
> ./scansione
3 - 9
-6
43 - 87
-44
[Ctrl-D]
>
```

Suggerimento: usare `scanf()` che restituisce come valore il numero di conversioni effettuate con successo o `-1` se incontra EOF.

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <string.h>
3
4 int main() {
5     int n1, n2;
6
7     while(scanf("%d - %d",&n1,&n2)==2) {
8         printf("%d\n",n1-n2);
9     }
10
11     return 0;
12 }
```

5. (8 punti) Si scriva un programma C (`fork_ps.c`) che generi un processo figlio e si metta in attesa della sua terminazione prima di terminare a sua volta. Il processo figlio deve eseguire il comando `ps` senza opzioni, se al padre non è stato passato nessun argomento sulla linea di comando. Nel caso invece in cui al padre venga passato un argomento sulla linea di comando, allora il figlio deve eseguire `ps` passando l'argomento come opzione del comando.

Esempio:

```
> ./fork_ps      # il figlio esegue ps
> ./fork_ps -el  # il figlio esegue ps -el
```

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <unistd.h>
3 #include <stdlib.h>
4 #include <sys/wait.h>
5
6 int main(int argc, char **argv) {
7     pid_t pid;
8
9     pid=fork();
10
11     switch(pid) {
12         case -1:
13             fprintf(stderr,"fork failed!\n");
14             return 1;
15         case 0:
16             if(argc==2)
17                 execlp("ps","ps",argv[1],NULL);
```

**Laboratorio di Sistemi Operativi**  
**18 Luglio 2019**  
Compito

```
18     else
19         execlp("ps","ps",NULL);
20         fprintf(stderr,"execlp failed!\n");
21         return 1;
22     default:
23         waitpid(pid,NULL,0);
24 }
25
26 return 0;
27 }
```