## Universidad Don Bosco



## Asignatura: Desarrollo de Aplicaciones Web con Software Interpretado en el Servidor

Investigación Aplicada 01: Estrategias para Escalar Aplicaciones Web

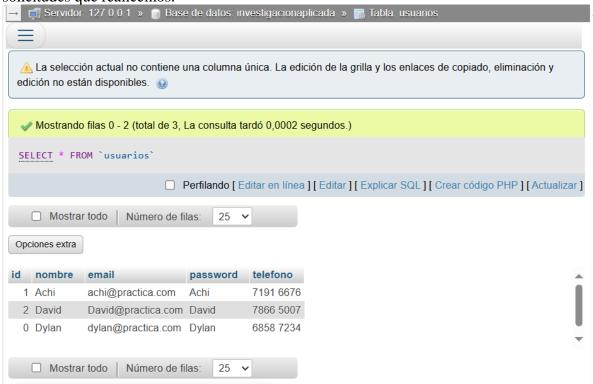
Docente: Ing. Jorge Rivera

## Integrantes del grupo:

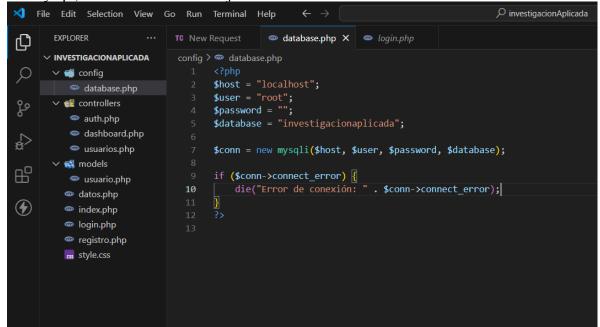
Fernando Josue Anzora Aquino - AA222744 David Alejandro Alvarez Moreira - AM240104 Aslly Eduvina Hernandez Melara - HM240071 Dylan Alfonso Quintanilla Rivera - QR240095 Ashley Gabriela Valdez González - VG240970

## Documentación del Proceso:

En el panel de control de XAMPP habilitaremos Apache junto a MySQL para que creemos la base de datos llamada "investigacionaplicada" que va a contener una tabla "usuarios" con 5 columnas (id, nombre, email, password, teléfono), para guardar las solicitudes que realicemos.



En nuestro proyecto, dentro de la carpeta "config", crearemos el archivo "database.php" que contendrá la conexión a la base de datos haciendo uso de la clase mysqli, además de detener la ejecución en caso de fallos.



- Fuera de la carpeta "config" procederemos a crear los archivos que interactúan con la base de datos, especialmente con la de usuarios pues es donde gestionamos la autenticación, registro y CRUD de usuarios.

**Index.php**: es el punto de entrada a la aplicación que también lleva a login.php. Definimos las rutas de la API gestionando las solicitudes HTTP (GET, POST, PUT, DELETE).

```
Tile Edit Selection View Go Run Terminal Help

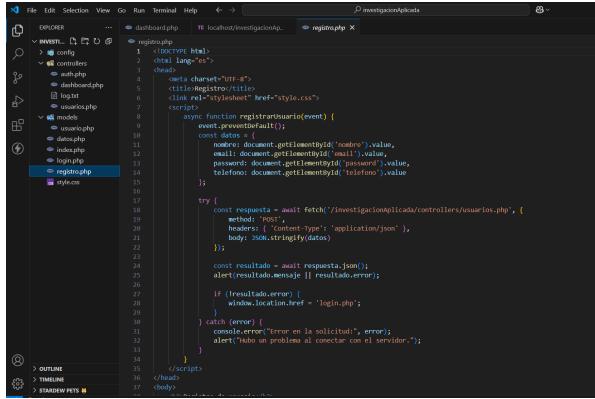
∠ investigacionAplicada

                                                                                                                                                                                       88 ~
Ф
        V INVESTI.... [‡ ☐ ひ 🗗
        > 🐗 config
         11  $metodo = $_SERVER['REQUEST_METHOD'];
12  $path = isset($_SERVER['PATH_INFO']) ? $_SERVER['PATH_INFO'] : '/';
13  $buscarId = explode('/', $path);
14  $id = ($path !== '/') ? end($buscarId) : null;
             ashboard.php
             log.txt
                                                if ($metodo === 'POST') {
   loginUsuario($conexion);
           index.php
                                                } elseif ($path === '/registro') {
   if ($metodo === 'POST') {
                                                                consultar($conexion, $id);
                                                                insertar($conexion);
                                                                actualizar($conexion, $id);
                                                           break;
case 'DELETE':
  borrar($conexion, $id);
      > OUTLINE
      > TIMELINE
       > STARDEW PETS 😽
```

**Login.php**: gestionará la autenticación de usuarios mediante sesiones, verifica credenciales, inicia sesión y redirige a un dashboard si el login es exitoso.

```
··· 🗠 dashboard.php TC localhost/investigacionAp... 👄 login.php X
C
     ∨ INVESTI.... [‡ 日 ひ 🗗 🝩 login.php
                                    1 <?php
2 session_start();
3 require 'config/database.php';</pre>
       > 📫 config
       ∨ es controllers
          auth.php
           ashboard.php
          log.txt
                                          $email = $_POST['email'];
$password = $_POST['password'];
        ∨ 🚮 models
                                               $stmt = $conn->prepare("SELECT id, password FROM usuarios WHERE email = ?");
                                                    die("Error en la consulta: " . $conn->error);
          login.php
                                               $stmt->bind_param("s", $email);
                                               $stmt->execute();
$stmt->store_result();
          style.css
                                                    $stmt->bind_result($id, $hashed_password);
$stmt->fetch();
                                                   if (password_verify($password, $hashed_password)) {
                                                        $token = bin2hex(random_bytes(32));
                                                       $_SESSION['user_id'] = $id;
$_SESSION['token'] = $token;
                                                   // Redirigir al dashboard header("Location: controllers/dashboard.php");
£553
      > STARDEW PETS 😽
```

**registro.php**: será nuestra interfaz para registrar nuestros usuarios. Facilitará el acceso de nuevos usuarios al sistema.



datos.php: recupera y devuelve la lista de usuarios en formato JSON de forma estructurada.

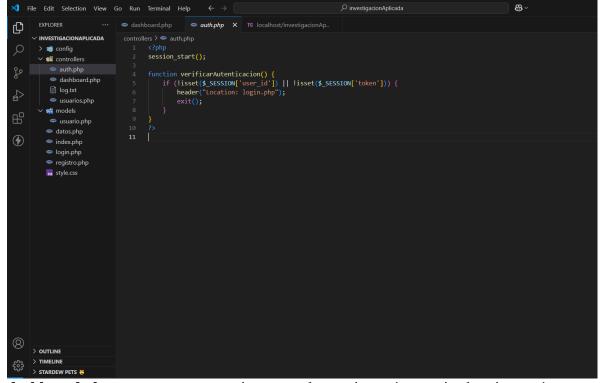
```
igwedge File Edit Selection View Go Run Terminal Help igwedge 
ightarrow

    datos.php 

X

C
     ∨ INVESTI... [‡ 日 ひ 🗗
                                 1 <?php
2 header('Content-Type: application/json');</pre>
      > 💼 config
       require 'config/database.php';
          auth.php
          ashboard.php
                                      $sql = "SELECT id, nombre, email, telefono FROM usuarios";
$result = $conn->query($sql);
          log.txt
       ∨ 🕵 models
B
                                       if ($result->num_rows > 0) {
         atos.php
         index.php
         ada.nipo
         registro.php
                                      $conn->close();
echo json_encode($usuarios, JSON_PRETTY_PRINT | JSON_UNESCAPED_UNICODE);
         style.css
(8)
     > OUTLINE
     > TIMELINE
```

Crearemos una nueva carpeta llamada "Controllers" que manejará parte de la lógica del sistema, autenticación, aparte de relacionarse con otros archivos del sistema. **auth.php**: se encargará de comprobar si el usuario ha iniciado sesión, si no hay una sesión activa, redirige a login.php.



dashboard.php: para esto, se requiere que el usuario esté autenticado, si es así,

mostrará un mensaje de bienvenida y el token de sesión del usuario.

```
★ File Edit Selection View Go Run Terminal Help

■ T
                                                                                                                                           C

✓ INVESTIGACIONAPLICADA

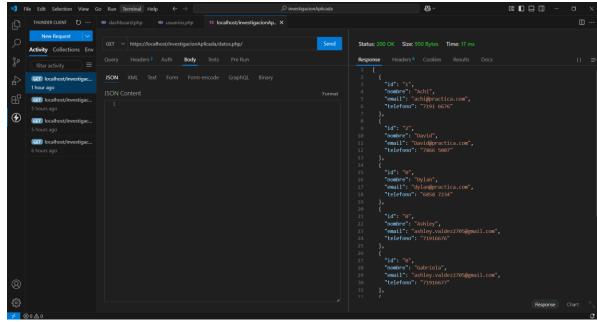
                              > 🐗 config
                                 ∨ 🛍 controllers
                                                                                                                                                                           if (!isset($_SESSION['user_id']) || !isset($_SESSION['token'])) {
    header("Location: login.php");
    exit();
                                                log.txt
                                               usuarios.php
                                  $user_id = $_SESSION['user_id'];
$token = $_SESSION['token'];
                                         datos.php
                                         index.php
                                         login.php
                                                                                                                                                                              <!DOCTYPE html>
                                                                                                                                                                             <html lang="es">
<link rel="stylesheet" href="../style.css">
                                           registro.php
                                           style.css

<p
                                                                                                                                                                                              <h2>Bienvenido al Dashboard</h2>
                                                                                                                                                                                              > OUTLINE
                         > TIMELINE
```

**usuaios.php**: manejará peticiones HTTP para interactuar con la tabla "usuarios" en la base de datos.

```
EXPLORER
                          ... a dashboard.php
                                                       usuarios.php X TC localhost/investigacionAp.
C
       > 🐗 config
                                     4 error_reporting(E_ALL);
5 ini_set('display_errors', 1);
           ashboard.php
          log.txt
           usuarios.php
        ∨ 🚮 models
                                         $metodo = $ SERVER['REQUEST METHOD'];
                                          if ($metodo === 'POST') {
                                          insertar($conn);
} elseif ($metodo ===
                                              registro.php
                                               consultar($conn, $id);
          style.css
                                          function consultar($conn, $id) {
    $sql = ($id === null) ? "SELECT * FROM usuarios" : "SELECT * FROM usuarios WHERE id = ?";
    $stmt = $conn->prepare($sql);
                                              if ($id !== null) {
    $stmt->bind_param('i', $id);
                                              $stmt->execute();
$resultado = $stmt->get_result();
                                               $datos = [];
                                              while ($fila = $resultado->fetch_assoc()) {
    $datos[] = $fila;
                                               echo json encode($datos);
     > OUTLINE
> TIMELINE
     > STARDEW PETS 💆
```

Haciendo uno de la extensión de Thunder Client, seleccionaremos New Request y en el apartado de URL, pondremos: <a href="http://localhost/investigacionAplicada/archivo.php">http://localhost/investigacionAplicada/archivo.php</a>.



- Finalmente crearemos una carpeta llamada "Models" quien definirá la función para obtener un usuario de la base de datos a partir de su correo electrónico.

**usuario.php**: realizará una consulta SQL para buscar un usuario en la tabla "usuarios" con el email proporcionado.

