

Manuelle D'utilisation

Compte manager :manager /Manager123!

Compte Producteur:producteur/Producteur123 !

Compte User:user/User123 !

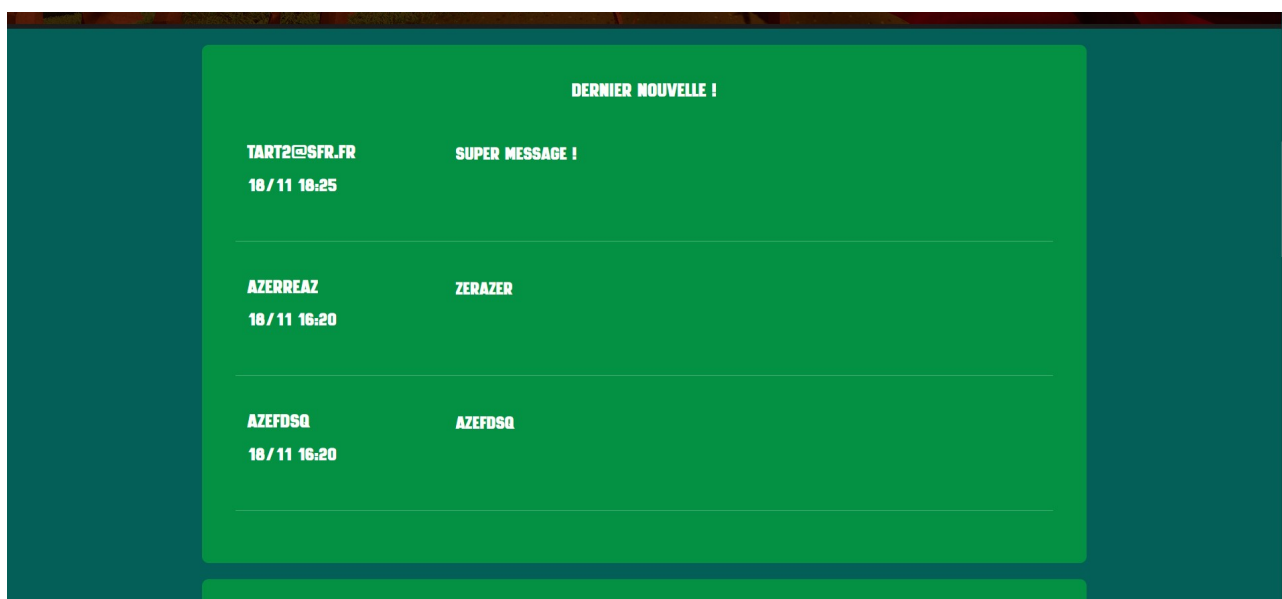
Compte Admin : admin/Admin123 !

page d'accueil du site :

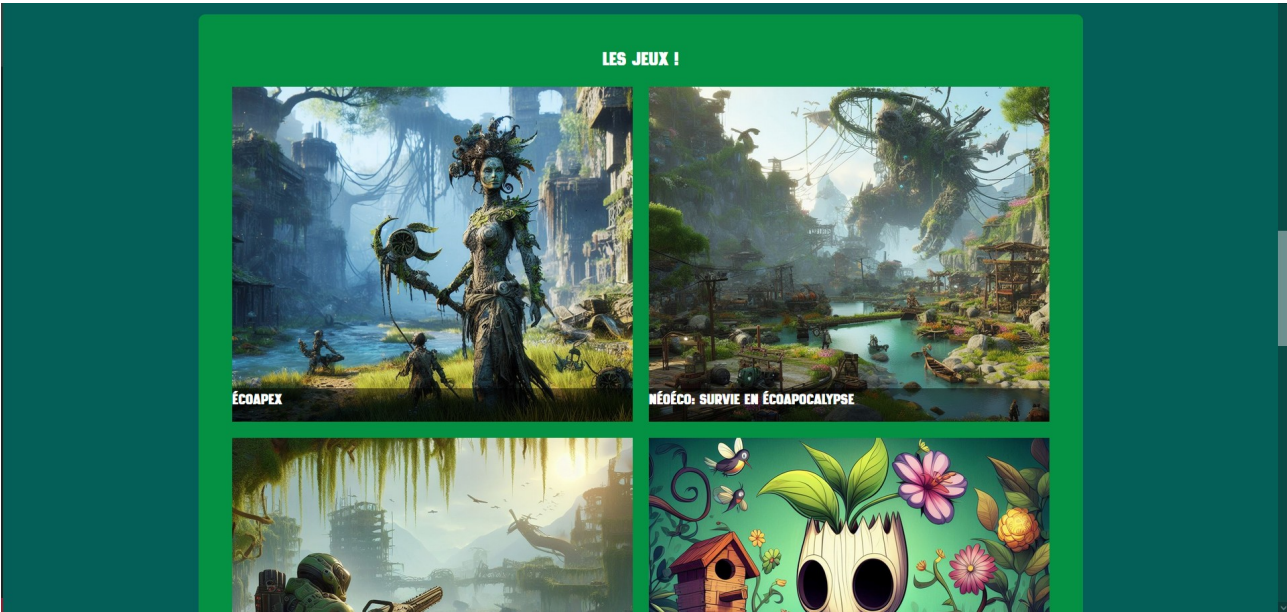


Suit de page d'accueil :

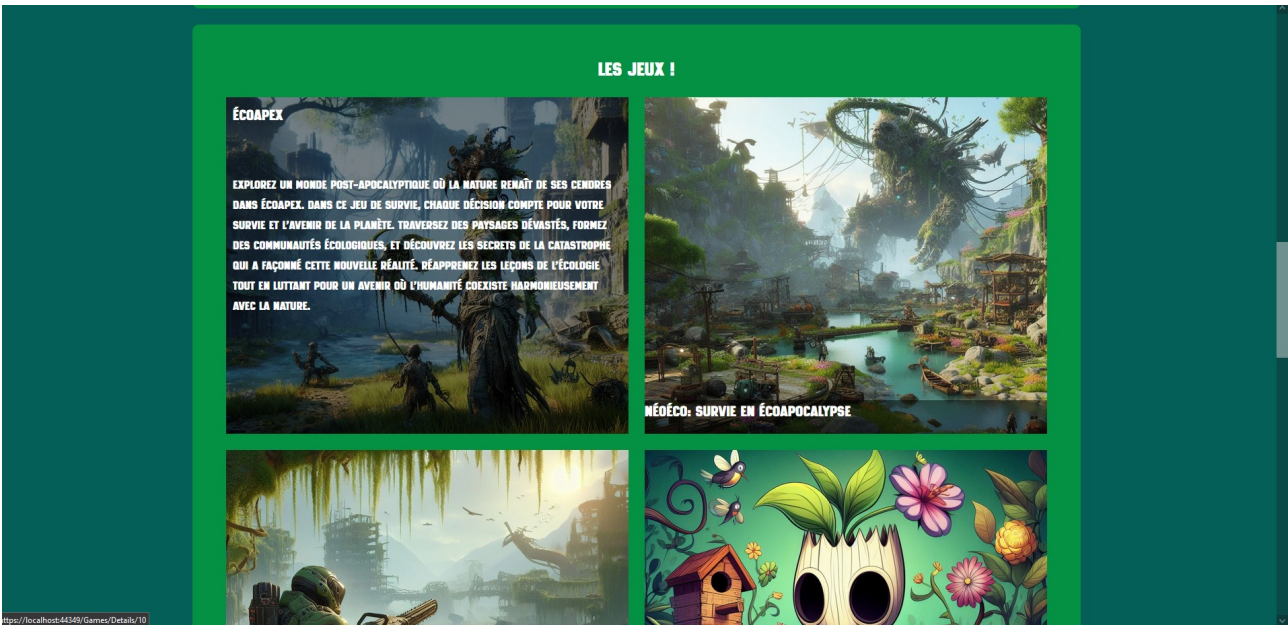
affichage des 3 dernier nouvelle, miss a jour automatique tout les 12s



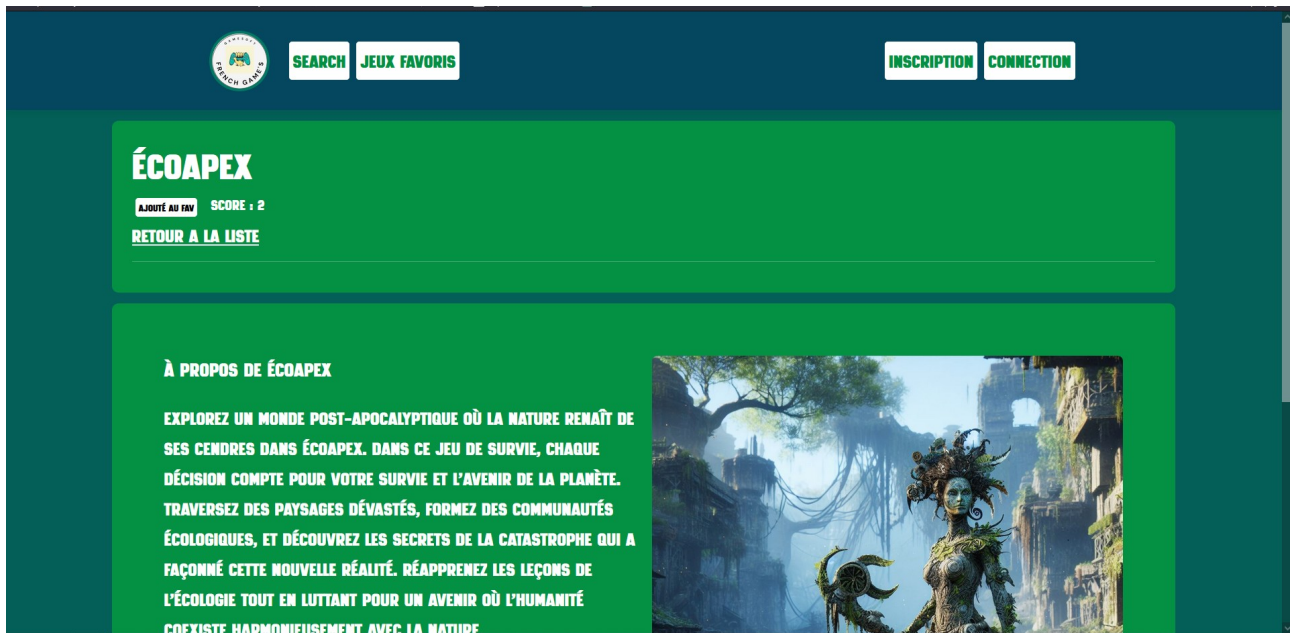
Liste des jeux depuis la page principale :



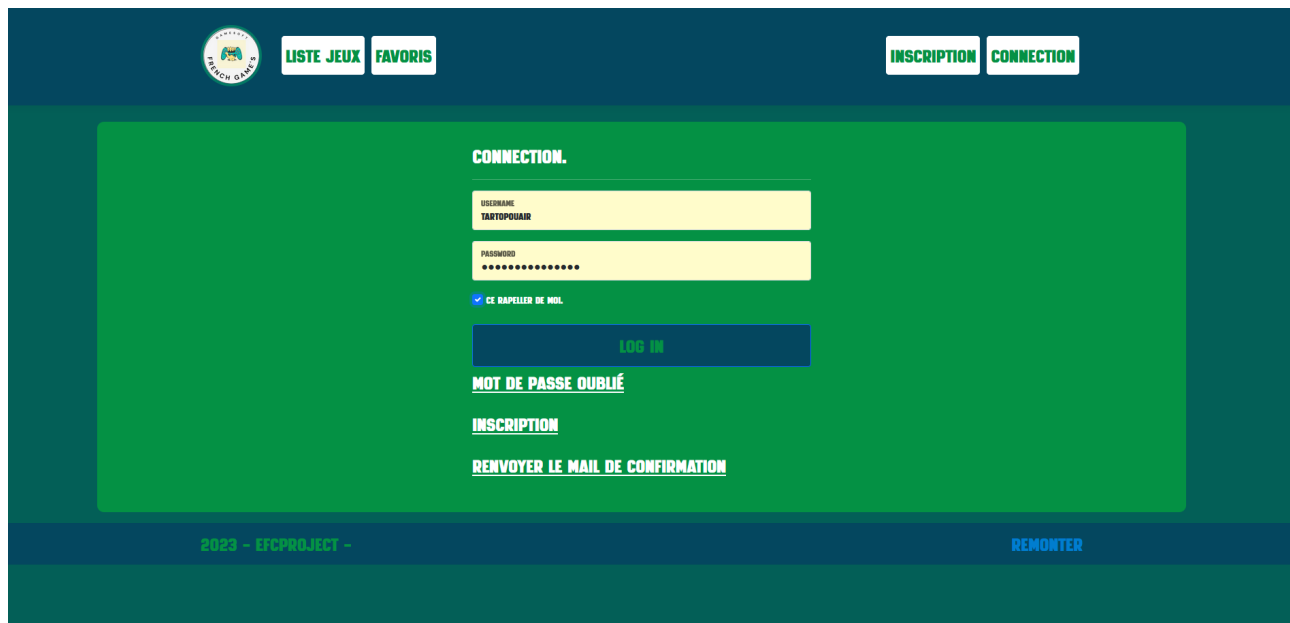
Animation quand on survole un jeu :



Vue d'un jeu en détail :



Le bouton « ajouter un favori » ajout le jeu dans les favoris et met le score a jour.  
Si le visiteur n'est pas connecter il est rediriger sur la page de connexion



si le visiteur n'a pas de compte il peut en créer un

The screenshot shows the 'CREER UN COMPTE' (Create an account) form on the EFCPROJECT website. The form is set against a green background. At the top, there is a navigation bar with the EFCPROJECT logo, 'LISTE JEUX', 'FAVORIS', 'INSCRIPTION', and 'CONNECTION' buttons. The form fields are as follows:

- USERNAME:** TARTOPOUAIR
- EMAIL:** ACHIL@SFR.FR
- PASSWORD:** \*\*\*\*\*
- CONFIRMER PASSWORD:** \*\*\*\*\*

Below the fields is a blue 'REGISTER' button. At the bottom of the page, there is a footer with '2023 - EFCPROJECT -' on the left and a 'REMONTER' button on the right.

une validation par mail est demandée :

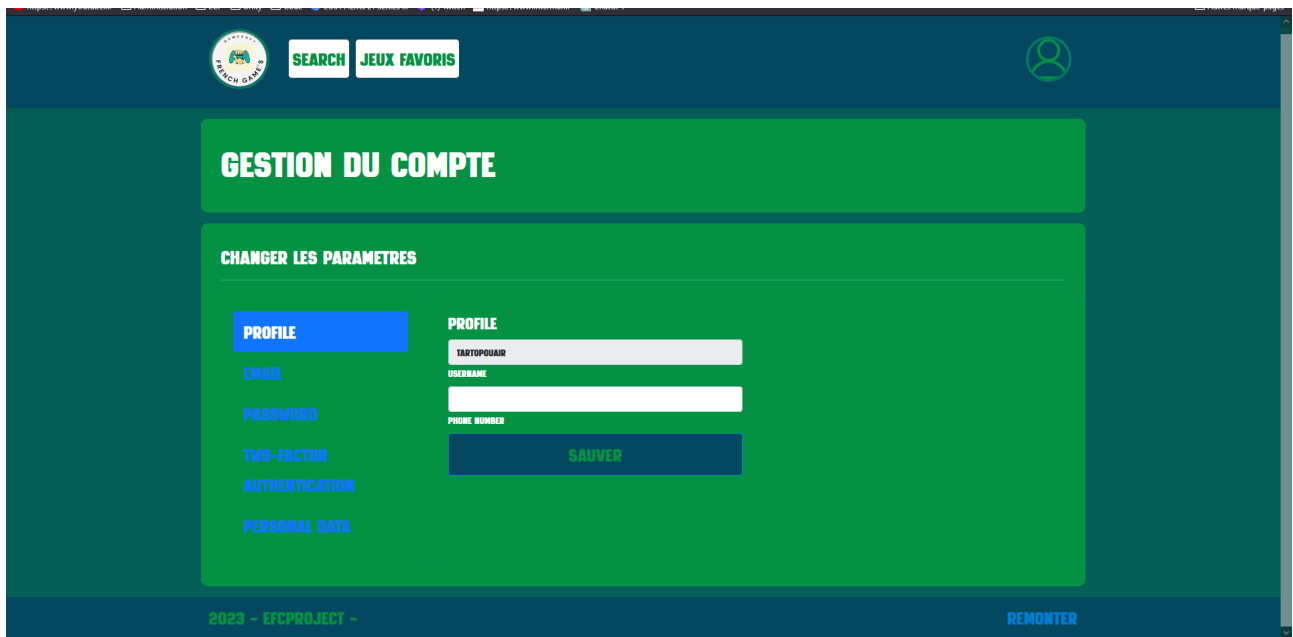
The screenshot displays the 'CONFIRMER VOTRE INSCRIPTION' (Confirm your registration) page on the EFCPROJECT website. The page has a green header with the EFCPROJECT logo, 'SEARCH', 'JEUX FAVORIS', 'INSCRIPTION', and 'CONNECTION' buttons. The main content area is green and contains the text: 'ACHIL@SFR.FR NORMALEMENT UN MAIL ARRIVE SUR VOTRE BOITE MAIL, SI CA N'EST PAS LE CAS, VOILA UN LIEN DE BACKUP : [CONFIRMER ACC](#)'. Below this, there is a screenshot of an Outlook email interface. The email is from 'frgamesacc@outlook.com' to 'achil@sfr.fr' with the subject 'Confirme mail'. The email body contains a long URL for confirming the registration: <https://localhost:44349/identity/Account/ConfirmEmailChange?userId=ed7a75db-f5f4-4d33-b86a-26ea1ea07f3d&email=achil@sfr.fr&code=Q2ZESjhNfQ0Th1SS5tS5Gp5UHNnRUFYeHkQ01CZ2ZFVHZBUnZlWjF8aGV5dVU5Mm9uQk5xNU1OSUluYmM3XGdc1WSRRTmRhZG1KWEERWUYrS0dkWWNOZl40b0QwTWRYYjdmY3NuWDlGS3k3MzphNGEVY3RlTWVhSV00mZ3V3a1RNeHdubk93LOnRTMDkZWRWjMXkd2fic2arenQyTmQzNzRlVlB2Qmp6TERHeXhrYjEgUjFqMkZRL01qY3hUbaWVWjg5b0szUm1UZGpTNmhrNEdjskdWME1K2NodTFF3VVE1RnNc3ODhVWGE5N3B4A4XZV2K3T25T1T0NsOWWUz209>. The Outlook interface also shows a sidebar with 'Nouveau message', 'Comptes', and 'Dossiers'.



Une fois connecter l'utilisateur peut accéder à son profil ou se déconnecter

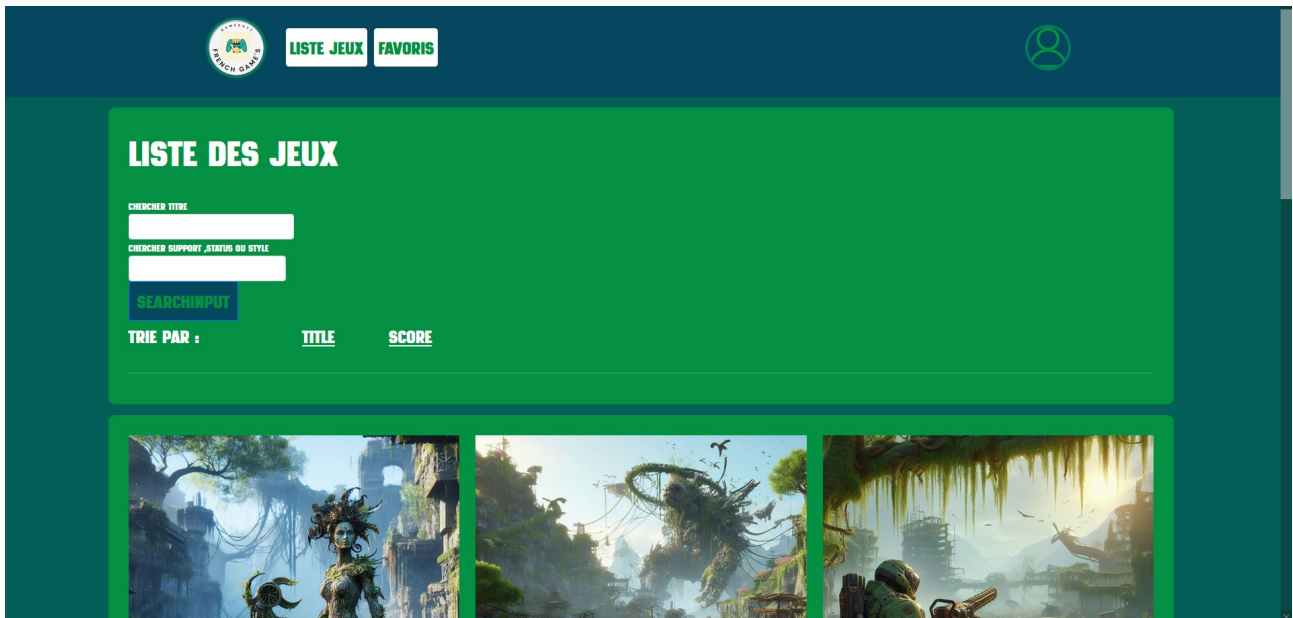


Ici l'utilisateur peut changer les informations de son compte, changer son mail, son pseudo et supprimer les données liées à son compte,

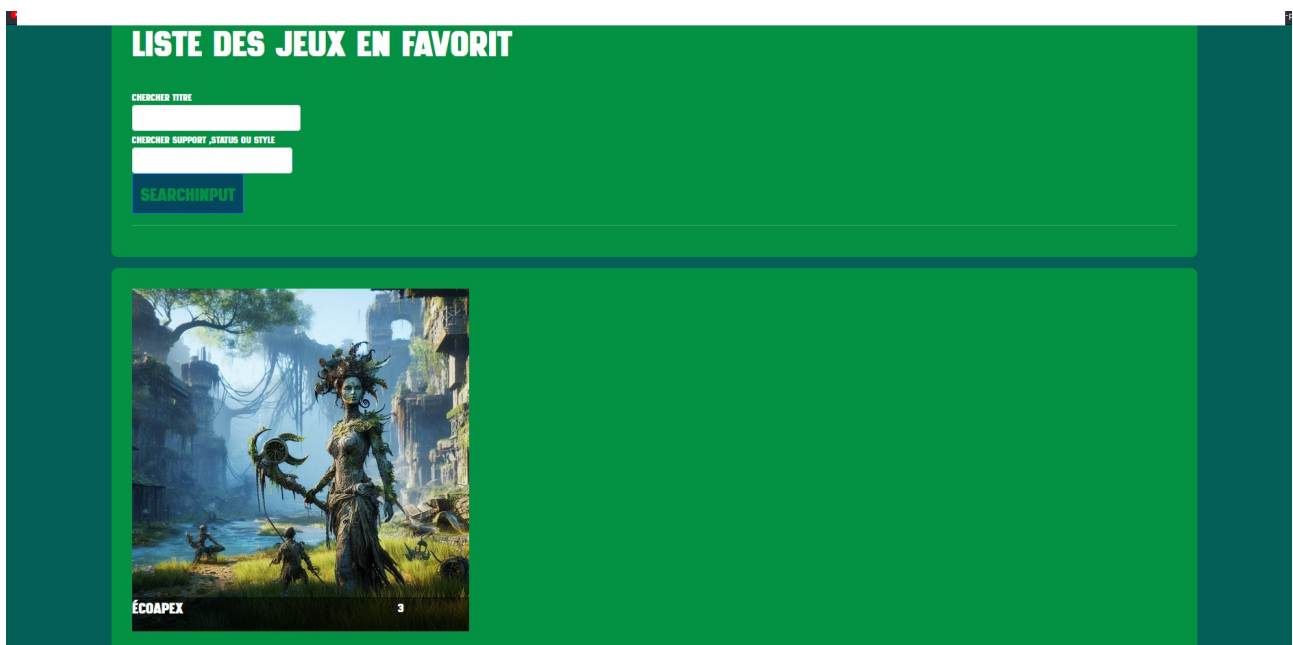


La liste des jeux est accessible à tous depuis le menu de navigation :

- La première barre de recherche permet de rechercher un jeu.
- La deuxième barre permet de trier les jeux avec un mot-clé.
- Les jeux sont également triables par titre ou par score."



La liste des jeux dans les favoris ressemble à la liste des jeux, mais elle affiche uniquement les jeux présents dans la liste des favoris de l'utilisateur.



Page d'accueil admin :



L'administrateur a accès à une liste des jeux depuis la barre de navigation. Elle permet un tri par n'importe quel attribut en cliquant dessus, une recherche par mot-clé ou par titre. Il lui est également possible de créer, éditer ou supprimer des jeux.

The screenshot shows the 'LISTE DES JEUX' page. It has a green header with the title 'LISTE DES JEUX' and a 'CREATE NEW' link. Below the header is a search bar labeled 'CHERCHER TITRE'. The main content is a table with columns for game details and actions.

TITLE	STUDIO	SUPPORT	SIZE	SCORE	ENGINE	CREATEDATE	ENDDATE	BUDGET	STATUT	TYPE	
ÉCHAPES	STUDIO3	PC	30	4	UNITY	05/02/2023 10:25:00	05/10/2025 03:00:00	310000	PREVO	MMO	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DETAILS</a> <a href="#">DELETE</a>
MÉTÉO: SURVIE EN ÉCOAPOCALYPSE	STUDIO4	PC	60	0	UNREAL	10/11/2023 00:00:00	02/10/2025 00:00:00	1200000	PREVO	COMBAT TOTAL	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DETAILS</a> <a href="#">DELETE</a>
ÉCOSOM: APOCALYPSE VERDoyANTE	STUDIO1	XBOX	50	0	UNREAL	01/02/2020 20:00:00	01/05/2023 00:00:00	955000	FIN	COMBAT TOTAL	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DETAILS</a> <a href="#">DELETE</a>
ÉCOSURVIVEL: NATURE IMPLACABLE	STUDIO4	PC	10	1	UNITY	21/04/2022 10:23:00	10/04/2023 00:00:00	744000	FIN	SURVIE	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DETAILS</a> <a href="#">DELETE</a>
MÉTHODO: ÉCOSURVIVEL	STUDIO3	WITCHED CHANGEMENT	5	0	UNITY	01/05/2019 00:00:00	05/10/2022 00:00:00	900000	FIN	SPG	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DETAILS</a> <a href="#">DELETE</a>
NAÏFOMIE MÉTHODO	STUDIO0	XBOX	30	0	SCRATCH	01/05/2024 00:00:00	01/05/2020 00:00:00	900000	PREVO	CONTINGPLATION	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DETAILS</a> <a href="#">DELETE</a>
CORRUS DE COMBAT	STUDIO0	PC	10	0	SCRATCH	01/05/2023 00:00:00	01/01/2025 00:00:00	25040000	A DETERMINER	MMO	<a href="#">EDIT</a> <a href="#">DETAILS</a> <a href="#">DELETE</a>

la page de création de jeu :  
Certains champs proposent une liste de suggestions pour une saisie plus efficace.

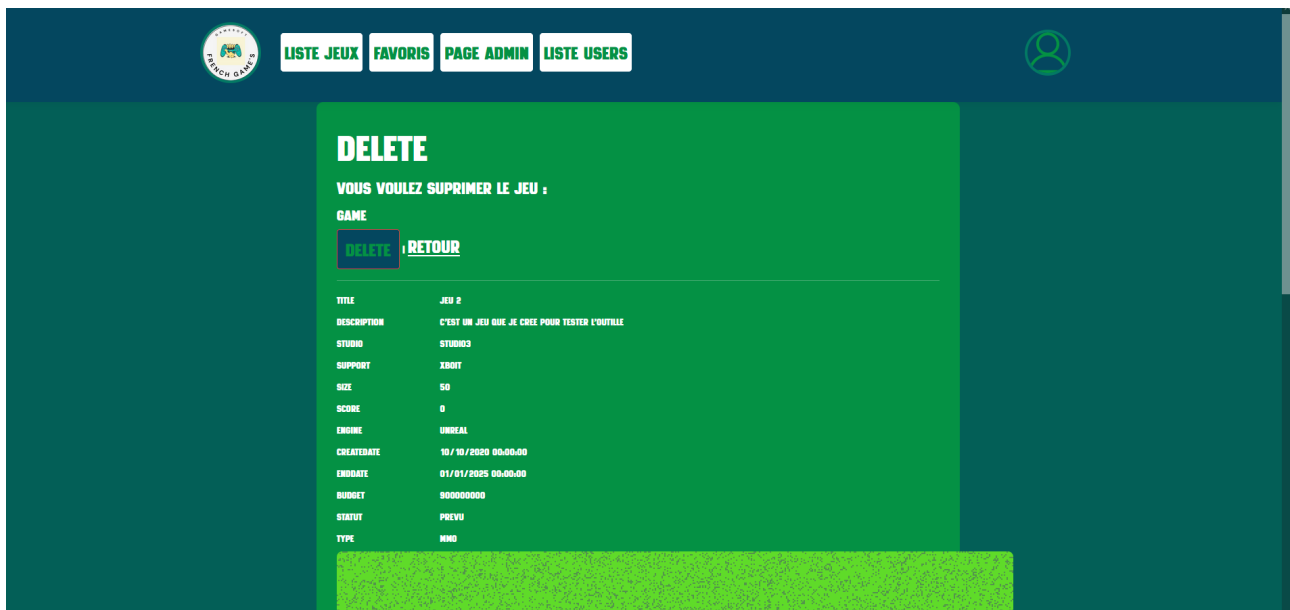
The screenshot shows the 'CREATE' page for a game. The header is dark blue with a logo on the left and navigation links: 'LISTE JEUX', 'FAVORIS', 'PAGE ADMIN', and 'LISTE USERS'. A user profile icon is on the right. The main content area has a green background with the title 'CREATE' in white. Below it, the section 'GAME' contains several form fields: 'TITLE' (JEU DE TEST), 'DESCRIPTION' (C'EST UN JEU QUE JE CREE POUR TESTER L'OUTIL), 'STUDIO' (a dropdown menu showing 'tes', 'Studio1', 'Studio2', 'Studio3', 'Studio4', 'Studio5'), 'ENGINE' (GOOD), 'CREATEDATE' (10 / 02 / 2020 00:00), 'ENDDATE' (01 / 01 / 2024 00:00), 'BUDGET' (5000), and 'STATUT' (A DETERMINER).

La modification d'un jeu propose la même page que pour la création, à l'exception du champ du titre qui est omis.

The screenshot shows the 'EDIT' page for a game. The header is dark blue with the same navigation links as the 'CREATE' page. The main content area has a green background with the title 'EDIT' in white. Below it, the section 'GAME' contains several form fields: 'DESCRIPTION' (EXPLOREZ UN MONDE POST-APOCALYPTIQUE OÙ LA NATURE RENAIT DE SES CENDRES DANS ÉCOAPEX. DANS CE JEU DE SURVIE, CHAQUE DÉCISION COMPTE POUR V), 'STUDIO' (STUDIO3), 'SUPPORT' (PC), 'SIZE' (3D), 'ENGINE' (UNITY), 'CREATEDATE' (25 / 02 / 2023 10:25), 'ENDDATE' (20 / 12 / 2025 03:02), 'BUDGET' (315800), 'STATUT' (PREVU), 'TYPE' (MMO), and 'MADE' (AUCUN FICHIER SÉLECTIONNÉ). At the bottom, there are two buttons: 'SAVE' and 'BACK TO LIST'.

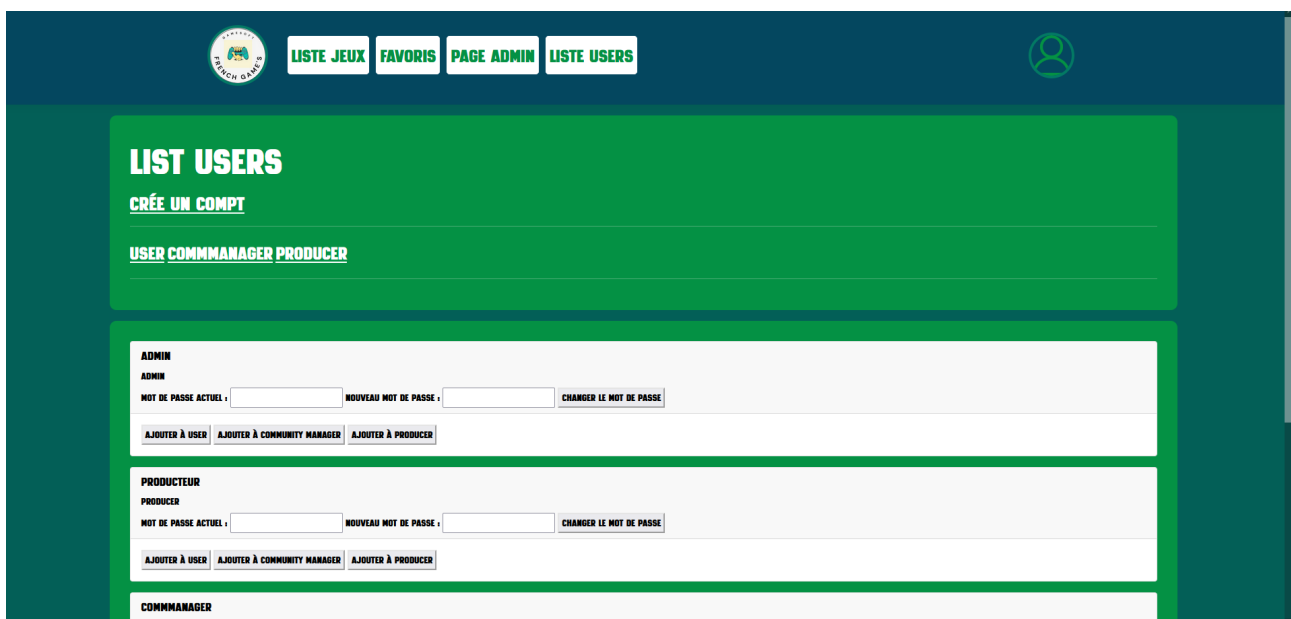


Suppression d'un jeu pas l'admin :



La liste des Utilisateurs, uniquement accessible pour l'administrateur :

Ici, l'administrateur peut créer des comptes pour les profils Community Manager et Producteur. Il peut également changer leur mot de passe ou leur rôle. Un tri basé sur les rôles des utilisateurs est disponible.



Création d'un compte par un administrateur :

Ici, l'administrateur peut choisir le rôle qu'il attribue à ce compte.

The screenshot shows the 'CREATE A NEW ACCOUNT' form in the EFCPROJECT application. The form is located in the center of the page, with a dark blue header and a light blue footer. The form fields are: USERNAME, EMAIL, PASSWORD, CONFIRM PASSWORD, and USER. A 'REGISTER' button is at the bottom of the form. The header contains the EFCPROJECT logo and navigation links: LISTE JEUX, FAVORIS, PAGE ADMIN, and LISTE USERS. The footer contains the text '2023 - EFCPROJECT -' and a 'REMONTER' link.

CREATE A NEW ACCOUNT.

USERNAME

EMAIL

PASSWORD

CONFIRM PASSWORD

USER

REGISTER

2023 - EFCPROJECT -

REMONTER

Un producteur a accès à une liste des jeux avec des outils de tri, en plus d'un calcul automatique des coûts totaux des jeux affichés. Le tri des jeux a un impact sur le calcul du budget.

The screenshot shows the 'LISTE DES JEUX' page in the EFCPROJECT application. The page features a search bar with 'MOT CLEF' and 'SEARCHINPUT' buttons, and a 'TITRE' input field. Below the search bar, there are tabs for 'TRIE PAR', 'TITLE', and 'DESCRIPTIONSCORE'. The 'TOTAL BUDGET' is displayed as 994411161. The main content is a table with columns: TITLE, SCORE, CREATEDATE, ENDDATE, BUDGET, and STATUT. The table lists three games: 'JEU 2', 'ECONOMIS L'OBSCURITE VERDoyANTE', and 'COULEURS DE COMBAT'. Each game entry has an 'EDIT DETAILS' link.

LISTE DES JEUX

MOT CLEF

SEARCHINPUT

TITRE

TRIE PAR TITLE DESCRIPTIONSCORE

TOTAL BUDGET:994411161

TITLE	SCORE	CREATEDATE	ENDDATE	BUDGET	STATUT	
JEU 2	0	10/10/2020 00:00:00	01/01/2025 00:00:00	900000000	PRELU	EDIT DETAILS
ECONOMIS L'OBSCURITE VERDoyANTE	1	25/04/2020 00:00:00	22/05/2025 00:00:00	54574000	EN COUR	EDIT DETAILS
COULEURS DE COMBAT	0	01/05/2020 00:00:00	01/01/2025 00:00:00	25040000	A DETERMINER	EDIT DETAILS

Le producteur peut également modifier une partie des paramètres du jeu.

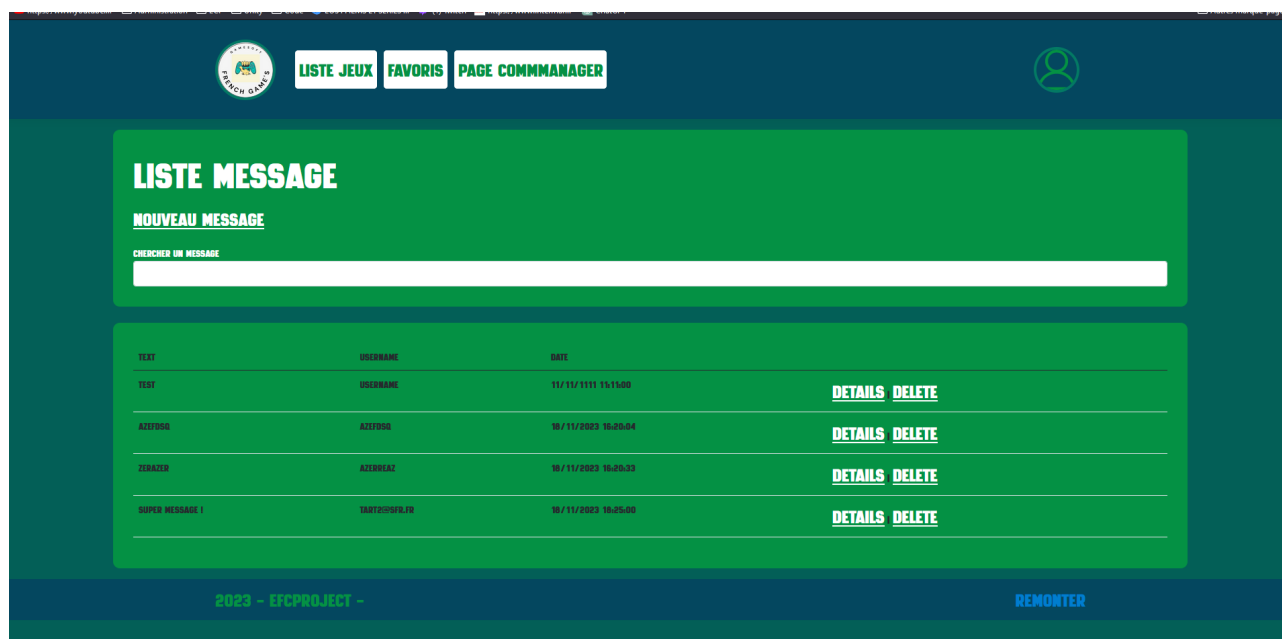
The screenshot shows a web application interface for editing game details. The header is dark blue with a logo on the left and navigation links 'LISTE JEUX', 'FAVORIS', and 'PAGE PRODUCTEUR' in the center. A user profile icon is on the right. The main content area has a green background with a white form titled 'EDIT'. The form includes fields for 'GAME' (JEU 2), 'ENDDATE' (01 / 01 / 2025 00:00), 'BUDGET' (900000000), 'COMMENTAIRE', 'STATUT', and 'PREVU'. Below the form are 'SAVE' and 'BACK TO LIST' buttons. The footer is dark blue with '2023 - EFCPROJECT -' on the left and 'REMONTÉ' on the right.

Une modification par un producteur crée automatique une sauvegarde des changement dans la base de donnée :

Un Community Manager a accès à une liste de messages depuis la barre de navigation.



Depuis la liste des messages, une recherche sur le nom de l’auteur du message et sur son contenu est possible. Le Community Manager peut créer ou supprimer un message.



La création de message :

[LISTE JEUX](#)[FAVORIS](#)[PAGE COMMANNER](#)

## CRÉER

MESSAGE

MESSAGE

COMMANNER

CONTENU DU MESSAGE

CREATE

[RETOUR A LA LISTE](#)

2023 - EFCPROJECT -

[REMONTÉ](#)