

Achille Zouaoui

Senior Product Designer – Design System & Parcours complexes

Spécialisé en **design system** et **parcours utilisateurs complexes**

(fintech, banque, outils métiers).

Expérience solide sur des produits à forts enjeux business, multi-acteurs et contraints techniquement.

Habitué à travailler en lien étroit avec les équipes produit et tech, de la conception à l'industrialisation.

E-mail: achille.zouaoui@gmail.com

Portfolio: www.achillezouaoui.dev LinkedIn: www.linkedin.com/in/achille-z

92330 Sceaux, Île-de-France (+33) 06 69 56 74 18

COMPÉTENCES CLÉS

- Design System (conception, documentation, adoption)
- Parcours utilisateurs complexes & multi-acteurs
- UX bancaire / fintech / outils métiers
- Prototypage interactif & UI scalable
- Accessibilité
- Collaboration produit & tech
- UX research / Audit / Test Utilisateur / Interviews/ Design thinking

EXPÉRIENCES

Lead Design System (Atomic Design | Design Tokens | Accessibilité)

WOOP Orchestrateur de livraison - Lille | 11/2024 – 12/2025 (1 an 2 mois)

Deuxième projet :

- Conception et mise en place d'un design system unifié couvrant l'ensemble des parcours et plateformes.
- Structuration de la **documentation composants** (Zeroheight) : anatomie, règles d'usage, accessibilité, lien design/dev.
- Harmonisation des interfaces existantes et amélioration de la cohérence UX globale.
- Travail étroit avec PO, développeurs et QA pour assurer adoption et conformité.
- Suivi de l'évolution du design system et de son niveau de maturité.

Stack : Figma, Design Tokens, Atomic Design, Zeroheight

Approches et méthodologies : Agile , Design thinking, UX driven design, Data-informed decisions, Iterative process, collaboration Cross-functional.

KPIs:

- 80 % des parcours conformes au design system → -40 % composants UI dupliqués
- -25 % de temps de dev front grâce à la réutilisation et unification des composants
- -15 % de temps de dev back via UX research et clarification des règles métiers
- Adoption par 80 % des équipes produit en <18 mois, passage UX ad hoc → structuré & scalable

Consultant Senior Product Designer (Mobile first)

Oney Bank - Paris/Lille | 09/2021 – 10/2024 (3 ans 2 mois)

Premier projet :

- Conception et optimisation d'un portail multi-niveaux pour la gestion des prêts (clients, commerçants et agents de banque).
- Définition des parcours transactionnels et workflows multi-acteurs.
- Création de **dashboards métiers** (suivi des prêts, indicateurs clés, relances).
- Prototypage interactif avancé et UI scalable.
- Intégration des parcours dans le design system Oney et cohérence cross-platform.
- Collaboration continue avec équipes produit, tech et partenaires externes.

Stack : Figma, Design System, Prototypage avancé, UX complexe, Accessibilité

Approches et méthodologies : Agile (Scrum), Design Thinking, Iterative prototyping, Multi-level user experience.

Product Designer ux/ui (Outil Métier | gestion des virements)

Bred Bank – Paris | 10/2019 – 8/2021 (2 ans)

- Refonte complète d'un outil bancaire interne pour la gestion et le suivi des virements.
- Conception de parcours utilisateurs et dashboards métiers à forte contrainte réglementaire.
- Production de wireframes, prototypes et spécifications fonctionnelles.
- Suivi de l'implémentation avec les équipes front-end et back-end.
- Participation au mentoring informel de designers juniors.

Compétences : Wireframes, User Flows, Multi-level UX, Dashboards, Prototypage HF, Accessibilité, Collaboration cross-fonctionnelle, Mentoring.

Approches et méthodologies : Design Thinking, UX-driven design, Co-design multi-acteurs, Iterative prototyping, Data-informed decisions, Agile (Scrum).

UX/UI Designer (Alternance | Refonte de parcours de souscription)

April Group – Paris | 09/2017 – 08/2019 (2 ans)

- Contribution à la refonte des parcours de souscription pour les professionnels de l'assurance, optimisation de l'arborescence et de la hiérarchisation de l'information.
- Participation à la conception des parcours utilisateurs et proposition de solutions UX adaptées aux contraintes techniques.
- Animation et soutien aux ateliers UX, co-conception et Live-Design avec les équipes produit et métiers.
- Application et respect des standards du design system existant pour les livrables graphiques.
- Réalisation de wireframes, prototypes interactifs et tests utilisateurs sous supervision.
- Collaboration avec les développeurs et présentation des livrables aux parties prenantes.

Compétences : Wireframes, User Flows, Prototypage interactif, Parcours utilisateur, Tests utilisateurs, Collaboration cross-fonctionnelle, Application design system.

Approches et méthodologies : Design Thinking, Co-design, Iterative prototyping, Agile

OUTILS

- | | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none">● Figma● ContentSquare● Bravo Studio● Zeroheight● ABTasty● Suite Adobe | <ul style="list-style-type: none">● Maze● Jira● Miro● Notion● Adobe XD |
|---|--|

FORMATION

Master 2 Conception Digitale Sorbonne Université 2017-2019

LANGUES

- Français – bilingue
- Anglais – bilingue
- Arabe - maternelle

CENTRES D'INTÉRÊT

- Passion pour le cinéma et la photographie.
- Prototypage IoT (Raspberry Pi, Arduino), programmation et IA embarquée.