

All Classes

[TicTacToeEvent](#)
[TicTacToeListener](#)
[TicTacToeLogic](#)

Package Class [Use Tree](#) [Deprecated](#) [Index](#) [Help](#)[PREV PACKAGE](#) [NEXT PACKAGE](#)[FRAMES](#) [NO FRAMES](#)

Package de.fhwgt.tictactoe**Interface Summary****[TicTacToeListener](#)**

Interface für den TicTacToeListener Dieser reagiert auf TicTacToeEvents

Class Summary**[TicTacToeEvent](#)**

Ein Event, der von der Klasse TicTacToeLogik erzeugt wird

[TicTacToeLogic](#)

Die Spiellogik zu TicTacToe

Package Class [Use Tree](#) [Deprecated](#) [Index](#) [Help](#)[PREV PACKAGE](#) [NEXT PACKAGE](#)[FRAMES](#) [NO FRAMES](#)

Package Class Use Tree Deprecated Index Help[PREV CLASS](#) [NEXT CLASS](#)[FRAMES](#) [NO FRAMES](#)SUMMARY: [NESTED](#) | [FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#)DETAIL: [FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#)

de.fhwgt.tictactoe

Class TicTacToeLogic

java.lang.Object

└ de.fhwgt.tictactoe.TicTacToeLogic

```
public class TicTacToeLogic
extends java.lang.Object
```

Die Spiellogik zu TicTacToe

Field Summary

static int	FINISH Alle Spielfelder sind besetzt und es gibt keinen Gewinner
static int	NOWINNER Spiel läuft
static int	SPIELER SPIELER ist der Spieler von TicTacToe
static int	TicTacToe TicTacToe ist der Gegenspieler zu SPIELER

Constructor Summary

[TicTacToeLogic\(\)](#)

Konstruktor initialisiert das Spielfeld

[TicTacToeLogic\(int size\)](#)

Konstruktor initialisiert das Spielfeld mit size Feldern

Method Summary

void	addTicTacToeListener (TicTacToeListener listener) Registriert einen TicTacToeListener bei der Spielelogik
java.lang.String	BoardtoString () Liefert die Besetzung des Spielfeldes als String
java.awt.Point	getactivePoint () Liefert die aktuelle Position im Spielfeld
int	getField (int x, int y)
int	getSize () liefert die Grösse des Spielfeldes
int	getWinner () Liefert den Gewinner zurück

void	<code>printBoard()</code> Gibt die Besetzung des Spielfeldes als Text auf die Konsole aus
void	<code>setField(int x, int y)</code> Besetzt ein Feld durch den Spieler.
int	<code>testWinner()</code> Testet, ob der Spieler oder die Spielelogik das Spiel gewonnen hat und setzt die interne Variable winner

Methods inherited from class `java.lang.Object`

`equals`, `getClass`, `hashCode`, `notify`, `notifyAll`, `toString`, `wait`, `wait`, `wait`

Field Detail

NOWINNER

```
public static final int NOWINNER
```

Spiel läuft

See Also:

[Constant Field Values](#)

SPIELER

```
public static final int SPIELER
```

SPIELER ist der Spieler von TicTacToe

See Also:

[Constant Field Values](#)

TicTacToe

```
public static final int TicTacToe
```

TicTacToe ist der Gegenspieler zu SPIELER

See Also:

[Constant Field Values](#)

FINISH

```
public static final int FINISH
```

Alle Spielfelder sind besetzt und es gibt keinen Gewinner

See Also:

[Constant Field Values](#)

Constructor Detail

TicTacToeLogic

```
public TicTacToeLogic()
```

Konstruktor initialisiert das Spielfeld

TicTacToeLogic

```
public TicTacToeLogic(int size)
```

Konstruktor initialisiert das Spielfeld mit size Feldern

Method Detail

getactivePoint

```
public java.awt.Point getactivePoint()
```

Liefert die aktuelle Position im Spielfeld

Returns:

Koordinate im Spielfeld

getField

```
public int getField(int x,  
                   int y)
```

getSize

```
public int getSize()
```

liefert die Grösse des Spielfeldes

Parameters:

size: - Grösse des Spielfeldes

setField

```
public void setField(int x,  
                   int y)
```

Besetzt ein Feld durch den Spieler. Dieses veranlasst die Klasse TicTacToeLogik ein weiteres Spielfeld als Gegenspieler zu besetzen

Parameters:

x: - x-Koordinate des besetzten Feldes

y: - y-Koordinate des besetzten Feldes

getWinner

```
public int getWinner()
```

Liefert den Gewinner zurück

Returns:

NOWINNER: noch kein Gewinner SPIELER: Spieler ist Gewinner TicTacToe: Die Spielelogik ist Gewinner FINISH: das Spiel ist fertig. Es gibt keinen Gewinner

testWinner

```
public int testWinner()
```

Testet, ob der Spieler oder die Spielelogik das Spiel gewonnen hat und setzt die interne Variable winner

Returns:

NOWINNER: noch kein Gewinner SPIELER: Spieler ist Gewinner TicTacToe: Die Spielelogik ist Gewinner

printBoard

```
public void printBoard()
```

Gibt die Besetzung des Spielfeldes als Text auf die Konsole aus

BoardtoString

```
public java.lang.String BoardtoString()
```

Liefert die Besetzung des Spielfeldes als String

Returns:

aktuelle Besetzung des Spielfeldes

addTicTacToeListener

```
public void addTicTacToeListener(TicTacToeListener listener)
```

Registriert einen TicTacToeListener bei der Spielelogik

[Package](#) **[Class](#)** **[Use Tree](#)** **[Deprecated](#)** **[Index](#)** **[Help](#)**

[PREV CLASS](#) [NEXT CLASS](#)

SUMMARY: [NESTED](#) | [FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#)

[FRAMES](#) [NO FRAMES](#)

DETAIL: [FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#)

Package Class Use Tree Deprecated Index HelpPREV CLASS [NEXT CLASS](#)[FRAMES](#) [NO FRAMES](#)SUMMARY: NESTED | FIELD | CONSTR | [METHOD](#)DETAIL: FIELD | CONSTR | [METHOD](#)

de.fhwgt.tictactoe

Class TicTacToeEvent

```
java.lang.Object
├─ java.util.EventObject
│   └─ de.fhwgt.tictactoe.TicTacToeEvent
```

All Implemented Interfaces:

java.io.Serializable

```
public class TicTacToeEvent
extends java.util.EventObject
```

Ein Event, der von der Klasse TicTacToeLogik erzeugt wird

See Also:

[Serialized Form](#)

Method Summary

int	getSpieler () Liefert den aktuellen Spieler
int	getStatus () Liefert den aktuellen Status des Spiels

Methods inherited from class java.util.EventObject

getSource, toString

Methods inherited from class java.lang.Object

equals, getClass, hashCode, notify, notifyAll, wait, wait, wait

Method Detail

getSpieler

```
public int getSpieler()
```

Liefert den aktuellen Spieler

Returns:

SPIELER oder TicTacToe

getStatus

```
public int getStatus()
```

Liefert den aktuellen Status des Spiels

Returns:

NOWINNER, SPIELER, TicTacToe oder FINISH

[Package](#) [Class](#) [Use Tree](#) [Deprecated](#) [Index](#) [Help](#)

[PREV CLASS](#) [NEXT CLASS](#)

[FRAMES](#) [NO FRAMES](#)

SUMMARY: [NESTED](#) | [FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#)

DETAIL: [FIELD](#) | [CONSTR](#) | [METHOD](#)

Package Class Use Tree Deprecated Index Help[PREV CLASS](#) [NEXT CLASS](#)[FRAMES](#) [NO FRAMES](#)SUMMARY: NESTED | FIELD | CONSTR | [METHOD](#)DETAIL: FIELD | CONSTR | [METHOD](#)

de.fhwgt.tictactoe

Interface TicTacToeListener

All Superinterfaces:

java.util.EventListener

```
public interface TicTacToeListener
extends java.util.EventListener
```

Interface für den TicTacToeListener Dieser reagiert auf TicTacToeEvents

Method Summary

void	ModelChanged (TicTacToeEvent e) Es wurde ein Feld im Spielfeld gesetzt
void	StatusChanged (TicTacToeEvent e) Der Spielzustand hat sich geändert Zustände sind SPIELER hat gewonnen, TicTacToe hat gewonnen oder das Spiel ist beendet aber keiner hat gewonnen

Method Detail

ModelChanged

```
void ModelChanged(TicTacToeEvent e)
```

Es wurde ein Feld im Spielfeld gesetzt

Parameters:

[TicTacToeEvent](#) -

StatusChanged

```
void StatusChanged(TicTacToeEvent e)
```

Der Spielzustand hat sich geändert Zustände sind SPIELER hat gewonnen, TicTacToe hat gewonnen oder das Spiel ist beendet aber keiner hat gewonnen

Parameters:

[TicTacToeEvent](#) -

Package Class Use Tree Deprecated Index Help[PREV CLASS](#) [NEXT CLASS](#)[FRAMES](#) [NO FRAMES](#)SUMMARY: NESTED | FIELD | CONSTR | [METHOD](#)DETAIL: FIELD | CONSTR | [METHOD](#)
