Отчёта по лабораторной работе 4

Создание и процесс обработки программ на языке ассемблера NASM

Амарбаяр Чинхусэл

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	10

Список иллюстраций

2.1	Файл для программы	6
2.2	Программа hello.asm	7
2.3	Сборка и запуск программы	8
2.4	Программа в файле lab4.asm	9
2.5	Сборка и проверка программы lab4.asm	C

Список таблиц

1 Цель работы

Целью работы является освоение процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM.

2 Выполнение лабораторной работы

1. Создаю каталог lab04, перехожу в него, создаю файл hello.asm.

```
achinhusel@Ubuntu: ~/work/arch-pc/lab04 Q = -
achinhusel@Ubuntu: ~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера$ cd
achinhusel@Ubuntu: ~$ mkdir -p ~/work/arch-pc/lab04
achinhusel@Ubuntu: ~$ cd work/arch-pc/lab04/
achinhusel@Ubuntu: ~/work/arch-pc/lab04$ touch hello.asm
achinhusel@Ubuntu: ~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 2.1: Файл для программы

2. Написал код программы по заданию.

```
Open
               [+]
 1 SECTION .data
 2 hello: DB 'Hello world!',10
 3 helloLen: EQU $-hello
 4 SECTION .text
 5 GLOBAL start
 6 _start:
 7 mov eax,4
 8 mov ebx,1
 9 mov ecx, hello
10 mov edx,helloLen
11 int 80h
12 mov eax,1
13 mov ebx,0
14 int 80h
```

Рис. 2.2: Программа hello.asm

- 3. Транслировал файл командой nasm. Получился объектный файл hello.o
- 4. Транслировал файл командой nasm с дополнительными опциями.Получился файл листинга и объектный файл.
- 5. Выполнил линковку и получил исполняемый файл.
- 6. Еще раз выполнил линковку для второго объектного файла и получил новый исполняемый файл.
- 7. Запустил исполняемые файлы.

```
achinhusel@Ubuntu: ~/work/arch-pc/lab04
                                                                             achinhusel@Ubuntu:~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера$ cd
achinhusel@Ubuntu:~$ mkdir -p ~/work/arch-pc/lab04
achinhusel@Ubuntu:~$ cd work/arch-pc/lab04/
achinhusel@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ touch hello.asm
achinhusel@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$
achinhusel@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -f elf hello.asm
achinhusel@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello.asm hello.o
achinhusel@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -o obj.o -f elf -g -l list.lst hell
o.asm
achinhusel@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello.asm hello.o list.lst obj.o
achinhusel@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 hello.o -o hello
achinhusel@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 main.o -o main
ld: cannot find main.o: No such file or directory
achinhusel@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 obj.o -o main
achinhusel@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ ./main
Hello world!
achinhusel@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ ./hello
Hello world!
achinhusel@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 2.3: Сборка и запуск программы

8. Изменил сообщение Hello world на свое имя и запустил файл еще раз.

```
lab4.asm
  <u>O</u>pen
               Ŧ
                                                ~/work/arch-pc/lab04
 1 SECTION .data
 2 hello: DB 'Amarbayar Chnhusel',10
 3 helloLen: EQU $-hello
 4 SECTION .text
 5 GLOBAL start
 6 start:
                    I
 7 mov eax,4
 8 mov ebx,1
 9 mov ecx, hello
10 mov edx, helloLen
11 int 80h
12 mov eax,1
13 mov ebx,0
14 int 80h
```

Рис. 2.4: Программа в файле lab4.asm

```
achinhusel@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$
achinhusel@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -f elf lab4.asm
achinhusel@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 lab4.o -o lab4
achinhusel@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$ ./lab4
Amarbayar Chnhusel
achinhusel@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 2.5: Сборка и проверка программы lab4.asm

3 Выводы

Освоили процесс компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере nasm.