

Отчёта по лабораторной работе 5

Основы работы с Midnight Commander (mc). Структура программы на языке ассемблера NASM

Амарбаяр Чинхусэл

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	16

Список иллюстраций

2.1	Создание каталога	6
2.2	Программа lab05-1.asm	7
2.3	Просмотр файла lab05-1.asm	8
2.4	Запуск программы lab05-1.asm	9
2.5	Копирование файла	9
2.6	Программа lab05-2.asm	10
2.7	Запуск программы lab05-2.asm	10
2.8	Программа lab05-2.asm	11
2.9	Запуск программы lab05-2.asm	12
2.10	Программа lab05-3.asm	13
2.11	Запуск программы lab05-3.asm	14
2.12	Программа lab05-4.asm	15
2.13	Запуск программы lab05-4.asm	15

Список таблиц

1 Цель работы

Целью работы является приобретение практических навыков работы в Midnight Commander. Освоение инструкций языка ассемблера `mov` и `int`.

2 Выполнение лабораторной работы

1. Открыл Midnight Commander. Перешел в каталог ~/work/arch-pc. Создал каталог lab05.

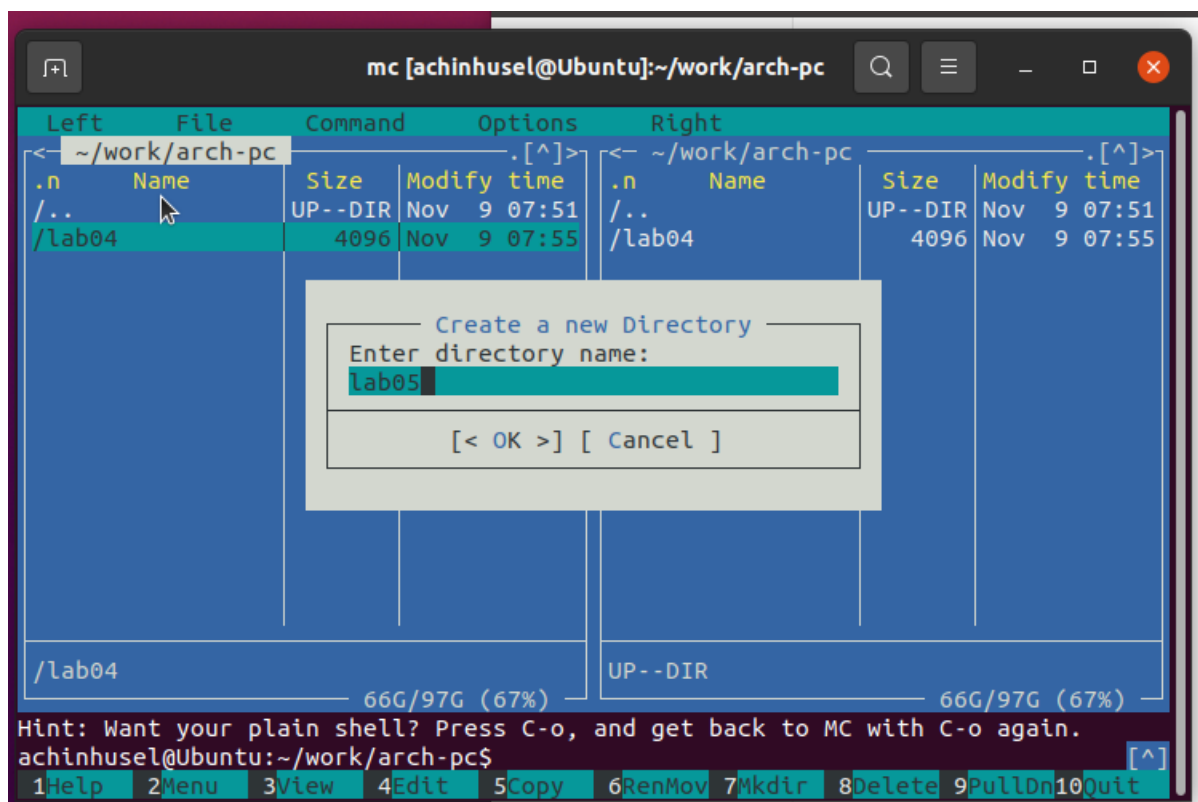
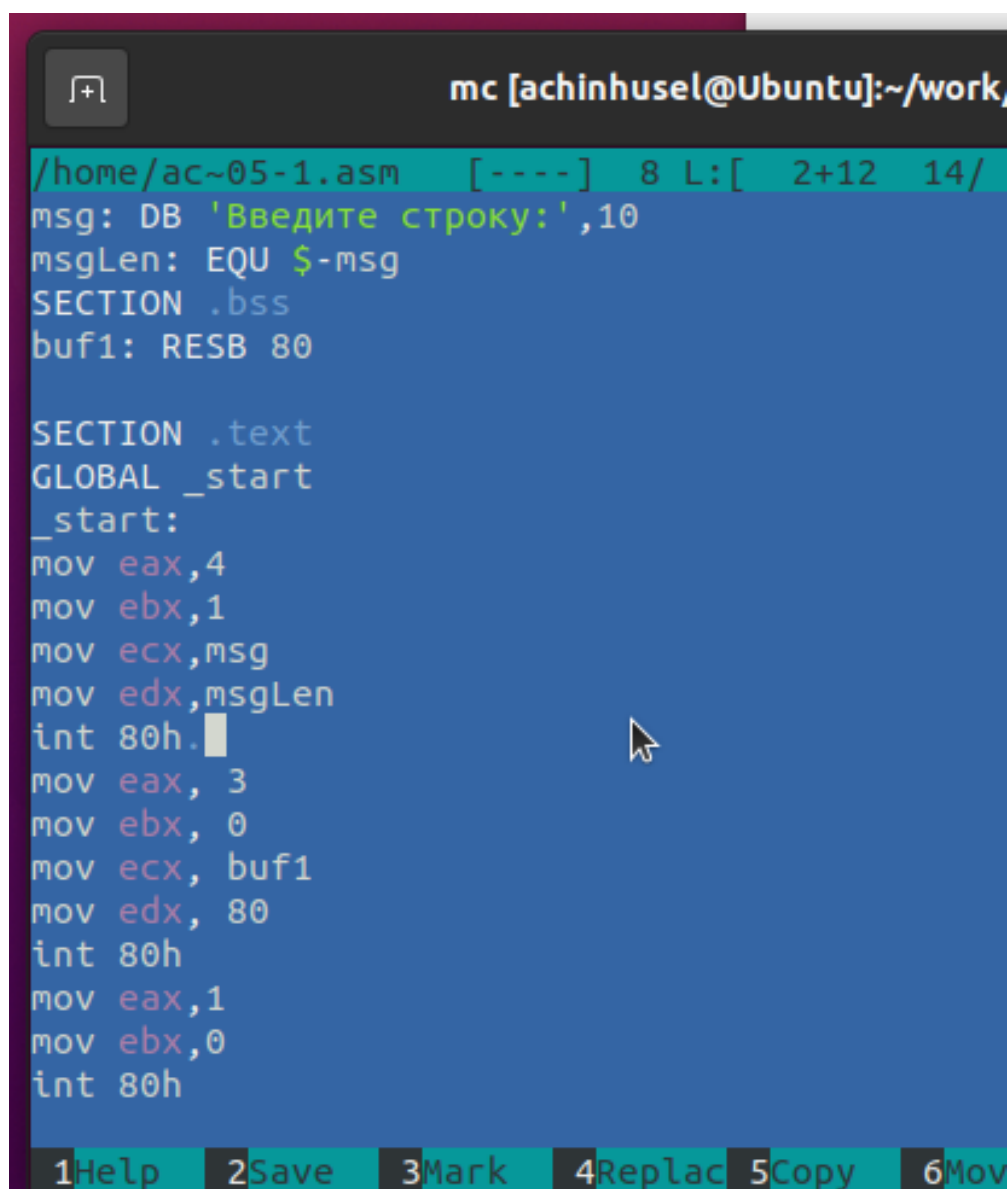


Рис. 2.1: Создание каталога

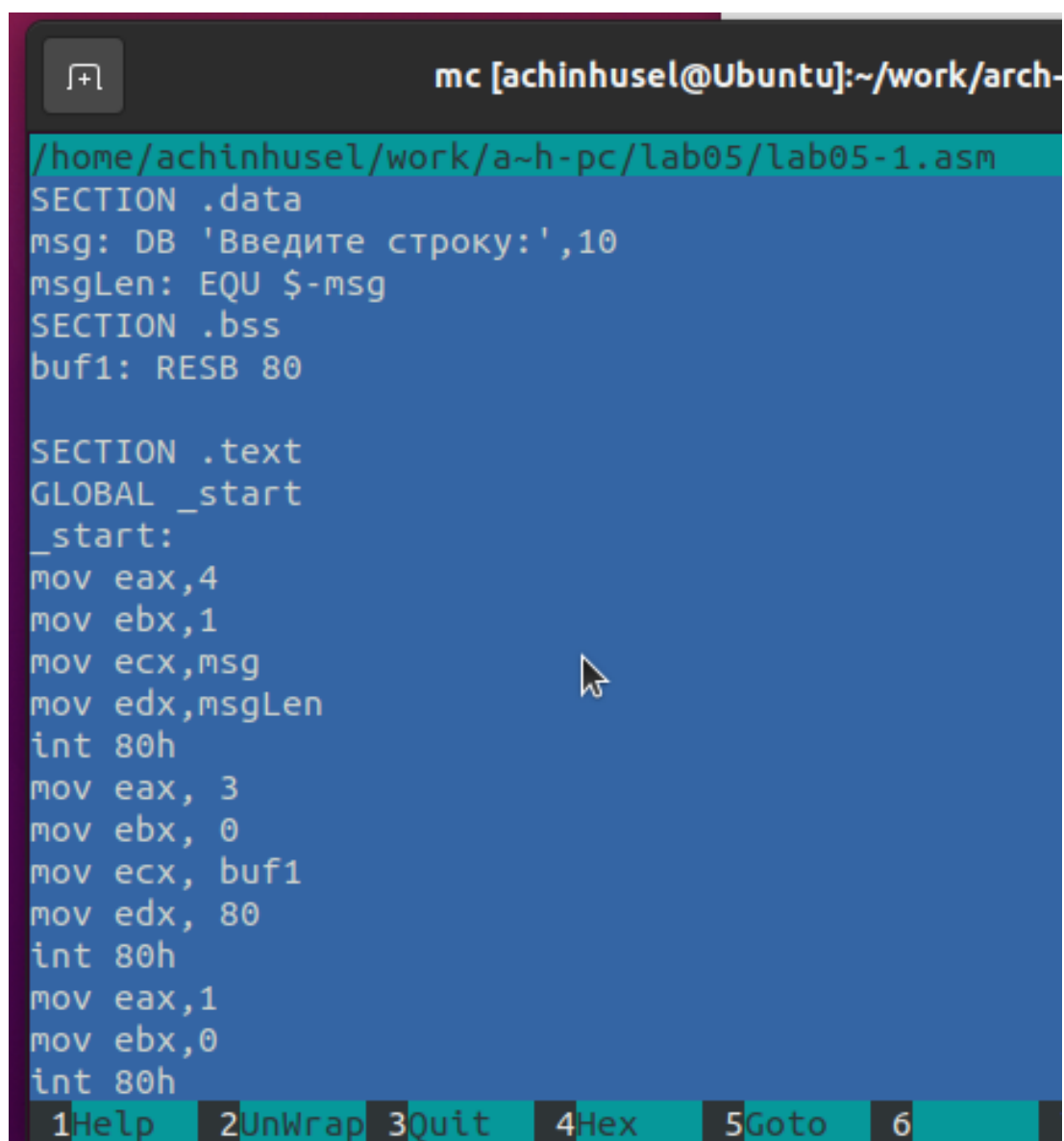
2. Создал файл lab05-1.asm. Открыл файл на редактирование и написал код.



```
mc [achinhusel@Ubuntu]:~/work,  
/home/ac~05-1.asm [ - - - ] 8 L: [ 2+12 14/  
msg: DB 'Введите строку:',10  
msgLen: EQU $-msg  
SECTION .bss  
buf1: RESB 80  
  
SECTION .text  
GLOBAL _start  
_start:  
mov eax,4  
mov ebx,1  
mov ecx,msg  
mov edx,msgLen  
int 80h  
mov eax, 3  
mov ebx, 0  
mov ecx, buf1  
mov edx, 80  
int 80h  
mov eax,1  
mov ebx,0  
int 80h  
1Help 2Save 3Mark 4Replac 5Copy 6Mov
```

Рис. 2.2: Программа lab05-1.asm

3. Открыл файл на просмотр и проверил набранный код.



```
mc [achinhusel@Ubuntu]:~/work/arch-  
/home/achinhusel/work/a~h-pc/lab05/lab05-1.asm  
SECTION .data  
msg: DB 'Введите строку:',10  
msgLen: EQU $-msg  
SECTION .bss  
buf1: RESB 80  
  
SECTION .text  
GLOBAL _start  
_start:  
mov eax,4  
mov ebx,1  
mov ecx,msg  
mov edx,msgLen  
int 80h  
mov eax, 3  
mov ebx, 0  
mov ecx, buf1  
mov edx, 80  
int 80h  
mov eax,1  
mov ebx,0  
int 80h  
1Help 2UnWrap 3Quit 4Hex 5Goto 6
```

Рис. 2.3: Просмотр файла lab05-1.asm

4. Получил исполняемый файл и проверил как он работает.


```
achinhusel@Ubuntu: ~/work/arch-pc/lab05
achinhusel@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab05$ nasm -f elf lab05-1.asm
achinhusel@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab05$ ld -m elf_i386 lab05-1.o -o lab05-1
achinhusel@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab05$ ./lab05-1
Введите строку:
Ambarbayar
achinhusel@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab05$
```

Рис. 2.4: Запуск программы lab05-1.asm

5. Скачал файл in_out.asm. Добавил файл in_out.asm в рабочий каталог. Скопировал lab05-1.asm в lab05-2.asm.

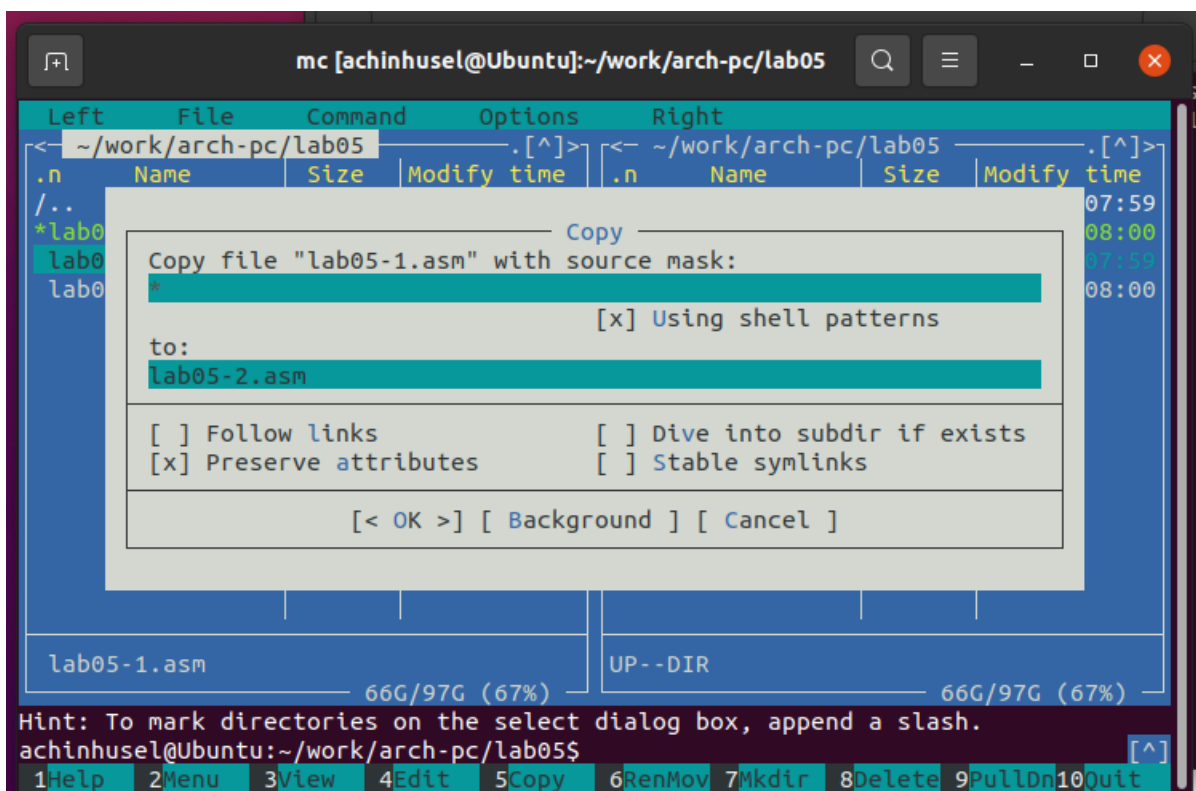
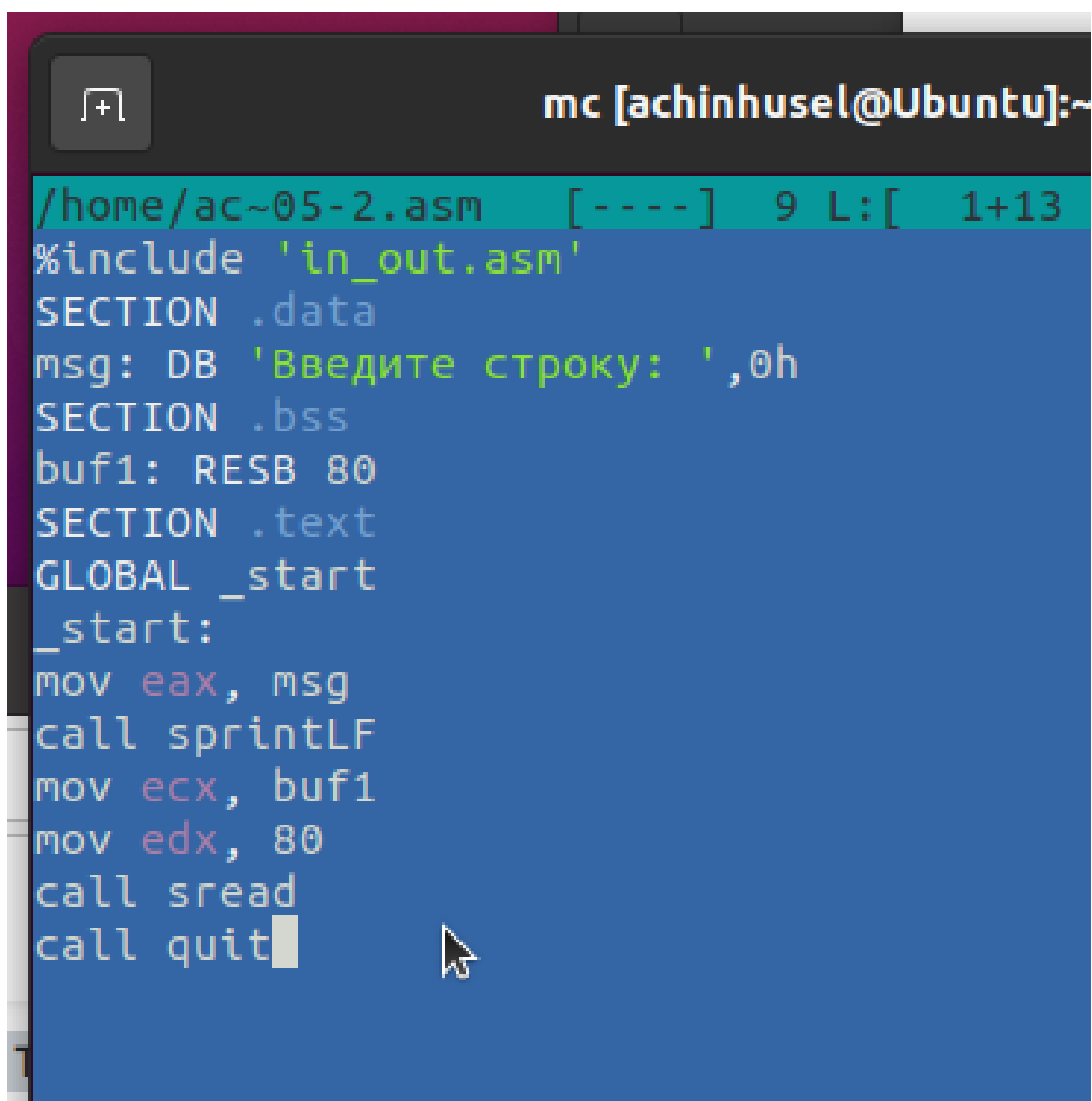


Рис. 2.5: Копирование файла

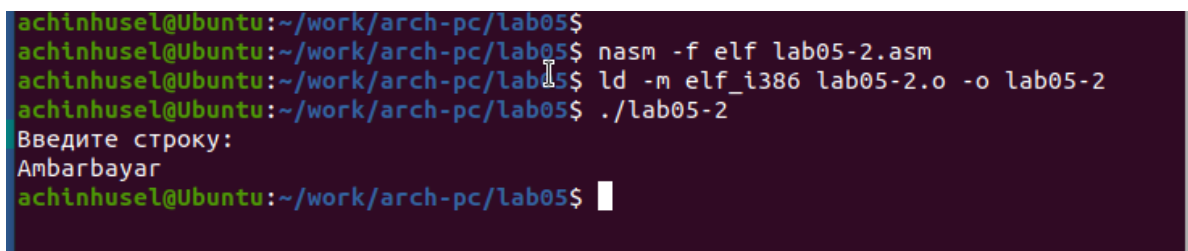
6. Написал код программы lab05-2.asm. Скомпилировал программу и проверил запуск.



The screenshot shows a text editor window titled 'mc [achinhusel@Ubuntu]:~'. The editor displays the assembly code for 'lab05-2.asm'. The code includes a header line with file path and line counts, followed by directives for sections (.data, .bss, .text) and assembly instructions. The code is as follows:

```
/home/achinhusel/05-2.asm [ - - - - ] 9 L: [ 1+13
#include 'in_out.asm'
SECTION .data
msg: DB 'Введите строку: ',0h
SECTION .bss
buf1: RESB 80
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
mov eax, msg
call sprintf
mov ecx, buf1
mov edx, 80
call sread
call quit
```

Рис. 2.6: Программа lab05-2.asm

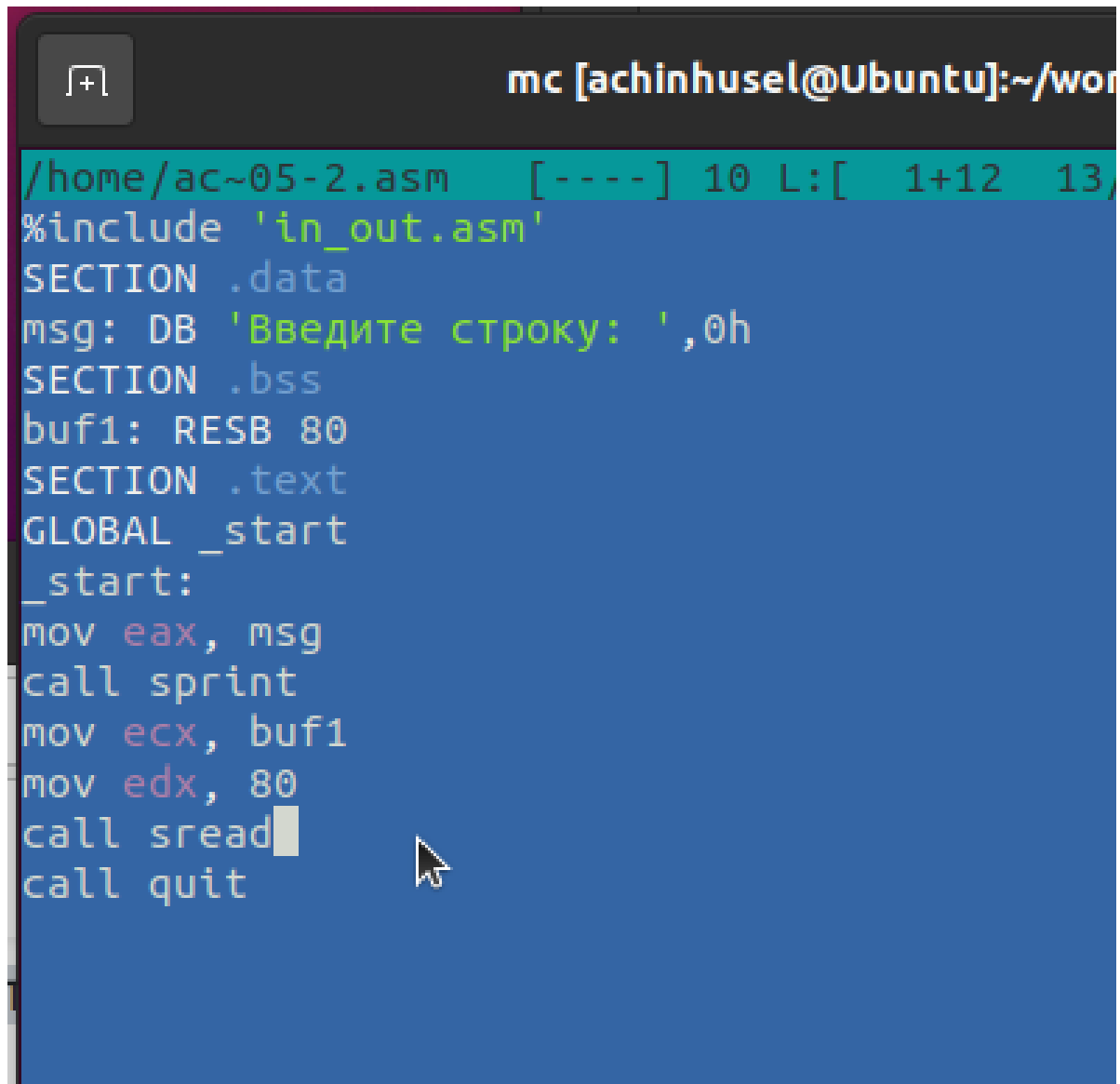


The screenshot shows a terminal window with the following commands and output:

```
achinhusel@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab05$
achinhusel@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab05$ nasm -f elf lab05-2.asm
achinhusel@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab05$ ld -m elf_i386 lab05-2.o -o lab05-2
achinhusel@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab05$ ./lab05-2
Введите строку:
Ambarbayar
achinhusel@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab05$
```

Рис. 2.7: Запуск программы lab05-2.asm

7. В файле lab5-2.asm заменил подпрограмму sprintLF на sprint. Заново собрал исполняемый файл. Теперь вывод строки происходит без перехода на следующую строку.




```
mc [achinhusel@Ubuntu]:~/wor
/home/ac~05-2.asm [ - - - - ] 10 L:[ 1+12 13,
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
msg: DB 'Введите строку: ',0h
SECTION .bss
buf1: RESB 80
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
mov eax, msg
call sprint
mov ecx, buf1
mov edx, 80
call sread
call quit
```

Рис. 2.8: Программа lab05-2.asm

```
achinhusel@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab05$  
achinhusel@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab05$ nasm -f elf lab05-2.asm  
achinhusel@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab05$ ld -m elf_i386 lab05-2.o -o lab05-2  
achinhusel@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab05$ ./lab05-2  
Введите строку: Ambarbaya  
achinhusel@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab05$
```

Рис. 2.9: Запуск программы lab05-2.asm

8. Скопировал программу lab05-1.asm и изменил код, чтобы вывести приглашение типа “Введите строку:”, ввести строку с клавиатуры, вывести введённую строку на экран.



```
mc [achinhusel@Ubuntu]
/home/ac~05-3.asm [----] 7 L:[ 7+17
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
mov eax,4
mov ebx,1
mov ecx,msg
mov edx,msgLen
int 80h.
mov eax, 3
mov ebx, 0
mov ecx, buf1
mov edx, 80
int 80h.
mov eax,4
mov ebx,1
mov ecx,buf1
mov edx,80
int 80h
mov eax,1
mov ebx,0
int 80h
```

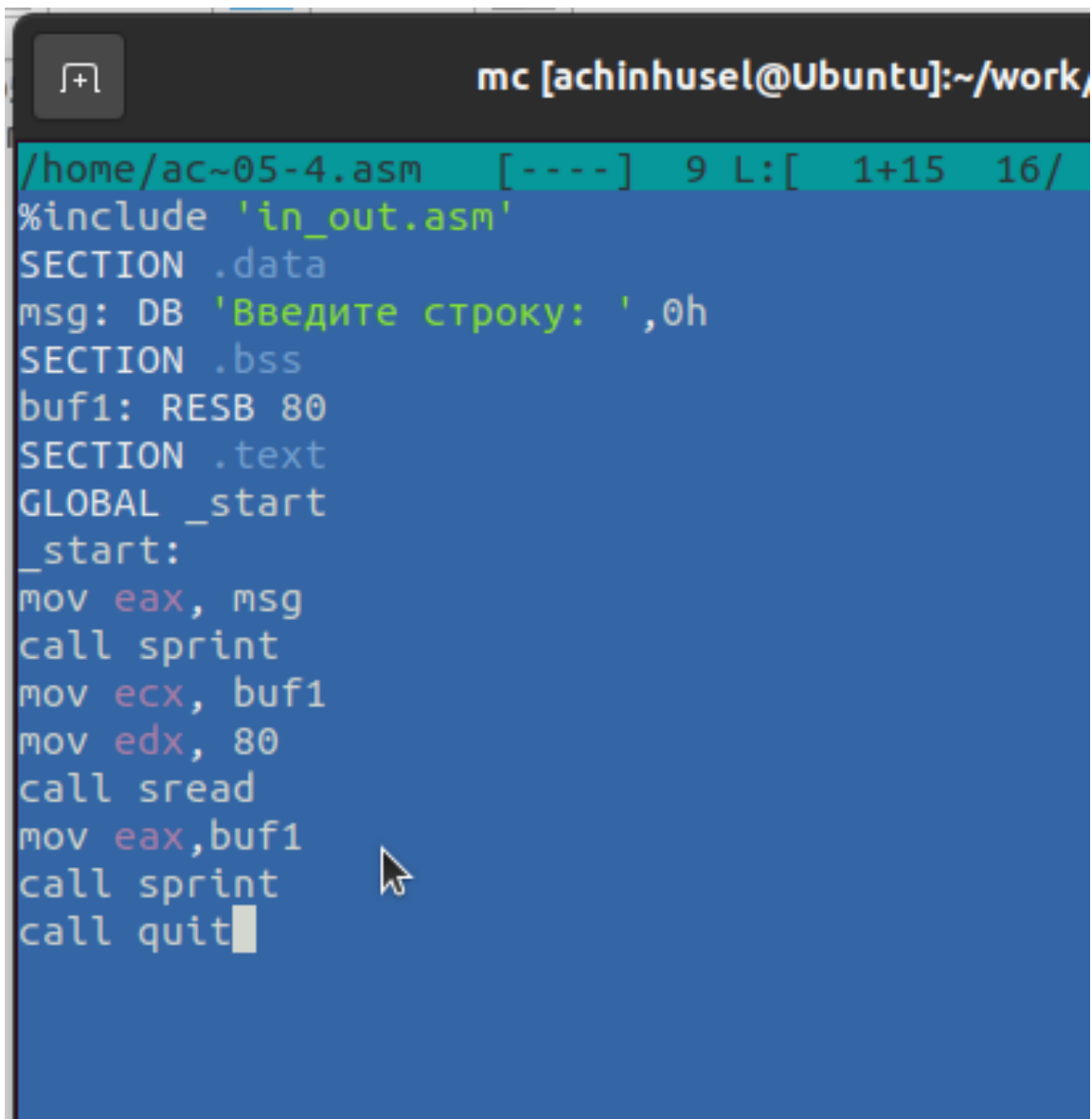
1 Help 2 Save 3 Mark 4 Replac 5 Copy

Рис. 2.10: Программа lab05-3.asm

```
achinhuse1@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab05$ nasm -f elf lab05-3.asm
achinhuse1@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab05$ ld -m elf_i386 lab05-3.o -o lab05-3
achinhuse1@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab05$ ./lab05-3
Введите строку:
Ambarbayar
Ambarbayar
achinhuse1@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab05$
achinhuse1@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab05$
```

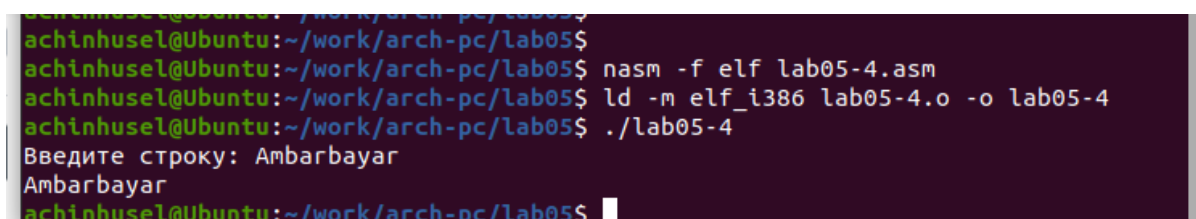
Рис. 2.11: Запуск программы lab05-3.asm

15. Скопировал программу lab05-2.asm и сделал аналогично заданию выше, но теперь используются возможности из файла in_out.asm.



```
mc [achinhusel@Ubuntu]:~/work/  
/home/ac~05-4.asm [----] 9 L:[ 1+15 16/  
%include 'in_out.asm'  
SECTION .data  
msg: DB 'Введите строку: ',0h  
SECTION .bss  
buf1: RESB 80  
SECTION .text  
GLOBAL _start  
_start:  
mov eax, msg  
call sprint  
mov ecx, buf1  
mov edx, 80  
call sread  
mov eax, buf1  
call sprint  
call quit
```

Рис. 2.12: Программа lab05-4.asm



```
achinhusel@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab05$  
achinhusel@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab05$ nasm -f elf lab05-4.asm  
achinhusel@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab05$ ld -m elf_i386 lab05-4.o -o lab05-4  
achinhusel@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab05$ ./lab05-4  
Введите строку: Ambarbayar  
Ambarbayar  
achinhusel@Ubuntu:~/work/arch-pc/lab05$
```

Рис. 2.13: Запуск программы lab05-4.asm

3 Выводы

Научились писать базовые ассемблерные программы. Освоили ассемблерные инструкции `mov` и `int`.