

## TUGAS PRAKTIKUM PBO (B)

1. Perhatikan sebuah bohlam. Bohlam ketika baru dibuat kondisinya lampu mati. Kemudian setelah kalian pasang dan tekan tombol on(), status lampu itu akan menyala. Sebaliknya ketika ditekan tombol off(), status lampunya menjadi mati.

Kita akan membuat class Lampu yang terdiri dua atribut yaitu:

1. namaLampu dengan tipe data String
2. menyala dengan tipe data boolean

kemudian kita membuat method untuk lampu itu yaitu:

1. Lampu(String namaLampu) --> sebagai konstruktor
2. on() --> menyalakan lampu
3. off() --> mematikan lampu
4. statusLampu() --> mengetahui namaLampu dan status lampunya apakah sedang menyala atau mati.

### **Berikut class Lampu**

```
class Lampu {  
    String namaLampu;  
    boolean menyala;  
  
    Lampu(String namaLampu) {  
        this.namaLampu = namaLampu;  
        this.menyala = false;  
    }  
  
    void on() {  
        System.err.println(this.namaLampu + " dinyalakan");  
        this.menyala = true;  
    }  
  
    void off() {  
        System.out.println(this.namaLampu + " dimatikan");  
        this.menyala = false;  
    }  
  
    void statusLampu() {  
        System.out.print("Objek " + this.namaLampu + ". ");  
    }  
}
```

```
System.out.println("Lampu menyala? " + menyala);  
}  
}
```

--> **Buat PROGRAM berupa**

1. Instantiation --> Buat objek 2 buah yaitu lampu1 dan lampu2
  2. liat status lampu1 dan lampu2
  3. nyalakan lampu1 dan lihat status lampu1
  3. nyalakan lampu2 dan lihat status lampu2
  4. matikan lampu1 dan lihat status lampu1
2. Buatlah sebuah program if else menggunakan 2 atau 3 variabel.

### **PENGUMPULAN TUGAS KE-1**

- Isi Laporan Berupa Source Code dan Screenshot Program dan Outputnya
- Nama File Tugas1\_Nama\_NPM
- Deadline Tanggal 9 Mei 2021, jam 23.59 dengan Format PDF

**Link Pengumpulan Tugas :**

<https://forms.gle/4nuuj5r12GkqNpTK7>