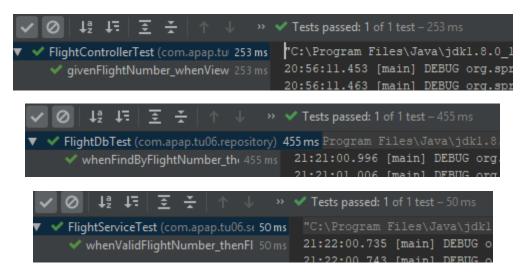
APAP TUTORIAL 6

Hasil JUnit Test



1. Mengapa perlu menginisiasi object PilotModel, sedangkan yang di test hanya FlightModel?

Jawab: Karena pada database FlightModel terdapat *attribute* **pilot_licenseNumber**. *Attribute* ini adalah suatu **foreign key** yang tidak bisa bernilai **NULL**. Oleh karena itu, objek **Pilot** harus dibuat terlebih dahulu agar objek **Flight** dapat dibuat juga.

2. Jelaskan apa yang akan terjadi jika object PilotModel dihapus dan tidak dilakukan setPilot pada FlightModel?

Jawab: Maka objek **FlightModel** akan terhapus juga. Karena pada database telah diatur **Delete On Cascade**, jika objek **Pilot** di-*delete*, maka semua objek **Flight** yang memiliki relasi atau hubungan dengan objek **Pilot** tersebut akan ter-*delete* juga.

3. Jelaskan apa yang dilakukan oleh code

Mockito.when(flightDb.findByFlightNumber(flight.get().getFlightNumber())).thenReturn(flight); Jawab: Code itu mengembalikan objek yang telah dibuat. Jika objek yang telah dibuat pada test berhasil dibuat, code ini bertugas untuk mencari objek tersebut di database dan me-return-nya kembali. Objek yang telah di-return tersebut akan digunakan sebagai pembanding pada test yang dijalankan.

4. Jelaskan apa yang dilakukan oleh code

Mockito.when(flightService.getFlightDetailByFlightNumber(flight.get().getFlightNumber())).thenReturn(flight);

Jawab: *Code* ini mengembalikan data atau info dari objek **Flight** yang telah kita masukan sebelumnya. Data atau info dari objek tersebut akan digunakan sebagai pembanding pada test yang dijalankan.

5. Jelaskan apa yang ditest oleh code

```
.andExpect(MockMvcResultMatchers.status().isOk())
```

Jawab: *Code* ini melakukan pengecekan pada *path* atau url yang sedang kita test. Apakah *path* tersebut dapat ditemukan dan tidak mengembalikan error seperti 404, 405, dsb.

6. Jelaskan apa yang ditest oleh code

```
.andExpect(MockMvcResultMatchers.jsonPath("$.flightNumber", Matchers.is(flight.get().getFlightNumber())));
```

Jawab: Code ini melakukan pengecekan terhadap objek yang ada pada path yang kita berikan apakah sama dengan objek yang telah kita buat di class test-nya.

Jelaskan anotasi @ResponseBody yang ada pada route "/flight/view"

```
@RequestMapping(value = "/flight/view", method = RequestMethod.GET)
private @ResponseBody FlightModel view(@RequestParam(value = "flightNumber") String flightNumber, Model model) {
   FlightModel archive = flightService.getFlightDetailByFlightNumber(flightNumber).get();
   return archive;
}
```

Jawab: @ResponseBody digunakan untuk memberi tahu kepada *controller* bahwa objek yang ada pada class tersebut dikembalikan secara otomatis dan di-*convert* menjadi JSON, dan lalu dikembalikan sebagai *HttpResponse Object*.

8. Penjelasan 3 percobaan Apache JMeter

Jawab:

a. No Samples = 50, Ramp-Up = 10, Loop = 1



b. No Samples = 100, Ramp-Up = 10, Loop = 3

Sample #	Start Time	Thread Name	Label	Sample Time(m	Status	Bytes	Sent Bytes	Latency Co	nnect Time(
	21:04:18.983	3 Thread Group 1	HTTP Request		⊘				2
	21:04:19.013	3 Thread Group 1	HTTP Request		⊙				
	21:04:19.022	2 Thread Group 1	HTTP Request		⊙				
	21:04:19.079	Thread Group 1	HTTP Request		⊙				
	21:04:19.086	Thread Group 1	HTTP Request		⊘				
	21:04:19.093	3 Thread Group 1	HTTP Request		⊘				
	21:04:19.184	Thread Group 1	HTTP Request		⊙				
	21:04:19.19	1 Thread Group 1	HTTP Request		⊙				
		3 Thread Group 1			⊘	1871			
		3 Thread Group 1			⊙				
		1 Thread Group 1			⊚				
		7 Thread Group 1			⊚				
		Thread Group 1			⊚	1871			
		2 Thread Group 1			⊚	1871			
		Thread Group 1			⊚				
		Thread Group 1			⊚	1871			
		Thread Group 1			⊚				
		1 Thread Group 1			⊚	1871			
		Thread Group 1			⊚	1871			
		2 Thread Group 1		7	⊚			7	
		Thread Group 1			⊚			5	
		3 Thread Group 1			⊚				
		Thread Group 1			⊚	1871			
24		Thread Group 1				1871			
		3 Thread Group 1			⊚	1871			
		Thread Group 1			ģ				
	21:04:19 806	Thread Groun 1	HTTP Remisest		⊘				
Scroll automat	ically? 🔲 Ch	ild samples?	No of Sa	mples 300	Latest Sa	imple 5			

c. No Samples = 1000, Ramp-Up = 5, Loop = 5

Table fase awal



Table fase akhir

Sample #	Start Time Thread Name	Label	Sample Time(m	Status	Bytes	Sent Bytes		Connect Time(
4974	Z 1.00.20.70Z THEAD GROUP 1			×				
4975	21:06:21.557 Thread Group 1		125	Ý	1871	127	125	1
4976	21:06:21.545 Thread Group 1		138	Ý	1871	127	138	
4977	21:06:21.593 Thread Group 1			Ý	1871			
4978	21:06:20.317 Thread Group 1		1368		1871		1368	
4979	21:06:20.733 Thread Group 1		954	⊙	1871	127	954	
4980	21:06:20.367 Thread Group 1		1321	Ý	1871	127	1321	
4981	21:06:20.378 Thread Group 1		1310	⊘	1871	127	1310	
4982	21:06:20.745 Thread Group 1		945	⋰	1871	127	945	
4983	21:06:20.627 Thread Group 1	. HTTP Request	1064	⊙	1871	127	1063	
4984	21:06:20.566 Thread Group 1	. HTTP Request	1128	⊙	1871	127	1127	
4985	21:06:21.689 Thread Group 1			⊙	1871			
4986	21:06:21.690 Thread Group 1			⊘	1871	127		
4987	21:06:20.564 Thread Group 1	. HTTP Request	1132	⊙	1871	127	1132	
4988	21:06:20.829 Thread Group 1	. HTTP Request		⊙	1871	127	847	
4989	21:06:20.742 Thread Group 1	. HTTP Request		⊙	1871	127		
4990	21:06:20.748 Thread Group 1	. HTTP Request		*	1871	127		
4991	21:06:20.669 Thread Group 1	. HTTP Request		€	1871			
4992	21:06:20.775 Thread Group 1	. HTTP Request	928	⊙	1871	127		
4993	21:06:21.699 Thread Group 1	. HTTP Request		⊙	1871	127		
4994	21:06:20.465 Thread Group 1	. HTTP Request	1239	⊗	1871	127	1239	
4995	21:06:20.908 Thread Group 1	. HTTP Request	798	⊙	1871	127	798	
4996	21:06:20.421 Thread Group 1	. HTTP Request	1286	⊙	1871	127	1285	
4997	21:06:20.985 Thread Group 1	. HTTP Request	724	⊙	1871	127	724	
4998	21:06:20.298 Thread Group 1	. HTTP Request	1411	€	1871		1410	
4999	21:06:20.701 Thread Group 1	. HTTP Request	1013	⊗	1871	127	1012	
5000	21:06:21.715 Thread Group 1	. HTTP Request		Š	1871	127	21	0
✓ Scroll automa	tically? Child samples?	No of Sa	imples 5000	Latest Sar	mple 22			

Penjelasan:

Pada 2 percobaan pertama digunakan parameter sebagai berikut **No Samples = 50, Ramp-Up = 10, Loop = 1** dan **No Samples = 50, Ramp-Up = 10, Loop = 1**. Terlihat pada table bahwa Sample Time dari percobaan 1 dan 2 tidak begitu jauh berbeda. *Device* saya masih kuat sebagai server untuk meng-*handle* sejumlah *user* seperti yang telah disebutkan. Namun ketika menjalankan percobaan ke-3, digunakan parameter sebagai berikut **No Samples = 1000, Ramp-Up = 5, Loop = 5**. Pada percobaan ini terlihat pada fase awal sudah berbeda dengan fase awal pada dua percobaan pertama. Terlihat lonjakan Sample Time pada percobaan ke-3. Percobaan ke-3 dilakukan hingga 5000x test dan terdata Sample Time hingga mencapai 2000ms. *Device* saya sudah cukup kesulitan untuk meng-*handle* kasus *user* sebanyak ini.