

TUGAS PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK IV

Nama : Achmad Arief Saputra

NIM : 201856001

- **FUNGSI UTAMA BANGUN DATAR**

```
package bangundatar;

public class Bangundatar {

    int panjang,lebar,tinggi,sisi,alas;

    int luasjg,luasp,luaspp;


    public static void main(String[] args) {

        jajargenjang jg=new jajargenjang();

        persegi p=new persegi();

        persegipanjang pp=new persegipanjang();


        jg.Bangundatar(9,12);

        p.Bangundatar(6);

        pp.Bangundatar(7*4);

    }

}
```

- **JAJAR GENJANG**

```
package bangundatar;

public class jajargenjang extends Bangundatar{

    private int luasjg;
```

```

public void Bangundatar(int alas,int tinggi){

    this.alas=alas;

    this.tinggi=tinggi;

    luasjg=alas*tinggi;

    System.out.println("Luas Jajar Genjang: "+luasjg);

}

}

```

- **PERSEGI**

```

package bangundatar;

public class persegi extends Bangundatar {

    private int luasp;

    public void Bangundatar(int sisi){

        this.sisi=sisi;

        luasp=sisi*sisi;

        System.out.println("Luas Persegi : "+luasp);

    }

}

```

- **PERSEGI PANJANG**

```
package bangundatar;

public class persegipanjang extends Bangundatar {

    private int luaspp;

    public void Bangundatar(int panjang,int lebar){

        this.panjang=panjang;

        this.lebar=lebar;


        luaspp=panjang*lebar;

        System.out.println("Luas Persegi Panjang : "+luaspp);
    }
}
```