



# MANUAL DEL PROGRAMADOR

**MANUAL DEL PROGRAMADOR SOBRE EL PROYECTO INTEGRADOR DE LA  
ASIGNATURA “LENGUAJE DE MARCAS Y SISTEMAS DE GESTIÓN DE INFORMACIÓN”**

**COMPONENTES DEL PROYECTO:**

- Daniel González Garrote
- Daniel Farias Morales
- Ignacio Moreno García

# ÍNDICE

## HTML

1º Índex.....	Página 3
2º Juegos/Expansiones.....	Página 7
3º Productos.....	Página 10
4º Personajes.....	Página 18
5º Contacto.....	Página 19
6º Registro.....	Página 21
7º Inicio Sesión.....	Página 24

## CSS

8º Menú Desplegable .....	Página 26
9º Índex principal de la página web .....	Página 27
10º Juegos y Expansiones .....	Página 31
11º Inicio de Sesión .....	Página 34
12º Formulario de Registro.....	Página 38
13º Personajes .....	Página 42
14º Productos .....	Página 47
15º Área de Contacto .....	Página 55
16º Responsive .....	Página 58

---

## INDEX

---

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">

```

<!DOCTYPE html>: Declara que el documento está utilizado en HTML5

<html Lang=" en">: Inicia el documento HTML y establece el idioma del contenido como inglés

```

1 <head>
2   <meta charset="UTF-8">
3   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
4   <link rel="icon" href="img/fav-iconII.png" type="image/x-icon">
5   <link rel="stylesheet" href="CSS/style.css">
6   <link rel="preconnect" href="https://fonts.googleapis.com">
7   <link rel="preconnect" href="https://fonts.gstatic.com" crossorigin>
8   <link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Quicksand:wght@400;700&display=swap" rel="stylesheet">
9   <title>DataCode</title>
10  <style>
11    *{
12      margin: 0px;
13      padding: 0px;
14      font-family: 'Quicksand', sans-serif;
15      box-sizing: border-box;
16    }
17  </style>
18 </head>

```

<head>: contiene metadatos y enlaces a recursos externos

<title>: Definimos el título de DataCode para la pestaña del navegador

<style>: Definimos estilos CDD para la página. Añadimos un margen y un padding de 0px, indicamos que la fuente de la letra sea ‘Quicksand’, ‘san serif’; por último, ajustamos el borde de la página evitando un desbordamiento con la etiqueta ‘border box’.

```

24 <body>
25
26 <!--MENU DESPLEGABLE-->
27 <header>
28 <!-- IMAGEN DE DATACODE EN EL MENU -->
29 
30 <ul class="nav">
31 <li><a href="Index.html">Quiénes Somos</a></li>
32 <li><a href="JuegosExpansiones.html">Juegos</a></li>
33 <li><a href="Productos.html">Productos</a></li>
34 <li><a href="Personajes.html">Personajes</a></li>
35 <li><a href="Contacto.html">Contacto</a></li>
36 <!-- Agregando los botones -->
37 <li class="buttons">
38 <a href="InicioSesion.html"><button>Iniciar sesión</button></a>
39 <a href="Registro.html"><button>Registrarse</button></a>
40 </li>
41 </ul>
42 </header>

```

<header>: Definimos el encabezado de la página

<img src="" alt="">: Mostramos la imagen del logotipo de la empresa en el encabezado de nuestra página

<ul class="nav">: Creamos una lista no ordenada

<li>: Cada elemento de la lista. Creamos los elementos que van en la cabecera (menú) de nuestra página web, los cuales son: “Quiénes somos, juegos, productos, personajes, contacto”

<li class="Buttons">: Creamos dos botones en la parte superior de nuestra página, los cuales serán, “Iniciar sesión” y “Registrarse”. Ambos con un enlace que nos llevará a un formulario diferente para cada botón.

```

43 <!-- INTRODUCCION -->
44
45 <div>
46 <video src="video/VideoIndex.mp4" class="VideoIndex" controls/></video>
47 </div>
48 <hr class="hr">
49 <div class="IntroduccionIndex">
50 
51 <h1 class="TituloIntroduccionIndex" id="titulosl">Introducción</h1>
52 <p id="parrafos">
53 DataCode es una empresa apasionada por la creación de experiencias de juego inmersivas
54 y memorables. Nos dedicamos a desarrollar juegos de rol de mundo abierto que desafían
55 los límites de la imaginación, ofreciendo a nuestros jugadores la libertad de explorar
56 universos virtuales infinitos. Invitamos a nuestros jugadores a embarcarse en aventuras épicas donde su
57 creatividad y curiosidad son las únicas guías.
58 </p>
59 </div>
60 <hr class="hr">

```

<div>: Creamos un contenedor para agrupar elementos en su interior

<video src="" class="" controls="">: Muestra el vídeo con controles para su reproducción

<hr class="hr"> Línea horizontal para separar las diferentes secciones

<div class="IntroduccionIndex">: Contenedor para la sección de introducción del Índice

<img class="Introducción" imagen" src="" alt="">: Imagen de introducción

<h1 class="TituloIntroduccionIndex" id="">: Indicamos el título de la sección, el cual va a ser “TituloIntroduccionIndex”.

<p>: Creamos un párrafo en el cual, en su interior, va a contener el texto acerca de DataCode

```
61 <div class="HistoriaIndex">
62   
63   <h1 class="TituloHistoriaIndex" id="titulosh1">Historia</h1>
64   <p id="parrafos">
65     Fundada por Daniel Gonzalez Garrote, Daniel Farias Morales e Ignacio
66     Moreno Garcia, DataCode nació de la unión de mentes creativas con una visión
67     común: llevar el entretenimiento digital a nuevas alturas. Desde
68     nuestros inicios, hemos trabajado incansablemente para impulsar la
69     innovación en la industria de los videojuegos, creando experiencias únicas
70     que cautivan a jugadores de todo el mundo.
71   </p>
72 </div>
73 <hr class="hr">
```

<div class="HistoriaIndex">: Contenedor para la sección de historia de la ventana Índice

<img class="HistoriaImagen" src="" alt="">: Imagen de la sección de historia

<h1 class="TituloHistoriaIndex" id="">: Indicamos el título de la sección, el cual va a ser "Historia".

<p>: Creamos un párrafo en el cual, en su interior, va a contener el texto acerca de la historia de DataCode

```
74 <div class="ValoresIndex">
75   
76   <h1 class="TituloValoresIndex" id="titulosh1">Valores</h1>
77   <p id="parrafos">
78     En DataCode, nos guiamos por la pasión, la creatividad y la excelencia en
79     la calidad y compromiso de la innovación. Valoramos la diversidad de
80     ideas y perspectivas, y nos esforzamos por traer juegos que sean inclusivos
81     y accesibles para todos
82   </p>
83 </div>
84 <hr class="hr">
```

<div class="ValoresIndex">: Contenedor para la sección de valores del Índice

<img class="ValoresImagen" src="" alt="">: Imagen de la sección de valores de nuestro Índice

<h1 class="TituloValoresIndex" id="">: Indicamos el título de la sección, el cual va a ser "Valores".

<p>: Creamos un párrafo en el cual, en su interior, va a contener el texto acerca de los valores de DataCode

```
85 <div class="MisionVisionIndex">
86   
87   <h1 class="TituloVisionIndex" id="titulosh1">Misión y Visión</h1>
88   <p id="parrafos">
89     Nuestra misión es llevar a los jugadores a mundos de fantasía donde puedan
90     vivir aventuras épicas y forjar su propio destino. Nos esforzamos por ser
91     líderes en la creación de juegos de rol de mundo abierto, ofreciendo
92     experiencias que inspiren, emocionen y conecten a jugadores de todas partes.
93   </p>
94 </div>
95 <hr class="hr">
```

`<div class="MisionVisionIndex">`: Contenedor para la sección de misión y visión del Índice

`<img class="MisionImagen" imagen" src="" alt="">`: Imagen de la sección de misión y visión de nuestro Índice

`<h1 class="TituloVisionIndex" id="">`: Indicamos el título de la sección, el cual va a ser "Misión y Visión".

`<p>`: Creamos un párrafo en el cual, en su interior, va a contener el texto acerca de la misión y visión de DataCode

```

95 <div class="hr">
96 <div class="EquipoIndex">
97 <h1 class="TituloEquipoIndex" id="titulos1">Equipo</h1>
98 <p id="parrafos">
99     Nuestro equipo está formado por un grupo de talentosos brdesarrolladores, diseñadores y narradores, cada uno aportando su experiencia
100     única al proceso creativo. Desde la conceptualización hasta la implementación, nuestro equipo trabaja en estrecha colaboración para dar vida
101     a mundos virtuales vibrantes y experiencias de juego inolvidables. Los desarrolladores codifican con precisión, los diseñadores dan forma a los paisajes
102     y personajes, mientras que los narradores tejen historias cautivadoras que te transportarán a nuevos horizontes.
103 </p>
104
105 <div class="card-containere">
106 <div class="card">
107 <!-- PARTE DELANTERA DE LA CARTA-->
108 <div class="face front">
109 
110 <h3>Equipo DataCode</h3>
111 </div>
112 <!-- PARTE TRASERA DE LA CARTA-->
113 <div class="face back">
114 <h3>Equipo DataCode</h3>
115 <p>Daniel Farias Morales dirige con pasión y experiencia el equipo de narrativa y diseño de juegos. Impulsa la creación de mundos cautivadores y mecánicas innovadoras.
116 </p>
117 <div class="link">
118 <a href="Contacto.html">Contactar</a></div>
119 </div>
120 </div>
121 <div class="card">
122 <!-- SEGUNDA CARTA-->
123 <!-- PARTE DELANTERA DE LA CARTA-->
124 <div class="face front">
125 
126 <h3>Equipo DataCode</h3>
127 </div>
128 <!-- PARTE TRASERA DE LA CARTA-->
129 <div class="face back">
130 <h3>Equipo DataCode</h3>
131 <p>Ignacio Moreno Morales, con su experiencia y habilidades en gestión de proyectos, lidera nuestro equipo de desarrollo, fomentando la excelencia técnica, la creatividad y el cumplimiento de objetivos.</p>
132 <div class="link">
133 <a href="Contacto.html">Contactar</a></div>
134 </div>
135 </div>
136 <div class="card">
137 <!-- TERCERA CARTA-->
138 <!-- PARTE DELANTERA DE LA CARTA-->
139 <div class="face front">
140 
141 <h3>Equipo DataCode</h3>
142 </div>
143 <!-- PARTE TRASERA DE LA CARTA-->
144 <div class="face back">
145 <h3>Equipo DataCode</h3>
146 <p>Daniel González Garrote lidera el departamento artístico con creatividad y visión. Coordina la producción de obras, gestiona equipos y fomenta un ambiente de inspiración y colaboración.</p>
147 <div class="link">
148 <a href="Contacto.html">Contactar</a></div>
149 </div>
150 </div>
151 </div>

```

`<div class="EquipoIndex">`: Contenedor para la sección de equipo del Índice

`<h1 class="TituloEquipoIndex" id="">`: Indicamos el título de la sección, el cual va a ser "Equipo".

`<p id="">`: Párrafo descriptivo sobre el equipo

`<div class="card containere">`: Contenedor para las tarjetas del equipo

`<div class="card">`: Cada tarjeta individual de los integrantes del equipo

`<div class="face front">`: Parte frontal de la tarjeta

`<img src="" alt="">`: Imagen de cada miembro del equipo

`<h3>`: Para indicar el título de cada tarjeta

`<div class="face back">`: Parte trasera de la tarjeta

<div class="link">: Enlace para contactar con cada miembro del equipo, que nos dirige hacia otra ventana.

<a href=""> Enlace de la página de contacto

```
152     </div>
153     <footer>
154         @copyright Creado por DataCode.
155     </footer>
156 </body>
157 </html>
```

<footer>: Pie de página con información de derechos de autor.

---

## JUEGOS Y EXPANSIONES

---

```
12  body {
13      padding-top: 60px;
14      background-color: #252645;
15      font-family: 'Quicksand', sans-serif;
16      background-image: url(img/31806-388997519_small.mp4);
17  }
18  header {
19      position: fixed;
20      top: 0;
21      width: 100%;
22      background-color: #1a1929;
23      display: flex;
24      justify-content: space-between;
25      align-items: center;
26      font-family: "Verdana";
27      z-index: 1000;
28  }
29  .video-fondo {
30      position: fixed;
31      top: 0;
32      right: 0;
33      bottom: 0;
34      left: 0;
35      overflow: hidden;
36      z-index: -1;
37  }
38
39  .video-wrap {
40      position: absolute;
41      top: 0;
42      left: 0;
43      width: 100%;
44      height: 100%;
45  }
46
47  #video-bg {
48      width: 100%;
49      height: 100%;
50      object-fit: cover;
51  }
52  </style>
```

Creamos un “body” específico para esta ventana, la cual va a tener un padding con respecto al margen superior de 60px, va a tener el color indicado: #252645, va a tener el tipo de fuente: ‘Quicksand’, y un fondo de pantalla indicado con una url.

Con respecto al “header”: se va a fijar en una posición relativa con la ventana del navegador. Permanece visible cuando se desplaza la página. Indicamos que el “header” va a estar fijo a la parte superior de la ventana del navegador. Además, hace que el “header” ocupe el 100% del ancho de la ventana. Establecemos un color de fondo oscuro. Utilizamos un modelo de caja flexible para alinear los elementos ‘hijos’ dentro del “header”. Distribuimos los elementos hijos del “header” con espacio equitativo entre ellos. Alineamos los elementos verticalmente en el centro. Por último, aseguramos que el “header” se sitúe por encima de otros elementos, manteniéndose visibles siempre en la parte superior.

En relación con “video-fondo”, fijamos el vídeo de fondo en su posición relativa a la ventana del navegador. Fijamos los bordes del vídeo al borde correspondiente. Ocultamos cualquier contenido que sobresalga del área definida. Por último, colocamos el vídeo de fondo detrás de otros elementos en la página.

“Video-wrap”. Posicionamos el contenedor del vídeo de forma absoluta dentro del contenedor posicionado más cercano. Fijamos el borde superior y el borde izquierdo del contenedor al borde superior de su contenedor posicionado. Hacemos que el contenedor del vídeo ocupe el 100% del ancho de su contenedor posicionado. Por último, adaptamos el contenedor del vídeo para que ocupe el 100% de la altura de su contenedor posicionado.

“Video-bg”: Adaptamos el vídeo para que ocupe el total del ancho y del largo del contenedor. Además, escalamos el vídeo para llenar el contenedor, manteniendo sus proporciones. Esto puede recortar el vídeo si sus proporciones no coinciden con las del contenedor

```

77
78     <h1 class="textoultimoslanzamientos">ÚLTIMOS LANZAMIENTOS</h1>
79
80     <div class="video-fondo">
81         <div class="video-wrap">
82             <video autoplay muted loop id="video-bg">
83                 <source src="video/videotecclado.mp4" type="video/mp4">
84             </video>
85         </div>
86     </div>
87

```

<h1 class="">Creamos un título de primer nivel con la clase “textoultimoslanzamientos”, el cual será “Últimos lanzamientos”.

<div class="video-fondo">: Contenedor principal del vídeo de fondo con la clase ‘video-fondo’ para estilos específicos.

<div class="video-wrap">: Contenedor interno para ajustar el vídeo



<video autoplay muted loop id="video-bg">: Elemento de video que se reproduce automáticamente, sin sonido y en bucle

<source src="" type="">: Fuente del vídeo, especificando el archivo en formato MP4

```
<div class="partejuegos">
  <div class="contenedor-juegos" id="j0">
    <div class="JUEGOS" >
      
      <div class="texto-juego"><h1 class="titulosjuegos">KINGDOM OF WORLD</h1><hr><p class="parrafosjuegos">Es un juego de aventuras é
        Ambientado en un mundo fantástico lleno de magia y criaturas extraordinarias, <br>los jugadores asumen el papel de un valien
        ¿Estás listo para enfrentarte al desafío y reclamar tu lugar en la historia? <br><br> <b>CATEGORIA:</b></p>      <img class="
      </div>
    </div>
  </div>
```

Creamos un contenedor principal para la sección de juegos.

Creamos un contenedor individual para un juego, con la clase 'contenedor-juegos2 y el identificador 'j0'.

Contenedor para los elementos del juego, con la clase 'juegos'.

<img src=""> Imagen del juego

<div class="">: Contenedor para el texto descriptivo del juego

<h1 class=""> Título del juego con la clase 'titulosjuegos', el cual será "Kingdom Worlds"

<hr>: línea horizontal separadora

<p class="">: Párrafo con la descripción del juego

<img class="" src="" alt="">: Imagen adicional dentro de la descripción del juego

```
<!-- Parte inferior con noticias -->
<h1 class="textonuevasnoticias">¡ NUEVAS NOTICIAS !</h1>
<div class="noticias-list">
  <!-- Contenido de noticias -->
```

<h1 class="">: Título de primer nivel, el cual es, "Nuevas Noticias"

<div class="">: Creamos un contenedor para la primera noticia

```

154 <!-- Noticia 1 -->
155 <li class="noticias-item">
156   <a href="https://vandal.lespanol.com/noticia/1350771054/helldivers-2-ya-no-se-puede-comprar-en-steam-en-multiples-paises-mientras-arrecian-
157   
158   </a>
159   <h2 id="h2">Helldivers 2 no se podrá comprar en Steam</h2>
160 </li>
161 <!-- Noticia 2 -->
162 <li class="noticias-item">
163   <a href="https://vandal.lespanol.com/noticia/1350771025/todos-los-juegos-a-los-que-podras-jugar-totalmente-gratis-este-fin-de-semana-del-3-
164   
165   </a>
166   <h2 id="h2">Los mejores juegos gratis</h2>
167 </li>
168 <!-- Noticia 3 -->
169 <li class="noticias-item">
170   <a href="https://vandal.lespanol.com/noticia/1350771061/el-siguiente-tomb-raider-podria-ser-un-mundo-abierto-y-estaria-ambientado-en-india-
171   
172   </a>
173   <h2 id="h2">La realidad del nuevo Tomb Raider</h2>
174 </li>
175 <!-- Noticia 4 -->
176 <li class="noticias-item">
177   <a href="https://vandal.lespanol.com/noticia/1350771060/gray-zone-warfare-triunfa-en-steam-y-vende-medio-millon-de-unidades-en-cuatro-dias-
178   
179   </a>
180   <h2 id="h2">Gray Zone , ¿el mejor "Shooter"?</h2>
181 </li>

```

<li class="">: Elemento de lista individual para una noticia

<a href="">: Enlace para la noticia original

<img src="" alt="" class="" id=""> Imagen de la noticia con clase e identificador

<h2 id=""> Titulo de la noticia, la cual será Helldivers 2 no se podrá comprar en Stream

(SE REPITE LA MISMA ESTRUCTURA PARA EL RESTO DE LAS NOTICIAS)

## PRODUCTOS

```

40 <!--PRODUCTOS-->
41
42 <!--Portada-->
43 <div class="contenedorBlanco">
44   <span class="logoBlanco">
45     
46   </span>
47 </div>
48
49 <div class="textoProductos">
50   <h3 class="tituloProductosSuperior">Transforma tu vida, un producto a la vez.</h3>
51 </div>
52
53 <div class="container_products1">
54   <span class="fondo_productos">
55     
56   </span>
57

```

<div class="">: Contenedor para la portada blanca

<span class="">: Elemento inline que contiene el logo

<img src="" alt="" class=""> Imagen del logo

<div class="textoProductos">: Contenedor para el texto de productos

<h3 class="tituloProductoSuperior">: Titulo, el cual será, "Transforma tu vida, un producto a la vez"

<div class="container\_products1">: Contenedor principal para la sección de productos

<span class="fondo\_productos">: Elemento inline que contiene la imagen de fondo del producto

<img src="" alt="" class="">: Imagen de fondo para los productos

```

58 <!--Camisa-->
59 <span class="camisa1">
60 |   
61 | </span>
62
63 <!--Juguetes-->
64 <span class="juguete2">
65 |   
66 | </span>
67
68 <span class="juguete1">
69 |   
70 | </span>
71
72 <span class="juguete3">
73 |   
74 | </span> danielfariasmo, hace 2 semanas • Dejo vista de Productos al 90%
75
76 <!--Gorra Azul-->
77 <span class="gorra1">
78 |   
79 | </span>
80
81 <!--Gorra Negra-->
82 <span class="gorra2">
83 |   
84 | </span>
85
86 <!--Gorra Roja-->
87 <span class="gorra3">
88 |   
89 | </span>

```

<span class="camisa1">: Elemento inline que contiene la imagen de una camisa.

: Imagen de la camisa.

`<span class="juguete2">`: Elemento inline que contiene la imagen de un juguete.  
``: Imagen del juguete.  
`<span class="juguete1">`, ``: Imagen de otro juguete.  
`<span class="juguete3">`, ``: Imagen de otro juguete.  
`<span class="gorra1">`, ``: Imagen de una gorra azul.  
`<span class="gorra2">`, ``: Imagen de una gorra negra.  
`<span class="gorra3">`, ``

```

90 <!--Libro-->
91 <span class="libro1">
92 |   
93 | </span>
94
95 <!--Libro-->
96 <span class="libro2">
97 |   
98 | </span>
99
100 <!--Libro-->
101 <span class="libro3">
102 |   
103 | </span>
104
105 <!--Medias cortas-->
106 <span class="medias1">
107 |   
108 | </span>
109
110 <!--Medias largas-->
111 <span class="medias2">
112 |   
113 | </span>

```

`<span class="libro1">`: Se utiliza un `<span>` para contener la imagen del primer libro, son elementos en línea que se utilizan para aplicar estilos en partes específicas

`<img src="" alt="" class="">`: Se incluye imagen que muestra la imagen del primer libro

(SE REPITE LA MISMA OPERACIÓN CON EL RESTO DE LOS ELEMENTOS: LIBROS Y MEDIAS)

```
<!--Camisas-->
<div class="container_products2">
  <!--Titulo: Camisas-->
  <h1 class="camisas">Camisas</h1>

  <!--Mercancia-->
  <!--Camisa 1-->
  <div class="container_mercancia1">
    
    <div class="container_info_productos">
      <h2 class="titulo_producto">Camiseta con logo DC.</h2>
      <p class="info_producto">(Negro)</p>
      <h3 class="precio_producto">14,99€</h3>
    </div>
  </div>

  <!--Camisa 2-->
  <div class="container_mercancia2">
    
    <div class="container_info_productos">
      <h2 class="titulo_producto">Camiseta con logo DC.</h2>
      <p class="info_producto">(Gris)</p>
      <h3 class="precio_producto">9,99€</h3>
    </div>
  </div>

  <!--Camisa 3-->
  <div class="container_mercancia3">
    
    <div class="container_info_productos">
      <h2 class="titulo_producto">Camiseta con logo DC.</h2>
      <p class="info_producto">(Blanco)</p>
      <h3 class="precio_producto">12,99€</h3>
    </div>
  </div>
</div>
```

<div class="container\_mercancias1">: Este div se utiliza como contenedor para el primer producto (camisa)

: La etiqueta <img> muestra la imagen del primer producto

<div class="container\_info\_productos">: Otro div se utiliza como contenedor para la información del producto

<h2 class="titulo\_producto">: Aquí se muestra el título del producto, que es "Camiseta con logo DC"

<p class="info\_producto">: En este párrafo se indica el color del producto, que es negro

<h3 class="precio\_producto">: Se muestra el precio del producto, que será 14,99€

<div class="container\_mercancia2">: Inicia un nuevo contenedor para el segundo producto

<img src="" class=""> La etiqueta muestra la imagen del segundo producto (camisa)

<div class="container\_info\_productos">: Inicia un nuevo contenedor para la información del segundo producto

<h2 class="titulo\_producto">: Se muestra el título del segundo producto que es "Camiseta con logo DC"

<p class="info\_producto">: Se indica el color del segundo producto (gris)

<h3 class="precio\_producto">: Se muestra el precio del segundo producto, que es 9,99€

<div class="container\_mercancia3">: Inicia un nuevo contenedor para el tercer producto

<img src="" class="">: Muestra la imagen del tercer producto (camisa)

<div class="container\_info\_productos">: Inicia un nuevo contenedor para la información del tercer producto

<h2 class="titulo\_producto">: Se muestra el título del tercer producto, que es "Camiseta con logo DC"

<p class="info\_producto">: Se indica el color del tercer producto (blanco)

<h3 class="precio\_producto">: Se muestra el precio del tercer producto, el cual es 12,99€

```
<!--Figuras-->
<div class="container_products3">
  <!--Titulo: Juguetes-->
  <h1 class="juguetes">Figuras Coleccionables</h1>

  <!--Mercancia-->
  <!--Juguete 1-->
  <div class="container_mercancia1">
    
    <div class="container_info_productos">
      <h2 class="titulo_producto">One Piece - En fuego</h2>
      <h3 class="precio_producto">14,99€</h3>
    </div>
  </div>
  <!--Juguete 2-->
  <div class="container_mercancia2">
    
    <div class="container_info_productos">
      <h2 class="titulo_producto">One Piece - En fuego</h2>
      <h3 class="precio_producto">29,99€</h3>
    </div>
  </div>
  <!--Juguete 3-->
  <div class="container_mercancia3">
    
    <div class="container_info_productos">
      <h2 class="titulo_producto">Funko Assassin's Creed</h2>
      <h3 class="precio_producto">29,99€</h3>
    </div>
  </div>
</div>
```

`<div class="container_products3">`: Actúa como un contenedor principal para la sección de figuras coleccionables

`<h1 class="juguetes">`: Mostramos el título “Figuras coleccionables”, indicando que esta sección muestra figuras que pueden ser coleccionables.

`<div class="container_mercancia1">`: Indica un contenedor para el primer producto de la sección

`<img src="" class="">`: Muestra la imagen del primer producto, que es una figura coleccionable.

`<div class="container_info_productos">`: Inicia un contenedor para la información del primer producto

`<h2 class="titulo_producto">`: Muestra el título del primer producto, que es “One piece-En fuego”

`<h3 class="precio_producto">`: Muestra el precio del primer producto, que es 14,99€

`<div class="container_mercancia2">`: Inicia un contenedor para el segundo producto de la sección

`<img src="" class="">`: Muestra la imagen del segundo producto, que es otra figura coleccionable

`<div class="container_info_productos">`: Inicia un contenedor para la información del segundo producto

`<h2 class="titulo_producto">`: Muestra el título del segundo producto, que es “One piece-En fuego”

`<h3 class="precio_producto">`: Muestra el precio del primer producto, que es 29,99€

`<div class="container_mercancia3">`: Inicia un contenedor para el tercer producto de la sección

`<img src="" class="">` Muestra la imagen del tercer producto

`<div class="container_info_productos">`: Inicia un contenedor para la información del tercer producto

`<h2 class="titulo_producto">`: Muestra el título del tercer producto, que es “Funko Assassin´s Creed”

`<h3 class="precio_producto">`: Muestra el precio del tercer producto, que es 29,99€

```

28 <!--Novedades-->
29 <div class="container_products5">
30   <!--Titulo: Novedades-->
31   <h1 class="novedades">Novedades</h1>
32
33   <!--Mercancia-->
34   <!--Gorra 1-->
35   <div class="container_mercancia1">
36     
37     <div class="container_info_productos">
38       <h2 class="titulo_producto">Gorra DC.</h2>
39       <p class="info_producto">(Negro)</p>
40       <h3 class="precio_producto">24,99€</h3>
41     </div>
42   </div>
43
44   <!--Medias-->
45   <div class="container_mercancia2">
46     
47     <div class="container_info_productos">
48       <h2 class="titulo_producto">Calcetines. Pack 3.</h2>
49       <p class="info_producto">(Gris-Negro-Blanco)</p>
50       <h3 class="precio_producto">14,99€</h3>
51     </div>
52   </div>
53   <!--Camisa 3-->
54   <div class="container_mercancia3">
55     
56     <div class="container_info_productos">
57       <h2 class="titulo_producto">Gorra plana DC.</h2>
58       <p class="info_producto">(Rojo-Azul)</p>
59       <h3 class="precio_producto">14,99€</h3>
60     </div>

```

<div class="container\_product5">: Este div actúa como un contenedor principal para la sección de novedades

<h1 class="novedades">: Título "Novedades"

<div class="container\_mercancia1">: Indica un contenedor para el primer producto nuevo

<img src="" class="">: Muestra la imagen del primer producto, que es una gorra

<div class="container\_info\_productos">: Inicia un contenedor para la información del primer producto

<h2 class="titulo\_producto">: Muestra el título del primer producto "Gorra DC"

<p class="info\_producto">: Muestra la información adicional sobre el primer producto, en este caso, color negro

<h3 class="precio\_producto">: Muestra el precio del primer producto, que es 24,99€

<div class="container\_mercancia2">: Inicia un contenedor para el segundo producto nuevo

<img src="" class="">: Muestra la imagen del segundo producto, que son unas medias



`<div class="container_info_productos">`: Inicia un contenedor para la información del segundo producto

`<h2 class="titulo_producto">`: Muestra el título del segundo producto, que es “Calcetines Pack 3”

`<p class="info_producto">`: Muestra información adicional sobre el segundo producto, que son los colores

`<h3 class="precio_producto">`: Muestra el precio del segundo producto, que es 14,99€

`<div class="container_mercancia3">`: Inicia un contenedor para el tercer producto nuevo

`<img src="" class="">`: Muestra la imagen del tercer producto, que es una gorra

`<div class="container_info_producto">`: Inicia un contenedor para la información del tercer producto

`<h2 class="titulo_producto">`: Muestra el título del tercer producto, que es una “Gorra plana DC”

`<p class="info_producto">`: Muestra información adicional sobre el tercer producto, en este caso, el color.

`<h3 class="precio_producto">`: Muestra información adicional sobre el tercer producto, en este caso, el color

`<h3 class="precio_producto">`: Muestra información adicional sobre el tercer producto, en este caso, el color

`<h3 class="precio_producto">`: Muestra el precio del tercer producto, que es 14,99€

```
264     <div style="width:100%">
265         <div style="height:0;padding-bottom:56.25%;position:relative;width:100%"><iframe allowfullscreen=""
266             frameborder="0" height="100%" src="https://giphy.com/embed/wqFXvHktsfn3IvdmXx/video"
267             style="left:0;position:absolute;top:0" width="100%"></iframe></div>
268     </div>
```

`<div style="width 100%">`: Abre un div con un ancho del 100%, que ocupará todo el ancho de la página

`<div style="height:0;padding-bottom: 56.25%;position:relative;width:100%">`: Dentro del primer div se crea otro div, con las siguientes propiedades:

Establece la altura del div en 0

Establece un relleno inferior equivalente al 56.25% del ancho del contenedor padre.

Establece la posición relativa para permitir el posicionamiento absoluto de los elementos secundarios

Establece el ancho del div en 100%

`<iframe allowfullscreen="" frameborder="0" height="100%" style="left:0;position:absolute;top:0">`: Este iframe incrusta el Gif. Propiedades:

Permite que el iframe se visualice en pantalla completa si el usuario lo desea

Elimina el borde del iframe

Establece la altura del iframe al 100% del contenedor padre

Especifica la URL del recurso incrustado, que es el GIF

Establece el posicionamiento absoluto del iframe en la esquina superior izquierda del contenedor padre

Establece el ancho del iframe al 100% del contenedor padre

## PERSONAJES

```

39 <!--PERSONAJES: World of Stars-->
40
41
42 <div class="container_cards">
43   <h1 class="TituloPpalPersonajes">World of Stars</h1>
44   <!--Primera Carta-->
45   <div class="card">
46     <div class="cover">
47       
48       <div class="img_back"></div>
49     </div>
50
51     <div class="description">
52       <h2 class="TituloPersonajes">Orion Galáctico</h2>
53       <p>Orion Galáctico, nacido en el sistema solar de Polaris, es un héroe legendario en "World of Stars".
54       Con habilidades de combate incomparables y una determinación inflexible, defiende la justicia en el vasto cosmos</p>
55     </div>
56   </div>
57 </div>
58 danielariasmo, hace 2 semanas • Corrigo errores en vista Personajes
59 <!--Segunda Carta-->
60 <div class="card">
61   <div class="cover">
62     
63     <div class="img_back"></div>
64   </div>
65
66   <div class="description">
67     <h2 class="TituloPersonajes">Nova Estelar</h2>
68     <p>Nova Estelar, nacida en el deslumbrante sistema estelar de Vega, es una heroína icónica en "World of Stars".
69     Con destreza en combate y un corazón noble, defiende la paz galáctica, inspirando a otros con su valentía y determinación</p>
70   </div>
71 </div>

```

```

74 <!--Tercera Carta-->
75 <div class="card">
76   <div class="cover">
77     
78     <div class="img_back"></div>
79   </div>
80
81   <div class="description">
82     <h2 class="TituloPersonajes">Lyrie Celesto</h2>
83     <p>
84       Lyrie Celesto, una figura oscura surgida de los confines del universo, es un villano temido en "World of Stars".
85       Con maquinaciones siniestras y poderes cósmicos oscuros, busca sembrar el caos y la destrucción</p>
86   </div>
87 </div>
88 </div>
89 </div>

```

<!--PERSONAJES: World of Stars-->: Comentario que indica el título de la sección, que se refiere a los personajes del juego “World of Stars”.

<div class= “container\_cards”>: Abre un contenedor para las cartas de los personajes. Esta clase se utiliza para aplicar estilos específicos al contenedor y sus elementos secundarios.

<h1 class=“TituloPpalPersonajes”>: Título principal de la sección que indica el nombre del juego “World of Stars”. Este título se muestra sobre la carta de los personajes.

< - -Primera Carta- ->: Comentario que indica el inicio de la primera carta del personaje

<div class=“card”>: Abre una carta de personaje. Esta clase se utiliza para aplicar estilos específicos a cada carta

<div class=“cover”>: Abre un contenedor para la imagen del personaje. Esta clase se utiliza para aplicar estilos a la cubierta de la carta

<img src=“” alt=“” class=“”>: Etiqueta de imagen que muestra la imagen del personaje. La ruta de la imagen y la clase

<div class=“img\_back”>: Abre un div para el efecto de fondo de la carta. Esta clase se utiliza para aplicar estilos al fondo de la carta

<div class=“description”>: Abre un contenedor para la descripción del personaje. Esta clase se utiliza para aplicar estilos a la descripción del personaje

<h2 class=“”>: Título del personaje. Muestra el nombre del personaje

<p>Orion Galáctico...>: Párrafo que contiene la descripción del personaje. Proporciona información sobre el personaje, su origen y sus habilidades

(LOS SIGUIENTES BLOQUES DE CÓDIGOS DE PERSONAJES SON IGUALES Y REPRESENTAN LA CARTA DE OTROS PERSONAJES. LA DIFERENCIA ES LA IMAGEN Y LA DESCRIPCIÓN DE CADA UNA DE ELLAS)

## CONTACTO

```

33 <!--ZONA IZQUIERDA: mapa-->
34
35 <div class="contenedor_izquierdo">
36
37     <div class="mapa">
38         <iframe
39             src="https://www.google.com/maps/embed?pb=!1m18!1m12!1m3!1d115612.50051693743!2d-3.866650726760595!3d40.407371179871426!2m3!1f0!2f0!
40             width="600" height="450" style="border:0;" allowfullscreen="" loading="lazy"
41             referrerpolicy="no-referrer-when-downgrade"></iframe>
42         <span class="texto_mapa">
43             <h3><a href="https://maps.app.goo.gl/pJky9Rv3gUTNEukh7" target="_blank">¡Visítanos ahora!</a></h3>
44         </span>
45     </div>
46
47 </div>
48
49

```

<div class=“contenedor\_izquierdo”>: Abre un contenedor izquierdo. Esta clase se utiliza para aplicar estilos específicos a un contenedor y su contenido

`<div class="mapa">`: Abre un contenedor para el mapa embebido de Google Maps. Esta clase se utiliza para aplicar estilos específicos al mapa

`<iframe src="" width="600";height="450";style=border:0;allowfullscreen="";loading="lazy" referrerpolicy="no-referrer-when-downgrade">`: Inserta un mapa embebido de Google Maps dentro del contenedor. El atributo `src` especifica la URL del mapa. Los atributos `width` y `height` determinan las dimensiones del mapa en la página. Otros atributos controlan aspectos como estilo del borde, la capacidad de la pantalla completa y el manejo de referencias.

`<span class="texto_mapa">`: Abre un contenedor para el texto que acompaña al mapa. Esta clase se utiliza para aplicar estilos específicos al texto

`<h3><a href="" target="blank">`: Crea un enlace que lleva a una URL específica- Asegura que el enlace se abra en una nueva pestaña del navegador. El texto ¡Visítanos ahora! Se muestra como el texto del enlace.

```

49
50      <!--ZONA IZQUIERDA: formulario de contacto-->
51
52      <div class="contenedor_derecho">
53          <h1 class="titulo_contacto_formulario">Contactanos</h1>
54
55          <form action="mailto:22303629@live.uem.es" method="post">
56              <label for="nombre" class="label_nombres">Nombre:</label>
57              <input type="texto" id="nombre" name="nombre" required>
58
59              <label for="email" class="label_nombres">Correo Electrónico:</label>
60              <input type="email" id="email" name="email" required>
61
62              <label for="mensaje" class="label_nombres">Mensaje:</label>
63              <textarea id="mensaje" name="mensaje" required></textarea>
64
65              <input type="submit" value="Enviar">
66          </form>
67      </div>
68  </body>

```

`<div class="contenedor_derecho">`: Abre un contenedor derecho. Esta clase se utiliza para aplicar estilos diferentes al contenedor y su contenido.

`<h1 class="titulo_contacto_formulario">`: Crea un encabezado de nivel 1 que dice “Contáctanos”. Esta clase se utiliza para aplicar estilos específicos al título del formulario

`<form action="" method="">`: Abre un formulario HTML. El atributo `action` especifica la dirección de correo electrónico. El atributo “`method`” especifica que los datos del formulario se enviarán mediante el método HTTP POST.

`<label for="nombre" class="label_nombres">`: Crea una etiqueta para el campo de entrada del nombre

`<input type="texto" id="nombre" name="nombre">`: Crea una etiqueta para el campo de entrada de correo electrónico.

`<input type="email" id="email" name="email" required>`: Crea un campo de entrada para que el usuario ingrese su correo electrónico. La diferencia principal que aquí es que establece el atributo `type` como "email"

`<input type="submit" value="enviar">`: Crea un botón de envío que permite al usuario enviar el formulario. El atributo `type` es "submit", lo que indica que este botón enviará el formulario cuando se presione. El texto del botón es "Enviar"

## REGISTRO

```

62 <div class="contenedor-formularioo contenedor">
63   <div class="img-formulario">
64     DanielGonzalezGarrote_ExamenGit, la semana pasada • Actualización formularios
65   </div>
66
67   <form class="formulario">
68     <div class="textoo-formulario">
69       <h2>Bienvenido de nuevo</h2>
70       <p>Crea una cuenta para iniciar sesión </p>
71     </div>
72     <div class="inputt">
73       <label for="usuario">Usuario</label>
74       <input placeholder="Ingresa tu nombre" type="text" id="usuario">
75     </div>
76     <div class="inputt">
77       <label for="email">Correo electrónico</label>
78       <input placeholder="Ingresa tu correo electrónico" type="email" id="email">
79     </div>
80     <div class="inputt">
81       <label for="contraseña">Contraseña</label>
82       <input placeholder="Ingresa tu contraseña" type="password" id="contraseña">
83     </div>
84     <div class="passwordd-olvidada">
85       <input type="checkbox" id="terminos" name="terminos">
86       <label for="terminos"> <span class="textoo-terminos">Acepto los términos de privacidad</span></label>
87     </div>
88     <div class="inputt">
89       <input type="submit" value="Registrarse">
90     </div>
91   </form>
92 </div>

```

`<form class="formulario">`: Abre el formulario de registro. La clase `formulario` se utiliza para aplicar estilos específicos al formulario

`<div class="texto_formulario">`: Contiene el texto y la descripción del formulario

`<h2>`: El título del formulario

`<div class="input">`: Define un contenedor para un campo de entrada de texto

`<label for="usuario">`: Etiqueta del campo de entrada del usuario

`<input placeholder="" type="" id="">` Campo de entrada de texto para nombre de usuario

`<input type="submit" value="Registrarse">`: Botón de envío del formulario, con el valor "Registrarse".

```

94     <script>
95         // Función para registrar un nuevo usuario
96         function registrarUsuario(event) {
97             event.preventDefault(); // Evitar el envío del formulario
98
99             // Obtener los valores ingresados por el usuario
100             let username = document.getElementById("username").value;
101             let email = document.getElementById("email").value;
102             let password = document.getElementById("password").value;
103
104             // Verificar si los términos de privacidad están aceptados
105             let terminosAceptados = document.getElementById("terminos").checked;
106
107             // Verificar si todos los campos están completos y los términos aceptados
108             if (username && email && password && terminosAceptados) {
109                 // Crear un nuevo objeto de usuario
110                 let nuevoUsuario = {
111                     username: username,
112                     email: email,
113                     password: password
114                 };
115
116                 // Obtener los usuarios registrados del almacenamiento local
117                 let usuariosRegistrados = JSON.parse(localStorage.getItem("usuarios"));
118
119                 // Verificar si ya hay usuarios registrados
120                 if (!usuariosRegistrados) {
121                     usuariosRegistrados = [];
122                 }
123
124                 // Agregar el nuevo usuario al array de usuarios registrados
125                 usuariosRegistrados.push(nuevoUsuario);
126
127                 // Almacenar los usuarios registrados en el almacenamiento local
128                 localStorage.setItem("usuarios", JSON.stringify(usuariosRegistrados));
129
130                 // Mostrar un mensaje de registro exitoso
131                 alert("Usuario registrado correctamente");
132
133                 // Limpiar los campos del formulario
134                 document.getElementById("registroForm").reset();
135             } else {
136                 // Mostrar un mensaje de error si algún campo está incompleto o los términos no están aceptados
137                 alert("Por favor, complete todos los campos y acepte los términos de privacidad.");
138             }
139         }
140     }
141
142     // Agregar un evento de escucha al formulario de registro
143     document.getElementById("registroForm").addEventListener("submit", registrarUsuario);
144 </script>

```

**Función ‘registrarUsuario’:** Esta función se ejecuta cuando se envía el formulario de registro. Utiliza el parámetro ‘event’ para evitar que el formulario se envíe automáticamente.

**Obtención de valores de los campos.** Usa ‘document.getElementById’ para obtener los valores ingresados por el usuario en los campos de usuario, correo electrónico y contraseñas del formulario.

**Verificación de términos de privacidad:** Verifica si el usuario ha marcado la casilla de verificación de los términos de privacidad

Validación de campos y términos: Verifica si todos los campos del formulario están completos y si los términos de privacidad están aceptados.

Creación del objeto de usuario: Si todos los campos están completos y los términos están aceptados, se crea un nuevo objeto de usuario con los datos ingresados por el usuario.

Obtención de usuarios registrados: Obtiene los usuarios registrados previamente del almacenamiento local utilizando 'localStorage.getItem'

Verificación de usuarios registrados: Si no hay usuarios registrados, se inicializa un nuevo array. Si ya hay usuarios registrados, se obtiene un array de usuarios registrados.

Agregar nuevo usuario: Agrega el nuevo usuario al array de usuarios registrados

Almacenamiento de usuarios: Utiliza 'localStorage.setItem' para almacenar el array actualizado de usuarios registrados en el almacenamiento local.

Mensaje de registro exitoso: Muestra una alerta indicando que el usuario ha sido registrado correctamente

Limpiar campos de formulario: Utiliza 'document.getElementById("registroForm").reset()' para limpiar los campos del formulario después de que se haya registrado el usuario con éxito

Validación de campos incompletos: Si algún campo está incompleto o los términos no están aceptados, muestra una alerta indicando que el usuario debe completar todos los campos y aceptar los términos de privacidad.

Evento de escucha del formulario: Utiliza 'document.getElementById("registroForm").addEventListener("submit", registrarUsuario)' para agregar un evento de escucha al formulario de registro. Cuando se envía el formulario, se llama a la función 'registrarUsuario' para manejar el registro del usuario.

## INICIO SESIÓN

```

50 <div class="contenedor-formulario contenedor">
51   <div class="imagen-formulario">
52   </div>
53 </div>
54
55   <form class="formularioiniciosesion">
56     <div class="texto-formularioiniciodesesion">
57       <h2>Bienvenido de nuevo</h2>
58       <p>Inicia sesión con tu cuenta</p>
59     </div>
60     <div class="cajaformularioinicio">
61       <label for="usuario">Usuario</label>
62       <input placeholder="Ingresa tu nombre" type="text" id="usuario">
63     </div>
64     <div class="cajaformularioinicio">
65       <label for="contraseña">Contraseña</label>
66       <input placeholder="Ingresa tu contraseña" type="password" id="contraseña">
67     </div>
68     <div class="passworddd-olvidada">
69
70       <p class="textoform">Al registrarse, acepta nuestras condiciones de uso y política de privacidad</p>
71       <p class="textoform">¿No tienes cuenta? <a class="link" href="Registro.html"><span class="registroform">Registro</span></a></p>
72
73     </div>
74     <div class="inputut">
75       <input type="submit" id="botoniniciosesion" value="Iniciar Sesión">
76     </div>
77   </form>
78 </div>
  
```

`<div class="contenedor_formulario contenedor">`: Es un contenedor principal que envuelve todo el formulario. Se utiliza para aplicar estilos

`<div class="imagen-formulario">`: Este div parece estar destinado a contener una imagen relacionada con el formulario de inicio de sesión.

`<form class="formularioiniciosesion">`: Se inicia el formulario de inicio de sesión- La clase 'formularioiniciodesesion' se usa para aplicar los estilos al formulario

`<div class="texto-formularioiniciodesesion">`: Este div contiene un texto de bienvenida al formulario de inicio de sesión, con un título (h2)

`<div class="cajaformuarlioiniciosesion">`: Estos divs contienen las etiquetas de entrada para el nombre de usuario y contraseña. Cada uno incluye una etiqueta (label) y un campo de entrada (input)

`<div class="password-olvidada">`: Aquí se encuentra un párrafo que proporciona información adicional o enlaces relacionados con el formulario de inicio de sesión. Crea un recordatorio de contraseña y un enlace para registrarse si el usuario aún no tiene una cuenta

`<div class="input">`: Este div contiene un botón de envío del formulario de inicio de sesión. El botón tiene un atributo 'type' con el valor 'submit', lo que significa que, al hacer clic en él, se enviará el formulario.



```

80     <script>
81         // Definir los usuarios y contraseñas correctas
82         const usuarios = {
83             "fariasd99@gmail.com": "danielarias",
84             "ignacho.mog03": "nacho",
85             "danielgarro35@gmail.com": "danielgonzalez"
86         };
87
88         function validarFormulario() {
89             // Obtener los valores ingresados por el usuario
90             var email = document.getElementById("email").value;
91             var password = document.getElementById("password").value;
92
93             // Verificar si el correo electrónico existe en la lista de usuarios
94             if (usuarios.hasOwnProperty(email)) {
95                 // Si el correo existe, verificar la contraseña
96                 if (usuarios[email] === password) {
97                     alert("Inicio de sesión exitoso");
98                     return true; // Permitir el envío del formulario
99                 } else {
100                     alert("Contraseña incorrecta");
101                     return false; // Evitar el envío del formulario
102                 }
103             } else {
104                 alert("El correo electrónico ingresado no está registrado");
105                 return false; // Evitar el envío del formulario
106             }
107         }
108     </script>

```

Este código JavaScript proporciona una función llamada 'validarFormulario()' que se ejecuta cuando se envía el formulario de inicio de sesión. Funciona de la siguiente manera:

'const usuarios={...}': Esta es una variable constante que almacena un objeto JavaScript. Cada propiedad del objeto representa una dirección de correo electrónico de usuario y su valor corresponde a la contraseña ingresada.

'function validarFormulario ({...})': Esta función principal que se ejecuta cuando se envía el formulario de inicio de sesión.

Obtención de valores de entrada: La función obtiene el valor ingresado por el usuario para el correo electrónico y la contraseña del formulario.

Validación del correo electrónico: Verifica si el correo electrónico ingresado por el usuario presente como una clave para el objeto 'usuarios' utilizando 'usuarios.hasOwnProperty(email)'. Si el correo electrónico no está presente, muestra un mensaje de alerta indicando que el correo electrónico no está registrado y devuelve 'false' para evitar el envío del formulario.

Validación de contraseña: Si el correo electrónico está presente en el objeto 'usuarios', verifica si la contraseña ingresada por el usuario coincide con la contraseña almacenada en el objeto para esa dirección de correo. Si coinciden, muestra un mensaje de alerta indicando un inicio de sesión exitoso y devuelve 'true' para permitir el envío del formulario. Si la contraseña no coincide, muestra un mensaje de alerta indicando que la contraseña es incorrecta y devuelve 'false' para evitar el envío del formulario.

## MENÚ DESPLEGABLE

```

* {
  padding: 0px;
  margin: 0px;
}

body {
  /* Ajustar el relleno superior para evitar que el contenido se solape con el menú fijo */
  padding-top: 60px; /* Ajustar según la altura del menú */
  background-color: #252645;
}

header {
  position: fixed; /* Hacer que el menú sea fijo */
  top: 0; /* Fijar en la parte superior de la página */
  width: 100%;
  background-color: #1a1929;
  display: flex;
  justify-content: space-between;
  align-items: center;
  font-family: "Verdana";
  z-index: 1000; /* Asegurar que esté por encima de otros elementos */
}

/* CSS PARA LA IMAGEN DE DATACODELOGO EN EL MENU */
header img {
  width: 50px; /* Ajusta el ancho según sea necesario */
  height: auto; /* Permite que la altura se ajuste automáticamente para mantener la proporción */
  margin-left: 40px; /* Espacio entre el logo y el primer elemento de la lista de navegación */
}

```

```

#h2{
  position: relative;
  width: 45%;
  margin: auto;
  margin-top: 18%;
  font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
  color: white;
  font-size: 2em;
  text-align: center;
}

ul {
  list-style: none;
  width: 100%;
  background-color: #1a1929;
  display: flex;
  justify-content: center;
  align-items: center;
  margin-left: 55px;
}

.nav li {
  width: auto;
}

```

\*>: Cuando aplicamos esto en CSS, quiere decir que se aplica a toda nuestra página web.

Body>: Hace referencia al cuerpo de la página, en el HTML podremos observar que existe una etiqueta denominada de esta forma. Al aplicar esto en CSS, se aplica a todo el contenido que se encuentra en el interior del body.

Header>: Todo el contenido se situará en la cabecera de la página web, en este caso se establecen tamaños de texto, tipografías, etc..

Header img>: Clase contenedora de una imagen con propiedades de tamaño ( width = ancho , height = altura y margin-left = margen izquierdo ).

#h2>:Esta etiqueta hace referencia a los títulos cuya etiqueta en HTML corresponde a ( h2 ) , en este caso tiene características ( position: relative = quiere decir que su posición es relativa.

.ul>:Se eliminan los puntos de la lista, se establece un ancho completo y un fondo oscuro, y se usa flexbox para centrar los elementos horizontal y verticalmente con un margen izquierdo de 55px.

.nav li>: Los elementos de la lista tendrán un ancho automático.

.nav li a>: Los enlaces dentro de la lista tendrán color azure, sin subrayado, con un espaciado interno de 10px, se comportarán como bloques y tendrán un margen izquierdo de 25px.

.nav li a: hover>: Al pasar el ratón sobre los enlaces, el fondo cambiará a un tono más oscuro.

.buttons button>: Los botones tendrán la fuente Verdana, un fondo azul, texto blanco, espaciado interno, sin borde, bordes redondeados, un margen izquierdo de 15px, y cambiarán de color al pasar el ratón.

.buttons>: Los botones se alinearán a la derecha y se centrarán verticalmente.

Footer>: El pie de página tendrá un fondo oscuro, texto blanco, centrado, espaciado interno, y se ubicará en la parte inferior de la página.

---

## INDEX

---

```
.ContenedorIndex{
  width: 100%;
  height: auto;
  background-color: #252645;
}
.hr{
  border: solid darkgrey 0.5px;
}
.IntroduccionIndex{
  color: white;
  text-align: center;
  background-color: #1a1929;
  width: 100%;
  top: 0px;
  height: 360px;
  float: left;
  position: relative;
}
.HistoriaIndex{
  float: right;
  color: white;
  text-align: center;
  background-color: #1a1929;
  top: 230px;
  width: 100%;
  height: 360px;
}
```

```

.ValoresIndex{
  color: ■ white;
  text-align: center;
  background-color: ■ #1a1929;
  float: left;
  top: 280px;
  width: 100%;
  height: 360px;
}

.MisionVisionIndex{
  color: ■ white;
  text-align: center;
  background-color: ■ #1a1929;
  float: right;
  top: 480px;
  width: 100%;
  height: 360px;
}

.EquipoIndex{
  color: ■ white;
  text-align: center;
  background-color: ■ #1a1929;
  top: 545px;
  width: 100%;
  margin-bottom: 0;
}

.VideoIndex {
  position: relative;
  width: 100%;
  height: auto;
}

```

```

.IntroduccionImagen{
  float: left;
  width: 280px;
  height: 280px;
  margin-top: 30px;
  margin-left: 80px;
}

.HistoriaImagen{
  float: right;
  width: 280px;
  height: 280px;
  margin-top: 30px;
  margin-right: 80px;
}

.ValoresImagen{
  float: left;
  width: 280px;
  height: 280px;
  margin-top: 30px;
  margin-left: 80px;
}

.MisionImagen{
  float: right;
  width: 280px;
  height: 280px;
  margin-top: 30px;
  margin-right: 80px;
}

#titulosh1{
  text-align: center;
  color: ■ white;
  font-size: 60px;
}

#parrafos{
  font-size: 23px;
}

```

.ContenedorIndex>: Contenedor principal con ancho completo, altura automática y fondo oscuro.

.hr>: Línea horizontal de color gris oscuro y grosor de 0.5px.

.IntroduccionIndex, .HistorialIndex, .ValoresIndex, .MisionVisionIndex, .EquipolIndex>: Secciones con texto blanco, centrado, fondo oscuro, y diferentes alturas y posiciones flotantes.

.VideoIndex>: Contenedor de video con posición relativa y ancho completo.

.IntroduccionImagen, .HistorialImagen, .ValoresImagen, .MisionImagen>: Imágenes con diferentes alineaciones y márgenes.

#titulosh1>: Títulos centrados con color blanco y tamaño de fuente de 60px.

#parrafos>: Párrafos con tamaño de fuente de 23px.

.card-containere>: Se utiliza ( display: flex ) para crear un contenedor flexible, centrando su contenido tanto horizontal como verticalmente.

.card>: Define una tarjeta con posición relativa, ancho de 350px y altura de 100px, con margen de 20px y una separación vertical de 70px. La etiqueta ( overflow: hidden) asegura que el contenido no se desborde.

.card .face>: Define la posición absoluta de las caras de la tarjeta, con un ancho y alto completos, visibilidad trasera oculta, bordes redondeados y una transición de 0.5s.

.card .front>: Establece la transformación para la vista frontal de la tarjeta, con sombra y bordes redondeados. También, asegura que la tarjeta se centre vertical y horizontalmente.

.card .face.front>: Aplica el mismo centrado para los elementos dentro de la vista frontal.

.card .front img>: Define el tamaño de la imagen dentro de la tarjeta frontal, con ajuste del objeto para cubrir el área y bordes redondeados.

.card .back, .card .front>: Añade un espacio interno de 20px para la imagen y la descripción.

.card .front h3>: Añade un margen inferior de 20px para separar la imagen de la descripción.

.card .back>: Establece la transformación para la vista trasera de la tarjeta, con un fondo oscuro, espacio interno, color de texto claro, diseño de columna flexible, y sombra para el efecto 3D.

`.card .back .link>`: Define el enlace en la parte trasera de la tarjeta con un borde superior de 1px de color claro, una altura de 50px y un ajuste de línea para centrar el texto verticalmente.

`.card .back .link a>`: Establece el color de los enlaces en la parte trasera de la tarjeta a un tono claro.

`.card .back h3>`: Define el estilo del título en la parte trasera con un tamaño de fuente de 30px, un margen superior de 20px y un espaciado entre letras de 2px.

`.card .back p>`: Añade un espaciado de 1px entre letras para los párrafos en la parte trasera de la tarjeta, con la propiedad ( `letter-spacing` ).

`.card:hover .front>`: Al pasar el ratón sobre la tarjeta, la vista frontal se transformará para rotar 180 grados en perspectiva, esto se realiza al usar la propiedad (`transform:perspective(600px) rotateY(180deg)` ).

`.card:hover .back>`: Al pasar el ratón sobre la tarjeta, la vista trasera se transformará para rotar 360 grados en perspectiva, volviendo a la posición inicial.

## JUEGOS Y EXPANSIONES

```
.partejuegos {
  position: absolute;
  top: 20%;
  left: 40%;
  width: 300px;
  height: 500px;
  perspective: 900px;
}

JUEGOS img {
  width: 100%; /* Para que la imagen ocupe todo el ancho del contenedor */
  height: auto; /* Altura automática para mantener la proporción de aspecto */
}

.contenedorjuegos {
  position: absolute;
  top: 20%;
  width: 100%;
  height: 100%;
  transition: transform 0.5s ease;
  transform: rotateX(58deg) scale(0.6);
  perspective: 300px;
  box-shadow: 0px 20px 50px #555;
  animation: entry 1s linear 1;
  margin: 20px;
  display: block;
  margin: auto;
}

#j0 {
  position: absolute;
  width: 100%;
  height: 100%;
  z-index: 300;
  box-shadow: 0px 20px 100px #555;
  left: -430px;
}

#j1 {
  box-shadow: 0px 20px 100px #555;
  z-index: 0;
  left: 320px;
}

#j2 {
  z-index: 0;
  box-shadow: 0px 20px 100px #555;
  left: -50px;
}

#j3 {
  position: absolute;
  width: 100%;
  height: 100%;
  z-index: 300;
  box-shadow: 0px 20px 100px #555;
  left: -430px;
  top: 110%;
}

#j4 {
  box-shadow: 0px 20px 100px #555;
  z-index: 0;
  left: 320px;
  top: 110%;
}
```

partejuegos>: Define una sección de juegos con posición absoluta, colocada al 20% desde la parte superior y al 40% desde la izquierda, con un ancho de 300px, una altura de 500px y perspectiva de 900px.

.JUEGOS img>: Asegura que la imagen ocupe todo el ancho del contenedor y mantenga su proporción de aspecto con altura automática.

**.contenedorjuegos>**: Define un contenedor de juegos con posición absoluta, altura y ancho completos, y una transición de transformación de 0.5s. Inicialmente, el contenedor rota en el eje X y se escala a 0.6, con una perspectiva de 300px y una sombra. Además, tiene una animación de entrada.

**#j0, #j1, #j2, #j3, #j4, #j5>**: Define posiciones y sombras específicas para diferentes elementos dentro del contenedor de juegos.

```
#j5 {
  z-index: 0;
  box-shadow: 0px 20px 100px #555;
  left: -50px;
  top: 110%;
}

.contenedorjuegos:hover {
  cursor: pointer;
  transform: rotate(0deg) scale(1) translateY(10px);
  transition: .5s all ease;
  z-index: 400;
}

.texto-juego {
  position: absolute;
  top: 50%;
  left: 50%;
  transform: translate(-50%, -50%);
  background-color: rgba(0, 0, 0, 0.7);
  color: white;
  padding: 10px;
  opacity: 0; /* Inicialmente, el texto estará oculto */
  transition: opacity 0.3s ease;
  text-align: center;
  pointer-events: none; /* Evitar que el texto afecte al evento de ratón */
  height: auto;
  width: 380px;
  height: 500px;
  z-index: 1; /* Asegurarse de que el texto esté por encima de la imagen */
}

.contenedorjuegos:hover .texto-juego {
  opacity: 1; /* Mostrar el texto al pasar el ratón sobre el contenedor de juegos */
}

.contenedorjuegos img {
  transition: filter 0.3s ease; /* Agregar una transición para suavizar el cambio */
}

/* HACER QUE SE APLIQUE EL FILTRO A LAS IMAGENES MENOS A LA QUE SE ESPECIFICA EN SU INTERIOR */
.contenedorjuegos:hover > img:not(.imagedentrojuegos) {
  filter: blur(5px); /* Aplicar un filtro de desenfoque a las imágenes del contenedor al pasar el ratón */
}

.texto-juego .imagedentrojuegos {
  width: 65px; /* Ajusta el ancho según sea necesario */
  height: auto; /* Altura automática para mantener la proporción de aspecto */
  display: block; /* Para asegurarse de que la imagen se muestre correctamente */
  margin: 0 auto; /* Centra la imagen horizontalmente */
  margin-top: 10px; /* Ajusta el margen superior según sea necesario */
}

.parrafosjuegos{
  text-align: center;
  margin-top: 40px;
}

.titulosjuegos{
  margin-top: 70px;
}

.JUEGOS {
  position: absolute;
  width: 400px;
  margin-bottom: 10px;
}
```

**.contenedorjuegos:hover>**: Al pasar el ratón sobre el contenedor de juegos, este se rota a 0 grados, se escala a tamaño completo y se desplaza 10px hacia abajo, con una transición de 0.5s.

**.texto-juego>**: Define el texto del juego con posición absoluta centrada, fondo semitransparente, color blanco, padding, opacidad inicial de 0 y transición de opacidad de 0.3s. El texto se muestra centrado y se asegura que esté por encima de la imagen.

**.contenedorjuegos:hover .texto-juego>**: Muestra el texto al pasar el ratón sobre el contenedor de juegos.

**.contenedorjuegos img>**: Agrega una transición al filtro de la imagen.



.contenedorjuegos:hover > img:not(.imagendentrojuegos)>: Aplica un filtro de desenfoque a las imágenes del contenedor al pasar el ratón, excepto las especificadas.

.texto-juego .imagendentrojuegos>: Define el estilo de las imágenes dentro del texto del juego, asegurando que se muestren correctamente y centradas.

.parrafosjuegos>: Estilo para párrafos en la sección de juegos, centrados y con margen superior.

.titulosjuegos>: Define el estilo para los títulos en la sección de juegos con un margen superior.

.JUEGOS>: Define el estilo para una clase de juegos con posición absoluta, ancho específico y margen inferior.

@keyframes entry>: Define una animación de entrada desde la parte superior con opacidad cambiando de 0.1 a 1.

.textoultimoslanzamientos>: Estilo para el texto de últimos lanzamientos, centrado, blanco y con tamaño de fuente grande.

.textonuevasnoticias>: Estilo para el texto de nuevas noticias, centrado, blanco, con margen superior y tamaño de fuente grande.

.noticias-list>: Define el estilo para el contenedor de la lista de noticias, centrado, sin viñetas, con flexbox para centrar elementos y permitir envoltura.

.noticias-item>: Estilo para cada elemento de la lista de noticias, ajustado para mostrar 4 elementos por fila con márgenes.

.noticias-item #h2>: Estilo para el título de las noticias, centrado y con tamaño de fuente específico.

#greyzone, #gratis, #hellsdriver, #raider>: Estilo específico para ciertas imágenes, con tamaño y margen superior.

.noticias-imagen>: Ajusta el tamaño de las imágenes de noticias, manteniendo proporción y centrado con márgenes automáticos.

## INICIO SESIÓN FORMULARIO

```

.contenedor-formulario {
  max-width: 800px;
  margin: 0 auto;
  width: 95%;
  box-shadow: 0 0 30px #white;
  display: flex;
}

.imagen-formulario {
  background-image: url(../video/giphy.gif);
  background-position: center center;
  background-size: cover;
  height: 200px;
  flex: 0 0 calc(40%);
  position: relative;
}

.imagen-formulario::before {
  content: '';
  position: absolute;
  top: 0;
  bottom: 0;
  left: 0;
  right: 0;
  background: linear-gradient(to right, #rgba(141, 169, 196, 0.5), #rgba(19, 64, 116, 0.5));
}

@media (min-width: 768px) {
  .imagen-formulario {
    height: auto;
    background-position: right;
  }
}

@media (min-width: 1200px) {
  .imagen-formulario {
    background-position: center;
  }
}

.formularioiniciosesion {
  padding: 30px;
  /* background-color: #134074; */
  height: auto;
}

.texto-formularioiniciosesion h2,
.cajaformularioinicio label,
.passwordd-olvidada a,
.texto-formularioiniciosesion p {
  color: #fff;
}

.texto-formularioiniciosesion h2 {
  font-size: 30px;
  text-align: center;
}

.texto-formularioiniciosesion p {
  font-size: 18px;
  text-align: center;
}

```

`.contenedor-formulario>`: Define el contenedor principal del formulario con un ancho máximo de 800px, centrado horizontalmente con márgenes automáticos, un ancho del 95% y una sombra blanca alrededor. Se utiliza `display: flex` para un diseño flexible.

`.imagen-formulario>`: Esta clase aplica una imagen de fondo, centrada y ajustada al contenedor. La altura es de 200px, ocupa el 40% del ancho del contenedor principal y se posiciona de manera relativa.

`.imagen-formulario::before>`: Agrega un pseudo-elemento antes del contenido real, cubriendo toda el área del contenedor con una superposición de gradiente lineal, de izquierda a derecha, con colores y opacidades específicas.

`@media (min-width: 768px)>`: Define estilos para pantallas con un ancho mínimo de 768px. En este caso, ajusta la altura de `.imagen-formulario` a automática y posiciona el fondo a la derecha.

`@media (min-width: 1200px)>`: Define estilos para pantallas con un ancho mínimo de 1200px, centrando el fondo de `.imagen-formulario`.

`.formularioiniciosesion>`: Aplica un relleno interno de 30px y define una altura automática para el formulario de inicio de sesión. El comentario de `background-color: #134074;` sugiere un color de fondo que está desactivado.

`.texto-formularioiniciosesion h2`, `.cajaformularioinicio label`, `.passwordd-olvidada a`, `.texto-formularioiniciosesion p>`: Aplica un color blanco al texto de los encabezados, etiquetas, enlaces y párrafos dentro del formulario de inicio de sesión.

`.texto-formularioiniciosesion h2>`: Define un tamaño de fuente de 30px y centra el texto del encabezado.

`.texto-formularioiniciosesion p>`: Define un tamaño de fuente de 18px y centra el texto de los párrafos.

```

.cajaformularioinicio label {
  display: block;
  font-size: 16px;
  font-weight: bold;
  margin: 8px 0;
  color: #fff;
}

.passwordd-olvidada a {
  display: inline-block;
  margin-top: 10px;
  font-size: 16px;
  color: #6160d7;
}

.cajaformularioinicio input {
  width: 100%;
  padding: 8px 12px;
  border-radius: 5px;
  outline: none;
  background-color: #1a1929;
  color: #fff;
}

#botoninicio sesion {
  background-color: #6160d7;
  color: #fff;
  font-size: 16px;
  width: 100%;
  font-weight: bold;
  border: none;
  margin-top: 20px;
  transition: background-color 0.3s ease-in-out;
}

#botoninicio sesion:hover {
  cursor: pointer;
  background-color: #1a1929;
}

.textoform {
  color: #fff;
}

.registroform {
  color: #6160d7;
}

```

.cajaformularioinicio label>: Define el estilo para las etiquetas dentro de los campos del formulario. Se muestra como bloque con un tamaño de fuente de 16px, negrita, con un margen de 8px arriba y abajo, y un color blanco.

.passwordd-olvidada a>: Estiliza el enlace para olvidar contraseña dentro del formulario. Se muestra como en línea con un margen superior de 10px, tamaño de fuente de 16px y color #6160d7.

`.cajaformularioinput>`: Estilo para los campos de entrada del formulario. Se ajusta al 100% de ancho, tiene un relleno de 8px arriba y abajo y 12px a los lados, borde redondeado de 5px, sin borde de contorno, fondo de color #1a1929 y texto blanco.

`#botoniniciosesion>`: Estilo para el botón de inicio de sesión. Fondo de color #6160d7, texto blanco, tamaño de fuente de 16px, ancho del 100%, negrita, sin borde, margen superior de 20px y transición suave del color de fondo.

`#botoniniciosesion:hover>`: Define el comportamiento del botón de inicio de sesión al pasar el cursor sobre él. Cambia el cursor a apuntar y modifica el color de fondo a #1a1929.

`.textoform>`: Estilo para el texto genérico dentro del formulario, con color blanco.

`.registroform>`: Estilo para el texto de registro dentro del formulario, con color #6160d7.

## REGISTRO FORMULARIO

```
.contenedor-formularioo {
  max-width: 800px;
  margin: 0 auto;
  width: 95%;
  box-shadow: 0 0 30px white;
}

You, hace 2 semanas • Inicio Sesión y Registro

.img-formulario {
  background-image: url(../video/giphy.gif);
  background-position: center center;
  background-size: cover;
  height: 200px;
  flex: 0 0 calc(40%);
  position: relative;
}

.img-formulario::before {
  content: '';
  position: absolute;
  top: 0;
  bottom: 0;
  left: 0;
  right: 0;
  background: linear-gradient(to right, rgba(141, 169, 196, 0.5), rgba(19, 64, 116, 0.5));
}

@media (min-width: 768px) {
  .img-formulario {
    height: auto;
    background-position: right;
  }
}

@media (min-width: 1200px) {
  .img-formulario {
    background-position: center;
  }
}

@media (min-width: 768px) {
  .contenedor-formularioo {
    display: flex;
  }
}

.formularioo {
  padding: 30px;
  background-color: var(--azul);
  height: auto;
  width: 100%;
}

.textoo-formulario h2,
.inputt label,
.passwordd-olvidada a,
.textoo-formulario p {
  color: var(--blanco);
}
```

.contenedor-formularioo>: Define el contenedor principal del formulario con un ancho máximo de 800px, centrado horizontalmente con márgenes automáticos, un ancho del 95% y una sombra blanca alrededor.

`.img-formulario>`: Esta clase aplica una imagen de fondo, centrada y ajustada al contenedor. La altura es de 200px, ocupa el 40% del ancho del contenedor principal y se posiciona de manera relativa.

`.img-formulario::before>`: Agrega un pseudo-elemento antes del contenido real, cubriendo toda el área del contenedor con una superposición de gradiente lineal, de izquierda a derecha, con colores y opacidades específicas.

`@media (min-width: 768px)>`: Define estilos para pantallas con un ancho mínimo de 768px. En este caso, ajusta la altura de `.img-formulario` a automática y posiciona el fondo a la derecha.

`@media (min-width: 1200px)>`: Define estilos para pantallas con un ancho mínimo de 1200px, centrando el fondo de `.img-formulario`.

`.formularioo>`: Aplica un relleno interno de 30px y define una altura automática para el formulario. Además, establece un fondo de color azul.

`.textoo-formulario h2, .inputt label, .passwordd-olvidada a, .textoo-formulario p>`: Aplica un color blanco al texto de los encabezados, etiquetas, enlaces y párrafos dentro del formulario.

```

.textoo-formulario h2 {
  font-size: 30px;
  text-align: center;
}

.textoo-formulario p {
  font-size: 18px;
  text-align: center;
}

.inputt label {
  display: block;
  font-size: 16px;
  font-weight: bold;
  margin: 8px 0;
}

.passwordd-olvidada a {
  display: inline-block;
  margin-top: 10px;
  font-size: 16px;
}

.inputt input {
  width: 100%;
  padding: 8px 12px;
  border-radius: 5px;
  outline: none;
}

.inputt input[type="submit"] {
  background-color: var(--azulGris);
  color: var(--blanco);
  font-size: 16px;
  font-weight: bold;
  border: none;
  margin-top: 20px;
  transition: background-color 0.3s ease-in-out;
  background-color: #6160d7;
}

.inputt input[type="submit"]:hover {
  cursor: pointer;
  background-color: #1a1929;
}

#contraseña{
  background-color: #1a1929;
}

#usuario{
  background-color: #1a1929;
}

.textoo-terminos {
  color: white;
}

```

.textoo-formulario h2>: Estilo para los encabezados dentro del formulario. Define un tamaño de fuente de 30px y texto centrado.



`.textoo-formulario p>`: Estilo para los párrafos dentro del formulario. Establece un tamaño de fuente de 18px y texto centrado.

`.inputt label>`: Estilo para las etiquetas de los campos de entrada del formulario. Se muestra como bloque con un tamaño de fuente de 16px, negrita y un margen de 8px arriba y abajo.

`.passwordd-olvidada a>`: Estiliza el enlace para olvidar contraseña dentro del formulario. Se muestra como en línea con un margen superior de 10px y tamaño de fuente de 16px.

`.inputt input>`: Estilo para los campos de entrada del formulario. Se ajusta al 100% de ancho, tiene un relleno de 8px arriba y abajo y 12px a los lados, borde redondeado de 5px y sin contorno de borde.

`.inputt input[type="submit"]>`: Estilo para el botón de envío dentro del formulario. Define un fondo de color azul grisáceo, texto blanco, tamaño de fuente de 16px, negrita, sin borde, margen superior de 20px y una transición suave del color de fondo.

`.inputt input[type="submit"]:hover>`: Define el comportamiento del botón de envío al pasar el cursor sobre él. Cambia el cursor a apuntar y modifica el color de fondo a #1a1929.

`#contraseña, #usuario>`: Establece un color de fondo de #1a1929 para los campos de entrada de contraseña y usuario.

`.textoo-terminos>`: Estilo para el texto de términos y condiciones, con color blanco

```
.inputt input[type="email"] {
  width: 100%;
  padding: 8px 12px;
  border-radius: 5px;
  outline: none;
  background-color: #1a1929;
}
```

## PERSONAJES

```

.TituloPpalPersonajes{
  color: white;
  margin-top: auto;
  text-align: center;
  font-size: 160px;
  font-family: 'Quicksand', sans-serif;
}
.titulo1 {
  margin-top: 250px;
}
.container_cards{
  max-width: 100%;
  margin: auto;
  margin-top: 50px;
  display: flex;
  flex-wrap: wrap;
  justify-content: center;
  margin-bottom: 20px;
}
.card {
  width: 300px;
  margin: 10px;
  transition: all ease 300ms;
  height: 600px;
}
.card:hover {
  width: 350px;
}
.card .cover {
  width: 100%;
  height: 250px;
  position: relative;
  overflow: hidden;
}
.card .cover img{
  height: 250px;
  display: block;
  margin: auto;
  position: relative;
  top: 40px;
  z-index: 1;
  filter: drop-shadow(5px 5px 4px rgba(222, 233, 243, 0.196));
  transition: all ease 400ms;
}
.card:hover .cover img {
  top: 0px;
  filter: none;
}
.card .description {
  background: #1a1929;
  padding: 20px;
  border-radius: 0px 0px 20px 20px;
  transition: all ease 300ms;
}
.card:hover .description{
  padding: 40px;
}

```

`.TituloPpalPersonajes>`: Estilo para el título principal de los personajes. El texto es blanco, centrado, con un tamaño de fuente de 160px y una fuente de 'Quicksand', una tipografía sin remates. El margen superior se ajusta automáticamente.

`.titulo1>`: Estilo para los títulos que corresponden a elementos ( `h1` ) de la parte de HTML. Se aplica un margen superior de 250px.

`.container_cards>`: Define el contenedor de las tarjetas de los personajes. Se ajusta al ancho máximo disponible y se centra horizontalmente. Hay un margen superior de 50px y un margen inferior de 20px. Utiliza flexbox para organizar las tarjetas en filas y las centra horizontalmente.

`.card>`: Estilo para las tarjetas de los personajes. Tienen un ancho de 300px, un margen de 10px, una transición suave de 300ms y una altura de 600px. Al pasar el cursor sobre ellas, el ancho se expande a 350px.

`.card .cover>`: Estilo para la cubierta de las tarjetas. Tiene un ancho del 100%, una altura de 250px y un fondo de color #1a1929. Utiliza un borde de radio para suavizar las esquinas inferiores.

`.card .cover img>`: Estilo para las imágenes dentro de la cubierta de las tarjetas. Tienen una altura de 250px, están centradas verticalmente, tienen una sombra paralela y una transición suave de 400ms. Al pasar el cursor sobre ellas, la sombra desaparece y la imagen se eleva.

`.card .description>`: Estilo para la descripción dentro de las tarjetas. Tiene un fondo de color #1a1929, un relleno de 20px y un radio de borde para suavizar las esquinas inferiores. Al pasar el cursor sobre ellas, el relleno se expande a 40px.

```

.card .description h2 {
  color: white;
  font-family: "Verdana";
  margin-top: 10px;
  font-family: "Verdana";
}

.card .description p {
  color: white;
  font-family: "Verdana";
  margin-top: 10px;
  text-align: left;
}

.card .description input {
  padding: 10px 40px;
  margin-top: 20px;
  margin-left: 16px;
  border: none;
  background: #6160d7;
  color: white;
  font-family: "Verdana";
  font-size: 14px;
  cursor: pointer;
  border-radius: 8px;
  transition: all ease 300ms;
}

.card .description input:hover {
  background: #C79DC3;
}

```

.card .description h2>: Estilo para los títulos dentro de la descripción de las tarjetas. El texto es blanco, utiliza la fuente "Verdana" y tiene un margen superior de 10px.

.card .description p>: Estilo para los párrafos dentro de la descripción de las tarjetas. El texto es blanco, utiliza la fuente "Verdana", tiene un margen superior de 10px y está alineado a la izquierda.

.card .description input>: Estilo para los botones de entrada dentro de la descripción de las tarjetas. Tienen un relleno de 10px arriba y abajo y 40px a los lados, un margen superior de 20px y un margen izquierdo de 16px. Sin borde, fondo de color #6160d7, texto blanco, fuente "Verdana", tamaño de fuente de 14px, cursor de apuntar y un radio de borde de 8px. Hay una transición suave de 300ms en todas las propiedades.

.card .description input:hover>: Define el comportamiento del botón de entrada al pasar el cursor sobre él. Cambia el color de fondo a #C79DC3.

```

.imgPersonajes {
  width: 300px;
  height: 300px;
}
/* Fondo para World of Stars */
.container_cards:nth-of-type(1) {
  background-image: url('../img/FondoWorldOfStarsOpac.png');
  background-repeat: no-repeat;
  background-position: center;
  background-size: 100%;
}

/* Fondo para Kingdom Worlds */
.container_cards:nth-of-type(2) {
  background-image: url('../img/FondoKingsOfWorldOpac.png');
  background-repeat: no-repeat;
  background-position: center;
  background-size: 100%;
}

/* Fondo para The Last Ashes */
.container_cards:nth-of-type(3) {
  background-image: url('../img/FondoTheLastAshesOpac.png');
  background-repeat: no-repeat;
  background-position: center;
  background-size: 100%;
}

/* Fondo para Assasins Dragons */
.container_cards:nth-of-type(4) {
  background-image: url('../img/FondoAssasinsDragoOpac2.png');
  background-repeat: no-repeat;
  background-position: center;
  background-size: 100%;
}

/* Fondo para Monster Hunters */
.container_cards:nth-of-type(5) {
  background-image: url('../img/FondoMonsterHuntersOpac.png');
  background-repeat: no-repeat;
  background-position: center;
  background-size: 100%;
}

/* Fondo para Final Empire */
.container_cards:nth-of-type(6) {
  background-image: url('../img/FondoFinalEmpireOpac.png');
  background-repeat: no-repeat;
  background-position: center;
  background-size: 100%;
}

```

.imgPersonajes>: Define el tamaño de las imágenes de los personajes como 300px de ancho y 300px de alto.

Los siguientes bloques de código establecen los diferentes fondos para cada contenedor de tarjetas de personajes, identificados por su posición en la lista de contenedores:

`.container_cards:nth-of-type(1)>`: Se aplica a la primera instancia de `.container_cards`. Utiliza una imagen de fondo llamada 'FondoWorldOfStarsOpac.png' con repetición desactivada, centrada y escalada al 100% del tamaño del contenedor.

`.container_cards:nth-of-type(2)>`: Se aplica a la segunda instancia de `.container_cards`. Utiliza una imagen de fondo llamada 'FondoKingsOfWorldOpac.png' con repetición desactivada, centrada y escalada al 100% del tamaño del contenedor.

`.container_cards:nth-of-type(3)>`: Se aplica a la tercera instancia de `.container_cards`. Utiliza una imagen de fondo llamada 'FondoTheLastAshesOpac.png' con repetición desactivada, centrada y escalada al 100% del tamaño del contenedor.

`.container_cards:nth-of-type(4)>`: Se aplica a la cuarta instancia de `.container_cards`. Utiliza una imagen de fondo llamada 'FondoAssasinsDragoOpac2.png' con repetición desactivada, centrada y escalada al 100% del tamaño del contenedor.

`.container_cards:nth-of-type(5)>`: Se aplica a la quinta instancia de `.container_cards`. Utiliza una imagen de fondo llamada 'FondoMonsterHuntersOpac.png' con repetición desactivada, centrada y escalada al 100% del tamaño del contenedor.

`.container_cards:nth-of-type(6)>`: Se aplica a la sexta instancia de `.container_cards`. Utiliza una imagen de fondo llamada 'FondoFinalEmpireOpac.png' con repetición desactivada, centrada y escalada al 100% del tamaño del contenedor.

## PRODUCTOS

```

/*Imagen de fondo para los productos*/
.fondo_productos {
    position: relative;
    left: auto;
    margin-top: auto;
}

/*Cuadro a la derecha*/

.contenedorBlanco{
    position: absolute;
    left: 1100px;
    top: 150px;
    border: 2px solid #fff;
    border-radius: 40px;
}

.logoBlanco1{
    margin: 15px;
    width: 300px;
    height: auto;
}

.textoProductos {
    position: absolute;
    left: 1050px;
    top: 450px;
}

.tituloProductosSuperior {
    color: white;
    font-family: "Verdana";
    font-size: 40px;
}

.imagen_fondo_productos {
    width: 1000px;
    height: 650px;
}

/*Ropa*/
.camisa1 {
    position: absolute;
    left: 0px;
    transition: transform 0.3s ease;
}

.camisa1:hover {
    transform: scale(1.1);
}

.camisa1_1 {
    width: 250px;
    height: auto;
}

/*Juguetes*/
.juguete2 {
    position: absolute;
    left: 0px;
    top: 370px;
    transition: transform 0.3s ease;
}

```

.fondo\_productos>: Define un estilo para un fondo de productos. Tiene una posición relativa y los valores predeterminados para las propiedades 'left' y 'margin-top'.

.contenedorBlanco>: Establece un cuadro blanco en la página. Tiene una posición absoluta, ubicada a 1100px del borde izquierdo y 150px desde la parte superior. El borde es sólido, de color blanco y tiene un radio de borde de 40px.

.logoBlanco1>: Define un estilo para un logotipo blanco. Tiene un margen de 15px, un ancho de 300px y una altura automática.

.textoProductos>: Define una posición absoluta para el texto de productos. Está ubicado a 1050px del borde izquierdo y 450px desde la parte superior.

.tituloProductosSuperior>: Establece un estilo para el título superior de productos. El texto es blanco, utiliza la fuente "Verdana" y tiene un tamaño de fuente de 40px.

.imagen\_fondo\_productos>: Define el tamaño de la imagen de fondo de los productos. Tiene un ancho de 1000px y una altura de 650px.

.camisa1>: Establece la posición absoluta para una camisa. Inicialmente está en la posición izquierda 0px. Tiene una transición suave en la propiedad 'transform' de 0.3s.

.camisa1:hover>: Define el comportamiento de la camisa al pasar el cursor sobre ella. La transforma con una escala de 1.1 veces su tamaño original.

.camisa1\_1>: Define el tamaño de la imagen de la camisa. Tiene un ancho de 250px y una altura automática.

.juguete2>: Establece la posición absoluta para un juguete. Está inicialmente en la posición izquierda 0px y arriba 370px. Tiene una transición suave en la propiedad 'transform' de 0.3s.



```

.juguete2:hover {
  transform: scale(1.1);
}

.juguete2_2 {
  width: 250px;
  height: auto;
}

.juguete1 {
  position: absolute;
  left: 480px;
  top: 300px;
  transition: transform 0.3s ease;
}

.juguete1:hover {
  transform: scale(1.1);
}

.juguete1_1 {
  width: 250px;
  height: auto;
}

.juguete3 {
  position: absolute;
  left: 820px;
  top: 530px;
  transition: transform 0.3s ease;
}

.juguete3:hover {
  transform: scale(1.1);
}

.juguete3_3 {
  width: 100px;
  height: auto;
}

/*Libros*/
.libro1 {
  position: absolute;
  left: 750px;
  top: 100px;
  transition: transform 0.3s ease;
}

.libro1:hover {
  transform: scale(1.1);
}

.libro1_1 {
  width: 200px;
  height: auto;
}

.libro2 {
  position: absolute;
  left: 275px;
  top: 100px;
  transition: transform 0.3s ease;
}

```

.juguete2: hover>: Define el comportamiento de la clase .juguete2 al pasar el cursor sobre ella. La transforma con una escala de 1.1 veces su tamaño original.

.juguete2\_2>: Define el tamaño de la imagen del juguete. Tiene un ancho de 250px y una altura automática.

.juguete1>: Establece la posición absoluta para un juguete. Se sitúa a 480px de la izquierda y 300px desde arriba. Tiene una transición suave en la propiedad 'transform' de 0.3s.

.juguete1: hover>: Define el comportamiento del juguete al pasar el cursor sobre él. La transforma con una escala de 1.1 veces su tamaño original.

.juguete1\_1>: Define el tamaño de la imagen del juguete. Tiene un ancho de 250px y una altura automática.

.juguete3>: Establece la posición absoluta para un juguete. Se sitúa a 820px de la izquierda y 530px desde arriba. Tiene una transición suave en la propiedad 'transform' de 0.3s.

.juguete3>: hover: Define el comportamiento del juguete al pasar el cursor sobre él. La transforma con una escala de 1.1 veces su tamaño original.

.juguete3\_3>: Define el tamaño de la imagen del juguete. Tiene un ancho de 100px y una altura automática.

.libro1>: Establece la posición absoluta para un libro. Se sitúa a 750px de la izquierda y 100px desde arriba. Tiene una transición suave en la propiedad 'transform' de 0.3s.

.libro1: hover>: Define el comportamiento del libro al pasar el cursor sobre él. La transforma con una escala de 1.1 veces su tamaño original.

.libro1\_1>: Define el tamaño de la imagen del libro. Tiene un ancho de 200px y una altura automática.

.libro2>: Establece la posición absoluta para un libro. Se sitúa a 275px de la izquierda y 100px desde arriba. Tiene una transición suave en la propiedad 'transform' de 0.3s.

```
.juguete2_producto {
  position: absolute;
  top: 10px;
  width: 100%;
  height: 350px;
  transition: transform 0.3s ease;
}

.juguete2_producto:hover {
  transform: scale(1.05);
}

.juguete3_producto {
  position: absolute;
  top: 10px;
  left: 30px;
  width: 350px;
  height: 350px;
  transition: transform 0.3s ease;
}

.juguete3_producto:hover {
  transform: scale(1.05);
}

/*Div de productos LIBROS*/
.container_products4{
  background-color: #1a1929;
  width: auto;
  height: auto;
}

.libros {
  font-family: "Verdana";
  color: white;
  margin-left: 50px;
  text-align: left;
  position: relative;
}

.libro1_producto {
  position: absolute;
  width: 100%;
  top: 20px;
  height: 350px;
  transition: transform 0.3s ease;
}

.libro1_producto:hover {
  transform: scale(1.05);
}

/*Div de productos NOVEDADES*/
.container_products5{
  background-color: #1a1929;
  width: auto;
  height: auto;
}

.novedades {
  font-family: "Verdana";
  color: white;
  margin-left: 50px;
  text-align: left;
  position: relative;
}
```

.juguete2\_producto>: Define un producto de tipo juguete con posición absoluta. Está 10px desde la parte superior de su contenedor, con un ancho del 100% y una altura de 350px. Tiene una transición suave en la propiedad 'transform' de 0.3s.

`.juguete2_producto: hover >`: Define el comportamiento del producto de juguete al pasar el cursor sobre él. Lo transforma con una escala de 1.05 veces su tamaño original.

`.juguete3_producto >`: Define un producto de tipo juguete con posición absoluta. Está 10px desde la parte superior y 30px desde la izquierda de su contenedor, con un ancho de 350px y una altura de 350px. Tiene una transición suave en la propiedad 'transform' de 0.3s.

`.juguete3_producto: hover >`: Define el comportamiento del producto de juguete al pasar el cursor sobre él. Lo transforma con una escala de 1.05 veces su tamaño original.

`.container_products4 >`: Define un contenedor para los productos de libros con un fondo de color #1a1929, ancho y altura automáticos.

`.libros >`: Define el estilo para la sección de libros. Utiliza la fuente "Verdana", color blanco, margen a la izquierda de 50px, texto alineado a la izquierda y posición relativa.

`.libro1_producto >`: Define un producto de tipo libro con posición absoluta. Está 20px desde la parte superior de su contenedor, con un ancho del 100% y una altura de 350px. Tiene una transición suave en la propiedad 'transform' de 0.3s.

`.libro1_producto: hover >`: Define el comportamiento del producto de libro al pasar el cursor sobre él. Lo transforma con una escala de 1.05 veces su tamaño original.

`.container_products5 >`: Define un contenedor para los productos de novedades con un fondo de color #1a1929, ancho y altura automáticos.

`.novedades >`: Define el estilo para la sección de novedades. Utiliza la fuente "Verdana", color blanco, margen a la izquierda de 50px, texto alineado a la izquierda y posición relativa.

```

/*Libros*/
.libro1 {
  position: absolute;
  left: 750px;
  top: 100px;
  transition: transform 0.3s ease;
}

.libro1:hover {
  transform: scale(1.1);
}

.libro1_1 {
  width: 200px;
  height: auto;
}

.libro2 {
  position: absolute;
  left: 275px;
  top: 100px;
  transition: transform 0.3s ease;
}

.libro2:hover {
  transform: scale(1.1);
}

.libro2_2 {
  width: 200px;
  height: auto;
}

.libro3 {
  position: absolute;
  left: 525px;
  top: 110px;
  transition: transform 0.3s ease;
}

.libro3:hover {
  transform: scale(1.1);
}

.libro3_3 {
  width: 185px;
  height: auto;
}

/*Gorras*/

```

.libro1>: Esta clase define la posición absoluta del primer libro en la página. Está posicionado a 750px de la izquierda y 100px desde arriba. Tiene una transición suave definida para la propiedad de transformación (escala) con una duración de 0.3 segundos.

.libro1:hover>: Cuando el cursor se posa sobre el primer libro, se aplica una transformación de escala (escala 1.1) para aumentar ligeramente su tamaño. Esto crea un efecto de zoom en el libro cuando se interactúa con él.

.libro1\_1>: Esta clase define el tamaño de la imagen del primer libro. La imagen tiene un ancho de 200px y su altura se ajusta automáticamente para mantener la proporción de aspecto.

.libro2>: Esta clase define la posición absoluta del primer libro en la página. Está posicionado a 275px de la izquierda y 100px desde arriba. Tiene una transición suave definida para la propiedad de transformación (escala) con una duración de 0.3 segundos.

.libro3>: Esta clase define la posición absoluta del primer libro en la página. Está posicionado a 525px de la izquierda y 100px desde arriba. Tiene una transición suave definida para la propiedad de transformación (escala) con una duración de 0.3 segundos.

---

## CONTACTO

---

```

.contenedor_izquierdo {
  background-image: url(../img/mapaMadrid.jpg);
  background-repeat: no-repeat;
  background-position: center;
  background-size: 100%;
  width: 900px;
  height: 600px;
  margin-top: 30px;
  margin-left: 30px;
}

.mapa {
  width: 600px;
  height: 450px;
  border-width: 30px 30px 70px 30px;
  border-style: solid;
  border-radius: 15px;
  border-color: #1a1929;
  position: absolute;
  top: 110px;
  left: 130px;
}

.texto_mapa {
  text-align: center;
  font-size: 30px;
}

.texto_mapa a {
  color: white;
  text-decoration: none;
  font-family: "Verdana";
}

.contenedor_derecho {
  position: absolute;
  left: 980px;
  top: 107px;
}

.titulo_contacto_formulario {
  color: white;
  font-family: "Verdana";
  text-align: center;
}

form {
  max-width: 400px;
  margin: 20px auto;
}

.label_nombres {
  color: white;
  font-family: "Verdana";
  font-size: 20px;
}
  
```

`.contenedor_izquierdo>`: Establece un contenedor con una imagen de fondo que muestra un mapa de Madrid. La imagen no se repite, se posiciona en el centro y se ajusta al tamaño del contenedor. El contenedor tiene un ancho de 900px, una altura de 600px y márgenes superiores e izquierdos de 30px.

`.mapa>`: Establece un estilo para el mapa dentro del contenedor izquierdo. El mapa tiene un ancho de 600px, una altura de 450px y un borde sólido con bordes redondeados. Está posicionado absolutamente dentro del contenedor izquierdo con una separación de 110px desde la parte superior y 130px desde la izquierda. El borde tiene un color de #1a1929.

`.texto_mapa>`: Define el estilo para el texto en el mapa. El texto está centrado y tiene un tamaño de fuente de 30px.

`.texto_mapa a>`: Establece el estilo para los enlaces dentro del texto del mapa. El color del texto es blanco, sin subrayado y utiliza la fuente "Verdana".

`.contenedor_derecho>`: Define el estilo para el contenedor derecho. Está posicionado absolutamente con un desplazamiento de 980px desde la izquierda y 107px desde la parte superior.

`.titulo_contacto_formulario>`: Establece el estilo para el título del formulario de contacto. El color del texto es blanco, utiliza la fuente "Verdana" y está centrado.

`Form>`: Define el estilo para el formulario. Tiene un ancho máximo de 400px y está centrado con un margen de 20px desde la parte superior e inferior y automático a izquierda y derecha.

`.label_nombres>`: Establece el estilo para las etiquetas de nombres en el formulario. El color del texto es blanco y utiliza la fuente "Verdana" con un tamaño de fuente de 20px.



```
input[type="texto"],
input[type="email"],
textarea {
  width: 100%;
  padding: 10px;
  margin: 10px 0;
  box-sizing: border-box;
  border: 1px solid #1a1929;
  border-radius: 4px;
  background-color: #1a1929;
  color: white;
  font-family: Verdana;
  font-size: 20px;
}

#mensaje {
  height: 200px;
}

input[type="submit"] {
  background-color: #6160d7;
  color: white;
  padding: 14px 20px;
  margin: 10px 0;
  border: none;
  border-radius: 4px;
  cursor: pointer;
  font-family: "Verdana";
  font-size: 20px;
}

input[type="submit"]:hover {
  background-color: #1a1929;
}
```

`input[type="texto"], input[type="email"], textarea`: Establece estilos para los campos de entrada de texto y correo electrónico, así como para las áreas de texto en los formularios. Los campos tienen un ancho del 100% del contenedor, relleno interno de 10px, márgenes de 10px arriba y abajo, y tienen en cuenta el modelo de caja para incluir el relleno y el borde en el ancho total. Tienen un borde sólido de 1px de color #1a1929, bordes redondeados de 4px, un fondo de color #1a1929 y texto de color blanco. Utilizan la fuente Verdana con un tamaño de fuente de 20px.

`#mensaje`: Establece un estilo específico para el campo de entrada de texto de mensaje en el formulario. Define una altura de 200px para permitir la entrada de texto más larga.

`input[type="submit"]`: Define los estilos para los botones de envío en los formularios. Tienen un fondo de color #6160d7, texto de color blanco, relleno de 14px arriba y abajo y 20px a la izquierda y derecha, márgenes de 10px arriba y abajo, sin borde, bordes redondeados de 4px, un curso de tipo puntero y utilizan la fuente "Verdana" con un tamaño de fuente de 20px.

input[type="submit"]:hover>: Establece el estilo de los botones de envío cuando se pasa el cursor sobre ellos. Cambia el color de fondo a #1a1929 para indicar visualmente que están activos.

## RESPONSIVE

### -INDEX

```
@media (max-width: 992px) {
  .IntroduccionIndex, .HistoriaIndex, .ValoresIndex, .MisionVisionIndex, .EquipoIndex {
    text-align: center;
    padding: 20px;
    height: auto;
  }
  .IntroduccionImagen, .HistoriaImagen, .ValoresImagen, .MisionImagen {
    float: none;
    display: block;
    margin: 20px auto;
  }
  #titulosh1 {
    font-size: 50px;
  }
  #parrafos {
    font-size: 20px;
  }
  .card-containere {
    flex-direction: row; /* Cambia la dirección del flex a columna para pantallas medianas */
    justify-content: center;
  }
}
```

```
433 @media (max-width: 576px)and(max-width: 992px) {
434   .IntroduccionIndex, .HistoriaIndex, .ValoresIndex, .MisionVisionIndex, .EquipoIndex {
435     text-align: center;
436     padding: 10px;
437     height: auto;
438   }
439   .IntroduccionImagen, .HistoriaImagen, .ValoresImagen, .MisionImagen {
440     float: none;
441     display: block;
442     margin: 10px auto;
443     width: 100%;
444     height: auto;
445   }
446   #titulosh1 {
447     font-size: 40px;
448   }
449   #parrafos {
450     font-size: 18px;
451   }
452   .cardEquipo {
453     width: 100%;
454     height: auto;
455   }
456   .cardEquipo .front, .cardEquipo .back {
457     padding: 10px;
458   }
459   .cardEquipo .front img {
460     width: 100%;
461     height: auto;
462   }
463   .cardEquipo .back h3 {
464     font-size: 20px;
465   }
466   .cardEquipo .back p {
467     font-size: 14px;
468   }
469   .card-containere {
470     flex-direction: column; /* Cambia la dirección del flex a columna para pantallas medianas */
471     align-items: center;
472   }
}
```

@media (max-width: 992px): Aplica los estilos CSS para pantallas con un ancho máximo de 992 píxeles.

.IntroduccionIndex, .HistorialIndex, .ValoresIndex, .MisionVisionIndex, .EquipoIndex:  
Centra el texto, aplica padding de 20 píxeles y ajusta la altura automáticamente.

.IntroduccionImagen, .HistorialImagen, .ValoresImagen, .MisionImagen: Elimina el flotado, muestra los elementos como bloques y centra con un margen de 20 píxeles automáticamente.

#titulosh1: Ajusta el tamaño de fuente a 50 píxeles.

#parrafos: Ajusta el tamaño de fuente a 20 píxeles.

.card-containere: Cambia la dirección del flex a fila y centra el contenido.

@media (max-width: 576px) and (max-width: 992px): Aplica los estilos CSS para pantallas  
Con un ancho entre 576 píxeles y 992 píxeles

.IntroduccionIndex, .HistorialIndex, .ValoresIndex, .MisionVisionIndex, .EquipoIndex:  
Centra el texto, aplica padding de 10 píxeles y ajusta la altura automáticamente.

.IntroduccionImagen, .HistorialImagen, .ValoresImagen, .MisionImagen: Elimina el flotado, muestra los elementos como bloques, centra con un margen de 10 píxeles automáticamente, ajusta el ancho al 100% y la altura automáticamente.

#titulosh1: Ajusta el tamaño de fuente a 40 píxeles.

#parrafos: Ajusta el tamaño de fuente a 18 píxeles.

.cardEquipo: Ajusta el ancho al 100% y la altura automáticamente.

.cardEquipo .front, .cardEquipo .back: Aplica padding de 10 píxeles.

.cardEquipo .front img: Ajusta el ancho al 100% y la altura automáticamente.

.cardEquipo .back h3: Ajusta el tamaño de fuente a 20 píxeles.

.cardEquipo .back p: Ajusta el tamaño de fuente a 14 píxeles.

.card-containere: Cambia la dirección del flex a columna y centra los elementos.

## INICIO SESIÓN:

```

693 @media (min-width: 1200px) {
694     .imagen-formulario {
695         background-position: center;
696     }
697 }
698 @media (min-width: 768px) {
699     .imagen-formulario {
700         height: auto;
701         background-position: right;
702     }
703 }
704
705 @media (min-width: 768px) {
706     .contenedor-formulario {
707         display: flex;
708     }
709 }

```

@media (min-width: 768px): Aplica los estilos CSS para pantallas con un ancho mínimo de 768 píxeles.

.img-formulario: Ajusta la altura automáticamente y coloca la imagen de fondo a la derecha.

@media (min-width: 1200px): Aplica los estilos CSS para pantallas con un ancho mínimo de 1200 píxeles.

.img-formulario: Coloca la imagen de fondo en el centro.

@media (min-width: 768px): Aplica los estilos CSS para pantallas con un ancho mínimo de 768 píxeles.

.contenedor-formulario: Muestra el contenedor del formulario utilizando flexbox.

### REGISTRO USUARIO:

```

809 @media (min-width: 768px) {
810     .img-formulario {
811         height: auto;
812         background-position: right;
813     }
814 }
815
816 @media (min-width: 1200px) {
817     .img-formulario {
818         background-position: center;
819     }
820 }
821
822 @media (min-width: 768px) {
823     .contenedor-formulario {
824         display: flex;
825     }
826 }

```

@media (min-width: 768px): Aplica los estilos CSS para pantallas con un ancho mínimo de 768 píxeles.

.img-formulario: Ajusta la altura automáticamente y coloca la imagen de fondo a la derecha.

@media (min-width: 1200px): Aplica los estilos CSS para pantallas con un ancho mínimo de 1200 píxeles.

.img-formulario: Coloca la imagen de fondo en el centro.

@media (min-width: 768px): Aplica los estilos CSS para pantallas con un ancho mínimo de 768 píxeles.

.contenedor-formulario: Muestra el contenedor del formulario utilizando flexbox.

## PERSONAJES:

```

1078 @media (max-width: 768px) {
1079   .container_cards {
1080     margin-top: 20px;
1081   }
1082
1083   .TituloPpalPersonajes {
1084     font-size: 100px;
1085   }
1086
1087   .titulo1 {
1088     margin-top: 150px;
1089   }
1090
1091   .card {
1092     width: 250px;
1093   }
1094
1095   .card .cover img {
1096     height: 200px;
1097     top: 20px;
1098   }
1099
1100   .card .description {
1101     padding: 20px;
1102   }
1103
1104   .card .description input {
1105     padding: 10px 30px;
1106   }
1107 }

```

```

@media (max-width: 576px) {
  .TituloPpalPersonajes {
    font-size: 80px;
  }

  .titulo1 {
    margin-top: 100px;
  }

  .card {
    width: 200px;
  }

  .card .cover img {
    height: 150px;
    top: 10px;
  }

  .card .description {
    padding: 10px;
  }

  .card .description input {
    padding: 5px 20px;
  }
}

```

@media (max-width: 768px): Aplica los estilos CSS para pantallas con un ancho máximo de 768 píxeles.

.container\_cards: Aplica un margen superior de 20 píxeles.

.TituloPpalPersonajes: Ajusta el tamaño de la fuente a 100 píxeles.

.titulo1: Aplica un margen superior de 150 píxeles.

.card: Establece el ancho de la tarjeta a 250 píxeles.

.card .cover img: Ajusta la altura de la imagen a 200 píxeles y la posición superior a 20 píxeles.

.card .description: Aplica un padding de 20 píxeles a la descripción.

.card .description input: Aplica un padding de 10 píxeles en vertical y 30 píxeles en horizontal a los campos de entrada.

@media (max-width: 576px): Aplica los estilos CSS para pantallas con un ancho máximo de 576 píxeles.

.TituloPpalPersonajes: Ajusta el tamaño de la fuente a 80 píxeles.

.titulo1: Aplica un margen superior de 100 píxeles.

.card: Establece el ancho de la tarjeta a 200 píxeles.

.card .cover img: Ajusta la altura de la imagen a 150 píxeles y la posición superior a 10 píxeles.

.card .description: Aplica un padding de 10 píxeles a la descripción.

.card .description input: Aplica un padding de 5 píxeles en vertical y 20 píxeles en horizontal a los campos de entrada.

## JUEGOS:

```

1568 @media (max-width: 1200px) {
1569     body {
1570         overflow-x: hidden; /* Ocultar la barra de desplazamiento horizontal */
1571     }
1572     .partejuegos {
1573         position: absolute;
1574         top: 15%;
1575         left: 35%;
1576         width: 150px;
1577         height: 250px;
1578         perspective: 1000px;
1579     }
1580     .contenedorjuegos {
1581         position: absolute;
1582         top: 18%;
1583         left: 50%;
1584         transform: translateX(-50%) rotateX(55deg) scale(0.5);
1585         width: 70%;
1586         height: 70%;
1587         perspective: 400px;
1588         box-shadow: 0px 10px 25px #555;
1589         transition: transform 0.5s ease;
1590         animation: entry 1s linear 1;
1591     }
1592     #j0, #j1, #j2, #j3, #j4, #j5 {
1593         position: absolute;
1594         width: 60px;
1595         height: 60px;
1596         box-shadow: 0px 20px 100px #555;
1597     }
1598     #j0 {
1599         z-index: 300;
1600         left: -180px;
1601     }
1602     #j1 {
1603         z-index: 0;
1604         left: 260px;
1605     }
1606     #j2 {
1607         z-index: 0;
1608         left: 40px;
1609     }
1610     #j3 {
1611         z-index: 300;
1612         left: -180px;
1613         top: 210%;
1614     }
1615     #j4 {
1616         z-index: 0;
1617         left: 260px;
1618         top: 210%;

```

```

620 #j5 {
621   z-index: 0;
622   left: 40px;
623   top: 210%;
624 }
625 .JUEGOS img {
626   width: 350px;
627 }
628 .textoultimoslanzamientos {
629   margin-top: 5px;
630   font-size: 35px;
631 }
632 .textonuevasnoticias {
633   font-size: 35px;
634   margin-top: 120%;
635 }
636 .texto-juego {
637   top: 50%;
638   left: 44%;
639   background-color: rgba(0, 0, 0, 0.7);
640   color: white;
641   padding: 10px;
642   opacity: 0;
643   transition: opacity 0.3s ease;
644   text-align: center;
645   pointer-events: none;
646   width: 332px;
647   height: 440px;
648   z-index: 1;
649 }
650 .texto-juego .imagendentrojuegos {
651   width: 70px;
652   height: auto;
653   display: block;
654   margin: 0 auto;
655   margin-top: 10px;
656 }
657 .parrafosjuegos {
658   margin-top: 5px;
659   text-align: center;
660   font-size: 16px;
661 }
662 .titulosjuegos {
663   margin-top: 10px;
664   font-size: 28px;
665 }

```

```

.JUEGOS img {
  width: 300px;
}
.textoultimoslanzamientos {
  margin-top: 5px;
  font-size: 30px;
}
.textonuevasnoticias {
  font-size: 30px;
  margin-top: 100%;
}
.texto-juego {
  top: 45%;
  left: 40%;
  background-color: rgba(0, 0, 0, 0.7);
  color: white;
  padding: 8px;
  opacity: 0;
  transition: opacity 0.3s ease;
  text-align: center;
  pointer-events: none;
  width: 280px;
  height: 380px;
  z-index: 1;
}
.texto-juego .imagendentrojuegos {
  width: 60px;
  height: auto;
  display: block;
  margin: 0 auto;
  margin-top: 8px;
}
.parrafosjuegos {
  margin-top: 4px;
  text-align: center;
  font-size: 14px;
}
.titulosjuegos {
  margin-top: 8px;
  font-size: 24px;
}

/* Para pantallas de hasta 572px y 992px */
@media (max-width: 572px) and (max-width: 992px) {
  body {
    overflow-x: hidden; /* Ocultar la barra de desplazamiento horizontal */
  }
  .partejuegos {
    position: absolute;
    top: 17%;
    left: 40%;
    width: 100px;
  }
}

```

@media (max-width: 1200px): Aplica los estilos CSS para pantallas con un ancho máximo de 1200 píxeles.

body: Oculta la barra de desplazamiento horizontal.

.Partejuegos: Define la posición y dimensiones del contenedor de juegos.

.contenedorjuegos: Define la posición, escala y perspectiva del contenedor de juegos.

#j0, #j1, #j2, #j3, #j4, #j5: Define la posición y sombra de las imágenes de los juegos.

.JUEGOS img: Ajusta el tamaño de las imágenes de los juegos

.textoultimoslanzamientos, .textonuevasnoticias: Ajusta el tamaño de fuente y margen superior de los textos.

.texto-juego: Define la apariencia y posición del texto que describe el juego.

.texto-juego .imagendentrojuegos: Ajusta el tamaño de la imagen dentro del texto.

.parrafosjuegos: Ajusta el tamaño de fuente y margen superior de los párrafos.



.titulosjuegos: Ajusta el tamaño de fuente y margen superior de los títulos.

@media (max-width: 767px): Aplica los estilos CSS para pantallas con un ancho máximo de 767 píxeles.

@media (max-width: 572px) and (max-width: 992px): Aplica los estilos CSS para pantallas con un ancho máximo de 572 píxeles y un ancho mínimo de 992 píxeles.