

18. Plateforme de missions de bénévolat

Description

Développement d'une plateforme permettant aux associations de publier des missions de bénévolat et aux volontaires de s'y inscrire selon leurs centres d'intérêt et disponibilités.

Objectifs pédagogiques

- Maîtriser le modèle MVT de Django
- Implémenter un système avec différents types d'utilisateurs
- Gérer des relations complexes entre modèles
- Mettre en place un système de recherche avancée
- Implémenter un système de notification

Fonctionnalités attendues

1. **Gestion des utilisateurs**
 - Inscription/connexion des utilisateurs
 - Profils différenciés : bénévoles et associations
 - Tableau de bord personnalisé
 - Vérification des organisations (modération)
2. **Gestion des missions**
 - Création, modification, suppression de missions
 - Informations : titre, description, lieu, date, compétences requises
 - Catégorisation par type d'activité et cause
 - Upload de photos et documents d'information
3. **Recherche et inscription**
 - Recherche par critères (lieu, date, type d'activité)
 - Filtrage avancé par compétences et disponibilités
 - Système d'inscription aux missions
 - Liste d'attente pour missions complètes
4. **Suivi et communication**
 - Historique des participations
 - Messagerie entre associations et bénévoles
 - Notifications et rappels
 - Évaluation post-mission
5. **Administration**
 - Modération des associations et missions
 - Statistiques de participation
 - Gestion des signalements
 - Mise en avant de missions urgentes

Technologies à utiliser

- Django (MVT)

- Base de données MySQL
- Django Forms pour les formulaires
- Django Authentication pour la gestion des utilisateurs
- Bootstrap pour l'interface utilisateur
- JavaScript pour l'interactivité
- API de géolocalisation (optionnel)
- Django REST Framework (optionnel pour une API)

Livraison attendue

- Code source complet sur GitHub
- Documentation d'installation et d'utilisation
- Rapport de projet
- Présentation des fonctionnalités (10-15 minutes)
-

Démonstration du site en ligne