

CHAPITRE II: Modélisation avec UML



Les diagrammes de comportement
Diagramme de séquence (dynamique)
Diagramme d'état-transition (dynamique)
Diagramme d'activités (dynamique)
Diagramme de communication (dynamique)

Définition

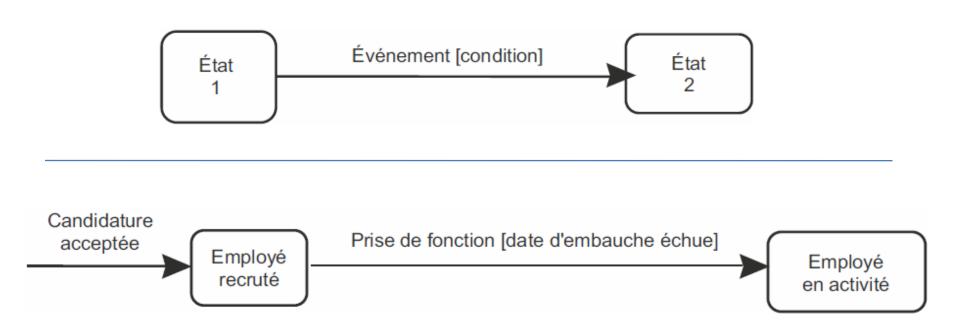
- * L'état d'un objet est défini, à un instant donné, par l'ensemble des valeurs de ses propriétés.
- Le passage d'un état à un autre état s'appelle transition.
- Un événement est un fait survenu qui déclenche une transition et bascule l'objet dans un nouvel état.

Les types d'événements :

- Type appel de méthode : call.
- Type signal : clic de souris, interruption d'entrées-sorties...
- Type changement de valeur (vrai/faux): c'est le cas de l'évaluation d'une expression booléenne.
 (when(cond), évaluée continuellement jusqu'à ce qu'elle soit vraie)
- Type écoulement du temps : c'est un événement lié à une condition de type after (duré) ou when (date = date).

Représentation

- Un événement de changement : est évalué continuellement jusqu'à ce qu'il devienne vrai, et c'est à ce moment-là que la transition se déclenche.
- La condition de garde: est évaluée une fois que l'événement déclencheur de la transition a lieu.
 Si elle est fausse, la transition ne se déclenche pas et la condition n'est pas réévaluée.

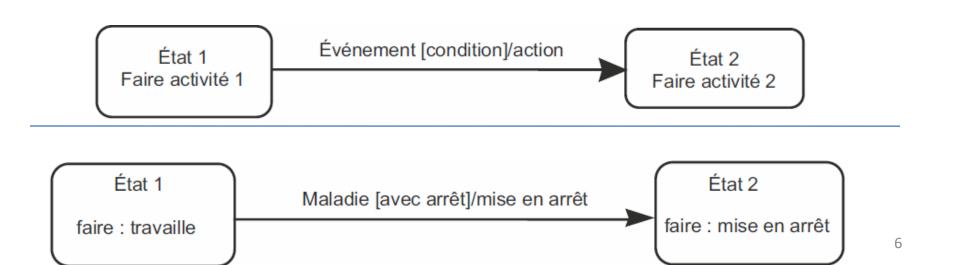


Action et activité

- Une action est une opération instantanée qui ne peut être interrompue.
- * Elle est associée à une transition.

(Ex: affectation, appel d'une opération, création/destruction d'un objet).

- * Une activité est une opération d'une certaine durée qui peut être interrompue, elle est associée à un état d'un objet.
- Quand l'événement de la transition survient, la condition est évaluée et si elle est vraie,
 l'action est exécutée. L'objet quitte alors l'état 1 pour passer dans l'état 2.



Forme générale d'un état

Les transitions internes (on événement ...) ne provoque pas un changement d'état.

Nom d'état

Entry / action d'entrée

Do: activité

On Evénement-1 / action-1

. . .

On Evénement-n / action-n

Exit / action-sortie

Une activité interne à un état peut être :

- réalisée systématiquement à l'entrée dans l'état : entry / <action>
- réalisée systématiquement à la sortie de l'état : exit / <action>
- réalisée tout au long de l'état : do / <activité>
- réalisée sur événement : on <événement> / <action>

Sauvegarde du contexte de l'activité pendant l'action

Sauvegarde du contexte

de l'activité pendant action

Perte du contexte

de l'activité pendant action

État

Entry [cond. ent.] / act. ent.

Do / activité

event [cond] / action

Exit [cond. sort.] / act. sort.



État

Entry [cond. ent.] / act. ent.

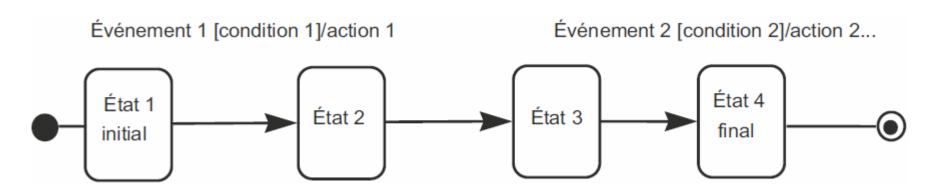
Do / activité

Exit [cond. sort.] / act. sort.



Représentation du diagramme d'état-transition d'un objet

- ❖ L'enchaînement de tous les états caractéristiques d'un objet constitue le diagramme d'état.
- * Un diagramme d'états débute toujours par un état initial et se termine par un ou plusieurs états finaux, sauf dans le cas où le diagramme d'états représente une boucle.



Forme générale d'un état

* Exemple

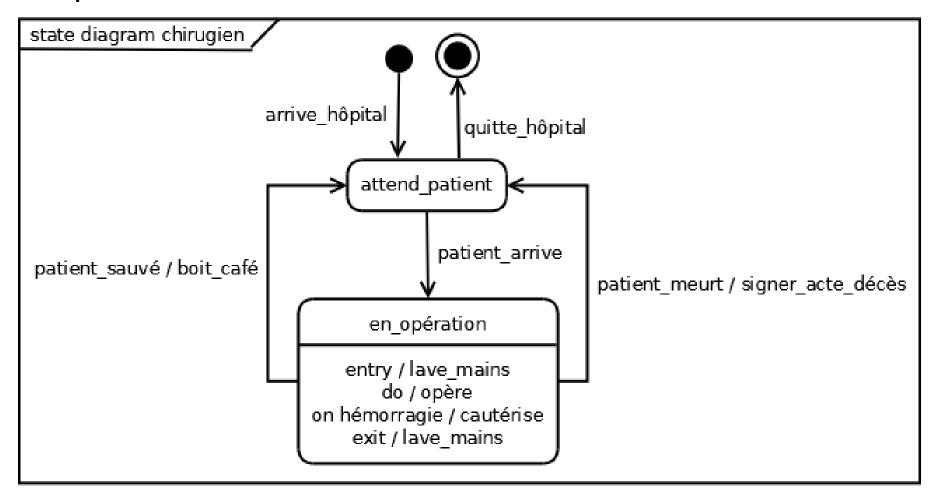


Diagramme d'état-transition de l'objet client d'une gestion commerciale

Exercice

- Un client est considéré comme prospect jusqu'a ce qu'il passe une première commande et devient un client actif.
- ❖ S'il ne paie pas, il sera considéré comme un client douteux et si la limite financière est dépassée, il deviendra un client en contentieux. S'il paie avant que la limite financière ne soit dépassée, il redeviendra un client actif . Autrement, il sera supprimé après la fin du contentieux.
- Un client actif qui ne passe plus de commande, il sera considéré comme un client inactif et après une année sans commande il sera supprimé.

Diagramme d'état-transition de l'objet client d'une gestion commerciale

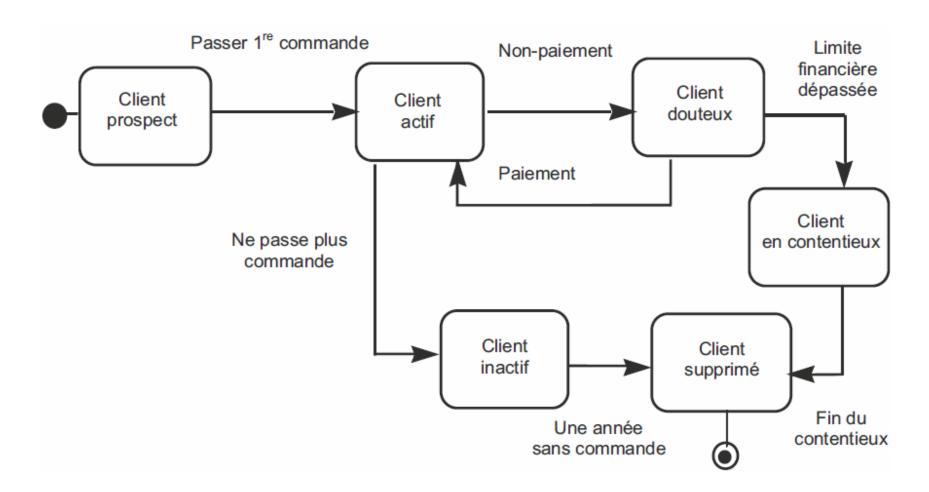


Diagramme d'état-transition de l'objet personnel

L'objet « personnel » qui se caractérise par trois états :

- En **prévision d'arrivée** : si la date prévisionnelle est postérieure à la date du jour.
- En activité : état qui correspond à un personnel ayant une date d'arrivée renseignée.
- Parti : état qui correspond à un personnel ayant une date de départ renseignée.

Diagramme d'état-transition de l'objet personnel

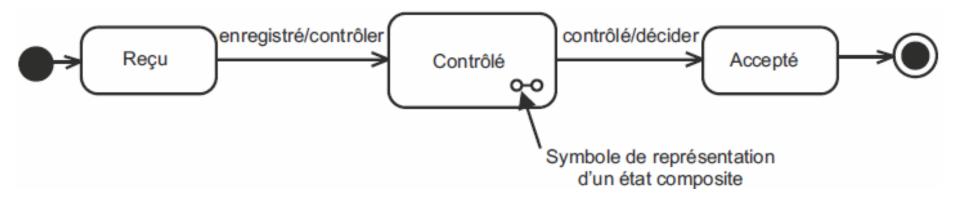
Ordre de recrutement d'un personnel [date-prévisionnelle > date du jour]/créer () En prévision d'arrivée Prise de fonction En activité Action: renseigner la date d'arrivée à l'agence Départ de l'agence Parti Action: renseigner la date de départ de la personne

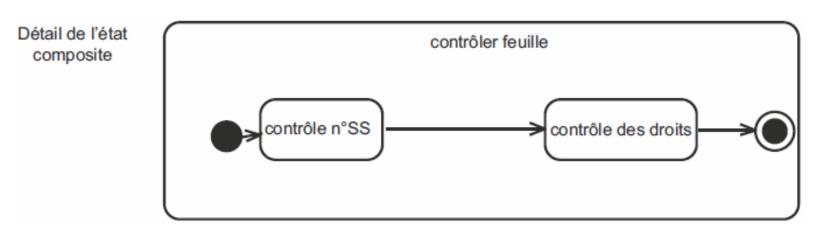
Compléments sur le diagramme d'état-transition

- Composition et décomposition d'état
- Il est possible de décrire un diagramme d'état-transition à plusieurs niveaux.
- à un **premier niveau**, le diagramme comprendra des **états élémentaires** et des **états composites**.
- Les **états composites** seront ensuite décrits à un niveau élémentaire dans un **autre diagramme**.
- On peut aussi parler d'état composé et d'état composant.

Compléments sur le diagramme d'état-transition

Composition et décomposition d'état





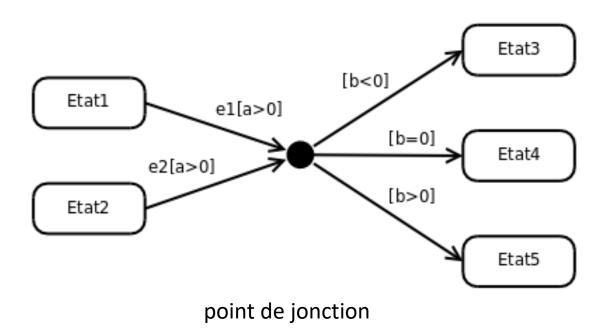
Compléments sur le diagramme d'état-transition

Point de jonction

- Lorsque l'on veut **relier plusieurs états** vers **d'autres états**, un point de jonction permet de **décomposer** une **transition** en **deux parties** en indiquant si nécessaire les **gardes** propres à **chaque segment** de la transition.
- À l'exécution, un **seul parcours** sera **emprunté**, c'est celui pour lequel **toutes** les conditions de garde seront **satisfaites**.

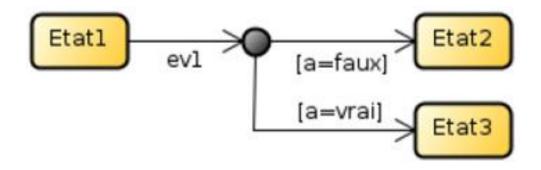
Compléments sur le diagramme d'état-transition

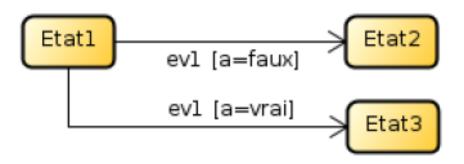
- Point de jonction (Le pseudo-état)
- point de jonction peut avoir **plusieurs** segments de transition **entrants** et plusieurs **segments** de transition **sortants**.



Compléments sur le diagramme d'état-transition

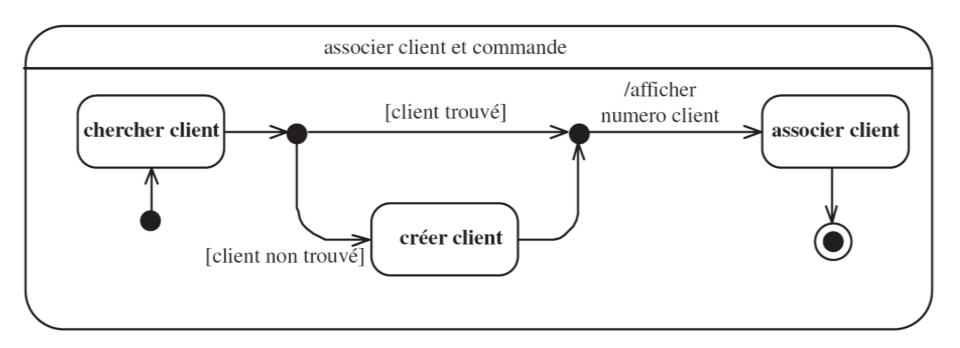
❖ Point de jonction





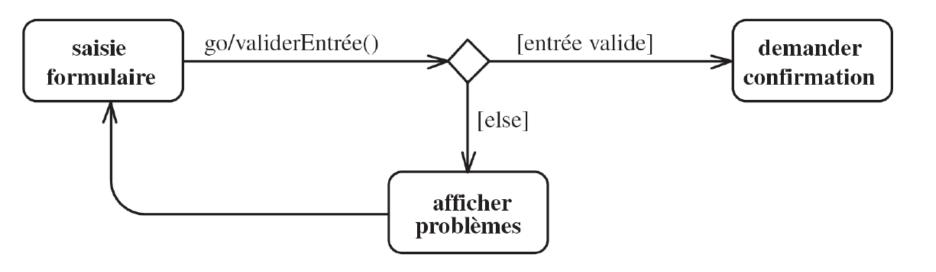
Compléments sur le diagramme d'état-transition

❖ Point de jonction



Compléments sur le diagramme d'état-transition

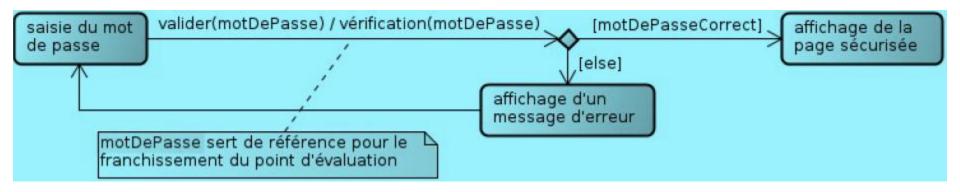
Point de décision



Les gardes situées après le point de décision sont évaluées au moment où il est atteint. Cela permet de **baser le choix** sur des **résultats obtenus en franchissant le segment avant** le point de choix.

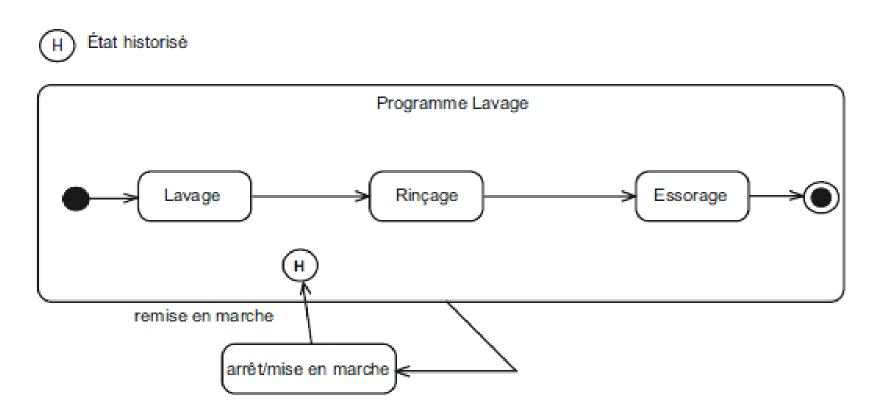
Compléments sur le diagramme d'état-transition

Point de décision



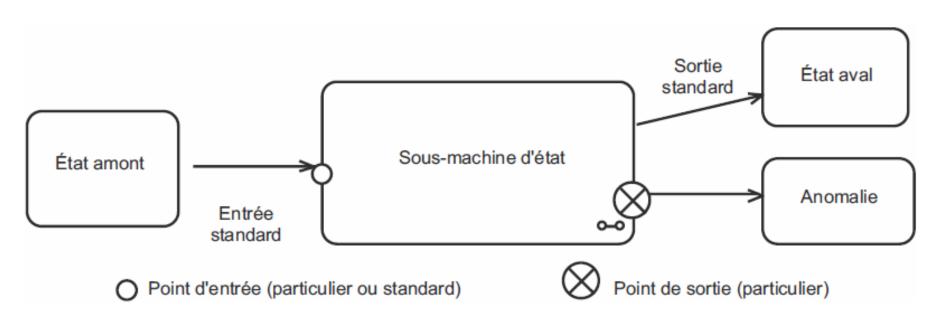
Compléments sur le diagramme d'état-transition

- **État historique** (pseudo-état)
- La mention de **l'historisation d'un** état **composite** permet de pouvoir **indiquer** la réutilisation du **dernier** état **historisé** en cas de besoin.



Compléments sur le diagramme d'état-transition

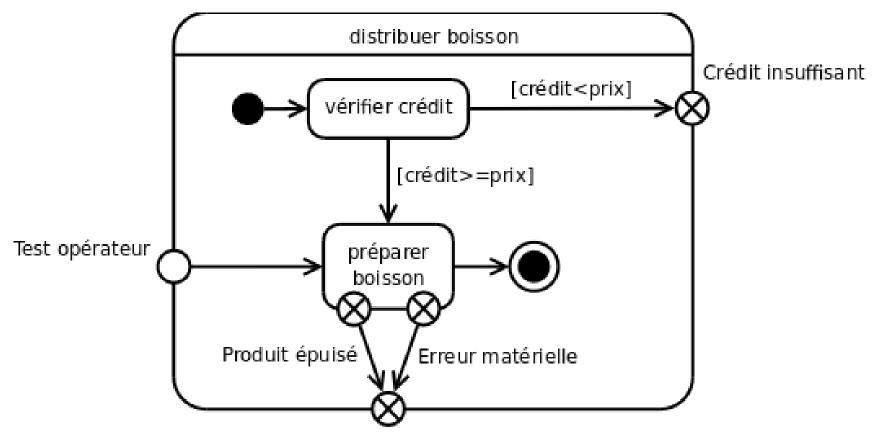
- **❖** Point de connexion d'entrée et de sortie
- Sur une sous-machine d'état, il est possible de repérer un point d'entrée et un point de sortie particuliers.
- Ils portent un nom, et situés sur la frontière d'un état composite.



Exemple d'une sous-machine d'état avec point d'entrée et de sortie

Compléments sur le diagramme d'état-transition

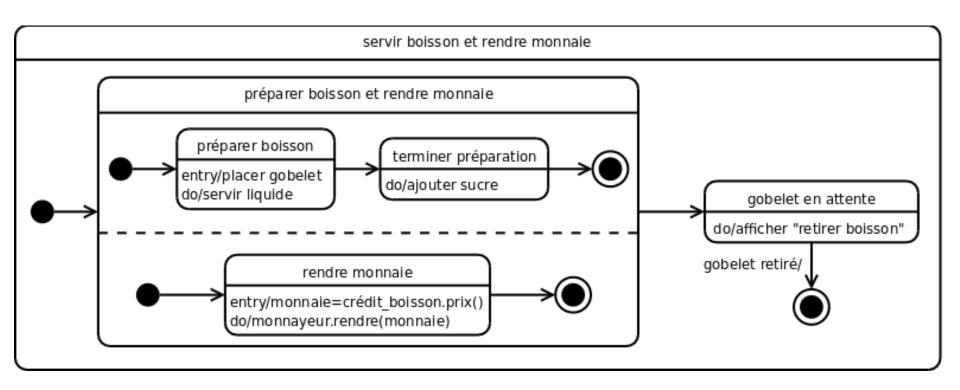
❖ Point de connexion d'entrée et de sortie



Erreur boisson non distribuée

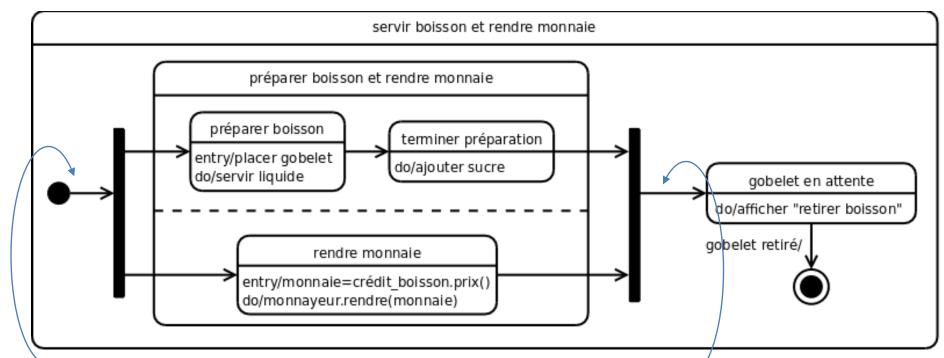
Etats concurrents

* Toutes les régions concurrentes d'un état composite doivent atteindre leur état final pour que l'état composite soit considéré comme terminé.



Etats concurrents (barre de synchronisation)

Il est également possible de représenter ce type de comportement au moyen de synchronisation "fork" et "join".



Il peut y avoir évènement[condition] ici, mais pas sur les transitions qui partent du "fork"

Il **peut y avoir évènement**[condition] ici, mais pas sur les transitions qui arrivent au "join"

Exercice

- Soit à représenter le diagramme d'état-transition d'un objet personnel en suivant les événements de gestion depuis le recrutement jusqu'à la mise en retraite.
- Après le recrutement, une personne est considérée en activité dès sa prise de fonction dans l'entreprise.
- Au cours de sa carrière, nous retiendrons seulement les événements : congé de maladie et prise de congé annuel.
- En fin de carrière, nous retiendrons deux situations : la démission et la retraite.

Exercice

