

CHAPITRE II: Modélisation avec UML



Les diagrammes fonctionnels

Diagramme de cas d'utilisation (statique)

Diagramme de séquence (dynamique)

Diagramme d'activités (dynamique)

Définition

- ❖ Un diagramme de cas d'utilisation capture le comportement d'un système, d'un sous-système, d'une classe ou d'un composant tel qu'un utilisateur extérieur le voit.
- ❖ Il permet de **recueillir** et de **décrire** les **besoins** des **acteurs** du système.
- ❖ Il divise la fonctionnalité du système en unités cohérentes, les cas d'utilisation, ayant un sens pour les acteurs.
- Ainsi ces cas d'utilisation permettent d'exprimer le besoin des utilisateurs d'un système, ils sont donc une vision orientée utilisateur.

Rôles

Les rôles des diagrammes de cas d'utilisation sont :

- > recueillir, analyser et d'organiser les besoins,
- > recenser les grandes fonctionnalités d'un système.

Il s'agit donc de la première étape UML pour la conception d'un système.

Représentation (Acteur)

Le diagramme de cas se compose de trois éléments principaux :

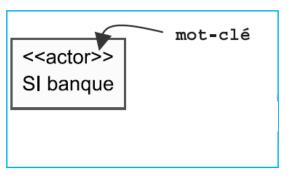
1. Un Acteur : c'est la représentation d'un rôle joué par une personne externe :

utilisateur **humain**, dispositif **matériel**, autre **système**

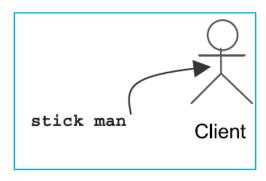
qui interagit directement avec le système.

■ Un acteur peut **consulter** et/ou **modifier** directement **l'état** du système, en **émettant** et/ou en **recevant** des **messages** susceptibles d'être **porteurs** de **données**.

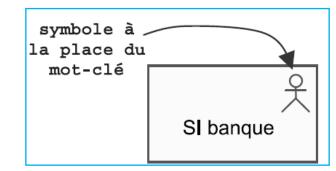
Représentation (Acteur)



Classe stéréotypée



Petit personnage

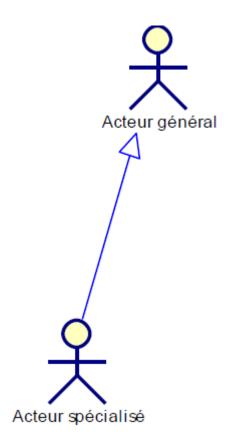


« acteur »



Représentation (Acteur)

❖ Un acteur peut être une **spécialisation** d'un autre acteur déjà défini.



Les types d'acteurs

1. Les Acteurs principaux : les personne qui utilisent les fonctions principales du système.

Ex: le client pour un distributeur de billets.

- **2.** Les Acteurs secondaires : les personne qui effectuent des tâches administratives ou de maintenance. Ex: la personne qui recharge la caisse du distributeur de billets.
- 3. Le matériel externe : les dispositifs matériels incontournables qui font partie du domaine de l'application et qui doivent être utilisés (périphériques).

Ex: imprimante.

4. Les autres systèmes : les systèmes avec lesquels le système doit réagir.

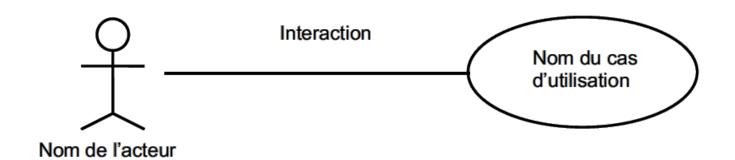
Représentation (Cas d'utilisation)

- 2. Cas d'utilisation « use case »: représente un ensemble de séquences d'actions qui sont réalisées par le système et qui produisent un résultat observable intéressant pour un acteur particulier.
- Un cas d'utilisation correspond à un certain nombre d'actions que le système devra exécuter en réponse à un besoin d'un acteur.
- Un cas d'utilisation doit produire un résultat observable pour un ou plusieurs acteurs ou parties prenantes du système.

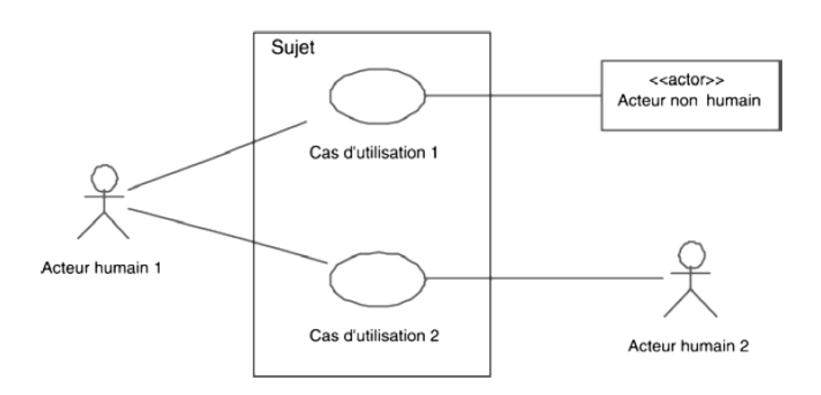
Représentation (Interaction)

3. Interaction

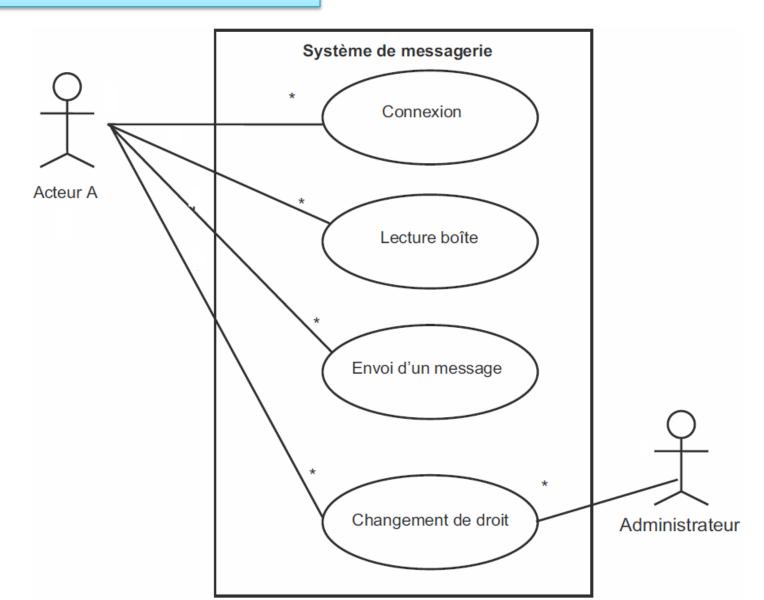
- ❖ Une interaction permet de décrire les échanges entre un acteur et un cas d'utilisation.
- L'interaction entre un acteur et un cas d'utilisation se représente comme une association.



Représentation



Exemple (système de messagerie)



Relations entre cas d'utilisation

trois relations peuvent être décrites entre cas d'utilisation :

- « include » : une relation d'inclusion
- « extend » : une relation d'extension et
- une relation de généralisation.

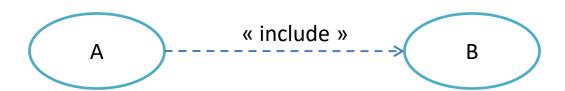
Relation d'inclusion

* Lors qu'il existe des sous-ensembles communs à plusieurs cas d'utilisation, il convient donc de factoriser ces fonctionnalités en créant de nouveaux cas d'utilisation qui sont utilisés par les cas d'utilisation qui les avaient en commun.

Relations entre cas d'utilisation

Relation d'inclusion

- ❖ Une relation d'inclusion d'un cas d'utilisation A par rapport à un cas d'utilisation B signifie que A contient le comportement décrit dans B.
- A inclut B: le cas A inclut obligatoirement le comportement définit par le cas B;
- •Le cas d'utilisation pointé par la flèche (B) est une sous partie de l'autre cas d'utilisation A

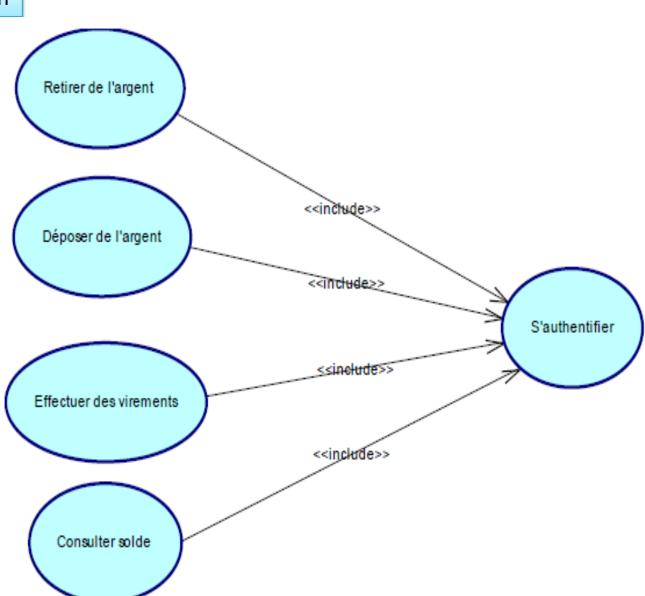


Relations entre cas d'utilisation

Relation d'inclusion

- Les cas d'utilisation
- "Déposer de l'argent",
- "Retirer de l'argent",
- "Effectuer des virements" et
- "Consulter solde"

incorporent de façon **explicite** le cas d'utilisation "**S'authentifier**".



Relations entre cas d'utilisation

Relation d'inclusion

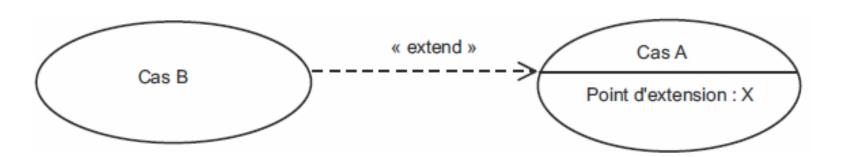
Remarques

- •La relation include n'a pour seul objectif que de **factoriser** une partie de la description d'un cas d'utilisation qui serait commune à d'autres cas d'utilisation.
- •Le cas d'utilisation inclus dans les autres cas d'utilisation n'est pas à proprement parlé un vrai cas d'utilisation car il n'a pas d'acteur déclencheur ou receveur d'évènement.

Relations entre cas d'utilisation

Relation d'extension

- * La relation stéréotypée «extend» permet **d'étendre** les interactions et donc les fonctions décrites dans les cas d'utilisation, mais sous **certaines contraintes**.
- ❖ Une relation d'extension d'un cas d'utilisation A par un cas d'utilisation B signifie qu'une instance de A peut être étendue par le comportement décrit dans B.
- Le CU source (B) ajoute, sous certaines conditions, son comportement au CU destination (A)
- En d'autres termes, le CU B peut être appelé au cours de l'exécution du CU A

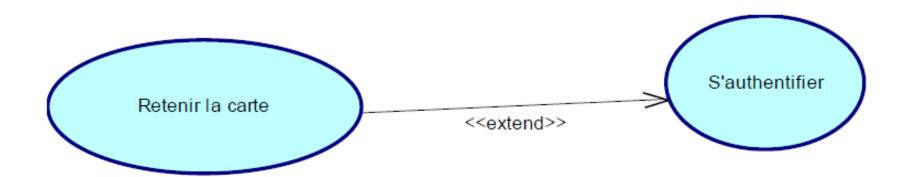


Relations entre cas d'utilisation

Relation d'extension

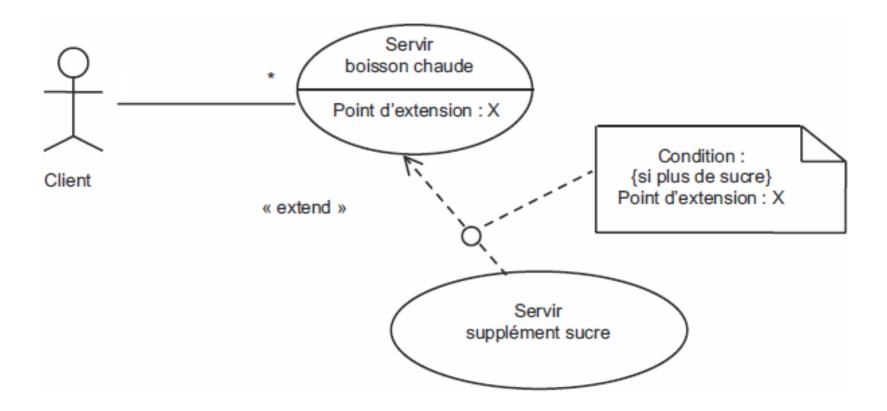
- •Le cas d'utilisation de destination **peut fonctionner** tout **seul**, mais il **peut également** être **complété** par un autre cas d'utilisation, sous certaines conditions.
- •On utilise principalement cette relation pour séparer le comportement optionnel (les variantes) du comportement obligatoire.

Exemple: Au moment de l'authentification, il se peut que le guichet retient la carte



Relations entre cas d'utilisation

Relation d'extension



Relations entre cas d'utilisation

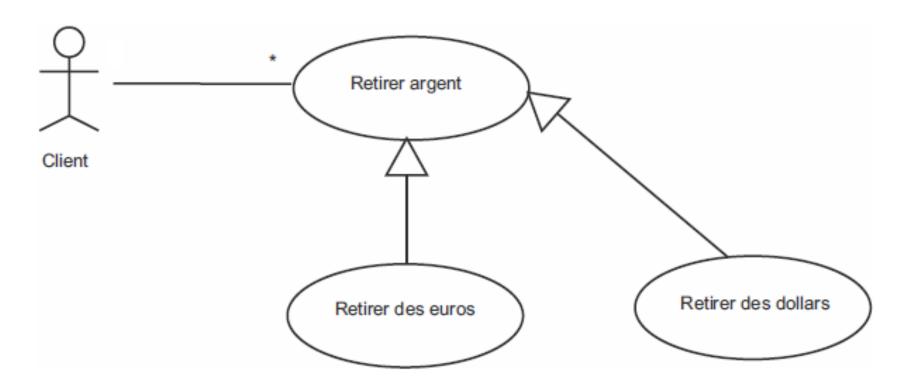
Résumé

- •La relation « **extend** » montre une **possibilité** d'exécution d'interactions qui augmenteront les fonctionnalités du cas étendu, mais de façon optionnelle, **non obligatoire**,
- •La relation « include » suppose une obligation d'exécution des interactions dans le cas de base.

Relations entre cas d'utilisation

Relation de généralisation

Une relation de généralisation de cas d'utilisation peut être définie conformément au principe de la spécialisation-généralisation des classes..



Exemple: GUICHET AUTOMATIQUE DE BANQUE

Un système simplifié de Guichet Automatique de Banque (GAB).

Le GAB offre les services suivants :

- 1. **Distribution** d'argent à tout **Porteur de carte de crédit**, *via un lecteur de carte et un* distributeur de billets.
- 2. Consultation de solde de compte, dépôt en liquide et dépôt de chèques pour les clients porteurs d'une carte de crédit de la banque adossée au GAB.
- 3. Toutes les transactions sont sécurisées.
- 4. Il est parfois nécessaire de recharger le distributeur, etc.

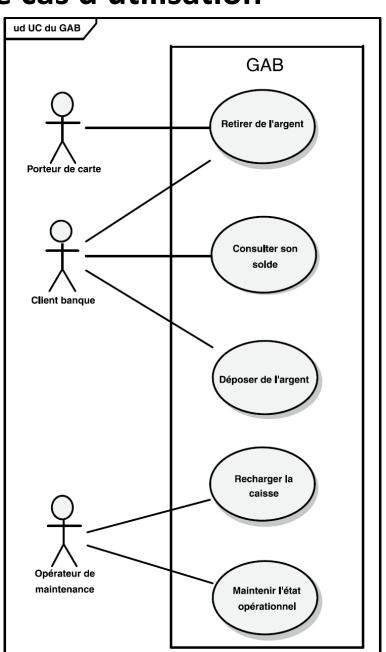
Question:

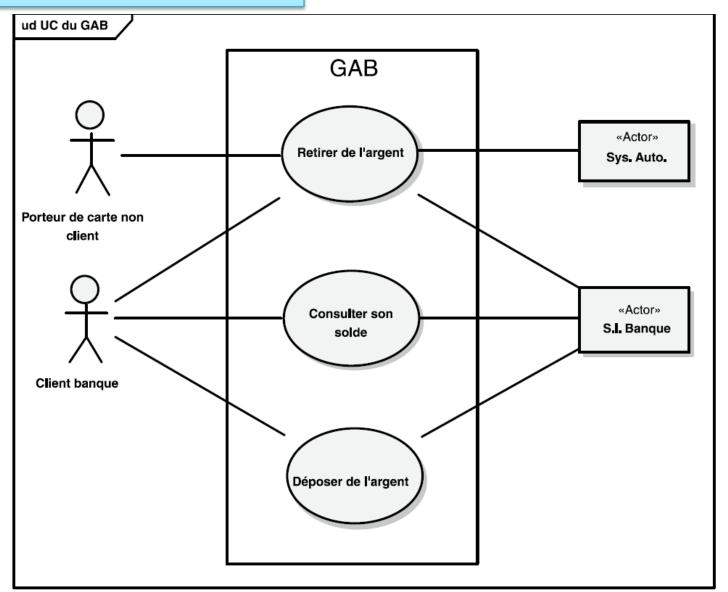
- identifier les acteurs ;
- identifier les cas d'utilisation ;
- construire un diagramme de cas d'utilisation ;

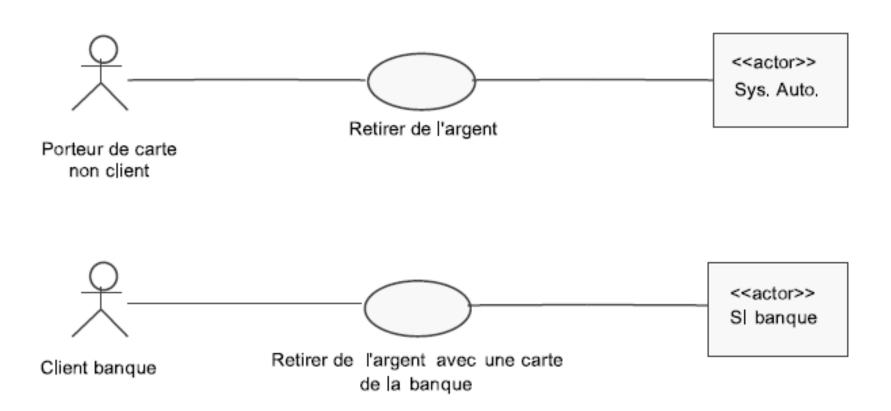
Exemple: GUICHET AUTOMATIQUE DE BANQUE

Les acteurs:

- tout « **Porteur de carte**». Il pourra **uniquement** utiliser le GAB pour **retirer** de l'argent avec sa carte.
- Client banque
- le Système d'autorisation (global Carte Bancaire, pour les transactions de retrait)
- Le Système d'information de la banque (pour autoriser toutes les transactions effectuées par un client avec sa carte de la banque, mais également pour accéder au solde des comptes)
- Opérateur de maintenance

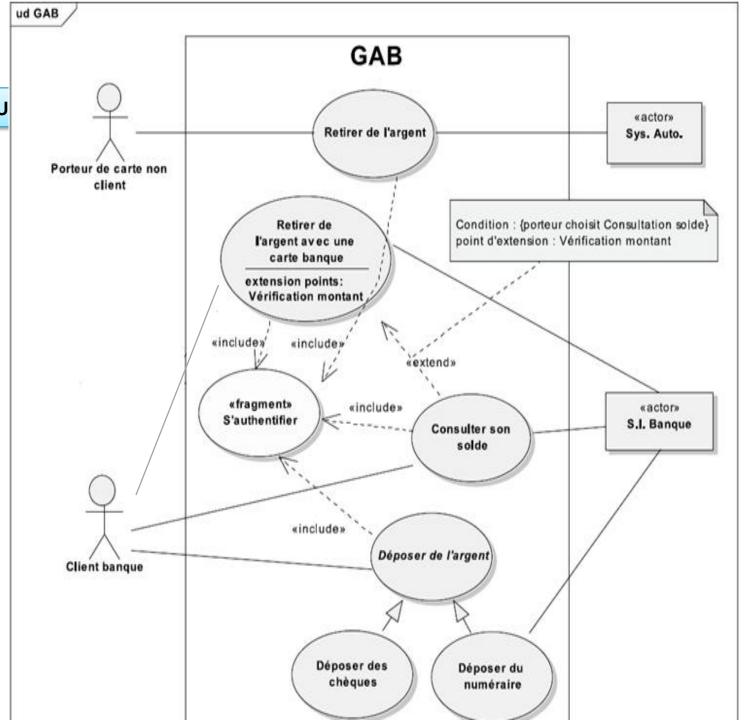






Exemple: GUICHET AU

Diagramme de cas d'utilisation complet du GAB



Dia

Exemple: GUICHET AUTOMATIC

Diagramme de cas d'utilisation complet du GAB

