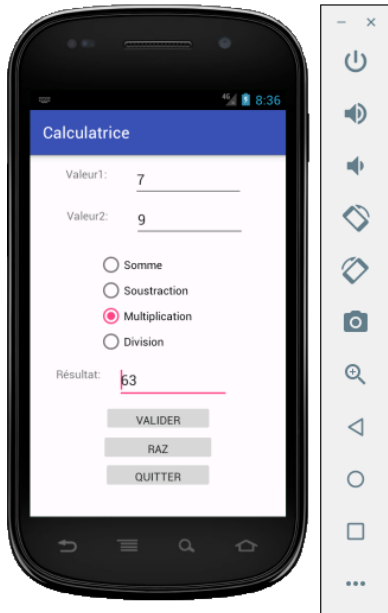


Exercice 1 : Réalisation d'une calculatrice basique

Réaliser maintenant la vue graphique suivante :

Attention : les champs de saisie ne doivent accepter que des nombres.



Associer maintenant les boutons à des actions :

- A l'aide de android:onClick
- A l'aide de l'écouteur d'évènement (listener).

Le bouton quitter permet de quitter l'application.

Le bouton RAZ permet de vider les champs.

Le bouton Valider doit calculer le résultat de l'opération en fonction de l'opérateur sélectionné.

Exercice 2 :

Dans cet exercice, nous allons écrire une application plus évoluée sous Android. L'application contiendra deux activités (Figure 2). La première est l'activité d'accueil qui contient des champs de saisies, un bouton et un champ de texte. La seconde contiendra un champ de texte. Un appui sur le bouton afficher permettra de basculer vers la deuxième activité.

