



## TP Thread et Multimedia

### Exercice 1

Dans ce TP nous allons écrire une application plus évoluée sous Android. L'application contiendra deux activités. La première est l'activité d'accueil qui contient un splash, La seconde contient une page de recherche google :

Créer une nouvelle activité qui contient :

- Une image de fond d'accueil avec le logo de l'école à l'intérieur (au centre).
- Une mention du copyright doit être présente en bas de l'écran : Conçue et réalisé par "votre nom" / (c) 2023-2024 (en bas).
- Aussi une musique douce pendant 10 secondes.

Lors du basculement vers la deuxième activité, la première doit libérer de l'espace mémoire.

### Indication :

```
MediaPlayer sound=MediaPlayer.create(getApplicationContext(),R.raw.accueil_musique);  
sound.start();
```

### Exercice 2

Réaliser maintenant l'interface graphique suivante :

L'interface comporte un progressBar et un TextView pour afficher le compteur.

