Le modèle de VADD

Hypothèse pour le modèle:

- ▶ Les véhicules communiquent entre eux via un canal sans fil à courte portée (100-250 m).
- Les informations de livraison de paquets, telles que :
 - √ I'ID source,
 - l'emplacement de la source,
 - I'heure de génération du paquet,
 - l'emplacement de destination,
 - √ I'heure d'expiration, etc.,
- sont spécifiées par la source de données et sont placées dans l'en-tête du paquet.
- Un véhicule connaît sa position.
- Les véhicules incluent leur propre emplacement physique, leur vitesse de déplacement et leurs informations de direction dans leurs messages « beacon » périodiques et ces informations peuvent être entendues par leurs voisins à un saut.

Le modèle de VADD

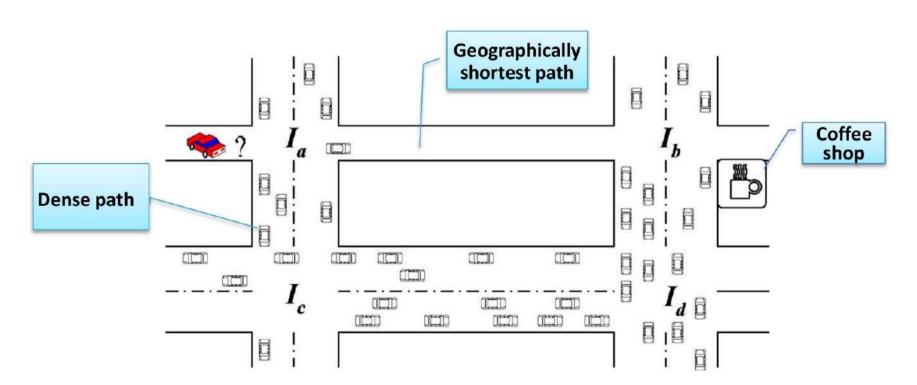
Hypothèse pour le modèle:

- Les véhicules sont équipés de cartes numériques préchargées, qui fournissent une carte au niveau de la rue et des statistiques de trafic telles que:
 - la densité du trafic,
 - la vitesse du véhicule sur les routes à différents moments de la journée
 - l'horaire des feux de circulation (ex: la durée du feu rouge) aux intersections.
- > Chaque véhicule connait la position de ses voisins par l'échange des messages « beacon ».
 - Un message « beacon » contient:
 - La vitesse des véhicules
 - La direction des véhicules
 - La position des véhicules
- Chaque véhicule connait les informations routières et les statistiques du trafic à partir d'une carte digitale.

Mode de transmission des paquets pour VADD

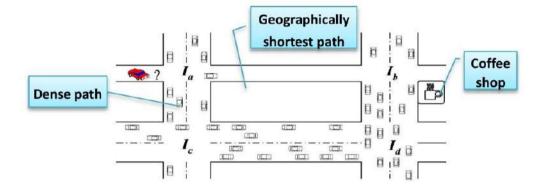
Le fonctionnement de VADD (Exemple de VADD Delay Model)

- Le mécanisme de routage se base, d'une part sur les positionnements courants des véhicules dans le voisinage et d'autre part, sur l'état de la circulation dans le réseau routier.
- Dans VADD, les routes les plus denses en véhicules sont considérées comme les chemins optimaux pour le routage des paquets.



Mode de transmission des paquets pour VADD

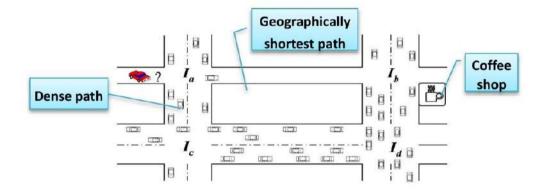
(Exemple de VADD Delay Model)



- Supposons qu'un conducteur se rapproche de l'intersection I_a et il envoie une demande au café situe dans le coin de l'intersection I_b pour faire une réservation.
- * La transmission de la demande à travers $I_a \to I_c$, $I_c \to I_d$ et $I_d \to I_b$ serait **plus rapide** que par $I_a \to I_b$ même si ce dernier fournit le chemin **géographiquement** le plus **court**.

Mode de transmission des paquets pour VADD

(Exemple de VADD Delay Model)



- La raison en est que, en cas de déconnexion, le paquet doit être porté par le véhicule, dont la vitesse de déplacement est nettement plus lente que la communication sans fil.
- ❖ Toutefois, il n'est pas toujours possible de savoir à l'avance le changement de comportement des véhicules ainsi que les changements de l'état de la circulation dans un réseau routier, les nœuds peuvent changer de direction et sortir du chemin à tout moment et pour cette raison, le véhicule doit garder le paquet et chercher un nœud retransmetteur capable de délivrer le paquet avec succès .

Mode de transmission des paquets pour VADD

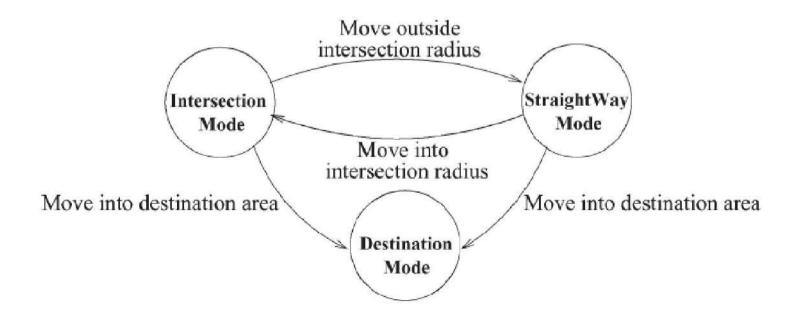
*

- Dans les réseaux peu connectés, les véhicules doivent essayer d'utiliser le canal de communication sans fil ou, autrement, recours aux véhicules qui roulent plus vite.
- Ainsi, le VADD suit les principes de base suivants:
 - 1. Transmette par des canaux sans fil, autant que possible.
 - Si le paquet doit être porté par certaines routes, la route à vitesse plus élevée doit être choisie.
 - 3. En raison de la nature imprévisible des VANET, nous ne pouvons pas s'attendre à ce que le paquet soit acheminé avec succès le long du chemin optimal précalculé, donc la sélection de chemin dynamique doit être exécuté en continu tout au long du processus de transfert de paquets.

0

Mode de transmission des paquets pour VADD

- VADD a trois modes de paquets, à savoir, Intersection, Chemin droit et Destination, en fonction de l'emplacement du véhicule transporteur de paquets.
- En commutant entre ces modes de paquets, le transporteur du paquet prend le meilleur chemin de transfert de paquets.
- ❖ Parmi les trois modes, le mode d'intersection est le plus critique et le plus compliqué un puisque les véhicules ont plus de choix à l'intersection.



VADD Delay Model

Définition du délai de livraison des paquets (packet-delivery delay)

Les notations utilisées :

Terme	Signification
r _{ij}	la route de I_i à I_j
l_{ij}	la distance euclidienne de r_{ij}
$ ho_{ij}$	la densité de véhicules sur r _{ij}
v _{ij}	la vitesse moyenne du véhicule sur $m{r}_{ij}$
d_{ij}	le délai de transfert de paquet attendu de $oldsymbol{I_i}$ à $oldsymbol{I_j}$

* On suppose que les **distances intervéhicules** suivent une distribution exponentielle, avec une distance moyenne égale à $1/\rho_{ij}$

• Donc
$$d_{ij} = (1 - e^{-R \cdot p_{ij}}) \cdot \frac{l_{ij} \cdot c}{R} + e^{-R \cdot p_{ij}} \cdot \frac{l_{ij}}{v_{ij}}$$
 (1)

- où R est la portée de transmission sans fil et c est le délai moyen d'une transmission à un saut.
- * L'équation (1) indique que les distances intervéhicules sont inférieures à R sur une portion de $1-e^{-R/pij}$ de la route, où la transmission sans fil est utilisée pour transmettre le paquet.
- Sur le reste de la route, les véhicules sont utilisés pour transporter les données.

VADD Delay Model

Problématique

- Pour visualiser le modèle de retard VADD, le VANET est représenté avec un graphe orienté, où:
 - > les nœuds représentent les intersections et
 - les arcs représentent les routes reliant les intersections adjacentes.
- La direction de chaque arête est le sens du trafic.
- Le délai de transmission des paquets entre deux intersections adjacentes est le poids de l'arc.

VADD Delay Model

Problématique

- La sélection d'un chemin optimal consiste à calculer le chemin le plus court de la source à la destination en appliquant l'algorithme de Dijkstra.
- Cependant, cette solution simple ne fonctionne pas puisque nous ne pouvons pas choisir librement l'arc sortant pour transmettre le paquet à une intersection.
- Seulement les arcs avec des véhicules dessus qui seront utilisés pour transporter des paquets peuvent être le chemin candidat pour le transfert de paquets.
- Cependant, nous ne savons pas, avec certitude, dans quelle direction le paquet ira au prochaine intersection.
- Il est impossible de calculer le chemin complet de transfert de paquets.

VADD Delay Model

Solution

Pour résoudre ce problème, un modèle stochastique a été proposé pour estimer le délai de livraison des données, qui est utilisé pour sélectionner la prochaine route (intersection).

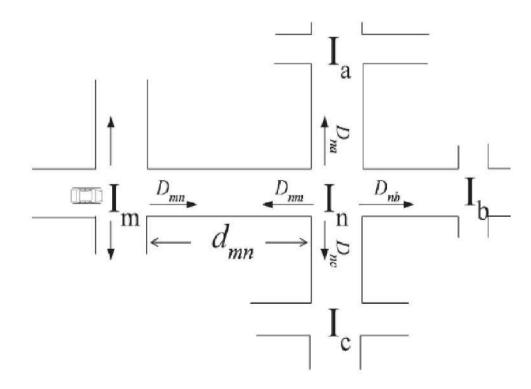
Les notations utilisées:

Terme	Signification
D_{ij}	le délai de livraison de paquet attendu de $\boldsymbol{I_i}$ au destination si le transporteur de paquets à $\boldsymbol{I_i}$ choisit de livrer le paquet suivant la route $\boldsymbol{r_{ij}}$
P_{ij}	la la probabilité que le paquet soit transmis via route \mathbf{r}_{ij} à \mathbf{I}_i
N(j)	l'ensemble des intersections voisines de $oldsymbol{I_j}$

Terme	Signification
r _{ij}	la route de I_i à I_j
l_{ij}	la distance euclidienne de r_{ij}
$ ho_{ij}$	la densité de véhicules sur r _{ij}
v _{ij}	la vitesse moyenne du véhicule sur r _{ij}
d_{ij}	le délai de transfert de paquet attendu de $oldsymbol{I_i}$ à $oldsymbol{I_j}$

Terme	Signification
D_{ij}	le délai de livraison de paquet attendu de I_i au destination si le transporteur de paquets à I_i choisit de livrer le paquet suivant la route r_{ij}
P_{ij}	la la probabilité que le paquet soit transmis via route r_{ij} à I_i
N(j)	l'ensemble des intersections voisines de I_i

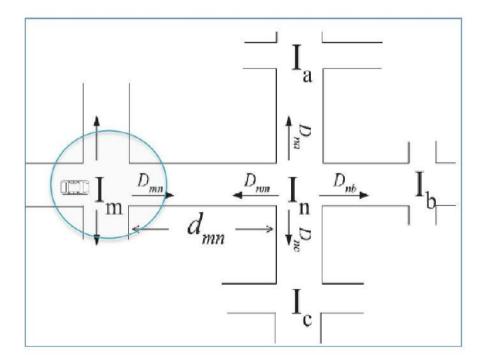
Terme	Signification
r _{ij}	la route de I_i à I_j
l_{ij}	la distance euclidienne de $oldsymbol{r_{ij}}$
$ ho_{ij}$	la densité de véhicules sur r _{ij}
v_{ij}	la vitesse moyenne du véhicule sur r _{ij}
d_{ij}	le délai de transfert de paquet attendu de $oldsymbol{I_i}$ à $oldsymbol{I_j}$



Terme	Signification
D_{ij}	le délai de livraison de paquet attendu de I_i au destination si le transporteur de paquets à I_i choisit de livrer le paquet suivant la route r_{ij}
P_{ij}	la la probabilité que le paquet soit transmis via route \mathbf{r}_{ij} à \mathbf{I}_i
N(j)	l'ensemble des intersections voisines de I_i

Terme	Signification
r_{ij}	la route de I_i à I_j
l_{ij}	la distance euclidienne de r_{ij}
ρ_{ij}	la densité de véhicules sur r _{ij}
v_{ij}	la vitesse moyenne du véhicule sur r_{ij}
d_{ij}	le délai de transfert de paquet attendu de $oldsymbol{I_i}$ à $oldsymbol{I_j}$

- Pour un paquet qui se trouve à I_m , le **délai** prévu de **livraison** du paquet **via** la **route** r_{mn} est :
- $D_{mn} = d_{mn} + \sum_{j \in N(n)} (P_{nj} * D_{nj}) \quad (2)$

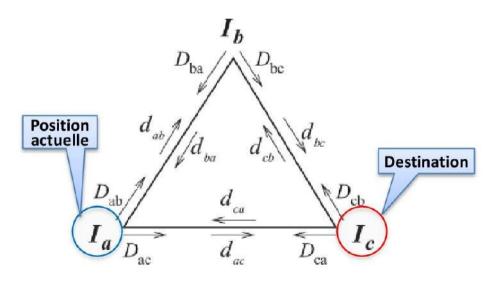


VADD Delay Model

Application de l'équation (2) à une route en triangle simple qui ne contient que **trois** intersections *Ia*, *Ib* et *Ic*.

$$D_{mn} = d_{mn} + \sum_{j \in N(n)} (P_{nj} * D_{nj}) \quad (2)$$

- Supposons qu'un paquet de données atteigne Ia et que la destination soit Ic.
- ❖ Le schéma de transfert doit décider s'il faut transférer le paquet via la route vers *Ic* ou *Ib*.
- \bullet Cela se fait en calculant la valeur de D_{ac} et D_{ab} et en **choisissant** la plus **petite**.



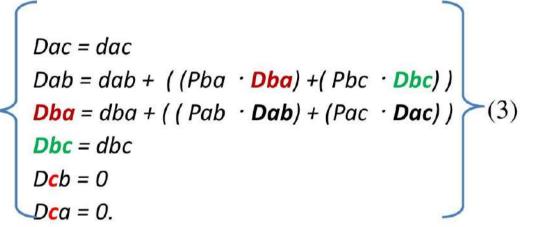
35

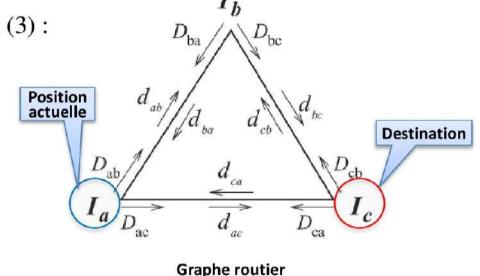
VADD Delay Model

Application de l'équation (2) à une route en triangle simple qui ne contient que trois intersections Ia, Ib et Ic.

$$D_{mn} = d_{mn} + \sum_{j \in N(n)} (P_{nj} * D_{nj}) \quad (2)$$

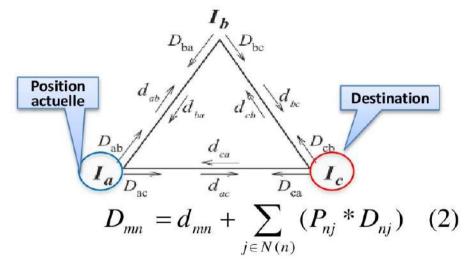
En appliquant (2), on a les équations linéaires suivantes (3) :





- ✓ Notez que **dcb** et **dca** sont égaux à **zéro** puisque le paquet arrive déjà à la destination **Ic**, et ils ne seront plus transmis.
- ✓ Nous pouvons facilement résoudre (3) et obtenir **Dac** et **Dab**

VADD Delay Model



✓ Nous pouvons facilement résoudre (3) et obtenir **Dab** et **Dac**

Dac =dac

$$Dab = dab + ((Pba \cdot Dba) + (Pbc \cdot dbc))$$

 $Dba = dba + ((Pab \cdot Dab) + (Pac \cdot dac))$

$$\begin{split} D_{ab} = & \frac{1}{1 - P_{ab} \cdot P_{ba}} \\ & \times (d_{ab} + P_{ba} \cdot d_{ba} + P_{ba} \cdot P_{ac} \cdot d_{ac} + P_{bc} \cdot d_{bc}). \end{split}$$

$$\begin{array}{l} \textbf{\textit{Dab}} = (\textit{Pba} \cdot \textit{\textbf{Dba}}) + (\textit{Pbc} \cdot \textit{\textbf{dbc}}) + \textit{\textbf{dab}} \\ \textbf{\textit{Dab}} = (\textit{Pba} \cdot (\textit{\textbf{dba}} + (\textit{Pab} \cdot \textit{\textbf{Dab}}) + (\textit{Pac} \cdot \textit{\textbf{dac}})) + (\textit{Pbc} \cdot \textit{\textbf{dbc}}) + \textit{\textbf{dab}} \\ \textbf{\textit{\textbf{Dab}}} = (\textit{Pba} \cdot (\textit{\textbf{dba}} + (\textit{Pab} \cdot \textit{\textbf{Dab}}) + (\textit{Pac} \cdot \textit{\textbf{dac}})) + (\textit{Pbc} \cdot \textit{\textbf{dbc}}) + \textit{\textbf{dab}} \end{array}$$

- Trouver le délai de transmission minimum entre deux intersections arbitraires est impossible car il implique un nombre illimité d'intersections inconnues.
- En plaçant une frontière, y compris la source et la destination dans un graphe connexe.
- Permet de trouver le délai de transfert minimum attendu entre eux.
- La frontière utilisée est un cercle, avec son point central à la destination.



Frontière incluant l'expéditeur et la destination (coffee shop)

- Le rayon du cercle est de 4000m si la distance entre le paquet et la destination est inférieure à 3000m;
- Sinon, le rayon est la distance entre le paquet et la destination plus 1000m.
- Étant donné que seules les routes à l'intérieur de la frontière sont utilisées comme chemins disponibles pour calculer le délai, une grande frontière couvrant plus de rues à haute densité peut généralement trouver des chemins plus proches de l'optimal mais avec plus de surcharge de calcul.
- Il existe un compromis entre la complexité de calcul et la précision de l'estimation du délai lors de la sélection de la frontière.

Le protocole GPSR (Greedy Perimeter Stateless Routing)

Le protocole de routage GPSR

Définition

Le protocole de routage GPSR (Greedy Perimeter Stateless Routing)

- GPSR est un protocole de routage réactif qui utilise la position géographique des nœuds pour déterminer le prochain saut.
- ❖ Dans GPSR, les nœuds diffusent dans le réseau un paquet de signalement « beacon» contenant la position et un identifiant (ex: adresse IP). (IP, (x,y))