



TP 6 BDD SQLite Android

L'objectif de ce TP est de traiter avec les concepts essentiels de la base de données d'Android SQLite. Dans ce TP, vous allez créer un Android programme pour connecter à la base de données, créer et enregistrer des informations (des informations sur des livres comme ID, ISBN, et le nom du livre...).

Créer un nouveau projet tpBDD.

1. La Classe Livre:

- Créer une classe Livre, qui contient les informations id, isbn, et le nom du livre. Et créer les méthodes (setter, getter) pour chaque information.

2. La classe BaseSQLite:

- Créer la classe BaseSQLite, cette classe est responsable de connecter avec la base de données, et créer la table Livre.

La création de la table doit se faire dans la méthode onCreate et la redéfinition de la table dans la méthode onUpgrade.

3. La classe LivreOperations responsable d'ajouter, supprimer, chercher, et renouveler les informations.

- Créer les méthodes essentielles pour connecter, et déconnecter avec la base de données.

- Créer des méthodes pour insérer, supprimer, renouveler, et chercher des informations.

- Insérer (ContentValues est comme HashMap)

- Renouveler

- Supprimer

- Chercher des informations

4. Dans la classe MainActivity, testez les méthodes (insérer, supprimer, renouveler, et chercher des informations).

5. A la fin du programme, déconnectez la connexion.

6. Améliorez le programme en ajoutant une interface pour chaque méthode (insérer, supprimer, renouveler, et chercher des informations et afficher l'ensemble des enregistrements).