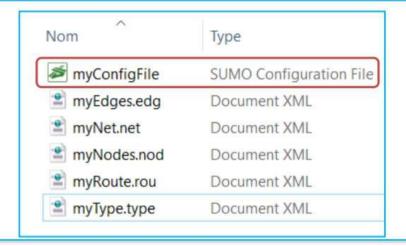
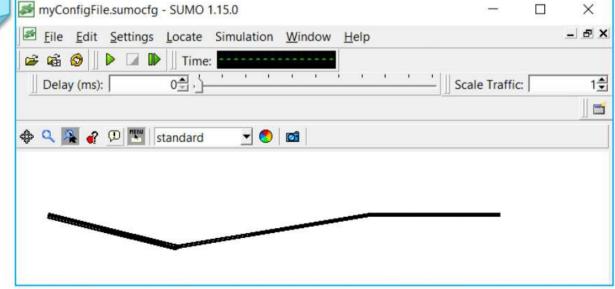
Exemple

```
<configuration>
<input>
<net-file value="myNet.net.xml"/>
<route-files value="myRoute.rou.xml"/>
</input>
<time>
<begin value="0"/>
<end value="1000"/>
</time>
</configuration>
              myConfigFile. sumocfg
```

Ouvrir le fichier myConfigFile. sumocfg pour démarrer la simulation





Exercice:

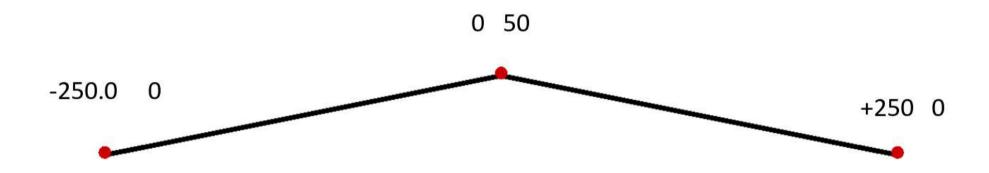
```
<nodes>
<node id="1" x="-250.0" y="0.0" />
<node id="2" x="+0.0" y="50.0" />
<node id="3" x="+250.0" y="0.0" />
</nodes>
```

```
<edges>
<edge from="1" id="1to2" to="2" />
<edge from="2" id="out" to="3" />
</edges>
```

```
<routes>
<vType accel="1.0" decel="5.0" id="Car" length="2" maxSpeed="100.0" />
<route id="route0" edges="1to2 out"/>
<vehicle depart="1" id="veh0" route="route0" type="Car" />
</routes>
```

```
<configuration>
<input>
<net-file value="exo.net.xml"/>
<route-files value="exo.rou.xml"/>
</input>
<time>
<begin value="0"/>
<end value="1000"/>
</time>
</configuration>
```

Exemple



Remarque

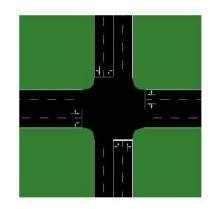
- Ce véhicule a sa propre route interne qui n'est pas partagée avec d'autres véhicules.
- Il est possible de définir deux véhicules utilisant le même itinéraire.
- l'itinéraire doit être "externalisé" et défini avant d'être référencé par les véhicules.
- La route doit être nommée par un identifiant.
- Les véhicules utilisant l'itinéraire s'y réfèrent en utilisant l'attribut "route".

Types de carrefours

- Il existe trois niveaux de contrôle à un carrefour:
 - les règles de la route (par défaut);
 - l'attribution explicite de la priorité par un panneau de cédez le passage ou d'arrêt;
 - > les feux de circulation.
- Il est définie dans les nœud (attribut type)

Les types de carrefours

- priority: les véhicules sur un lien à basse priorité doivent attendre jusqu'à ce que les véhicules sur un lien à priorité élevée aient passé le carrefour;
- traffic_light: le carrefour est contrôlé par des feux de circulation (les règles de priorité sont utilisées pour éviter les collisions si des liens en conflit sont vert en même temps);
- right_before_left: les véhicules laissent passer ceux qui viennent à leur droite;
- unregulated: le carrefour n'a pas de contrôle, les véhicules passent sans freiner, la détection de collision dans le carrefour ne fonctionne pas et des collisions peuvent se produire en dehors du carrefour;



Types de carrefours

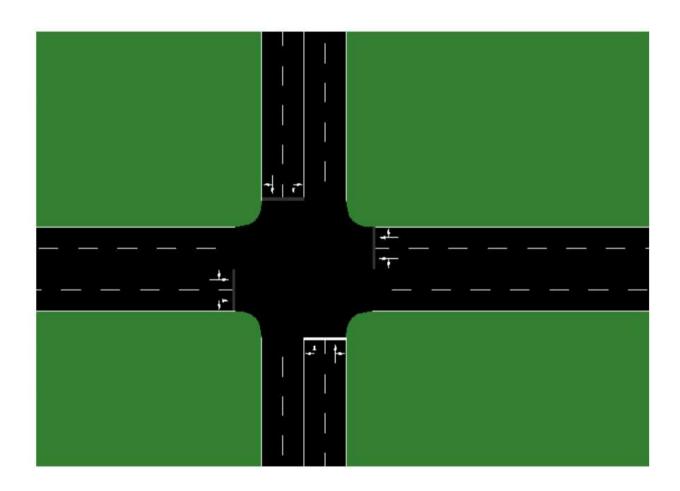
Les types de carrefours

- traffic_light_unregulated: le carrefour est contrôlé par des feux de circulation sans autre règle, ce qui peut causer des collisions.
- priority_stop: ce type fonctionne comme un carrefour de type priority où les véhicules arrivant sur la route secondaire doivent s'arrêter avant de passer;
- allway_stop: un carrefour de ce type est contrôlé par un arrêt toute direction;
 Oblige les toute les véhicules à s'arrêter à l'intersection avant de la traverser.



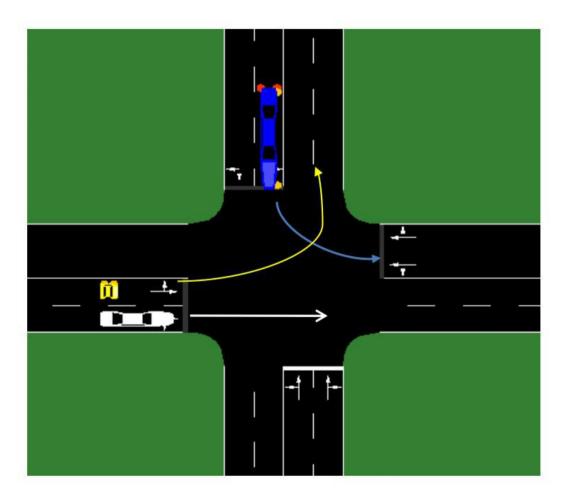


Exercice : Carrefour avec priorité

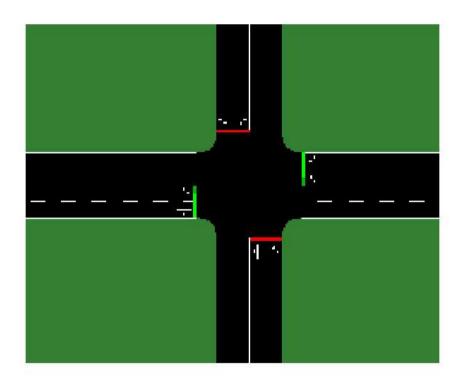


Exercice : Carrefour avec priorité

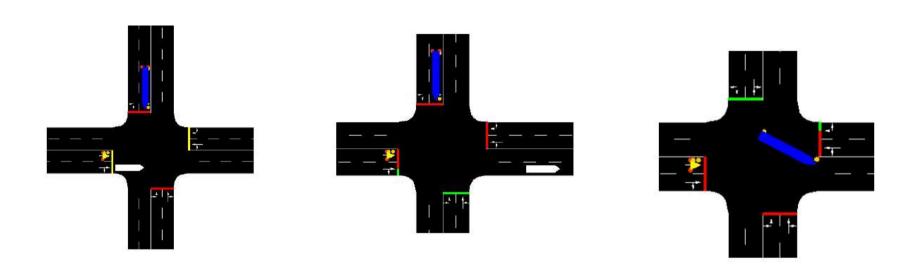
Inwest =3 Innorth 2



Exercice: Carrefour avec feux de circulation

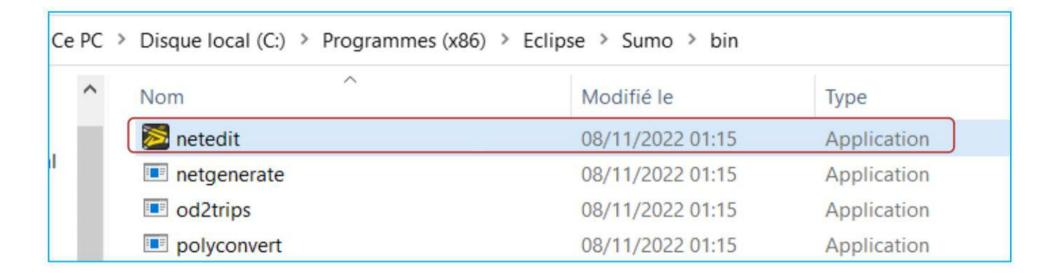


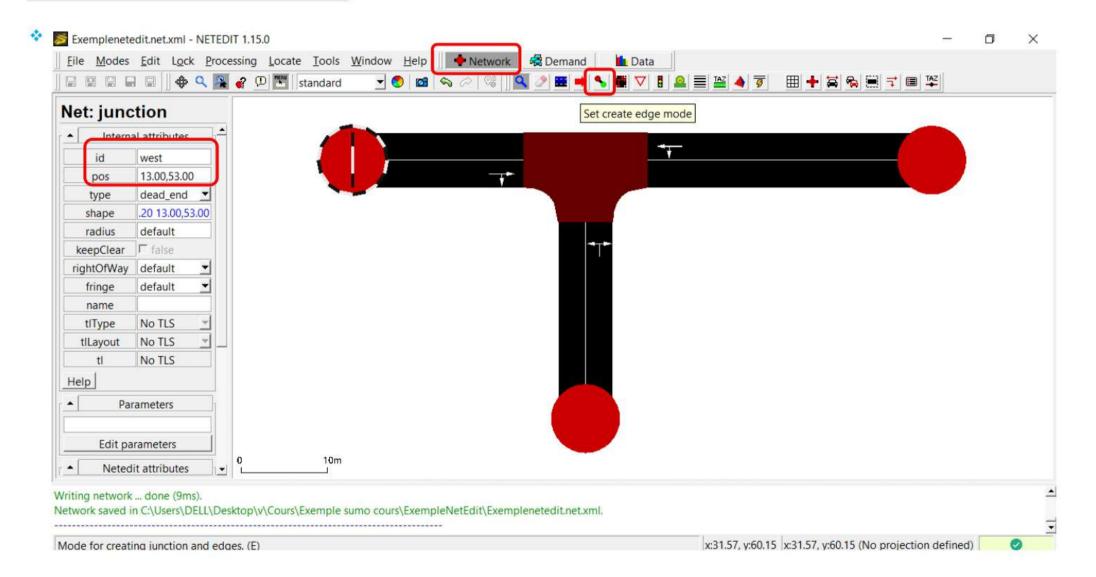
Exercice: Carrefour avec feux de circulation



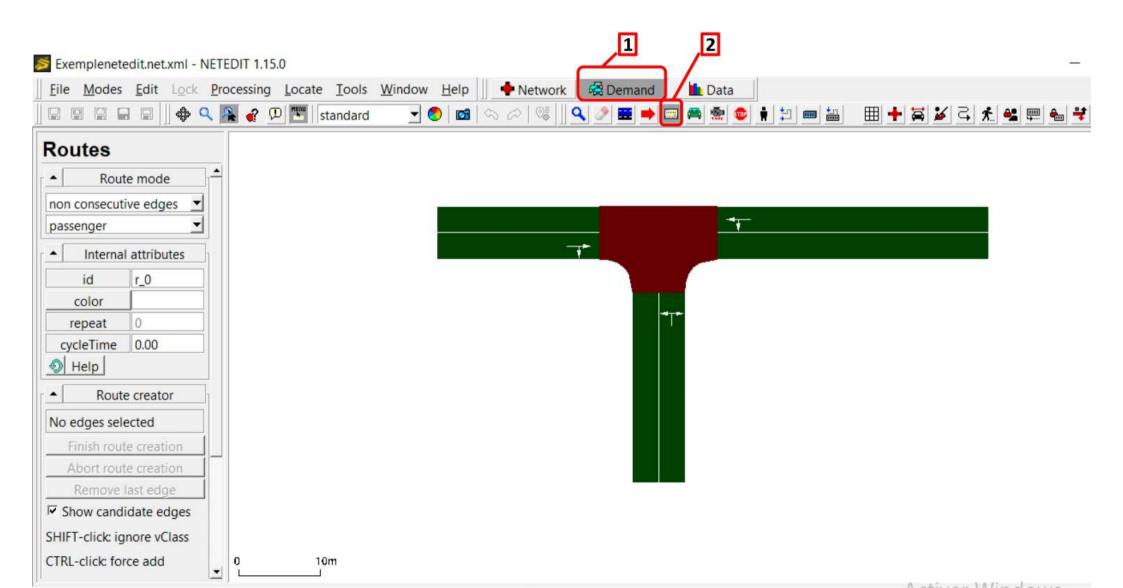
Netedit

- netedit est un éditeur de réseau graphique inclus dans SUMO.
- Objectif: créer et modifier des réseaux SUMO.
- Il peut être utilisé pour créer des réseaux à partir de zéro et pour modifier tous les aspects des réseaux existants.
- Chemin:

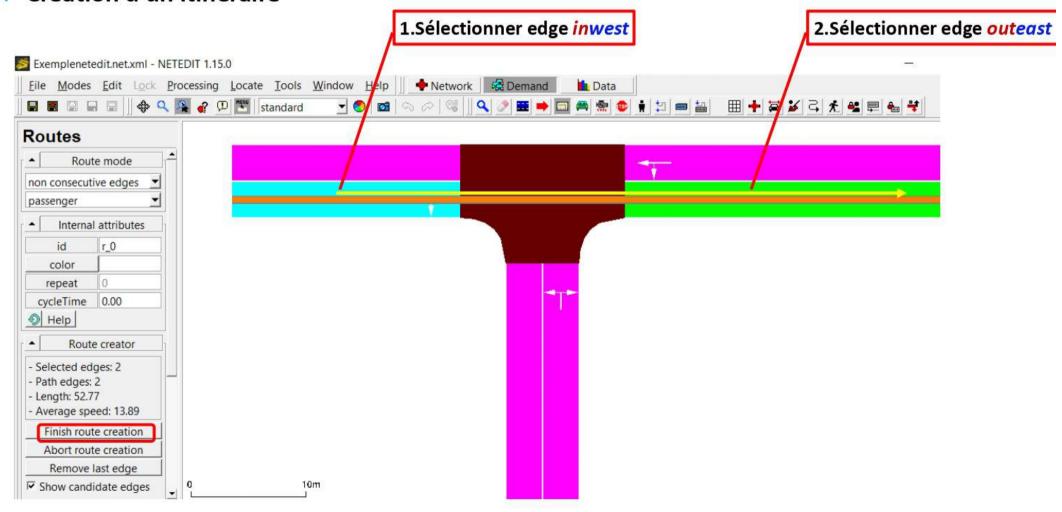




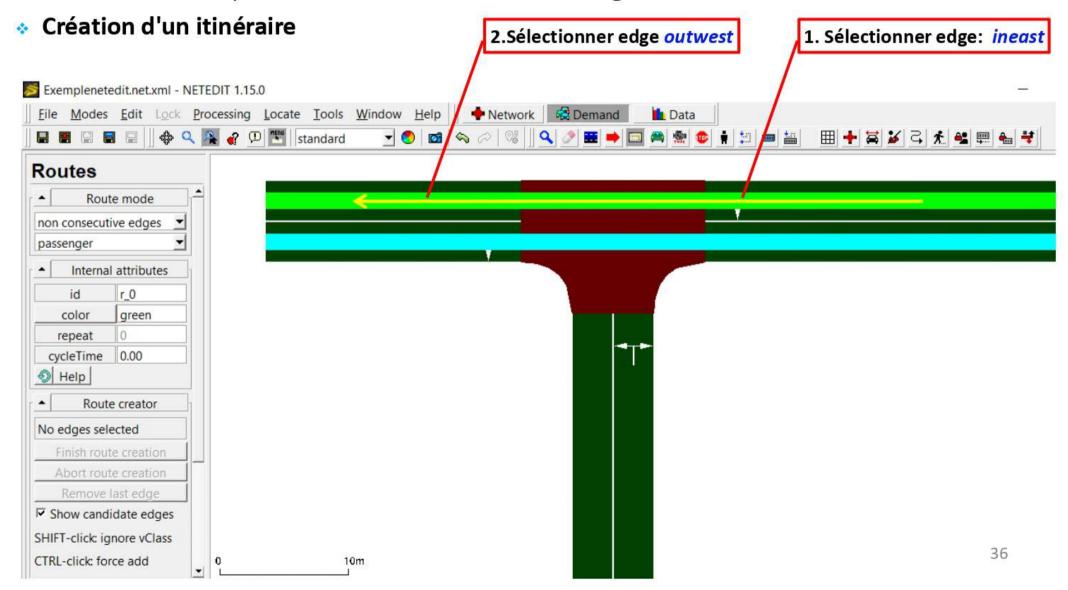
- Génération de la demande dans netedit
- Création d'un itinéraire



- Génération de la demande dans netedit
- sélectionnez le supermode Demand sélectionner edge
- Création d'un itinéraire

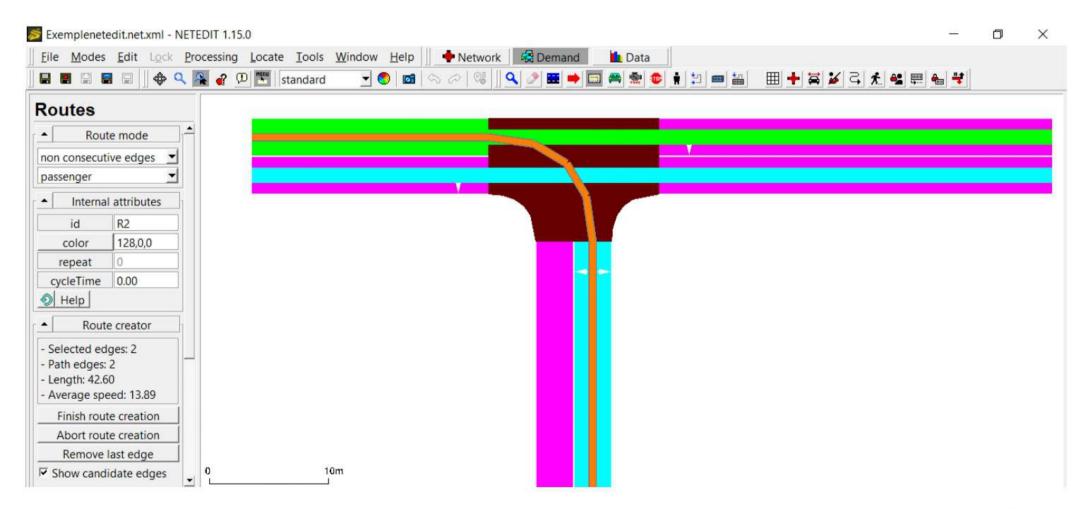


- Génération de la demande dans netedit
- sélectionnez le supermode Demand sélectionner edge

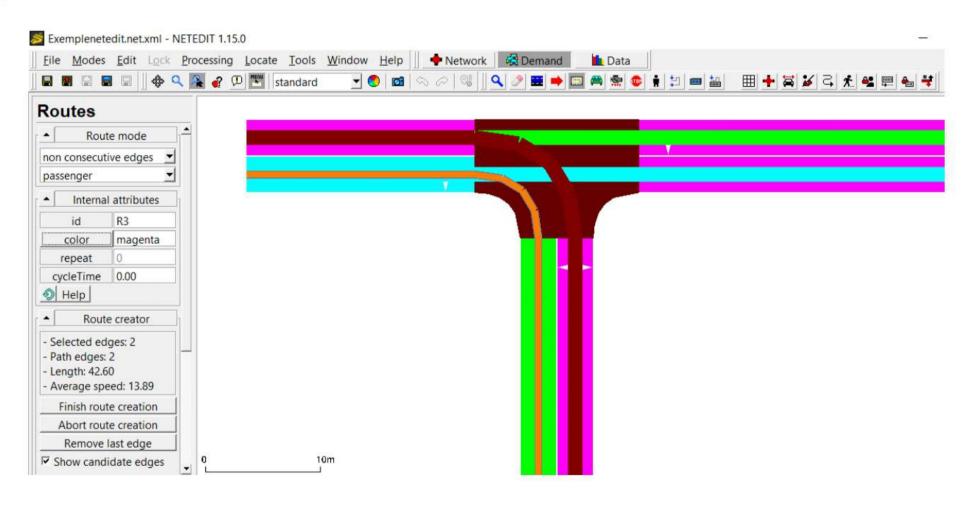


Exemple avec Netedit

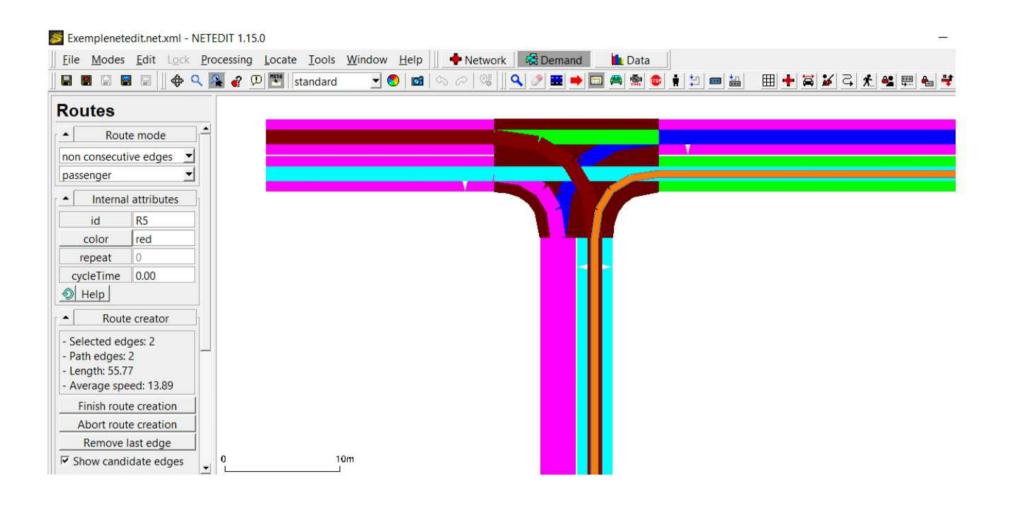
Création d'un itinéraire





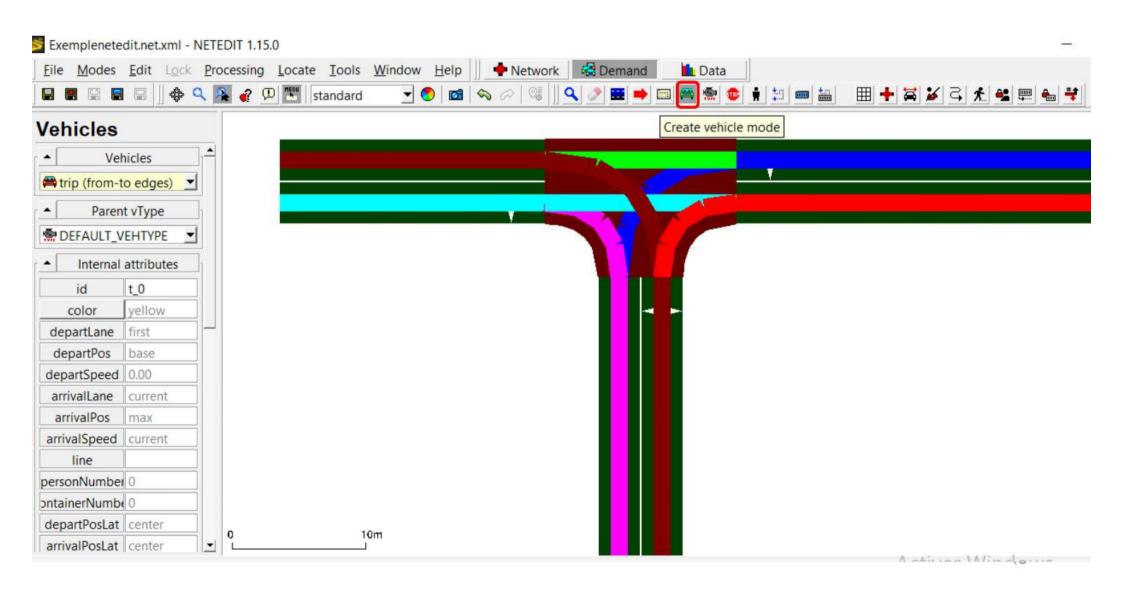






Exemple avec Netedit

Ajouter les véhicules



Exemple avec Netedit

Ajouter les véhicules

