Introduction

٠





Test terrain

Situations réelles de conduite

Coût élevé des équipements

Environnement non contrôlé

Simulation

Beaucoup de scénarios peuvent être étudiés (Analyse grande échelle)

Coût d'évaluation réduit

Environnement virtuel contrôlé

Introduction

- La simulation est devenue un élément incontournable de l'ingénierie de trafic, grâce aux avancées des sciences de l'information.
- Les machines actuelles permettent de simuler des zones étendues, d'intégrer des informations géographiques très précises (GIS), ainsi que de mettre en place des démonstrations visuelles.
- La simulation de trafic a permis l'élaboration de logiciels informatiques permettant :
 - l'aide à la décision,
 - la création de nouveaux systèmes de transports
 - l'amélioration générale de la qualité de service.

Les simulateurs de transport

Echelle Macroscopique:

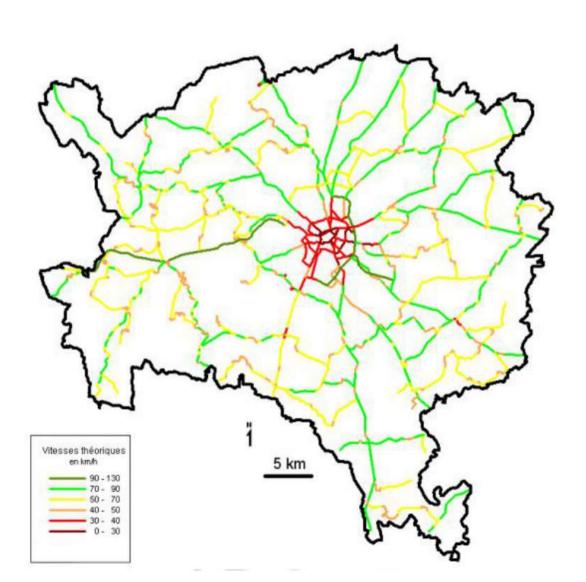
- Afin de simuler de grandes zones géographiques an de disposer d'une vision large du système de trafic routier. Utile pour:
 - ✓ pour prévoir la charge sur le système,
 - ✓ tester les politiques de gestion du trafic destinées à limiter les pressions sur le système.
- Application courante de la simulation macroscopique est l'analyse de l'exploitation sur de larges zones urbaines ou sur le réseau routier national.
- Les utilisateurs ne sont pas représentes individuellement.
- Un flot de véhicules est l'ensemble des véhicules parcourant une voie à une période donnée.
- Un véhicule situe a un moment donne en un point donne circulera à la vitesse du flot en ce point et a ce moment.
- La simulation macroscopique utilise (la vitesse moyenne, le débit et la densité pour décrire le flux d'usagers.
- Cette agrégation permet d'économiser des ressources de calcul.

Les simulateurs de transport

Echelle Macroscopique:

Exemple:

✓ METANET

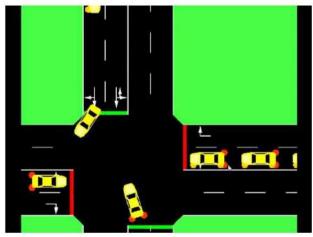


Les simulateurs de transport

Echelle Microscopique:

- La simulation macroscopique, elle n'est pas adaptée pour toutes les situations.
- Ne peut pas décrire les phénomènes impactant les utilisateurs individuels.
- La simulation microscopique considère chacun des véhicules individuellement.
- Ces derniers se déplacent dans le réseau routier en s'adaptant continuellement a leur environnement.
- Ceci implique des interactions véhicule-environnement ainsi que de nombreuses interactions inter-vehicules (particulièrement au niveau urbain) qui sont modélisées de manière a

reproduire le comportement réel des conducteurs.



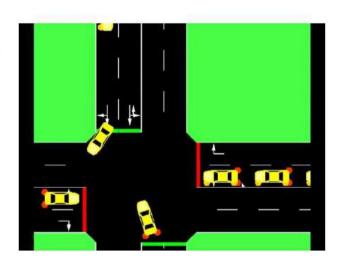
Les simulateurs de transport

Echelle Microscopique:

- Ce niveau de détail élevé nécessite une puissance de calcul importante, et des simulations sur de grands réseaux peut se révéler très couteuse en temps de calcul.
- La simulation microscopique est généralement utilisée pour des simulations sur des réseaux de tailles restreintes.

Exemple:

- TRANSIMS (NASA, open source)
- SUMO (DLR, open source)
- ARCHISIM



Les simulateurs de transport

Echelle mésoscopique

- Une troisième échelle, appelée mésoscopique peut également être distinguée.
- Elle se situe a un niveau de détail entre le microscopique et le macroscopique et est généralement une hybridation de ces deux échelles principales.
- Simule de grands réseaux de transport tout en conservant les détails propre au niveau individuel.
- Par exemple, l'agrégation des véhicules en petits groupes considérés homogènes, permet de passer d'un modèle microscopique, ou chaque individu est simule, à un modèle mésoscopique, ou l'on considère désormais les convois de véhicules.

Exemple

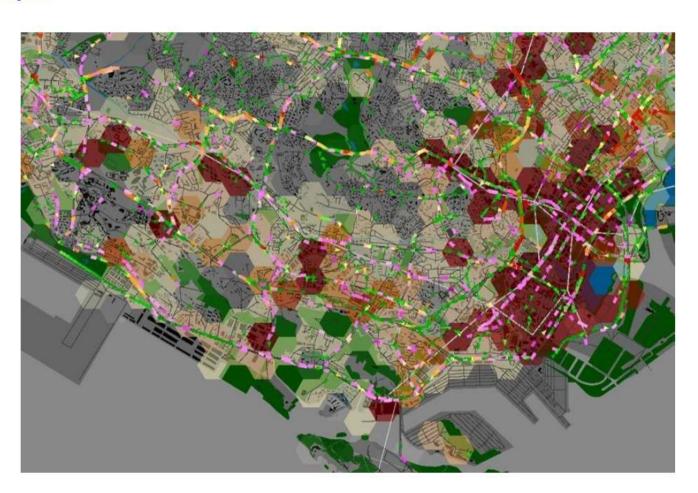
- AIMSUN depuis sa version 6, est un simulateur hybride.
- MATSim (open source)
- ✓ SM4T

٠

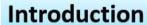
Les simulateurs de transport

Echelle mésoscopique

٠



Un exemple de simulation mesoscopiques avec MATSim





- Le logiciel SUMO (Simulation of Urban MObility) est un simulateur microscopique de la circulation "open source".
- Il est disponible depuis 2001 et permet la modélisation des systèmes de transport avec les véhicules routiers, les transports publics et les piétons.
- Il permet de représenter en particulier la circulation routière.
- Développé par Centre aérospatial allemand DLR.
- La plupart des fichiers sont des fichiers textes suivant le format "Extensible Markup Language" (XML).

÷



Introduction

SUMO SIMULATION OF URBAN MOBILITY

Le logiciel SUMO



Réseau routier

Un **graphe** où les nœuds représentent les intersections et les arcs représentent les routes.

Demande de trafic

Trajectoires des véhicules, flux de trafic, itinéraires.

Infrastructure supplémentaire

Feux de signalisation, arrêts de bus, POI,...

Introduction

SUMO SIMULATION OF URBAN MOBILITY

Le logiciel SUMO



Réseau routier

- Créé manuellement
- Généré automatiquement (NETGEN)
- Importé depuis une source externe (e.g. OpenStreetMap)

Demande de trafic

Différents outils pour la génération des itinéraires.

Infrastructure supplémentaire

- Des outils pour la gestion du trafic
- Contrôle des feux de signalisation
- Panneaux de vitesse variable.

Domaines d'application

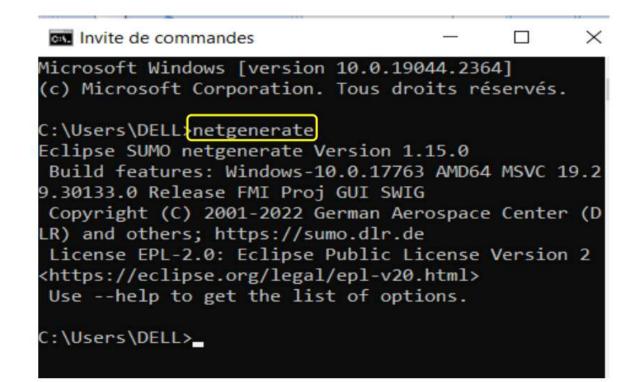
- SUMO est utilisé pour répondre à une grande variété de questions de recherche :
- Évaluer les performances des feux de circulation, y compris l'évaluation des algorithmes modernes jusqu'à l'évaluation des plans de synchronisation hebdomadaires.
- Evaluation d'un itinéraire respectueux de l'environnement basé sur les émissions de polluants.
- ✓ SUMO a été utilisé pour fournir des prévisions de trafic aux autorités de la ville de Cologne lors de la visite du Pape en 2005 et lors de la Coupe du monde de football 2006.
- ✓ SUMO est largement utilisé par la communauté V2X à la fois pour fournir des traces de véhicules réalistes et pour évaluer des applications avec un simulateur de réseau.
- Simulation des effets de trafic des véhicules autonomes et des pelotons (platoons) .
- Simulation et validation de la fonction de conduite autonome en coopération avec d'autres simulateurs.
- Sécurité routière et analyse des risques.
- Calcul des émissions (bruit et polluants).

Installation

- Install SUMO
- Windows (✔)
- Linux (✔)
- MacOS (Recommend Macport)

Site officiel

- Lien pour installation : https://sumo.dlr.de/docs/Installing/index.html
- Après installation, vérifier le bonne fonctionnement de sumo avec la commande : netgenerate



Création d'un scenario avec SUMO

- Pour créer un scenario dans sumo, on a besoin de créer des fichiers xml spécifiques.
- On général, on a besoin de trois fichiers comme entrées dans sumo.
- Les fichiers avec nod.xml et edg.xml extension contiennent les informations du réseau, ces informations seront converties dans sumo pour avoir les nœuds et les liens.
- Un scénario nécessite au moins les fichiers suivants:
 - ✓ un fichier de configuration de SUMO, avec extension .sumocfg;
 - un réseau routier, avec extension .net.xml;
 - ✓ un fichier de demande de déplacements, incluant des itinéraires, avec extension .rou.xml.
- Tous ces fichiers sont au format texte XML.

Création d'un scenario avec SUMO

Le fichier 'node' (jonction): définie les coordonnées (x, y) des nœuds, chaque nœud aura son numéro identifiant ID et aussi les informations sur la communication entre les nœuds.

```
<nodes>
<node id="id" x="x-coordinate" y="y-coordinate" />
</nodes>
```

- Le fichier 'edge' (road): il contient les informations sur les routes.
- Une route est considérée comme une connexion entre deux nœuds.
- Chaque route a un numéro ID et un nombre de lignes.

```
<edges>
  <edge id="id" from="source node" to="destination node" priority="priority no." numLanes="no. of lanes"
    speed="vehicle speed"/>
  </edges>
```

Création d'un scenario avec SUMO

Le fichier 'net file' : le fichier 'net file' dans sumo est un fichier avec l'extension net.xml, le fichier 'net file' sera généré avec l'utilisation des fichiers précédents par la commande 'NETCONVERT'



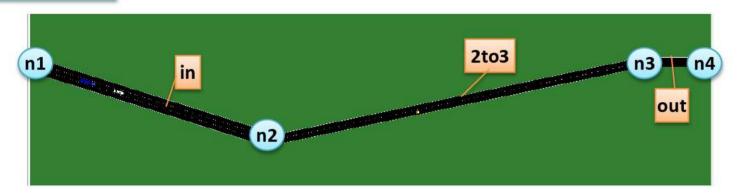
netconvert --node-files myNodes.nod.xml --edge-files myEdges.edg.xml -t myType.type.xml -o myNet.net.xml



Introduction

Le fichier 'routefile' : en utilisant le fichier node et le fichier 'edge' pour crée le fichier 'route'.

Exemple



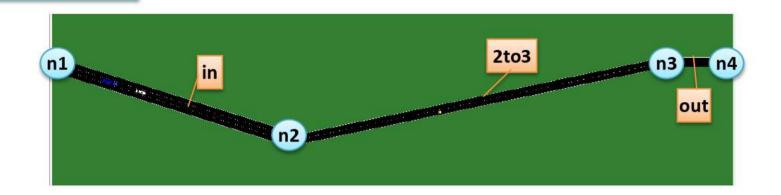
```
<nodes>
<node id="n1" x = "-200" y="0" type="priority"/>
<node id="n2" x = "0" y="-50" type="priority"/>
<node id="n3" x = "300" y="0" type="priority"/>
<node id="n4" x = "500" y="0"/>
</nodes>

myNodes.nod.xml
```

```
<edges>
<edge from="n1" to="n2" id="in" type="3L30"/>
<edge from="n2" to="n3" id="2to3" type="2L10"/>
<edge from="n3" to="n4" id="out" type="2L25"/>
</edges>

myEdges.edg.xml
```

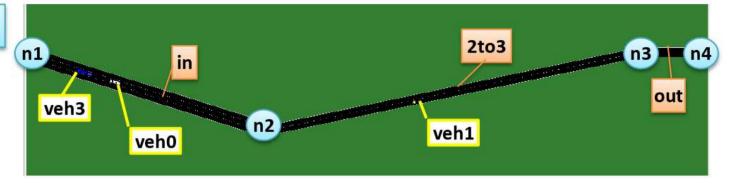
Exemple



```
<types>
<type id="3L30" priority="3" numLanes="3" speed="30"/>
<type id="2L10" priority="3" numLanes="2" speed="10"/>
<type id="2L25" priority="2" numLanes="2" speed="25"/>
</types>

myType.type.xml
```

Exemple



```
<routes>
<vType accel="1.0" decel="5.0" id="Car" length="2.0" maxSpeed="80.0" />
<vType accel="1.0" decel="5.0" id="Bus" length="8.0" maxSpeed="5.0" color="white"/>
<vType accel="1.0" decel="5.0" id="Bus2" length="12.0" maxSpeed="5.0" color="blue"/>
<route id="route0" edges="in 2to3"/>
<vehicle depart="5" id="veh0" route="route0" type="Bus" />
<route id="route1" edges="2to3 out"/>
<vehicle depart="5" id="veh1" route="route1" type="Car" />
<route id="route2" edges="in 2to3 out"/>
<vehicle depart="10" id="veh3" route="route2" type="Bus2" />
</routes>
                                                                          myRoute.rou.xml
```