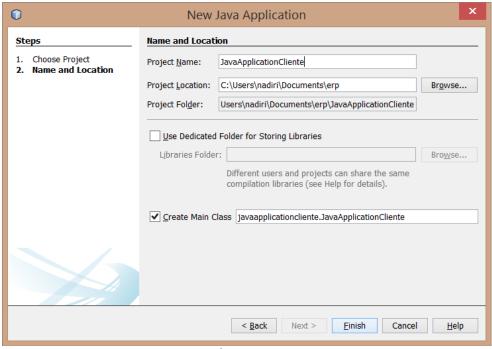
Consommer un web service

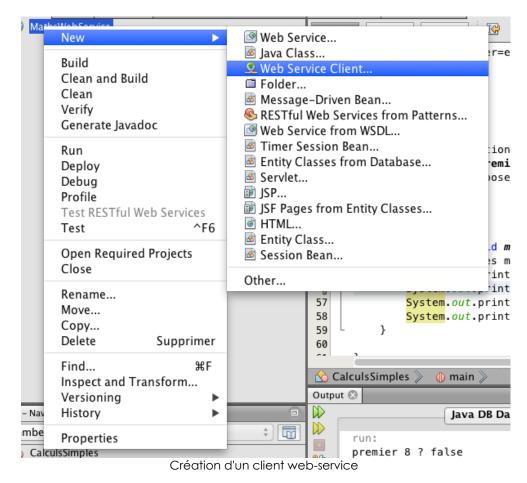
Dans cette section, nous voyons comment consommer un web service à partir d'une application java. On peut considérer un consommateur de web service comme une application cliente (au sens de l'architecture Client-Serveur) c'est-à-dire une application utilisant des services provenant d'une ou plusieurs sources pour proposer un contenu (ou un service).

Commençons par créer un nouveau projet Java standard.

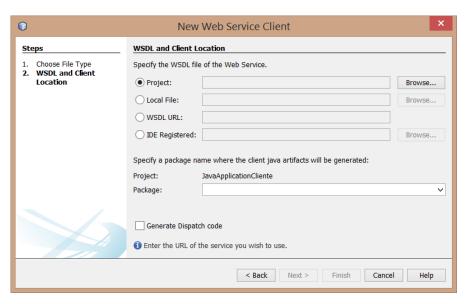


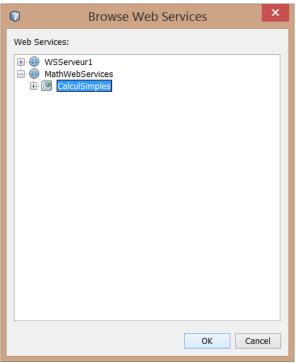
Netbeans: création d'un projet Java

A l'intérieur du projet, nous créons un nouveau "web service client".

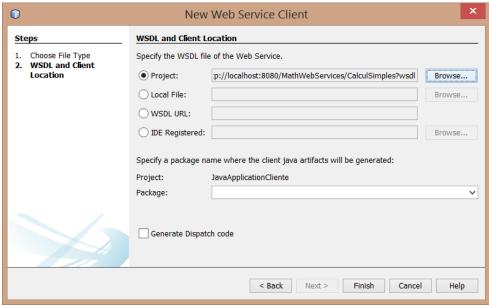


Nous sélectionnons ensuite un projet de type web-service afin d'importer sa définition (son WSDL). Il serait également possible de créer une application cliente à partir d'un WSDL accessible en ligne.



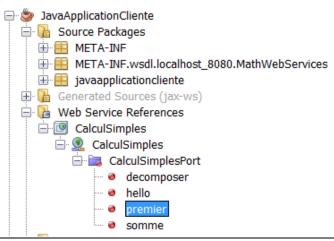


Choix du projet



Choix du WSDI

Ensuite, nous pouvons choisir quelles sont les opérations que nous souhaitons invoquer dans notre application. Pour cela, nous déplions le dossier "Web Service References" dans le projet, puis à l'aide d'un glisser/déposer, nous insérons une des opérations directement dans le code.



```
public class JavaApplicationCliente {

    /**
    * @param args the command line arguments
    */
    public static void main(String[] args) {
        // TODO code application logic here
    }

private static boolean premier(int entier) {
        erp.CalculSimples_Service service = new erp.CalculSimples_Service();
        erp.CalculSimples port = service.getCalculSimplesPort();
        return port.premier(entier);
}
```

Importation d'une opération

Une fois la méthode (static) importée, il ne reste qu'à l'invoquer dans le code de la méthode main, le point d'entrée de notre application.

```
public static void main(String[] args) {
System.out.println(premier (501));
}
```

Invocation de l'opération dans la fonction main.

Test du client

Après s'être assuré que le web service est toujours lancé, nous pouvons exécuter l'application cliente (Menu Run).

```
public class JavaApplicationCliente {
    /**
    * @param args the command line arguments
    */
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("appel distant decomposer() :"+decomposer(642880));
    }

    private static java.util.List<java.lang.Object> decomposer(int entier) {
        org.emiage.CalculsSimples_Service service = new org.emiage.CalculsSimples_Service();
        org.emiage.CalculsSimples port = service.getCalculsSimplesPort();
        return port.decomposer(entier);
    }
}
```

Lancement du client et invocation du web service

Consommer un web service via PHP

PHP propose maintenant en standard les librairies permettant de consommer des web services à l'aide de la classe SoapClient. Une fois instanciée en indiquant l'URL du WSDL, la classe retournée représente l'objet distant qui propose le web service. Étant donnée la dynamicité du langage PHP, les opérations proposées sont directement mappées au sein de cette classe. À noter, les éventuels arguments sont passés à travers un tableau associatifs, dont les clés doivent correspondre exactement aux noms des paramètres spécifiés par le web service.

En partant du principe d'un serveur Apache/PHP installé sur la machine (http://easyphp.org, http://wampserver.com, http://www.mamp.info), nous pouvons tester le code suivant.

Appel d'un web-service en PHP



decomposition en entiers: 2,2,2,2,2,2,5,7,7,41

Aperçu dans le navigateur