

24 ans

Achraf MATAICH

Étudiant en dernière année du cycle d'ingénierie logicielle

◆ LANGUES

●●●●● Arabe
●●●●● Français
●●●●● Anglais

◆ LOISIRS

Voyage, Infographie, Sport collectif, jeux de sociétés

◆ TECHNOLOGIES MAITRISÉES

ML/DL et preprocessing

●●●●● Tensorflow/Keras
●●●●● Numpy
●●●●● Pandas
●●●●● NLP/CNN
●●●●● OpenCV
●●●●● Scikit-learn

Traitement, Core

●●●●● C/C++
●●●●● NodeJS
●●●●● Python
●●●●● Java

Autre

●●●●● Bureautique
●●●●● GIT
●●●●● CI/CD Pipelines
(Github Actions)

◆ FORMATION

○ En cours

ISGA Campus Fes - Fes

Dernière année du cycle d'ingénierie logicielle

○ 2021

Ecole supérieure de technologie - Meknès

DUT en Techniques du son et de l'image

○ 2018

Lycée Adarissa - Fès

Baccalauréat - PC

✉ achraf.mataich@outlook.com

📍 N13 RUE 1 LOTS ERRACHIDIA RTE AIN
CHKEF Fès, Fès-Meknès, 30040
Maroc

☎ +212 6 18 38 77 87

My portfolio



◆ EXPERIENCES

○ 10 Juin 2023 - 10 Octobre 2023

Centre hospitalier universitaire Hassan II - Fes

Projet de stage R&D: Réalisation d'un système de détection des Anomalies dans les Electrocardiogrammes en utilisant Tensorflow

○ 15 Juin 2022 - 15 Août 2022

Institu supérieure de l'ingénierie et des affaires - Campus fès

Projet de stage: Réalisation d'un système de recommandation qui aide les entraîneurs de foot à prendre une bonne décision, ainsi qu'un API écrit avec Flask, python

○ 1er Avril 2020 - 31 Mai 2020

Ecole supérieure de technologie - Meknès

Projet de stage: Réalisation d'une application web avec Angular8 qui informe les gens et donne des statistiques à propos du risque d'être contaminé par le COVID-19 dans les régions du Maroc

○ 1er Août 2019 - 31 Août 2019

FEDASO - Fès

Stage d'initiation: Ouverture sur le milieu professionnel

◆ REALISATIONS

○ Mobile

Projet académique

Réalisation d'une application de messagerie instantannée mobile et hybride, réalisée avec React Native, NodeJS, Express, et MongoDB (MERN)

○ WEB

Projet académique

Réalisation d'une application Web de vente entre les particuliers, réalisée avec PHP natif

○ Desktop

Projet académique

Réalisation d'une app desktop de renseignement touristique réalisée avec QT C++

○ Jeux vidéo

PFE

Réalisation d'un jeux vidéo pour faire apprendre les algorithmiques, réalisé avec Unreal Engine 4, C++