

Echelon Gaming Sphere Website Design dan Mobile Design

Achmad Ramadhan

Project overview



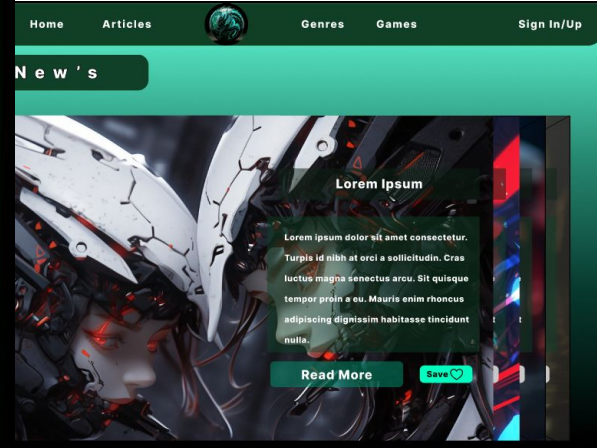
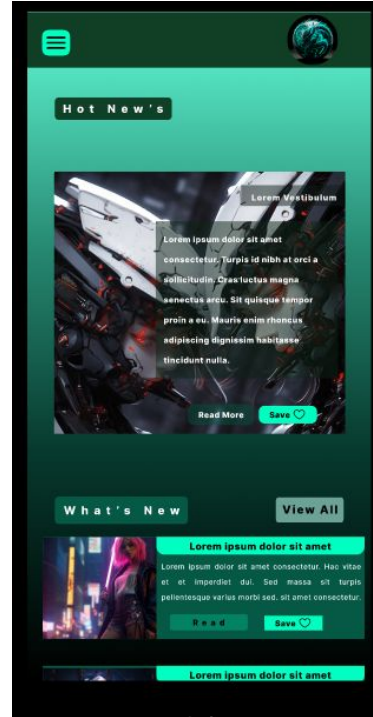
The product:

Echelon Gaming Sphere merupakan situs web yang menyediakan berita terkait dengan game, situs ini menyediakan informasi tentang genre, game, jenis game, berita game, dan event game yang sedang berlangsung. Situs web ini akan membantu pengguna dalam mencari informasi seputar game



Project duration:

Aug 2023 to Aug 2023



Project overview



The problem:

Banyak pengguna yang masih bingung dalam pencarian informasi seputar game yang lengkap yang meliputi informasi game, pengenalan genre game, berita seputar game, dan event game yang sedang berlangsung.



The goal:

Membantu pengguna dalam menemukan informasi yang tepat dan lengkap

Project overview



My role:

UX designer leading the app and website design from conception to delivery



Responsibilities:

Conducting interviews, low and high-fidelity prototyping, conducting usability studies, accounting for accessibility, iterating on designs, determining information architecture, and responsive design.

Understanding the user

- Persona
- Problem statement

User research: summary



I used Share Hub data on unused items to develop interview questions, which were then used to conduct user interviews. Most of the interviewees reported that they were confused by unused items. Feedback received through research makes it clear that users want to reduce unused items in the home so they don't accumulate and become obsolete, but they are confused about how to give these items to people who are willing to accept unused items.



MadBuddy

Age: 23

Education: -

Hometown: Depok

Family: Hidup Sendiri

Occupation: Streamer, Gamer

“Menggunakan website untuk mencari informasi perkembangan game”

Goals

- Mengikuti perkembangan terbaru dalam industri game.
- Menemukan informasi terkini tentang game favoritnya dan judul game yang menarik minatnya.
- Meningkatkan pengetahuan tentang tren dan inovasi dalam dunia game.

Frustrations

- Kesulitan dalam menemukan sumber berita game
- Sangat sulit menemukan situs web yang memiliki informasi yang lengkap seperti game yang baru dirilis atau game yang akan dirilis

MadBuddy adalah seorang streamer dan gamer yang berusia 23 tahun. Mad sangat bersemangat dengan berita terkait game baru ataupun game yang akan rilis. Mad sangat senang mereview game baru atau memainkan game di platformnya saat live stream.

PROBLEM STATEMENT

MadBuddy

user name

is a/an

Streamer and gamer

user characteristics

who needs

Website dengan informasi yang lengkap seputar dunia game

user need

because

Dia ingin memainkan game baru atau game yang menarik perhatiannya untuk konten dia.

insight

Digital wireframes

Saya membuat digital wireframes untuk situs web Echelon Gaming Sphere. Desain ini berfokus untuk menampilkan berita hangat, game, genre, event dan article. [Tekan disini](#)

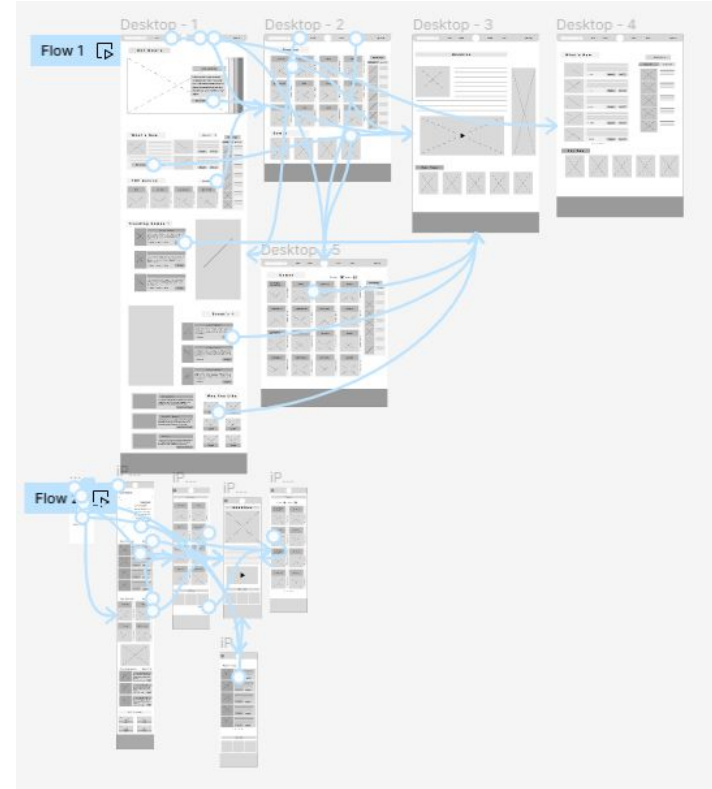
Halaman awal yang memudahkan pengguna untuk melihat berita yang sedang hangat



Kotak disamping merupakan game dengan urutan ranking berdasarkan game dimainkan

Low-fidelity prototype

Untuk mempersiapkan usability testing saya menyiapkan low-fidelity prototype dalam dua flow, melalui situsweb dan mobile
Tekan [disini](#)



Usability study: parameters



Study type:

Unmoderated usability study



Location:

Indonesia, remote



Participants:

5 participants



Length:

15-30 minutes

Usability study: findings

These were the main findings uncovered by the usability study:

1

Penambahan Video

Orang-orang menginginkan lebih dari satu video saat membaca informasi tersebut

2

Tata letak item

Orang-orang memberikan rekomendasi agar tata letak “For You” dipindahkan ke samping untuk memanfaatkan ruang kosong, dan dibawah video untuk penempatan video lainnya

3

Events

Pengguna menyarankan di halaman articles untuk disamping digunakan untuk popular article, agar sedikit relevan dengan halaman article

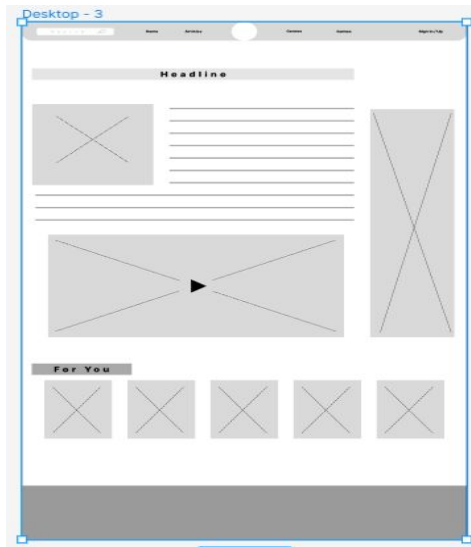
Refining the design

- Mockups
- High-fidelity prototype
- Accessibility

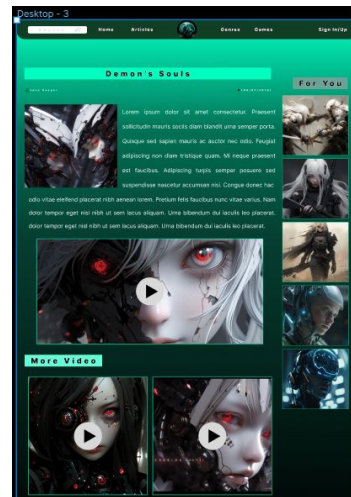
Mockups

Saya menambahkan section video lainnya yaitu 2 video terkait informasi yang ditampilkan, dan memindahkan bagian for you ke samping untuk tata letak yang lebih sempurna

Before usability study

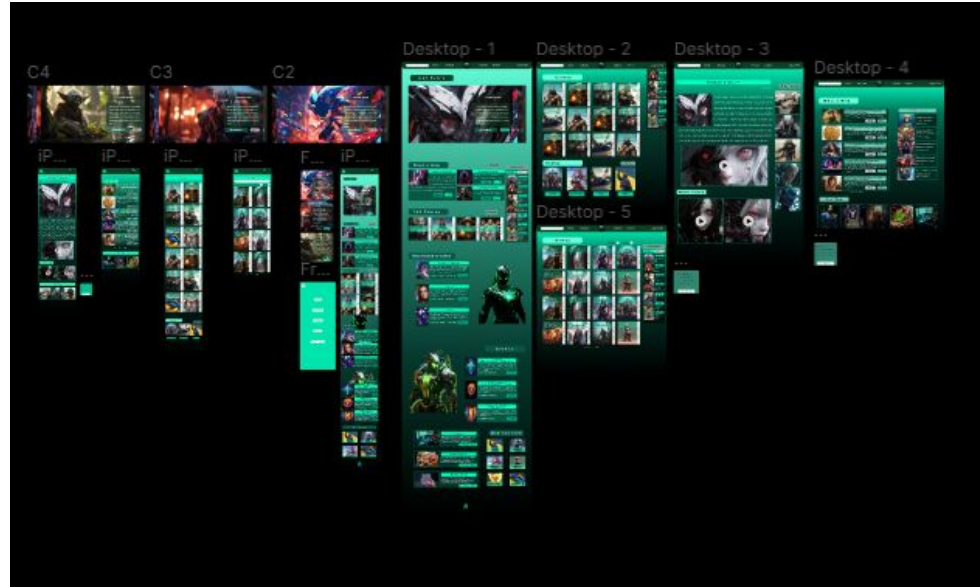


After usability study



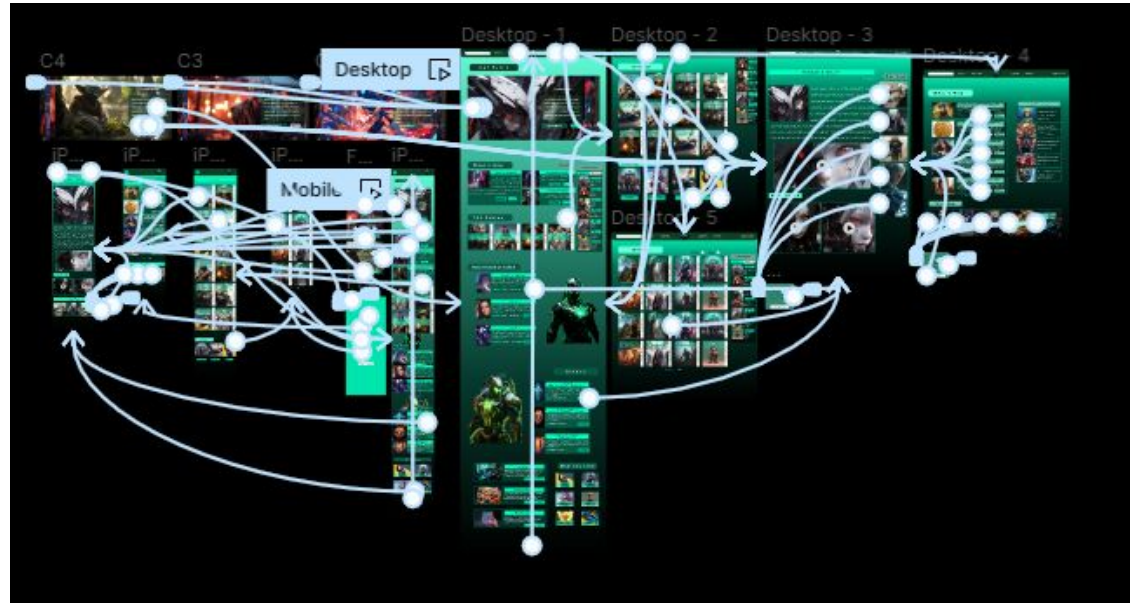
Mockups

Ini adalah mockups, terdapat dua versi yaitu situs web dan mobile. [Tekan disini](#)



High-fidelity prototype

Ini adalah prototype, terdapat dua flow untuk desktop dan mobile.
Kamu dapat mencobanya [disini](#)



Accessibility considerations

1

Clear labels for interactive elements that can be read by screen readers.

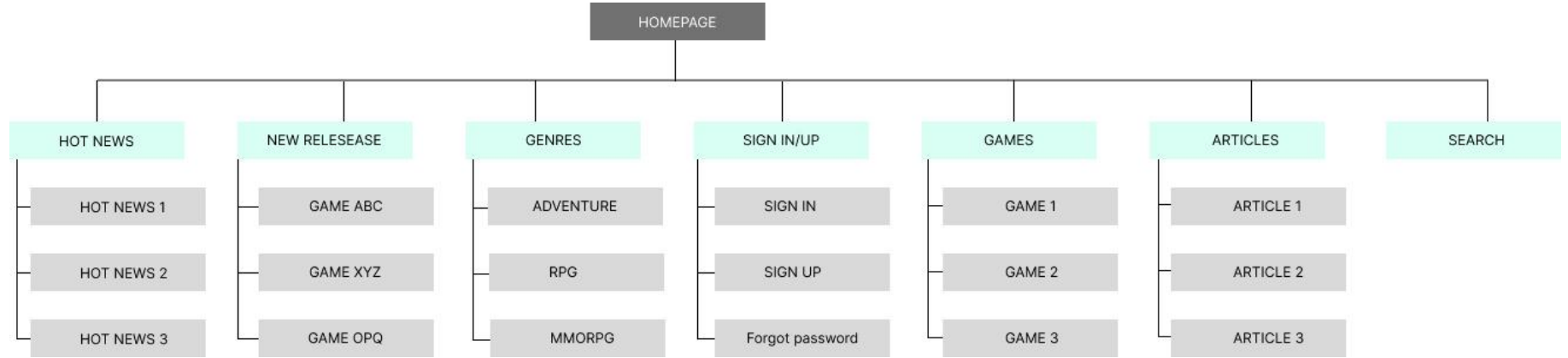
2

Initial focus of the home screen on personalized recommendations help define the primary task or action for the user.

Responsive Design

- Information architecture
- Responsive design

Sitemap

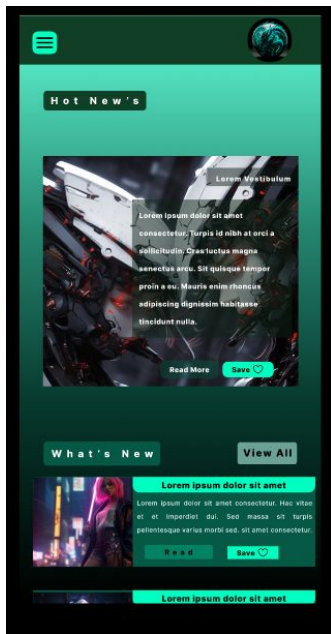


Saya membuat sitemap untuk mengarahkan struktur organisasi di setiap layar desain, untuk menunjukkan konsistensi pengalaman antar dua device

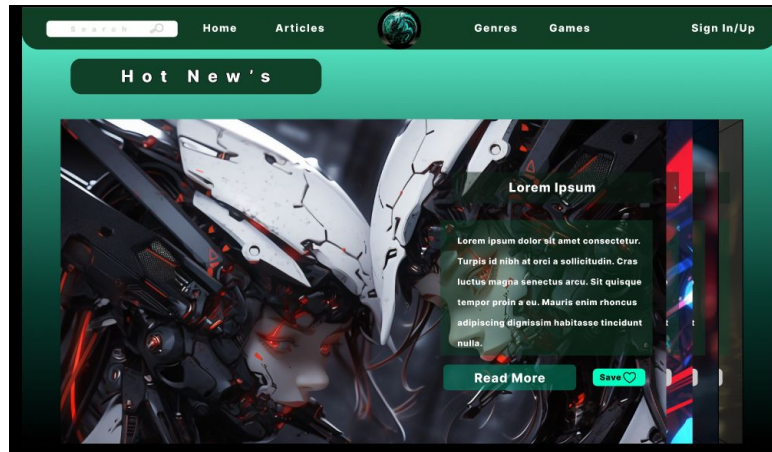
Responsive designs

The designs for screen size variation included mobile, tablet, and desktop. I optimized the designs to fit specific user needs of each device and screen size.

Mobile website



Desktop



Going forward

- Takeaways
- Next steps

Next steps

1

Conduct research on how successful the app is in reaching the goal to ShareHub Apps.

2

added tutorial features, such as items that are not used into useful items

3

Provide incentives and rewards to users for sharing or borrowing stuff to other user.

Let's connect!



Thank you for your time reviewing my work on the ShareHub app!.

Email: [_](#)
Website: [_](#)