

! Afin d'éviter la fuite de questions, ce rapport ne doit pas être partagé avec les candidats.

⑧ derbel (derbelfatma@gmail.com)

FEI

Campagne : Java, Angular 2+, Git, Jenkins / Nexus, Kubernetes, SQL - Senior Domaine(s) : Angular 2+, Git, Java, Jenkins / Nexus, Kubernetes, SQL
Langage : Français Date : 19/06/2023

MEILLEUR QUE

81%
des professionnels



RANG

4 / 23

DURÉE

0h40 / 1h18

SCORE

1 210 / 1 920 (63%)

Angular 2+ 280 / 580pts (48%)

MEILLEUR QUE **71%** des professionnels

Connaissance du langage



280 / 580pts

Git 120 / 160pts (75%)

MEILLEUR QUE **83%** des professionnels

Connaissance du langage



120 / 160pts

Java 430 / 510pts (84%)

MEILLEUR QUE **97%** des professionnels

Connaissance du langage



140 / 220pts

Fiabilité



98 / 98pts

Modélisation



40 / 40pts

Résolution de problèmes



152 / 152pts

Jenkins / Nexus 20 / 180pts (11%)

MEILLEUR QUE **9%** des professionnels

Jenkins



20 / 160pts

Nexus



0 / 20pts

Kubernetes 160 / 180pts (89%)

MEILLEUR QUE **96%** des professionnels

Connaissance du langage



160 / 180pts

SQL 200 / 310pts (65%)

MEILLEUR QUE **58%** des professionnels

Connaissance du langage



160 / 270pts

Modélisation



40 / 40pts

Accéder au rapport détaillé

Question 1: git bisect



Git



00:39 / 01:00



20 / 20 pts

Question

Quel est l'usage typique de la commande `git bisect` ?

Réponse

- Pour diviser l'historique de commit d'un projet afin de filtrer les logs
- Pour recherche un fichier particulier commité dans le dépôt
- Pour retrouver quel commit dans votre historique de projet a introduit un bug
- Pour trouver le dernier commit sans récupérer les changements du dépôt distant

Résultat



Réponse correcte

Connaissance du langage +20pts

Question 2: Nettoyage des fichiers non versionnés



Git



00:27 / 01:00



0 / 40 pts

Question

Sachant que le résultat de la commande `git status` donne :

```
$ git status
On branch master
Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)

    styles.css
    bower.json
```

Quelle commande supprime les fichiers `styles.css` et `bower.json` du répertoire local ?

Réponse

- `git clean -f`
- `git reset`
- `git reset --hard`
- `git checkout`

Résultat

Réponse incorrecte
Connaissance du langage +40pts

Question 3: HEAD et tilde



Git



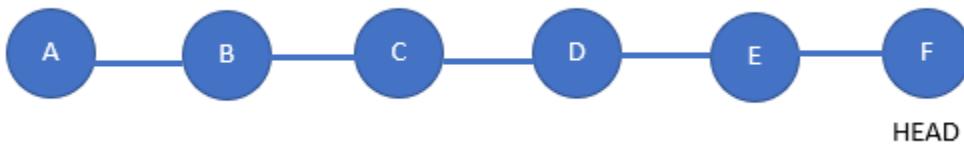
00:45 / 01:00



40 / 40 pts

Question

On considère l'historique de commits suivant :



La **HEAD** se situe au commit F. Vous réalisez que vos derniers commits sont incorrects et vous voulez donc changer votre branche courante pour pointer vers le commit C et faire en sorte que tous vos fichiers de travail soient identiques à ceux du commit C.

Parmi les propositions ci-dessous, quelle est celle que vous devriez exécuter ?

Réponse

- git reset --hard HEAD~2
- git reset --hard HEAD~3**
- git reset --hard HEAD~4
- git reset --hard HEAD~~

Résultat



Réponse correcte

Connaissance du langage

+40pts

Question 4: Stashing



Git



00:40 / 01:45



60 / 60 pts

Question

On considère la sortie suivante de la commande `git status`:

```
$ git status
On branch master
Changes to be committed:
  (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)

    new file:   myScripts.js

Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)

    modified:   bower.json

Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)

    styles.css
```

Quels fichiers seront mis de côté ("stashés") après exécution de la commande `git stash` ?

Réponse

- Seulement myScript.js
- Seulement bower.json
- myScript.js et bower.json**
- myScript.js, bower.json et styles.css
- bower.json et styles.css

❯ Résultat

 Réponse correcte
Connaissance du langage +60pts

Question 5: LimitRange

 Kubernetes  00:45 / 00:45  60 / 60 pts

❗ Le temps alloué à cette question s'est écoulé. La réponse du candidat a été automatiquement récupérée à la fin du décompte.

❓ Question

Quel objet Kubernetes peut aider à positionner la valeur maximum de mémoire utilisée par les conteneurs s'exécutant dans un namespace donné ?

📝 Réponse

- PodSecurityPolicy
- LimitRange
- PodSecurityContext
- SecurityContext

❯ Résultat

 Réponse correcte
Connaissance du langage +60pts

Question 6: Propriétés des objets

 Kubernetes



00:15 / 00:30



20 / 20 pts

Question

Parmi les propositions suivantes, quelle est celle qui ne désigne pas un champ obligatoire à la création d'un objet Kubernetes ?

Réponse

- apiVersion
- kind
- status
- spec

Résultat

 Réponse correcte

Connaissance du langage

+20pts

Question 7: Probe handler

 Kubernetes



01:00 / 01:00



40 / 40 pts

 Le temps alloué à cette question s'est écoulé. La réponse du candidat a été automatiquement récupérée à la fin du décompte.

Question

Dans Kubernetes, une probe est un diagnostic réalisé de manière périodique par le kubelet sur un conteneur. Pour réaliser son diagnostic, le kubelet appelle un "handler" implémenté par le conteneur.

Parmi les propositions suivantes, quel type de handler n'est pas supporté par Kubernetes ?

Réponse

- ExecAction
- TCPSocketAction
- UDPSocketAction
- HTTPGetAction

Résultat

 Réponse correcte

Connaissance du langage

+40pts

Question 8: Métriques pour HPA

 Kubernetes

 00:42 / 01:30

 40 / 40 pts

Question

Dans Kubernetes, le "Horizontal Pod Autoscaler" ajoute ou enlève des pods d'un Deployment, Replication Controller ou Replica Set en se basant sur des métriques. Par défaut, le contrôleur associé à l'`HorizontalPodAutoscaler` récolte ces métriques depuis des APIs fournies par Kubernetes.

Une équipe de développeurs front souhaitent baser l'autoscaling sur le nombre de requêtes HTTP entrantes. En supposant que l'application expose la métrique nécessaire, quelle API doit être utilisée pour réaliser cet autoscaling ?

Réponse

- metrics.k8s.io
- custom.metrics.k8s.io**
- external.metrics.k8s.io
- internal.metrics.k8s.io

Résultat

 Réponse correcte
Connaissance du langage +40pts

Question 9: RestartPolicy

 Kubernetes

 00:30 / 00:30

 0 / 20 pts

 Le temps alloué à cette question s'est écoulé. La réponse du candidat a été automatiquement récupérée à la fin du décompte.

Question

Quelle terme n'est pas une Restart Policy valide pour un pod ?

Réponse

- Always
- OnFailure
- Never
- OnUpdate**

Résultat

 Réponse incorrecte
Connaissance du langage ~~+20pts~~

Question 10: SQL - INSERT

 SQL

 00:10 / 00:30

 20 / 20 pts

Question

Quelle commande SQL permet d'ajouter une ligne dans une table de base de données ?

Réponse

INSERT

ADD

UPDATE

MORE

Résultat

 Réponse correcte
Connaissance du langage +20pts

Question 11: SQL - Table association

SQL

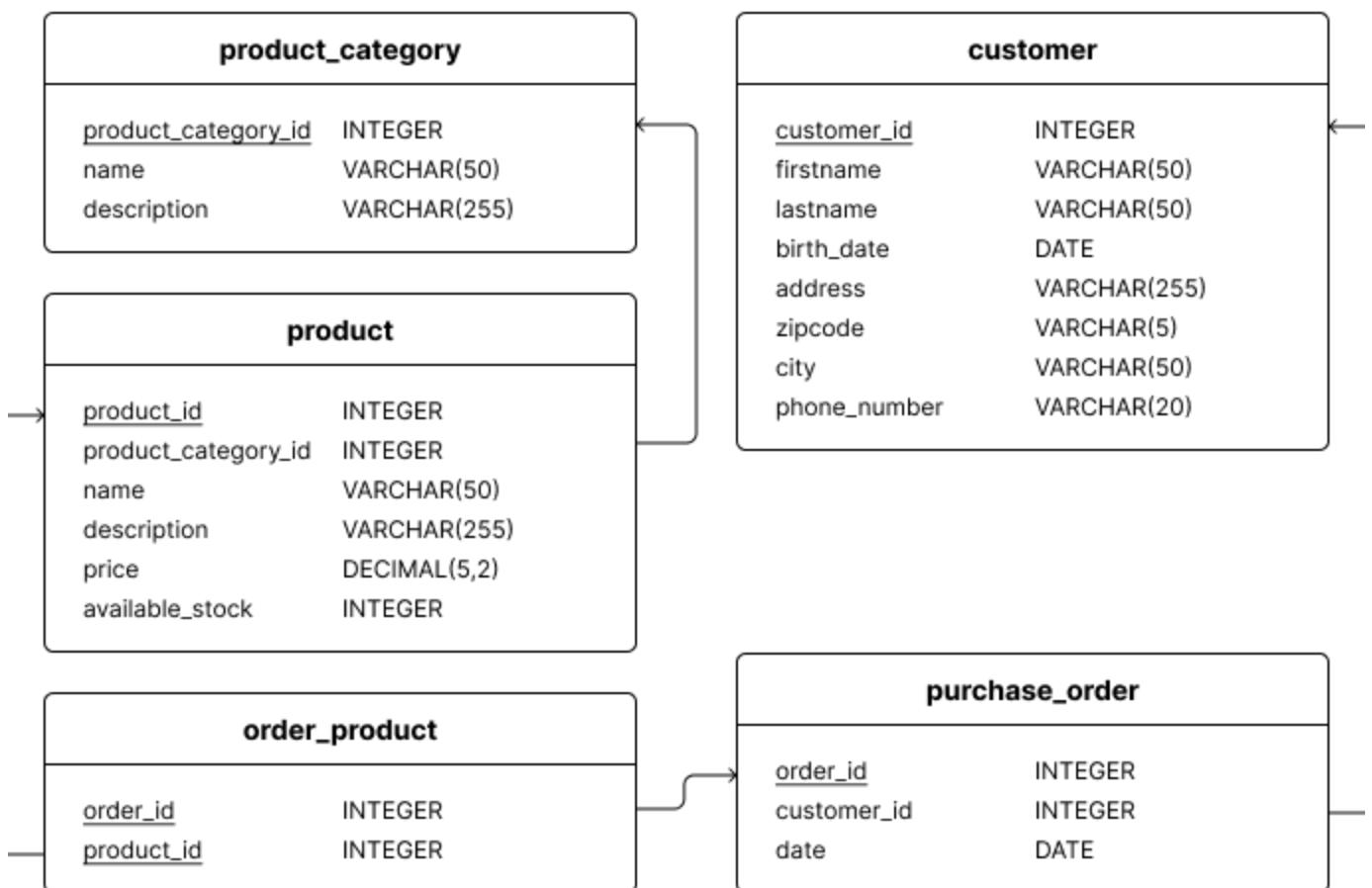
01:10 / 01:10



40 / 40 pts

❗ Le temps alloué à cette question s'est écoulé. La réponse du candidat a été automatiquement récupérée à la fin du décompte.

Question



Dans le schéma de base de données ci-dessus, en parlant de la table ORDER_PRODUCT, quelles sont les affirmations qui vous semblent vrai ?

(plusieurs réponses possibles)

Réponse

- Cette table permet une relation n-n entre `PURCHASE_ORDER` et `PRODUCT`
- Cette table ne devrait contenir qu'un seul enregistrement pour une valeur de `order_id` donnée
- Cette table est une table de liaison/association/jointure
- Cette table peut contenir plusieurs `order_id` différents pour une valeur de `product_id` donnée

Résultat

 Réponse correcte
Modélisation +40pts

Question 12: compréhension du mots-clé IN

 SQL  00:52 / 01:30  40 / 40 pts

Question

Sélectionnez la ou les requêtes qui donneront les mêmes résultats que la requête suivante :

```
SELECT *
FROM product
WHERE product_id IN (2,3,6)
```

Réponse



```
SELECT *
FROM product
WHERE
    product_id = 2
    OR product_id = 3
    OR product_id = 6
```



```
SELECT *
FROM product
WHERE product_id = ( 2 , 3 , 6 )
```



```
SELECT *
FROM product
WHERE
    product_id = 2
    AND product_id = 3
    AND product_id = 6
```



```
SELECT *
FROM product
WHERE product_id BETWEEN ( 2 , 3 , 6 )
```



```
SELECT *
FROM product
WHERE
    product_id BETWEEN 2 AND 6
    AND product_id NOT IN ( 4 , 5 )
```

Résultat

 Réponse correcte
Connaissance du langage +40pts

Question 13: Erreur d'alias avec un GROUP BY



SQL



01:15 / 01:30



0 / 60 pts

Question

Vous travaillez avec la table suivante, appelée `product`:

PRODUCT_ID	NAME
1	High-tech
2	Food
3	Book
4	Book
5	Book
6	Service
7	Service
8	Service
9	Food
10	Food

Le champ "NAME" contient le nom de la catégorie du produit, et pas le nom du produit lui-même.

Quelle requête devez-vous utiliser pour compter le nombre de produits par catégorie ?

Réponse

```
SELECT
    name AS product_category
    ,COUNT(product_id)

FROM product

GROUP BY name
```

```
SELECT
    name AS product_category
    ,COUNT(product_id)

FROM product
```

```
SELECT
    name AS product_category
    ,COUNT(product_id)

FROM product

GROUP BY product_category
```

```
SELECT
    name AS product_category
    ,COUNT(product_id)

FROM product

GROUP BY name AS product_category
```

```
SELECT
    name AS product_category
    ,COUNT(product_id)

FROM product

GROUP BY product_id
```

❯ Résultat

✖ Réponse incorrecte
Connaissance du langage +60pts

Question 14: Condition WHERE simple (égalité)

⌚ SQL ⏳ 02:58 / 03:00 ⚡ 0 / 50 pts

❗ Le temps alloué à cette question s'est écoulé. La réponse du candidat a été automatiquement récupérée à la fin du décompte.

❓ Question

alcohol_consumption	
<u>id</u>	INTEGER
country	VARCHAR(50)
beer_consumption	INTEGER
spirit_consumption	INTEGER
wine_consumption	INTEGER
total_consumption	FLOAT

Modèle de données

Objectif

Extraire les pays dont la consommation moyenne annuelle d'alcool par personne est de 0 litre (total_consumption égal à 0). Conditions

Colonne attendue : country. Trier les lignes par country, dans l'ordre alphabétique. Exemple :

COUNTRY
Afghanistan
Kuwait
Somalia

Réponse

```
1 -- SQL request(s) below
2 SELECT country
3 FROM alcohol_consumption
4 group by country
5 having avg (TOTAL_CONSUMPTION) >0
6 order by
```

 Voir le code playback

Résultat

 Résultat

Connaissance du langage +50pts

Question 15: Condition WHERE simple (avec double ORDER BY)



SQL



02:23 / 04:00



50 / 50 pts

Question

basketball_player_stats	
<u>id</u>	INTEGER
first_name	VARCHAR(50)
last_name	VARCHAR(50)
games_played	INTEGER
ppg	FLOAT
rpg	FLOAT
apg	FLOAT
fgpct	FLOAT
ftpct	FLOAT

Modèle de données

Objectif

Rédigez une requête qui renvoie les meilleurs joueurs de basketball. Nous définissons les meilleurs joueurs de basketball comme les personnes dont le ppg est supérieur ou égal à 20,0, le rpg et le apg sont tous deux supérieurs ou égaux à 5,0, et le games_played supérieur ou égal à 65. Conditions Colonne attendue : first_name, last_name, dans cet ordre. Trier les lignes par last_name puis par first_name dans l'ordre alphabétique. Exemple :

FIRST_NAME	LAST_NAME
James	Durant
LeBron	James
Russell	Westbrook

Réponse

```
1 -- SQL request(s) below
2 SELECT first_name, last_name
3 FROM basketball_player_stats
4 where ppg>=20 and rpg >=5 and apg >=5 and games_played >=65
5 order by last_name , first_name
```

▶ Voir le code playback

❯ Résultat



Résultat

Connaissance du langage +50pts

Question 16: Condition WHERE simple (avec AND)



SQL



02:32 / 03:00



50 / 50 pts

❓ Question

baseball_player_stats	
<u>id</u>	INTEGER
first_name	VARCHAR(50)
last_name	VARCHAR(50)
games_played	INTEGER
ba	FLOAT
obp	FLOAT
hr	INTEGER
so	INTEGER

Modèle de données

Objectif

Extraire les meilleurs frappeurs de baseball toutes catégories confondues. Nous définissons un meilleur frappeur de baseball comme une personne dont la moyenne de frappe (ba) est supérieure ou égale à 0,300 et dont le nombre de home runs (hr) est supérieur ou égal à 30. Conditions

Colonnes attendues : first_name, last_name, dans cet ordre. Trier les lignes par last_name dans l'ordre alphabétique. Exemple :

FIRST_NAME	LAST_NAME
Chad	Adkinson
Vernon	Giroux
Lewis	Winters

Réponse

```
1 -- SQL request(s) below
2 SELECT first_name, last_name
3 FROM baseball_player_stats
4 group by first_name, last_name
5 having avg(ba)>=0.3 and hr>=30
6 order by last_name
```

 Voir le code playback

Résultat

 Résultat
Connaissance du langage +50pts

Question 17: Classe Object

 Java

 00:08 / 00:20

 20 / 20 pts

Question

```
public class A {}
```

Qui est la classe parente de A ?

Réponse

Object

Root

La classe A n'a pas de parent

Résultat

 Réponse correcte
Connaissance du langage +20pts

Question 18: Héritage multiple

 Java

 00:07 / 00:20

 20 / 20 pts

Question

Une classe Java peut avoir plusieurs classes parentes.

Réponse

Vrai

Faux

Résultat

 Réponse correcte

Connaissance du langage +20pts

Question 19: Accès d'une méthode synchronisée par deux threads

 Java



00:12 / 00:40



0 / 40 pts

Question

Que se passe-t-il si une méthode synchronisée est appelée simultanément par deux threads sur des instances d'objet différentes ?

Réponse

- Seulement un thread à la fois accédera à la méthode
- Les deux threads pourront accéder à la méthode en même temps**
- Aucun thread ne pourra accéder à la méthode et une exception sera générée

Résultat

 Réponse incorrecte
Connaissance du langage +40pts

Question 20: Opérateur sur les bits : &

 Java

 00:20 / 00:20

 0 / 40 pts

 Le temps alloué à cette question s'est écoulé. La réponse du candidat a été automatiquement récupérée à la fin du décompte.

Question

En base 2 (binaire), combien font `0001 & 0001` ?

Réponse

`0010`

`0000`

`0001`

Résultat

 Réponse incorrecte
Connaissance du langage ~~+40pts~~

Question 21: Liskov Substitution Principle (LSP)

 Java

 00:19 / 00:45

 40 / 40 pts

Question

Partout où un objet de type T est attendu, on doit pouvoir passer un objet de type U, avec U héritant de T.

Réponse

Vrai

Faux

Résultat

 Réponse correcte
Modélisation +40pts

Question 22: ArrayList vs Vector vs LinkedList

 Java

 00:22 / 01:00

 60 / 60 pts

Question

Quelle est l'implémentation de `List` la plus performante lorsque l'on anticipe l'ajout et la suppression d'éléments quelconques de la liste ?

Réponse

- `ArrayList`
- `Vector`
- `LinkedList`
- Cela n'a pas d'importance pour l'ajout et la suppression d'éléments

Résultat

 Réponse correcte
Connaissance du langage +60pts

Question 23: java.util.function.Predicate

 Java

 01:00 / 01:10

 40 / 40 pts

Question

Quelle classe peut représenter une méthode anonyme qui effectue un test sur un objet et renvoie un résultat seulement sous forme de booléen ?

Tapez le nom de la classe.

Réponse

predicate

Résultat

 Réponse correcte
Connaissance du langage +40pts

Réponse(s) correcte(s)

- Predicate
- .*Predicate.*

Question 24: Du désordre le plus grand gagne

 Java

02:52 / 05:00



100 / 100 pts

Question

Implémentez la méthode `Algorithm.findLargest(int[] numbers)` afin qu'elle retourne le plus grand nombre dans `numbers`.

Note : Le tableau contient toujours au moins un nombre.

Réponse

```
1 class Algorithm {
2
3     /** @return the largest number of the given array */
4     static int findLargest(int[] numbers) {
5         int largest = numbers[0];
6         for (int i=0; i<numbers.length ; i++) {
7             if (largest < numbers[i]) {
8                 largest = numbers[i];
9             }
10        }
11
12     return largest;
13 }
14
15 }
```

▶ Voir le code playback

Résultat

Fonctionne dans des cas simples

 Fonctionne quand le tableau contient seulement Integer.MIN_VALUE
Fiabilité +58pts

 Fonctionne quand le plus grand élément est à la position 0
Fiabilité +5pts

 Fonctionne quand le plus grand élément est à la fin du tableau
Fiabilité +5pts

Question 25: Encodage simple

Java



04:19 / 15:00

8x (1 min)



150 / 150 pts

Question

Implémentez la méthode `encode(plainText)` qui renvoie un message encodé.

Elle reçoit un paramètre `plainText`, qui est une chaîne de caractères par exemple `aaaabcccaa`.

Vous devez l'encoder en comptant les occurrences consécutives de chaque lettre, par exemple dans `aaaabcccaa`, il y a :

4 fois la lettre `a` puis 1 `b` puis 3 `c` puis 3 `a`

Par conséquent, vous devez retourner la chaîne `4a1b3c3a`.

Contraintes :

`plainText` est une chaîne de caractères en minuscule (entre a et z) `plainText` n'est jamais `null` et a une taille maximale de 15000 caractères

EXEMPLES :

PlainText	CypherText
aabaa	2a1b2a

PlainText	CypherText
aaaabcccaa	4a1b3c3a

Réponse

```
1 import java.util.*;
2 import java.io.*;
3 import java.math.*;
4
5 class Solution {
6
7     public static String encode(String input) {
8
9         StringBuilder encodedString = new StringBuilder();
10        int count = 1;
11
12        for (int i = 1; i <= input.length(); i++) {
13            if (i < input.length() && input.charAt(i) == input.charAt(i - 1)) {
14                count++;
15            } else {
16                encodedString.append(count);
17                encodedString.append(input.charAt(i - 1));
18                count = 1;
19            }
20        }
21
22        String encodedResult = encodedString.toString();
23        return encodedResult;
24    }
25
26    /* Ignore and do not change the code below */
27    public static void main(String args[]) {
28        Scanner in = new Scanner(System.in);
29        String plainText = in.nextLine();
30        PrintStream outStream = System.out;
31        System.setOut(System.err);
32        String encoded = encode(plainText);
33        System.setOut(outStream);
34        System.out.println(encoded);
35    }
36    /* Ignore and do not change the code above */
37 }
```

 [Voir le code playback](#)

❯ Résultat

✓ p
Résolution de problèmes +30pts

✓ 2000y
Fiabilité +30pts

✓ abcdefghijklmnopqrstuvwxyzabcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Résolution de problèmes +30pts

✓ 10000 char => 3331 char
Résolution de problèmes +30pts

✓ aaaabcccaa
Résolution de problèmes +30pts

Question 26: Trouver le nom

Angular 2+ 00:56 / 01:00 20 / 20 pts

❓ Question

Quel(s) nom(s) seront affichés par ce code ?

```
1 import { Component } from '@angular/core';
2
3 @Component({
4   selector: 'my-app',
5   template: `
6     <div *ngFor="let name of names">
7       <div *ngIf="name.length > 6">
8         {{name}}
9         <div>
10        </div>
11      `
12 })
13 export class AppComponent {
14   names = ['Theresa', 'Morris', 'Duane', 'Taz'];
15 }
```

Réponse

- Theresa
 - Morris
 - Duane
 - Theresa, Morris, Duane
 - Taz
 - Nothing will be printed
 - Morris, Duane
-

Résultat

 Réponse correcte
Connaissance du langage +20pts

Question 27: Directive structurelle



Angular 2+



00:10 / 00:30



20 / 20 pts

Question

Parmi les propositions suivantes, laquelle n'est pas un directive structurelle d'Angular ?

Réponse

- nglf
- ngFor
- ngSwitch
- ngUnless

Résultat

Réponse correcte
Connaissance du langage +20pts

Question 28: Écouter les événements de l'hôte

 Angular 2+  00:09 / 00:45  40 / 40 pts

Question

Quel décorateur peut-on utiliser pour écouter les événements de l'élément hôte depuis une directive fille?

Réponse

- @HostListener
- @Listener
- @Target
- @Event

Résultat

 Réponse correcte
Connaissance du langage +40pts

Question 29: Affichage d'une propriété



Angular 2+



00:09 / 00:35



40 / 40 pts

Question

Comment peut-on afficher une propriété définie dans un composant ?

Réponse

- par injection de dépendance
- par interpolation
- en utilisant une "query string"
- en utilisant un filtre

Résultat



Réponse correcte

Connaissance du langage +40pts

Question 30: [(ngModel)] import



Angular 2+



00:13 / 00:30



40 / 40 pts

Question

Quel module doit-on importer pour pouvoir utiliser `[(ngModel)]` ?

Réponse

- NgModule
- BrowserModule
- FormsModule**
- InputModule

Résultat

Réponse correcte

Connaissance du langage +40pts

Question 31: Détection de modifications d'un composant



Angular 2+



00:25 / 00:30



0 / 60 pts

Question

Quelle est la stratégie de détection de modifications par défaut pour un composant ?

Réponse

- Component Change Detection
- ChangeDetection
- OnPush
- Default

Résultat

Réponse incorrecte
Connaissance du langage +60pts

Question 32: Directive ngClass



Angular 2+



01:02 / 01:30



0 / 60 pts

Question

Quelle directive built-in Angular peut-on utiliser pour remplacer **????** à la ligne 6 pour d'appliquer la classe **blue** de manière conditionnelle ?

```
1 import { Component } from '@angular/core';
2
3 @Component({
4   selector: 'my-app',
5   template: `
6     <h1 ????='{blue: highlight}'>
7     | {{name}}
8     <h1>
9   `,
10   styles: [
11     .blue {
12       color: blue
13     }
14   ]
15 })
16 export class AppComponent {
17   name = 'John Doe';
18   highlight = true;
19 }
```

Réponse

ngStyle

Résultat

Réponse incorrecte
Connaissance du langage +60pts

Réponse(s) correcte(s)

- [ngClass]
- [ngClass]

Question 33: Utilisation des pipes (percent, currency, date)



Angular 2+



05:57 / 20:00



8x (2 min)



120 / 300 pts

Question

On vous demande de terminer le composant `TransactionDetailsComponent`. Vous devez uniquement modifier la partie template du composant.

L'objectif de ce composant est d'afficher la date, le montant, la devise et les frais associés à une transaction, chacun dans un format spécifique.

Vous devez afficher 3 divs :

Le div "Fee" (frais)

L'id de ce div doit être `fee`. Il affiche les frais `fee` associés à la transaction sous forme de pourcentage : S'il y a moins de 2 chiffres pour la partie entière de la valeur en pourcentage, vous devez combler avec des zéros à gauche. S'il y a moins de 2 chiffres dans la partie décimale, vous devez comblez avec zéros à droite. S'il y a plus de 3 chiffres dans la partie décimale, vous devez arrondir à 3 chiffres. On utilise un point `.` en tant que séparateur décimal.

Par exemple `0.031234` s'affiche `03.123%`.

Le div "Amount" (montant)

L'id de ce div doit être `amount`. Il affiche les frais `amount` et la devise `currency` de la transaction. Le symbole de la devise associée au code `currency` (par exemple `€` pour `EUR`) est affiché avant les frais. Les frais sont formattés comme suit :

S'il y a moins de 9 chiffres pour la partie entière, vous devez combler avec des zéros à gauche. Le séparateur des milliers doit être une virgule `,`. S'il y a moins de 2 chiffres dans la partie décimale, vous devez comblez avec zéros à droite. S'il y a plus de 2 chiffres dans la partie décimale, vous devez arrondir à 2 chiffres.

Par exemple `currency=EUR`, `amount=312.562` s'affiche `€000,000,312.56`.

Le div "Time" (date)

L'id de ce div doit être `time`. La date et l'heure de la transaction doivent être affiché dans ce format inhabituel : 'ww: yyyy MMMMM dd hh-mm-ss'

Notes : Un bloc de "Preview" est disponible pour vous permettre de débugger votre code. Il affiche votre composant ci-dessous. Vous pouvez ouvrir ce bloc et le modifier à votre guise. Le bloc de "Preview" n'est pas pris en compte dans le calcul du score de votre code.



Réponse

```
1 // Angular 15.x code
2 import { Component, Input, NgModule } from '@angular/core';
3 import { CommonModule } from '@angular/common';
4
5 @Component({
6   selector:'transaction-component',
7   template: `
8     <div id="fee" >{{fee | percent: '2.2-2' }}</div>
9     <div id="amount" >{{amount | currency:'EUR': 'symbol':'9.2-2' }}</div>
10    <div id="time" >{{timeOfTransaction | date:'ww: yyyy MMMMM dd hh-mm-ss'}}</div>
11  `
12 })
13 export class TransactionDetailsComponent {
14
15   @Input()
16   public currency: string;
17
18   @Input()
19   public timeOfTransaction: Date;
20
21   @Input()
22   public amount: number;
23
24   @Input()
25   public fee: number;
26
27 }
28
29 // #region Preview
30 @Component({
31   template: `
32     <transaction-component [fee]=0.02 [amount]=123.45 [currency]="'EUR'"
33     [timeOfTransaction]='getPresetDate()'
34   >
35   </transaction-component>
36 })
37 export class PreviewComponent {
38   public getPresetDate(){
39     return new Date(1997,6,1,12,32);
40   }
41 // #endregion Preview
42
43 // #region Module declaration - Do not Change
44 @NgModule({
45   imports: [CommonModule],
46   declarations: [PreviewComponent, TransactionDetailsComponent],
47   entryComponents: [PreviewComponent]
48 })
49 export class PreviewModule {
50 }
51 // #endregion Module declaration
```

▶ Voir le code playback

❯ Résultat

 Compile

Connaissance du langage +0pts

 Affichage pourcentage

Connaissance du langage +60pts

 Affichage de date

Connaissance du langage +60pts

 Affichage EUR

Connaissance du langage +60pts

 Affichage JPY

Connaissance du langage +60pts

 3 décimales pour le pourcentage

Connaissance du langage +60pts

Question 34: [Jenkins] Langage de programmation des Plugins Jenkins

 Jenkins / Nexus

 00:16 / 00:30

 0 / 20 pts

Question

Dans quel langage de programmation sont écrits les plugins Jenkins ?

Réponse

- Java
- Groovy
- Javascript
- Python
- Go
- C

Résultat

 Réponse incorrecte
Jenkins -20pts

Question 35: [Jenkins] Workspaces

 Jenkins / Nexus



00:22 / 00:45



0 / 20 pts

Question

Qu'est-ce qu'un « workspace » dans un Projet Jenkins ?

Réponse

- Un dossier dans lequel le projet s'exécutera
- Une chaîne de caractères pour identifier les projets qui doivent conceptuellement être regroupés
- La quantité de mémoire allouée à un Projet
- Un dossier contenant plusieurs projets et de la configuration

Résultat

 Réponse incorrecte

Jenkins -20pts

Question 36: [Jenkins] Views

 Jenkins / Nexus



00:41 / 00:45



20 / 20 pts

Question

Qu'est-ce qu'une « View » dans Jenkins ?

Réponse

Une façon d'organiser et regrouper des projets Jenkins

- La principale page de l'interface pour afficher tous les projets
- Un type de pipeline spécial qui permet d'enregistrer une vidéo de l'exécution
- Un affichage configurable pour un projet qui s'exécute
- Une page qui affiche tous les Builds pour un projet en particulier

Résultat

 Réponse correcte
Jenkins +20pts

Question 37: [Jenkins] URL de Projet

 Jenkins / Nexus



00:55 / 01:00



0 / 40 pts

Question

Supposons que vous disposiez d'un Jenkins qui tourne sur votre machine locale sur le port `8080`. À la racine il y a un dossier nommé `admin` et dans ce dossier il y a un projet nommé `deploy-prod`.

Quelle est l'URL pour ce projet ?

Réponse

- <http://localhost:8080/job/admin/job/deploy-prod/>
- http://localhost:8080/job/admin/deploy-prod/
- http://localhost:8080/job/folder/admin/job/deploy-prod/
- http://localhost:8080/job/admin/deploy-prod/job

Résultat

 Réponse incorrecte

Jenkins -40pts

Question 38: [Nexus] Types de dépôts

 Jenkins / Nexus



00:30 / 00:30



0 / 20 pts

 Le temps alloué à cette question s'est écoulé. La réponse du candidat a été automatiquement récupérée à la fin du décompte.

Question

Parmis les propositions suivantes laquelle n'est pas un type de dépôt Nexus ?

Réponse

- Mirror
- Hosted
- Proxy
- Group

Résultat

 Réponse incorrecte
Nexus -20pts

Question 39: [Jenkins] Jenkins Cron



Jenkins / Nexus



00:40 / 00:40



0 / 60 pts

! Le temps alloué à cette question s'est écoulé. La réponse du candidat a été automatiquement récupérée à la fin du décompte.

Question

Un Projet Jenkins a l'option "Build periodically" activée avec l'expression "H H 5,15 2-12 *".

Comment est-ce que ce Projet va être planifié ?

Réponse

- Une fois par jour les 5 et 15 du mois, tous les mois à part Janvier
- Une fois par jour, tous les jours entre le 5 et le 15 du mois, tous les mois à part Janvier
- Une fois par heure les 5 et 15 du mois, tous les mois à part Janvier
- Une fois par heure, tous les jours entre le 5 et le 15 du mois, tous les mois à part Janvier

Résultat

Réponse incorrecte
Jenkins -60pts

Glossaire

Connaissance du langage

La mesure de cette compétence permet de déterminer l'expérience du candidat dans la pratique d'un langage de programmation. **Privilégiez cette compétence si, par exemple, vous recherchez un développeur qui devra être rapidement opérationnel.**

Modélisation

Cette mesure fournit une indication sur la capacité du candidat à appliquer des solutions standard pour résoudre des problèmes récurrents. Un développeur ayant un bon niveau dans cette compétence augmentera la qualité (maintenabilité, évolutivité) de vos applications. Cette compétence ne dépend pas spécifiquement d'une technologie. **Privilégiez cette compétence si, par exemple, vous recherchez un développeur qui sera amené à travailler sur les briques qui structurent vos applications, à anticiper les besoins de demain pour développer des solutions pérennes.**

Résolution de problèmes

Cette compétence correspond aux aptitudes du candidat à comprendre et à structurer son raisonnement pour trouver des solutions à des problèmes complexes. Cette compétence ne dépend pas spécifiquement d'une technologie. **Privilégiez cette compétence si, par exemple, vos applications ont une composante technique importante (R&D, innovation).**

Fiabilité

La fiabilité caractérise la capacité du candidat à réaliser des solutions qui prennent en compte les cas particuliers. Plus cette compétence est élevée, plus vos applications sont robustes (moins de bugs).