

 achref.sellami@redlean.io

Campagne : OH - Java, Spring Framework, Angular 2+, Git, SQL - Expert

Domaine(s) : Angular 2+, Git, Java, SQL, Spring Framework

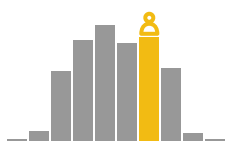
Langage : Français

Date : 09/05/2022

MEILLEUR QUE

69%

des professionnels



RANG

1 / 1



DURÉE

0h27 / 0h42



SCORE

1 130 / 1 870 (60%)

Angular 2+ 320 / 420pts (76%)

MEILLEUR QUE 86% des professionnels

Connaissance du langage



320 / 420pts

Git 280 / 640pts (44%)

MEILLEUR QUE 44% des professionnels

Connaissance du langage



280 / 640pts

Java 210 / 410pts (51%)

MEILLEUR QUE 67% des professionnels

Connaissance du langage



160 / 360pts

Modélisation



50 / 50pts

SQL 160 / 160pts (100%)

MEILLEUR QUE **>99%** des professionnels

Connaissance du langage



80 / 80pts

Modélisation



80 / 80pts

Spring Framework

160 / 240pts (67%)

MEILLEUR QUE **78%** des professionnels

Connaissance du langage



60 / 100pts

Other



40 / 40pts

Spring AOP



0 / 40pts

Spring Core



60 / 60pts

Question 1: [Core] Injection



Spring Framework



00:07 / 00:45



20 / 20 pts



Question

Quelle annotation peut-on utiliser pour injecter un bean Spring ?



Réponse



@Autowired



@PostConstruct



@Bean



@Component



@InjectBean



Résultat



Réponse correcte

Connaissance du langage +20pts

Question 2: [Core] Unicité d'un bean



Spring Framework



00:50 / 01:00



1x (0 sec)



0 / 40 pts



Question

Que se passe-t-il quand on demande à une `BeanFactory` de fournir une instance de bean pour lequel il existe de multiples candidats, alors qu'un seul bean candidat était attendu ?



Réponse

- ☒ Spring choisit le premier bean qu'il trouve dans le contexte scanné
- ☐ `NoUniqueBeanDefinitionException` est lancé
- ☐ Aucun bean n'est cablé (retourne null)
- ☐ Spring choisit le premier bean par ordre alphabétique



Résultat



Réponse incorrecte

Connaissance du langage ~~+40pts~~

Question 3: [AOP] within



Spring Framework



00:45 / 01:00



40 / 40 pts



Question

Qu'est ce que matche ce pointcut ?

```
@Pointcut("within(org.sport..*)")
```



Réponse

- ☐ seules les méthodes dans le package `org.sport` mais pas dans les sous-packages
- ☒ toutes les méthodes dans le package `org.sport` et les sous-packages
- ☐ les méthodes dans les packages dont le nom commence par `org.sport`, par exemple `org.sporty`
- ☐ les méthodes dont le type de retour provient du package `org.sport`



Résultat



Réponse correcte

Connaissance du langage +40pts

Question 4: [Cloud] Définition serverless



Spring Framework



01:30 / 01:30



1x (23 sec)



40 / 40 pts

⚠ Le temps alloué à cette question s'est écoulé. La réponse du candidat a été automatiquement récupérée à la fin du décompte.



Question

Spring Function nous permet de définir une fonction et de l'exécuter sur les plateformes serverless les plus courantes comme AWS Lambda, Apache OpenWhisk, Azure, etc.

Pour définir une telle fonction, quelle annotation devons-nous utiliser pour remplacer `xxx` dans l'exemple de code suivant ?

```
@SpringBootApplication
public class FunctionServerless {

    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(xxx.class, args);
    }

    @Bean
    public Function<String, String> lowercase() {
        return value -> value.toLowerCase();
    }
}
```



Réponse

FunctionServerless



Résultat



Réponse correcte

Other +40pts

✓ Réponse(s) correcte(s)

- FunctionServerless
- (?i).*FunctionServerless.*

Question 5: [Core] Scope d'un bean prototype



Spring Framework



01:14 / 01:40



1x (20 sec)



60 / 60 pts

? Question

Une application Spring Boot possède le composant `CalculatorService` suivant :

```
@Bean
@Scope("XXX")
public CalculatorService configureCalcService() {
    return new CalculatorService();
}
```

Que doit remplacer `xxx` dans l'annotation `@Scope` pour charger Spring Boot de créer un nouveau `CalculatorService` chaque fois qu'il est requis par l'`ApplicationContext` ?

✎ Réponse

prototype

> Résultat



Réponse correcte
Spring Core +60pts

✓ Réponse(s) correcte(s)

- prototype
- (?i).*prototype.*

Question 6: [AOP] Advice After



Spring Framework



00:37 / 01:00



0 / 0 pts



Question

Un Advice en Spring est une action effectuée par un Aspect à un point d'exécution spécifique. Il permet la mise en œuvre d'un cross-cutting concern.

Quel Advice peut-on utiliser si l'on veut s'assurer qu'il s'exécute indépendamment du fait qu'une fonction s'exécute normalement ou lève une exception ?



Réponse

@ControllerAdvice



Résultat



Réponse correcte
Spring AOP ~~+0pts~~



Réponse(s) correcte(s)

- After
- (?i).*After.*

Question 7: [Github] readme.md



Git



00:15 / 00:30



20 / 20 pts



Question

Quel fichier mis à la racine de votre dépôt est utilisé par Github pour afficher un résumé ou de la documentation relative à votre projet ?



Réponse



README.md



README.doc



document.md



introduction.doc



Résultat



Réponse correcte

Connaissance du langage +20pts

Question 8: git diff



Git



00:39 / 00:40



40 / 40 pts



Question

Vous avez modifié localement le code du fichier `index.html`.

Quelle commande exécuter pour voir quels changements de code seront ajoutés quand vous passerez le fichier dans la "staging area" ?



Réponse

- ☐ git status index.html
- ☒ **git diff index.html**
- ☐ git show index.html
- ☐ git show --diff index.html



Résultat



Réponse correcte

Connaissance du langage +40pts

Question 9: git status n°2



Git



00:45 / 01:15



1x (1 sec)



20 / 40 pts

? Question

Qu'est-ce qui est vrai à propos de la commande `git status` ?

Plusieurs réponses attendues

✎ Réponse

- ☒ Elle permet de voir quels changements ont été mis dans la "staging area" et quels fichiers ne sont pas versionnés par Git
- ☐ Elle permet de voir l'historique du projet, le filtrer et rechercher des changements spécifiques
- ☐ Elle affiche les changements de code entre 2 commits
- ☒ Elle permet de vérifier l'état de votre dépôt avant de commiter afin d'éviter le commit accidentel de mauvaise données

> Résultat



Réponse partiellement correcte
Connaissance du langage +20/40pts

Question 10: Nettoyage des fichiers non versionnés



Git



00:42 / 01:00



0 / 40 pts

? Question

Sachant que le résultat de la commande `git status` donne :

```
$ git status
On branch master
Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)

    styles.css
    bower.json
```

Quelle commande supprime les fichiers `styles.css` et `bower.json` du répertoire local ?

📝 Réponse

- ☐ `git clean -f`
- ☒ `git reset`
- ☐ `git reset --hard`
- ☐ `git checkout`

> Résultat



Réponse incorrecte

Connaissance du langage ~~+40pts~~

Question 11: Chapeau et tilde (avancé)



Git



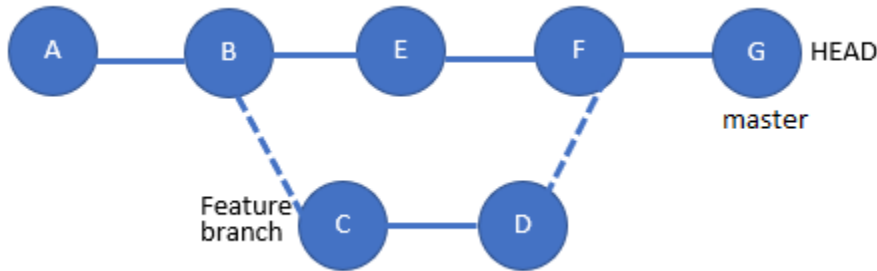
00:57 / 01:00



40 / 60 pts

? Question

Dans l'image ci-dessous, on considère l'historique de commit des branches `master` et `feature` :



La "`HEAD`" est en G. Parmi les propositions ci-contre, quelles commandes permettent de faire un checkout du commit D ?

Plusieurs réponses attendues.

✎ Réponse

- ☒ `git checkout HEAD~1^2`
- ☐ `git checkout HEAD^1^2`
- ☒ `git checkout HEAD~1^^`
- ☐ `git checkout HEAD~2^1`

> Résultat



Réponse partiellement correcte
Connaissance du langage +40/60pts

Question 12: Stashing



Git



01:42 / 01:45



0 / 60 pts

? Question

On considère la sortie suivante de la commande `git status` :

```
$ git status
On branch master
Changes to be committed:
  (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)

        new file:   myScripts.js

Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)

        modified:   bower.json

Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)


        styles.css
```

Quels fichiers seront mis de côté ("stashés") après exécution de la commande `git stash` ?




✎ Réponse

- ☐ Seulement myScript.js
- ☐ Seulement bower.json
- ☐ myScript.js et bower.json
- ☒ myScript.js, bower.json et styles.css
- ☐ bower.json et styles.css

Résultat

 Réponse incorrecte
Connaissance du langage ~~+60pts~~

Question 13: SQL - DELETE

 SQL  00:22 / 00:30  20 / 20 pts


Question

Quelle commande SQL permet d'effacer des lignes dans une table ?

Réponse

- ☐ REMOVE FROM table WHERE ...
- ☐ UPDATE table REMOVE WHERE ...
- ☒ DELETE FROM table WHERE ...
- ☐ DROP FROM table WHERE ...

Résultat

 Réponse correcte
Connaissance du langage +20pts

Question 14: SQL - INSERT



SQL



00:07 / 00:30



20 / 20 pts



Question

Quelle commande SQL permet d'ajouter une ligne dans une table de base de données ?



Réponse



INSERT



ADD



UPDATE



MORE



Résultat



Réponse correcte

Connaissance du langage +20pts

Question 15: SQL - TRUNCATE



SQL



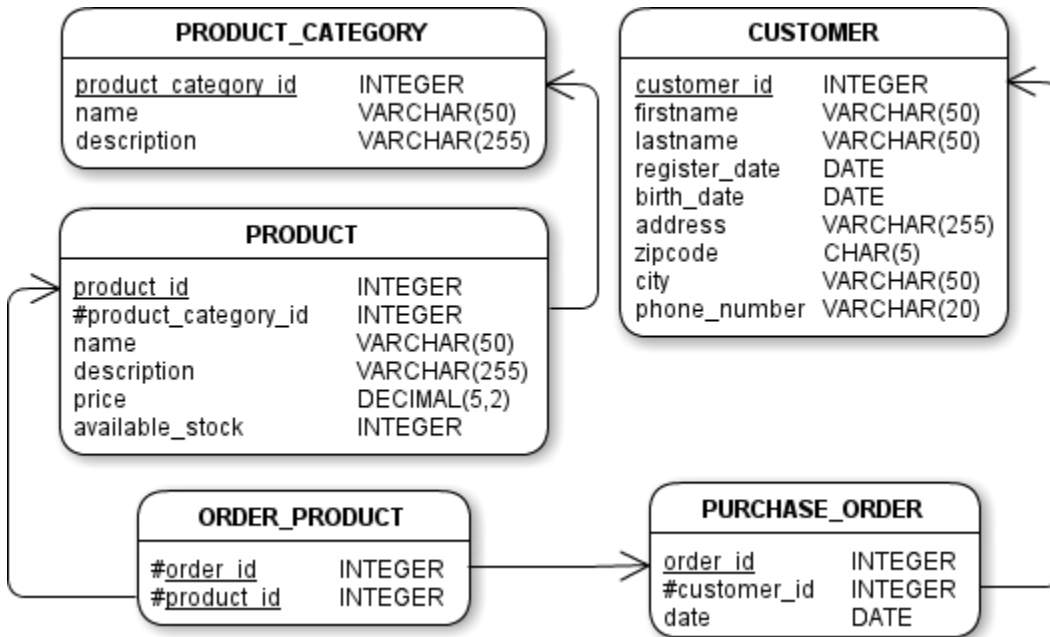
00:52 / 01:00



40 / 40 pts



Question



Vis-à-vis du schema ci-dessus, quel serait l'ordre SQL le plus efficace pour supprimer toutes les lignes de la table `ORDER_PRODUCT`.



Réponse



```
DELETE FROM order_product
```



```
TRUNCATE TABLE order_product
```



```
DROP TABLE order_product
```



```
DELETE FROM order_product WHERE order_id IN (SELECT order_id FROM order_product)
```



Résultat



Réponse correcte

Connaissance du langage +40pts

Question 16: SQL - Clé primaire



SQL



00:37 / 01:00



40 / 40 pts



Question

Indiquer quelles propositions sont vraies pour une colonne déclarée en tant que clé primaire.

(plusieurs réponses possibles)



Réponse



Elle ne peut pas contenir de doublons



Elle peut contenir la valeur NULL



Elle ne peut pas être en plus une clé étrangère



Elle peut être déclarée avec un type "caractère" tel que "VARCHAR"



Résultat



Réponse correcte
Modélisation +40pts

Question 17: SQL - Index



SQL

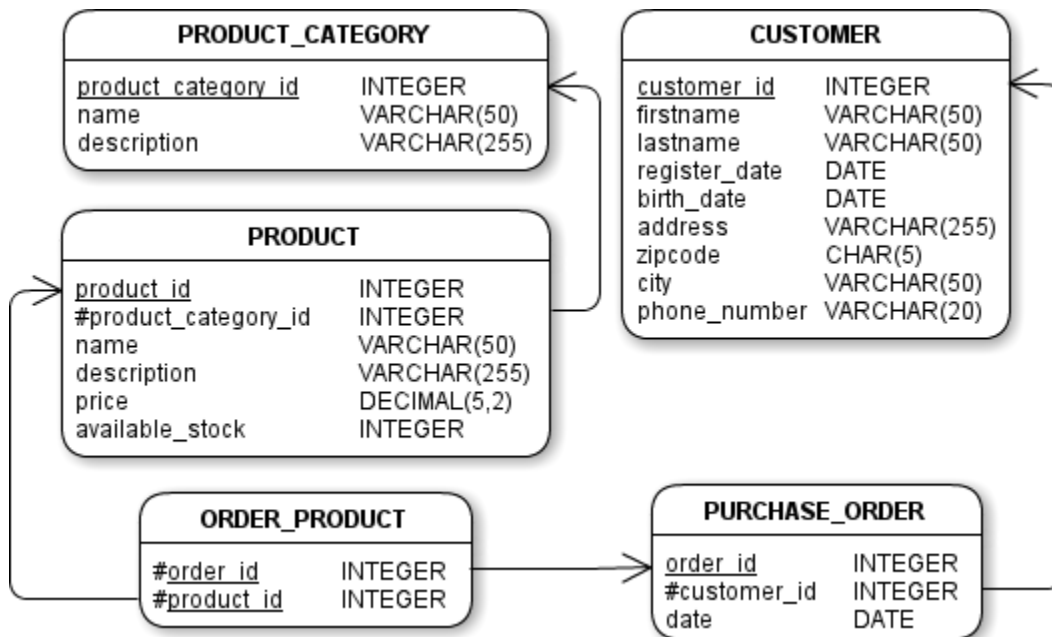


00:28 / 01:20



40 / 40 pts

? Question



Dans le schéma ci-dessus, quelle serait une bonne stratégie pour améliorer les performances des requêtes se basant sur la colonne `name` de la table `PRODUCT_CATEGORY` ?

🔗 Réponse

- ☒ Créer un index sur la colonne `name`
- ☐ Déclarer que la colonne `name` ne peut pas contenir de doublons
- ☐ Étendre la clé primaire pour inclure la colonne `name` en plus de la colonne `product_category_id`
- ☐ Créer une clé étrangère sur la colonne `name`
- ☐ Changer la clé primaire de `product_category_id` vers `name`

> Résultat

✓ Réponse correcte
Modélisation +40pts

Question 18: Constante

Java 00:09 / 00:25 20 / 20 pts

? Question

Quelle déclaration est une constante valide en Java ?

✎ Réponse

- ☐ `define("MAXSIZE", 100);`
- ☐ `#define MAXSIZE 100`
- ☒ `public static final int MAXSIZE = 100;`
- ☐ `const int MAXSIZE = 100;`

> Résultat

✓ Réponse correcte
Connaissance du langage +20pts

Question 19: Méthodes abstraites dans les interfaces fonctionnelles



Java



00:12 / 00:30



20 / 20 pts



Question

Combien de méthodes abstraites sont à définir dans une interface fonctionnelle ?



Réponse

☐ 0

☒ 1

☐ 2

☐ N'importe quel nombre



Résultat



Réponse correcte

Connaissance du langage +20pts

Question 20: Equals et hashCode



Java



00:20 / 00:20



40 / 40 pts

⚠ Le temps alloué à cette question s'est écoulé. La réponse du candidat a été automatiquement récupérée à la fin du décompte.



Question

Si deux objets sont égaux alors ils devraient avoir le même hashCode.



Réponse



Vrai



Faux



Résultat



Réponse correcte

Connaissance du langage +40pts

Question 21: Attributs multiples



Java



00:49 / 01:30



3x (18 sec)



0 / 40 pts



Question

Sélectionnez le code ci-contre qui permet à la classe ci-dessous de compiler sans erreur :

```
@Message(message = "Message 2")
@Message(message = "Message 1")
public class Example
{

}
```




Réponse



```
@Repeatable(Messages.class)
public @interface Message {
    public String message();
}
```

et

```
public @interface Messages {
    public Message[] value();
}
```



```
public @interface Message {
    public String message();
}
```



```
@Repeatable
public @interface Message {
    public String message();
}
```



```
@Repeatable(Messages.class)
public @interface Message {
    public String message();
}
```

et

```
public @interface Messages {
    public Message[] messages();
}
```



```
@Repeatable(Messages.class)
public attribute Message {
    public String message();
}
```

et

```
public attribute Messages {
    public Message[] value();
}
```



```
public attribute Message {
    public String message();
}
```



Résultat



Réponse incorrecte

Connaissance du langage ~~+40pts~~

Question 22: Opérateur sur les bits : ^



Java



00:21 / 00:25



0 / 60 pts

? Question

En base 2 (binaire), combien font `01 ^ 11` ?

📝 Réponse



00



01



10



11

> Résultat



Réponse incorrecte

Connaissance du langage +60pts

Question 23: Expressions switch



Java



01:00 / 01:00



0 / 40 pts

⚠ Le temps alloué à cette question s'est écoulé. La réponse du candidat a été automatiquement récupérée à la fin du décompte.

? Question

Sélectionnez les codes contenant des expressions "switch" valides en Java12+.

Plusieurs réponses attendues.



Réponse



```
int state = switch (month) {  
    case JANUARY -> 0;  
    case FEBRUARY -> 1;  
    case MARCH -> 2;  
    default -> {  
        int l = logic(month);  
        l *= 9;  
        yield l;  
    }  
};
```



```
int number = switch (state) {  
    case "UP":  
        yield 5;  
    case "DOWN":  
        yield 7;  
    default:  
        System.out.println("Illegal state");  
        yield -1;  
};
```



```
int number = switch (state) {  
    case "UP":  
        break 5;  
    case "DOWN":  
        break 7;  
    default:  
        System.out.println("Illegal state");  
        break -1;  
};
```



```
int state = switch (month) {  
    case JANUARY -> 0;  
    case FEBRUARY -> 1;  
    case MARCH -> 2;  
    default -> {  
        int l = logic(month);  
        l *= 9;  
        return l;  
    }  
};
```



```
int number = switch (state) {  
    case "UP":  
        return 5;  
    case "DOWN":  
        return 7;  
    default:  
        System.out.println("Illegal state");  
        return -1;  
};
```

> Résultat



Réponse incorrecte
Connaissance du langage ~~+40pts~~

Question 24: Filtre de désérialisation



Java



01:06 / 01:15



0 / 0 pts



Question

Saisissez le nom de la méthode remplaçant `<method>` dans le code ci-dessous, qui permet à ce bloc de code d'empêcher les objets indésirables d'être désérialisés.

```
try (ObjectInputStream objInputStream = new ObjectInputStream(inputStream)) {  
    objInputStream.<method>(MyClass::callback);  
    /* other logic */  
}
```



Réponse

serialize



Résultat



Réponse correcte

Connaissance du langage ~~+0pts~~



Réponse(s) correcte(s)

- `ObjectInputStream.setObjectInputFilter()`
- `.*setObjectInputFilter.*`

Question 25: Import de HttpClientModule



Angular 2+



00:10 / 00:30



20 / 20 pts



Question

Quel module doit-on importer pour utiliser le service `HttpClient` ?



Réponse



`HttpClientModule`



`HttpModule`



`RequestModule`



`TransportModule`



`ClientModule`



Résultat



Réponse correcte

Connaissance du langage +20pts

Question 26: Passage de données d'enfant vers parent



Angular 2+



00:18 / 00:30



40 / 40 pts



Question

Quelle syntaxe utiliseriez-vous pour passer une donnée d'un fils vers son composant parent ?



Réponse



Output



Input



@Output()



@Input()



Résultat



Réponse correcte

Connaissance du langage +40pts

Question 27: Extension Chrome pour debugging



Angular 2+



00:30 / 00:30



0 / 40 pts



Le temps alloué à cette question s'est écoulé. La réponse du candidat a été automatiquement récupérée à la fin du décompte.



Question

Parmi les propositions ci-contre, quelle est celle qui désigne une extension Chrome pour déboguer les apps Angular ?



Réponse



ngrx



npx



npm



Angular DevTools



Résultat



Réponse incorrecte

Connaissance du langage ~~+40pts~~

Question 28: Directive ngFor



Angular 2+



00:13 / 00:50



40 / 40 pts



Question

Ligne 7, par quoi doit-on remplacer `??` pour que la directive `ngFor` puisse fonctionner ?

```
1 import { Component } from '@angular/core';
2
3 @Component({
4   selector: 'my-app',
5   template: `
6     <ul>
7       <li *ngFor="let user ?? users">
8         {{user.name}}/ {{user.email}}
9       </li>
10    </ul>
11  `
12 })
13 export class AppComponent {
14   users = [
15     {name: 'Theresa George', email: 'theresa.george49@example.com'},
16     {name: 'Morris Murray', email: 'morris.murray58@example.com'},
17     {name: 'Duane Taylor', email: 'duane.taylor95@example.com'}
18   ]
19 }
```



Réponse

of



Résultat



Réponse correcte

Connaissance du langage +40pts



Réponse(s) correcte(s)

● of

Question 29: ng eject



Angular 2+



00:24 / 00:40



0 / 60 pts



Question

Quelle commande permet de découpler son application Angular de la CLI Angular, par exemple pour vous permettre de configurer webpack manuellement ?



Réponse



ng eject



ng remove



ng delete



ng exit



ng webpack



ng decouple



Résultat



Réponse incorrecte

Connaissance du langage +60pts

Question 30: Directive ngClass



Angular 2+



00:17 / 01:30



60 / 60 pts



Question

Quelle directive built-in Angular peut-on utiliser pour remplacer `????` à la ligne 6 pour d'appliquer la classe `blue` de manière conditionnelle ?

```
1 import { Component } from '@angular/core';
2
3 @Component({
4   selector: 'my-app',
5   template: `
6     <h1 ????="{blue: highlight}">
7       {{name}}
8     </h1>
9   `,
10  styles: [`
11    .blue {
12      color: blue
13    }
14  `]
15 })
16 export class AppComponent {
17   name = 'John Doe';
18   highlight = true;
19 }
```



Réponse

[ngClass]



Résultat



Réponse correcte

Connaissance du langage +60pts

Réponse(s) correcte(s)

- [ngClass]
- [ngClass]

Question 31: Détection de modifications d'un composant



Angular 2+



00:15 / 00:30



60 / 60 pts

Question

Quelle est la stratégie de détection de modifications par défaut pour un composant ?

Réponse

- ☐ Component Change Detection
 - ☐ ChangeDetection
 - ☐ OnPush
 - ☒ Default
-

Résultat



Réponse correcte

Connaissance du langage +60pts

Question 32: Angular Material



Angular 2+



00:11 / 00:40



20 / 20 pts



Question

Quelle librairie populaire permet de faire du "Material Design" d'interfaces en Angular ?



Réponse



Angular Material



Materialize



Bootstrap



Vuex



Résultat



Réponse correcte

Connaissance du langage +20pts

Question 33: Routes non trouvées



Angular 2+



00:10 / 00:30



40 / 40 pts



Question

Quelle syntaxe peut-on utiliser pour matcher et traiter les routes non-trouvées ?



Réponse

☐ /

☐ *

☒ **

☐ &&



Résultat



Réponse correcte

Connaissance du langage +40pts

Question 34: Route avec accès non-autorisé



Angular 2+



00:12 / 00:30



40 / 40 pts



Question

Comment pouvez-vous protéger une certaine route contre les accès non-autorisés ?



Réponse

- ☐ en utilisant un UrlMatcher
 - ☒ en utilisant des "route guards"
 - ☐ en utilisant un service spécifique
 - ☐ en traitant des événements de sécurité
-



Résultat



Réponse correcte

Connaissance du langage +40pts

Question 35: git bisect



Git



00:52 / 01:00



20 / 20 pts



Question

Quel est l'usage typique de la commande `git bisect` ?



Réponse

- ☐ Pour diviser l'historique de commit d'un projet afin de filtrer les logs
- ☐ Pour recherche un fichier particulier commité dans le dépôt
- ☒ Pour retrouver quel commit dans votre historique de projet a introduit un bug
- ☐ Pour trouver le dernier commit sans récupérer les changements du dépôt distant



Résultat



Réponse correcte

Connaissance du langage +20pts

Question 36: git commit



Git



00:40 / 00:45



40 / 40 pts



Question

Que fait la commande `git commit` ?



Réponse

- ☐ Elle commite les changements de la "staging area" vers le dépôt distant
- ☒ Elle commite les changements de la "staging area" vers le dépôt local
- ☐ Elle commite les changements locaux vers la "staging area"
- ☐ Elle commite les changements locaux vers le dépôt distant en omettant la "staging area"



Résultat



Réponse correcte

Connaissance du langage +40pts

Question 37: git fetch



Git



00:45 / 00:45



0 / 40 pts



Question

Quelle commande permet de récupérer les nouvelles données d'un dépôt distant sans pour autant combiner ces données avec les fichiers de votre espace de travail ?



Réponse



git fetch



git pull



git pull --offline



git checkout



Résultat



Réponse incorrecte

Connaissance du langage ~~+40pts~~

Question 38: git log



Git



00:24 / 00:30



0 / 0 pts

? Question

Quelle commande Git permet de visualiser l'historique des commits ?

Note : La réponse attendue est au format git <command>

✎ Réponse

history

> Résultat



Réponse correcte

Connaissance du langage ~~+0pts~~

✓ Réponse(s) correcte(s)

- git log
- log

Question 39: git clone



Git



00:35 / 01:00



0 / 0 pts

? Question

Un dépôt distant a pour URL : `https://github.com/hellogit/hello.git`.

Écrivez la commande utilisée pour créer une copie locale de ce dépôt dans le répertoire courant.

✎ Réponse

`git clone <url>`

> Résultat



Réponse correcte

Connaissance du langage ~~+0pts~~

✓ Réponse(s) correcte(s)

- `git clone https://github.com/hellogit/hello.git`
- `git clone`
- `clone`
- `git clone https://github.com/hellogit/hello.git .`
- `git clone https://github.com/hellogit/hello.git ./hello`

Question 40: git merge



Git



01:07 / 01:30



0 / 0 pts

? Question

On vous demande de corriger le bug n°33. Vous créez donc une nouvelle branche `bugfix33` et committez les changements requis sur cette branche.

Soit l'enchaînement de commandes suivant :

```
$ git branch bugfix33

$ git checkout bugfix33
Switched to branch 'bugfix33'

$ git add index.html

$ git commit -m "fixed footer issue"
[bugfix33 eec1b97] fixed footer issue
1 file changed, 1 insertion(+)

$ git checkout master
Switched to branch 'master'
Your branch is up-to-date with 'origin/master'.
```

Écrivez la prochaine commande Git qui merge ces changements sur la branche `master` (on suppose que la branche `master` est à jour).



Réponse

git rebase bugfix33



Résultat



Réponse correcte

Connaissance du langage +0pts

Réponse(s) correcte(s)

- git merge bugfix33

Question 41: git push



Git



00:21 / 00:45



40 / 40 pts

Question

Quelle commande Git permet d'envoyer vos changements commités depuis votre dépôt local vers un dépôt distant ?

Réponse

git push

Résultat



Réponse correcte

Connaissance du langage +40pts

Réponse(s) correcte(s)

- git push
- push

Question 42: git init



Git



01:00 / 01:00



60 / 60 pts

⚠ Le temps alloué à cette question s'est écoulé. La réponse du candidat a été automatiquement récupérée à la fin du décompte.

? Question

Qu'est-ce qui est vrai à propos de la commande `git init` ?

Plusieurs réponses attendues.

📝 Réponse

- ☒ C'est une commande que l'on exécute une seule fois pour initialiser un dépôt Git
- ☐ Elle crée un nouveau répertoire `.init` dans votre répertoire de travail courant
- ☒ Le premier `git commit` effectué après `git init` crée une branche `master`
- ☐ Elle doit être exécutée à chaque changement de branche

> Résultat



Réponse correcte

Connaissance du langage +60pts

Question 43: git rebase



Git



00:37 / 01:00



0 / 60 pts



Question

Qu'est-ce qui est vrai à propos de la commande `git rebase` ?

Plusieurs réponses attendues.



Réponse

- ☐ Elle permet de déplacer ou combiner une série de commits pour créer un nouveau commit
- ☒ Elle aide à maintenir un historique linéaire du projet
- ☐ Elle fonctionne suivant deux modes : manuel et interactif
- ☒ Elle crée un "3-way merge" suivi d'un "merge commit"



Résultat



Réponse incorrecte

Connaissance du langage ~~+60pts~~

Question 44: Héritage - Utilisation du mot-clé "extends"



Java



00:32 / 02:00



50 / 50 pts



Question

Complétez la réponse pour rendre le bout de code suivant valide:

```
A a = new A();  
A b = new B();
```



Réponse

```
1  /** class A */  
2  class A {  
3  
4  }  
5  
6  /** class B */  
7  class B extends A {  
8  
9  }
```



Résultat



B étend A

Modélisation +50pts

Question 45: Méthode run() et thread



Java



00:08 / 00:20



20 / 20 pts



Question

Quelle méthode est appelée lorsqu'un thread est exécuté ?



Réponse

☐ do

☒ run

☐ exec

☐ execute

☐ play



Résultat



Réponse correcte

Connaissance du langage +20pts

Question 46: Singleton



Java



00:10 / 00:20



20 / 20 pts



Question

Quelle signature de méthode est généralement utilisée pour obtenir un singleton ?



Réponse



`getSingleton()`



`instance()`



`getInstance()`



Résultat



Réponse correcte

Connaissance du langage +20pts

Question 47: Définition d'une fonction lambda



Java



00:12 / 00:30



20 / 20 pts



Question

Comment définit-on une fonction lambda en Java ?



Réponse



```
ExampleInterface test = () -> 9;
```



```
ExampleInterface test = () => 9;
```



```
ExampleInterface test = () #> 9;
```



```
ExampleInterface test = () >> 9;
```



Résultat



Réponse correcte

Connaissance du langage +20pts

Question 48: java.lang.String.lines()



Java



00:33 / 00:50



20 / 20 pts

? Question

Quelle méthode de `java.lang.String` utiliseriez-vous pour découper la chaîne ci-dessous en tableau ou collection de chaînes de caractère, le découpage étant fait vis-à-vis du caractère de saut de ligne ?

```
String str = "This is a string\nThis is the next line.\nHello world.";
```

📝 Réponse

`split("\n")`

> Résultat



Réponse correcte

Connaissance du langage +20pts

✓ Réponse(s) correcte(s)

- `lines()`
- `split()`
- `.*lines.*`
- `.*split.*`

Glossaire

Connaissance du langage

La mesure de cette compétence permet de déterminer l'expérience du candidat dans la pratique d'un langage de programmation. **Privilégiez cette compétence si, par exemple, vous recherchez un développeur qui devra être rapidement opérationnel.**

Modélisation

Cette mesure fournit une indication sur la capacité du candidat à appliquer des solutions standard pour résoudre des problèmes récurrents. Un développeur ayant un bon niveau dans cette compétence augmentera la qualité (maintenabilité, évolutivité) de vos applications. Cette compétence ne dépend pas spécifiquement d'une technologie. **Privilégiez cette compétence si, par exemple, vous recherchez un développeur qui sera amené à travailler sur les briques qui structurent vos applications, à anticiper les besoins de demain pour développer des solutions pérennes.**

Résolution de problèmes

Cette compétence correspond aux aptitudes du candidat à comprendre et à structurer son raisonnement pour trouver des solutions à des problèmes complexes. Cette compétence ne dépend pas spécifiquement d'une technologie. **Privilégiez cette compétence si, par exemple, vos applications ont une composante technique importante (R&D, innovation).**

Fiabilité

La fiabilité caractérise la capacité du candidat à réaliser des solutions qui prennent en compte les cas particuliers. Plus cette compétence est élevée, plus vos applications sont robustes (moins de bugs).