



GUIDEBOOK

INNOVATION APP



ICT 2022
BETTER FUTURE LETS FLY HIGHER



DESKRIPSI

Innovation App adalah salah satu cabang kompetisi ICT di bidang Business & Develop yang memiliki fokus pada pembuatan rancangan aplikasi. Produk dari kompetisi ini juga diharapkan dapat memiliki inovasi dan potensi bisnis yang dapat diimplementasikan di masyarakat luas. Produk dari kompetisi ini dapat berupa perancangan desain aplikasi mobile ataupun website. Rancangan ini diharapkan dapat menjadi langkah awal dalam menyelesaikan persoalan masyarakat luas maupun menjadi salah satu ide bisnis yang menarik di era Society 5.0. Dengan diadakannya kompetisi ini, diharapkan dapat menyaring para pengembang maupun inovator muda untuk membantu membangun negeri yang lebih baik.

TEMA

1. Decent work and Economic Growth

- Dengan mengangkat tema ini, diharap bisa menciptakan kesempatan kerja sebagai pusat dari pembuatan kebijakan ekonomi dan rencana pembangunan, tidak hanya akan menghasilkan peluang kerja yang layak namun juga pertumbuhan yang lebih kuat, inklusif dan dapat mengurangi kemiskinan.

2. Sustainable Cities and Communities

Tema ini memiliki tujuan agar dapat membangun smart city yang berkelanjutan untuk menghindari kerugian sosial dan ekonomi sekaligus melindungi lingkungan dan membuat proses urbanisasi lebih berkelanjutan, yang diperlukan untuk mengurangi risiko bencana dan perubahan iklim.

3. Industry, Innovation and Infrastructure

Diharap bisa membangun infrastruktur yang tangguh, mempromosikan industrialisasi yang inklusif dan berkelanjutan, serta mendorong inovasi. memungkinkan peningkatan standar hidup yang cepat dan berkelanjutan bagi semua orang, dan menyediakan solusi teknologi yang diperlukan untuk industrialisasi yang ramah lingkungan.



PENGHARGAAN

JUARA 1

SERTIFIKAT + TROPHY + UANG PEMBINAAN SEJUMLAH Rp. 2.500.000

JUARA 2

SERTIFIKAT + TROPHY + UANG PEMBINAAN SEJUMLAH Rp. 1.500.000

JUARA 3

SERTIFIKAT + TROPHY + UANG PEMBINAAN SEJUMLAH Rp. 1.000.000

SYARAT DAN KETENTUAN UMUM

1. Semua peserta merupakan WNI.
2. Peserta dalam satu tim boleh berasal dari instansi yang berbeda
3. Peserta hanya boleh terdaftar dalam 1 tim
4. Masing-masing tim menentukan nama tim dan satu ketua tim
5. Apabila mendaftar individu, maka hanya mengisi nama tim dan ketua tim
6. Mengupload poster setelah mendaftar
7. Peserta wajib mendaftar melalui website resmi ICT <https://ictencoder.com/>
8. Peserta harus melengkapi berkas pendaftaran sampai batas waktu yang ditentukan
9. Karya yang dilombakan merupakan karya orisinal peserta dan belum pernah dilombakan dalam kompetisi manapun
10. Panitia berhak mendiskualifikasi peserta dan mencabut gelar juara peserta apabila ditemukan pelanggaran dan kecurangan
11. Peserta dilarang menyebut asal Institusi saat Penjurian
12. Bagi peserta yang lolos ke Tahap Final diwajibkan hadir secara Offline di UIN Maulana Malik Ibrahim Malang sesuai jadwal
13. Keputusan panitia dan juri tidak dapat diganggu gugat



SYARAT DAN KETENTUAN KHUSUS

1. Peserta Menyetujui apabila sewaktu waktu dihubungi oleh panitia ICT
2. Setiap Anggota tim terdiri dari 1 (Satu) Ketua, dan Maksimal 2 (Dua) Anggota. (Total 3 / tim)
3. Setiap Anggota merupakan Mahasiswa S1, D4, D3, D1, dari semua Program Studi atau Siswa SMA/SMK sederajat.
4. Karya yang diajukan didalam Innovation App merupakan karya Orisinal Peserta
5. Hak Kekayaan Intelektual dari Karya peserta ICT akan tetap menjadi milik Peserta
6. Setiap Tim yang lolos ke Tahap Final wajib mengikuti technical meeting untuk penjelasan rangkaian acara final
7. Perwakilan tim finalis untuk technical meeting adalah Ketua Tim

MEKANISME PENDAFTARAN

* Form berkas diisi oleh Ketua

1. Peserta mendaftarkan tim dan melengkapi biodata anggota tim pada web ICT 2022
2. Peserta mengisi form registrasi yang tersedia dengan data yang sebenarnya-benarnya dan memverifikasi email yang telah didaftarkan
3. Peserta melakukan pembayaran melalui
 - a. DANA OVO GOPAY SHOPEEPAY LINKAJA 082141214240 a.n. Alya Fitria
 - b. BRI 1229 0101 7248 501 a.n. Agustina Mufidatuzzainiya
4. Unggah bukti transfer ke laman ICT 2022 untuk dilakukan proses verifikasi
5. Peserta mengupload poster lomba di instagram pribadi masing-masing. Ketua tim wajib mengupload dan tag instagram ICT 2022
https://instagram.com/ict_encoder
6. Setelah konfirmasi maka peserta sudah resmi terdaftar sebagai peserta lomba Innovation App Gebyar ICT 2022 dan dapat mengunggah hasil karya



ALUR JADWAL DAN KOMPETISI

Pendaftaran

Batch 1: 06 - 15 Oktober 2022

Batch 2: 16 - 22 Oktober 2022

Technical Meeting (online)

23 Oktober 2022

Pengumpulan Produk & Proposal (online)

24 Oktober - 10 November 2022

Penyisihan (online)

11 - 18 November 2022

Pengumuman Finalis

19 November 2022

Technical Meeting Finalis (Online)

20 November 2022

Tahap Final (Offline)

26 November 2022

Awarding (Pengumuman Juara & Penutupan)

27 November 2022

ICT 2022

BETTER FUTURE LETS FLY HIGHER



TAHAP PENYISIHAN

1. Peserta dibebaskan untuk membuild aplikasi untuk platform dibawah ini :
 - Mobile (Android / IOS) APP
 - Web Application
 - Prototype (UI/UX)
2. Peserta Nantinya akan memilih salah satu dari Platform diatas
3. Bahasa Pemrograman yang digunakan bebas. Disesuaikan dengan platform yang akan digunakan
4. Hasil pengumpulan berupa Proposal dan Submission App/ Link Prototype
5. Peserta akan diberikan waktu untuk membuild Aplikasi sampai tanggal 31 Oktober 2022
6. Dokumen Format Penulisan dapat diakses di website ICT pada menu pengumpulan Proposal
7. Proposal dikumpulkan dalam bentuk .pdf
8. Aplikasi Mobile dikumpulkan dalam bentuk link Google Drive, berupa archive RAR yang berisi source code beserta extension aplikasi .apk/.ipa
9. Aplikasi Web dikumpulkan dalam bentuk link web projek peserta yang sudah terhosting.
10. Prototype aplikasi dapat dikumpulkan langsung menggunakan link dari aplikasi editor Prototype ataupun dikumpulkan dalam bentuk link Google Drive
10. Pengumpulan link dilakukan melalui laman web ICT 2022

TAHAP FINAL

1. Finalis akan diumumkan melalui Email
2. Finalis hadir secara offline di UIN Maulana Malik Ibrahim untuk melakukan presentasi babak final
4. Presentasi Menggunakan PPT dan Media Interaktif lainnya
5. Peserta mempresentasikan Kembali Aplikasi mereka secara langsung
6. Maksimal Waktu Presentasi adalah 10 Menit untuk tiap tim
7. Terdapat Sesi tanya jawab dari Juri selama 5 Menit
8. Penjurian akan dilakukan setelah Tahapan Final Selesai, dan Pemenang akan diumumkan H+1 (Awarding) setelah rangkaian Tahap Final



TECHNICAL MEETING FINALIS

1. Technical Meeting Akan diselenggarakan pada 20 November 2022
2. Tiap tim dapat diwakilkan oleh Ketua tim untuk mengikuti Technical Meeting
3. Technical Meeting akan menjelaskan secara detail rangkaian acara yang dilakukan pada saat Tahap Final, sehingga peserta dapat melakukan persiapan
4. Link Zoom / Google meet akan dibagikan melalui Email dan media komunikasi lainnya

KRITERIA PENILAIAN PENYISIHAN

Penilaian	Keterangan	Presentase
Impact	Proses penilaian meliputi Impact Aplikasi di Masyarakat	30%
Back-end	Kompleksitas aplikasi	20%
UI/UX	Meliputi User Experience dan UI yang menarik	20%
Proposal	Proses penilaian meliputi pembahasan projek secara lugas	30%

ICT 2022
BETTER FUTURE LETS FLY HIGHER



KRITERIA PENILAIAN FINALIS

Penilaian	Keterangan	Presentase
Ketepatan Waktu	Menggunakan waktu semaksimal mungkin sesuai dengan waktu yang telah panitia berikan	20%
Desain PPT	Desain Interaktif, menarik dan mudah dipahami	20%
Kelancaran Penyampaian	Menyampaikan presentasi dengan bahasa yang jelas dan mudah dipahami	30%
Kemampuan Menjawab Pertanyaan	Kecepatan dan ketepatan dalam menjawab pertanyaan yang akan diberikan oleh juri	30%

KETENTUAN LAIN

1. Setiap Guidebook memiliki versi revisi, harap diperhatikan dengan seksama
2. Keputusan Dewan Juri adalah Mutlak dan Tidak dapat Diganggu gugat
3. Apabila terdapat Informasi yang kurang jelas, peserta dapat menghubungi Contact Person yang telah disediakan

CONTACT PERSON

1. Achmad Fahreza Alif Pahlevi (+62 85232310544)
2. Shinta Nuriyatul Lailiyah .S (+62 81233428571)
3. Nurhisam Ari Kusnaini (+62 81235481791)