

Universitas Islam Negeri Maulana

Malik Ibrahim Malang

Guidebook Innovation App

Achmad Fahreza Alif | Shinta Nuriyatul Lailiyah | Nurhisam Ari Kusnaini

A. DESKRIPSI

ICT Innovation App merupakan cabang lomba dari event ICT yang diselenggarakan oleh Fakultas Saintek Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang. Ajang kompetisi ini mencakup seluruh Mahasiswa dari berbagai tingkat; S1/D4, D3, D1 dan Siswa SMA, SMK sederajat.. ICT Innovation app bertujuan untuk Menginspirasi pengembang berbakat di seluruh Indonesia untuk menciptakan rekayasa perangkat lunak digital yang mulus, cerdas, dan inovatif, serta menjelajahi masa depan kecerdasan digital. Dengan menyoroti kapabilitas terbuka seluruh perekonomian di Indonesia, kompetisi ini memberi *developer app* alat untuk membangun dunia yang serba terhubung di masa depan.

B. TEMA

1. Decent work and Economic Growth

Dengan mengangkat tema ini, diharap bisa menciptakan kesempatan kerja sebagai pusat dari pembuatan kebijakan ekonomi dan rencana pembangunan, tidak hanya akan menghasilkan peluang kerja yang layak namun juga pertumbuhan yang lebih kuat, inklusif dan dapat mengurangi kemiskinan.

2. Sustainable Cities and Communities

Tema ini memiliki tujuan agar dapat membangun smart city yang berkelanjutan untuk menghindari kerugian sosial dan ekonomi sekaligus melindungi lingkungan dan membuat proses urbanisasi lebih berkelanjutan, yang diperlukan untuk mengurangi risiko bencana dan perubahan iklim.

3. Industry, Innovation and Infrastructure

Diharap bisa membangun infrastruktur yang tangguh, mempromosikan industrialisasi yang inklusif dan berkelanjutan, serta mendorong inovasi. memungkinkan peningkatan standar hidup yang cepat dan berkelanjutan bagi semua orang, dan menyediakan solusi teknologi yang diperlukan untuk industrialisasi yang ramah lingkungan.

C. PENGHARGAAN

1. JUARA 1
 - a. SERTIFIKAT + Trophy + UANG PEMBINAAN
2. JUARA 2
 - a. SERTIFIKAT + Trophy + UANG PEMBINAAN
3. JUARA 3
 - a. SERTIFIKAT + Trophy + UANG PEMBINAAN

D. SYARAT DAN KETENTUAN UMUM

1. Semua peserta merupakan WNI.
2. Peserta dalam satu tim boleh berasal dari instansi yang berbeda.
3. Peserta hanya boleh terdaftar dalam 1 tim.
4. Masing-masing tim menentukan nama tim dan satu ketua tim.
5. Apabila mendaftar individu, maka hanya mengisi nama tim dan ketua tim
6. Mengupload poster setelah mendaftar.
7. Peserta wajib mendaftar melalui website resmi ICT <https://ictencoder.com/> .
8. Peserta harus melengkapi berkas pendaftaran sampai batas waktu yang ditentukan.
9. Karya yang dilombakan merupakan karya orisinil peserta dan belum pernah dilombakan dalam kompetisi manapun.
10. Panitia berhak mendiskualifikasi peserta dan mencabut gelar juara peserta apabila ditemukan pelanggaran dan kecurangan
11. Peserta dilarang menyebut asal Institusi saat Penjurian.
12. Bagi pemenang lomba diwajibkan hadir secara Offline di UIN Maulana Malik Ibrahim Malang
13. Keputusan panitia dan juri tidak dapat diganggu gugat.

E. SYARAT DAN KETENTUAN KHUSUS

1. Peserta Menyetujui apabila sewaktu waktu dihubungi oleh panitia ICT
2. Setiap Anggota tim terdiri dari 1 (Satu) Ketua, dan Maksimal 3 (Tiga) Anggota. (Total 4 / tim)
3. Setiap Anggota merupakan **Mahasiswa S1, D4, D3, D1**, dari semua Jurusan atau **Siswa SMA/SMK sederajat**.
4. Karya yang diajukan didalam Innovation App merupakan karya Orisinal Peserta
5. Hak Kekayaan Intelektual dari Karya peserta ICT akan tetap menjadi milik Peserta
6. Setiap Tim yang lolos ke Tahap Final wajib mengikuti technical meeting untuk penjelasan rangkaian acara final
7. Perwakilan tim finalis untuk technical meeting adalah Ketua Tim

F. ALUR DAN JADWAL KOMPETISI

1. Pendaftaran
 - a. Batch 1: 04 - 07 Oktober 2022
 - b. Batch 2: 08 - 15 Oktober 2022
 - c. Batch 3: 16 - 22 Oktober 2022
2. Technical Meeting (online)
23 Oktober 2022
3. Pengumpulan Produk & Proposal (online)
24 Oktober - 10 November 2022
4. Penyisihan
11 - 18 November 2022
5. Pengumuman Finalis
19 November 2022
6. Technical Meeting Finalis
20 November 2022
7. Tahap Final (Offline)
26 November 2022
8. Awarding (Pengumuman Juara & Penutupan)
27 November 2022

a. PROSEDUR PENDAFTARAN

Periode pendaftaran (30 September - 22 Oktober 2022). Pengisian data ketua dan anggota kelompok melalui web ICT 2022. Serta Melakukan pembayaran Pendaftaran dengan biaya sebagai berikut:

- a. Batch 1 : Rp. 50.000 /tim
- b. Batch 2 : Rp. 70.000/tim
- c. Batch 3 : Rp. 90.000/tim

b. FORM BERKAS PENDAFTARAN

*Form Berkas pendaftaran Diisi oleh Ketua

1. Peserta mendaftarkan tim dan melengkapi biodata anggota tim pada web ICT 2022
2. Peserta mengisi form registrasi yang tersedia dengan data yang sebenarnya-benarnya dan memverifikasi email.

3. Peserta melakukan pembayaran melalui
 - a. DANA OVO GOPAY SHOPEEPAY LINKAJA 082141214240 a.n. Alya Fitria
 - b. BRI 1229 0101 7248 501 a.n. Agustina Mufidatuzzainiya
4. Unggah bukti transfer ke laman ICT 2022 untuk dilakukan proses verifikasi
5. Peserta mengupload poster lomba di instagram pribadi masing-masing. Ketua tim wajib mengupload dan tag instagram ICT 2022 https://instagram.com/ict_encoder
6. Setelah konfirmasi maka peserta sudah resmi terdaftar sebagai peserta lomba Innovation App Gebyar ICT 2022 dan dapat mengunggah hasil karya.

c. TAHAP PENYISIHAN

1. Peserta dibebaskan untuk membuild aplikasi untuk platform dibawah ini :
 - a. Mobile (Android / IOS) APP
 - b. Web Application
 - c. Prototype (UI/UX)
2. Peserta Nantinya akan memilih salah satu dari Platform diatas
3. Bahasa Pemrograman yang digunakan bebas. Disesuaikan dengan platform yang akan digunakan
4. Hasil pengumpulan berupa **Proposal** dan **Submission App/ Link Prototype**
5. Peserta akan diberikan waktu untuk membuild Aplikasi sampai tanggal 31 Oktober 2022
6. Contoh proposal dapat diakses di ICT - Cover Naskah, Lembar Pernyataan, dan Format Penulisan.docx
7. Proposal dikumpulkan dalam bentuk .pdf
8. Aplikasi Mobile dikumpulkan dalam bentuk link Google Drive, berupa archive RAR yang berisi source code beserta extension aplikasi .apk/.ipa
9. Aplikasi Web dikumpulkan dalam bentuk link web projek peserta yang sudah terhosting.
10. Pengumpulan link dilakukan melalui laman web ICT 2022

d. TAHAP FINAL

1. Finalis akan diumumkan melalui Email
2. Finalis terdiri dari 10 tim
3. Finalis hadir di UIN Maulana Malik Ibrahim untuk melakukan presentasi babak final
4. Presentasi Menggunakan PPT dan Media Interaktif Lainnya
5. Peserta mempresentasikan Kembali Aplikasi mereka secara langsung
6. Maksimal Waktu Presentasi adalah 10 Menit untuk tiap tim
7. Terdapat Sesi tanya jawab dari Juri selama 5 Menit
8. Penjurian akan dilakukan setelah Tahapan Final Selesai, dan Pemenang akan diumumkan H+1 (Awarding) setelah rangkaian acara final

G. TECHNICAL MEETING FINALIS

1. Technical Meeting Akan diselenggarakan pada 20 November 2022
2. Tiap tim diwakilkan oleh Ketua tim untuk mengikuti Technical Meeting

3. Technical Meeting akan menjelaskan secara detail rangkaian acara yang dilakukan pada saat tahap final, sehingga peserta dapat melakukan persiapan
4. Link Zoom / Google meet akan dibagikan melalui Email

H. KRITERIA PENILAIAN

a. TAHAP PENYISIHAN

Penilaian	Keterangan	Presentase
Impact	Proses penilaian meliputi Impact Aplikasi di Masyarakat	● (30%)
Back-end	Kompleksitas aplikasi	● (20%)
UI/UX	Meliputi User Experience dan UI yang menarik	● (20%)
Proposal	Proses penilaian meliputi pembahasan proyek secara lugas	● (30%)

b. KRITERIA PENILAIAN FINALIS

Penilaian	Keterangan	Presentase
Ketepatan Waktu	Menggunakan waktu semaksimal mungkin sesuai dengan waktu yang telah panitia berikan	● (20%)
Desain PPT	Desain Interaktif, menarik dan mudah dipahami	● (20%)
Kelancaran Penyampaian	Menyampaikan presentasi dengan bahasa yang jelas dan mudah dipahami	● (30%)

Kemampuan Menjawab Pertanyaan	Kecepatan dan ketepatan dalam menjawab pertanyaan yang akan diberikan oleh juri	<ul style="list-style-type: none"> • (30%)
----------------------------------	---	---

KETENTUAN LAIN

1. Setiap Guidebook memiliki versi revisi, harap diperhatikan dengan seksama
2. Keputusan Dewan Juri adalah Mutlak dan Tidak dapat Diganggu gugat
3. Apabila terdapat Informasi yang kurang jelas, peserta dapat menghubungi Contact Person

CONTACT PERSON

1. Achmad Fahreza Alif Pahlevi (+62 85232310544)
2. Shinta Nuriyatul Lailiyah .S (+62 81233428571)
3. Nurhisam Ari Kusnaini (+62 81235481791)