



ÉCOLE CENTRALE LYON

INF TC3  
RAPPORT DE PROJET

---

# INF tc3 - Projet d'application web

---

***Groupe :***

Allan BEURVILLE  
Fabien DUPUIS  
Clément SAUTIERE  
Cristina LÓPEZ  
Naomi SAKATA

***Enseignants :***

Emmanuel DELLANDREA

11 juin 2020

# Table des matières

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Cahier des charges fonctionnel - manuel utilisateur</b>	<b>4</b>
<b>3</b>	<b>Cahier des charges technique - manuel de référence</b>	<b>5</b>
3.1	Diagramme UML . . . . .	5
3.1.1	Classes . . . . .	5
3.1.2	Echanges réseau . . . . .	5
3.2	Schéma de la base de données . . . . .	5
<b>4</b>	<b>Manuel d'installation</b>	<b>6</b>

# Chapitre 1

## Introduction

Notre projet consiste à développer une application web contenant une interface présentant des informations générales sur les pays d'Afrique. Une carte glissante présentera des points d'intérêt (POI) qui correspondent à la capitale de chaque pays. Lors du clic sur un de ces POI, des données relatives au pays seront affichées.

Il nous permet de mettre en oeuvre un serveur d'application en Python, de développer une interface Web, ainsi que de nous intéresser à la création d'une base de données contenant les informations utiles à la création de notre carte (nom du pays, de la capitale, localisation de celle-ci, superficie totale etc.)

## Chapitre 2

### Cahier des charges fonctionnel - manuel utilisateur

# Chapitre 3

## Cahier des charges technique - manuel de référence

### **3.1 Diagramme UML**

#### **3.1.1 Classes**

#### **3.1.2 Echanges réseau**

### **3.2 Schéma de la base de données**

# Chapitre 4

## Manuel d'installation