

ÉCOLE CENTRALE LYON

INF TC3 - V0.2 RAPPORT DE PROJET

INF tc3 - Projet d'application web

Groupe:

Allan BEURVILLE Fabien DUPUIS Clément SAUTIÈRE Cristina LÓPEZ Naomi SAKATA

Enseignants:

Emmanuel Dellandrea



Table des matières

Introd	luction	2		
Cahier des charges fonctionnel - manuel utilisateur				
3.1 D	iagramme UML	2 3 3		
Manue	el d'installation	4		
conclu	asion	6		
iste d	es tableaux			
1 C	ahier des charges fonctionnel	2		
able o	des figures			
2 St 3 Pa 4 A 5 Ea 6 Pa	tructure de la base de données Countries	4 4 5 5		
	Cahie Cahie 3.1 D 3.2 S Manu conclusion 1 D 2 S 3 P 4 A 5 E 6 P	Cahier des charges technique - manuel de référence 3.1 Diagramme UML 3.2 Schéma de la base de données Manuel d'installation conclusion iste des tableaux 1 Cahier des charges fonctionnel Cable des figures 1 Diagramme UML - Serveur python 2 Structure de la base de données Countries 3 Page du projet Git 4 Aperçu des dossiers et fichiers du projet 5 Erreur levée		



1 Introduction

Notre projet consiste à développer une application web contenant une interface présentant des informations générales sur les pays d'Afrique. Une carte glissante présentera des points d'intérêt (POI) qui correspondent à la capitale de chaque pays. Lors du clic sur un de ces POI, des données relatives au pays seront affichées.

Il nous permet de mettre en oeuvre un serveur d'application en Python, de développer une interface Web, ainsi que de nous intéresser à la création d'une base de données contenant les informations utiles à la création de notre carte (nom du pays, de la capitale, localisation de celle-ci, superficie totale etc.)

2 Cahier des charges fonctionnel - manuel utilisateur

On cherche à créer une application Web sur les pays d'Afrique qui permettrait de visualiser certaines données.

Fonctions de service	Sous-fonctions	Critères	Niveaux	
Afficher l'application	Afficher le titre de	Lisibilité du titre	Lire le titre dans	
	l'application		n'importe quelle condition	
	Afficher une carte	Carte du continent	Avoir accès à tout le	
	glissante		continent	
	Afficher les points	Pointeurs sur la carte	Afficher un pointeur	
	d'intérêts		pour chaque pays	
	Afficher les informa-	Nom, continent, capi-	Afficher les informa-	
	tions des pays	tal, coordonées, dra-	tions pour tous les	
		peau	pays	
Interagir avec l'affi-	Zoomer/dézoomer	Carte dynamique et	Adapter la taille de la	
chage sur la carte		interactive	carte à sa guise	
	Cliquer sur les poin-	Pointeurs intéractifs	Tous les pointeurs	
	teurs pour afficher les			
	informations			
	Accéder à la page wi-	Lien de redirection	Lien de redirection	
	kipédia associée		adapté à chaque pays	

Table 1 – Cahier des charges fonctionnel

3 Cahier des charges technique - manuel de référence

Le squelette du site devra respecter une certaine présentation :

- Une bannière supérieure indiquant le continent étudié
- Une zone dédiée à l'affichage de la carte du continent. Sur cette dernière cliquer sur un pays permettra d'afficher les informations
- Une zone dans laquelle s'affichera les données concernant le pays sélectionné.



3.1 Diagramme UML

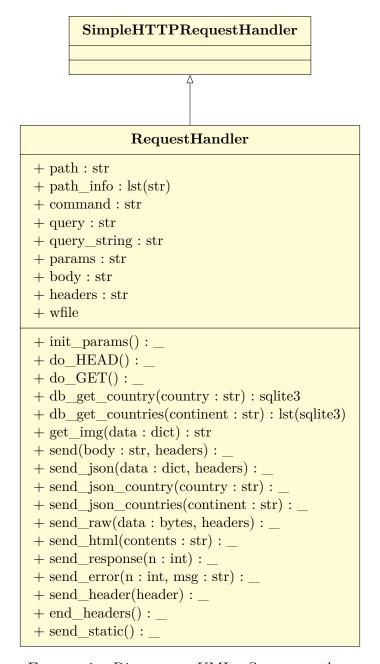


Figure 1 – Diagramme UML - Serveur python

3.2 Schéma de la base de données

Le schéma de la base de données est donné ${\rm FIG}\ 3.1.$ Celle-ci a cinq attributs et la clé primaire est "wp" (pour Wikipedia Page). La lettre "N" indique que l'attribut peut être nul.



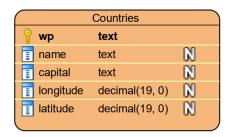


FIGURE 2 – Structure de la base de données Countries

4 Manuel d'installation

Il faut d'abord aller à l'adresse de notre projet sur Github et télécharger le fichier zip contenant tous les fichiers (https://github.com/achtungalarm/INFtc3-Afrique-2020-a2b2).

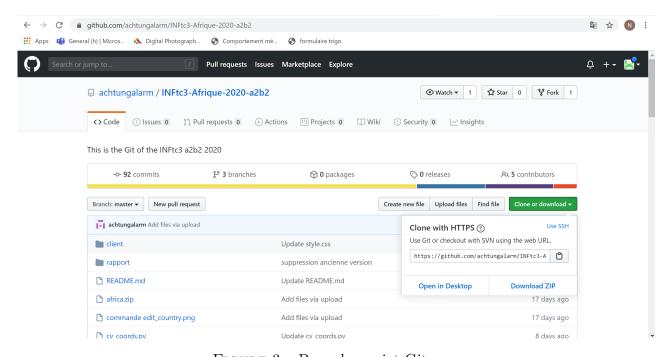


Figure 3 – Page du projet Git

Dézipper le dossier, puis ouvrir le fichier "serveur.py" et l'exécuter.



Nom	Modifié le	Туре	Taille
client	19/06/2020 14:44	Dossier de fichiers	
rapport	19/06/2020 14:44	Dossier de fichiers	
africa	19/06/2020 14:44	Dossier compressé	245 Ko
commande edit_country	19/06/2020 14:44	Fichier PNG	3 Ko
📜 cv_coords	19/06/2020 14:44	Interactive Editor f	2 Ko
🥻 gérer une base de données	19/06/2020 14:44	Interactive Editor f	6 Ko
pays	19/06/2020 14:44	Fichier SQLITE	12 Ko
README	19/06/2020 14:44	Fichier MD	5 Ko
serveur	19/06/2020 14:49	Interactive Editor f	9 Ko

FIGURE 4 – Aperçu des dossiers et fichiers du projet

Si une erreur de type *OSE Error* survient, vous avez déjà un serveur sur le port qui est par défaut à 8080 et il convient de changer ce numéro de port (8081 par exemple).

OSError: [WinError 10048] Une seule utilisation de chaque adresse de socket (protocole/adresse réseau/port) est habituellement autorisée

FIGURE 5 – Erreur levée

Ouvrir un navigateur internet et entrer dans la barre d'adresse "http://localhost:8080/" (ou le numéro du port choisi). La page suivante s'affiche:

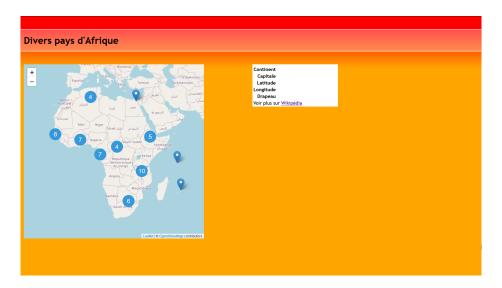


FIGURE 6 – Page web

On peut à présent cliquer sur le pays de son choix pour avoir ses informations . Sur la carte on peut également observer des regroupements de pointeurs. Ils servent à délimiter des zones géographiques. En clicquant sur l'une d'entre elle, on zoom sur celle-ci et on peut alors sélectionner un pays s'y trouvant. Si l'on souhaite choisir un autre pays il suffit alors de dézoomer avec la souris pour revenie à la carte du début.

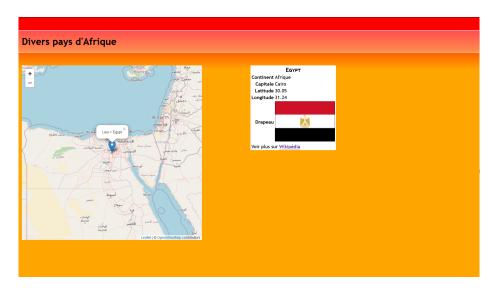


FIGURE 7 – Page Web une fois que l'on a sélectionné un pays

5 conclusion