Nombre				
Alfonso Chumacero Corral				
NAO ID	Fecha			
2392	17/Agosto/20205			
Nombre de la Trayectoria				
Al Engineer Core				
Título del Reto	Prompt engineering para modelos basados en IA			

Backlog Ágil para Campaña de Marketing: Osos de Montana

Objetivo del Producto: Rediseñar la experiencia del fan mediante contenido y activaciones personalizadas para 5 segmentos clave.

Descripción: Crear contenidos y experiencias que conecten con audiencias jóvenes y tradicionales simultáneamente.

Historias de Usuario	Criterios de Aceptación	
Usuario 1: Como universitario fanático digital, quiero contenido en TikTok con jugadores para sentirme cerca del equipo.	 Videos de 15-60 seg con jugadores en trends virales. 2 publicaciones/semana con <i>challenges</i> interactivos. 3 jugadores activos en TikTok verificados 	
Usuario 2: Como granjero tradicional, quiero reportes tácticos en radio/impreso para entender la estrategia del juego.	 Podcast semanal "Análisis con Veteranos". Suplemento dominical en <i>Bozeman Daily</i> con estadísticas avanzadas. 80% cobertura sin "hype" sensacionalista. 	
Usuario 3: Como padre/madre, quiero paquetes familiares asequibles con actividades infantiles para disfrutar juegos sin estrés.	 "Pack Domingo Familiar": Entrada + comida + gorra infantil ≤ \$25. Zona infantil con monitor de juego en vivo. Talleres pre-partido (ej: pintacaritas temáticas). 	
Usuario 4: Como estudiante gamer, quiero integración de los Osos en <i>MLB The Show</i> para competir con identidad local.	 Skins oficiales del equipo en el juego. Torneo mensual en Twitch con jugadores reales. Códigos de merch exclusivo para ganadores. 	
Usuario 5: Como exjugador local , quiero clínicas de béisbol en pueblos rurales para descubrir talento joven.	 5 clínicas/temporada en condados remotos. Kit de evaluación con radar portátil. Programa "Beca Doble Play" (apoyo académicodeportivo). 	

Tabla 1: Lista de Requerimientos

Historia de Usuario	Requerimientos	
Usuario 1: Contenido TikTok con jugadores	 Acuerdos de participación con 3+ jugadores. Equipo creativo (editor video, community manager). Calendario de trends virales. Presupuesto para incentivos a jugadores. 	
Usuario 2: Reportes tácticos en radio/impreso	 Alianza con radio local (KBOZ). Colaboración con periódico (Bozeman Daily). Contratación de exjugadores como analistas. Diseño plantilla reportes estadísticos. 	
Usuario 3: Paquetes familiares con actividades	 Diseño zona infantil con pantalla en vivo. Acuerdos con proveedores comida a bajo costo. Plan logístico para talleres pre-partido. Sistema de reservas online integrado. 	
Usuario 4: Integración en <i>MLB The Show</i>	 Negociación licencias con EA Sports. Desarrollo skins oficiales del equipo. Plataforma Twitch para torneos. Códigos descuento para merch vinculados al juego. 	
Usuario 5: Clínicas de béisbol rurales	 Identificación de 5 pueblos prioritarios. Kit portátil de evaluación (radar, tablets). Programa becas "Doble Play". Red de voluntarios/exjugadores. 	

Tabla 2: Lista Priorizada

Requerimientos	Etapa	Estimación de Tiempo	Entregables
1. Acuerdos participación jugadores	1	2 semanas	Contratos firmados con 3 jugadores + calendario de grabaciones
2. Alianza con radio KBOZ	1	10 días	Contrato de transmisión + cronograma programa "Análisis con Veteranos"
3. Diseño zona infantil	1	3 semanas	Maqueta 3D del área + presupuesto aprobado + proveedores contratados
4. Calendario trends TikTok	1	5 días	Documento con 15 trends adaptables + guión para primeros 4 videos
5. Plantilla reportes estadísticos	1	1 semana	Plantilla en InDesign/PDF con secciones tácticas validadas por exjugadores
6. Acuerdos proveedores comida	1	2 semanas	Contratos con 2+ proveedores (costos máx. \$3/hot dog) + menú familiar
7. Sistema reservas online	1	3 semanas	Web funcional con opción "Pack Familiar" + integración pago