IJA projekt - 2. úkol

April 13, 2022

Seznam požadavku

Vedoucí týmu: Evgeny Torbin (xtorbi00) Člen týmu: Vincenc Lukáš (xvince01)

Priority: 1 - nejnizší

2 - střední 3 - nejvyšší

Změny: označené červenou barvou

Priorita	Požadavek	Zodpovědné osoby	Předpokládaný termín
	Navrhnout strukturu aplikace	E. Torbin, L. Vincenc	24.03.2022
	Navrhnout struk-	E. Torbin	26.03.2022
	turu vstupních dat		
	Načítání vstupních dat	E. Torbin	07.04.2022
	do datových struktur		
	aplikace (<mark>diagram tříd</mark>)		
	Navrhnout uživatelské	L. Vincenc	09.04.2022
	rozhraní (<mark>hlavní okno</mark>)		
	Testování a ladění im-	E. Torbin, L. Vincenc	10.04.2022
	plementovaných častí		
	Odevzo	lání 3. úkolu	
Aplika	ce umí načítat <mark>diagram tříd</mark> ze vstu _l	oních souborů a má stati	cké uživatelské rozhraní
	Načítání vstupních dat	E. Torbin	18.04.2022
	do datových struktur ap-		
	likace (sekvenční diagram)		
	Nastylování GUI (přidání	L. Vincenc	18.04.2022
	komponent pro práci s diagramy)		
	Propojít načtená data s	L. Vincenc	20.04.2022
	uživatelským rozhraním		
	Implementace funkcionality	L. Vincenc	22.04.2022
	pro interakce GUI s uživatelem		
	Meziterm	in $(27.04.2022)$	
	Aplikace funguje se základními	i požadavky, uživatel mů	že načítat a
	editovat diagramy, a	le detaily nejsou doladěn	é
	Řešení nekonzistence	E. Torbin	30.04.2022
	mezi sekvenčními dia-		
	gramy a diagramem tříd		
	Optimalizace, finální testování	E. Torbin, L. Vincenc	05.05.2022
	a připadné doplnění doku-		
	mentace zdrojových kódů		
	Fináln	í odevzdání	
	Aplikace fun	guje podle zadání	