

COMMAND

cat

: <<'# summary'

相手コミッターのワークツリーを  
すべて見る。

# summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

cat

: <<'# summary'

相手コミッターのワークツリーを  
すべて見る。

# summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

cat

: <<'# summary'

相手コミッターのワークツリーを  
すべて見る。

# summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

cat

: <<'# summary'

相手コミッターのワークツリーを  
すべて見る。

# summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

ls

: <<'# summary'

お互いのコミッターは  
1ターンの間、  
ワークツリーを開示する。

# summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

ls

: <<'# summary'

お互いのコミッターは  
1ターンの間、  
ワークツリーを開示する。

# summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

ls

: <<'# summary'

お互いのコミッターは  
1ターンの間、  
ワークツリーを開示する。

# summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

ls

: <<'# summary'

お互いのコミッターは  
1ターンの間、  
ワークツリーを開示する。

# summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

cp

: <<'# summary'

ワークツリーにある任意の  
1枚のコマンドと同名の  
コマンドをリポジトリから  
ワークツリーに加える。

# summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

cp

: <<'# summary'

ワークツリーにある任意の  
1枚のコマンドと同名の  
コマンドをリポジトリから  
ワークツリーに加える。

# summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

cp

: <<'# summary'

ワークツリーにある任意の  
1枚のコマンドと同名の  
コマンドをリポジトリから  
ワークツリーに加える。

# summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

cp

: <<'# summary'

ワークツリーにある任意の  
1枚のコマンドと同名の  
コマンドをリポジトリから  
ワークツリーに加える。

# summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

find

: <<'# summary'

リポジトリから  
任意のコマンドを  
ワークツリーに加える。

# summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

find

: <<'# summary'

リポジトリから  
任意のコマンドを  
ワークツリーに加える。

# summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

find

: <<'# summary'

リポジトリから  
任意のコマンドを  
ワークツリーに加える。

# summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

find

: <<'# summary'

リポジトリから  
任意のコマンドを  
ワークツリーに加える。

# summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

mv

: <<'# summary'

ワークツリーにある任意の1枚のコマンドを  
相手のワークツリーまたはリポジトリに  
移動する、あるいは任意の1枚の  
コマンドと交換する。

# summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

mv

: <<'# summary'

ワークツリーにある任意の1枚のコマンドを  
相手のワークツリーまたはリポジトリに  
移動する、あるいは任意の1枚の  
コマンドと交換する。

# summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

mv

: <<'# summary'

ワークツリーにある任意の1枚のコマンドを  
相手のワークツリーまたはリポジトリに  
移動する、あるいは任意の1枚の  
コマンドと交換する。

# summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

mv

: <<'# summary'

ワークツリーにある任意の1枚のコマンドを  
相手のワークツリーまたはリポジトリに  
移動する、あるいは任意の1枚の  
コマンドと交換する。

# summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

# touch

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターは  
リポジトリから1枚引き、  
ワークツリーに加える。

# summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

# touch

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターは  
リポジトリから1枚引き、  
ワークツリーに加える。

# summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

# touch

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターは  
リポジトリから1枚引き、  
ワークツリーに加える。

# summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

# touch

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターは  
リポジトリから1枚引き、  
ワークツリーに加える。

# summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

# rm

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターは  
ワークツリーから1枚選択し、  
リポジトリに戻す。

# summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

# rm

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターは  
ワークツリーから1枚選択し、  
リポジトリに戻す。

# summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

# rm

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターは  
ワークツリーから1枚選択し、  
リポジトリに戻す。

# summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

# rm

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターは  
ワークツリーから1枚選択し、  
リポジトリに戻す。

# summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

# mkdir

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターは  
リポジトリから3枚まで引き、  
ワークツリーに加える。

# summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

# mkdir

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターは  
リポジトリから3枚まで引き、  
ワークツリーに加える。

# summary

LINUX COMMAND GAME

## COMMAND

rmmdir

: &lt;&lt;'# summary'

自分又は相手コミッターは  
リポジトリから1枚引き、  
ワークツリーに加える。

# summary

LINUX COMMAND GAME

## COMMAND

rmmdir

: &lt;&lt;'# summary'

自分又は相手コミッターは  
リポジトリから1枚引き、  
ワークツリーに加える。

# summary

LINUX COMMAND GAME

## COMMAND

sudo

: &lt;&lt;'# summary'

自分又は相手コミッターに対して  
任意のコマンドを実行できる。  
ただし、fork bombは  
実行できない。

# summary

LINUX COMMAND GAME

## COMMAND

sudo

: &lt;&lt;'# summary'

自分又は相手コミッターに対して  
任意のコマンドを実行できる。  
ただし、fork bombは  
実行できない。

# summary

LINUX COMMAND GAME

## COMMAND

sudo

: &lt;&lt;'# summary'

自分又は相手コミッターに対して  
任意のコマンドを実行できる。  
ただし、fork bombは  
実行できない。

# summary

LINUX COMMAND GAME

## COMMAND

sudo

: &lt;&lt;'# summary'

自分又は相手コミッターに対して  
任意のコマンドを実行できる。  
ただし、fork bombは  
実行できない。

# summary

LINUX COMMAND GAME

## TRICK

fork  
bomb

: &lt;&lt;'# summary'

相手コミッターのワークツリーの枚数分  
リポジトリからワークツリーに加える。  
このカードはドロー以外でワークツリーに  
加えることはできない。  
また、実行後はゲームから除外される。

# summary

LINUX COMMAND GAME

## TRICK

fork  
bomb

: &lt;&lt;'# summary'

相手コミッターのワークツリーの枚数分  
リポジトリからワークツリーに加える。  
このカードはドロー以外でワークツリーに  
加えることはできない。  
また、実行後はゲームから除外される。

# summary

LINUX COMMAND GAME

## TRICK

^[[A

: &lt;&lt;'# summary'

前回実行したコマンドを  
再度実行する。  
ただし、fork bombは  
実行できない。

# summary

LINUX COMMAND GAME

## TRICK

^[[A

: &lt;&lt;'# summary'

前回実行したコマンドを  
再度実行する。  
ただし、fork bombは  
実行できない。

# summary

LINUX COMMAND GAME

## TRICK

# ^[[A

: <<'# summary'

前回実行したコマンドを  
再度実行する。  
ただし、fork bombは  
実行できない。

# summary

LINUX COMMAND GAME

## TRICK

# ^[[A

: <<'# summary'

前回実行したコマンドを  
再度実行する。  
ただし、fork bombは  
実行できない。

# summary

LINUX COMMAND GAME

## TRICK

# ^C

: <<'# summary'

相手が実行したコマンドを  
無効化する。  
このトリックは  
相手ターン中に実行できる。

# summary

LINUX COMMAND GAME

## TRICK

# ^C

: <<'# summary'

相手が実行したコマンドを  
無効化する。  
このトリックは  
相手ターン中に実行できる。

# summary

LINUX COMMAND GAME

## TRICK

# ^C

: <<'# summary'

相手が実行したコマンドを  
無効化する。  
このトリックは  
相手ターン中に実行できる。

# summary

LINUX COMMAND GAME

## TRICK

# ^C

: <<'# summary'

相手が実行したコマンドを  
無効化する。  
このトリックは  
相手ターン中に実行できる。

# summary

LINUX COMMAND GAME

## OPTION

# -f

: <<'# summary'

このオプションをつけて実行された  
コマンドは^Cで  
無効化されることはない。  
ただし、次ターンは  
コマンドを実行できない。

# summary

LINUX COMMAND GAME

## OPTION

# -f

: <<'# summary'

このオプションをつけて実行された  
コマンドは^Cで  
無効化されることはない。  
ただし、次ターンは  
コマンドを実行できない。

# summary

LINUX COMMAND GAME

## OPTION

# -r

: <<'# summary'

このオプションをつけてコマンドを  
実行した場合、ワークツリーにある同名の  
コマンドを4回まで続けて  
実行することができる。  
ただし、次ターンは  
コマンドを実行できない。

# summary

LINUX COMMAND GAME

## OPTION

# -r

: <<'# summary'

このオプションをつけてコマンドを  
実行した場合、ワークツリーにある同名の  
コマンドを4回まで続けて  
実行することができる。  
ただし、次ターンは  
コマンドを実行できない。

# summary

LINUX COMMAND GAME