COMMAND

COMMAND

COMMAND

COMMAND

cat

cat

cat

cat

: <<'# summary'

相手コミッターのワークツリーを すべて見る。

summary

: <<'# summary'

お互いのコミッターは 1ターンの間、

ワークツリーを開示する。

summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

COMMAND

LS

COMMAND

COMMAND

COMMAND

LS

: <<'# summary'

お互いのコミッターは 1ターンの間、

ワークツリーを開示する。

summary

: <<'# summary'

1ターンの間、

summary

お互いのコミッターは

ワークツリーを開示する。

LS

: <<'# summary'

お互いのコミッターは 1ターンの間、

ワークツリーを開示する。

summary

LINUX COMMAND GAME

CD

: <<'# summary'

ワークツリーにある任意の 1枚のコマンドと同名の コマンドをリポジトリから ワークツリーに加える。

summary

LINUX COMMAND GAME

CD

: <<'# summary'

ワークツリーにある任意の 1枚のコマンドと同名の コマンドをリポジトリから ワークツリーに加える。

summary

LINUX COMMAND GAME

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

COMMAND

COMMAND

COMMAND

CP

CP

find

find

find

: <<'# summary' ワークツリーにある任意の 1枚のコマンドと同名の コマンドをリポジトリから ワークツリーに加える。

summarv

LINUX COMMAND GAME

: <<'# summary' ワークツリーにある任意の 1枚のコマンドと同名の コマンドをリポジトリから ワークツリーに加える。

summarv

LINUX COMMAND GAME

: <<'# summary' : <<'# summary' リポジトリから リポジトリから 任意のコマンドを 任意のコマンドを ワークツリーに加える。 ワークツリーに加える。

summary

LINUX COMMAND GAME

: <<'# summary' リポジトリから 任意のコマンドを ワークツリーに加える。

summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

COMMAND

COMMAND

MV

ワークツリーにある任意の1枚のコマンドを

相手のワークツリーまたはリポジトリに

移動する、あるいは任意の1枚の

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

COMMAND

find

: <<'# summary' リポジトリから 任意のコマンドを ワークツリーに加える。

summary

LINUX COMMAND GAME

MV

: <<'# summary'

ワークツリーにある任意の1枚のコマンドを 相手のワークツリーまたはリポジトリに 移動する、あるいは任意の1枚の コマンドと交換する。

summary

summary

: <<'# summary'

コマンドと交換する。

summary

LINUX COMMAND GAME

MV

: <<'# summary'

ワークツリーにある任意の1枚のコマンドを 相手のワークツリーまたはリポジトリに 移動する、あるいは任意の1枚の コマンドと交換する。

summary

MV

: <<'# summary'

ワークツリーにある任意の1枚のコマンドを 相手のワークツリーまたはリポジトリに 移動する、あるいは任意の1枚の コマンドと交換する。

summary

LINUX COMMAND GAME

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

COMMAND

COMMAND

COMMAND

touch

touch

touch

touch

rm

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターは リポジトリから1枚引き、 ワークツリーに加える。

summary

LINUX COMMAND GAME

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターは リポジトリから1枚引き、 ワークツリーに加える。

summary

LINUX COMMAND GAME

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターは リポジトリから1枚引き、 ワークツリーに加える。

summary

LINUX COMMAND GAME

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターは リポジトリから1枚引き、 ワークツリーに加える。

summary

LINUX COMMAND GAME

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターは ワークツリーから1枚選択し、 リポジトリに戻す。

summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

COMMAND

COMMAND

COMMAND

COMMAND

ΓM

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターは ワークツリーから1枚選択し、 リポジトリに戻す。

summary

LINUX COMMAND GAME

rm

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターは ワークツリーから1枚選択し、 リポジトリに戻す。

summary

LINUX COMMAND GAME

ΓM

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターは ワークツリーから1枚選択し、 リポジトリに戻す。

summary

LINUX COMMAND GAME

mkdir

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターは リポジトリから3枚まで引き、 ワークツリーに加える。

summary

LINUX COMMAND GAME

mkdir

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターは リポジトリから3枚まで引き、 ワークツリーに加える。

summary

COMMAND

COMMAND

COMMAND

COMMAND

rmdir

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターは リポジトリから1枚引き、 ワークツリーに加える。

summary

LINUX COMMAND GAME

rmdir

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターは リポジトリから1枚引き、 ワークツリーに加える。

summary

LINUX COMMAND GAME

sudo

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターに対して 任意のコマンドを実行できる。 ただし、fork bombは 実行できない。

summary

LINUX COMMAND GAME

sudo

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターに対して 任意のコマンドを実行できる。 ただし、fork bombは 実行できない。

summarv

LINUX COMMAND GAME

sudo

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターに対して 任意のコマンドを実行できる。 ただし、fork bombは 実行できない。

summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

TRICK

TRICK

TRICK

TRICK

sudo

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターに対して 任意のコマンドを実行できる。 ただし、fork bombは 実行できない。

summary

LINUX COMMAND GAME

fork

: <<'# summarv

相手コミッターのワークツリーの枚数分 リポジトリからワークツリーに加える。 このカードはドロー以外でワークツリーに 加えることはできない。

また、実行後はゲームから除外される。

summary

LINUX COMMAND GAME

fork

: <<'# summarv'

相手コミッターのワークツリーの枚数分 リポジトリからワークツリーに加える。 このカードはドロー以外でワークツリーに 加えることはできない。

また、実行後はゲームから除外される。

summary

LINUX COMMAND GAME

^[[A

: <<'# summary'

前回実行したコマンドを 再度実行する。 ただし、fork bombは 実行できない。

summary

LINUX COMMAND GAME

^[[A

: <<'# summary'

前回実行したコマンドを 再度実行する。 ただし、fork bombは 実行できない。

summary

TRICK

TRICK

TRICK

TRICK

TRICK

^[[A

^[[A

^C

^(

^C

: <<'# summary'

前回実行したコマンドを 再度実行する。 ただし、fork bombは 実行できない。

summary

LINUX COMMAND GAME

: <<'# summary'

前回実行したコマンドを 再度実行する。 ただし、fork bombは 実行できない。

summary

LINUX COMMAND GAME

: <<'# summary'

相手が実行したコマンドを 無効化する。 このトリックは 相手ターン中に実行できる。

summary

LINUX COMMAND GAME

: <<'# summary'

相手が実行したコマンドを 無効化する。

このトリックは

相手ターン中に実行できる。

summary

LINUX COMMAND GAME

: <<'# summary'

相手が実行したコマンドを 無効化する。

このトリックは

相手ターン中に実行できる。

summary

LINUX COMMAND GAME

TRICK

OPTION

OPTION

OPTION

OPTION

^(

: <<'# summary'

相手が実行したコマンドを 無効化する。 このトリックは 相手ターン中に実行できる。

summary

LINUX COMMAND GAME

-f

: <<'# summary'

このオプションをつけて実行された コマンドは^Cで 無効化されることはない。 ただし、次ターンは コマンドを実行できない。

summary

LINUX COMMAND GAME

-f

: <<'# summary'

このオプションをつけて実行された コマンドは^Cで 無効化されることはない。 ただし、次ターンは コマンドを実行できない。

summary

LINUX COMMAND GAME

- [

: <<'# summary'

このオプションをつけてコマンドを 実行した場合、ワークツリーにある同名の コマンドを4回まで続けて 実行することができる。 ただし、次ターンは コマンドを実行できない。

summary

LINUX COMMAND GAME

- [

: <<'# summary'

このオプションをつけてコマンドを 実行した場合、ワークツリーにある同名の コマンドを4回まで続けて 実行することができる。 ただし、次ターンは コマンドを実行できない。

summary