

COMMAND

cat

: <<'# summary'

相手コミッターのワークツリーを
すべて見る。

summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

cat

: <<'# summary'

相手コミッターのワークツリーを
すべて見る。

summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

cat

: <<'# summary'

相手コミッターのワークツリーを
すべて見る。

summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

cat

: <<'# summary'

相手コミッターのワークツリーを
すべて見る。

summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

ls

: <<'# summary'

お互いのコミッターは
1ターンの間、
ワークツリーを開示する。

summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

ls

: <<'# summary'

お互いのコミッターは
1ターンの間、
ワークツリーを開示する。

summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

ls

: <<'# summary'

お互いのコミッターは
1ターンの間、
ワークツリーを開示する。

summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

ls

: <<'# summary'

お互いのコミッターは
1ターンの間、
ワークツリーを開示する。

summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

cp

: <<'# summary'

ワークツリーにある任意の
1枚のコマンドと同名の
コマンドをリポジトリから
ワークツリーに加える。

summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

cp

: <<'# summary'

ワークツリーにある任意の
1枚のコマンドと同名の
コマンドをリポジトリから
ワークツリーに加える。

summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

cp

: <<'# summary'

ワークツリーにある任意の
1枚のコマンドと同名の
コマンドをリポジトリから
ワークツリーに加える。

summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

cp

: <<'# summary'

ワークツリーにある任意の
1枚のコマンドと同名の
コマンドをリポジトリから
ワークツリーに加える。

summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

find

: <<'# summary'

リポジトリから
任意のコマンドを
ワークツリーに加える。

summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

find

: <<'# summary'

リポジトリから
任意のコマンドを
ワークツリーに加える。

summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

find

: <<'# summary'

リポジトリから
任意のコマンドを
ワークツリーに加える。

summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

find

: <<'# summary'

リポジトリから
任意のコマンドを
ワークツリーに加える。

summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

mv

: <<'# summary'

ワークツリーにある任意の1枚のコマンドを
相手のワークツリーまたはリポジトリに
移動する、あるいは任意の1枚の
コマンドと交換する。

summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

mv

: <<'# summary'

ワークツリーにある任意の1枚のコマンドを
相手のワークツリーまたはリポジトリに
移動する、あるいは任意の1枚の
コマンドと交換する。

summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

mv

: <<'# summary'

ワークツリーにある任意の1枚のコマンドを
相手のワークツリーまたはリポジトリに
移動する、あるいは任意の1枚の
コマンドと交換する。

summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

mv

: <<'# summary'

ワークツリーにある任意の1枚のコマンドを
相手のワークツリーまたはリポジトリに
移動する、あるいは任意の1枚の
コマンドと交換する。

summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

touch

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターは
リポジトリから1枚引き、
ワークツリーに加える。

summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

touch

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターは
リポジトリから1枚引き、
ワークツリーに加える。

summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

touch

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターは
リポジトリから1枚引き、
ワークツリーに加える。

summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

touch

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターは
リポジトリから1枚引き、
ワークツリーに加える。

summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

rm

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターは
ワークツリーから1枚選択し、
リポジトリに戻す。

summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

rm

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターは
ワークツリーから1枚選択し、
リポジトリに戻す。

summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

rm

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターは
ワークツリーから1枚選択し、
リポジトリに戻す。

summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

rm

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターは
ワークツリーから1枚選択し、
リポジトリに戻す。

summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

mkdir

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターは
リポジトリから3枚まで引き、
ワークツリーに加える。

summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

mkdir

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターは
リポジトリから3枚まで引き、
ワークツリーに加える。

summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

rmmdir

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターは
リポジトリから1枚引き、
ワークツリーに加える。

summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

rmmdir

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターは
リポジトリから1枚引き、
ワークツリーに加える。

summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

sudo

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターに対して
任意のコマンドを実行できる。
ただし、fork bombは
実行できない。

summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

sudo

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターに対して
任意のコマンドを実行できる。
ただし、fork bombは
実行できない。

summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

sudo

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターに対して
任意のコマンドを実行できる。
ただし、fork bombは
実行できない。

summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

sudo

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターに対して
任意のコマンドを実行できる。
ただし、fork bombは
実行できない。

summary

LINUX COMMAND GAME

TRICK

fork
bomb

: <<'# summary'

相手コミッターのワークツリーの枚数分
リポジトリからワークツリーに加える。
このカードはドロー以外でワークツリーに
加えることはできない。
また、実行後はゲームから除外される。

summary

LINUX COMMAND GAME

TRICK

fork
bomb

: <<'# summary'

相手コミッターのワークツリーの枚数分
リポジトリからワークツリーに加える。
このカードはドロー以外でワークツリーに
加えることはできない。
また、実行後はゲームから除外される。

summary

LINUX COMMAND GAME

TRICK



: <<'# summary'

前回実行したコマンドを
再度実行する。
ただし、fork bombは
実行できない。

summary

LINUX COMMAND GAME

TRICK



: <<'# summary'

前回実行したコマンドを
再度実行する。
ただし、fork bombは
実行できない。

summary

LINUX COMMAND GAME

TRICK

↑

: <<'# summary'
前回実行したコマンドを
再度実行する。
ただし、fork bombは
実行できない。
summary

LINUX COMMAND GAME

TRICK

↑

: <<'# summary'
前回実行したコマンドを
再度実行する。
ただし、fork bombは
実行できない。
summary

LINUX COMMAND GAME

TRICK

^C

: <<'# summary'
相手が実行したコマンドを
無効化する。
このトリックは
相手ターン中に実行できる。
summary

LINUX COMMAND GAME

TRICK

^C

: <<'# summary'
相手が実行したコマンドを
無効化する。
このトリックは
相手ターン中に実行できる。
summary

LINUX COMMAND GAME

TRICK

^C

: <<'# summary'
相手が実行したコマンドを
無効化する。
このトリックは
相手ターン中に実行できる。
summary

LINUX COMMAND GAME

TRICK

^C

: <<'# summary'
相手が実行したコマンドを
無効化する。
このトリックは
相手ターン中に実行できる。
summary

LINUX COMMAND GAME

OPTION

- f

: <<'# summary'
このオプションをつけて実行された
コマンドは^Cで
無効化されることはない。
ただし、次ターンは
コマンドを実行できない。
summary

LINUX COMMAND GAME

OPTION

- f

: <<'# summary'
このオプションをつけて実行された
コマンドは^Cで
無効化されることはない。
ただし、次ターンは
コマンドを実行できない。
summary

LINUX COMMAND GAME

OPTION

- r

: <<'# summary'
このオプションをつけてコマンドを
実行した場合、ワークツリーにある同名の
コマンドを4回まで続けて
実行することができる。
ただし、次ターンは
コマンドを実行できない。
summary

LINUX COMMAND GAME

OPTION

- r

: <<'# summary'
このオプションをつけてコマンドを
実行した場合、ワークツリーにある同名の
コマンドを4回まで続けて
実行することができる。
ただし、次ターンは
コマンドを実行できない。
summary

LINUX COMMAND GAME