COMMAND

COMMAND

COMMAND

COMMAND

cat

cat

cat

cat

ls

: <<'# summary'

相手コミッターのワークツリーをすべて見る。

summary

: <<'# summary' 相手コミッターの

相手コミッターのワークツリーをすべて見る。

summary

: <<'# summary'

相手コミッターのワークツリーをすべて見る。

summary

: <<'# summary'

相手コミッターのワークツリーをすべて見る。

summary

: <<'# summary'

お互いのコミッターは 1ターンの間、

ワークツリーを開示する。

summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

COMMAND

COMMAND

COMMAND

COMMAND

ls

: <<'# summary'

お互いのコミッターは 1ターンの間、 ワークツリーを開示する。

summary

.. ------

NIVI C

ls

: <<'# summary'

お互いのコミッターは 1ターンの間、 ワークツリーを開示する。

summary

LINUX COMMAND GAME

ls

: <<'# summary'

お互いのコミッターは 1ターンの間、

ワークツリーを開示する。

summary

LINUX COMMAND GAME

CD

: <<'# summary'

ワークツリーにある任意の 1枚のコマンドと同名の コマンドをリポジトリから ワークツリーに加える。

summary

LINUX COMMAND GAME

CP

: <<'# summary'

ワークツリーにある任意の 1枚のコマンドと同名の コマンドをリポジトリから ワークツリーに加える。

summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

COMMAND

COMMAND

COMMAND

CP

CP

find

find

find

: <<'# summary' ワークツリーにある任意の 1枚のコマンドと同名の コマンドをリポジトリから ワークツリーに加える。

summarv

LINUX COMMAND GAME

: <<'# summary' ワークツリーにある任意の 1枚のコマンドと同名の コマンドをリポジトリから ワークツリーに加える。

summarv

LINUX COMMAND GAME

: <<'# summary' リポジトリから 任意のコマンドを ワークツリーに加える。

LINUX COMMAND GAME

summary

LINUX COMMAND GAME

: <<'# summary'

任意のコマンドを

ワークツリーに加える。

リポジトリから

summary

: <<'# summary' リポジトリから 任意のコマンドを ワークツリーに加える。

summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

COMMAND

MV

ワークツリーにある任意の1枚のコマンドを

相手のワークツリーまたはリポジトリに

COMMAND

COMMAND

COMMAND

find

: <<'# summary' リポジトリから 任意のコマンドを ワークツリーに加える。

summary

LINUX COMMAND GAME

移動する、あるいは任意の1枚の

: <<'# summary'

コマンドと交換する。

summary

MV

: <<'# summary'

ワークツリーにある任意の1枚のコマンドを 相手のワークツリーまたはリポジトリに 移動する、あるいは任意の1枚の コマンドと交換する。

summary

LINUX COMMAND GAME

MV

: <<'# summary'

ワークツリーにある任意の1枚のコマンドを 相手のワークツリーまたはリポジトリに 移動する、あるいは任意の1枚の コマンドと交換する。

summary

LINUX COMMAND GAME

MV

: <<'# summary'

ワークツリーにある任意の1枚のコマンドを 相手のワークツリーまたはリポジトリに 移動する、あるいは任意の1枚の コマンドと交換する。

summary

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

COMMAND

COMMAND

COMMAND

touch

touch

touch

touch

rm

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターは リポジトリから1枚引き、 ワークツリーに加える。

summary

自分又は相手:

自分又は相手コミッターは リポジトリから1枚引き、 ワークツリーに加える。

summary

: <<'# summary'

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターは リポジトリから1枚引き、 ワークツリーに加える。

summary

: <<'# summary' 自分又は相手コミッターは

自分又は相手コミッターは リポジトリから1枚引き、 ワークツリーに加える。

summary

リポジトリに戻す。 # summary

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターは ワークツリーから1枚選択し、

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

COMMAND

COMMAND

COMMAND

COMMAND

ΓM

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターは ワークツリーから1枚選択し、 リポジトリに戻す。

summary

LINUX COMMAND GAME

rm

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターは ワークツリーから1枚選択し、 リポジトリに戻す。

summary

LINUX COMMAND GAME

rm

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターは ワークツリーから1枚選択し、 リポジトリに戻す。

summary

LINUX COMMAND GAME

mkdir

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターは リポジトリから3枚まで引き、 ワークツリーに加える。

summary

LINUX COMMAND GAME

mkdir

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターは リポジトリから3枚まで引き、 ワークツリーに加える。

summary

COMMAND

COMMAND

COMMAND

COMMAND

rmdir

rmdir

sudo

sudo

sudo

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターは リポジトリから1枚引き、 ワークツリーに加える。

summary

LINUX COMMAND GAME

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターは リポジトリから1枚引き、 ワークツリーに加える。

summary

LINUX COMMAND GAME

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターに対して 任意のコマンドを実行できる。 ただし、fork bombは 実行できない。

summary

LINUX COMMAND GAME

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターに対して 任意のコマンドを実行できる。 ただし、fork bombは 実行できない。

summarv

LINUX COMMAND GAME

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターに対して 任意のコマンドを実行できる。 ただし、fork bombは 実行できない。

summarv

LINUX COMMAND GAME

COMMAND

TRICK

TRICK

TRICK

TRICK

sudo

: <<'# summary'

自分又は相手コミッターに対して 任意のコマンドを実行できる。 ただし、fork bombは 実行できない。

summary

LINUX COMMAND GAME

fork

<<'# summarv

相手コミッターのワークツリーの枚数分 リポジトリからワークツリーに加える。 このカードはドロー以外でワークツリーに 加えることはできない。

また、実行後はゲームから除外される。

summary

LINUX COMMAND GAME

fork

: <<'# summarv'

相手コミッターのワークツリーの枚数分 リポジトリからワークツリーに加える。 このカードはドロー以外でワークツリーに 加えることはできない。

また、実行後はゲームから除外される。

summary

LINUX COMMAND GAME



: <<'# summary'

前回実行したコマンドを 再度実行する。 ただし、fork bombは 実行できない。

summary

LINUX COMMAND GAME



: <<'# summary'

前回実行したコマンドを 再度実行する。 ただし、fork bombは 実行できない。

summary

TRICK TRICK **TRICK TRICK** TRICK : <<'# summary' 前回実行したコマンドを 前回実行したコマンドを 相手が実行したコマンドを 相手が実行したコマンドを 相手が実行したコマンドを 再度実行する。 再度実行する。 無効化する。 無効化する。 無効化する。 このトリックは このトリックは このトリックは ただし、fork bombは ただし、fork bombは 実行できない。 実行できない。 相手ターン中に実行できる。 相手ターン中に実行できる。 相手ターン中に実行できる。 # summary # summary # summary # summary # summary LINUX COMMAND GAME OPTION TRICK **OPTION OPTION OPTION** : <<'# summary' このオプションをつけて実行された このオプションをつけて実行された このオプションをつけてコマンドを このオプションをつけてコマンドを 相手が実行したコマンドを コマンドは^Cで コマンドは^Cで 実行した場合、ワークツリーにある同名の 実行した場合、ワークツリーにある同名の 無効化する。 コマンドを4回まで続けて 無効化されることはない。 無効化されることはない。 コマンドを4回まで続けて このトリックは ただし、次ターンは ただし、次ターンは 実行することができる。 実行することができる。 コマンドを実行できない。 コマンドを実行できない。 ただし、次ターンは ただし、次ターンは 相手ターン中に実行できる。 # summary コマンドを実行できない。 コマンドを実行できない。 # summary # summary # summary

LINUX COMMAND GAME

LINUX COMMAND GAME

LINUX COMMAND GAME

LINUX COMMAND GAME