HTML - Урок 11

Переменные в JavaScript





Имена переменных

Для имен переменных в JavaScript ссуществует 2 ключевых ограничения:

- 1. Имя может состоять из: букв, цифр, символов \$ и _
- 2. Первый символ не должен быть цифрой.

```
Хорошо
var myName;
var la;
var my_name;
var my-name;
var my-name;
var my name;
var _ = 2;
var _ = 3;
```

Имя переменно должно быть осмысленные и отображать содержимое.



Типы данных

В JavaScript существует несколько основных типов данных.

- 1. Число «number»
- 2. Строка «string»
- 3. Булевый (логический) тип «boolean»
- 4. Специальное значение «null»
- 5. Специальное значение «undefined»
- 6. Объекты «object»

Оператор позволяет узнать какой тип у переменной typeof



Число «number»

Используется для целых и дробных чисел!

```
var n = 123;

n = 12.345;
```

Так же есть специальные числовые значения Infinity (бесконечность) и NaN (ошибка вычислений).

К примеру Infinity можно получить, при делении на 0:

```
alert(1 / 0); // Infinity
```

NaN будет выведена при некорректном математическом действии:

```
alert ("строка« * 2); // Nan, ошибка
```



Число «string»

String хранить текстовые данные

```
var str = "Двойные кавычки";
str = 'Одинарные кавычки';
```

В JavaScript одинарные и двойные кавычки одинаковые.



Булевый (логический) тип «boolean»

Имеет два значения: true (истина) и false (ложь).

Такой тип используется для хранения значения типа да/нет, например:

```
var checked = true; // Истина, 1 checked = false; // Лож, 0
```

Этот тип, очень часто используется в логический и условных операторах.



Специальное значение «null»

Значение null не относится ни к одному из типов выше, а образует свой отдельный тип, состоящий из единственного значения null:

```
var age = null;
```

Это просто специальное значение, которое имеет смысл «ничего» или «значение неизвестно».



Специальное значение «undefined»

Значение undefined, как и null, образует свой собственный тип, состоящий из одного этого значения. Оно имеет смысл «значение не присвоено».

```
var x;
console.log( x );
```

Можно присвоить undefined и в явном виде, хотя это делается редко:

```
var x = 123;
x = undefined;
console.log( x );
```



Объекты «object»

Он используется для коллекций данных и для объявления более сложных сущностей.

Объявляются объекты при помощи фигурных скобок {...}, например:

```
var user = { name: "Baca" };
```



Оператор typeof

Оператор typeof возвращает тип значения переменной.

У него есть два синтаксиса со скобками и без:

- 1. Синтаксис оператора: typeof x
- 2. Синтаксис функции: typeof(x)

```
typeof undefined; // undefined
typeof 0; // number
typeof true; // boolean
typeof "string"; // string
typeof {}; // object
```



Операции или действия с переменными

Математические операции:

- 1. Умножение *
- 2. Деление /
- 3. Сложение +
- 4. Вычитание -
- 5. Присвоение =
- 6. Инкремент ++
- 7. Дикремент --
- 8. Остаток от деления %

Функции и свойства по работе с переменными: length, indexOf(), replace(), parseInt(), parseFloat(), toString()