

# Карьера в IT

Должность HTML coder (верстальщик)



Геннадий Караченцев

[www.weblaboratory.in.ua](http://www.weblaboratory.in.ua)



# План сегодняшнего вебинара

1. Кто такой HTML coder?
2. Работа над проектом
3. Задачи и обязанности
4. Кто такой хороший верстальщик?
5. Преимущества и недостатки профессии HTML coder
6. Что нужно знать верстальщику?
7. Возможные карьерные пути

# Кто я такой?



- Основатель проекта WebLaboratory
- Разработчик интернет сайтов более 7-ти лет
- Фрилансер со стажем более 5-ти лет
- Wordpress Theme Developer
- Adobe Extention Developer (After Effect)
- Интернет предприниматель
- Специалист-эксперт по IT технологиям
- Спикер онлайн встреч и живых семинаров, выступаю на радио и телевидении на тему разработки интернет сайтов и продвижения своего бизнеса.

Участвовал в разработке проектов для:



# Кто такой HTML coder?

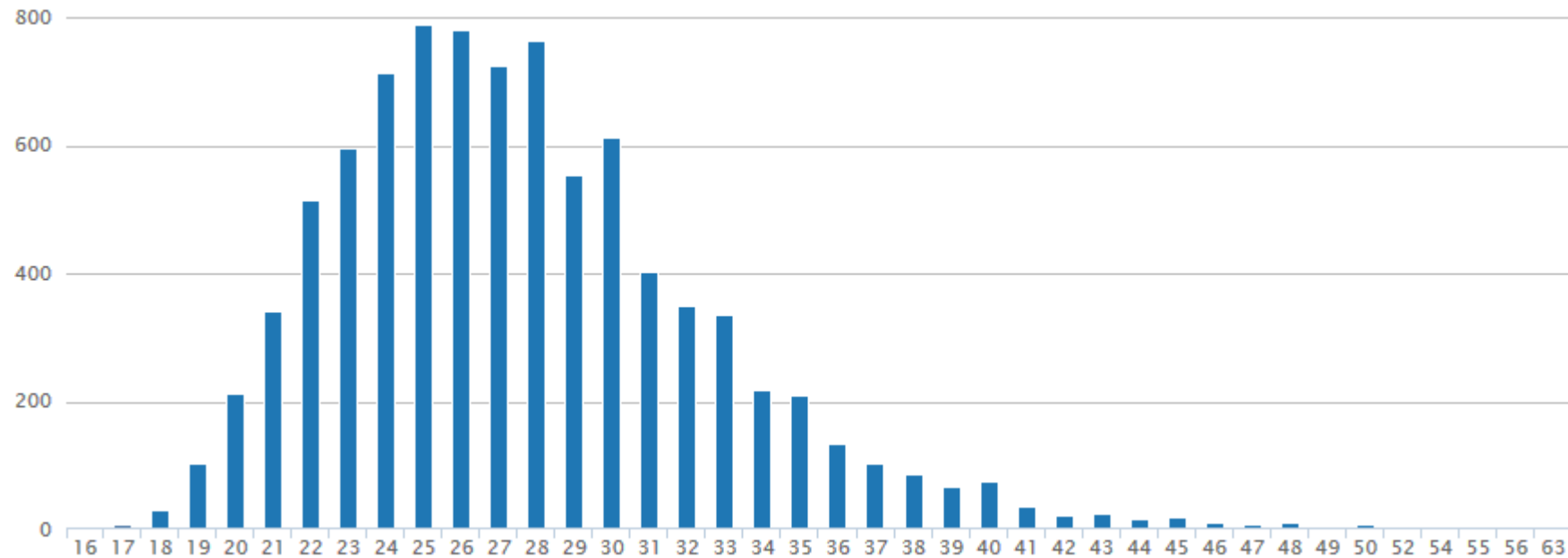
**HTML coder** — это специалист, который из нарисованного дизайнером макета создает web страницу, используя HTML/CSS.

По данным ДОУ, среднему украинскому верстальщику 26 лет, он имеет зарплату \$300-800 и опыт работы 1,5 года.

<https://dou.ua/lenta/articles/salary-report-dec-2016/>

# Распределение по возрасту

Распределение анкет по возрасту, медиана — 27 лет:





# Работа над проектом

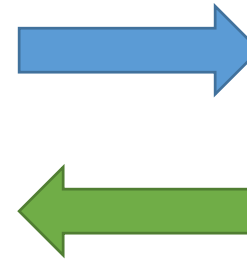
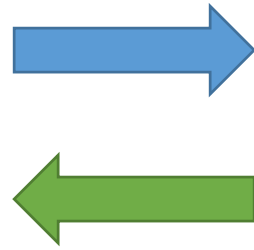
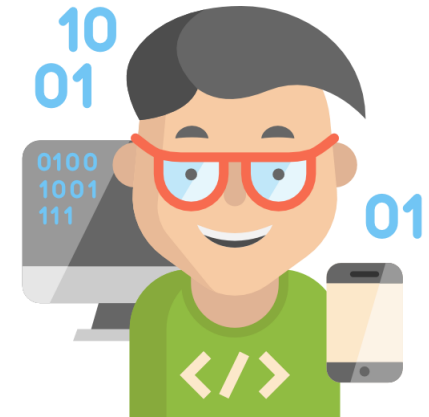
Дизайнер



Верстальщик



Программист





# Задачи и обязанности

**Основная задача верстальщика** – превращение дизайна из макете сделанного в PSD (Photoshop) или Sketch (программа на MAC OS) во внешнее оформление (Frontend) сайта при помощи кода.

Главные инструменты для этого:

- HTML
- CSS
- JavaScript

Более продвинутые верстальщики разбивают сайт на шаблоны и при помощи систем сборки собирают в сайт.



## В обязанности верстальщика может входить:

- создание макета по предоставленному дизайну (превращение PSD-шаблона в код);
- поддержка существующих UI компонентов;
- Адаптация сайтов под различные размеры экрана и устройства;
- интеграция сверстанных страниц в среду разработки;
- оптимизация загрузки сайта;
- создание print версий;
- верстка электронных писем;
- написание несложного JavaScript'а.





## Хороший верстальщик

- Верстает макет почти пиксель в пиксель.
- Может предугадать какие элементы будут меняться в процессе наполнении сайта и предусмотреть это в верстке.
- Грамотная стилизация верстки (фрагменты можно переносить из одного блока в другой и без поломки верстки)
- Не использоваться Фреймворки, там где этого не нужно, но знать их и уметь ими пользоваться.
- Выявлять ошибки дизайнера на начальной стадии разработки.
- Уметь исправить небольшие недочеты в Photoshop, без дизайнера.



# Грамотный верстальщик

Верстая какой либо элемента для сайта обязан понимать:

- Как этот компонент будет реализован программистом
- Предусмотреть логику программиста

**Например:**

Есть кнопка, у нее ширина в дизайне 200px. Внутри кнопки текст «отправить».

Необходимо сверстать так эту кнопку, чтобы предусмотреть добавление для нее текста, любой длинны, без ущерба для вёрстки

# Пример

Хорошо

Отправить

Загрузить файл

Скачать изображение на ПК

Плохо

Отправить

Загрузить  
файл

Скачать  
изображени  
ПК

Грамотный верстальщик должен видеть в динамике



## Как идет работа в жизни?

- получение макета от дизайнера или проджект менеджера;
- обсуждение всех неясных моментов;
- создание кода;
- тестирование страницы в разных браузерах и на разных устройствах согласно требованиям;
- внесение замечаний (НЕ ПРАВOK).



## Преимущества

- Верстка дает первую мощную базу для понимания как работает IT сфера web разработки
- Верстка дает первый шаг во front-end
- Верстка дает первый шаг в back-end
- Вы частично охватываете сразу несколько сфер в web разработке: дизайн, программирование и тестирование.
- Развитие навыка перфекциониста



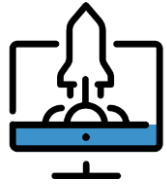
## Недостатки

- высокая конкуренция среди желающих начать свою карьеру в ИТ
- зарплаты меньше чем у разработчиков
- большое количество рутинной работы
- много стрессовых ситуаций (придирки заказчиков которые не влияют на качество работы)
- зашкаливание развития технологий (постоянно меняющаяся мода, как правильно писать код: БЕМ, Препроцессоры, постпроцессоры и т.д.)



# Что нужно знать?

- HTML/CSS и работа с изображениями
- Редакторы Photoshop и Sketch
- Необходимо уметь нарезать и экспортировать картинки, переносить стили текста и позиции элементов из дизайна
- Знание современных фреймворков (CSS (Bootstrap, Foundation))
- Иметь представление о методологиях верстки (БЕМ)
- Знать и уметь использовать препроцессоры (Sass)
- Сборщики проектов (Grunt, Gulp)
- Знать основы Git, jQuery
- Обязательны навыки адаптивной верстки и верстки писем
- Знание некоторых популярных CMS (WordPress и Joomla)



## Возможные карьерные пути

- развиваться как HTML coder, углубляясь в специализацию;
- переквалифицироваться в дизайнеры;
- переквалифицироваться в front-end разработчика — изучать JavaScript, фреймворки и библиотеки (Angular, Backbone etc).
- переквалифицироваться в back-end разработчика — изучать PHP, фреймворки, Python, Java или C#



# Эпилог?



«Верстка — это головоломка, выход из лабиринта, если хотите, постоянный процесс совершенствования — нет потолка, все время есть куда расти. В этой профессии мой перфекционизм абсолютно востребован».



# Способы получения опыта и портфолио

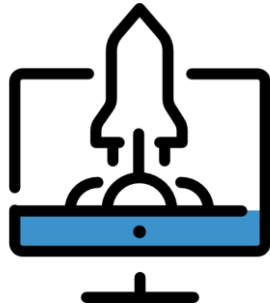


## Тренировка на бесплатных Шаблонах PSD

(большое кол-во есть в  
интернете)

Например:

<https://symu.co/freebies/templates-4/>

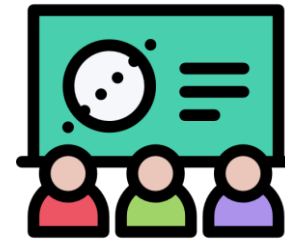


## Мелкие заказы на фрилансе

Подправить код, добавить

Кусочек кода, исправить  
недочеты

Например:  
Work Zilla



## Партнерство с Web студиями

Аутсорсинг отличный  
повод найти постоянных  
клиентов и получить  
большой опыт



## Устроиться на работу

Составить свое резюме,  
перечислить навыки и  
найти первую работу по  
своему уровню