

# HTML - Урок 5

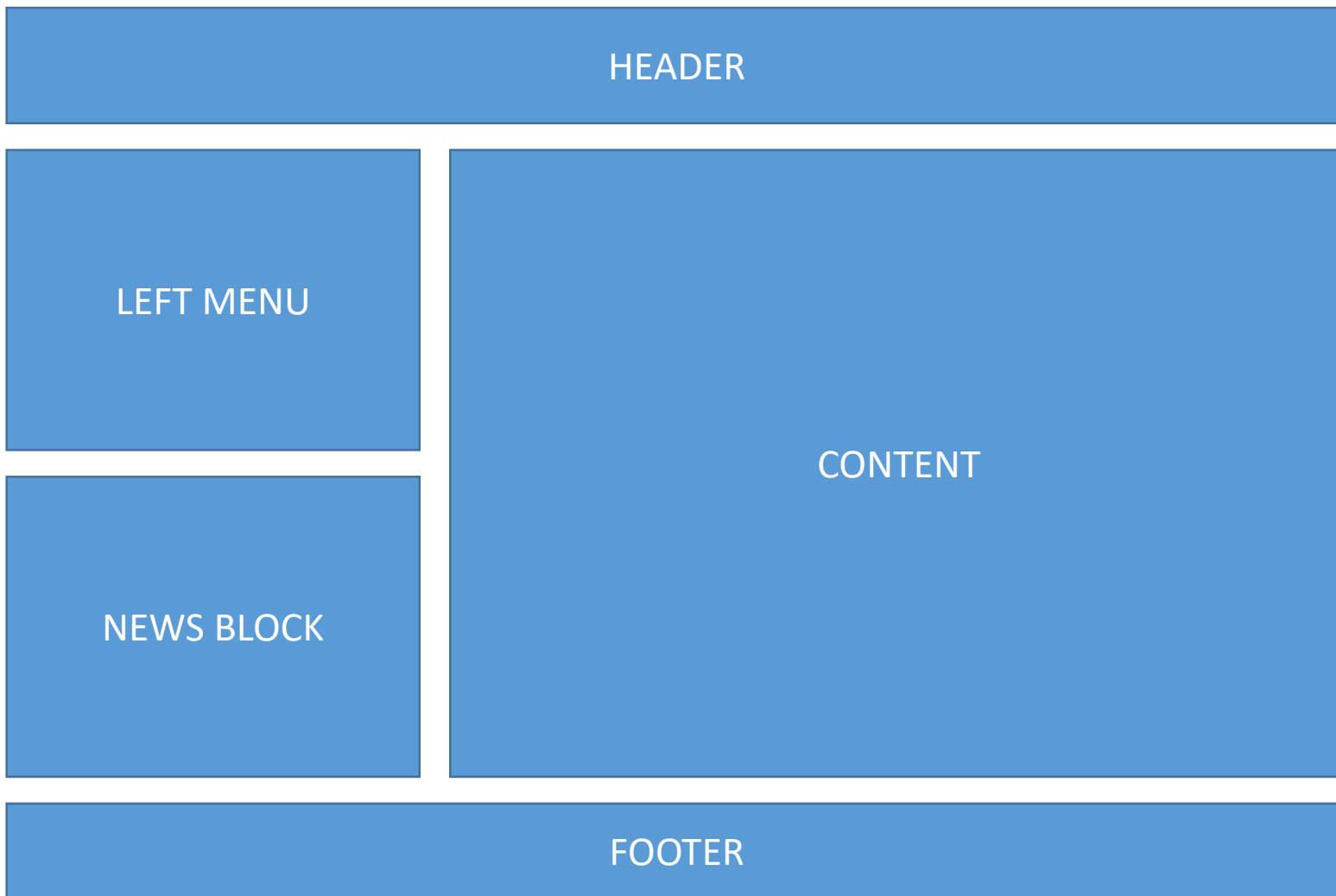
Блочная верстка



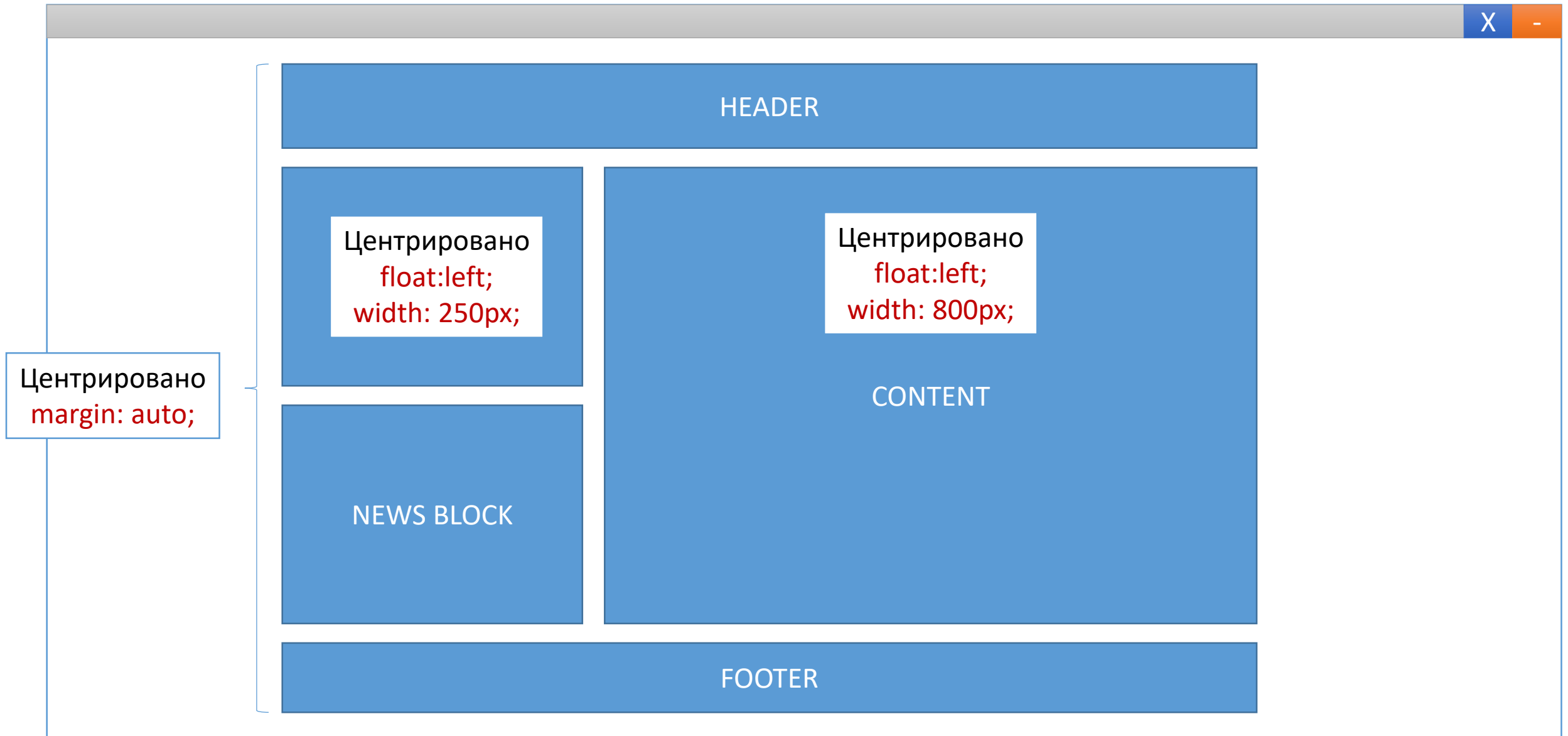
Геннадий Караченцев

[www.weblaboratory.in.ua](http://www.weblaboratory.in.ua)

# Разметка документа

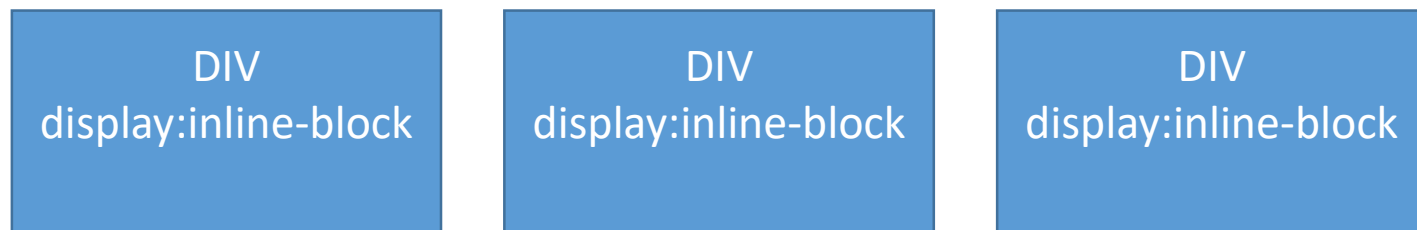


# Позиционирование

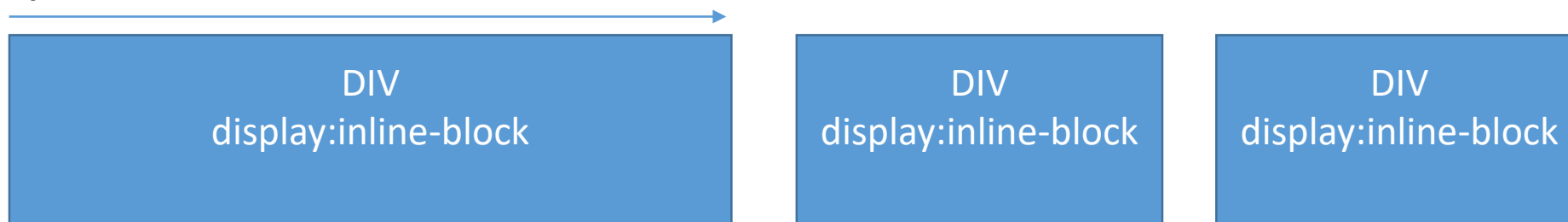


# Позиционирование свойством блока

Для позиционирования блоков с изменением свойства блока используется **display:inline-block** стиль добавляет 4 px отступа справа и слева

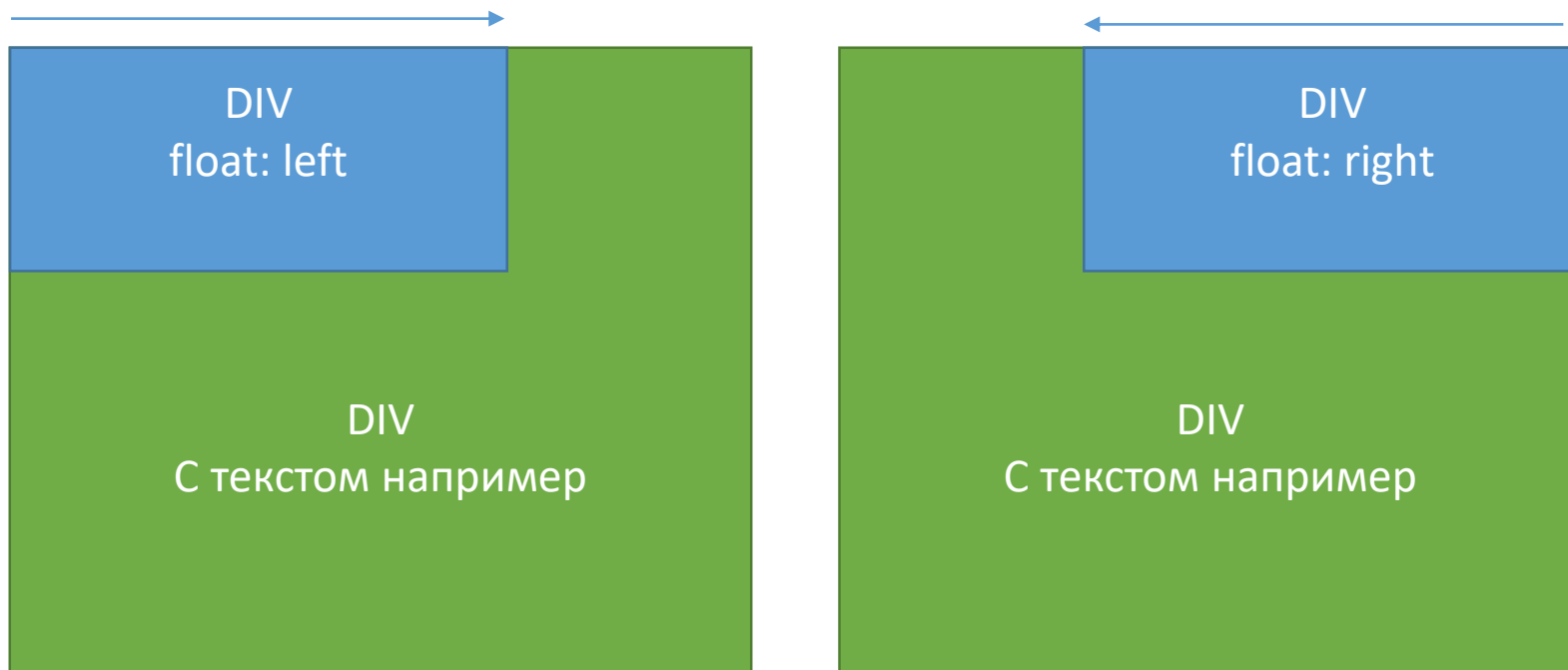


**Важно!** Если блок не имеет фиксированного **width**, то он будет растягиваться в зависимости от контента и двигать соседний блок.



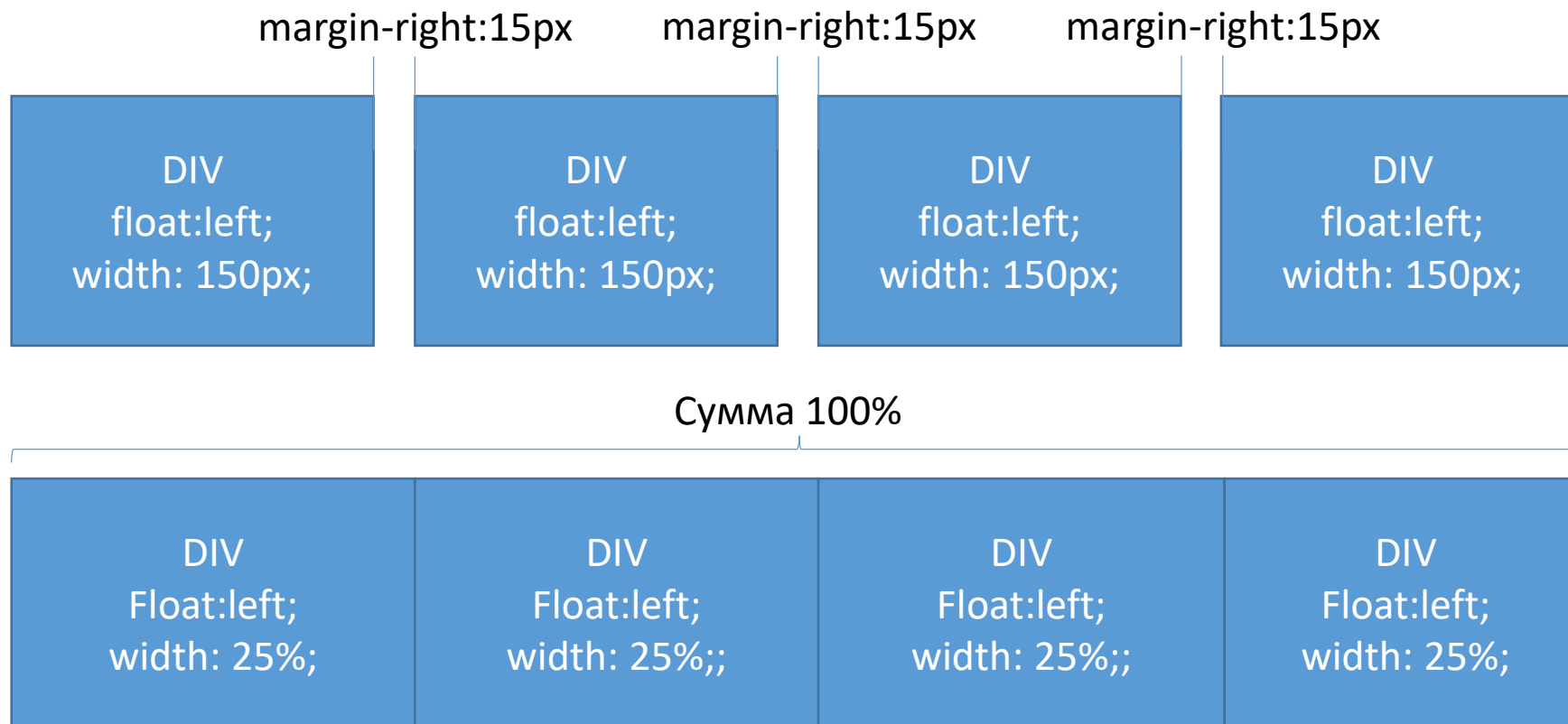
# Плавающие блоки

Плавающие блоки используют свойство выравнивания по левому или правому краю, **float:left;** или **float:right;**, заставляя обтекать объекты с противоположной стороны.



# Плавающие блоки и сетка

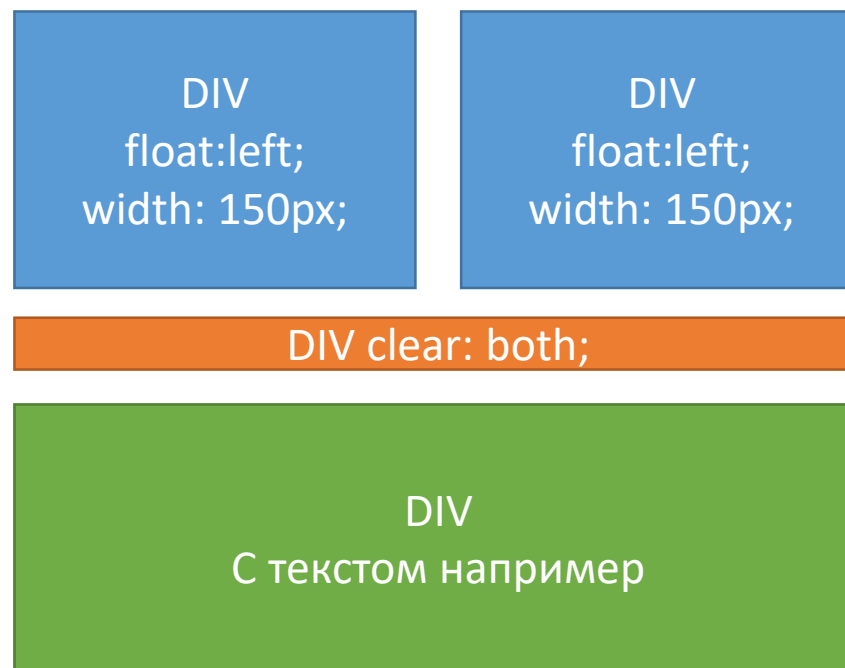
При помощи плавающих блоков, можно делать сетку. Блоки обязательно должны иметь указанный размер в пикселях или процентах.



# Очищающее свойство clear

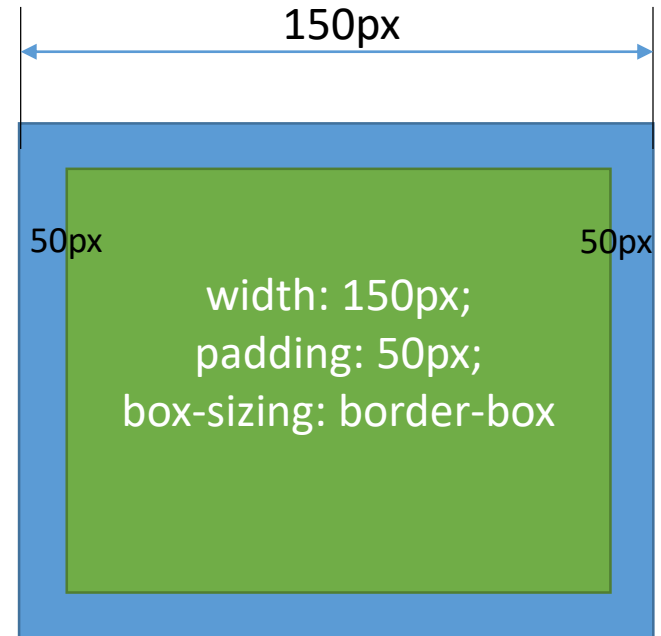
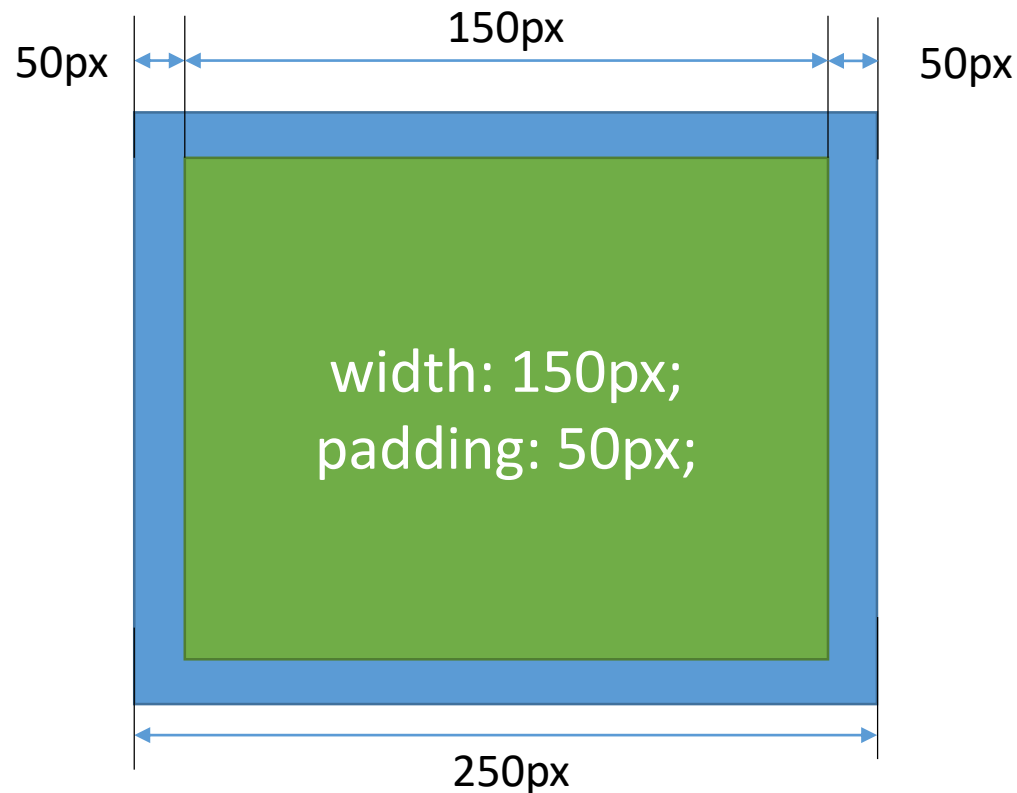
Когда вы строите сетку с использованием **float:left;** или **float:right;** то все остальные блоки ниже будут обтекать их по правилу float.

Чтобы это прекратить, нужно добавлять блок с очищающим стилем



# box-sizing

Применяется для изменения алгоритма расчёта ширины и высоты элемента. На размер влияют 2 свойства, **padding** и **border**





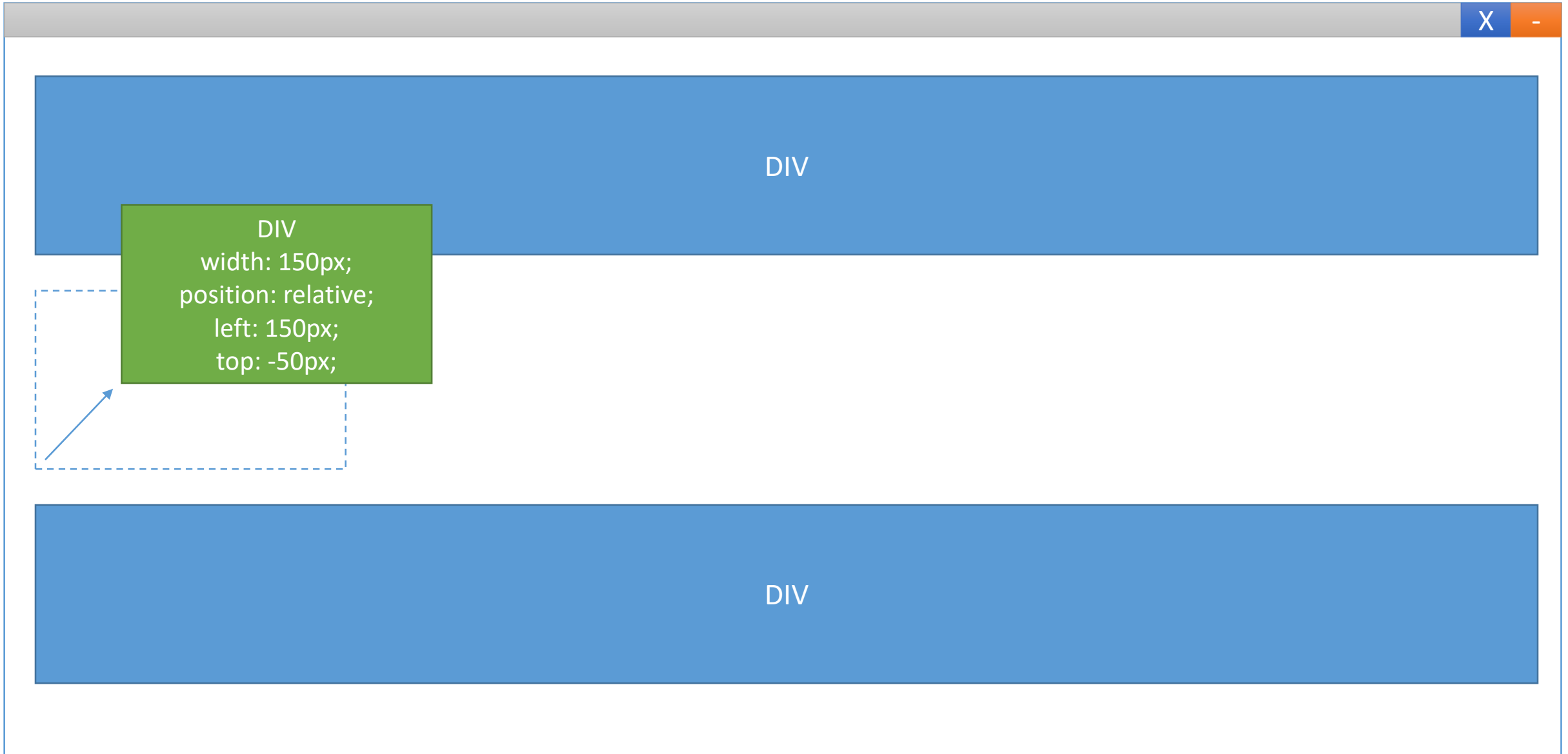
# Позиционирование блоков

Все элементы, в том числе и блоки, можно позиционировать при помощи 4х стилей **left, right, top и bottom**.

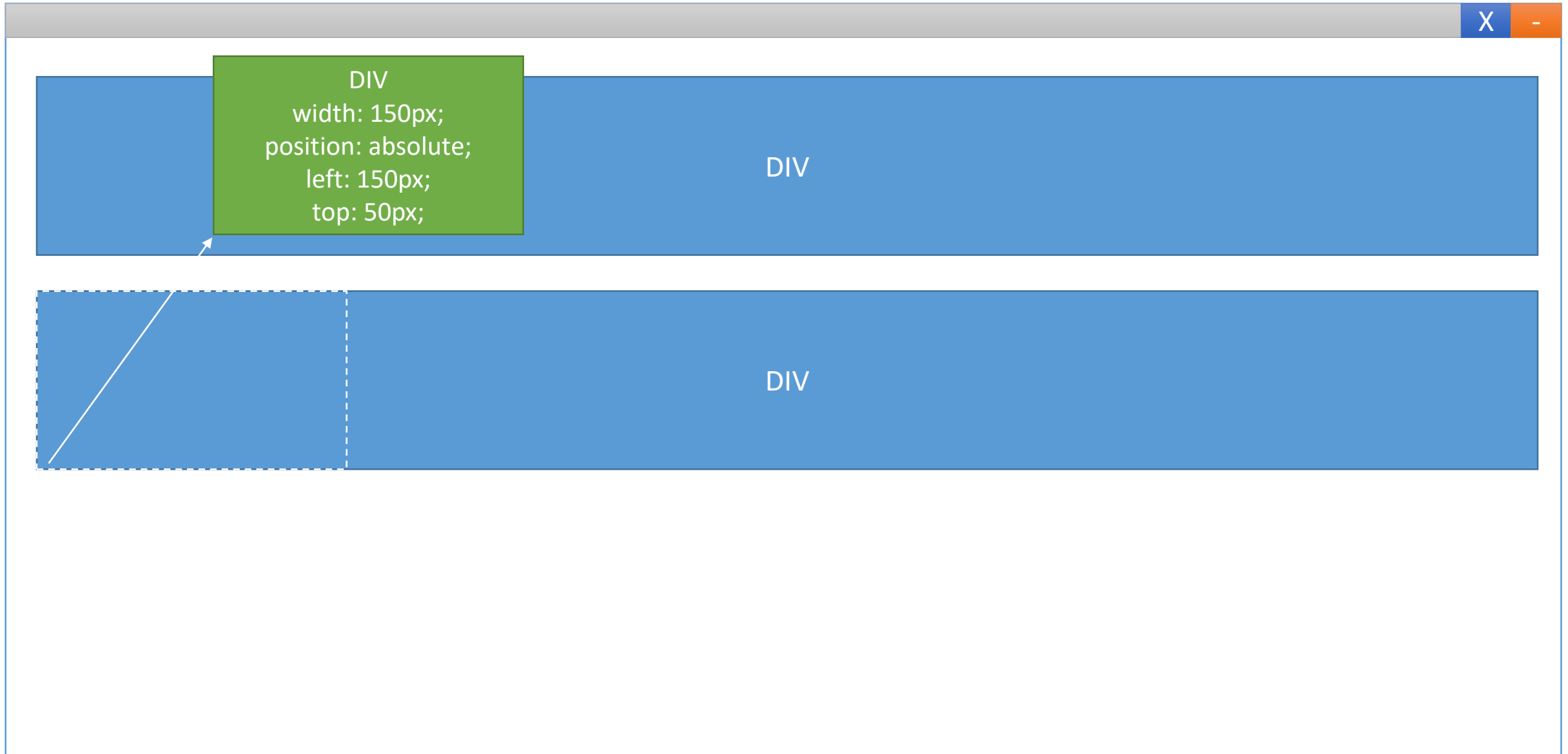
Блок должен иметь указанный способ позиционирования **absolute, fixed** и **relative**.

! Трюк выравнивание блока по центру, по горизонтали, при помощи **margin: 0 auto;** Блок должен иметь фиксированную ширину **width**.

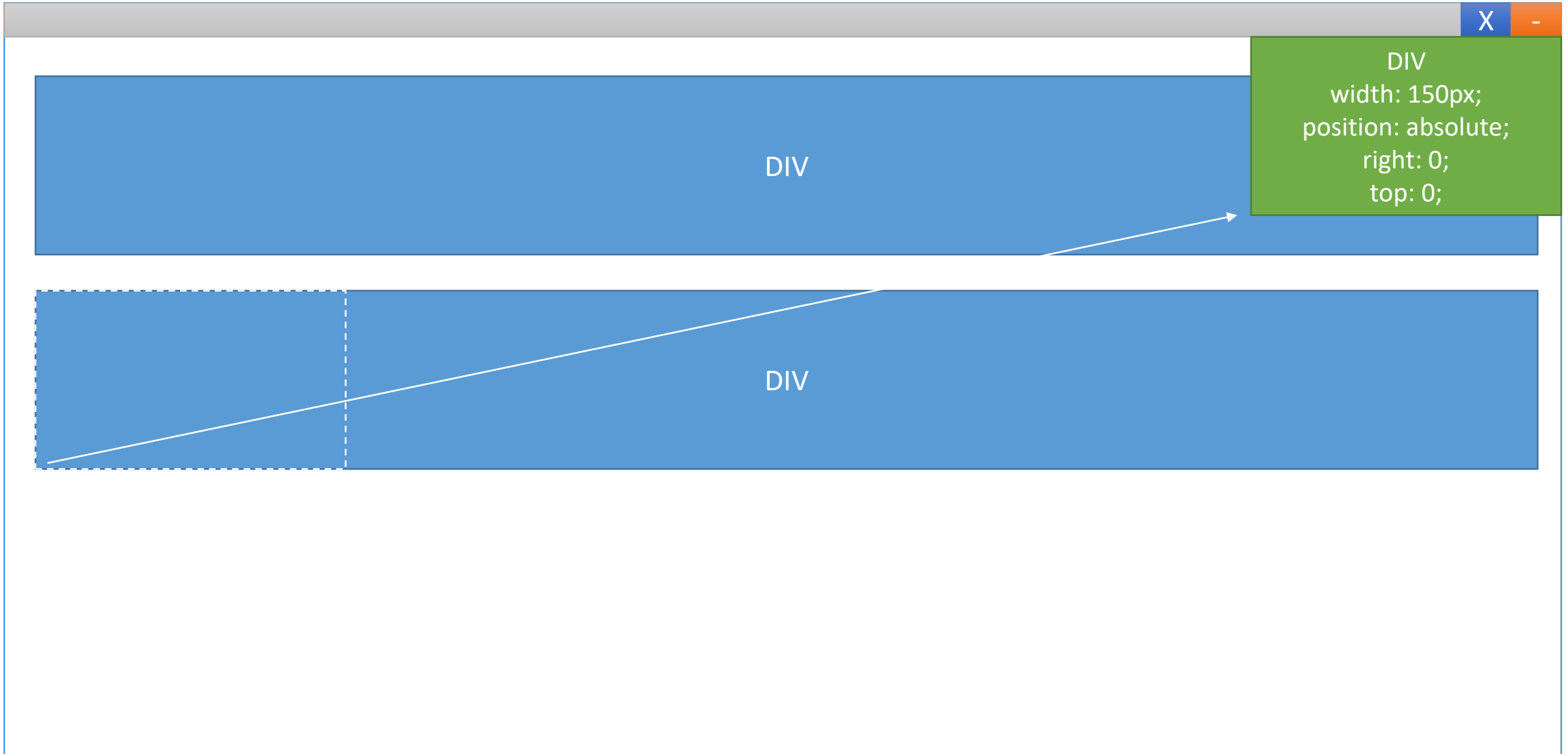
# relative



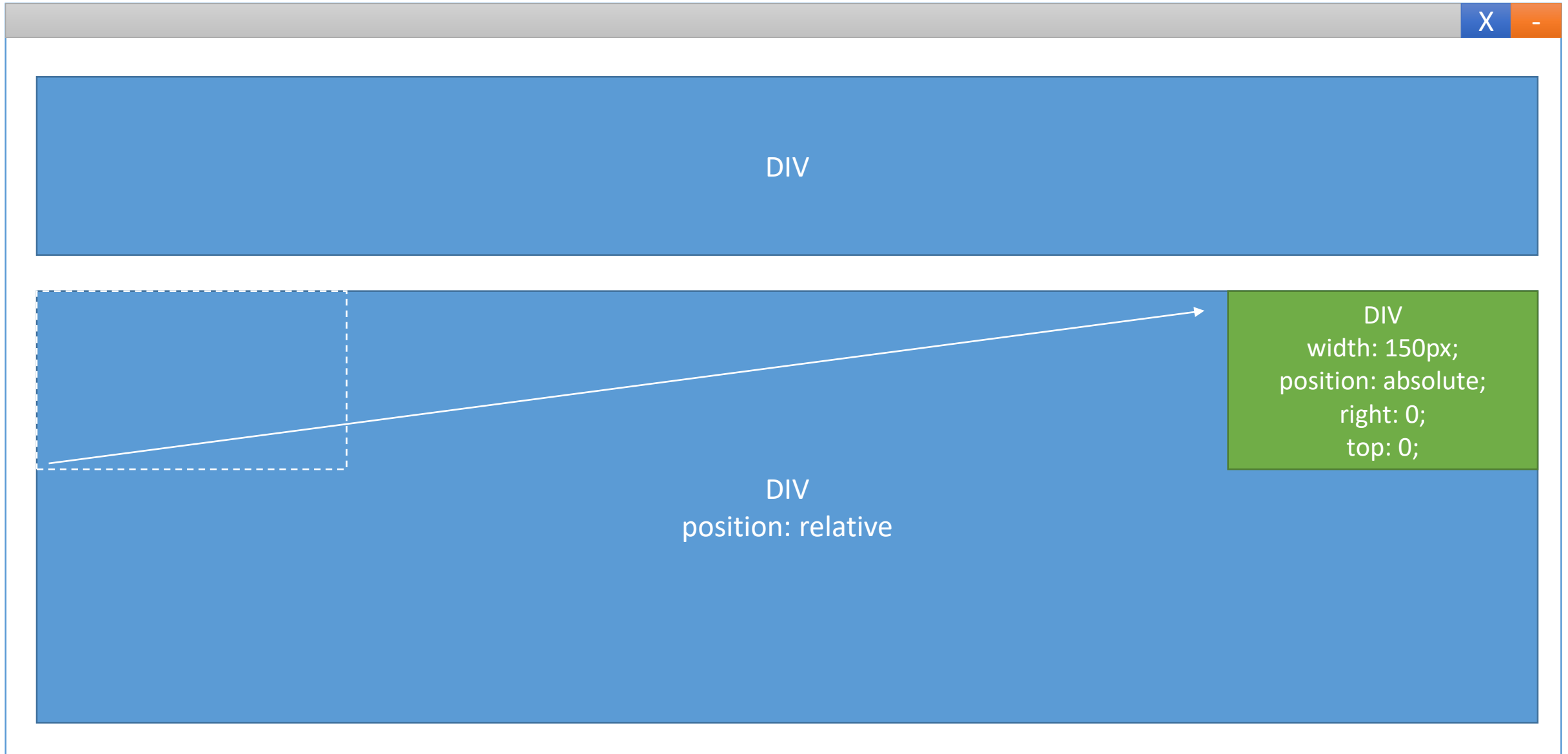
# absolute



# absolute

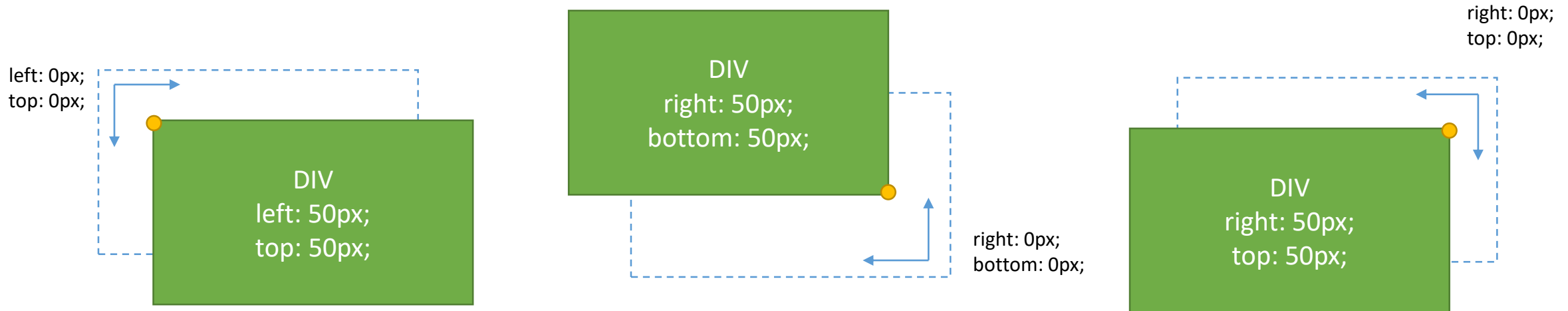


# absolute внутри relative



# Система координат

Вычисление координат идет от угла в зависимости от указанного позиционирования.



# Рабочая область

Рабочая область, это видимая часть верстки, область которой не выходит за края экрана.

Стандартная рабочая область фиксированного дизайна, 960px в ширину, бывает 1270px и 1400px.

Это размер идеально подходит для всех мониторов, т.к. имеет не превышает размер самого маленького разрешения экрана 1024px

# Кроссбраузерность

**Normalize.css** — это небольшой CSS-файл, который обеспечивает для HTML-элементов лучшую кроссбраузерность в стилях по умолчанию.

!!!Внимание в версии 6.0 убрали стиль:

```
body{  
  margin: 0;  
}
```