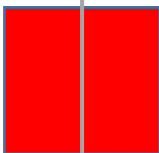


X

Y

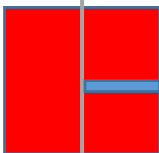
vectorX



X

Y

halfWidths

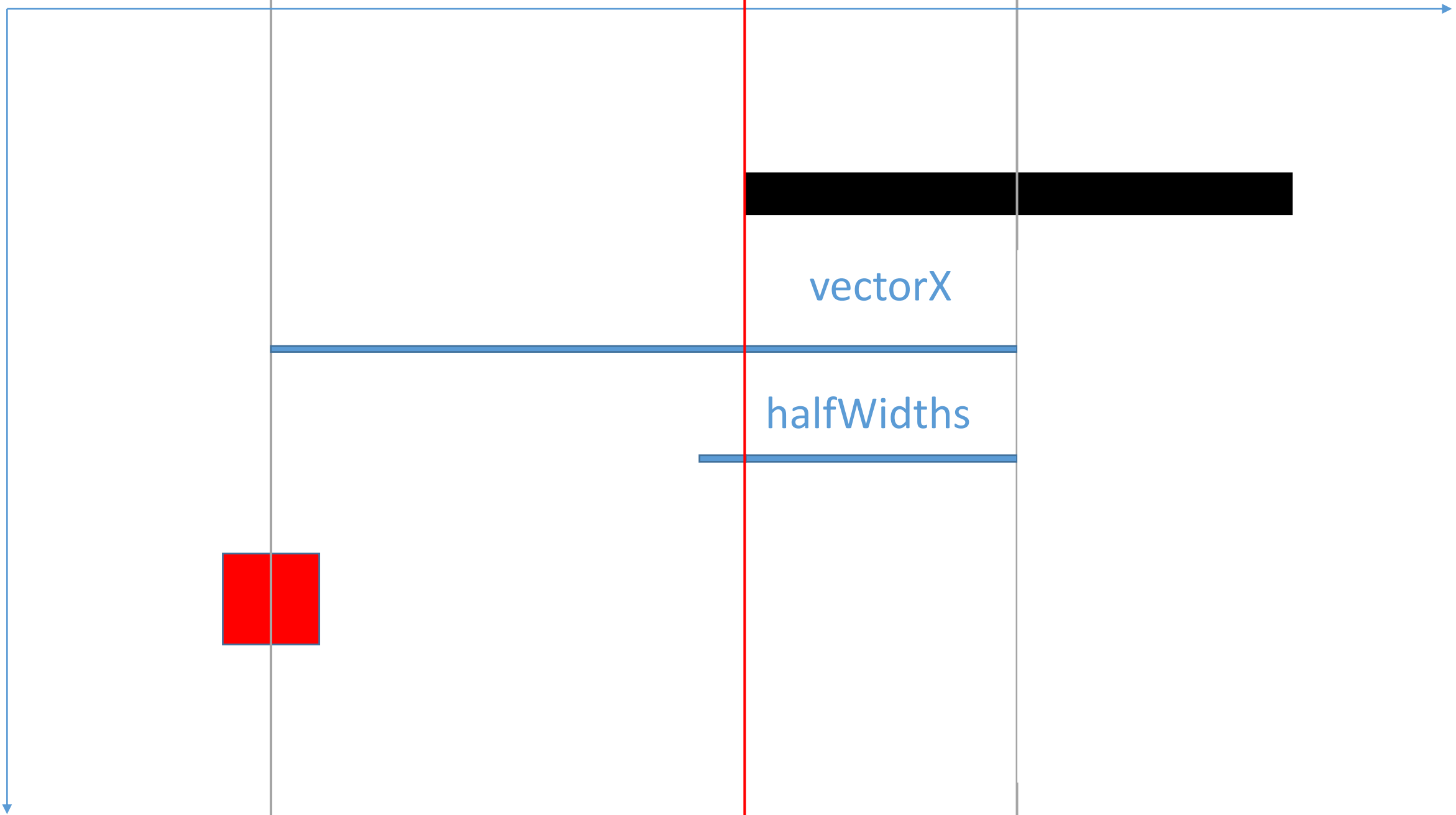
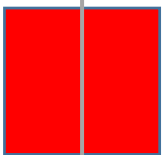


X

Y

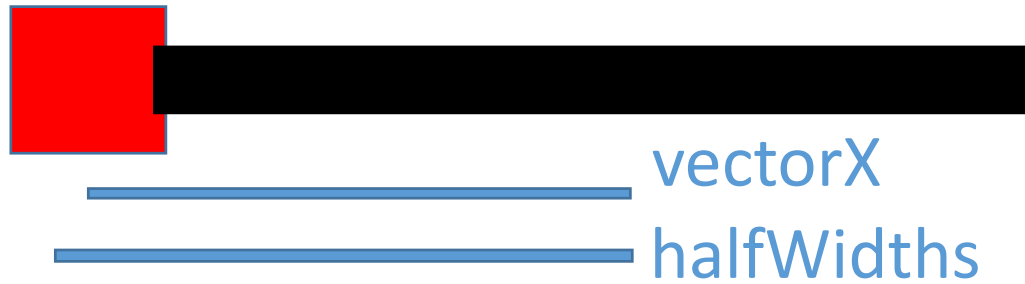
vectorX

halfWidths



$\text{offsetX} < \text{offsetY}$

коллизия слева или справа



$\text{offsetX} = \text{halfWidths} - \text{vectorX}$

Пример:

character.x = 50

platform.x = 70

character.x – platform.x = Отрицательное значение



Если отрицательное
то справа

Если положительное
то слева