

Frontend - Урок 4

Классы и функции в PHP

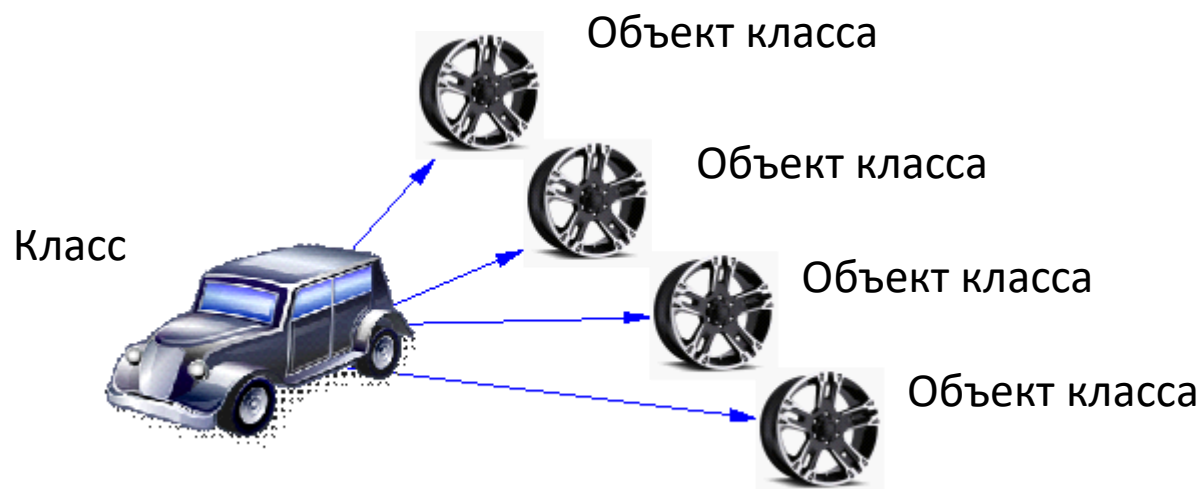


Геннадий Караченцев

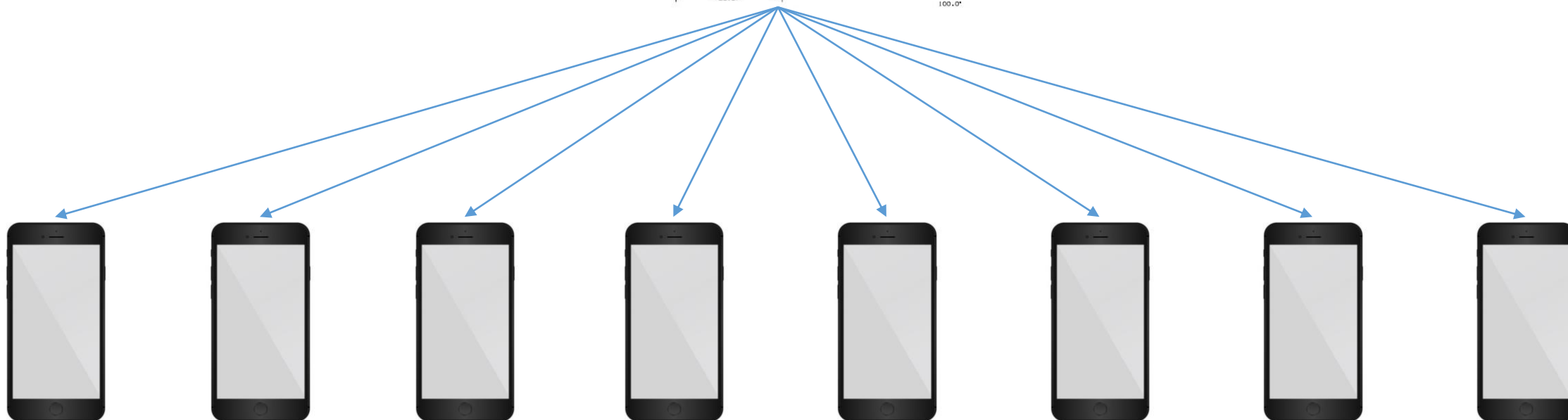
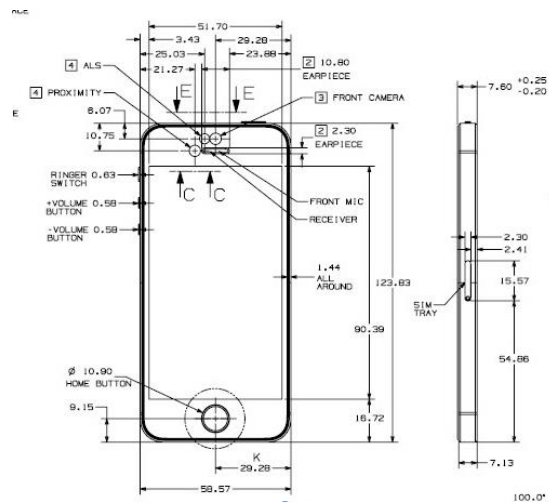
www.weblaboratory.in.ua

Что такое ООП?

ООП — принцип программирования, в котором используются объекты и классы.



ООП на практике



Создание класса

Определение класса:

```
class NameClass{  
}
```

Определение объекта класса:

```
$object = new NameClass();
```

Свойства класса

Свойства класса, являются членами класса.

```
class NameClass{  
    public $option1 = "foobar";  
    public $option2;  
    public $option3;  
}  
  
$object = new NameClass();  
$object->option2 = "hello!";
```

Методы класса

Методы класса, являются членами класса.

```
class NameClass{  
    public function test($param) {  
        return $param;  
    }  
}  
  
$object = new NameClass();  
echo $object->test("hello!");
```

Псевдо переменная **\$this**

Переменная `$this` позволяет получить доступ к свойствам класса.

```
class NameClass{  
    public $option1;  
  
    public function test() {  
        return $this->option1;  
    }  
}  
  
$object = new NameClass();  
$object->option1 = "hello!";  
  
echo $object->test();
```

Конструктор и деструктор

Конструктор — специальная функция(метод) которая срабатывает когда создается объект класса.

Деструктор — специальная функция(метод) которая срабатывает когда класс уничтожается.

```
class NameClass{

    public function __construct() {
        echo "Yahoo! Object construct!";
    }

    public function __destruct() {
        echo "Boom! Object destruct!";
    }

}
```


Свойства по умолчанию

При создании объекта класса мы можем задать значения свойств класса по умолчанию через конструктор.

```
class NameClass{  
    public $option1;  
    public $option2;  
  
    public function __construct($op1, $op2) {  
        $this->option1 = $op1;  
        $this->option2 = $op2;  
    }  
}  
  
$object = new NameClass('Привет ', 'Мир!');
```

Константы класса

```
class NameClass{  
    const NAME_BD = 'users_bd';  
  
    public function test() {  
        return self::NAME_BD;  
    }  
}
```

```
echo NameClass::NAME_BD;
```

```
$object = new NameClass();  
echo $object->test();
```

Статические свойства и методы

```
class NameClass{  
    public static $option1 = "foobar";  
  
    public static function test() {  
        echo 'Привет мир!';  
    }  
}
```

```
echo NameClass::$option1;  
NameClass::test();
```