

HTML - Урок 9

Декоративные CSS стили



Геннадий Караченцев

www.weblaboratory.in.ua

Что такое декоративные стили?

Это свойства которые помогают нам создавать эффекты и стили повторяя эффекты из макета, которые были созданы дизайнером.

Пример:

- Создание тени для объекта
- Создание градиента
- Скругленные углы у объекта
- И т.д.

box-shadow

Добавляет тень к элементу.

Допускается использовать несколько теней, указывая их параметры через запятую, при наложении теней первая тень в списке будет выше, последняя ниже.

box-shadow: 1px 1px 10px 10px #000;

сдвиг по x

сдвиг по y

размытие

растяжение

цвет

box-shadow: inset 1px 1px 10px 10px #000; (внутренняя тень)

text-shadow

Добавляет тень к тексту, а также устанавливает её параметры: цвет тени, смещение относительно надписи и радиус размытия.

Свойство **text-shadow** может работать совместно с псевдоэлементами **:first-letter** и **:first-line**.

Допускается указывать несколько параметров тени, разделяя их между собой запятой

text-shadow: 1px 1px 2px #000;

сдвиг по x

сдвиг по y

радиус

цвет

border-radius

Устанавливает радиус скругления уголков рамки. Если рамка не задана, то скругление также происходит и с фоном.

Разрешается использовать одно, два, три или четыре значения, перечисляя их через пробел .

Также допустимо писать два значения через слэш (/).

В качестве значений указываются числа в любом допустимом для CSS формате.

В случае применения процентов, отсчёт ведётся относительно ширины блока.

linear-gradient()

Функция **linear-gradient()** добавляет линейный градиент к фону элемента. Она выступает значением свойства **background-image** или **background**.

Совет:

Использовать сервис - <https://webref.ru/css/value/linear-gradient>

counter-increment

Стилевое свойство **counter-increment** предназначено для увеличения значения счётчика приращений, который задается свойством **counter-reset**.

Такой счётчик подсчитывает количество отображений элементов на странице и может выводиться с помощью свойства **content** и псевдоэлементов **::after** и **::before**.

Это позволяет создавать списки (в том числе многоуровневые), в которых нумерация и вид задаются через стили.

transform

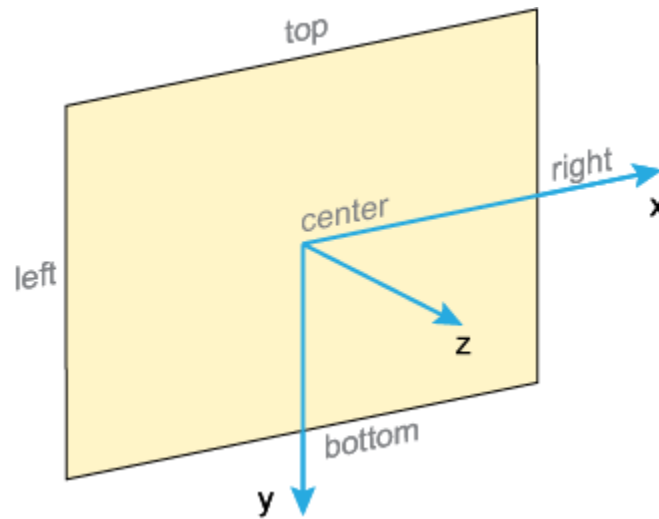
Трансформирует элемент, в частности, позволяет его масштабировать, вращать, сдвигать, наклонять, а также комбинировать виды трансформаций.

Пример:

- `rotate(15deg)`
- `scale(1.5)`
- `translate(54px,16px,19px)`

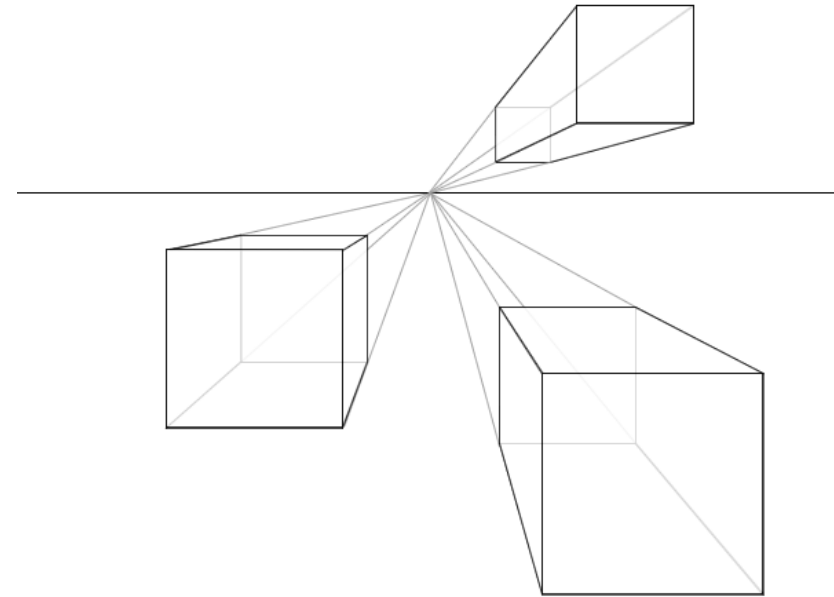
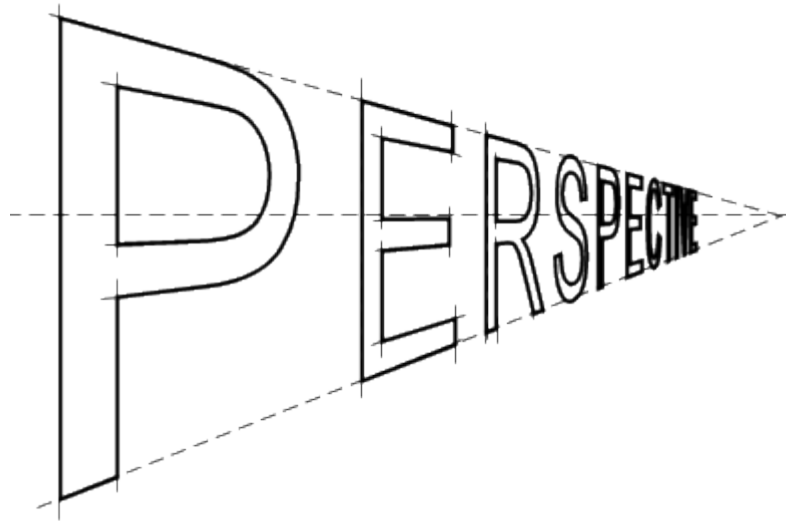
transform-origin

Устанавливает координаты точки, относительно которой будет происходить трансформация элемента.



perspective

Определяет расстояние от плоскости экрана до точки сходимости линий и тем самым задаёт, насколько выражен эффект перспективы.



transition

Универсальное свойство, которое позволяет одновременно задать значения **transition-property**, **transition-duration**, **transition-timing-function** и **transition-delay**.

Устанавливает эффект перехода между двумя состояниями элемента, они могут быть определены с помощью псевдокласса **:hover** или **:active**, а также динамически через JavaScript.

Псевдокласс :nth-child

Псевдокласс **:nth-child** используется для добавления стиля к элементам на основе нумерации в дереве элементов.

Табл. 1. Результат для различных значений псевдокласса		
Значение	Номера элементов	Описание
1	1	Первый элемент, является синонимом псевдокласса :first-child .
5	5	Пятый элемент.
2n	2, 4, 6, 8, 10	Все чётные элементы, аналог значения even .
2n+1	1, 3, 5, 7, 9	Все нечётные элементы, аналог значения odd .
3n+2	2, 5, 8, 11, 14	—
-n+3	3, 2, 1	—
5n-2	3, 8, 13, 18, 23	—
even	2, 4, 6, 8, 10	Все чётные элементы.
odd	1, 3, 5, 7, 9	Все нечётные элементы.