



# Piscina PHP

Ziua 00

Staff Academy+Plus [contact@academyplus.ro](mailto:contact@academyplus.ro)

*Résumé:*

*Acest document este subiectul zilei 00 a piscinei PHP din cadrul Academy+Plus.*

# Table des matières

<b>I</b>	<b>Instructiuni</b>	<b>2</b>
<b>II</b>	<b>Preambul</b>	<b>3</b>
<b>III</b>	<b>Exercitiu 00 : B.A.BA sau home</b>	<b>4</b>
<b>IV</b>	<b>Exercitiu 01 : Mendeleïev</b>	<b>5</b>
<b>V</b>	<b>Exercitiu 02 : Day of the 42</b>	<b>6</b>
<b>VI</b>	<b>Exercitiu 03 : L'agent se tasse</b>	<b>8</b>
<b>VII</b>	<b>Exercitiu 03 : Sandwich SNCF</b>	<b>9</b>
<b>VIII</b>	<b>Exercitiu 04 : SCUMM</b>	<b>10</b>

# Chapitre I

## Instrucțiuni

- Folositi doar aceasta pagina ca referinta : nu plecati urechea la zgomotul de pe culoar.
- Subiectul se poate modifica pana cu cel mult o ora inainte de intalnire.
- Doar rezultatul muncii voastre, livrat in directorul vostru de lucru/livrare, va fi luata in considerare la corectare.
- Ca si in timpul piscinei C, exercitiile voastre vor fi corectate de catre colegii de piscina SI/SAU de catre Moulinette.
- Moulinette este foarte stricta la corectare. Ea este total automatizata. E imposibil sa discutati pe seama notarii facute de aceasta. Fiti foarte rigurosi pentru a evita surprizele.
- Utilizarea unei functii interzise se considera ca fiind o tentativa de trisare. Orice tentativa de acest fel va fi sanctionata cu nota -42.
- Exercitiile sunt foarte precis ordonate, de la cele simple la cele complexe. In niciun caz nu va fi luat in considerare un exercitiu complex rezolvat inaintea unui simplu nerezolvat complet si bine.
- Nu trebuie sa lasati in directorul vostru de lucru niciun alt fisier, decat cele explicit mentionate de enuntul exercitiului.
- Aveti intrebari ? Intrebat-i pe vecinii vostri din dreapta sau din stanga.
- Manualul vostru de referinta se numeste **Google**.
- Puteti discuta pe forum. Solutia la problema voastra este deja probabil, gasita. In caz contrar, va revine sarcina sa demarati investigarea.
- Cititi cu atentie exemplele. Ele pot avea solutii ce nu sunt precizate altfel prin enuntul subiectului ...

# Chapitre II

## Preambul

“Mi se pare acesti oameni incearca sa ne omoare!”

“Stiu tata!”


“E o experienta noua pentru mine!”

“Mie asta mi se intampla totdeauna!”

*Amintiti-va ca in trecut o piscina PHP nu ar fi fost posibila.*

# Chapitre III

## Exercitiu 00 : B.A.BA sau home

	Exercice : 00
B.A.BA sau home	
Dossier de rendu : <i>ex00/</i>	
Fichiers à rendre : <b>baba.html</b>	
Fonctions Autorisées : <b>n/a</b>	
Remarques : <b>n/a</b>	

Nota : Acest prim exercitiu, ca si urmatoarele, enunta 2 postulate. Unul e ca ati vizionat video-clip-ul de introducere in HTML/CSS si altul ca sa nu cautati raspunsuri gata facute la exercitii, dar cu siguranta va veti juca ca sa invatati HTML-ul.

Se va incepe foarte simplu. Daca nu reusiti, asa cum se spune in titlu, faceti o pauza, mergeti acasa si reveniti cand veti fi in forma.


Realizati o pagina web ce contine urmatoarele elemente :

- Un fond al ecranului roz (“Pink? what’s wrong with pink?”). Atentie, nu e o culoare intamplatoare.
- Un titlu de navigare pentru pagina : “B.A.BA”
- Un titlu - mai extins - ce contine cel putin un diacritic
- Doua imagini una langa alta reprezentand magazine online
- Sub fiecare imagine, un link către site-ul web corespunzător
- Mai jos, o linie ce separa pagina (indiferent de dimensiunea ferestrei)
- In sfarsit, sub aceasta linie, aliniat la dreapta paginii, cu caractere inclinate de tip monospace, sigla de copyright, login-ul vostru si anul in curs (“© ol 2015”).

Nota : acest exercitiu sa fie facut cu moderatie.

# Chapitre IV

## Exercitiu 01 : Mendeleïev


	Exercice : 01
Mendeleïev	
Dossier de rendu : <i>ex01/</i>	
Fichiers à rendre : <b>mendeleiev.html</b>	
Fonctions Autorisées : <b>n/a</b>	
Remarques : <b>n/a</b>	

Realizati o pagina web ce reprezinta tabloul periodic al elementelor al lui Dimitri Mendeleïev (versiunea actuala). Constrangerile sunt urmatoare :

- Pagina trebuie sa contina cel putin o imagine, dar nu pentru tabloul propriu-zis sau o parte a lui, ci doar pentru decor.
- Culoarea trebuie sa fie agreabila.
- Fiecare carou al tabloului va contine in mijloc si in format mare simbolul elementului si in format mic numarul elementului, precum si masa atomica, respectiv in colturile inferioare si superioare din dreapta.
- Informatiile afisate in tablou trebuie sa poata fi modificabile, de exemplu in timpul sustinerii.

# Chapitre V

## Exercitiu 02 : Day of the 42

	Exercice : 02
Day of the 42	
Dossier de rendu : <i>ex02/</i>	
Fichiers à rendre : <i>doft.html doft.css resources/</i>	
Fonctions Autorisées : <i>n/a</i>	
Remarques : <i>n/a</i>	

Preambul local : “I feel like I could... like I could... like I could... TAKE ON THE WORLD!!”

Realizati foarte precis si ordonat pagina jocului fictiv “Day of the 42” ale carui imagini le gasiti in anexa urmatoare. Pentru asta, dispuneti de o serie de imagini impuse pe care trebuie sa le folositi (nici mai mult nici mai putin). Atentie la toate detaliile, pozitionare, fonturi, culori, chenare, ... . Exista linii si zone active ce directioneaza spre urmatoarele site-uri :

- Imaginea *reload.png* a carei titlu este “Incepeti din nou” trimite la *www.disney.com*.
- *close.gif* (“Deconectare”) trimite la *www.relaischateaux.com*.
- Actiunile de la stanga sunt denumite : “Inainte”, “Luati”, “Priviti”, “Utilizati”, “Vorbiti”. Titlurile alt trebuie sa foloseasca aceste denumiri.
- In partea centrala, o zona principala (a doua de la dreapta) trimite la *www.ikea.com* si cea mai mare parte a ecranului, in fundal, in partea de jos trimite la *www.apple.com*.
- Aveti posibilitatea de a denumi aceste obiecte, dar trebuie sa existe cel putin unul.




FIGURE V.1 – Pagina “Day of the 42”



# Chapitre VI


## Exercitium 03 : L'agent se tasse

	Exercice : 03
L'agent se tasse	
Dossier de rendu : <i>ex03/</i>	
Fichiers à rendre : <b>responsive.html responsive.css</b>	
Fonctions Autorisées : <b>n/a</b>	
Remarques : <b>n/a</b>	

Ca toti rusii, intr-o epoca paranoica, Dimitri Mendeleïev a fost un agent. Daca nu a fost unul din fondatorii organismului de presa binecunoscut (agentia TASS), el ca si multi altii a inceput sa se stabilizeze. Astfel a urmat tabloul sau. Copiati tabloul primului exercitiu si adaptati-l la constrangerile browser-ului. Tabloul trebuie sa-si micsoreze dimensiunea precum si fonturile. Faceti cum credeti de cuviinta, dar nu plecati urechea la profesionistii Javascript care va spun ca fara ei nu se poate face nimic. Ramaneti deci la CSS si asteptati ziua 09 pentru JS.

# Chapitre VII

## Exercitiu 03 : Sandwich SNCF

	Exercice : 03
Sandwich SNCF	
Dossier de rendu : <i>ex03/</i>	
Fichiers à rendre : <b>menu.html menu.css</b>	
Fonctions Autorisées : <b>n/a</b>	
Remarques : <b>n/a</b>	

Un tren pleaca din Paris spre Lyon ; sambata 12 septembrie 1985, intr-o noapte cu eclipsa de luna. El merge cu viteza de 216km/h, vantul sufla cu forta 5 in directia sud/sud-est si temperatura este de 13 grade Celsius in exteriorul vagonului si de 22 in interior. Cerul e innorat. Un alt tren pleaca de la Lyon catre Paris, in aceeasi zi, la ora 23 :00. Viteza acestuia este de 224km/h. Care din cele doua trenuri va fi mai departe de Paris atunci cand ele se intersecteaza ?


In timp ce reflectati la aceasta intrebare, mancati un sandwich SNCF, de obicei numit "Menu des roulants". Veti avea numeroase ingrediente care sunt autorizate si alte ingrediente :

- Ingredient CSS : OK.
- Ingredient HTML : OK.
- Ingredient Javascript : NU.
- Alt ingredient : NU.

Chiar daca estetica este subiectiva, faceti ca sandwich-ul SNCF -un meniu al calatorilor - sa fie apetisant - mai degraba frumos va vedea.

# Chapitre VIII

## Exercitiu 04 : SCUMM

	Exercice : 04
SCUMM	
Dossier de rendu : <i>ex04/</i>	
Fichiers à rendre : <b>scumm.html *</b>	
Fonctions Autorisées : <b>n/a</b>	
Remarques : <b>n/a</b>	

E de dorit sa faceti o interfata frumoasa pentru jocul “Day of the 42”, dar ar fi foarte bine sa se poata cu adevarat juca acest joc. Realizati un miniscenariu ; faceti ca totul sa poata fi jucat. Singura exceptie : fara server web (nici Apache, nici nginx sau oricare altul) ; jocul trebuie sa poata fi jucat doar din fisiere. JS daca doriti, dar se poate si fara, doar cu fisiere PUR HTML.

Notarea se bazeaza pe faptul ca se poate sa :

- Navigati in mai multe locuri schimbând imaginea centrala.
- Efectuati actiunile de pe panoul din stânga.
- Luati obiecte
- Folositi obiectele
- Vorbiti cu colegii
- Elementele prezente sa aiba o descriere
- Combinati punctele precedente cu zone de imagini : aleg o actiune apoi fac click pe o imagine de la locul respectiv.

Considerati aceste elemente ca optiuni. Nicio optiune, zero la examen. Toate optiunile, maxim de puncte.

Fisierul de livrare este punctul vostru de intrare ; el trebuie sa existe. Puteti adauga orice alt fisier doriti.