

# Piscina PHP Ziua 03

 $Staff\ Academy+Plus\ {\tt contact@academyplus.ro}$ 

#### Résumé:

 $Acest\ document\ este\ subiectul\ zilei\ 03\ a\ piscinei\ PHP\ din\ cadrul\ Academy+Plus.$ 

## Table des matières

Ι	Instructiuni	2
II	Preambul	3
III	Exercitiu $ex00$ : vhost	4
IV	Exercitiu ex01 : phpinfo	5
$\mathbf{V}$	$ ext{Exercitiu ex02}:  ext{print\_get}$	6
VI	Exercitiu $ex03$ : cookie_crisp	7
VII	Exercitiu ex04 : raw_text	8
VIII	Exercitiu $ex05 : read\_img$	9
IX	Exercitiu ex06 : members_only	10

#### Chapitre I

#### Instructiuni

- Folositi doar aceaste pagini ca referinta : nu plecati urechea la zgomotul de pe culoar.
- Subiectul se poate modifica pana cu cel mult o ora inainte de intalnire.
- Doar rezultatul muncii voastre, livrat in directorul vostru de lucru/livrare, va fi luata in considerare la corectare.
- Ca si in timpul piscinei C, exercitiile voastre vor fi corectate de catre colegii de piscina SI/SAU de catre Moulinette.
- Moulinette este foare stricta la corectare. Ea este total automatizata. E imposibil sa discutati pe seama notarii facute de aceasta. Fiti foarte rigurosi pentru a evita surprizele.
- Utilizarea unei functii interzise se considera ca fiind o tentativa de trisare. Orice tentativa de acest fel va fi sanctionata cu nota -42.
- Exercitiile sunt foarte precis ordonate, de la cele simple la cele complexe. In niciun caz nu va fi luat in considerare un exercitiu complex rezo lvat inaintea unuia simplu nerezolvat complet si bine.
- <u>Nu trebuie</u> sa lasati in directorul vostru de lucru <u>niciun</u> alt fisier, decat cele explicit mentionate de enuntul exercitiului.
- Aveti intrebari? Intrebati-i pe vecinii vostri din dreapta sau din stanga.
- Manualul vostru de referinta se numeste Google.
- Puteti discuta pe forum. Solutia la problema voastra este deja probabil, gasita. In caz contrar, va revine sarcina sa demarati investigarea.
- Cititi cu atentie exemplele. Ele pot avea solutii ce nu sunt precizate altfel prin enuntul subiectului ...

#### Chapitre II

#### Preambul

Iata ceea ce Wikipedia spune despre Apaches (Apasi):

Apache (apachu, « inamic » in limaba zuñi) este un nume generic dat diferitelor triburi de indieni din America de Nord si care traiesc in sud-vestul Statelor Unite mexicane Chihuahua si Sonora, formand teritoriul Apacheria si folosind in comun limba athapascana sudica (apropiata de limba athapascanes de nord vorbita de indienii din Alaska si din vestul Canadei). Indienii Navajos vorbesc o limba foarte apropiata si au o cultura apropiata, astfel fiind adeseori considerati Apasi.

Nomazi si vanatori intr-un mediu semiarid, Apasii erau razboinici feroce atacand populatiile de cultivatori din Pueblos si alte triburi sedentare din regiune. Mai tarziu i-au infruntat pe colonistii spanioli, iar apoi pe mexicani si colonistii europeni. In final au fost invinsi si exterminati de cei din urma la sfarsitul secolului al XIX-lea. Cativa urmasi ai acestora mai traiesc in rezervatii.

In timp de dansau, Apasii imbracati in costume simbolizand spiritul muntilor. Incercau vindecarea bolnavilor prin descantece, isi impodobeau corpurile cu picturi, fuste si masti in culori inchise. Apasii in credeau in numerosi spirite supranaturale, dar mai ales introdivinitate suprema numita Yasun.

Conducatorii cei mai renumiti sunt Mangas Coloradas, Cochise si Geronimo.

#### Chapitre III

Exercitiu ex00: vhost

Exercice: 00	
vhost	
Dossier de rendu : $ex00/$	
Fichiers à rendre : httpd-app.conf, httpd-vhosts.conf si	/
bitnami-apps-vhosts.conf	
Fonctions Autorisées : niciunul	
Remarques: n/a	/

Azi se va face PHP pe server-ul web.

Pentru asta se va instala pachetul MAMP:

- $\bullet$  Instalati "Bitnami MAMP" in  $\sim\!\!/\mathrm{mamp}/$  (nu debifati nimic in timpul instalarii, instalati totul)
- Configurati un vhost "j03.local.42.fr" in ~/mamp/apps/j03/ (folositi aceeasi structura pentru aplicatia voastra precum ~/mamp/docs/demo/)
- Copiati fisierele httpd-app.conf, httpd-vhosts.conf si bitnami-apps-vhosts.conf in directorul vostru de lucru/livrare din ex00/

### Chapitre IV

### Exercitiu ex01 : phpinfo

Exe	rcice: 01
p	hpinfo
Dossier de rendu : $ex01/$	
Fichiers à rendre : phpinfo.php	
Fonctions Autorisées : phpinfo()	
Remarques : n/a	

Creati o pagina phpinfo.php ce va executa si afisa rezultatul phpinfo();

```
$> curl 'http://j03.local.42.fr:8080/ex01/phpinfo.php'
<!D0CTYPE html PUBLIC ``-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN'' ``DTD/xhtml1-transitional.dtd''>
<html xmlns=''http://www.w3.org/1999/xhtml''><head>
<style type=''text/css''>
...
<title>phpinfo()</title><meta name=''ROBOTS'' content=''NOINDEX,NOFOLLOW,NOARCHIVE'' /></head>
...
$>
```

### Chapitre V

### Exercitiu ex02 : print\_get

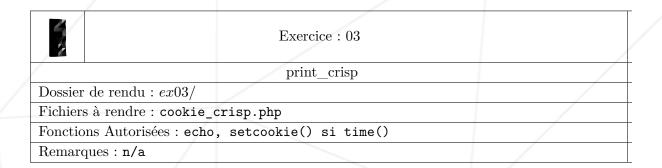
Exercice: 02	
print_get	
Dossier de rendu : $ex02/$	
Fichiers à rendre : print_get.php	
Fonctions Autorisées : echo	
Remarques : n/a	

Creati o pagina print\_get.php care afiseaza toate variabilele transmise in url Exemplu :

```
$> curl 'http://j03.local.42.fr:8080/ex02/print_get.php?login=mmontinet'
login: mmontinet
$> curl 'http://j03.local.42.fr:8080/ex02/print_get.php?gdb=pied2biche&barry=barreamine'
gdb: pied2biche
barry: barreamine
$>
```

### Chapitre VI

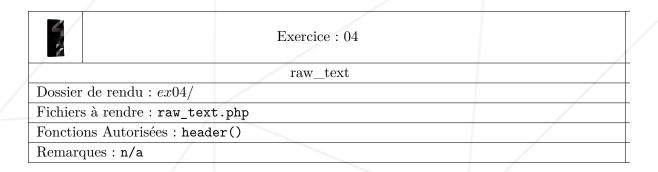
Exercitiu ex03 : cookie\_crisp



Creati o pagina cookie\_crisp.php ce permite crearea, citirea si stergerea unui cookie Exemplu :

#### Chapitre VII

Exercitiu  $ex04 : raw\_text$ 



Creati o pagina raw\_text.php ce afiseaza acelasi lucruri pe ecran ca in cazul afisarii codului sursa cu curl sau html-ul in Chrome.

```
$> curl 'http://j03.local.42.fr:8080/ex04/raw_text.php'
<html><body>Hello</body></html>
$>
```

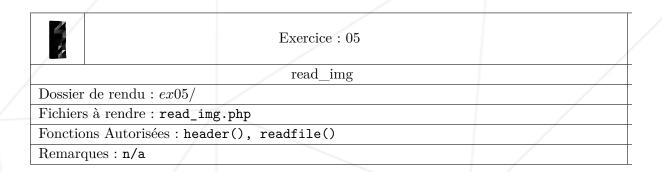
Daca aveti lynx puteti testa in acest fel:

```
$> lynx -dump 'http://j03.local.42.fr:8080/ex04/raw_text.php'
<html><body>Hello</body></html>

$> lynx -source 'http://j03.local.42.fr:8080/ex04/raw_text.php'
<html><body>Hello</body></html>
$>
```

### Chapitre VIII

Exercitiu ex05 : read\_img



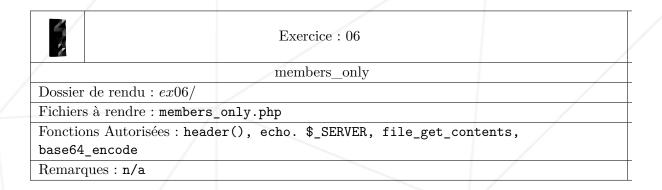
Creati o pagina read\_img.php ce trimite browser-ului fisierul 42.png impreuna cu Content-Type corespunzator. Veti gasi fisierul in subiectul de pe intranet. Va trebui sal copiati in repository-ul vostru in "/img/42.png" pentru ca sa poata fi reutilizat in mai multe exercitii.



```
$> curl --head http://j03.local.42.fr:8080/ex05/read_img.php
HTTP/1.1 200 0K
Date: Tue, 26 Mar 2013 09:42:42 GMT
Server: Apache
X-Powered-By: PHP/5.4.26
Content-Type: image/png
$>
```

#### Chapitre IX

#### Exercitiu ex06: members\_only



Creati o pagina members\_only.php care cere autentificarea login/parola la nivelul protocolului http.

Daca numele de login este "zaz" si parola "jaimelespetitsponeys" raspunsul trebuie sa fie o pagina continand in tag img ale carei surse sunt chiar datele imaginii "/img/42.png" si nu url-ul sau. (atentie vom schimba continutul fisierului 42.png pentru corectare, deci fara continut hard-codat)

Trebuie sa reproduceti exemplele urmatoare :

```
$> curl --user zaz:jaimelespetitsponeys http://j03.local.42.fr:8080/ex06/members_only.php
<html><body>
Bonjour Zaz<br />
<img src='data:image/png;base64,iVBORwOKGgoAAAA...
...
...
...
...
...
6MIHnr2t+ee04Fr+v/H80AmcVvzqAfAAAAAE1FTkSuQmCC'>
</body></html>
$>
```

Piscina PHP Ziua 03

Daca login/parola nu corespund cu "zaz" / "jaimelespetitsponeys", trimiteti un mesaj de eroare exact ca in exemplul urmator

```
$> curl -v --user root:root http://j03.local.42.fr:8080/ex06/members_only.php
* About to connect() to j03.local.42.fr port 8080 (#0)
   Trying 127.0.0.1...
 connected
 Connected to j03.local.42.fr (127.0.0.1) port 8080 (#0) Server auth using Basic with user 'root'
 GET /ex06/members_only.php HTTP/1.1
 Authorization: Basic cm9vdDpyb290
 User-Agent: curl/7.24.0 (x86_64-apple-darwin12.0) libcurl/7.24.0 OpenSSL/0.9.8y zlib/1.2.5
 Host: j03.local.42.fr:8080
 Accept: */*
 \ensuremath{\mathsf{HTTP}} 1.0, assume close after body
 HTTP/1.0 401 Unauthorized
 Date: Tue, 26 Mar 2013 09:42:42 GMT
 Server: Apache
 X-Powered-By: PHP/5.4.26
 WWW-Authenticate: Basic realm=''Espace membres''
 Content-Length: 72
 Connection: close
 Content-Type: text/html
<html><body>Aceasta zona e accesibila doar membrilor site-ului</body></html>
 Closing connection #0
```