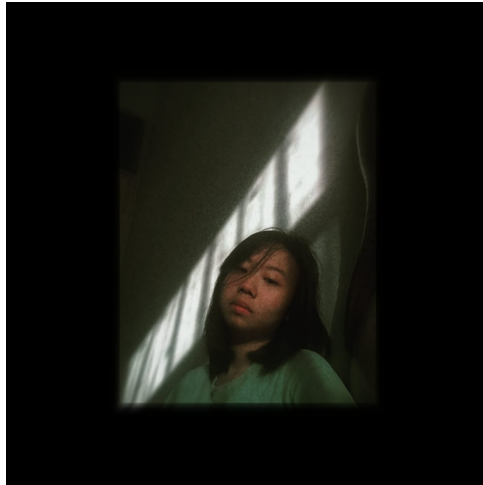
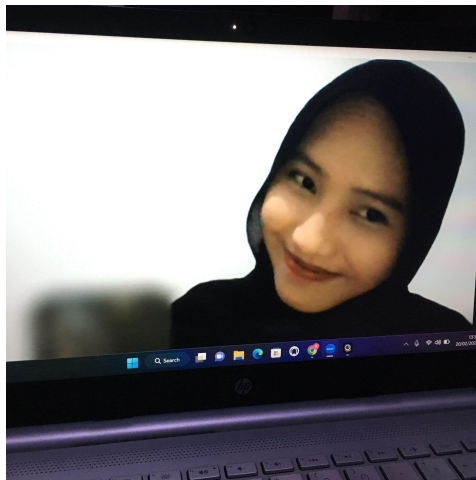


# **README KELOMPOK 1**

Anggota Kelompok:



Nama : Audrey Gracia Chandra  
NIM : 00000069296



Nama : Rifkah Syam Saibah  
NIM : 00000069604



Nama : Meschach Christian  
NIM : 00000068876



Nama : Moses Alexander  
NIM : 00000069818

### **Cara Penggunaan dan Peraturan Game Tahu Bulat:**

1. Masuk ke halaman UTS PTI TAHU BULAT.html untuk memulai game.
2. Masuk ke halaman about us.html untuk melihat profil anggota kelompok dan referensi.
3. Dalam permainan tahu bulat ini, kita harus mengumpulkan koin untuk dapat mengupgrade bahan-bahan masak (tahu, telur dan minyak).
4. Koin dapat bertambah bila kita mengeklik (tap) animasi tahu bulat yang tersedia.
5. Kita juga dapat menggunakan tombol “Auto Click” untuk menambah koin secara otomatis (tahu bulat akan ditap secara otomatis).
6. Tombol “Pause Auto Click” dapat digunakan untuk menghentikan proses auto click.
7. Setelah koin mencukupi, kita dapat mengupgrade bahan masak dengan cara menekan tombol “Upgrade”.
8. Namun bila koin belum mencukupi maka akan muncul text “Yah, uang kamu tidak cukup”.
9. Ketika kita mengupgrade bahan masak, maka harga jual tahu bulat-pun akan meningkat secara otomatis.
10. Bahan masakan dapat diupgrade secara terus-menerus selama koin yang dimiliki masih mencukupi, namun sistem upgrade memiliki batas maksimal. Apabila upgrade bahan masak sudah mencapai batas maksimal, maka akan muncul text “Sudah batas maksimum!”.
11. Background dan ucapan Selamat Pagi/Siang/Sore/Malam akan berubah secara otomatis sesuai waktu (real time).

#### **Link github:**

<https://github.com/acipsesom/UTS-PTI-LAB>