

멘토링 학습계획서

멘토 성명	멘티 성명
허윤희 ①	고대은 ①

1. 학습계획

연번	학습예정일자	학습주제 및 내용	멘토
1	2022.01.03 - 2022.01.07	기획 아이디어 선정 및 시장조사	서명
2	2022.01.10 - 2022.01.14	아이디어 구체화 및 핵심 유스케이스 작성	서명
3	2022.01.17 - 2022.01.21	서브 유스케이스, 설명, 시나리오 작성	서명
4	2022.01.24 - 2022.01.28	웹/앱 프로토타이핑 및 발표 PPT 작성	서명
5			
6			
7			
8			
9			
10			

멘토링 학습보고서

멘토 성명	멘티 성명
허운호 ④	고대은 ④

Mentoring 학습 내역

학습기간	2022.01.03 - 2022.01.07
학습내역	<p>1. 기획 아이디어 선정</p> <ul style="list-style-type: none"> - 투자자 관점에서 투자할 만한 가치가 있는 아이디어 선정하기 - 규모를 생각하지 말고 최대한 자유롭게 아이디어 선정하기 - 제시한 아이디어가 어떤 방식으로 수익 창출할지 생각하기 - 아이디어 선정 시 추상화된 아이디어를 시장조사를 통해 구체화하기 <p>2. 고려된 아이디어</p> <ul style="list-style-type: none"> - NFT 이미지 클라우드 전시회 - 카메라로 사진 촬영 시 사진 구도 추천 - 이미지 선택 시 이미지의 주소 - 도보 여행을 위한 여행 서비스 <p>3. PM 선정 및 PM과 팀원의 역할 설명</p> <ul style="list-style-type: none"> - R&R(Roll & Responsibility)에 대한 설명과 역할 분배의 중요성 - PM의 Leadership도 중요하지만 팀원들의 Followership 또한 중요 <p>4. 최종 아이디어 선정</p> <ul style="list-style-type: none"> - 도보 여행을 위한 서비스 선정 - 선정된 아이디어의 핵심 기능 정의 - 핵심 기능과 관련된 서비스 조사 및 추가 시장조사

멘토링 학습보고서

멘토 성명	멘티 성명
허윤희 ①	고대은 ①

Mentoring 학습 내역

학습기간	2022.01.10 - 2022.01.14
학습내역	<ol style="list-style-type: none">유스케이스 다이어그램 작성<ul style="list-style-type: none">팀원 각자 유스케이스 다이어그램을 작성하기작성된 유스케이스 다이어그램으로 통합 유스케이스 작성하기유스케이스 다이어그램으로 서비스에 대해 팀원끼리 소통하기유스케이스 다이어그램의 핵심 컨셉을 일치시키고 제 3자가 봐도 이해할 수 있을 정도로 디테일하게 작성하기유스케이스 다이어그램에서 중요한 것은 Actor이고 Actor 중심으로 다이어그램 작성하기테스트 주도 개발(TDD) 설명<ul style="list-style-type: none">프로젝트를 에자일 방식보다는 TDD 방식으로 진행하기Test를 먼저 만들고 Test가 통과하게 만들기아는 것과 모르는 것에 대해 정의하고 모르는 것을 아는 것으로 만들기유스케이스 다이어그램 평가 및 리뷰<ul style="list-style-type: none">각자 작성해온 유스케이스 평가하기모르는 것과 아는 것에 대해 나열하여 팀원들이 서비스에 대해 같은 생각을 가지고 있는지 확인 및 피드백하기최종 핵심 유스케이스 작성하기

멘토링 학습보고서

멘토 성명	멘티 성명
허윤희 ①	고대은 ①

Mentoring 학습 내역

학습기간	2022.01.17 - 2022.01.21
학습내역	<ol style="list-style-type: none"> 1. 구체화된 서브 유스케이스 다이어그램 작성 <ul style="list-style-type: none"> - 핵심 유스케이스 다이어그램에서 기본 유스케이스 다이어그램 도출 - 기본 유스케이스에서 목적을 최대한 명시하기 - extends를 사용하기 보다는 서브 유스케이스를 더 작성하기 - 작성한 유스케이스에서 work flow는 빼고 따로 flow chart 혹은 프로세스 다이어그램으로 work flow를 표현하기 - 유스케이스는 개발 중 변경될 수 있으므로 최대한 간단하게 작성하기 2. 유스케이스 설명 작성 <ul style="list-style-type: none"> - 문서화된 모든 유스케이스 다이어그램에서 액터와 유스케이스에 대한 자세한 설명 작성하기 - 제 3자가 문서를 보고 개발을 할 것으로 생각하고 자세히 작성하기 3. 유스케이스 시나리오 작성 <ul style="list-style-type: none"> - 각 유스케이스에 대한 시나리오 작성 - 액터가 어떻게 유스케이스를 사용하는지 어떤 흐름으로 서비스를 사용하는지 작성하기

멘토링 학습보고서

멘토 성명	멘티 성명
허윤희 인	고대은 인

Mentoring 학습 내역

학습기간	2022.01.24 - 2022.01.28
학습내역	<p>1. 퍼소나 작성</p> <ul style="list-style-type: none"> - 서비스를 이용하는 타겟층에 대한 자세한 명세 작성하기 - 서비스를 이용하는 특정 인물 정의하기 - 서비스를 이용할만한 인물을 정의해야 하며 최대한 상세하게 정의하도록 멘토링을 받음 - 정의한 인물이 서비스를 사용할 시 그에 따른 시나리오 작성하기 <p>2. 프로토타이핑</p> <ul style="list-style-type: none"> - 웹/앱 프로토타입 작성하기 - Figma, Adobe XD 사용함 - 유스케이스 다이어그램을 바탕으로 프로토타이핑 작성하기 - 주요 기능이 잘 드러나게 작성하기 - UX/UI를 고려하여 사용자가 어떤 방식으로 서비스를 이용하는지 고려하기 <p>3. 최종 발표 PPT 작성 및 회고</p> <ul style="list-style-type: none"> - 결과보다는 과정이 드러나게 발표 준비하기 - 팀원들 간 좋았던 점 아쉬웠던 점 회고하기