

**Jurnal Modul 2**  
**Nama\_Zaky Mahfudz Pasha**  
**NIM:1301194315**

1. Buatlah program Java yang membuat suatu matrix AxB dengan A dan B sebagai inputan. Isi tiap nilai matriks (boleh hardcode atau inputan), lalu outputkan matriks tersebut dan matriks transpose-nya. (45POINT)

Contoh output:

Matriks AxB

A: 3

B: 2

Isi matrix:

1 2

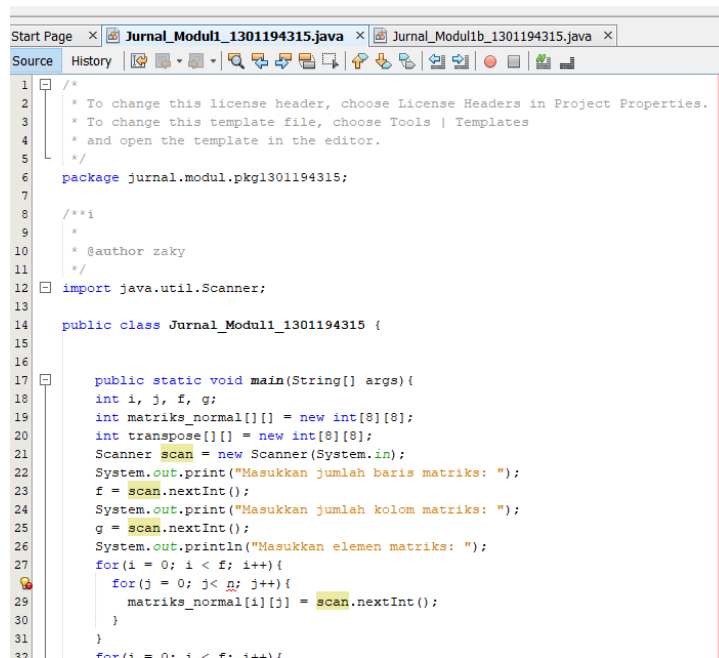
3 4

5 6

Hasil transpose:

1 3 5

2 4 6



```
1  /*
2  * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
3  * To change this template file, choose Tools | Templates
4  * and open the template in the editor.
5  */
6  package jurnal.modul.pkg1301194315;
7
8  /**
9   *
10  * @author zaky
11  */
12  import java.util.Scanner;
13
14  public class Jurnal_Modul1_1301194315 {
15
16
17      public static void main(String[] args) {
18          int i, j, f, g;
19          int matriks_normal[][] = new int[8][8];
20          int transpose[][] = new int[8][8];
21          Scanner scan = new Scanner(System.in);
22          System.out.print("Masukkan jumlah baris matriks: ");
23          f = scan.nextInt();
24          System.out.print("Masukkan jumlah kolom matriks: ");
25          g = scan.nextInt();
26          System.out.println("Masukkan elemen matriks: ");
27          for(i = 0; i < f; i++){
28              for(j = 0; j < g; j++){
29                  matriks_normal[i][j] = scan.nextInt();
30              }
31          }
32          for(i = 0; i < f; i++){
```

```

for(i = 0; i < f; i++){
    for(j = 0; j < n; j++){
        matriks_normal[i][j] = scan.nextInt();
    }
}
for(i = 0; i < f; i++){
    for(j = 0; j < g; j++){
        transpose[j][i] = matriks_normal[i][j];
    }
}
System.out.println("Hasil transpose matriks: ");
for(i = 0; i < g; i++){
    for(j = 0; j < f; j++){
        System.out.print(transpose[i][j] + "\t");
    }
    System.out.println();
}
}

```

```

run:
Masukkan jumlah baris matriks: 3
Masukkan jumlah kolom matriks: 2
Masukkan elemen matriks:
1 2
3 4
5 6
Hasil transpose matriks:
1      3      5
2      4      6
BUILD SUCCESSFUL (total time: 16 seconds)
|

```

2. Buatlah program Java yang dapat mencari sebuah nilai inputan di dalam suatu array 2 dimensi bertipe integer dengan jumlah baris 4, yang isi masing-masing baris dengan perulangan:
  - baris 1 berisi 3 bilangan kelipatan 5 berurutan mulai dari 5
  - baris 2 berisi 4 bilangan genap berurutan mulai dari 2
  - baris 3 berisi 5 bilangan kuadrat dari bilangan asli mulai dari 1
  - baris 4 berisi 6 bilangan asli berurutan mulai dari 3

(45POINT)

Contoh output:

Isi array:

5 10 15

2 4 6 8

1 4 9 16 25

3 4 5 6 7

Bilangan yang dicari: 2

2 berada di baris 2 kolom 1

Bilangan yang dicari: 5

5 berada di:

baris 1 kolom 1  
baris 4 kolom 3