

# Laboratorul 4: Exerciții liste, map, filter

## Liste

Reamintiți-vă definirea listelor prin selecție din **Laboratorul 3**. Încercați să găsiți valoarea expresiilor de mai jos și verificați răspunsul găsit de voi în interpretor:

```
{-  
[ x^2 | x <- [1..10], x `rem` 3 == 2]  
[(x,y) | x<- [1..5], y <- [x..(x+2)]]  
[(x,y) | x<-[1..3], let k = x^2, y <- [1..k]]  
[ x | x<- "Facultatea de Matematica si Informatica", elem x ['A'..'Z']]  
[[x..y] | x <- [1..5], y <- [1..5], x < y]  
-}
```

Deși în aceste exerciții vom lucra cu date de tip `Int`, rezolvați exercițiile de mai jos astfel încât rezultatul să fie corect pentru valori pozitive. Definițiile pot fi adaptate ușor pentru valori oarecare folosind funcția `abs`.

1. Folosind numai metoda prin selecție definiți o funcție

```
factori :: Int -> [Int]  
factori = undefined
```

astfel încât `factori n` întoarce lista divizorilor pozitivi ai lui `n`.

2. Folosind funcția `factori`, definiți predicatul `prim n` care întoarce `True` dacă și numai dacă `n` este număr prim.

```
prim :: Int -> Bool  
prim = undefined
```

3. Folosind numai metoda prin selecție și funcțiile definite anterior, definiți funcția

```
numerePrime :: Int -> [Int]  
numerePrime = undefined
```

astfel încât `numerePrime n` întoarce lista numerelor prime din intervalul `[2..n]`.

## Funcția zip

Testați și sesizați diferența:

```
Prelude> [(x,y) | x <- [1..5], y <- [1..3]]
```

```
Prelude> zip [1..5] [1..3]
```

4. Definiți funcția myzip3 care se comportă asemenea lui zip dar are trei argumente:

```
myzip3 [1,2,3] [1,2] [1,2,3,4] == [(1,1,1),(2,2,2)]
```

## Secțiuni

Reamintiți-vă noțiunea de **secțiune** definită la curs: o **secțiune** este aplicarea parțială a unui operator, adică se obține dintr-un operator prin fixarea unui argument. De exemplu

(\*3) este o funcție cu un singur argument, rezultatul fiind argumentul înmulțit cu 3,

(10-) este o funcție cu un singur argument, rezultatul fiind diferența dintre 10 și argument.

## Lambda expresii

În Haskell, funcțiile sunt *valori*. Putem să trimitem funcții ca argumente și să le întoarcem ca rezultat.

Să presupunem că vrem să definim o funcție aplica2 care primește ca argument o funcție f de tip a -> a și o valoare x de tip a, rezultatul fiind f (f x). Tipul funcției aplica2 este

```
aplica2 :: (a -> a) -> a -> a
```

Se pot da mai multe definiții:

```
aplica2 f x = f (f x)
```

```
aplica2 f = f . f
```

```
aplica2 = \f x -> f (f x)
```

```
aplica2 f = \x -> f (f x)
```

## MAP

Funcția map are ca argumente o funcție de tip a -> b și o listă de elemente de tip a, rezultatul fiind lista elementelor de tip b obținute prin aplicarea funcției date pe fiecare element de tip a:

```
map :: (a -> b) -> [a] -> [b]
map f xs =[f x | x <- xs]
```

Exemple:

```
Prelude> map (* 3) [1,3,4]
[3,9,12]
Prelude> map ($ 3) [ ( 4 +) , (10 * ) , ( ^ 2) , sqrt ]
[7.0,30.0,9.0,1.7320508075688772]
```

Încercați să găsiți valoarea expresiilor de mai jos și verificați răspunsul găsit de voi în interpretor:

```
map (\x -> 2 * x) [1..10]
map (1 `elem`) [[2,3], [1,2]]
map (`elem` [2,3]) [1,3,4,5]
```

## **FILTER**

Funcția `filter` are ca argument o proprietate și o listă de elemente, rezultatul fiind lista elementelor care verifică acea proprietate:

```
filter :: (a -> Bool) -> [a] -> [a]
filter p xs = [x | x <- xs, p x]
```

```
Prelude> filter (>2) [3,1,4,2,5]
[3,4,5]
Prelude> filter odd [3,1,4,2,5]
[3,1,5]
```

## **Exercitii**

Rezolvați următoarele exerciții folosind `map` și `filter` (fără recursivitate sau selecție). Pentru fiecare funcție scrieți și prototipul acesteia.

5. Scrieți o funcție generică `firstEl` care are ca argument o listă de perechi de tip `(a,b)` și întoarce lista primelor elementelor din fiecare pereche:

```
firstEl [('a',3),('b',2), ('c',1)]
"abc"
```

6. Scrieți funcția `sumList` care are ca argument o listă de liste de valori `Int` și întoarce lista sumelor elementelor din fiecare listă (suma elementelor unei liste de întregi se calculează cu funcția `sum`):

```
sumList [[1,3], [2,4,5], [], [1,3,5,6]]
[4,11,0,15]
```

7. Scrieți o funcție `prel2` care are ca argument o listă de `Int` și întoarce o listă în care elementele pare sunt înjumătățite, iar cele impare sunt dublate:

```
*Main> prel2 [2,4,5,6]
[1,2,10,3]
```

8. Scrieți o funcție care primește ca argument un caracter și o listă de șiruri, rezultatul fiind lista șirurilor care conțin caracterul respectiv (folosiți funcția `elem`).
9. Scrieți o funcție care primește ca argument o listă de întregi și întoarce lista pătratelor numerelor impare.
10. Scrieți o funcție care primește ca argument o listă de întregi și întoarce lista pătratelor numerelor din poziții impare. Pentru a avea acces la poziția elementelor folosiți `zip`.
11. Scrieți o funcție care primește ca argument o listă de șiruri de caractere și întoarce lista obținută prin eliminarea consoanelor din fiecare șir.

```
numaiVocale ["laboratorul", "PrgrAmare", "DEclarativa"]
["aoaou","Aae","Eaaia"]
```

12. Definiți recursiv funcțiile `mymap` și `myfilter` cu aceeași funcționalitate ca și funcțiile predefinite.