Laboratorul 6: Tipuri de date

Exercitiul 1

Vom începe prin a scrie câteva funcții definite folosind tipul de date Fruct:

O expresie de tipul Fruct este fie un Mar String Bool sau o Portocala String Int. Vom folosi un String pentru a indica soiul de mere sau portocale, un Bool pentru a indica dacă mărul are viermi și un Int pentru a exprima numărul de felii dintr-o portocală. De exemplu:

a) Scrieti o functie

```
ePortocalaDeSicilia :: Fruct -> Bool
ePortocalaDeSicilia = undefined
```

care indică dacă un fruct este o portocală de Sicilia sau nu. Soiurile de portocale din Sicilia sunt Tarocco, Moro și Sanguinello. De exemplu,

```
test_ePortocalaDeSicilia1 =
    ePortocalaDeSicilia (Portocala "Moro" 12) == True
test_ePortocalaDeSicilia2 =
    ePortocalaDeSicilia (Mar "Ionatan" True) == False
```

b) Scrieti o functie

```
nrFeliiSicilia :: [Fruct] -> Int
nrFeliiSicilia = undefined

test_nrFeliiSicilia = nrFeliiSicilia listaFructe == 52
```

care calculează numărul total de felii ale portocalelor de Sicilia dintr-o listă de fructe.

c) Scrieti o funcție

```
nrMereViermi :: [Fruct] -> Int
nrMereViermi = undefined
test_nrMereViermi = nrMereViermi listaFructe == 2
```

care calcuelază numărul de mere care au viermi dintr-o lista de fructe.

Exercitiul 2

```
type NumeA = String
type Rasa = String
data Animal = Pisica NumeA | Caine NumeA Rasa
    deriving Show
```

a) Scrieti o funcție

```
vorbeste :: Animal -> String
vorbeste = undefined
```

care întoarce "Meow!" pentru pisică și "Woof!" pentru câine.

b) Vă reamintiti tipul de date predefinit Maybe

```
data Maybe a = Nothing | Just a
scrieți o funcție

rasa :: Animal -> Maybe String
rasa = undefined
```

care întoarce rasa unui câine dat ca parametru sau Nothing dacă parametrul este o pisică.

Exercitiul 3

Se dau urmatoarele tipuri de date ce reprezintă matrici cu linii de lungimi diferite:

```
data Linie = L [Int]
    deriving Show
data Matrice = M [Linie]
    deriving Show
```

a) Scrieti o functie care verifica daca suma elementelor de pe fiecare linie este egala cu o valoare n. Rezolvati cerinta folosind foldr.

```
verifica :: Matrice -> Int -> Bool
verifica = undefined

test_veri1 = verifica (M[L[1,2,3], L[4,5], L[2,3,6,8], L[8,5,3]]) 10 == False

test_verif2 = verifica (M[L[2,20,3], L[4,21], L[2,3,6,8,6], L[8,5,3,9]]) 25 == True
```

b) Scrieti o functie doarPozN care are ca parametru un element de tip Matrice si un numar intreg n, si care verifica daca toate liniile de lungime n din matrice au numai elemente strict pozitive.

```
doarPozN :: Matrice -> Int -> Bool
doarPozN = undefined

testPoz1 = doarPozN (M [L[1,2,3], L[4,5], L[2,3,6,8], L[8,5,3]]) 3 == True

testPoz2 = doarPozN (M [L[1,2,-3], L[4,5], L[2,3,6,8], L[8,5,3]]) 3 == False
```

c) Definiți predicatul corect care verifică dacă toate liniile dintr-o matrice au aceeasi lungime.

```
corect :: Matrice -> Bool
corect = undefined

testcorect1 = corect (M[L[1,2,3], L[4,5], L[2,3,6,8], L[8,5,3]]) == False
testcorect2 = corect (M[L[1,2,3], L[4,5,8], L[3,6,8], L[8,5,3]]) == True
```