Konspekt

Piotr Chołda

14 listopada 2017

1 Programowanie liniowe — podstawy teoretyczne

1.1 Optymalizacja z użyciem programowania liniowego LP (linear programming)

- 1. Programowanie liniowe: postać ogólna zadania.
- 2. Programowanie liniowe: postać standardowa zadania (standard form):
 - MIN:

$$\star \ z = \sum_{j=1,2,\dots,n} c_j x_j$$

• S.t.:

$$\star \sum_{j=1,2,...,n} a_{ij} x_j = b_i \quad i = 1, 2, ..., m;$$

$$j = 1, 2, \dots, n;$$

$$j = 1, 2, \dots, n;$$

$$j = 1, 2, \dots, n;$$

$$\star \ x_j \in \mathbb{R} \qquad \qquad j = 1, 2, \dots, n.$$

i jej sformułowanie macierzowe¹:

- MIN:
 - $\star z = \mathbf{c}^T \mathbf{x}$ (często pomija się oznaczanie transpozycji, ponieważ zazwyczaj wiadomo, o co chodzi; dlatego pisze się też: $z = \mathbf{c}\mathbf{x}$).
- S.t.:

$$\star \mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b};$$

$$\star \mathbf{x} \geq \mathbf{0}.$$

można to zapisać kompaktowo: $z = \max\{\mathbf{c}\mathbf{x} : \mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b} \land \mathbf{x} \ge \mathbf{0}\}.$

- 3. Sprowadzanie dowolnego zadania programowania liniowego do postaci standardowej.
- 4. Programowanie liniowe: postać kanoniczna/normalna zadania (canonical form).
- 5. Zależność między funkcją celu i ograniczeniami dla programowania liniowego różne możliwości nt. istnienia rozwiązań:

 $^{^1 \}text{W}$ tym przypadku wektor oznacza dla nas "wektor kolumnowy", np. $\mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$.

Przedmiot: Matematyka w projektowaniu sieci i systemów Prowadzący: Piotr Chołda piotr.cholda@agh.edu.pl Kierunek: Teleinformatyka Semestr: II sem. (zimowy) studiów magisterskich

istnieje jedno rozwiązanie dopuszczalne, które oczywiście jest optymalne;

- istnieje **nieskończenie wiele** rozwiązań dopuszczalnych, w tym **jedno** jest optymalne;
- istnieje **nieskończenie wiele** rozwiązań dopuszczalnych, w tym **nie-skończenie wiele** optymalnych;
- problem jest nierozwiązywalny (infeasible), tj. sprzeczny (założenia/ograniczenia są sprzeczne i zbiór rozwiązań dopuszczalnych jest pusty): zero rozwiązań dopuszczalnych;
- problem jest nieograniczony (unbounded): dla każdego rozwiązania dopuszczalnego można znaleźć inne rozwiązanie dopuszczalne o jeszcze lepszej wartości funkcji celu — nieskończenie wiele rozwiązań dopuszczalnych, ale zero rozwiązań optymalnych.
- 6. Prosta (*line*) i hiperpłaszczyzna (*hyperplane*). Półpłaszczyzna (*half-plane*) i półprzestrzeń (*half-space*).
- 7. Przestrzeń rozwiązań dopuszczalnych / zbiór dopuszczalny (solution space) zadania programowania liniowego. Wielokąt wypukły (convex polyhedron), powłoka/obwiednia/otoczka wypukła (convex hull), wielokomórka (polytope).
- 8. Wierzchołek wielokata punkt ekstremalny (extreme point).
- 9. Kombinacja wypukła (*convex combination*). Twierdzenie Caratheodory'ego o powłokach wypukłych podzbiorów przestrzeni euklidesowych.
- 10. Graficzny sposób rozwiązywania zadań programowania liniowego dla prostych problemów.
- 11. Podstawowy sposób rozwiązywania zadań programowania liniowego (George Dantzig 1947 metoda sympleks lub sympleksów albo algorytm sympleksowy, $simplex\ algorithm$):
 - sympleks (*simplex*);
 - macierz bazowa (basis matrix), rozwiązanie bazowe (basis solution), dopuszczalne rozwiązanie bazowe (feasible basis solution);
 - zrewidowany algorytm sympleksowy (revised simplex algorithm);
 - właściwości rozwiązania optymalnego liczba niezerowych zmiennych w rozwiązaniu optymalnym;
 - potencjalne trudności związane z działaniem algorytmu.
- 12. Inne metody rozwiązywania problemów programowania liniowego (metoda elipsoidalna Chaczjana 1979, algorytm projekcyjny Karmarkara 1984).

1.2 Zadania

- Pewien problem optymalizacyjny zadano w następujący sposób:
 - * funkcja celu: $\min z = 2x_1 + 2x_2$

Przedmiot: Matematyka w projektowaniu sieci i systemów Prowadzący: Piotr Chołda piotr.chołda@agh.edu.pl Kierunek: Teleinformatyka Semestr: II sem. (zimowy) studiów magisterskich

 n_1 n_2 n_2 n_3 n_4 n_5

 n_3

Rysunek 1: Przykładowy graf ważony

e

 n_4

d'

- * ograniczenia:
 - * $x_1 \le 5$
 - * $x_2 \le 5$
 - * $Ax_1 + Bx_2 \le C$

Proszę podać takie przykładowe wartości A, B i C $(A, B, C \in \mathbb{R} \setminus \{0\})$, że ten problem nie będzie miał rozwiązania.

- Na rys. 1 dany jest graf prosty ważony (wartości wag w prostokącikach należy zastąpić wartościami reprezentowanymi przez cyfry numeru własnego indeksu, gdzie numer indekstu to fedcba). Proszę znaleźć drzewo najkrótszych ścieżek z korzenia r, a następnie sformułować w postaci zadania programowania liniowego LP problem poszukiwania tego drzewa (indeksy, stałe, zmienne, funkcję celu i ograniczenia proszę dobrać dla tego konkretnego grafu). Jeśli to potrzebne, każdą krawędź grafu prostego można zastąpić parą łuków przeciwnie skierowanych o tej samej wadze.
- Na rys. 1 dany jest graf prosty ważony (wartości wag w prostokącikach należy zastąpić wartościami reprezentowanymi przez cyfry numeru własnego indeksu, gdzie numer indekstu to fedcba). Proszę znaleźć minimalne rozcięcie między n_1 i n_5 , a następnie sformułować w postaci zadania programowania liniowego LP problem poszukiwania tego minimalnego rozcięcia (indeksy, stałe, zmienne, funkcję celu i ograniczenia proszę dobrać dla tego konkretnego grafu). Jeśli to potrzebne, każdą krawędź grafu prostego można zastąpić parą łuków przeciwnie skierowanych o tej samej wadze.
- Niech x_{ij} przyjmuje wartość 1, jeśli ruter i jest fizyczne połączony z ruterem j (w przeciwnym przypadku x_{ij} przyjmuje wartość 0). Niech w naszej sieci będzie N ruterów. Jak można zinterpretować poniższe ograniczenia, tłumacząc je inżynierowi zajmującemu się konfiguracją ruterów?

$$x_{ii} = 0$$
 $i = 1, 2, ..., N$
 $\sum_{j=1}^{N} x_{ij} \le 5$ $i = 1, 2, ..., N$
 $\sum_{j=1}^{N} x_{ij} \ge 1$ $i = 1, 2, ..., N$

• W każdym z N interesujących nasze przedsiębiorstwo miast instalujemy rutery. Niech x_{ij} przyjmuje wartość 1, jeśli nasze przedsiębiorstwo instaluje

Przedmiot: Matematyka w projektowaniu sieci i systemów Prowadzący: Piotr Chołda piotr.chołda@agh.edu.pl Kierunek: Teleinformatyka Semestr: II sem. (zimowy) studiów magisterskich

rutery produkowane przez firmę oznaczoną indeksem i w mieście indeksowanym za pomocą j (w przeciwnym przypadku x_{ij} przyjmuje wartość 0). Na rynku mamy P firm produkujących rutery. Jak można zinterpretować poniższe ograniczenia, tłumacząc je inżynierowi zajmującem się instalacją ruterów?

$$\sum_{i=1}^{P} x_{ij} \ge 2 \qquad j = 1, 2, \dots, N$$

• W każdym z P interesujących nas miast nasze przedsiębiorstwo instaluje koncentratory. Niech x_{ij} oznacza liczbę klientów przyłączonych do koncentratora w mieście indeksowanym za pomocą j, ale tylko takich klientów, którzy wykupili klasę obsługi QoS oznaczaną indeksem i. Nasze przedsiębiorstwo obsługuje N typów klas obsługi. Jak można zinterpretować poniższe ograniczenia, tłumacząc je inżynierowi instalującemu koncentratory?

$$\sum_{i=2}^{N} x_{ij} = x_{1j} \qquad j = 1, 2, \dots, P$$

1.3 Lektury

1.3.1 Materiał wykładu

Zagadnienia omówione w ramach tego wykładu są w dużym stopniu opisane w następującej książce:

 Michał Pióro and Deepankar Medhi. Routing, Flow and Capacity Design in Communication and Computer Networks. Morgan Kaufmann Publishers— Elsevier, San Francisco, CA, 2004: appendix C.3.