

МАТУРСКИ РАД

Предмет:

**Рачунарске мреже и комуникације**

Тема:

Заштита података на интернету

Професор: Горан Ивановић Ученик: Сава Ђурић

Садржај

[Увод 4](#_Toc41664455)

[1. Google Maps in HTML 4](#_Toc41664456)

[2. Google Maps Basic 5](#_Toc41664457)

[2.1 Kontejner i veličina mape 6](#_Toc41664458)

[2.2 Kreirajte funkciju za podešavanje Svojstva mape 6](#_Toc41664459)

[2.3Više mapa 7](#_Toc41664460)

[2.4 Besplatan Google API ključ 7](#_Toc41664461)

[3.Google Maps - Overlays 8](#_Toc41664462)

[3.1 Google mape - Dodajte marker 8](#_Toc41664463)

[3.2 Google mape - animirajte marker 9](#_Toc41664464)

[3.3 Google mape - ikona umesto markera 9](#_Toc41664465)

[3.4 Google Maps - Polyline 10](#_Toc41664466)

[3.5 Google Maps - Krug 10](#_Toc41664467)

[3.6 Google Maps - InfoWindow 11](#_Toc41664468)

[4. Događaji Google mape 11](#_Toc41664469)

[4.1 Kliknite Marker za zumiranje 11](#_Toc41664470)

[4.2 Pomerite se nazad do markera 12](#_Toc41664471)

[4.3 Otvorite InfoWindow kada kliknete na Marker 12](#_Toc41664472)

[4.4 Podesite Marker i otvorite InfoWindow za svaki Marker 13](#_Toc41664473)

[5. Google Maps Controls 14](#_Toc41664474)

[5.1 Google mape - podrazumevane kontrole 14](#_Toc41664475)

[5.2 Google mape - Više kontrola 14](#_Toc41664476)

[5.3 Google mape - Onemogućavanje zadatih kontrola 14](#_Toc41664477)

[5.4 Google mape - uključite sve kontrole 15](#_Toc41664478)

[5.5 Google mape - Izmene kontrole 15](#_Toc41664479)

# Увод

# Google Maps in HTML

Ovaj primer stvara Google mapu u HTML-u:

Primer:

<!DOCTYPE html>  
<html>  
<body>  
<h1>My First Google Map</h1>  
<div id="googleMap" style="width:100%;height:400px;"></div>  
<script>  
function myMap() {  
var mapProp= {  
  center:new google.maps.LatLng(51.508742,-0.120850),  
  zoom:5,  
};  
var map = new google.maps.Map(document.getElementById("googleMap"),mapProp);  
}  
</script>  
<script src="https://maps.googleapis.com/maps/api/js?key=YOUR\_KEY&callback=myMap"></script>  
</body>  
</html>



Slika 1. Prikaz mape

# 2. Google Maps Basic

Napravite osnovnu Google mapu

Ovaj primer stvara Google mapu sa centrom u Londonu, Engleska:

Primer:

<!DOCTYPE html>  
<html>  
<body>  
<h1>My First Google Map</h1>  
<div id="googleMap" style="width:100%;height:400px;"></div>  
<script>  
function myMap() {  
var mapProp= {  
  center:new google.maps.LatLng(51.508742,-0.120850),  
  zoom:5,  
};  
var map = new google.maps.Map(document.getElementById("googleMap"),mapProp);  
}  
</script>  
<script src="https://maps.googleapis.com/maps/api/js?key=YOUR\_KEY&callback=myMap"></script>  
  
</body>  
</html>

Ostatak ove stranice opisuje gornji primer, korak po korak.

## 2.1 Kontejner i veličina mape

Mapi je potreban HTML element da bi držao mapu:

<div id="googleMap" style="width:100%;height:400px"></div>

## 2.2 Kreirajte funkciju za podešavanje Svojstva mape

function myMap() {

var mapProp = {

center:new google.maps.LatLng(51.508742,-0.120850),

zoom:5,

};

var map = new google.maps.Map(document.getElementById("googleMap"),mapProp);

}

Promena **mapProp** definiše svojstva za kartu.

Svojstvo **centra** određuje gde treba centrirati kartu (koristeći koordinate zemljopisne širine i dužine).

Svojstvo **zuma** određuje nivo zumiranja za mapu (pokušajte da eksperimentišete sa nivoom zuma).

Linija: var map = new google.maps.Map (document.getElementBiId ("googleMap"), mapProp); kreira novu mapu unutar elementa <div> sa id = "googleMap", koristeći parametre koji su prosleđeni (mapProp).

## 2.3Više mapa

Donji primer definiše četiri mape sa različitim tipovima mapa:

Primer:

var map1 = new google.maps.Map(document.getElementById("googleMap1"), mapOptions1);  
var map2 = new google.maps.Map(document.getElementById("googleMap2"), mapOptions2);  
var map3 = new google.maps.Map(document.getElementById("googleMap3"), mapOptions3);  
var map4 = new google.maps.Map(document.getElementById("googleMap4"), mapOptions4);

## 2.4 Besplatan Google API ključ

Google omogućava veb lokaciji da hiljade puta dnevno zove bilo koji Google API. Google mape očekuju da će prilikom učitavanja API-ja pronaći ključ API-ja u ključnom parametru:

Primer:

<script src="https://maps.googleapis.com/maps/api/js?**key=YOUR\_KEY**&callback=myMap"></script>

# 3.Google Maps - Overlays

Prekrivači su objekti na mapi koji su vezani za koordinate zemljopisne širine / dužine.

Google mape imaju nekoliko vrsta slojeva:

Marker - Pojedinačne lokacije na mapi. Markeri takođe mogu da prikažu slike prilagođenih ikona

Polyline - Serija pravih linija na mapi

Polygon - Serija pravih linija na mapi, a oblik je "zatvoren"

Krug i pravougaonik

Info Windows - Prikazuje sadržaj unutar skočnog balona na vrhu mape

Prilagođeni slojevi

## 3.1 Google mape - Dodajte marker

Konstruktor Marker kreira marker. Imajte na umu da se mora postaviti svojstvo položaja da bi se marker prikazao.

Dodajte marker na mapu pomoću metode setMap ():

Primer:

var marker = new google.maps.Marker({position: myCenter});  
  
marker.setMap(map);

## 3.2 Google mape - animirajte marker

Primer u nastavku pokazuje kako animirati marker svojstvom animacije:

Primer:

var marker = new google.maps.Marker({  
  position:myCenter,  
  animation:google.maps.Animation.BOUNCE  
});  
  
marker.setMap(map);

## 3.3 Google mape - ikona umesto markera

Donji primer određuje sliku (ikonu) koja se koristi umesto podrazumevanog markera:

Primer:

var marker = new google.maps.Marker({  
  position:myCenter,  
  icon:'pinkball.png'  
});  
  
marker.setMap(map);

## 3.4 Google Maps - Polyline

Polyline je linija koja se crta kroz niz koordinata u redosledu.

Polylin-podržava sledeća svojstva:

Putanja - određuje nekoliko koordinata širine / dužine za liniju

StrokeColor - specificira šesterokutnu boju za liniju (format: "#FFFFFF")

StrokeOpacity - određuje neprozirnost linije (vrednost između 0,0 i 1,0)

StrokeWeight - određuje težinu takta linije u pikselima

Editable - definira da li liniju mogu uređivati korisnici (true / false)

Primer:

var myTrip = [stavanger,amsterdam,london,stavanger];  
var flightPath = new google.maps.Polygon({  
  path:myTrip,  
  strokeColor:"#0000FF",  
  strokeOpacity:0.8,  
  strokeWeight:2,  
  fillColor:"#0000FF",  
  fillOpacity:0.4  
});

## 3.5 Google Maps - Krug

Krug podržava sledeća svojstva:

Centar - određuje google.maps.LatLng centra kruga

Radius - određuje polumjer kruga u metrima

StrokeColor - zadaje heksadecimalnu boju za liniju oko kruga (format: "#FFFFFF")

StrokeOpacity - određuje neprozirnost boje tačke (vrednost između 0,0 i 1,0)

StrokeWeight - određuje težinu takta linije u pikselima

FillColor - zadaje heksadecimalnu boju za oblast u krugu (format: "#FFFFFF")

FillOpaciti - određuje neprozirnost boje za punjenje (vrednost između 0,0 i 1,0)

Editable - definiše da li krug mogu da uređuju korisnici (true / false)

Primer:

var myCity = new google.maps.Circle({  
  center:amsterdam,  
  radius:20000,  
  strokeColor:"#0000FF",  
  strokeOpacity:0.8,  
  strokeWeight:2,  
  fillColor:"#0000FF",  
  fillOpacity:0.4  
});

## 3.6 Google Maps - InfoWindow

Pokažite InfoWindow sa nekim tekstualnim sadržajem markera:

Primer:

var infowindow = new google.maps.InfoWindow({  
  content:"Hello World!"  
});  
  
infowindow.open(map,marker);

# Događaji Google mape

## 4.1 Kliknite Marker za zumiranje

Još uvek koristimo mapu sa prethodne stranice: mapu usredsređen na London, Engleska.

Sada želimo da zumiramo kada korisnik klikne na marker (Priključujemo alat za obradu događaja na marker koji zumira mapu kada se klikne).

Evo dodatnog koda:

Primer:

// Zoom to 9 when clicking on marker  
google.maps.event.addListener(marker,'click',function() {  
  map.setZoom(9);  
  map.setCenter(marker.getPosition());  
});

egistrujemo se za obaveštenja o događajima koristeći adListener () rukovatelj događaja. Ta metoda uzima objekt, događaj koji treba slušati i funkciju koju treba pozvati kada se dogodi navedeni događaj.

## 4.2 Pomerite se nazad do markera

Ovde spremamo promene zumiranja i vraćamo kartu posle 3 sekunde:

Primer:

google.maps.event.addListener(marker,'click',function() {  
  var pos = map.getZoom();  
  map.setZoom(9);  
  map.setCenter(marker.getPosition());  
  window.setTimeout(function() {map.setZoom(pos);},3000);  
});

## 4.3 Otvorite InfoWindow kada kliknete na Marker

Kliknite na marker da biste prikazali info prozor sa nekim tekstom:

Primer:

var infowindow = new google.maps.InfoWindow({  
  content:"Hello World!"  
});  
  
google.maps.event.addListener(marker, 'click', function() {  
  infowindow.open(map,marker);  
});

## 4.4 Podesite Marker i otvorite InfoWindow za svaki Marker

Pokrenite funkciju kada korisnik klikne na kartu.

Funkcija placeMarker () postavlja marker na koga je korisnik kliknuo, i prikazuje info prozor sa širinama i dužinama markera:

Pimer:

google.maps.event.addListener(map, 'click', function(event) {  
  placeMarker(map, event.latLng);  
});  
  
function placeMarker(map, location) {  
  var marker = new google.maps.Marker({  
    position: location,  
    map: map  
  });  
  var infowindow = new google.maps.InfoWindow({  
    content: 'Latitude: ' + location.lat() +  
    '<br>Longitude: ' + location.lng()  
  });  
  infowindow.open(map,marker);  
}

# Google Maps Controls

## 5.1 Google mape - podrazumevane kontrole

Prikazivanje standardne Google mape dolazi sa podrazumevanim kontrolnim setom:

Zum - prikazuje klizač ili „+/-“ dugme za kontrolu nivoa zumiranja mape

Pan - prikazuje kontrolu pan za pomeranje karte

MapTipe - omogućava korisniku da prelazi između tipova mapa (mapa puta i satelita)

Street View - prikazuje ikonu Pegmana koja se može prevući na kartu da bi se omogućio Street Street

## 5.2 Google mape - Više kontrola

Pored zadatih kontrola, Google mape takođe imaju:

Skala - prikazuje element skale na mapi

Rotiranje - prikazuje malu kružnu ikonu koja vam omogućava rotiranje karata

Pregledna karta - prikazuje mapu sa preglednim sličicama koja odražava trenutni prikaz karte u širem području

Možete da odredite koje će se kontrole prikazivati prilikom kreiranja mape (unutar MapOptions) ili pozivanjem setOptions () da biste promenili opcije mape.

## 5.3 Google mape - Onemogućavanje zadatih kontrola

Umesto toga, možete da isključite zadate kontrole.

Da biste to učinili, postavite svojstvo DisableDefaultUI mape (unutar objekta opcije opcija) na tačno:

Primer:

var mapOptions {disableDefaultUI: true}

## 5.4 Google mape - uključite sve kontrole

Neke kontrole se podrazumevano pojavljuju na mapi; dok se drugi neće pojaviti ako ih ne podesite.

Dodavanje ili uklanjanje kontrola sa mape određeno je u objektu Opcije mape.

Podesite kontrolu na true da bi bila vidljiva - postavite kontrolu na false da biste je sakrili.

Sledeći primer uključuje „sve“ kontrole:

Priemer:

var mapOptions {  
  panControl: true,  
  zoomControl: true,  
  mapTypeControl: true,  
  scaleControl: true,  
  streetViewControl: true,  
  overviewMapControl: true,  
  rotateControl: true  
}

## 5.5 Google mape - Izmene kontrole

Nekoliko kontrola karte se može podesiti.

Kontrole se mogu modifikovati navođenjem polja opcija kontrole.

Na primer, opcije za promenu Zoom kontrole su navedene u polju zoomControlOptions. Polje zoomControlOptions može da sadrži:

google.maps.ZoomControlStile.SMALL - prikazuje mini zoom kontrolu (samo + i - tasteri)

google.maps.ZoomControlStile.LARGE - prikazuje standardnu kontrolu zumiranja klizača

google.maps.ZoomControlStile.DEFAULT - bira najbolju kontrolu zuma na osnovu veličine uređaja i mape.

Primer:

zoomControl: true,  
zoomControlOptions: {  
    style: google.maps.ZoomControlStyle.SMALL  
}

Napomena: Ako modifikujete kontrolu, uvek prvo omogućite kontrolu (postavite je na tačno).

Druga podesiva kontrola je kontrola MapTipe.

Opcije za promenu kontrole navedene su u polju mapTipeControlOptions. Polje mapTipeControlOptions može sadržati:

google.maps.MapTipeControlStile.HORIZONTAL\_BAR - prikažite jedno dugme za svaku vrstu mape

google.maps.MapTipeControlStile.DROPDOVN\_MENU - odaberite vrstu mape putem padajućeg menija

google.maps.MapTipeControlStile. DEFAULT - prikazuje "podrazumevano" ponašanje (zavisi od veličine ekrana).

Primer:

mapTypeControl: true,  
mapTypeControlOptions: {  
  style: google.maps.MapTypeControlStyle.DROPDOWN\_MENU  
}

Možete postaviti i kontrolu, sa svojstvom ControlPosition:

Primer:

mapTypeControl: true,  
mapTypeControlOptions: {  
  style: google.maps.MapTypeControlStyle.DROPDOWN\_MENU,  
  position: google.maps.ControlPosition.TOP\_CENTER  
}

# Vrste Google mapa

## 6.1 Google mape - osnovne vrste mapa

Sledeće vrste mapa su podržane u API-ju Google mapa:

ROADMAP (normalno, podrazumevana 2D mapa)

SATELLITE (fotografska karta)

HIBRID (fotografska karta + putevi i imena gradova)

TEREN (karta sa planinama, rekama itd.)

Vrsta mape je navedena ili unutar objekta svojstva Map, sa svojstvom mapTipeId:

Primer:

var mapOptions = {  
  center:new google.maps.LatLng(51.508742,-0.120850),  
  zoom:7,  
  mapTypeId: google.maps.MapTypeId.HYBRID  
};

Ili pozivanjem metode setMapTipeId () mape:

Primer:

map.setMapTypeId(google.maps.MapTypeId.HYBRID);

## 6.2 Google mape - 45 ° perspektivni prikaz

Tipovi mapa SATELLITE i HIBRID podržavaju prikaz slike u perspektivi od 45 ° za određene lokacije (samo pri visokom nivou zumiranja).

Ako zumirate lokaciju sa prikazom slike od 45 °, mapa će automatski izmeniti perspektivni prikaz. Pored toga, mapa će dodati:

Kompasno kolo oko komande Pan, omogućavajući vam da rotirate sliku

Kontrola rotacije između kontrola za pomicanje i zumiranje omogućava vam da rotirate sliku za 90 °

Preklopna kontrola za prikaz perspektivnog prikaza 45 °, pod kontrolom / oznakom Satelit

Napomena: Umanjivanje mape sa slikama od 45 ° poništiće svaku od ovih promena i prikazaće se originalna mapa.

Sledeći primer prikazuje 45 ° perspektivni pogled na Palazzo Ducale u Veneciji, Italija:

Primer:

var mapOptions = {  
  center:myCenter,  
  zoom:18,  
  mapTypeId:google.maps.MapTypeId.HYBRID  
};

## 6.3 Google Maps - Onemogući perspektivu 45 ° - postaviteTilt (0)

Pogled iz perspektive 45 ° možete onemogućiti pozivanjem setTilt (0) na objektu Map:

Primer:

map.setTilt(0);

Savet: Da biste kasnije omogućili prikaz perspektive 45 °, pozovite setTilt (45).

# 7. Google Maps Reference

## 7.1 The Map() Constructor

Primer:

Kreiranje Google Mape

var map = new google.maps.Map(mapCanvas, mapOptions);

## 7.2 Definicija i upotreba

Konstruktor Map () kreira novu mapu unutar određenog HTML elementa (obično <div> elementa).

Sintaksa

new google.maps.Map(*HTMLElement*,*MapOptions*)

## 7.3 Vrednost parametara

|  |  |
| --- | --- |
| Parametar | Opis |
| HTMLElement | Određuje u koji HTML element treba da stavi mapu |
| MapOptions | |  | | --- | | A MapOptions object that holds the map initialization variables/options | |

Tabela 1. Vrednost parametara.

## 7.4 Metode Map()

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Metoda | Povratna vrednost | Opis |
| fitBounds(*LatLngBounds*) | None | Postavlja prikazni okvir tako da sadrži zadane granice |
| getBounds() | LatLng,LatLng | Vraća jugozapadnu širinu / dužinu i severoistočnu širinu / dužinu trenutnog vidikovca |
| getCenter() | |  | | --- | | *LatLng* | | Vraća lat / lng centra mape |
| getDiv() | *Node* | Vraća DOM objekt koji sadrži mapu |
| getHeading() | *number* | Vraća kompas kompozicije vazdušnih slika (za SATELLITE i HIBRID mape) |
| getMapTypeId() | HYBRID ROADMAP SATELLITE TERRAIN | Vraća trenutni tip karte |
| getProjection() | *Projection* | Vraća trenutnu Projekciju |
| getStreetView() | *StreetViewPanoram* | Vraća zadati StreetVievPanorama vezan za mapu |
| getTilt() | *number* | Vraća ugao pada za vazdušne slike u stepenima (za SATELLITE i HIBRID mape) |
| getZoom() | *number* | Vraća trenutni nivo zumiranja mape |
| panBy(*xnumber,ynumber*) | None | Menjanje središta karte prema datoj udaljenosti u pikselima |
| panTo(*LatLng*) | None | Menjanje centra karte u datom LatLng |
| panToBounds(*LatLngBounds*) | None | Podijeli mapu sa minimalnim iznosom potrebnim da sadrži zadate LatLngBounds |
| setCenter(*LatLng*) | None | Postavlja lat / lng centra mape |
| setHeading(*number*) | None | Postavlja zaglavlje kompasa za vazdušne snimke merene u stepeni od kardinalnog smera Sever |
| setMapTypeId(*MapTypeId*) | None | Postavlja vrstu karte za prikaz |
| setOptions(*MapOptions*) | None |  |
| setStreetView(*StreetViewPanorama*) | None | Veže StreetVievPanorama na mapu |
| setZoom(*number*) | None | Postavlja nivo uvećanja karte |

Tabela 2. Metoda Map().

## 7.5 Svojstva Map()

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Svojstva | Tip | Opis |
| Controls | Array.<MVCArray.<Node>> | Dodatne kontrole za dodavanje na kartu |
| mapTypes | MapTypeRegistry | Registar primerka MapTipe prema ID-u niza |
| overlayMapTypes | MVCArray.<MapType> | Dodatne vrste karata za prekrivanje |

Tabela 3. Svojstva Map().

## 7.6 Događaji Map()

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Događaj | Argument | Opis |
| Bounds\_changed | None | Aktivirano kada su se okviri prikaza promijenili |
| Center\_changed | None | Aktivirano kada se promijeni svojstvo centra karte |
| click | *MouseEvent* | Pojavljuje se kada korisnik klikne na kartu |
| dblclick | *MouseEvent* | Pojavljuje se kada korisnik dvostruko klikne na kartu |
| drag | None | Ponovno se aktivira dok korisnik povlači kartu |
| dragend | None | Pušta se kada korisnik prestane da vuče mapu |
| dragstart | None | Aktivirano kada korisnik počne povlačiti kartu |
| heading\_changed | None | Pojavljuje se kada se promijeni svojstvo naslova karte |
| idle | None | Pušta se kada karta miruje nakon pomeranja ili zumiranja |
| maptypeid\_changed | None | Pokreće se kada se promijeni svojstvo mapTipeId |
| mousemove | *MouseEvent* | Pokreće se kad god miš pređe preko spremnika karte |
| mouseout | *MouseEvent* | Pokreće se kada korisnik miš napusti spremnik mape |
| mouseover | *MouseEvent* | Pokreće se kada korisnik miša uđe u spremnik za mapu |
| projection\_changed | None | Pokreće se kada se projekcija promeni |
| resize | None | Pušta se kada karta (div) promeni veličinu |
| rightclick | *MouseEvent* | Pokreće se kada korisnik desnim klikom klikne na kartu |
| tilesloaded | None | Pali se kada se vidljive pločice završe sa ubacivanjem |
| tilt\_changed | None | Pojavljuje se kada se promijeni svojstvo nagiba karte |
| zoom\_changed | None | Aktivirano kada se promijeni svojstvo zumiranja karte |

Tabela 4. Događaji Map()

## 7.7 Overlays

|  |  |
| --- | --- |
| Konstruktor/Objekat | Opis |
| Marker | Stvara marker. (Imajte na umu da se položaj mora postaviti da bi se marker prikazao) |
| MarkerOptions | Opcije za prikazivanje markera |
| MarkerImage | Struktura koja predstavlja ikonu markera ili senku slike |
| MarkerShape | Definiše oblik markera koji će se koristiti za određivanje regije na kojoj se može kliknuti (tip i koordinata) |
| Animation | Određuje animacije koje se mogu reprodukovati na markeru (odskočiti ili ispustiti) |
| InfoWindow | Stvara informativni prozor |
| InfoWindowOptions | Opcije za prikazivanje prozora informacija |
| Polyline | Stvara poliline (sadrži stilove putanje i poteza) |
| PolylineOptions | Opcije za prikazivanje polilinea |
| Polygon | Stvara poligon (sadrži stilove putanje i takta + popunjavanje) |
| PolygonOptions | Opcije za prikazivanje poligona |
| Rectangle | Stvara pravougaonik (sadrži granice i tačke + stilovi ispunjavanja) |
| RectangleOptions | Opcije za pravljenje pravougaonika |
| Circle | Stvara krug (sadrži sredinu + radijus i tačke + stilove ispunjavanja) |
| CircleOptions | Opcije za prikazivanje kruga |
| GroundOverlay |  |
| GroundOverlayOptions |  |
| OverlayView |  |
| MapPanes |  |
| MapCanvasProjection |  |

Tabela 5. Overlays

## 7.9 Događaji

|  |  |
| --- | --- |
| Konstruktor/Objekt | Opis |
| MapsEventListener | Nema metoda i nema konstruktora. Njegove instance se vraćaju iz addListener (), addDomListener () i na kraju se vraćaju na removeListener () |
| event | Dodaje / uklanja / pokreće slušatelje događaja |
| MouseEvent | Vraćeni iz različitih događaja miša na mapi i slojeva |

Tabela 6. Događaji

## 7.8 Kontrole

|  |  |
| --- | --- |
| Konstruktor/Objekat | Opis |
| MapTypeControlOptions | Zadržava opcije za promenu kontrole (položaja i stila) |
| MapTypeControlStyle | Određuje vrstu kontrole mape koja se prikazuje (padajući meni ili tasteri) |
| OverviewMapControlOptions | Opcije za prikazivanje kontrole mape pregleda (otvorene ili urušene) |
| PanControlOptions | Opcije za prikazivanje pan kontrole (pozicije) |
| RotateControlOptions | Opcije za prikaz rotirajuće kontrole (pozicije) |
| ScaleControlOptions | Opcije za prikazivanje kontrole skale (položaj i stil) |
| ScaleControlStyle | Određuje vrstu kontrole skale za prikaz |
| StreetViewControlOptions | Opcije za prikaz pegman kontrole ulice (položaj) |
| ZoomControlOptions | Opcije za renderiranje zuma (položaj i stil) |
| ZoomControlStyle | Određuje vrstu kontrole zuma za prikaz (veliku ili malu) |
| ControlPosition | Određuje postavljanje kontrola na mapi |

Tabela 7. Kontrole

# 8. Literatura

https://www.w3schools.com/graphics/google\_maps\_intro.asp

<https://www.w3schools.com/graphics/google_maps_basic.asp>

<https://www.w3schools.com/graphics/google_maps_overlays.asp>

<https://www.w3schools.com/graphics/google_maps_events.asp>

<https://www.w3schools.com/graphics/google_maps_controls.asp>

<https://www.w3schools.com/graphics/google_maps_types.asp>

https://www.w3schools.com/graphics/google\_maps\_reference.asp