

/tikz/,/tikz/graphs/
conversions/canvas coordinate/.code=1 , conversions/coordinate/.code=1
layered, trees



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DEL
ESTADO DE MORELOS



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DEL ESTADO DE MORELOS
INSTITUTO DE INVESTIGACIÓN EN CIENCIAS BÁSICAS Y APLICADAS
CENTRO DE INVESTIGACIÓN EN CIENCIAS

Clasificación algorítmica en gráficas de tipo \mathbb{D}_n

T E S I S
para obtener el Grado de
LICENCIADO EN CIENCIAS
área terminal en ciencias computacionales y computación científica

Presenta
Rey David Gutiérrez Torres

Director de Tesis:
Dr. Daniel Rivera López

CUERNAVACA, MORELOS

3 de marzo de 2022

Jurado revisor de tesis

Presidente Dra. Larissa Sbitneva,
Universidad Autónoma del Estado de Morelos

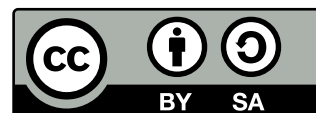
Secretario Dr. Rogelio Valdez Delgado,
Universidad Autónoma del Estado de Morelos

Vocal Dr. Antonio Daniel Rivera López,
Universidad Autónoma del Estado de Morelos

Suplente Dr. Jorge Hermosillo Valadez,
Universidad Autónoma del Estado de Morelos

Suplente Dr. Mario Alberto Abarca Sotelo,
Universidad Autónoma del Estado de Morelos

Esta obra está bajo una licencia Creative Commons “Atribución-CompartirIgual 4.0 Internacional”.



Contenido

Lista de símbolos	4
1 Introducción	1
1.1 FORMAS CUADRÁTICAS	1
1.2 FORMAS UNITARIAS	5
2 Antecedentes	15
2.1 EL MÉTODO DE LAS INFLACIONES	15
2.2 ENSAMBLAJE POR A-BLOQUES	22
3 COMPONENTES TRICONEXAS	30
3.1 DIVIDIR UNA GRÁFICA EN COMPONENTES TRICONEXAS	30
3.1.1 INTRODUCCIÓN	30
3.1.2 Gráficas, conectividad y búsqueda en profundidad	31
3.1.3 La idea de el algoritmo de triconectividad	35
3.2 El algoritmo para encontrar componentes triconexas	38
3.2.1 Encontrando pares de separación	38
3.2.2 Encontrando componentes de división	45
3.3 Correcciones de [10] a el Algoritmo de Hopcroft and Tarjan	52
4 Clasificación \mathbb{D}_n	53
4.1 Componentes triconexas en gráficas de tipo \mathbb{D}_n	53
5 Componentes triconexas en un bigrafo \mathbb{D}_n.	60
5.1 Algoritmo para encontrar componentes triconexas de un bigrafo de tipo \mathbb{D}_n . .	60
Bibliografía	61

LISTA DE SIMOLOS

$x_i \text{---} x_j$	arista solida entre los vértices i y j
$x_i \cdots x_j$	arista punteada entre los vértices i y j
A^{-1}	matriz inversa de A
\cup	unón
\cap	intersección
$/$	negación
$=$	asignación
$=$	igualdad
\mathbb{Z}	conjunto de los números enteros
$\Theta()$	cota superior asintótica
\in	x está en
$A \subseteq B$	A es subconjunto de B
T_{ij}^-	inflación
T_{ij}^+	deflación
$E(G)$	conjunto de vértices de G
$V(G)$	conjunto de aristas de G
$A(v)$	lista de adyacencia de v
\mathbb{R}	conjunto de los números reales
\mathbb{N}	conjunto de los números naturales
\mathbb{A}_n	grafica de Dynkin \mathbb{A}_n
\mathbb{D}_n	grafica de Dynkin \mathbb{D}_n
$F_{m,m'}$	\mathbb{A} -bloque de $m + m'$ aristas
A^T	traspuesta de A
B_q	gráfica asociado a la forma q
q_G	forma unitaria asociada a el gráfica G

Introducción

En este capítulo se presenta una introducción a las formas cuadráticas, sus representaciones y su clasificación [1].

1.1. FORMAS CUADRÁTICAS

Esta sección fue adaptada de [15]. Algunas demostraciones aquí omitidas pueden consultarse en dicha referencia.

Fijamos un conjunto de variables $\{x_1, x_2, \dots, x_n\}$. Un **monomio** es un producto de la forma $x_1^{e_1} \cdot x_2^{e_2} \cdots x_n^{e_n}$ donde cada e_i es un número natural. Un **término** se forma al multiplicar a un monomio por una constante, a la cual llamamos **coeficiente** del término. Un **polinomio** es una suma finita de términos.

Ejemplo: $7x^2y + 5x^4z - y$ es un polinomio sobre las variables x , y y z con tres monomios: x^2y , x^4z y y cuyos respectivos coeficientes son 2, 4, 1 respectivamente.

Todo polinomio sobre n variables es una función con dominio \mathbb{R}^n y rango \mathbb{R} . Una **forma cuadrática** es un polinomio $q : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ (con $n > 0$) si cada monomio del mismo es una variable al cuadrado o la multiplicación de dos variables. Esto es equivalente a decir que q se puede expresar como

$$q(x_1, x_2, \dots, x_n) = \sum_{i=1}^n q_{ii}x_i^2 + \sum_{j=2}^n \sum_{i=1}^{j-1} q_{ij}x_i x_j$$

Los ejemplos más usuales aparecen al lado izquierdo del signo igual de las ecuaciones en las cónicas con centro en el origen

$$ax^2 + 2bxy + cy^2 = d$$

y de las superficies cuadráticas con centro en el origen

$$ax^2 + 2dxy + 2exz + by^2 + 2fyz + cz^2 = g$$

donde a, b, c, d, e, f y g son números reales. Este tipo de polinomios surgen de manera natural en diversas áreas de la ingeniería, procesamiento de señales, cinética, economía, geometría diferencial y estadística.

En algunos curso básicos de álgebra lineal se suele definir el concepto de forma cuadrática como una función que se puede escribir como

$$q(\vec{x}) = \frac{1}{2} \vec{x}^T A \vec{x}$$

para alguna matriz simétrica A . En realidad esta representación matricial es equivalente a nuestra definición con monomios; a continuación veremos como pasar de una representación a otra. Primero notemos que $\frac{1}{2} \vec{x}^T A \vec{x}$ se puede reescribir como sigue:

$$\begin{aligned} \frac{1}{2} \vec{x}^T A \vec{x} &= \frac{1}{2} [x_1, x_2, \dots, x_n] \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \\ &= \frac{1}{2} \left[\sum_{i=1}^n a_{i1} x_i, \sum_{i=1}^n a_{i2} x_i, \dots, \sum_{i=1}^n a_{in} x_i \right] \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \\ &= \frac{1}{2} \left[\sum_{i=1}^n a_{i1} x_i x_1 + \cdots + \sum_{i=1}^n a_{in} x_i x_n \right] \\ &= \frac{1}{2} \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n a_{ij} x_i x_j \end{aligned}$$

Al desarrollar esto se puede ver que el coeficiente de $x_i x_j$ es $q_{ij} = \frac{1}{2} (a_{ij} + a_{ji})$ porque $x_i x_j = x_j x_i$, pero como dijimos que A es simétrica ($a_{ij} = a_{ji}$) entonces $q_{ij} = a_{ij}$. En particular cuando $i = j$ se tiene que el coeficiente de x_i^2 es $q_{ii} = \frac{1}{2} a_{ii}$. Por lo cuál tenemos la siguiente identidad:

$$\frac{1}{2} \vec{x}^T A \vec{x} = \sum_{i=1}^n \frac{1}{2} a_{ii} x_i^2 + \sum_{j=2}^n \sum_{i=1}^{j-1} a_{ij} x_i x_j \quad (1.1)$$

La matriz simétrica A de esta identidad se conoce como **matriz asociada a la forma cuadrática** q . Se denota por A_q , y según la ecuación 1.1 se puede calcular como sigue:

$$a_{ij} = \begin{cases} q_{ij} & \text{si } i < j \\ 2q_{ij} & \text{si } i = j \\ q_{ji} & \text{si } i > j \end{cases} \quad (1.2)$$

Por ejemplo, para $q(x, y, z) = 6x^2 + 2y^2 + 4z^2 - 2xy + 10xz - 6yz$

$$q(x, y, z) = \frac{1}{2} [x \ y \ z] \begin{bmatrix} 12 & -2 & 10 \\ -2 & 4 & -6 \\ 10 & -6 & 8 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}$$

CAMBIO DE VARIABLE

Un **cambio de variable** es una ecuación de la forma

$$\vec{x} = P \vec{y} \quad \text{o bien} \quad \vec{y} = P^{-1} \vec{x}. \quad (1.3)$$

donde P es una matriz invertible y \vec{y} es un nuevo vector variable en \mathbb{R}^n . Si se aplica el cambio de variable 1.3 sobre una forma cuadrática $q(\vec{x}) = \frac{1}{2} \vec{x}^T A \vec{x}$ se obtiene una matriz cuadrática $q'(\vec{y})$ cuya matriz asociada es $P^T A P$:

$$\frac{1}{2} \vec{x}^T \vec{x} = \frac{1}{2} (P \vec{y})^T A (P \vec{y}) = \frac{1}{2} (\vec{y}^T P^T) A (P \vec{y}) = \frac{1}{2} \vec{y}^T (P^T A P) \vec{y}$$

Garantizamos que $P^T A P$ es una matriz simétrica (y por tanto que en verdad corresponde a otra forma cuadrática) porque

$$\begin{aligned} (P^T A P)^T &= P^T A^T (P^T)^T \\ &= P^T A^T P \\ &= P^T A P \end{aligned}$$

Mediante el cambio de variable $\vec{y} = P^{-1} \vec{x}$ tenemos que $q(\vec{x}) = q'(\vec{y})$ y diremos que q y q' son **equivalentes** mediante la matriz invertible P . Si denotamos $\vec{y} = L(\vec{x})$ (es decir, $L(\vec{x}) = P^{-1} \vec{x}$) entonces $q'(\vec{y}) = q'(L(\vec{x})) = (q' \circ L)(\vec{x})$, por lo tanto

$$q' = q \circ L$$

CAPÍTULO 1. INTRODUCCIÓN

Vale la pena notar algunas cosas sobre el ejemplo:

- P resultó ser una **matriz ortogonal**, en otras palabras, $P^{-1} = P^T$.
- A es una matriz **ortogonalmente diagonalizable**, en otras palabras, existe una matriz ortogonal P tal que $P^{-1} A P$ es una matriz diagonal.

Teorema 1.1. *Toda matriz es ortogonalmente diagonalizable si y solo si es simétrica*

El teorema 1.1 se dejara sin demostración. Lo importante es que, a partir de este teorema, y dado que las matrices asociadas a las formas cuadráticas son simétricas, se sigue el siguiente resultado:

Teorema 1.2. *(de los ejes principales). Toda forma cuadrática $q(\vec{x})$ es equivalente mediante una matriz ortogonal P a una forma cuadrática*

$$q'(\vec{y}) = \lambda_1 y_1^2 + \lambda_2 y_2^2 + \cdots + \lambda_n y_n^2 \quad (1.4)$$

Demostración. La matriz A asociada a q es simétrica, luego por teorema anterior existe una matriz P tal que

$$P^{-1} A P = \begin{bmatrix} \lambda_1 & & \\ & \ddots & \\ & & \lambda_n \end{bmatrix}$$

Haciendo $\vec{x} = P\vec{y}$ y se obtiene $q'(\vec{y}) = \frac{1}{2} \vec{y}^T (P^T A P) \vec{y} = \lambda_1 y_1^2 + \lambda_2 y_2^2 + \cdots + \lambda_n y_n^2$

□

Como se vera, esta representación es muy útil para clasificar formas cuadráticas. Diremos que una forma cuadrática q es **definida positiva** si $q(\vec{x}) > 0$, $\forall \vec{x} \neq \vec{0}$

Lema 1.3. *Si dos formas cuadráticas $q(\vec{x})$ y $q'(\vec{y})$ son equivalentes mediante el cambio de variable $\vec{y} = P\vec{x}$ y si una de ellas es definida positiva entonces la otra también lo es.*

Demostración. Supongamos que $q(\vec{x})$ es definida positiva y definimos la transformación lineal $L(\vec{x}) = P\vec{x}$, entonces $L(\vec{0}) = L(\vec{0} + \vec{0}) = L(\vec{0}) + L(\vec{0})$, de donde $L(\vec{0}) = \vec{0}$. Como P es una matriz invertible entonces $L^{-1}(\vec{x}) = P^{-1}\vec{x}$. En particular L debe ser inyectiva y por lo tanto $L(\vec{x}) = \vec{0}$ implica que $\vec{x} = \vec{0}$. Si q es definida positiva entonces $q(\vec{x}) = q'(\vec{y}) > 0$ para todo $\vec{x} \neq \vec{0}$; por lo tanto q' es definida positiva, entonces aplicando el mismo razonamiento con $L(\vec{y}) = P^{-1}\vec{y}$ se llega a la conclusión de que q también es definida positiva. □

Teorema 1.4. Sea q una forma cuadrática y supongamos que

$$q(\vec{x}) = q'(y) = \lambda_1 y_1^2 + \lambda_2 y_2^2 + \cdots + \lambda_n y_n^2$$

entonces q es definida positiva si y solo si todos los $\lambda_i > 0$

Demostración. Por el lema anterior q es definida positiva si y solo si q' es definida positiva. Por contradicción, si $\lambda_i \leq 0$ entonces definimos $y' = (y_1, y_2, \dots, y_n)$ donde todos los $y_k = 0$ excepto $y_i = 1$. Claramente $\vec{y}' \neq \vec{0}$ pero $q(\vec{y}') = \lambda_i \leq 0$; por lo tanto q no es definida positiva. \square

Como las formas cuadráticas se pueden representar mediante matrices entonces podemos decir que una matriz A es definida positiva si su forma cuadrática asociada $q(\vec{x}) = \frac{1}{2} \vec{x}^T A \vec{x}$ es definida positiva.

El siguiente teorema típico de los cursos de análisis numérico nos da un criterio computacionalmente eficiente para decidir cuando una matriz simétrica es definida positiva (sin demostración).

Teorema 1.5. Una matriz A es definida positiva si y solo si tiene **factorización de Cholesky**, es decir, se puede escribir como $A = R^T R$ donde R es una matriz triangular superior con entradas positivas.

1.2. FORMAS UNITARIAS

Esta sección fue adaptada de [18] y [8]. Las **formas cuadráticas enteras** son un caso especial de las formas cuadráticas donde todos los coeficientes q_{ij} son todos números enteros. Si además exigimos que $q_{ii} = 1$ para $i = 1, 2, \dots, n$ entonces las llamamos **formas cuadráticas unitarias**. En el resto de este trabajo solo se trabaja con formas cuadráticas enteras que son unitarias por lo que las llamaremos **formas unitarias** en adelante a las que son cuadráticas y enteras.

CAMBIO DE VARIABLE ENTERO

Una **matriz entera** M es una matriz tal que todas sus entradas son números enteros, y es **\mathbb{Z} -invertible** si además su matriz inversa M^{-1} también es una matriz entera. Un **cambio de variable entero** es un cambio de variable $\vec{y} = P \vec{x}$ donde P es una matriz \mathbb{Z} -invertible. Los cambios de variables enteros tienen la propiedad de que transforman formas cuadráticas enteras en formas cuadráticas enteras (demostración: sean A y P matrices enteras, entonces $P^T A P$ es una matriz entera). Cuando $q(\vec{x}) = q'(\vec{y})$ mediante el cambio de variable entero $\vec{y} = P \vec{x}$ diremos que q y q' son **\mathbb{Z} -equivalentes** mediante la matriz \mathbb{Z} -invertible P .

GRÁFICAS DE DYNKIN

Si q es una forma unitaria entonces le asociaremos una multigráfica B_q construida de la siguiente manera:

- Existe un vértice x_i para cada variable x_i
- Si $q_{ij} > 0$ entonces hay q_{ij} aristas punteadas entre los vértices x_i y x_j (cada una de ellas denotada como $x_i - - - x_j$)
- Si $q_{ij} < 0$ entonces hay $|q_{ij}|$ aristas sólidas entre los vértices x_i y x_j (cada una de ellas denotada por $x_i - x_j$)

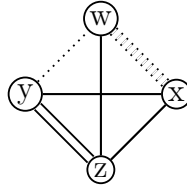


Figura 1.1: Gráfica asociada a $2wx - 2yz - xz - xy - wz + wy$

Este proceso se puede revertir y asociar a toda gráfica G (posiblemente con aristas punteadas) una forma unitaria que denotaremos por q_G . Ahora, toda la información de q_G está codificada en G : La existencia de un vértice x nos dice que la forma cuadrática está definida sobre alguna variable x y que contiene el término x^2 (porque q es una forma cuadrática unitaria). El coeficiente del monomio xy es $c = a_p - a_s$ donde a_p es la cantidad de aristas punteadas entre x y y , y a_s es la cantidad de aristas sólidas entre estos mismos vértices. Más aún cabe recalcar que nosotros estamos descartando gráficas con lazos, por lo que cualquier gráfica en verdad define a una forma cuadrática unitaria.

Las gráficas de Dynkin se presentan en la figura 1.2. Denótese que las gráficas \mathbb{D}_n están definidas para $n \geq 4$ mientras que las gráficas \mathbb{E}_n solo se definen para $n = 6, 7, 8$. Lo importante de estas gráficas radica en que permite dar una caracterización elegante de las formas unitarias que son definidas positivas tal como se explica a continuación.

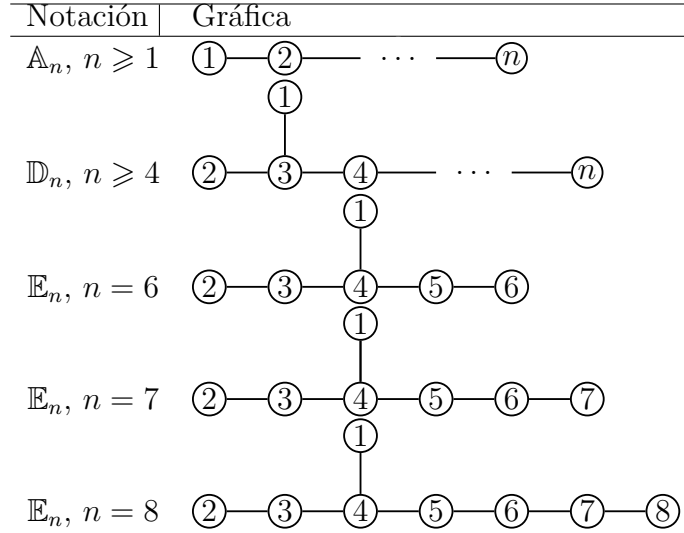


Figura 1.2: Gráficas de Dynkin. El subíndice n indica la cantidad de vértices que tiene la gráfica.

Decimos que la forma unitaria q es **positiva** si es definida positiva.

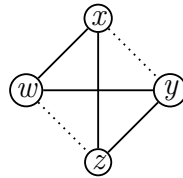
Teorema 1.6. *Toda forma unitaria q es definida positiva si y solamente si q es \mathbb{Z} -equivalente a otra forma unitaria q' donde cada componente conexas de $\mathbf{B}_{q'}$ es una gráfica de Dynkin.*

Para poder hacer la demostración hay que comprender el teorema. El teorema dice que la forma unitaria $q(\vec{x}) = \frac{1}{2} \vec{x}^T A \vec{x}$ es positiva si y solo si se puede llevar, mediante un cambio de variable entero $\vec{y} = P \vec{x}$, a la forma $q'(\vec{y}) = \frac{1}{2} \vec{y}^T (P^T A P) \vec{y}$ donde $\mathbf{B}_{q'}$, tiene la propiedad de que cada una de sus componentes conexas es una gráfica de Dynkin. A dicha gráfica $\mathbf{B}_{q'}$ se le llama el **tipo Dynkin** de q .

Ejemplo 1.1. *La forma unitaria*

$$q(w, x, y, z) = x^2 + y^2 + z^2 + w^2 + xy + zw - yz - yw - xw - xz \quad (1.5)$$

tiene asociada la gráfica



CAPÍTULO 1. INTRODUCCIÓN

y su matriz asociada

$$A = \begin{bmatrix} 2 & -1 & -1 & 1 \\ -1 & 2 & 1 & -1 \\ -1 & 1 & 2 & -1 \\ 1 & -1 & -1 & 2 \end{bmatrix}$$

$$P = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \text{ con inversa } P^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{aligned} P^T A P &= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & -1 & -1 & 1 \\ -1 & 2 & 1 & -1 \\ -1 & 1 & 2 & -1 \\ 1 & -1 & -1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 & 1 \\ -1 & 2 & -1 & -1 \\ 0 & -1 & 2 & 0 \\ 1 & -1 & 0 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 2 & -1 & -1 \\ 0 & -1 & 2 & 0 \\ -1 & -1 & 0 & 2 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Para demostrar el teorema 1.6 lo dividiremos en dos partes:

1. Demostramos que las gráficas de Dynkin son las únicas gráficas conexas de aristas sólidas que definen formas unitarias que son definidas positivas (tomando en cuenta inclusive a las gráficas de aristas múltiples, ver corolario 1.9) .
2. Demostramos que siempre es posible hacer cambios de variable enteros de tal manera que la gráfica resultante no contenga aristas solidas.

El ultimo será demostrado en 2.1

Lema 1.7. *Las gráficas de Dynkin son las únicas gráficas conexas de aristas sólidas que tienen asociadas formas unitarias positivas.*

Para comenzar necesitamos convencernos en verdad de que las gráficas de Dynkin definen formas unitarias positivas. Comencemos con las gráficas de tipo \mathbb{A}_n :

$$x_1 - x_2 - \cdots - x_n$$

Consideremos la identidad:

$$\frac{1}{2}(x_i - x_j)^2 = \frac{1}{2}x_i^2 - x_i x_j + \frac{1}{2}x_j^2$$

Podemos reescribir la forma unitaria asociada a \mathbb{A}_n como

$$\begin{aligned} q_{\mathbb{A}_n}(\vec{x}) &= \sum_{i=1}^n x_i^2 - \sum_{i=1}^{n-1} x_i x_{i+1} \\ &= \frac{1}{2}x_1^2 + \sum_{i=1}^{n-1} \left(\frac{1}{2}x_i^2 + \frac{1}{2}x_{i+1}^2 \right) + \frac{1}{2}x_n^2 + \sum_{i=1}^{n-1} (-x_i x_{i+1}) \\ &= \frac{1}{2}x_1^2 + \sum_{i=1}^{n-1} \left(\frac{1}{2}x_i^2 - x_i x_{i+1} + \frac{1}{2}x_{i+1}^2 \right) + \frac{1}{2}x_n^2 \\ &= \frac{1}{2}x_1^2 + \sum_{i=1}^{n-1} \frac{1}{2}(x_i - x_{i+1})^2 + \frac{1}{2}x_n^2 \end{aligned}$$

Por el teorema 1.4 se concluye que $q_{\mathbb{A}_n}$ es definida positiva. La demostración para la forma unitaria $q_{\mathbb{D}_n}$ es similar solo que en este caso se usa la identidad:

$$\frac{1}{2}[(x_3 - x_2 - x_1)^2 + (x_2 - x_1)^2] = x_1^2 + x_2^2 + \frac{1}{2}x_3^2 - x_1 x_3 - x_2 x_3$$

de tal forma que

$$\begin{aligned} q_{\mathbb{D}_n}(\vec{x}) &= \sum_{i=1}^n x_i^2 - x_1 x_3 - \sum_{i=2}^{n-1} x_i x_{i+1} \\ &= \frac{1}{2} \left[(x_3 - x_2 - x_1)^2 + (x_2 - x_1)^2 + \sum_{i=3}^{n-1} (x_i - x_{i+1})^2 + x_n^2 \right] \end{aligned}$$

Para las gráficas \mathbb{E}_6 , \mathbb{E}_7 y \mathbb{E}_8 usaremos el siguiente razonamiento:
Supongamos que A_Δ es la matriz asociada a la gráfica Δ (con $\Delta = \mathbb{E}_6, \mathbb{E}_7, \mathbb{E}_8$); si existe una matriz R_Δ tal que $A_\Delta = R_\Delta^T R_\Delta$ entonces por teorema 1.5 se sigue que Δ define una forma unitaria definida positiva.
En efecto tenemos que:

$$A\mathbb{E}_6 = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 2 & -1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & -1 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 2 \end{bmatrix}$$

$$R\mathbb{E}_6 = \begin{bmatrix} \sqrt{2} & 0 & 0 & -\frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & 0 \\ 0 & \text{sqrt}(2) & -\frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{\sqrt{3}}{\sqrt{2}} & -\frac{\sqrt{2}}{\sqrt{3}} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \frac{\sqrt{5}}{\sqrt{6}} & -\frac{\sqrt{6}}{\sqrt{5}} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \frac{2}{\sqrt{5}} & -\frac{\sqrt{5}}{2} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \frac{\sqrt{3}}{2} \end{bmatrix}$$

$$A\mathbb{E}_7 = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & -1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 2 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & -1 & 2 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 2 \end{bmatrix}$$

$$R\mathbb{E}_7 = \begin{bmatrix} \sqrt{2} & 0 & 0 & -\frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \text{sqrt}(2) & -\frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{\sqrt{3}}{\sqrt{2}} & -\frac{\sqrt{2}}{\sqrt{3}} & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \frac{\sqrt{5}}{\sqrt{6}} & -\frac{\sqrt{6}}{\sqrt{5}} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \frac{2}{\sqrt{5}} & -\frac{\sqrt{5}}{2} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \frac{\sqrt{3}}{2} & -\frac{2}{\sqrt{3}} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \frac{\sqrt{2}}{\sqrt{3}} \end{bmatrix}$$

$$A\mathbb{E}_8 = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 & -1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & -1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 2 & -1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & -1 & 2 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 2 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 2 \end{bmatrix}$$

$$RE_8 = \begin{bmatrix} \sqrt{2} & 0 & 0 & -\frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \sqrt{2} & -\frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{\sqrt{3}}{\sqrt{2}} & -\frac{\sqrt{2}}{\sqrt{3}} & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \frac{\sqrt{5}}{\sqrt{6}} & -\frac{\sqrt{6}}{\sqrt{5}} & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \frac{2}{\sqrt{5}} & -\frac{\sqrt{5}}{2} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \frac{\sqrt{3}}{2} & -\frac{2}{\sqrt{3}} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \frac{\sqrt{2}}{\sqrt{3}} & -\frac{\sqrt{3}}{\sqrt{2}} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \end{bmatrix}$$

Aun no hemos terminado la demostración del lema 1.7 . Falta demostrar que las gráficas de Dynkin son las únicas gráficas de aristas sólidas que definen formas unitarias positivas. Comenzaremos con el siguiente lema, el cual muestra que toda gráfica que tenga aristas múltiples no corresponde a ninguna forma unitaria positiva.

Lema 1.8. *Si la forma unitaria $q(\vec{x})$ es positiva entonces $q_{ij} \in \{-1, 0, 1\}$ para todo $1 \leq i \leq j \leq n$.*

Demostración. Denotemos con $\vec{e}_k = (d_1, d_2, \dots, d_n)$ al vector dado por $d_k = 1$ y $d_i = 0$ para toda $i \neq k$. Si $q_{ij} \geq 2$ entonces $q(\vec{e}_i + \vec{e}_j) = 2 - q_{ij} \leq 0$ pero $\vec{e}_i + \vec{e}_j \neq \vec{0}$. Si $q_{ij} \leq -2$ entonces $q(\vec{e}_i - \vec{e}_j) = 2 - q_{ij} \leq 0$ pero $\vec{e}_i - \vec{e}_j \neq \vec{0}$. De lo anterior, ya que q es definida positiva, entonces $|q_{ij}| \leq 2$ para todo $1 \leq i \leq j \leq n$. \square

Cada $|q_{ij}|$ nos dice la cantidad de aristas que hay entre los vértices x_i y x_j de la gráfica \mathbf{B}_q ; por lo tanto si $|q_{ij}| \leq 1$ tenemos que \mathbf{B}_q es una gráfica simple. Es decir que el lema 1.8 se puede reescribir como sigue:

Corolario 1.9. *Si q es una forma unitaria positiva entonces necesariamente \mathbf{B}_q es una gráfica simple.*

Con base en este corolario diremos que una forma unitaria q es **simple** si su gráfica asociada \mathbf{B}_q es una gráfica simple.

Ahora que hemos descartado a las gráficas de aristas múltiples (a las pseudográficas que tienen lazos sencillamente no se consideran en este trabajo) el resto de la demostración es como sigue:

1. Demostraremos que toda gráfica que contenga a una gráfica Euclidiana (Figura 1.3) no define a una forma unitaria positiva
2. Demostraremos que toda gráfica conexa que no sea de Dynkin necesariamente contiene una subgráfica Euclidiana

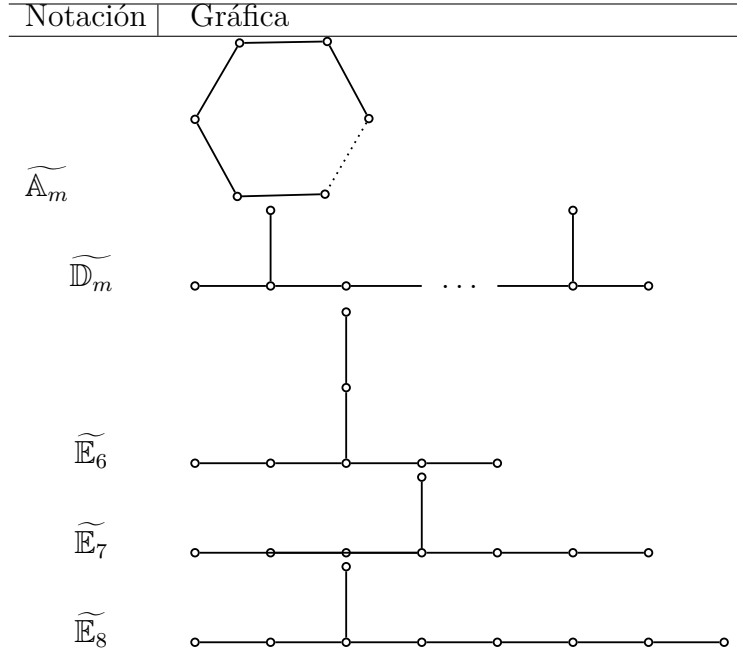
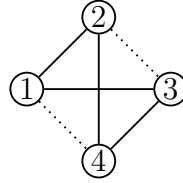


Figura 1.3: Gráficas Euclidianas. La cantidad de vértices que tiene cada gráfica es $n = m + 1$.

Hasta ahora hemos asociado vértices con variables (\textcircled{x} con x) pero vamos a extender el concepto de la siguiente manera: si en lugar de etiquetar con variables etiquetamos con números enteros ($\textcircled{2}$ con 2), convenimos que estamos evaluando la variable correspondiente a dicho número. Ejemplo, consideremos la forma cuadrática asociada a 1.5; entonces la gráfica



representa la evaluación $x = 2, y = 1, z = 2, w = -1$, es decir

$$q(2, 1, 2, -1) = 2^2 + 1^2 + 2^2 + (-1)^2 + 2 \cdot 1 + 2 \cdot (-1) - 2 \cdot 1 - 1 \cdot (-1) - 2 \cdot (-1) - 2 \cdot 2 = 7$$

Usando esta notación mostraremos que si \mathbf{B}_q contiene una subgráfica Euclidiana entonces existe un vector $\vec{x} \neq \vec{0}$ tal que $q(\vec{x}) = 0$, mostrando así que $q(\vec{x})$ no es definida positiva. Este vector se construye de la siguiente manera: se evalúan todas las variables que corresponden a la subgráfica Euclidiana de acuerdo a la figura 1.4 y todas las demas variables se evalúan a cero. Un simple cálculo nos muestra que esta evaluación produce un vector $\vec{x} \neq \vec{0}$

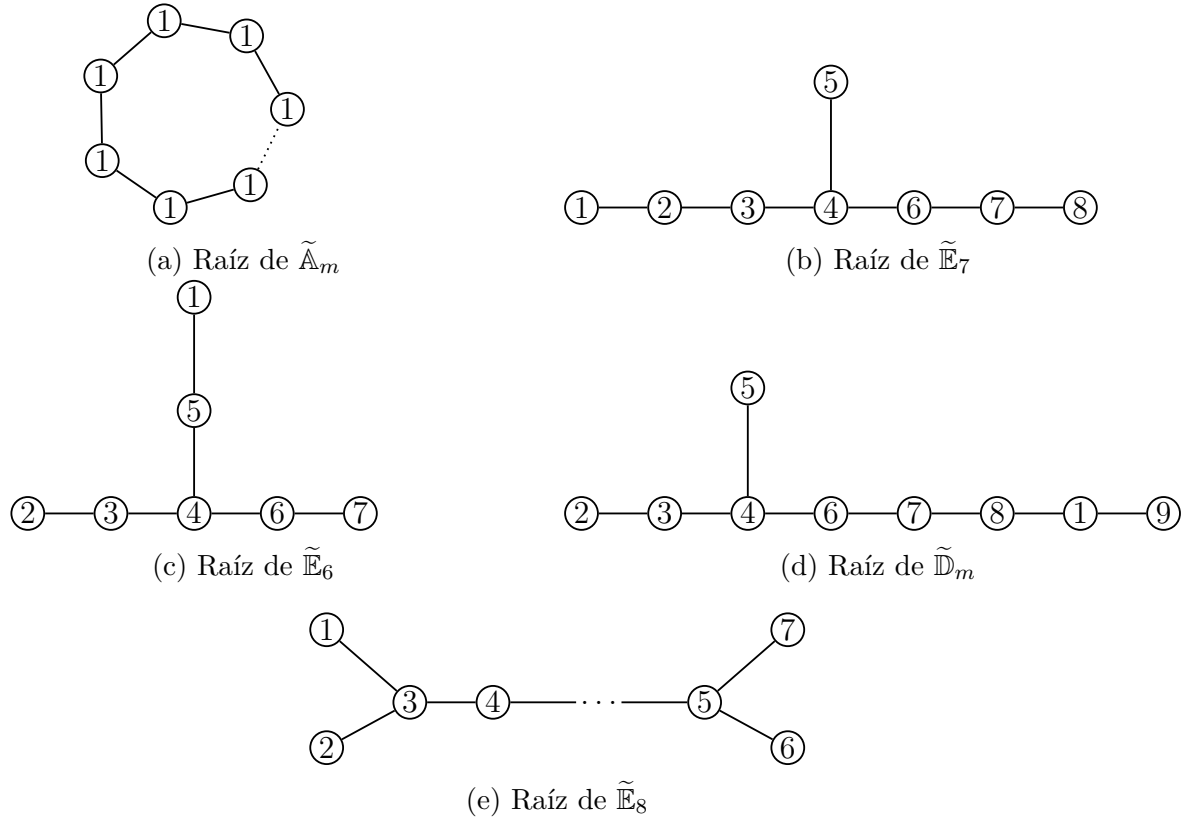


Figura 1.4: Raíces de las formas unitarias asociadas a las gráficas Euclidianas.

tal que $q(\vec{x}) = 0$.

Solamente falta demostrar que toda gráfica que no sea de Dynkin necesariamente contiene a una subgráfica Euclidiana. Sea G una gráfica conexa de n vértices distinta de \mathbb{A}_n , \mathbb{D}_n , \mathbb{E}_6 , \mathbb{E}_7 y \mathbb{E}_8 . Si G no es un árbol entonces G contiene un ciclo; es decir contiene una subgráfica de $\tilde{\mathbb{A}}_m$ para algún $m < n$. Si G es un árbol, y dado que $G \neq \mathbb{A}_n$, entonces existe al menos un vértice v de grado 3 o más. Claramente v pertenece a una subgráfica de \mathbb{D}_r para algún $r \leq n$, pero habíamos supuesto que $G \neq \mathbb{D}_n$ por lo tanto hay tres casos:

1. Si v tiene grado estrictamente mayor a 3 entonces G contiene a $\tilde{\mathbb{D}}_4$
2. Si G contiene otro vértice w de grado 3 o más, entonces G contiene a $\tilde{\mathbb{D}}_m$ para algún $m < n$
3. Si todos los demás vértices tienen grado menor a 3 entonces G debe contener a \mathbb{E}_6 como subgráfica.

Ahora ya que habíamos supuesto que $G \neq \mathbb{E}_6$, por tanto $n > 6$. En este caso G debe contener a $\tilde{\mathbb{E}}_6$ o \mathbb{E}_7 . Si tenemos que $G = \mathbb{E}_7$ entonces $n > 8$, de donde obtenemos que G contiene

CAPÍTULO 1. INTRODUCCIÓN

a $\tilde{\mathbb{E}}_7$ o \mathbb{E}_8 , pero si $G \neq \mathbb{E}_8$ entonces $n > 8$ y por lo tanto G contiene a $\tilde{\mathbb{E}}_8$.

Resumiendo, las gráficas de Dynkin definen formas unitarias positivas, y cualquier otra gráfica conexa y de aristas sólidas que no sea de Dynkin necesariamente contiene una gráfica Euclidiana que la vuelve no positiva: por lo tanto las gráficas de Dynkin son las únicas gráficas conexas de aristas sólidas que definen formas unitarias positivas. Esto concluye la demostración del lema 1.7.

En la sección 2.1 se dará termino a la demostración del teorema 1.6

Antecedentes

Este capítulo está dedicado a presentar los resultados principales de [8] & [4] que permiten caracterizar a las formas \mathbb{A}_n

2.1. EL MÉTODO DE LAS INFLACIONES

La demostración del teorema 1.6 aparece en [8] y hace uso implícito de un algoritmo que describiremos aquí.

La idea intuitiva es pasar mediante cambios de variable enteros de la forma unitaria q a la forma unitaria q' donde $\mathbf{B}_{q'}$ no contiene aristas punteadas. Si q es definida positiva entonces por lemma 1.3 q' también es definida positiva; luego como q' solamente contiene aristas solidas entonces por lema 1.7 se sigue que cada una de sus componentes conexas debe ser una gráfica de Dynkin (figura 1.2). El procedimiento para encontrar dicha forma cuadrática q' es el *método de las inflaciones* y es el tema de esta sección.

INFLACIONES Y DEFLACIONES

Tomemos matrices elementales E_{rs}^d , cuya transformación lineal

$$T_{rs}^d(A) = E_{rs}^d A$$

equivale a sumar d veces el renglón s de A al renglón r de A . Dado que la matriz inversa de E_{rs}^d es E_{rs}^{-d} , notamos que E_{rs}^d es \mathbb{Z} -invertible si y solamente si d es un número entero.

Consideremos el cambio de variable entero $\vec{y} = E_{rs}^d \vec{x}$, entonces

$$\begin{bmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_r \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix} = E_{rs}^d \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_r \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_r + dx_s \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

y por tanto podemos concluir que T_{rs}^d como cambio de variable tiene el mismo efecto que sustituir $x_r \leftarrow x_r + dx_s$.

Que efecto tiene T_{rs}^d si sobre una forma unitaria q ? Supongamos que q tiene matriz asociada $A = [a_{ij}]$ y sea

$$q'(\vec{x}) = \frac{1}{2} (E_{rs}^d)^T A E_{rs}^d$$

Dado que E_{rs}^d es la matriz identidad salvo por la d en la posición (r, s) -ésima, entonces $(E_{rs}^d)^T = E_{sr}^d$. Por lo tanto $(E_{rs}^d)^T$ tiene el efecto de sumar d veces el renglón r al renglón s . Por otra parte E_{rs}^d multiplicado por la derecha tiene el efecto de sumar d veces la columna r a la columna s , por lo tanto la matriz $C = (E_{rs}^d)^T A E_{rs}^d$ está dada por

$$c_{ij} = \begin{cases} a_{ij} & \text{si } i \neq s \text{ y } j \neq s \\ a_{sj} + da_{rj} & \text{si } i = s \text{ pero } j \neq s \\ a_{is} + da_{ir} & \text{si } j = s \text{ pero } i \neq s \\ d^2 a_{rr} + d(a_{sr} + a_{rs}) + a_{ss} & \text{si } i = s \text{ y } j = s \end{cases} \quad (2.1)$$

E_{rs}^d define un cambio de variable entero, por lo que C es la matriz asociada a alguna forma cuadrática entera, aunque no necesariamente unitaria. Para que $q'(\vec{x}) = \frac{1}{2} \vec{x}^T C \vec{x}$ sea una forma unitaria es necesario que $c_{ss} = 2$, o lo que es lo mismo (con $a_{rr} = a_{ss} = 2$ y $a_{rs} = a_{sr}$):

$$2d^2 + 2da_{rs} + 2 = 2.$$

Esta ecuación tiene dos soluciones: $d = 0$ y $d = -a_{rs}$. Estas soluciones se resumen en el siguiente lema:

Lema 2.1. *Si q es una forma unitaria entonces $q \circ T_{rs}^d$ es una forma unitaria si y solo si $q_{rs} = q_{sr} = -d$.*

Corolario 2.2. *Si q es una forma unitaria simple entonces $q \circ T_{rs}^d$ es una forma unitaria para un $d \neq 0$ en cualquiera de estos dos casos y solamente estos dos:*

1. $d = 1$ y \mathbf{B}_q contiene una arista punteada entre los vértices x_r y x_s .
2. $d = -1$ y \mathbf{B}_q contiene a una arista sólida entre los vertices x_r y x_s .

Este corolario no garantiza que $q \circ T_{rs}^d$ sea simple; en este caso por corolario 1.9 vemos que esto ocurre solamente cuando q (que es Z -equivalente a $q \circ T_{rs}^d$) no es definida positiva.

Con base al corolario anterior se justifica que definamos la transformación de **inflación** como

$$T_{rs}^- = T_{rs}^{-1}$$

y la transformación de la **deflación** como

$$T_{rs}^+ = T_{rs}^1$$

El corolario anterior dice que la inflación T_{rs}^- se puede aplicar solamente cuando \mathbf{B}_q contiene a la arista punteada $x_r \cdots x_s$ mientras que T_{rs}^+ solamente cuando \mathbf{B}_q contiene a la arista sólida $x_r - x_s$. A partir de la ecuación (3.1), y del hecho de que la matriz es simétrica. Podemos interpretar las inflaciones y deflaciones como un algoritmo de reconexión sobre la gráfica \mathbf{B}_q (bajo las condiciones del corolario anterior) que consiste de cuatro pasos:

1. *Duplicar*: Generar una copia de las aristas que inciden en x_i excepto la arista que conecta x_i con x_j .
2. *Invertir*: En caso de una inflación reemplazar $x_i \cdots x_j$ por $x_i - x_j$ y para cada arista duplicada del paso anterior intercambiar las aristas punteadas con sólidas y viceversa. En caso de una deflación simplemente reemplazar $x_i - x_j$ por $x_i \cdots x_j$.
3. *Arrastrar*: Cada una de las aristas duplicadas se desconecta de su x_i y se reconecta en x_j .
4. *Simplificar*: Si existen dos aristas $x_i \cdots x_j$ y $x_i - x_j$ incidentes en x_r y x_j , se borran.

Por ejemplo, consideremos la forma cuadrática q de la ecuación (??) y ordenemos a las variables como (w, x, y, z) . Entonces para aplicar

DESCRIPCIÓN Y JUSTIFICACIÓN

El método que aparece en [8] consiste en aplicar sucesivamente inflaciones como se indica en el algoritmo 2.1 tanto como sea posible, es decir, hasta que no haya más aristas punteadas.

Veamos como funciona este algoritmo sobre la forma cuadrática de la ecuación (1.5).

La forma unitaria

$$q(w, x, y, z) = x^2 + y^2 + z^2 + w^2 + xy + zw - yz - yw - xw - xz$$

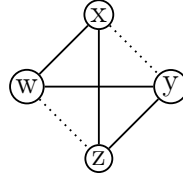
Algoritmo 2.1: Inflaciones(q)

```

1 mientras exista una arista punteada  $x_r \dots x_s$  con  $r \leq s$  en  $B_q$ :
2    $q = q \circ T_{rs}^-$ 
3   si para algun coeficiente  $q_{ij}$  se tiene  $|q_{ij}| \geq 1$  :
4     devolver no es positiva
5 para cada componente conexa  $\mathcal{C}$  de  $B_q$ 
6    $n =$  número de vértices que contiene  $\mathcal{C}$ 
7   si  $\mathcal{C}$  no es isomorfa a  $\mathbb{A}_n, \mathbb{D}_n, \mathbb{E}_6, \mathbb{E}_7, \mathbb{E}_8$ 
8     devolver
9     no es positiva
10 devolver es positiva y es de tipo Dynkin  $B_q$ 

```

tiene asociada la gráfica



Para terminar la demostración del teorema 1.6 es necesario mostrar que si q es una forma unitaria positiva entonces este algoritmo termina. Esto lo podemos resumir de la siguiente manera.

- Decimos que $\vec{x} \in Z^n$ es una **raíz** de la forma unitaria q si $q(\vec{x}) = 1$.
- Primero mostramos que toda forma cuadrática se puede poner en la forma

$$q(\vec{x}) = \lambda_1 y_1^2 + \lambda_2 y_2^2 + \dots + \lambda_n y_n^2$$

$$y_i = x_i + \sum_{j=i+1}^n \rho_{ij} x_j$$

- Vamos a suponer que q es una forma unitaria positiva, y usando la expresión anterior mostraremos que q tiene una cantidad finita de raíces. Más específicamente mostraremos que cada x_i está acotada en el intervalo $[-\sigma, \sigma]$ para alguna constante σ_i .
- Encontraremos cierto subconjunto de raíces que crece con cada iteración del algoritmo 2.1. Como el conjunto de raíces es finito, la cantidad de iteraciones también.

La **reducción de Lagrange** es un método que nos permite llevar toda forma cuadrática a la forma (1.1). Primero necesitamos recordar la fórmula de **completar cuadrados**:

$$\begin{aligned}
 ax^2 + bx + c &= a \left[x^2 + \frac{b}{a}x \right] + c \\
 &= a \left[x^2 + \frac{b}{a}x + \left(\frac{b}{2a} \right)^2 - \left(\frac{b}{2a} \right)^2 \right] + c \\
 &= a \left(x + \frac{b}{2a} \right)^2 + \left(c - \frac{b^2}{4a} \right)
 \end{aligned} \tag{2.2}$$

Sea q una forma unitaria sobre las variables x_k, x_{k+1}, \dots, x_n . Para escribir $q(x_k, \dots, x_n)$ en la forma (1.1) se hace lo siguiente:

1. Si $q = q_{nn}x_n^2$ es una forma cuadrática en una variable entonces se definen $\lambda_n = q_{nn} = x_n$ y terminamos (en caso contrario seguimos).
2. Sea $\ell = k + 1$. Tomamos todos los términos que contienen la variable x_k :

$$q = q_{kk}x_k^2 + \sum_{j=\ell}^n q_{kj}x_kx_j + r$$

donde $r = \sum_{i=\ell}^n q_{ii}x_i^2 + \sum_{j=\ell+1}^n \sum_{i=\ell}^{j-1} q_{ij}x_ix_j$

3. Factorizamos $q_{k\ell}x_k$

$$q = q_{kk}x_k^2 + q_{k\ell}x_k \left(\sum_{j=\ell}^n \frac{q_{kj}}{q_{k\ell}}x_j \right) + r$$

4. Completando el cuadrado sustituyendo en la ecuación (2.2) los valores de $a = q_{kk}$, $b = q_{k\ell} \left(\sum_{j=\ell}^n \frac{q_{kj}}{q_{k\ell}}x_j \right)$ y $c = 0$

$$q = q_{kk} \left(x + \sum_{j=\ell}^n \frac{q_{kj}}{2q_{kk}}x_j \right)^2 - \frac{q_{k\ell}^2}{4q_{kk}} \left(\sum_{j=\ell}^n \frac{q_{kj}}{q_{k\ell}}x_j \right)^2 + r$$

5. Se definen

$$\begin{aligned}
 \lambda_k &= q_{kk} \\
 y_k &= x_k + \sum_{j=\ell}^n \frac{q_{kj}}{2q_{kk}}x_j \\
 q' &= -\frac{q_{k\ell}^2}{4q_{kk}} \left(\sum_{j=\ell}^n \frac{q_{kj}}{q_{k\ell}}x_j \right)^2 + r
 \end{aligned}$$

Desarrollando el cuadrado en q' vemos que q' es una forma cuadrática sobre las variables $(x_\ell, x_{\ell+1}, \dots, x_n)$ (una variable menos que q) y además

$$q = \lambda_1 y_1 + q'$$

6. Repetimos el mismo procedimiento para q'

Este método se resume en el siguiente lema:

Lema 2.3. *Toda forma cuadrática $q(\vec{x})$ se puede reescribir como*

$$\begin{aligned} q(\vec{x}) &= \lambda_1 y_1^2 + \lambda_2 y_2^2 + \cdots + \lambda_n y_n^2 \\ y_i &= x_i + \sum_{j=i+1}^n \rho_{ij} x_j \end{aligned} \tag{2.3}$$

Veamos un ejemplo. Sea $q(x_1, x_2, x_3) =$

Supongamos que q es una forma unitaria positiva y que \vec{x} es una raíz de q . Usando la reducción de Lagrange escribimos

$$\begin{aligned} q(\vec{x}) &= \lambda_1 y_1^2 + \lambda_2 y_2^2 + \cdots + \lambda_n y_n^2 \\ y_i &= x_i + \sum_{j=i+1}^n \rho_{ij} x_j \end{aligned}$$

Como q es positiva entonces cada $\lambda_i > 0$. Más aún, como $\lambda_1 y_1^2 + \lambda_2 y_2^2 + \cdots + \lambda_n y_n^2 = 1$ (porque habíamos supuesto que \vec{x} es una raíz) entonces $\lambda_i y_i^2 \leq 1$ para cada i .

Como $y_n = x_n$ entonces $\lambda_n x_n^2 \leq 1$, de donde $|x_n| \leq \frac{1}{\sqrt{\lambda_n}}$. Definbiendo $\sigma_n = \frac{1}{\sqrt{\lambda_n}}$ se ha mostrado que $-\sigma_n \leq x_n \leq \sigma_n$ está acotada por alguna constante σ_k . En efecto, tenemos que

$$\lambda_k y_k^2 = \lambda_k \left(x_k + \sum_{j=k+1}^n \rho_{kj} x_j \right)^2 \leq 1$$

de donde

$$\left| x_k + \sum_{j=k+1}^n \rho_{kj} x_j \right| \leq \frac{1}{\sqrt{\lambda_k}}$$

Para continuar es necesaria la siguiente desigualdad:

$$\left| \sum_{i=1}^m a_i \right| \geq |a_1| - \sum_{i=2}^m |a_i| \tag{2.4}$$

para cualesquiera números reales a_1, a_2, \dots, a_m . Esta desigualdad la demostramos por inducción (el caso base $m = 2$ establece que $|a_1 + a_2| \geq |a_1| - |a_2|$ y se comprueba por casos; para el paso inductivo escribimos $|\sum_{i=1}^m a_i| \geq |\sum_{i=1}^{m-1} a_i| - |a_m|$ y aplicamos la inducción). Usando la desigualdad (2.4) deducimos que

$$|x_k| - \sum_{j=k+1}^n |\rho_{kj} x_j| \leq \left| x_k + \sum_{j=k+1}^n \rho_{kj} x_j \right| \leq \frac{1}{\lambda_k}$$

de donde despejando $|x_k|$ y usando que $x_j \leq \sigma_j$ con $\sigma_j \geq 0$, obtenemos

$$|x_k| \leq \frac{1}{\sqrt{\lambda_k}} + \sum_{j=k+1}^n |\rho_{kj} x_j| \leq \frac{1}{\sqrt{\lambda_k}} + \sum_{j=k+1}^n |\rho_{kj}| \sigma_j$$

Por lo tanto $\sigma_k = \frac{1}{\sqrt{\lambda_k}} + \sum_{j=k+1}^n |\rho_{kj}| \sigma_j$ es una constante tal que $-\sigma_k \leq x_k \leq \sigma_k$. Por inducción concluimos que si \vec{x} es una raíz de q entonces todo x_i está acotado entre $-\sigma_i$ y σ_i para alguna constante σ_i . Como cada x_i debe ser un número entero entre $-\sigma_i$ y σ_i entonces concluimos el siguiente lema:

Lema 2.4. *Si q es una forma unitaria positiva entonces su conjunto de raíces es finito.*

En lo siguiente denotaremos por $S(q)$ al conjunto finito de raíces de q , y por $R(q)$ al conjunto de raíces no negativas de q , en otras palabras:

$$\begin{aligned} S(q) &= \{ \vec{x} \in \mathbb{Z}^n \mid q(\vec{x}) = 1 \} \\ R(q) &= \{ \vec{x} \in \mathbb{N}^n \mid q(\vec{x}) = 1 \} \end{aligned}$$

Claramente $R(q) \subseteq S(q)$.

Supongamos que q es una forma unitaria positiva. Entonces \mathbf{B}_q es una gráfica simple y el algoritmo 2.1 busca valores de r y s tales que existe una arista punteada $x_r - \dots - x_s$. Éstos es lo mismo que decir que $q_{rs} = 1$ (ver Corolario 1.9). Sea $q' = q \circ T_{rs}^-$. Como la transformación $T_{rs}^- : \mathbb{Z}^n \rightarrow \mathbb{Z}^n$ está definida por una matriz \mathbb{Z} -invertible entonces T_{rs}^- es invertible y su inversa es T_{rs}^+ .

Supongamos que \vec{x} es una raíz de q , entonces

$$q'(T_{rs}^+(\vec{x})) = q(T_{rs}^-(T_{rs}^+(\vec{x}))) = q(\vec{x}) = 1$$

y por tanto T_{rs}^+ es una raíz de q' . Esto nos dice que de hecho T_{rs}^+ es una función biyectiva entre los conjuntos $S(q)$ y $S(q')$, e inyectiva en los conjuntos $R(q)$ y $R(q')$. De aquí concluimos que $|S(q)| = |S(q')|$ y que $|R(q)| \leq |R(q')|$; mostraremos que esta desigualdad es estricta.

Denotamos con $\vec{e} = (d_1, d_2, \dots, d_n)$ al vector tal que d_k y d_i para todo $i \neq k$. Sea $\vec{z} = \vec{e}_s - \vec{e}_r$. Notamos que

$$q(\vec{z}) = (-1)^2 + 1^2 + q_{rs}(-1)(1) = 1$$

por lo que $\vec{z} \in S(q)$ pero $\vec{z} \notin R(q)$ (porque tiene un -1 en la entrada r -ésima). Sin embargo $T_{rs}^+(\vec{z}) = \vec{e}_s$, es decir que $\vec{z} \in R(q')$. Como $\vec{z} \in R(q')$ pero $\vec{z} \notin R(q)$, entonces $|R(q)| < |R(q')|$.

Finalmente, si denotamos por q_1, q_2, q_3, \dots a la sucesión de valores que toma la variable q de el algoritmo 2.1 entonces de lo anterior tenemos que

$$\begin{aligned} |S(q_1)| &= |S(q_2)| = |S(q_3)| = \dots \\ |R(q_1)| &< |R(q_2)| < |R(q_3)| < \dots \end{aligned}$$

Si estas sucesiones fuesen infinitas entonces eventualmente contradecimos que $R(q_i) \subseteq S(q_i)$, por lo tanto el algoritmo 2.1 solamente puede hacer un número finito de iteraciones de ciclo **mientras**. Una breve vista al pseudocódigo nos muestra que esto ocurre cuando \mathbf{B}_q ya no contiene aristas punteadas, por lo tanto al término de este ciclo \mathbf{B}_q contiene solamente aristas sólidas. Como habíamos supuesto que q es positiva y como cada q_i es \mathbb{Z} -equivalente a q , entonces el lema 1.7 nos garantiza que cada componente conexa de \mathbf{B}_q es una gráfica de Dynkin.

Con esto concluye la demostración de el teorema 1.6.

2.2. ENSAMBLAJE POR \mathbb{A} -BLOQUES

VISIÓN GENERAL DEL ENSAMBLE

En [4] se aborda el problema de caracterizar las formas de tipo \mathbb{A}_n ; pero en lugar de basarse en transformaciones, se basa en la construcción de las gráficas Δ tales que q_Δ es de tipo \mathbb{A}_n . La idea es ir “pegando” ciertas gráficas como si fueran bloques de construcción. La estructura de estos bloques es muy sencilla: Se parte de dos conjuntos de vértices V_0 y V_1 ; entre los vértices (u, v) hay una arista punteada $u \cdots \cdots v$ si ambos $u, v \in V_0$ o ambos $u, v \in V_1$, y una arista sólida $u \text{---} v$ en otro caso. A las gráficas así obtenidas les llamaremos \mathbb{A} -bloques y las denotaremos por $F_{m, m'}$ donde $m = |V_0|$ y $m' = |V_1|$ (pero acostumbramos a escribir

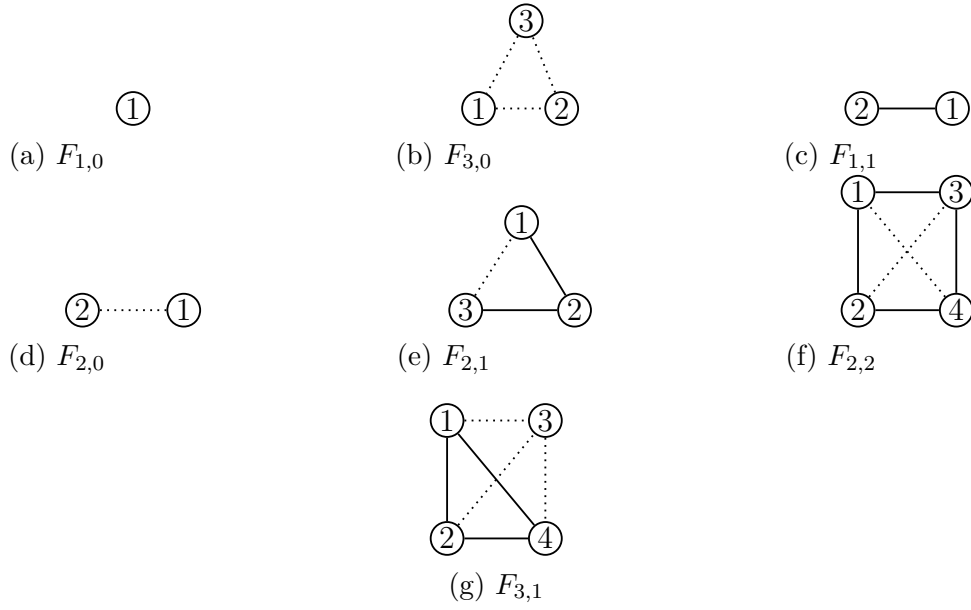


Figura 2.1: Algunos ejemplos de \mathbb{A} -bloques.

$m \geq m'$). La figura 2.2 muestra cómo dibujar un \mathbb{A} -bloque.

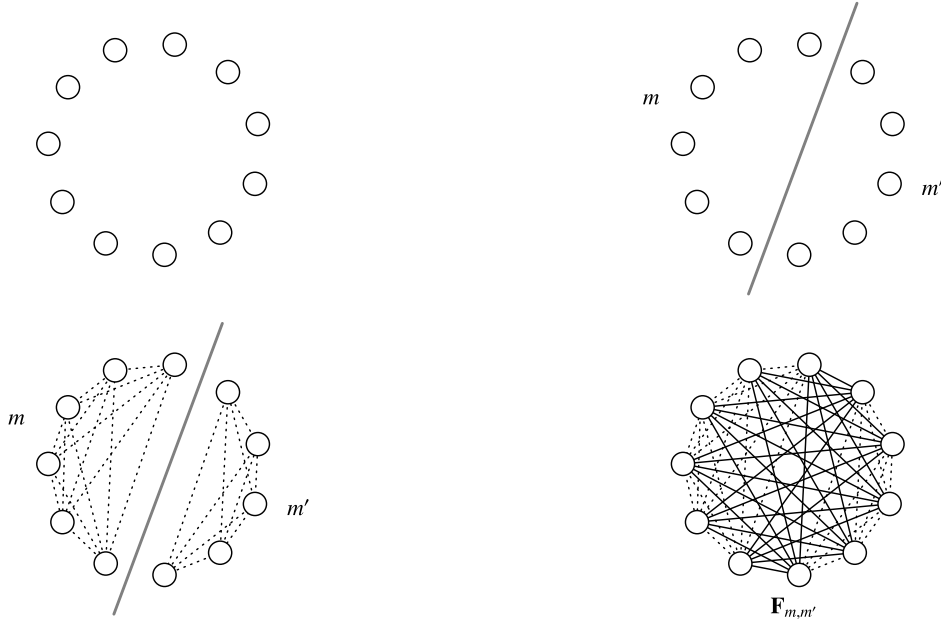
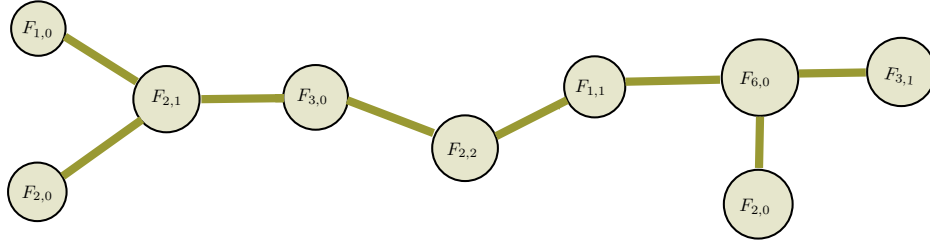


Figura 2.2: Como se construye un \mathbb{A} -bloque.

El resultado principal de [4] es que todas las formas unitarias de tipo \mathbb{A}_n se construyen pegando \mathbb{A} -bloques sobre un árbol como se explica a continuación:

1. Se comienza con un árbol T de vértices $\{1, 2, \dots, t\}$ y a cada vértice $i \in T$ se le asocia un \mathbb{A} -bloque \mathcal{B}_i .



2. A cada arista $i \text{---} j \in T$ se le asocian los vértices $\sigma_i(i \text{---} j) \in \mathcal{B}_i$ y $\sigma_j(i \text{---} j) \in \mathcal{B}_j$ de manera que cada función σ_k sea inyectiva.
3. Para cada arista $i \text{---} j \in T$ se identifican los vértices $\sigma_i(i \text{---} j)$ y $\sigma_j(i \text{---} j)$, es decir, se “pegan” para volverse uno solo. Continuando con este ejemplo obtenemos la figura 2.4

LOS \mathbb{A} -BLOQUES

A continuación trataremos de justificar el ensamble de \mathbb{A} -bloques a partir del siguiente resultado tomado de [5]:

Teorema 2.5. *Si q_G es de tipo \mathbb{A}_n , y si H es una subgráfica conexa inducida por m vértices de G , entonces q_H es de tipo \mathbb{A}_m .*

Comencemos con un caso especial de gráficas: las gráficas circulares son aquellas en las que cada vértice está conectado con exactamente otros dos vértices. Nos interesa saber cuáles gráficas circulares definen formas cuadráticas de tipo \mathbb{A}_n . Ciertamente $F_{3,0}$ y $F_{2,1}$ son unas de estas (lo podemos comprobar usando el algoritmo 2.1) pero ¿hay más?

Trataremos de simplificar un poco el problema. Las gráficas circulares de la figura 2.5 definen formas \mathbb{Z} -equivalentes: podemos pasar de una a otra mediante las matrices elementales E_i^{-1} de tamaño n . No es difícil comprobar que estas matrices tienen el efecto de intercambiar aristas sólidas con punteadas siempre que estas incidan en el vértice x_i . De hecho, este mismo razonamiento muestra que toda gráfica circular es equivalente a otra gráfica circular “estandarizada”, que consiste de aristas sólidas y posiblemente una sola arista punteada.

Podemos descartar a las gráficas que no tienen ninguna arista punteada por que son de tipo $\tilde{\mathbb{A}}_m$, es decir, no son positivas. Denotemos con $C(n)$ a el grafo circular de n vértices que tiene exactamente una arista punteada $x_n \cdots x_1$ y las demás sólidas:

Con el algoritmo 2.1 podemos comprobar directamente que $C(4)$ tiene tipo Dynkin D_4 . Si $n \geq 4$, aplicando la inflación T_{n1}^- y borrando el vértice x_n de $C(n)$ se obtiene $C(n-1)$, de modo que por inducción y el teorema 2.5, todas las gráficas $C(n)$ con $n \geq 3$ no pueden ser de tipo \mathbb{A}_n . Hemos mostrado el siguiente lema:

Lema 2.6. *Las únicas gráficas circulares G tales que q_G es de tipo \mathbb{A}_n son $F_{3,0}$ y $F_{2,1}$.*

Una gráfica es k -conexa si no existe ningún subconjunto de $k-1$ vértices tales que su borrado desconecte a la gráfica. Dicho de otro modo, si κ denota la cantidad mínima de vértices que es necesario borrar para obtener una gráfica desconexa, entonces $\kappa \geq k$. Por ejemplo, toda gráfica conexa es automáticamente 1-conexa y toda gráfica completa K_n es k -conexa para todo $k \in \{1, 2, \dots, n\}$. De hecho, por definición tenemos que si G es una gráfica k -conexa entonces también es $(k-1)$ -conexa, $(k-2)$ -conexa, etc. Otro ejemplo: las gráficas circulares son gráficas biconexas (2-conexas). Ahora supongamos que \mathbf{B}_q es biconexa y que q es de tipo \mathbb{A}_n ; mostraremos que \mathbf{B}_q es un \mathbb{A} -bloque.

Primero mostraremos que \mathbf{B}_q debe ser una gráfica completa. Supongamos que no es así y sea S el conjunto de vértices más pequeño tal que al borrarlos de \mathbf{B}_q la gráfica se vuelve desconexa y defínase $\kappa = |S|$. Sabemos que \mathbf{B}_q es 2-conexa, y además que la ausencia de la arista $u \text{---} v$ (porque \mathbf{B}_q no es completa) nos permite obtener una gráfica desconexa borrando todos los vértices excepto u y v ; por lo tanto tenemos que $2 \leq \kappa \leq n-2$. Seleccionamos cualesquiera $\kappa-2$ vértices del conjunto S y los borramos de la gráfica \mathbf{B}_q para obtener otra gráfica \mathbf{B}'_q . Por la definición de S sabemos que \mathbf{B}'_q es una gráfica biconexa pero no triconexa (3-conexa).

Es decir, en \mathbf{B}'_q existen dos vértices x e y tales que al borrarlos de \mathbf{B}'_q se obtiene una gráfica de dos componentes conexos \mathcal{B}_0 y \mathcal{B}_1 . Consideremos el camino más corto $x \rightsquigarrow y$ que inicia en x pasa solamente por vértices de \mathcal{B}_0 y termina en y , juntemos este camino con el camino más corto $y \rightsquigarrow x$ que inicia en y , pasa solamente por vértices de \mathcal{B}_1 y termina en x . Esta unión forma un ciclo $x \rightsquigarrow y \rightsquigarrow x$, pero habíamos supuesto que q es de tipo \mathbb{A}_n , por tanto el lema 2.6 nos dice que \mathbf{B}'_q contiene la siguiente subgráfica inducida (sin tomar en cuenta si las aristas son sólidas o punteadas):

Aquí $z \in \mathcal{B}_0$, $w \in \mathcal{B}_1$ y no existe la arista $z \text{---} w$ (en otro caso \mathbf{B}_q seguiría conectada después de quitar los vértices x e y). Otra vez mediante el uso del algoritmo 2.1 se puede demostrar que no importa cuáles aristas sean sólidas o punteadas, esta gráfica no es de tipo \mathbb{A}_n , en contradicción con el teorema 2.5; por lo tanto tenemos:

Lema 2.7. *Si $q : \mathbb{Z}^n \rightarrow \mathbb{Z}$ es una forma unitaria de tipo \mathbb{A}_n y si \mathbf{B}_1 es una gráfica biconexa, entonces \mathbf{B}_q es una gráfica completa.*

El siguiente lema se puede leer *entre líneas* en el artículo mencionado; aquí solamente se está recalcando su importancia porque haremos referencia a este lema en capítulos posteriores:

Lema 2.8. *Si toda subgráfica de \mathbf{B}_q inducida por tres vértices es $F_{3,0}$ o $F_{2,1}$, entonces \mathbf{B}_q es un \mathbb{A} -bloque.*

Demostración. Fijemos un vértice u y definamos los conjuntos

$$\begin{aligned} V_0 &= \{u\} \cup \{v \mid \text{existe una arista punteada } u \cdots v\} \\ V_1 &= \{v \mid \text{existe una arista sólida } u \text{---} v\} \end{aligned}$$

Considérese a otros dos diferentes vértices v y w en \mathbf{B}_q . Por hipótesis tenemos que los vértices u , v y w inducen una subgráfica $F_{3,0}$ o $F_{2,1}$. Por la definición de V_0 y V_1 concluimos que si

CAPÍTULO 2. ANTECEDENTES

dos vértices v, w están en el mismo V_i entonces hay una arista punteada $v \cdots w$; y en otro caso (están en conjuntos diferentes) hay una arista sólida $v \text{---} w$; por lo tanto B_q es un \mathbb{A} -bloque. \square

Vamos a recapitular lo que hemos visto hasta ahora:

1. El lema 2.7 nos dice que si q es de tipo \mathbb{A}_n y si \mathbf{B}_q es biconexa, entonces \mathbf{B}_q es, de hecho, completa.
2. Pero por el teorema 2.5 cada subgráfica inducida de B_q debe definir otra forma de tipo \mathbb{A}_n .
3. En particular, como \mathbf{B}_q es completa, el lema 2.6 nos dice que toda subgráfica inducida por cada tres vértices de B_q es $F_{3,0}$ o $F_{2,1}$.
4. Entonces, por lema 2.8 concluimos que \mathbf{B}_q es un \mathbb{A} -bloque.

Ahora vamos a mostrar el recíproco: que todo \mathbb{A} -bloque es biconexo y que define una forma de tipo \mathbb{A}_n . La biconexidad es obvia puesto que todo \mathbb{A} -bloque $F_{m,m}$ es una gráfica completa. Ahora bien, renombraremos a los vértices en V_0 como x_1, x_2, \dots, x_m ; y a los de V_1 como $x_{m+1}, x_{m+2}, \dots, x_n$. Podemos “deshilar” a \mathbf{B}_q en dos etapas: en la primera quitamos todas las aristas punteadas que hay entre los vértices de V_1 usando las inflaciones T_{ii+1}^- en orden $i = n-1, n-2, \dots, m+1$ y en la segunda las punteadas que hay en V_0 usando las inflaciones T_{i+1i}^- en orden $i = 1, 2, \dots, m-1$.

Para mostrar que este método de “deshilado” funciona, supongamos que $m \geq 0$ y $m' \geq 0$ y sean $V_0 = \{x_1, \dots, x_m\}$ y $V_1 = \{x_{m+1}, \dots, x_n\}$ los conjuntos que definen a $F_{m,m'}$. Sea x_r incidente en x_{n-1} .

- Si $x_r = x_n$ entonces la arista $x_{n-1} \cdots x_n$ se sustituye por $x_{n-1} \text{---} x_n$.
- Para todos los x_r tales que exista una arista punteada $x_r \cdots x_{n-1}$ se tiene que $x_r \in V_1$ y el arrastre forma una arista sólida $x_r \text{---} x_n$ que se cancela con la arista $x_r \cdots x_n$; por lo tanto luego de aplicar T_{n-1n}^- en el vértice x_n no incide ninguna arista punteada.
- Para todos los x_r tales que exista una arista sólida $x_r \text{---} x_{n-1}$ se tiene que $x_r \in V_0$ y el arrastre forma una arista punteada $x_r \cdots x_n$ que se cancela con la arista $x_r \text{---} x_n$; por lo tanto luego de aplicar T_{n-1n}^- en el vértice x_n no incide ninguna arista sólida.

De lo anterior concluimos que al aplicar T_{n-1n}^- a $F_{m,m'}$ se obtiene $F_{m,m'-1}$ unida con una arista sólida $x_{n-1} \text{---} x_n$; luego entonces por inducción se sigue la sucesión de inflaciones $(T_{ii+1}^-)_{i=n-1}^{m+1}$ sobre el grafo $F_{m,m'}$ produce la gráfica $F_{m,1}$ unido con $x_{m+1} \text{---} \cdots \text{---} x_n$.

Un razonamiento similar muestra que la sucesión de inflaciones $(T_{i+1i}^-)_{i=1}^{m-1}$ aplicadas a $F_{m,1}$ produce $F_{m,m'}$. Por lo tanto el método descrito transforma $F_{m,m'}$ en $\mathbb{A}_{m,m'}$. *

Hemos demostrado lo siguiente:

Lema 2.9. q es una forma unitaria de tipo \mathbb{A}_n con \mathbf{B}_q biconexa si y solamente si \mathbf{B}_q es un

\mathbb{A} -bloque.

ENSAMBLAJE DE FORMAS \mathbb{A}_n

Ahora sí tenemos las herramientas necesarias para justificar el ensamble de \mathbb{A} -bloques. Primero veamos que todo ensamble de \mathbb{A} -bloques en verdad define una forma unitaria de tipo \mathbb{A}_n .

Supongamos que T es el árbol que subyace en un pegado de \mathbb{A} -bloques. Si este árbol tiene un solo vértice entonces ya acabamos por el lema 2.9 recién mostrado. En otro caso, como T es un árbol, debe haber un vértice t de grado 1 (podría decirse que t es una hoja del árbol). Entonces el \mathbb{A} -bloque asociado al vértice t , que es $\mathcal{B}_t = F_{m,m'}$, comparte exactamente un vértice v con algún otro \mathbb{A} -bloque $\mathcal{B}_s(*)$. Ahora apliquemos la técnica deshilado explicada justo antes del lema 2.9, pero renombrando al vértice v como $x_{m,m'}$, de manera que este deshilado no afecta en absoluto a ningún otro vértice de \mathcal{B}_s . Lo que veremos (*) es que ahora del vértice v “cuelga” el siguiente grafo:

$$x_{m+m'} \text{---} x_{m+m'-1} \text{---} \cdots \text{---} x_3 \text{---} x_2 \text{---} x_1$$

Esto se parece a lo que se obtiene durante los pasos intermedios para deshilar un \mathbb{A} -bloque; esto sugiere hacer el proceso inverso, es decir, utilizar las deflaciones.

Podemos usar las deflaciones para “tejer” los vértices de \mathcal{B}_t en \mathcal{B}_s aplicando sucesivamente $T_{i+1,i}$ en orden $i = m + m' - 1, m + m' - 2, \dots, 3, 2, 1$ (porque precisamente este es el proceso inverso al de deshilado). Cada vez que hacemos esto estamos, en cierto sentido, agregando x_i a \mathcal{B}_s ; de manera que al término de estas deflaciones tendremos todos los vértices de \mathcal{B}_s y \mathcal{B}_t en un mismo \mathbb{A} -bloque \mathcal{B}'_s . Así hemos mostrado cómo fusionar dos \mathbb{A} -bloques del árbol en uno solo, repitiendo este proceso podemos fusionarlos todos, mostrando así que todo ensamble de \mathbb{A} -bloques es equivalente a un solo \mathbb{A} -bloque. *

Lema 2.10. *Si G es una gráfica construida por un ensamble de árbol de \mathbb{A} -bloques, entonces q_G es de tipo \mathbb{A}_n .*

Falta mostrar el converso: que si G es una forma unitaria con tipo Dynkin \mathbb{A}_n entonces se puede construir mediante un ensamble de árbol de \mathbb{A} -bloques. Una **componente biconexa** de una gráfica, es una subgráfica biconexo maximal (no contenida propiamente en ninguna otra subgráfica biconexo). La manera más fácil de entender a las componentes biconexas es mediante los **puntos de articulación**, que son los vértices de la gráfica que al quitarlos la deja desconectada.

Lema 2.11. *Las componentes biconexas de una gráfica particionan al conjunto de aristas.*

Demostración. Cada arista es por sí misma una subgráfica biconexa, y por lo tanto pertenece a una subgráfica biconexa maximal; por otro lado ninguna arista puede pertenecer a dos componentes biconexas, por que si este fuera el caso entonces podríamos pegar ambas componentes por medio de la arista que tienen en común, mostrando así que no eran maximales. \square

Del teorema 2.5 y del lema 2.9 se concluye que si q es de tipo \mathbb{A}_n entonces las componentes biconexas de \mathbf{B}_q son \mathbb{A} -bloques. Supongamos que $\mathcal{B}_1, \mathcal{B}_2, \dots, \mathcal{B}_t$ son las componentes biconexas de \mathbf{B}_q , y formemos una nueva gráfica T de vértices $\{1, 2, \dots, t\}$, donde cada arista $i \text{---} j$ representa que \mathcal{B}_i y \mathcal{B}_j , con $i \neq j$, tienen un vértice en común (este debe ser un punto de articulación de \mathbf{B}_q). Más aún, si \mathcal{B}_i y \mathcal{B}_j comparten el vértice v definiremos $\sigma_i(i \text{---} j) = \sigma_j(i \text{---} j) = v$.

Debido a la manera en que construimos las funciones σ_k y la gráfica T , tenemos que las siguientes tres afirmaciones son equivalentes:

1. Cada función σ_k es inyectiva
2. T es un árbol
3. Ningún punto de articulación pertenece a tres o más componentes biconexas

Por lo tanto basta mostrar cualquiera de estas afirmaciones. Mostraremos la tercera afirmación por inducción. Si \mathbf{B}_q no tiene puntos de articulación, por vacuidad ningún punto de articulación pertenece a tres o más componentes biconexas. Ahora supongamos que \mathbf{B}_q tiene al menos un punto de articulación v ; entonces $\mathbf{B}_q - v$ tiene componentes conexas $\mathcal{C}_1, \mathcal{C}_2, \dots, \mathcal{C}_\ell$. Definase D_i como la subgráfica de \mathbf{B}_q inducida por los vértices $V(\mathcal{C}_i) \cup \{v\}$. Por teorema 2.5 cada $q_{\mathcal{C}_i}$ es de tipo \mathbb{A}_{n_i} y por hipótesis de inducción, cada \mathcal{C}_i se construye haciendo un ensamble de árbol de \mathbb{A} -bloques (ningún \mathcal{C}_i tiene puntos de articulación que pertenezcan a tres o más componentes biconexas). Ahora, mediante el proceso previamente descrito, deshilemos a cada \mathcal{C}_i para convertirlo en un grafo \mathbb{A}_{n_i} que tenga a v como extremo. Luego entonces v es el centro de una gráfica de estrella de ℓ picos y sin aristas punteadas; pero habíamos supuesto que \mathbf{B}_q es de tipo \mathbb{A} , de manera que el algoritmo 2.1 nos dice que $\ell = 2$. Por lo tanto v , que es un punto de articulación cualquiera, solamente puede pertenecer a exactamente dos componentes biconexas.

Así tenemos el siguiente teorema:

Teorema 2.12. *Una forma unitaria q es de tipo \mathbb{A}_n si y solamente si \mathbf{B}_q se construye mediante un ensamble de árbol de \mathbb{A} -bloques.*

Sin embargo, para los fines de este trabajo es más conveniente reinterpretar este resultado utilizando otras palabras (pero la demostración es la misma):

Corolario 2.13. *Una forma unitaria q es de tipo \mathbb{A}_n si y solo si \mathbf{B}_q es conexa, sus componentes biconexas son \mathbb{A} -bloques y todo punto de articulación pertenece a exactamente dos de estas componentes.*

COMPONENTES TRICONEXAS

Para esta parte se utilizan los conceptos generados por [14] y mejorados por [10].

3.1. DIVIDIR UNA GRÁFICA EN COMPONENTES TRICONEXAS

3.1.1. INTRODUCCIÓN

Las propiedades de conectividad de las gráficas forman una parte importante de la teoría de gráficas. En [14] se considera el problema de dividir una gráfica en sus componentes triconexas. Un algoritmo para esto es de utilidad para analizar circuitos electricos [2], para determinar si una gráfica es plana [6] y para determinar cuando dos gráficas planas son isomorfas [13]. Un algoritmo para planaridad puede ser usado en el diseño de tablas de circuitos; un algoritmo para isomorfismo de gráficas planas puede ser usado para probar el isomorfismo estructural de compuestos químicos [16] y en nuestro caso para ayudar a clasificar gráficas de Dynkin de tipo \mathbb{D}_n .

Una técnica que se ha utilizado para resolver problemas de conectividad es el recorrido primero en profundidad. En [19] y [11], se aplica la búsqueda primero en profundidad para obtener algoritmos eficientes para determinar las componentes biconexas de una gráfica no dirigida y para determinar las componentes fuertemente conexas de una gráfica dirigida. El método también se ha utilizado en un algoritmo eficiente para pruebas de planaridad ([21], [12]) y en un algoritmo para encontrar dominadores en un grafo de flujo [?]. Aquí se aplica la búsqueda primero en profundidad al problema de encontrar las componentes triconexas de una gráfica. Los métodos antiguos para determinar estos componentes requieren $\Theta(V^3)$ pasos o más, si la gráfica tiene V vértices([2], [?]). El algoritmo descrito aquí requiere sustancialmente menos tiempo, y se puede demostrar que es óptimo dentro de un factor constante, asumiendo un modelo adecuado de computación.

Intuitivamente, cualquier la operación lógica, aritmética o de control requiere un paso; todos los números deben ser enteros cuyos valores absolutos son $\Theta(V)$, si la gráfica del problema tiene V vértices. (Usamos la siguiente notación para especificar límites: si f y g son funciones de x , digamos que $f(x)$ es $\Theta(g(x))$ si, para algunas constantes k_1 y k_2 , $|f(x)| \leq k_1 |g(x)| + k_2$ para todo x

3.1.2. Gráficas, conectividad y búsqueda en profundidad

Las definiciones utilizadas aquí se ven [?] y [?]. Las componentes triconexas pueden definirse de varias maneras, todas más o menos equivalentes. Los resultados a continuación, que dar sin prueba, sigue de Saunders MacLaine [17]; estas definiciones se modifican un poco para hacerlos más adecuadas para aplicaciones computacionales.

Una gráfica $G = (\mathcal{V}, \mathcal{E})$ consiste de un conjunto \mathcal{V} que contiene V vertices y un conjunto \mathcal{E} que contiene E aristas. En este trabajo se descartan las gráficas dirigidos cualquier duda sobre estos leer * por lo tanto solo trabajaremos con gráficas simples(sin aristas multiples solo se mencionaran aristas multiples en casos necesarios) no dirigidos(al hacer la descomposición ya estaremos trabajando con multigraficas(aristas multiples)). Ahora si \mathcal{E}' es un conjunto de aristas en G , $\mathcal{V}(\mathcal{E}')$ es el conjunto de vertices que inciden a uno o más aristas en \mathcal{E}' . Si S es un conjunto de vertices en G , $\mathcal{E}(S)$ es el conjunto de aristas incidentes a al menos un vertice en S .

Un **camino** $p : v \xrightarrow{*} w$ en G es una secuencia de vertices y aristas que van de v a w . Un camino es simple si todos sus vertices son distintos. Un camino $p : v \xrightarrow{*} v$ es un **ciclo** si todas las aristas son distintas y el único vertice que se repite es en p es v y este está al principio y al final de la secuencia de vertices. Un gráfica no dirigida es conexa si para cada par de vertices (v, w) existe un camino entre (v, w) . Sea $G = (\mathcal{V}, \mathcal{E})$ y sea $G' = (\mathcal{V}', \mathcal{E}')$ dos gráficas tales que $\mathcal{V}' \subseteq \mathcal{V}$ y $\mathcal{E}' \subseteq \mathcal{E}$ entonces G' es una subgráfica de G . Una gráfica con exactamente dos vertices v, w y uno o más aristas (v, w) se le dice **enlace**.

Un árbol T (dirigido, enraizado) es una gráfica dirigida cuya versión no dirigida es conexa, que tienen un vértice (llamado raíz) y en el que cualquier par de vértices están conectados por exactamente un camino. La relación “ (v, w) es una arista de T ” se denota por $v \rightarrow w$. La relación “hay un camino de v a w en T ” se denota por $v \xrightarrow{*} w$ donde v es el padre de w , y w es un hijo de v . Si $v \xrightarrow{*} w$, entonces v es un ancestro de w y w es un descendiente de v . El conjunto de descendientes de un vértice v se denota por $D(v)$. Todo vértice es ancestro y descendiente de sí mismo. Si G es una gráfica no dirigida, un árbol T es un **arbol** de G si T es un subgráfica de G y T contiene todos los vertices de G

Sea P una gráfica no dirigida que consta de dos conjuntos disjuntos de aristas, denotados por $v \rightarrow w$ y $v \dashrightarrow w$. Supongamos que P satisface las siguientes propiedades:

3.1. DIVIDIR UNA GRÁFICA EN COMPONENTES TRICONEXAS

1. La subgráfica T que contiene las aristas $v \rightarrow w$ es un árbol de recubrimiento de P .
2. Si $v \rightarrow w$, entonces $v \xrightarrow{*} w$. Es decir, cada arista que no está en el árbol T de P conecta un vértice con uno de sus ancestros en T .

Entonces a P se le dice árbol. Las aristas $v \rightarrow w$ se les dice ramas de P .

Una gráfica conexa G es **biconexa** si por cada tripleta de vértices distintos v , w y a en V , hay un camino $p : v \xrightarrow{*} w$ tal que a no está en el camino p . Si hay una tripleta distinta v , w , a tal que a está en cada camino de $p : v \xrightarrow{*} w$, entonces se dice que a es un **punto de separación** (o **punto de articulación**) de G . Podemos particionar las aristas de G tal que dos aristas están en el mismo bloque de la partición si y sólo si pertenecen a un **ciclo**. Sea $G_i = (V_i, E_i)$ donde E_i es el conjunto de aristas en el i -ésimo bloque de la partición, y $V_i = V(E_i)$. Entonces lo siguiente se cumple:

1. Cada G_i es biconexa.
2. Ningún G_i es una subgráfica propia de una subgráfica biconexa de G .
3. Cada vértice de G que no es un punto de articulación de G está exactamente una vez entre los V_i y cada punto de articulación está al menos dos veces.
4. Para cada $i, j, i \neq j, V_i \cap V_j$ contiene como máximo un vértice; además, este el vértice (si lo hay) es un punto de articulación.

Los subgráficas G_i de G se denominan **componentes biconexas** de G . Las componentes biconexas de G son únicas.

Sean $\{a, b\}$ un par de vértices en una gráfica biconexa G . Supongamos que las aristas de G se dividen en clases de equivalencia E_1, E_2, \dots, E_n tal que dos aristas que se encuentran en un camino que no contiene ningún vértice de $\{a, b\}$ excepto como extremo en el camino están en la misma clase. Las clases E_i se denominan **clases de separación** de G con respecto a $\{a, b\}$. Si hay al menos dos clases de separación, entonces $\{a, b\}$ es una **par de separación** de G a menos que (i) haya exactamente dos clases de separación y una clase consta de una sola arista, o (ii) hay exactamente tres clases, cada una de las cuales consta de una sola arista.

Si G es una gráfica biconexa tal que ningún par $\{a, b\}$ es un par de separación de G , entonces G es **triconexa**. Sea $\{a, b\}$ un par de separación de G . Sean E_1, E_2, \dots, E_n las clases de separación de G con respecto a $\{a, b\}$. Sea $E' = \bigcup_{i=1}^k E_i$ y $E'' = \bigcup_{i=k+1}^n E_i$ tal que $|E' \text{ geq } 2|$, $|E'' \text{ geq } 2|$. Sea $G_1 = (V(E'), E' \cup \{(a, b)\})$. Las gráficas G_1 y G_2 se les llama **gráficas de división** de G con respecto a $\{a, b\}$. Reemplazar una gráfica G por dos gráficas de división se le llama **división** de G . Debe de haber muchas formas posibles de dividir una gráfica, incluso con respecto a un par de separación fijo $\{a, b\}$. Una operación de división se denota por $s(a, b, i)$; donde i es un etiqueta que distingue esta operación de división de otras divisiones. Las nuevas aristas $\{a, b\}$ agregadas a G_1 y G_2 se denominan **aristas virtuales** y están etiquetados para identificarlos con la división que la genero. Una arista virtual (a, b)

asociada con la división $s(a, b, i)$ se denotará por (a, b, i) . Si G es biconexa, cualquier gráfica dividida de G también es biconexa.

Supongamos que se divide una gráfica G , los gráficos divididos se dividen, y así sucesivamente, hasta que no sean posibles más divisiones (cada gráfica restante está triconectada). Los gráficos construidas de esta manera se denominan **componentes de división** de G . Los componentes de división de una gráfica no son necesariamente únicos.

Lema 3.1. *Sea $G = (V, E)$ un gráfica con $|E| \geq 3$. Sea G_1, G_2, \dots, G_m las componentes de división de G . Entonces el número total de aristas en G_1, G_2, \dots, G_m están delimitadas por $3|E| - 6$.*

Demostración. El lema se demuestra por inducción sobre el número de aristas de G . Si G tiene 3 aristas, el lema es inmediato, porque G no se puede dividir. Supongamos que el lema es cierto para gráficos con $n - 1$ aristas y supongamos que G tiene n aristas. Si G no puede ser dividido, el lema es verdadero para G . Supongamos, por otro lado, que G se puede dividir en G' y G'' , donde G' tiene $k + 1$ aristas y G'' tiene $n - k + 1$ aristas tal que $2 \leq k \leq n - 2$. Por inducción, el número total de aristas en G_1, G_2, \dots, G_m debe estar acotado por $3(k + 1) - 6 + 3(n - k + 1) - 6 = 3n - 6$. Así, por inducción, el lema 1 es cierto. \square

Para obtener las componentes triconexas únicas, debemos volver a unir parcialmente los componentes de división. Supongamos que $G_1 = (V_1, E_1)$ y $G_2 = (V_2, E_2)$ son dos componentes de división, ambos con una arista virtual (a, b, i) . Sea

$$G = (V_1 \cup V_2, (E_1 - \{(a, b, i)\}) \cup (E_2 - \{(a, b, i)\}))$$

Entonces a G se le llama una **gráfica de unión** de G_1 y G_2 ; la operación de unión se denotará por $m(a, b, i)$. La unión es la inversa de la división; si realizamos un suficiente número de uniones en los componentes divididos de una gráfica, recreamos la gráfica original.

Los componentes de división de una gráfica son de tres tipos:

1. enlaces triples de la forma $(\{a, b\}, \{(a, b), (a, b), (a, b)\})$
2. triángulos de la forma $(\{a, b, c\}, \{(a, b), (a, c), (b, c)\})$
3. gráficos triconexas

Sea G una gráfica cuyos componentes de división son un conjunto de enlaces triples \mathcal{B}_3 , un conjunto de triángulos \mathcal{T} y un conjunto de gráficos triconexas \mathcal{C} . Supongamos que los enlaces triples \mathcal{B}_3 se unen tanto como sea posible para dar un conjunto de enlaces \mathcal{B} y que los triángulos \mathcal{T} se unen tanto como sea posible para dar un conjunto de polígonos \mathcal{P} . Entonces el conjunto de gráficos $\mathcal{B} \cup \mathcal{P} \cup \mathcal{C}$ es el conjunto de componentes triconexas de G . Si G es una gráfica arbitraria, las componentes triconexas de las componentes biconexas de G se les llama **componentes triconexas** de G .

Lema 3.2. *Las componentes triconexas de una gráfica G son únicas*

Demostración. Prueba. Ver [17], [7] y [20]. □

Tomemos como ejemplo el siguiente grafo para mostrar todo el procedimiento.

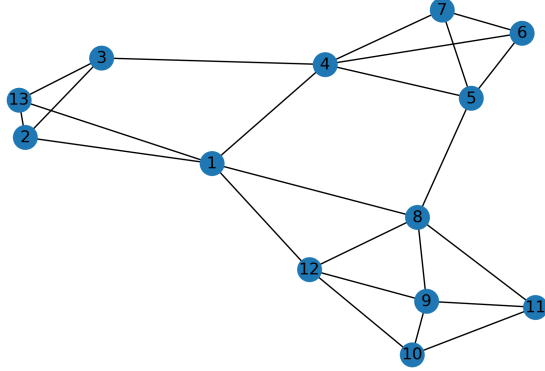


Figura 3.1: Una gráfica biconexa G con pares de separación $(1, 4)$, $(4, 5)$, $(1, 8)$, $(12, 8)$

Los algoritmos de gráficas requieren una forma sistemática de explorar una gráfica. En el artículo * se utiliza un método llamado **búsqueda en profundidad**. Para llevar a cabo una búsqueda en profundidad en G , se comienza desde algún vértice s y se elige una arista que vaya desde s a otro vértice w en el gráfica, después se marca el vértice s como visitado y se elige ahora w como punto de partida ahora vamos a elegir alguna arista que conecta w cuyo vértice que la conecta a w aun no haya sido visitado si cumple esto elegimos esta arista y marcamos a w como visitado y continuamos así hasta que ya no haya vértices a los cuales visitar. Si G es conexa, cada arista se recorre exactamente una vez*.

Si G no es dirigida, una búsqueda sobre G impone una dirección en cada arista de G dada por la dirección en la que se recorre la arista durante la búsqueda. Así la búsqueda convierte G en un gráfica dirigido G' .

Lema 3.3. *Sea P la gráfica dirigida generada por una búsqueda en profundidad de una gráfica no dirigida conexa G . Entonces P es un árbol de recorrido.*

Demostración. Véase [19]. □

La búsqueda primero en profundidad es importante porque la estructura de los caminos en un árbol es muy simple. Para implementar una búsqueda en profundidad de una gráfica, usamos un procedimiento recursivo simple que mantiene una pila de los viejos vértices con posiblemente aristas inexploradas. Para representar un gráfica, se utiliza un conjunto de **listas de adyacencia**, uno para cada vértice. Si v es un vértice la lista de adyacencia $A(v)$ contiene todos los w tales que (v, w) es una arista de G . Estas listas juntas comprenden una **estructura de adyacencia** para G . Si G no es dirigida, cada arista (v, w) se representa dos veces, una en $A(v)$ y otra en $A(w)$.

A continuación se muestra un procedimiento recursivo para realizar una búsqueda en profundidad. La búsqueda exacta depende del orden de los aristas en las listas de adyacencia. Los números de procedimiento de los vértices del 1 al V en el orden en que se alcanzan durante el búsqueda, además de identificar arcos y ramas de el árboles de recorrido y aristas de retroceso que nos ayudan mas adelante. La referencia [19] da una prueba que el procedimiento es correcto y requiere tiempo $\Theta(V + E)$ para ejecutarse. Los vértices están numerados de modo que $NUMBER(v) \leqslant NUMBER(w)$ si $v \xrightarrow{*} w$ en el árbol generado.

Algoritmo 3.1: DFS(v, u)

```

1 // a: declaración vacía
2 para cada  $w$  in  $A(v)$ 
3   si  $NUMBER(w) = 0$ 
4     marcamos a  $(v, w)$  como una rama de el árbol
5     DFS( $w, v$ )
6     // b: declaración vacía
7   si no ( $NUMBER(w) < NUMBER(v)$ ) and  $((w \neq u) \text{ or } \neg FLAG(v))$ 
8     marcamos  $(v, w)$  como arista de retroceso
9     // b: declaración vacía
10  si  $w=u$ 
11     $FLAG(v) = false$ 
12   $n = 0$ 
13  para  $i = 1$  to  $V$ :
14     $NUMBER(i) = 0$ 
15     $FLAG(i) = True$ 
16  DFS( $1, 0$ )

```

Las declaraciones a, b, c, se reemplazarán cuando se use DFS para calcular otra información sobre el gráfica. La figura 2 representa el arbol formado aplicando DFS y tambien las aristas de backtracking $a \hookrightarrow b$ que son necesarias para nuestro algoritmo. En rojo estan coloreadas las aristas de DFS y en azul el Backtracking de estas aristas y identificar los valores de lowpt1 y lowpt2.

3.1.3. La idea de el algoritmo de triconectividad

Esta sección esboza las ideas detrás del algoritmo de triconectividad. Las secciones posteriores desarrollan los componentes detallados. El algoritmo se basa en una idea de Auslander, Parter y Goldstein ([3], [9]) para probar la planaridad de los gráficas. La idea de Auslander, Parter y Goldstein da lugar a un algoritmo de tiempo $\Theta(V)$ para probar la planaridad, si la búsqueda primero en profundidad se utiliza para ordenar los cálculos de ([11], [12]). La misma idea da un tiempo $\Theta(V + E)$ para el algoritmo de encontrar componentes triconexas.

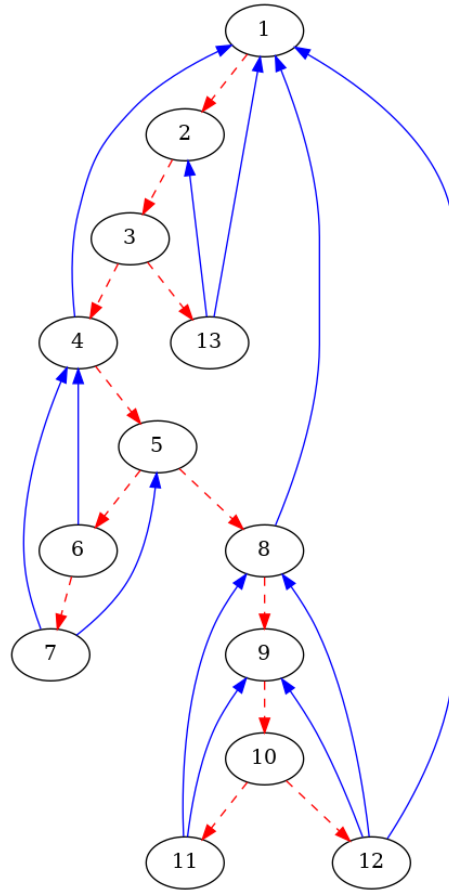


Figura 3.2: Árbol de recorrido generado por la búsqueda primero en profundidad de G en *

Sea G una gráfica biconexo arbitrario. Supongamos que un ciclo c se encuentra en G . Cuando se elimina el ciclo de G quedan ciertas piezas conectadas; a estos se les llama **segmentos**. Auslander y Parter [3] demuestran que G es plano si y solo si

1. Cualquier subgráfica de G que consta de c más un solo segmento es plano
2. Los segmentos pueden combinarse consistentemente para dar una incrustación plana de toda la gráfica.

Se puede desarrollar un algoritmo de planaridad eficiente a partir de este resultado([11], [12]). A resultado similar se cumple para los pares de separación de G , es decir, el siguiente lema.

Lema 3.4. Sea G una gráfica biconexa y sea c un ciclo en G . Seaa S_1, \dots, S_m las subgráficas de $G-c$ tales que e_1 y e_2 son aristas de S_i si y sólo si algún camino p en G contiene tanto e_1 como e_2 y ningún vértice de c se encuentra entre e_1 y e_2 en p . Los segmentos S_i y el ciclo c particionan las aristas de G . Sea $\{a, b\}$ un par de separación de G , entonces se cumplen las siguientes conclusiones.

1. Tanto a como b se encuentran en c , o bien a y b se encuentran ambos en algún segmento S_i .

2. Supongamos que tanto a como b están en c . Sean p_1 y p_2 los dos caminos que componen c los cuales unen a y b . Entonces o
 - a) Algún segmento S_i con al menos dos aristas tiene solo a y b en común con c , y algún vértice v no está en S_i ($\{a, b\}$ se le dice par de separación de "tipo 1"), o
 - b) Ningún segmento contiene un vértice $v \neq a, b$ en p_1 y un vértice $w \neq a, b$ en p_2 , p_1 y p_2 contienen cada uno un vértice además de a y b ($\{a, b\}$ se le dice par de separación de "tipo 2").
3. A la inversa, cualquier par $\{a, b\}$ que satisfaga (a) o (b) es un par de separación.

El lema 3.4 da lugar a un algoritmo recursivo eficiente para encontrar componentes de división. Encontramos un ciclo en G y determinamos los segmentos formados cuando es eliminado. Probamos cada segmento en busca de pares de separación aplicando el algoritmo recursivamente y probamos el ciclo para pares de separación verificando los criterios en lema 3.4. La aplicación recursiva del algoritmo requiere encontrar ciclos en subgráficas de G formados por la combinación de un segmento S_i y el ciclo inicial c .

Podemos hacer que este algoritmo sea muy eficiente ordenando los cálculos usando búsqueda en profundidad. Cada llamada recursiva en el algoritmo requiere que encontremos un ciclo en la parte de la gráfica que se va a probar para los pares de separación. Este ciclo constará de un camino simple de aristas las cuales no están en ciclos previamente encontrados más un camino simple de aristas en ciclos no encontrados. Usamos la búsqueda primero en profundidad para dividir la gráfica en caminos simples que pueden ensamblarse en estos ciclos. El primer ciclo c consistirá en una secuencia de aristas del árbol seguidos por una arista en P , el árbol formado a partir de G por búsqueda primero en profundidad. La numeración de vértices es tal que los vértices están ordenados por número a lo largo del ciclo. Cada segmento consistirá en una sola arista (v, w) o en una arista (v, w) de el árbol más un subárbol con raíz w , además todas las ramas que salen del subárbol. La búsqueda explora los segmentos en orden decreciente de v y divide cada uno en caminos simples que consisten en una secuencia de ramas de el árbol seguido por una vértice.

Encontrar caminos en realidad requiere dos búsquedas porque la búsqueda de caminos debe llevarse a cabo en un orden especial para tener éxito, y ciertos cálculos preliminares son necesarios. La sección sobre cómo encontrar pares de separación describe la proceso de búsqueda de caminos en detalle e incluye una versión del lema 3.4 que caracteriza pares de separación en términos de los caminos generados. La sección de encontrar componentes de división indica cómo se pueden usar estos resultados para determinar los componentes de división de una gráfica biconexa en tiempo $\Theta(V + E)$.

Para determinar las componentes triconexas de una gráfica arbitrarias, encontramos las componentes biconexas de la gráfica usando el algoritmo $\Theta(V + E)$ descrito en [19] y [11]. A continuación, los componentes de división de cada componente biconexa se encuentran utilizando el algoritmo descrito anteriormente y presentado en detalle en el siguiente dos secciones. Esto nos da los componentes de división de toda la gráfica. El tamaño total de las componentes divididas es $\Theta(V + E)$, por el Lema 3.1. A continuación identificamos el conjunto de enlaces triples \mathcal{B}_3 y el conjunto de triángulos \mathcal{T} . Para cada uno de estos dos

conjuntos, construimos una gráfica auxiliar S cuyos vértices son los elementos del conjunto; dos componentes de división están unidos por una arista en una gráfica auxiliar si tienen un arista virtual común. Los componentes conectados de $S(\mathcal{B}_3)$ y $S(\mathcal{T})$ corresponden a los enlaces polígonos que son componentes triconexas de G . Encontrar estos enlaces y polígonos requiere tiempo $\Theta(V + E)$. A continuación se muestra un esquema de todo el algoritmo de acuerdo a [10].

3.2. El algoritmo para encontrar componentes triconexas

Algoritmo 3.2: TRICONNECTIVITY(G)

- 1 A: Encontramos las componentes biconexas de G ;
 - 2 **para** cada componente biconexa C de G
 - 3 C: encontrar los componentes de división de C ;
 - 4 D: combinar los triángulos en polígonos al encontrar las componentes conexas correspondientes a las gráficas auxiliares;
-

Los pasos A, B y D requieren tiempo $\Theta(V + E)$ si se implementan correctamente. La implementación del paso B se describe en [19] la implementación de los pasos A y D se deja como ejercicio. El paso difícil es el paso C, cuya implementación se describe en las siguientes dos secciones. Con base en los resultados de estas secciones, toda el algoritmo de triconectividad está acotado por tiempo y espacio $\Theta(V + E)$.

3.2.1. Encontrando pares de separación

Sea $G = (\mathcal{V}, \mathcal{E})$ una gráfica biconexa con vértices V y aristas E . El problema principal al dividir G en sus componentes de división radica en encontrar sus pares de separación. Esta sección da un criterio simple, basado en la búsqueda primero en profundidad, para identificar los pares de separación de una gráfica. Se deben realizar dos búsquedas en profundidad y algunos cálculos auxiliares. Estos cálculos forman la primera parte del algoritmo de componentes división y se describen a continuación. Las definiciones de las cantidades lowpt1, ND, etc., utilizadas en el esquema se dará posteriormente.

Paso 1 Realice una búsqueda primero en profundidad en la gráfica G , convirtiendo G en un árbol P . Numeramos los vértices de G en el orden en que se alcanzan durante la búsqueda. Calculamos lowpt1(v), lowpt2(v), ND(v) y PADRE(v) para cada vértice v en P .

Paso 2 Construimos una estructura de adyacencia aceptable A para P ordenando las aristas en la estructura de adyacencia de acuerdo con los valores de lowpt1 y lowpt2.

Paso 3 Realizar una búsqueda en profundidad sobre P utilizando la estructura de adyacencia A . Volvemos a numerar los vértices de A desde V a 1 en el orden en que se examinaron por última vez durante la búsqueda. Particionamos las aristas en caminos simples disjuntos. Recalculamos $\text{lowpt1}(v)$ y $\text{lowpt2}(v)$ utilizando los nuevos números de los vértices. Calculamos $A1(v)$, $\text{deg}(v)$, y $\text{highpt}(v)$ para cada vértice v .

Los detalles de estos cálculos aparecen a continuación. Desde los pasos 1, 2 y 3, obtenemos suficiente información para determinar rápidamente los pares de separación de G . lema 3.13 da una condición para este propósito.

Supongamos que G se explora primero en profundidad, dando un árbol P . Sean los vértices de P numerados desde 1 a V de modo que $v \xrightarrow{*} w$ en P implica que $v \leq w$, si identificamos los vértices por su número. Para cualquier vértice v en P , sea $\text{PADRE}(v)$ el padre de v en el árbol de P . Sea $\text{ND}(v)$ el número de descendientes de v . Sea $\text{lowpt1}(v) = \min(\{v\} \cup \{w | v \xrightarrow{*} - \rightarrow w\})$. Es decir, $\text{lowpt1}(v)$ es el vértice más bajo alcanzable desde v atravesando cero o más ramas de árbol en P seguido de en la mayoría una arista. Sea $\text{lowpt2}(v) = \min[\{v\} \cup (\{w | v \xrightarrow{*} - \rightarrow w\} - \{\text{lowpt1}(v)\})]$. Es decir, $\text{lowpt2}(v)$ es el segundo vértice más bajo alcanzable desde v atravesando cero o más ramas de el árbol seguidas por una arista de P como máximo, a menos que $\text{lowpt1}(v) = v$. En este caso, $\text{lowpt2}(v) = v$.

Lema 3.5. $\text{lowpt1}(v) \xrightarrow{*} v$ y $\text{lowpt2}(v) \xrightarrow{*} v$ en P .

Demostración. $\text{lowpt1}(v) \leq v$ por definición. Si $\text{lowpt1}(v) = v$, el resultado es inmediato. Si $\text{lowpt1}(v) < v$, hay una rama $u \rightarrow \text{lowpt1}(v)$ tal que $v \xrightarrow{*} u$. Como $u \rightarrow \text{lowpt1}(v)$ es una rama, $\text{lowpt1}(v) \xrightarrow{*} u$. Como P es un árbol, $v \xrightarrow{*} u$ y $\text{lowpt1}(v) \xrightarrow{*} u$, ya sea que $v \xrightarrow{*} \text{lowpt1}(v)$ o $\text{lowpt1}(v) \xrightarrow{*} v$. Pero $\text{lowpt1}(v) < v$. Así debe ser el caso que $\text{lowpt1}(v) \xrightarrow{*} v \xrightarrow{*} u$, y el lema se cumple para $\text{lowpt1}(v)$. La demostración es la misma para $\text{lowpt2}(v)$. \square

Lema 3.6. Supongamos que $\text{lowpt1}(v)$ y $\text{lowpt2}(v)$ se definen en relación con alguna numeración para la cual $v \xrightarrow{*} w$ en P implica $\text{NUMERO}(v) < \text{NUMERO}(w)$. Entonces $\text{lowpt1}(v)$ y $\text{lowpt2}(v)$ identifican vértices únicos independientemente de la numeración usada.

Demostración. $\text{lowpt1}(v)$ siempre identifica a un ancestro del vertice v . Además, $\text{lowpt1}(v)$ es el ancestro con el número más bajo de v con cierta propiedad relativa al árbol P . Dado que el orden de los ancestros de v corresponde al orden de sus números, $\text{lowpt1}(v)$ identifica a un único vértice independiente de la numeración, es decir, el primer ancestro de v a lo largo de el camino $1 \xrightarrow{*} v$ tiene la propiedad deseada (Cualquier numeración satisfactoria asigna 1 a la raíz de P .) La prueba es la misma para $\text{lowpt2}(v)$. \square

Los valores LOWPT de un vértice v dependen solo de los valores LOWPT de los hijos de v y en las ramas que salen de v ; es fácil ver que si los vértices se identifican por número, entonces

$$lowpt1(v) = \min(\{v\} \cup \{lowpt1(w) \mid v \rightarrow w\} \cup \{w \mid v \rightarrow w\})$$

y

$$lowpt2(v) = \min(\{v\} \cup ((\{lowpt1(w) \mid v \rightarrow w\} \cup \{lowpt2(w) \mid v \rightarrow w\} \cup \{w \mid v \rightarrow w\}) - \{lowpt1v\})).$$

En el caso de la gráfica anterior los valores de lowpt1 y lowpt2 son los siguientes:

vertice	lowpt1	lowpt2
1	1	1
2	1	2
3	1	2
4	1	4
5	1	4
6	4	5
7	4	5
8	1	8
9	1	8
10	1	8
11	8	9
12	1	8
13	1	2

También tenemos $ND(v) = 1 + \sum_{v \rightarrow w} ND(w)$. Podemos calcular los valores de LOWPT, ND y PADRE para todos los vértices en tiempo $\Theta(V + E)$ insertando las siguientes declaraciones para las declaraciones a, b, c en DFS. La numeración de los vértices en el orden en que se alcanzan durante la búsqueda garantiza claramente que $v \rightarrow^* w$ implica $v \leq w$.

Verificamos que DFS modificado anteriormente calculará lowpt1, lowpt2, ND y FATHER correctamente en tiempo $\Theta(V + E)$. (Ver [12], [20].) lowpt1 puede usarse para probar la biconectividad de G , como se describe en [19]. El siguiente lema es importante.

Lema 3.7. *Si G es biconexa y $v \rightarrow w$, $lowpt1(w) \leq v$ a menos que $v = 1$, en cuyo caso $lowpt1(w) = v = 1$. Además, $lowpt1(1) = 1$.*

Demostración. Véase [5]. □

Algoritmo 3.3: adiciones a DFS(G)

```

1 a: lowpt1( $v$ ) = lowpt2( $v$ ) = NUMERO( $v$ );
2   ND( $v$ ) = 1
3 b: si lowpt1( $w$ ) < lowpt1( $v$ )
4     lowpt2( $v$ ) = min{lowpt2( $v$ ), lowpt2( $w$ )}
5     lowpt1( $v$ ) = lowpt1( $w$ )
6   si no lowpt1( $w$ ) = lowpt1( $v$ )
7     lowpt2( $v$ ) = min{lowpt2( $v$ ), lowpt2( $w$ )}
8   en otro caso
9     lowpt2( $v$ ) = { lowpt2( $v$ ), lowpt1( $w$ )}
10  ND( $v$ ) = ND( $v$ ) + ND( $w$ )
11  FATHER( $w$ ) =  $v$ 
12 c: si NUMERO( $w$ ) < lowpt1( $v$ )
13   lowpt2( $v$ ) = lowpt1( $v$ )
14   lowpt1( $v$ ) = NUMERO( $w$ )
15   si no NUMERO( $w$ ) = lowpt1( $v$ )
16     lowpt2( $v$ ) = min{lowpt2( $v$ ), NUMERO( $w$ )}
```

Sea ϕ el mapeo de las aristas de P en $\{1, 2, \dots, 2V + 1\}$ definido por:

1. si $e = v^- \rightarrow w$, $\phi(e) = 2w + 1$.
2. si $e = v \rightarrow w$ y $\text{lowpt2}(w) \leq v$, $\phi(e) = 2\text{lowpt1}(w)$.
3. si $e = v \rightarrow w$ y $\text{lowpt2}(w) \geq v$, $\phi(e) = 2\text{lowpt1}(w) + 1$.

Sea A una estructura de adyacencia para P . A se le dice aceptable si las aristas e en cada lista de adyacencia de A se ordena de forma creciente de acuerdo a $\phi(e)$.

Lema 3.8. *Sea P un arbol de una gráfica biconexa G cuyos vértices son numerados de manera que $v \xrightarrow{*} w$ en P implica $v \leq w$. Entonces las estructuras de adyacencia aceptables de P son independientes del esquema de numeración exacto.*

Demostración. Si $v \rightarrow w$ en P entonces por el lema 3.5, $\text{lowpt2}(w)$ es un ancestro de w . Por el lema 3.6 $\text{lowpt2}(w)$ es un vértice fijo independiente de la numeración. Ya que el orden de los ancestros es independiente de la numeración, la cuestión de si $\text{lowpt2}(w)$ es menor que v es independiente de la numeración. Como G es biconexa, si $v \rightarrow w$ en P entonces $\text{lowpt1}(w) \leq v$ por el lema 3.7. Por el lema 3.5, $\text{lowpt1}(w)$ es un ancestro de w . Dado que $\text{lowpt1}(w) \leq v$, $\text{lowpt1}(w)$ debe ser un ancestro de v . Por el lema 3.6, el vertice correspondiente a $\text{lowpt1}(w)$ es independiente de el esquema de numeración. De manera similar si $v^- \rightarrow w$, entonces por el lema 3.3 y la definición de árbol; w es un ancestro de v . Pero el orden de los ancestros de v es idéntico al orden de sus números y este orden es independiente de la numeración. Por lo tanto las estructuras de adyacencia aceptables A para P dependen solo de P y no de la numeración exacta \square

En [10] se hace el cambio en la forma de ordenar las aristas en $A()$ de acuerdo a la siguiente función:

$$\phi(e) = \begin{cases} 3\text{lowpt1}(w) & \text{si } e = v \rightarrow w \text{ y } \text{lowpt2}(w) < v \\ 3w + 1 & \text{si } e = v \hookrightarrow w \\ 3\text{lowpt1}(w) + 2 & \text{si } e = v \rightarrow w \text{ y } \text{lowpt2}(w) \geq v \end{cases} \quad (3.1)$$

Ya despues de tener numeradas las aristas por esta función ordenamos las aristas. Hacemos el recorrido primero en profundidad sobre G

En el paso 3 de los cálculos realizamos una búsqueda en profundidad sobre P usando el estructura de adyacencia aceptable A dada por el paso 2. Esta búsqueda genera un conjunto de caminos de la siguiente manera: cada vez que atravesamos una arista, esta arista la agregamos al camino que se está construyendo. Cada vez que atravesamos una arista, la arista se convierte en la última arista del camino actual. Así, cada camino consta de una secuencia de ramas del árbol seguidos por un solo vertice. Debido al ordenamiento impuesto a A , cada camino termina en el vértice más bajo posible, el camino inicial es un ciclo, y cada camino excepto el primero es simple y sólo tiene en común su vértice inicial y terminal con las anteriores caminos generados ([12], [21]).

Si $p : s \xrightarrow{*} f$ es un camino generado, podemos formar un ciclo agregando el camino del árbol $f \xrightarrow{*} s$ a p . Los ciclos formados de esta manera son los ciclos generados por llamadas recursivas al algoritmo básico de triconectividad explicado en la última sección.

Solo necesitamos información mínima sobre los caminos. Sean los vértices de P numerados de manera que $v \xrightarrow{*} w$ implica $v \leq w$. Sea $A1(v)$ el primer vértice de $A(v)$. Si $v \rightarrow w$ es la primera rama explorada en el paso 3 que termina en w , sea $\text{highpt}(w) = v$. Sea $\deg(v)$ el número de aristas que inciden en el vértice v . En el paso 3 numeramos los vértices de V a 1 en el orden en que se examinaron por última vez durante la búsqueda. Esta numeración garantiza que $v \leq w$ si $v \xrightarrow{*} w$. El paso 3 también calcula $\text{lowpt1}(v)$, $\text{highpt}(v)$, $A1(v)$ y $\deg(v)$ con respecto a la nueva numeración.

*

El paso 3 enumera los vértices de V a 1 en el orden en que se alcanzaron por última vez durante la búsqueda. Sin embargo, a cada vértice en realidad se le debe asignar un número la primera vez que se alcanza, para que el cálculo de highpt se realice correctamente. Para lograr esto, la variable se establece igual a V cuando comienza la búsqueda (afirmación Z). El valor de i disminuye en uno cada vez que se descubre un nuevo vértice (afirmación Y). Así, cuando se alcanza por primera vez un vértice v , i es igual al número que desea asignar a v menos el número de vértices a encontrar antes de encontrar v por última vez. Pero los vértices a alcanzar entre el tiempo en que v se examinado por primera vez y el momento en que v se examinar por última vez son solo los descendientes propios de v . Por lo tanto, si asignamos el número $i - \text{ND}(v) + 1$ a v cuando v se examinar por primera vez (enunciado X), la numeración será correcta. Ejemplo *

Sea G una gráfica biconexa en el que se han realizado los pasos 1, 2 y 3, dando un árbol P y los conjuntos de valores definidos anteriormente. Sea A con una lista de adyacencia $A(v)$ la estructura de adyacencia aceptable construida en el paso 2. Sean los vértices de G identificados por los números asignados en el paso 3. Necesitamos una definición más. Si $u \rightarrow v$ y v es la primera entrada en $A(u)$, entonces a v se le llama el primer **hijo** de u . (Para cada vértice v , $A_1(v)$, el primer hijo de v , si existe, se calcula en el paso 3). Si $u_0 \rightarrow u_1 \rightarrow \cdots \rightarrow u_n$ y u_i es un hijo primogénito de u_{i-1} para $1 \leq i \leq n$, entonces a u_n , se le llama el primer descendiente de u_0 . La secuencia de ramas del árbol $u_0 \rightarrow u_1 \rightarrow u_2 \rightarrow \cdots \rightarrow u_n$ es parte de un camino generado por el paso 3. Los lemas a continuación dan las propiedades que necesitamos para determinar los pares de separación de G .

Lema 3.9. *Sea $A(u)$ la lista de adyacencia del vértice u . Sean $u \rightarrow v$ y $u \rightarrow w$ ramas del árbol con v antes de w en $A(u)$. Entonces $u \leq w \leq v$.*

Demostración. El paso 3 numera los vértices de V a 1 en el orden en que son los últimos examinados en la búsqueda. Si $u \rightarrow v$ se explora antes que $u \rightarrow w$, v se examinarán en último lugar antes de que w se examine en último lugar, y v recibirá un número más alto. Claramente u será el último examinado después de que tanto v como w hayan sido examinados por última vez, por lo que u es el número más pequeño de los tres vértices. \square

Lema 3.10. *A es aceptable con respecto a la numeración dada por el paso 3.*

Demostración. El ordenamiento en el paso 2 crea una estructura de adyacencia aceptable para el numeración original. Por el lema 3.9, $u \rightarrow v$ implica $u \leq v$ y por lo tanto por el lema 3.8, A es aceptable para la nueva numeración. \square

Lema 3.11. *Si v es un vértice y $D(v)$ es el conjunto de descendientes de v , entonces $D(v) = \{x | v \leq x \leq v + ND(v)\}$. Si w es un primer descendiente de v , entonces $D(v) - D(w) = \{x | v \leq x \leq w\}$.*

Demostración. Supongamos que invertimos todas las listas de adyacencia $A(v)$ y las usamos para especificar una búsqueda en profundidad de P . Los vértices se examinarán por primera vez en sentido ascendente orden de 1 a V , si los vértices se identifican por su número del paso 3. Así a los descendientes de v se les asignan números consecutivos desde v a $v + ND(v) + 1$. Si w es el primer descendiente de v , los vértices en $D(w)$ se les asignarán números de acuerdo a los vértices en $D(v) - D(w)$. Así $D(v) - D(w) = \{x | v \leq x \leq w\}$. \square

Lema 3.12. *Sean $\{a, b\}$ un par de separación en G con $a \leq b$. Entonces $a \xrightarrow{*} b$ en el árbol generador T de P .*

Demostración. Como $a \leq b$, a no puede ser descendiente de b . Supongamos que b no es un descendiente de a . Sean E_i , para $1 \leq i \leq k$, las clases de separación con respecto a $\{a, b\}$. Sea $S = \mathcal{V} - D(a) - D(b)$. Los vértices S definen un subárbol en T que no contiene a a ni a b , por lo que $E(S)$ debe estar contenido en alguna clase de separación, digamos E_1 . Sea c cualquiera hijo de a . $E(D(c))$ debe estar contenido en alguna clase de separación. Pero como G es biconexa, y $a \neq 1$, $\text{lowpt1}(c) < a$, por el Lema 3.7. Por lo tanto, alguna arista incide en un vértice en S y a un vértice en $D(c)$. Así $E(D(c)) \subseteq E_1$. Un argumento similar demuestra

que las aristas incidentes a cualquier descendiente de b están en E_1 . Pero esto significa que $E_1 = E$, y entonces a, b no puede ser un par de separación. \square

Lema 3.13. *Supongamos que $a < b$. Entonces $\{a, b\}$ es un par de separación de G si y solo si ya sea (i), (ii) o (iii) a continuación se cumple:*

1. *Hay vértices distintos $r \neq a, b$ y $s \neq a, b$ tales que $b \rightarrow r$, $\text{lowpt1}(r) = a$, $\text{lowpt2}(r) \geq b$ y s no es un descendiente de r . (El par $\{a, b\}$ se le llama par de separación "tipo 1". Los pares de tipo 1 ejemplo *).*
2. *Hay un vértice $r \neq b$ tal que $a \rightarrow r \xrightarrow{*} b$; b es el primer descendiente de r (es decir, a, r y b se examinan en una ruta generada); $a \neq 1$; cada rama $x \rightarrow y$ con $r \leq x \leq b$ y $a \leq y$ y cada rama $x \rightarrow y$ con $a \leq y \leq b$ y $b \rightarrow w \xrightarrow{*} x$ tiene $\text{lowpt1}(w) \geq a$. ($\{a, b\}$ se denomina par de separación de "tipo 2". Los pares de tipo 2 para el ejemplo *)*

Demostración. La parte inversa del lema es más fácil de probar. Supongamos que un par $\{a, b\}$ satisface (i), (ii) o (iii). Sea E_i para $1 \leq i \leq k$ las clases de separación de G con respecto a $\{a, b\}$. Supongamos que $\{a, b\}$ satisface (i). Entonces la arista (b, r) está contenido en alguna clase de separación, digamos E_1 . Cada rama del árbol con un vértice final en $D(r)$ tiene el otro extremo en $D(r) \cup \{a, b\}$. Además, dado que $\text{lowpt1}(r) = a$ y $\text{lowpt2}(r) \geq b$, toda rama con una vértice final en $D(r)$ tiene la otra vértice final en $D(r) \cup \{a, b\}$. Por lo tanto, E_1 consta de todas las aristas con un vértice final en $D(r)$. No hay otras aristas en E_1 , y las aristas incidentes al vértice s deben estar en alguna otra clase, digamos E_2 . Ya que E_1 y E_2 contienen cada uno dos o más aristas, $\{a, b\}$ es un par de separación.

Supongamos que $\{a, b\}$ satisface (ii). Sea $S = D(r) - D(b)$. Todas las aristas incidentes a un vértice en S están en la misma clase de separación, digamos E_1 . Dado que b es un primer descendiente de r , $S = \{x | r \leq x \leq b\}$ por el lema 3.1. Sean b_1, b_2, \dots, b_n los hijos de b en el orden ocurren en $A(b)$. Sea $i_0 = \min\{i | \text{lowpt1}(b_i) \geq a\}$. Por el ordenamiento impuesto en A , $i \leq i_0$ implica $\text{lowpt1}(b_i) \leq a$, y $i \geq i_0$ implica que $\text{lowpt1}(b_i) \geq a$. Por (ii), cada rama con cola en S tiene su cabeza en $S \cup \{a\}$. También por (ii), cada rama con la cabeza en S tiene su cola en $S \cup \{b\} \cup (\bigcup_{i \geq i_0} D(b_i))$. Cada arista con un vertice final en $D(b)$, $i \geq i_0$, tiene su otro extremo en $S \cup \{a, b\} \cup D(b)$. Así la clase E_1 contiene al menos todas las aristas con un vertice final en S y como máximo todas las aristas con un vertice final en $S \cup (\bigcup_{i \geq i_0} D(b_i))$. Como $a \neq 1$, las aristas incidentes a la raíz de P no pueden estar en E_1 y por lo tanto $\{a, b\}$ es un par de separación.

Ahora debemos demostrar la parte directa del lema. Supongamos que (a, b) no es una arista múltiple de G . Por el lema 3.12, $a \xrightarrow{*} b$. Sea E_i , para $1 \leq i \leq k$, las clases de separación de G con respecto a $\{a, b\}$. Sea v el hijo de a tal que $a \rightarrow v \xrightarrow{*} b$, $S = D(v) - D(b)$, y $X = V - D(a)$. (O S o X o ambos pueden estar vacíos.). $E(S)$ y $E(X)$ están contenidos cada uno en una clase de separación, digamos $E(S) \subseteq E_1$ y $E(X) \subseteq E_2$.

Sea $a_i \neq v$ un hijo de a . Si a tiene un hijo así, $\text{lowpt1}(a) \leq a$. Esto significa que $E(D(a_i)) \subseteq E_2$. Sean $Y = X \cup (\bigcup_i D(a_i))$. Sean b_1, b_2, \dots, b_n los hijos de b en el orden en que aparecen en la lista de adyacencia de b . Sea $E(D(b))$ el conjunto de aristas con vertice final en $D(b)$. Las clases de separación deben ser uniones de los conjuntos $E(S), E(Y), \{(a, b)\}, E(D(b_1)), E(D(b_2)), \dots, E(D(b_n))$.

Si $E(D(b)) = E_j$ para algún i y j , entonces $\text{lowpt1}(b_i) = a$ ya que G es biconexo y esto significa que $\text{lowpt1}(b_i) \leq b$ por el Lema 3.7. También, $\text{lowpt2}(b_i) \geq b$. Ya que $\{a, b\}$ es un par de separación, debe haber una clase de separación distinta de E_j y $\{(a, b)\}$. Por tanto,

existe un vértice s tal que $s \neq a$, $s \neq b$, y $s \notin D(b_i)$. Esto significa que $\{a, b\}$ satisface (i) donde r es b_i .

Supongamos ahora que ninguna $E(D(b))$ es una clase de separación. Sea $i_0 = \min\{i \mid \text{lowpt1}(b_i) \geq a\}$. Si $i \geq i_0$, entonces como G es biconexo, debe ser el caso que $\text{lowpt1}(b) \leq b$, y estas clases de separación son $E_1 = E(S) \cup (\bigcup_{i \geq i_0} E(D(b_i)))$,

$E_2 = E(Y) \cup (\bigcup_{i \leq i_0} E(D(b_i)))$, $E_3 = \{(a, b)\}$. (E_3 puede estar vacío.) Tenemos $v \neq b$ ya que $\{a, b\}$ no es un par de tipo 1 y $a \neq 1$ ya que E_2 no es vacío. Si $x \rightarrow y$ es una rama con $v \leq x \leq b$, entonces $x \in S$, $(x, y) \in E_1$, y $a \geq y$. Si $x \rightarrow y$ es una rama con $a \leq y \leq b$ y $b \rightarrow b_i \xrightarrow{*} x$, entonces $y \in S$, $(x, y) \in E_1$ y $i \geq i_0$, lo que significa que $\text{lowpt1}(b_i) \geq a$. Debemos verificar una condición más para demostrar que (ii) se cumple, es decir, que b es un primer descendiente de v . Dado que G es biconexa, $\text{lowpt1}(v) \leq a$. Por lo tanto alguna arista con cola en $D(v)$ tiene cabeza menor que a . Por el ordenamiento impuesto a AS y la definición de un primer descendiente, existe alguna rama $x \rightarrow y$ con $x \in D(v)$ y $y \leq a$ tal que x es el primer descendiente de v . Si b no fuera el primer descendiente de v , entonces x estaría en S , y E_1 y E_2 no podrían ser clases de separación distintas. Por lo tanto, b es un primer descendiente de v , y (ii) se cumple con $r = v$. Esto completa la prueba de la parte directa del lema. \square

Vale la pena considerar cuidadosamente el Lema 3.13 y su demostración. El lema da tres condiciones fáciles de aplicar para pares de separación. Las condiciones (i) y (ii) identifican los pares de separación no triviales de la gráfica. La condición (iii) maneja aristas múltiples. La condición (i) requiere que se realice una prueba simple en cada rama del árbol P . Por lo tanto, la prueba de pares de tipo 1 requiere tiempo $\Theta(V)$. La prueba de pares de tipo 2 es algo más difícil, pero se puede hacer en tiempo $\Theta(V + E)$ usando otra búsqueda primero en profundidad. Sea $\{a, b\}$ un par de tipo 2 que satisfaga $a \rightarrow r \xrightarrow{*} b$ y $i_0 = \min\{i \mid \text{lowpt2}(b_i) \geq a\}$, donde b_1, b_2, \dots, b_n , son los hijos de b en el orden en que aparecen en $A(b)$. Entonces una clase de separación con respecto a $\{a, b\}$ es $E(\{x \mid r \leq x \leq b_{i_0} + ND(b_{i_0})\} - \{b\})$. Esto se sigue de la demostración del Lema 3.13. La nueva numeración satisface la condición un tanto extraña en el Lema 3.9 por lo que hace fácil determinar la clases de separación y dividir la gráfica cuando se encuentra un par de separación. Un algoritmo para encontrar los componentes de división basado en el Lema 3.13 se da en el siguiente sección.

3.2.2. Encontrando componentes de división

Encontramos los componentes de división al examinar los caminos generados en orden y probamos los pares de separación con el Lema 3.13. Los pares de separación serán de varios tipos. Pares de tipo 1 son mas faciles de reconocer. También lo son los pares de tipo 2 $\{a, b\}$, donde $a \rightarrow v \rightarrow b$ y v tiene grado dos. Otros pares de tipo 2 son algo más difíciles de reconocer. Sea c el primer camino generado (un ciclo). El ciclo consta de un conjunto de aristas del árbol $1 \rightarrow v_1 \rightarrow v_2 \rightarrow \dots \rightarrow v_n$ seguido de una rama $v_n \rightarrow 1$. La numeración de los vértices es tal que $1 \leq v_1 \leq \dots \leq v_n$. Cuando se elimina c , la gráfica se divide en varias partes conectadas, llamadas **segmentos**. Cada segmento consta de una sola arista (v_i, v_j) o de una arista del árbol (v_i, w) más un subárbol con raíz w más todas las aristas que salen del subárbol. El orden del camino generado es tal que todas las rutas en un segmento se generan antes que las rutas en cualquier otro segmento, y los segmentos se exploran en orden decreciente de v_i .

Supongamos que repetimos la búsqueda del camino, usándola ahora para encontrar los com-

ponentes de división. Mantendremos una pila de aristas, agregando aristas a esta pila a medida que retrocedemos sobre ellos durante la búsqueda. Cada vez que encontramos un par de separación, eliminamos un conjunto de aristas de la pila correspondiente a un componente de división. Agregamos una arista virtual correspondiente a la división tanto al componente como a la pila de aristas. Nosotros también necesitamos actualizar varias piezas de información, ya que los padres de vértices y los grados de los vértices pueden cambiar cuando se divide una gráfica. El camino completo de la búsqueda creará un conjunto completo de componentes de división. Unir los componentes de división para dar los componentes triconexos es el paso final.

Para identificar los pares de tipo 2, mantenemos una pila (llamada TSTACK) de tripletas (h, a, b) . El par $\{a, b\}$ es un posible par de tipo 2 y h denota el vértice numerado más grande en el componente de división correspondiente. Los pares están en orden anidado en la pila; es decir, si v_i es el vértice actual que está siendo examinado por la búsqueda de ruta y $(h_1, a_1, b_1), (h_2, a_2, b_2), \dots, (h_k, a_k, b_k)$ están en TSTACK, entonces $a_k \leq a_{k-1} \leq \dots \leq a_2 \leq a_1 \leq v_i \leq b_1 \leq b_2 \leq \dots \leq b_k$. Además, todos los a_j y b_j son vértices en el ciclo c .

Actualizamos TSTACK de las siguientes maneras:

1. Cada vez que recorremos un nuevo camino $p : s \xrightarrow{*} f$, borramos todas las tripletas (h_j, a_j, b_j) encima de la pila con $a \geq f$. Si p tiene un segundo vértice $v \neq f$, sea $x = v + ND(v) + 1$. De lo contrario, sea $x = s$. Sea $y = \max\{h_j | \text{triple}(h_j, a_j, b_j) \text{ que se eliminó de TSTACK}\}$. Si (h_k, a_k, b_k) fue la última tripleta eliminada, agregamos $(\max(x, y), f, s)$ a la pila. Si no se eliminó una tripleta, agregamos (x, f, s) a la pila.
2. Cuando retrocedemos sobre una rama del árbol $v_i \rightarrow v_{i+1}$ con $v \neq 1$, borramos todas las entradas (h_j, a_j, b_j) encima de TSTACK que satisfacen $\text{highpt}(v_i) > h_j$. esta prueba es necesaria para garantizar que las entradas que no correspondan a los pares de tipo 2 no se acumulan en TSTACK.

Usamos TSTACK para encontrar pares de separación de la siguiente manera: siempre que busquemos hacia atrás a lo largo de una rama del árbol $v_i \rightarrow v_{i+1}$ durante la búsqueda de ruta, examinamos la tripleta superior en (h_1, a_1, b_1) en TSTACK. Si $v \neq 1$, $a = v_i$, y $a \neq \text{PADRE}(b_i)$, $\{a_1, b_1\}$ es un par de separación de tipo 2. Si $\deg(v + 1) = 2$ y v_{i+1} tiene un hijo, entonces v_i y el hijo de v_{i+1} forman un par de separación tipo 2. Dividimos los componentes correspondientes a los pares de tipo 2 hasta que estas dos condiciones no nos den más componentes. (Simultáneamente, probamos los componentes correspondientes a múltiples aristas y los dividimos.) Luego aplicamos el Lema 3.13 para probar si $\{v, \text{lowpt1}(v + 1)\}$ es un par de tipo 1, dividiendo un componente si es necesario. (De nuevo, tenemos que comprobar si hay un componente de múltiples aristas).

Manejamos la parte recursiva del algoritmo de la siguiente manera: recorremos una ruta $p : s \xrightarrow{*} f$ que comienza en c significa que la búsqueda está entrando a un nuevo segmento. El vértice f debe ser el vértice más bajo en el segmento por el orden impuesto en la búsqueda de caminos. Después de actualizar TSTACK como se describe arriba, si p contiene más de una arista, colocamos un marcador de fin de pila en TSTACK y continuamos encontrando caminos. Esto corresponde a una llamada recursiva de la triconectividad básica del algoritmo. Cuando retrocedemos sobre el primer arista de p , eliminamos todas las entradas de TSTACK hasta el marcador de fin de la pila. esto corresponde a apareciendo de la recursividad.

Un punto más necesita explicación: la razón por la que usamos lowpt2 así como lowpt1 para construir A , la estructura de adyacencia aceptable que determina el orden de búsqueda de caminos. Este paso es necesario para que todas las aristas múltiples sean manejadas correctamente. Supongamos que v es un vértice, y w_1, w_2, \dots, w_k son los hijos de v tales que $\text{lowpt1}(w_i) = u$. Además, supongamos que $v \rightarrow u$. Sea la w_i ordenada como en $A(v)$. Hay algún i_0 tal que $i \leq i_0 \Rightarrow \text{lowpt2}(w_i) \leq v$ y $i \geq i_0 \Rightarrow \text{lowpt2}(w_i) \geq v$. En $A(v)$, u aparecerá después de el w_i con $1 \leq i \leq i_0$. Si $i \geq i_0$, entonces $\{u, w_i\}$ es un par de separación tipo 1; dividiendo los correspondientes componentes produce una nueva arista(virtual) $v \rightarrow u$. Es importante que todos los w_i con $i \geq i_0$ aparecen juntos en $A(v)$ para que estas aristas virtuales puedan ser localizadas y combinadas para dar componentes de división que son enlaces.

Los siguientes algoritmos son dados en [10]

Algoritmo 3.4: SPLIT(G)

agregamos (EOS) a TSTACK

PATHSEARCH(1)

sea e_1, e_2, \dots, e_ℓ aristas en ESTACK

3.1 \mathcal{C} = nuevo componente (e_1, \dots, e_ℓ)

Algoritmo 3.5: PATHSEARCH(v)

para $e \in A(v)$:
 si $e = v \rightarrow w$
 si e empieza un camino
 eliminar todos los (h, a, b) con $a > \text{lowpt1}(w)$ de TSTACK
 si no se eliminaron tripletas
 agregar a TSTACK $(w + \text{ND}(w) - 1, \text{lowpt1}(w), v)$
 en otro caso
 $y = \max\{h \mid (h, a, b) \text{ eliminados de TSTACK}\}$
 sea (h, a, b) la ultima tripleta eliminada
 agregar a TSTACK $(\max(y, w + \text{ND}(w) - 1), \text{lowpt1}(w), b)$
 agregar a TSTACK (EOS)
 PATHSEARCH(w)
 agregamos a ESTACK $(v \rightarrow w)$
 buscamos pares de tipo 2
 buscamos pares de tipo 1
 si e empieza un camino
 quitamos las tripletas en TSTACK hasta el EOS
 4.1 mientras (h, a, b) en TSTACK tiene $a \neq v$ y $b \neq v$ y $\text{highpt}(v) > h$
 eliminamos (h, a, b) de TSTACK
 en otro caso
 sea $e = v \hookrightarrow w$
 si e empieza un camino
 eliminar todos los (h, a, b) con $a > w$ de TSTACK
 si no se eliminaron tripletas
 agregamos (v, w, v) a TSTACK
 en otro caso
 $y = \max\{h \mid \text{eliminado de TSTACK}\}$
 sea (h, a, b) la ultima tripleta eliminada
 agregamos (y, w, b) a TSTACK
 si $w \in \text{parent}(v)$
 \mathcal{C} = nuevo componente $(e, w \rightarrow v)$
 e' = nueva arista virtual (w, v, \mathcal{C})
 crear arista virtual $(e', w \rightarrow v)$
 en otro caso
 agregamos e a TSTACK

Algoritmo 3.6: checkTipo2(v)

mientras $v \neq 1$ y $((h, a, b)$ en $TSTACK$ tiene $a = v$) o $(deg(v) = 2$ y $A1(w) > w$)
si $a = v$ y $FATHER(b) = a$
 eliminamos el primero de $TSTACK$
en otro caso
 $e_{ab} = nulo$ **si** $DEGREE(w) = y$ $A1 > w$
 $\mathcal{C} =$ nuevo componente
 quitamos las primeras aristas (v, w) y (w, b) de $ESTACK$ y las agregamos a \mathcal{C}
 $e' =$ nueva arista virtual (v, x, \mathcal{C})
si eliminamos (v, b)
 e_{ab} es el primer elemento que eliminamos de $ESTACK$
en otro caso
 $(h, a, b) =$ primer elemento eliminado de $TSTACK$
 $\mathcal{C} =$ nuevo componente
mientras (x, y) en $ESTACK$ tiene $a \leq x \leq h$ y $a \leq y \leq h$
si $(x, y) = (a, b)$
 e_{ab} es el primer elemento que eliminamos de $ESTACK$
en otro caso
 $\mathcal{C} = \mathcal{C} \cup \{ \text{primer elemento eliminado de } ESTACK \}$
si $e_{ab} = nulo$
 $\mathcal{C} =$ nuevo componente (e_{ab}, e') $e' =$ nueva arista virtual (v, b, \mathcal{C})
 agregamos e' a $ESTACK$
 creamos la arista del árbol $(e', v \rightarrow b)$
 $w = b$

Algoritmo 3.7: checkTipo1(v)

6.1 **si** $lowpt2(w) \geq v$ y $lowpt1(w) < v$ y $(FATHER(v) \neq 1)$ o v es adyacente a una rama de el árbol que aún no has sido visitada :
 $\mathcal{C} =$ nuevo componente
mientras (x, y) en $ESTACK$ tiene $w \leq x \leq w + ND(w)$ o $w \leq y \leq w + ND(w)$
 $\mathcal{C} = \mathcal{C} \cup \{ESTACK.pop()\}$
 $e' =$ nueva arista virtual $(v, lowpt1(w), \mathcal{C})$
si $ESTACK.pop() = (v, lowpt1(w))$
 $\mathcal{C} =$ nuevo componente $(ESTACK.pop(), e')$
 $e' =$ nueva arista virtual $(v, lowpt1(w), \mathcal{C})$
si $lowpt1(w) \neq FATHER(v)$
 agregar e' a $ESTACK$
 crear arista de l árbol $(e', lowpt1(w) \rightarrow v)$
en otro caso
 $\mathcal{C} =$ nuevo componente $(e', lowpt1(w) \rightarrow v)$
 $e' =$ nueva arista virtual $(lowpt1(w), v, \mathcal{C})$
 crear arista de l árbol $(e', lowpt1(w) \rightarrow v)$

Lema 3.14. *SPLIT divide correctamente un gráfica biconexo G en sus componentes de división.*

Demostración. Debemos probar dos cosas (i) si G es triconexo, SPLIT no lo divide y (ii) si G no es triconexo, el algoritmo lo dividirá. Una vez que tengamos estos dos hechos, podemos demostrar el lema por inducción sobre el número de aristas de la gráfica. Las pruebas para múltiples aristas, para pares de separación de tipo 1 y para vértices de grado 2 son sencillos. (La prueba de tipo 1 (G en PATHSEARCH) incluye la condición ($\text{lowpt1}(w) \neq 1$) o ($\text{PADRE}(v) \neq 1$) o ($w \geq 3$) para asegurarse que algún vértice está afuera del componente de división correspondiente.) Estas pruebas descubren un par de separación del tipo correcto, si existe, y no informarán un par de separación si no existe uno. Por lo tanto, solo debemos mostrar que la prueba para el tipo 2 funciona correctamente en gráficas sin vértices de grado dos o pares de separación tipo 1 y habremos verificado (i) y (ii).

Supongamos que G es una gráfica biconexo sin vértices de grado dos, o pares de separación tipo 2. Consideremos la prueba de tipo 2 y el cambio contenido de TSTACK a medida de que avanza la búsqueda en G . Si $(h_1, a_1, b_1), \dots, (h_k, a_k, b_k)$ son los contenidos de TSTACK por encima del marcador de fin de pila más alto y si v es el vértice que se está examinando actualmente durante la búsqueda, entonces $a_k \leq a_{k-1} \leq \dots \leq a_1 \leq v \leq b_1 \leq \dots \leq b_k$. Esto se sigue por inducción de un examen de la posibles cambios que se pueden hacer en TSTACK (declaraciones A, B, C, D, E, F en PATHSEARCH). Además, $a_k, a_{k-1} \dots b_k$ se encuentran en el ciclo correspondiente a la llamada recursiva actual del algoritmo básico de triconectividad.

Suponga que (h, a, b) en TSTACK satisface la prueba de tipo 2 cuando el la búsqueda regresa a lo largo de una rama del árbol $v \rightarrow w$. La prueba (B, E en PATHSEARCH) establece que $a = v$, $v \neq 1$ y $\text{PADRE}(b) \neq a$. Se sigue que $r = A1(a) \neq b$ satisface $a \rightarrow r \xrightarrow{*} b$ y que b es un primer descendiente de r (es decir, a, r y b se examinaron en un mismo camino generado). Si alguna rama $x \rightarrow y$ con $r \leq x \leq b$ tuviera $a \geq y$, la tripleta en TSTACK correspondiente a (h, a, b) se habría eliminado de TSTACK cuando se exploró la arista (A o F en PATHSEARCH). Similarmente, si alguna rama $x \rightarrow y$ con $a \leq y \leq b$ y $b \rightarrow w \xrightarrow{*} x$ tenía $\text{lowpt1}(w) \leq a$, la tripleta en TSTACK correspondiente a (h, a, b) habría sido eliminado por la prueba highpt cuando se examinó el vértice y (D en PATHSEARCH). Se sigue que $\{a, b\}$ es un par de separación tipo 2 por el Lema 13.

Por el contrario, supongamos que G tiene un par $\{a, b\}$ de tipo 2. Sean b_1, b_2, \dots, b_n , los hijos de b en el orden en que aparecen en $A(b)$. Sea $i_0 = \min\{i \mid \text{lowpt1}(b_i) \geq a\}$. Si i_0 existe, entonces $(b_{i_0} + \text{ND}(b_{i_0}), \text{lowpt1}(b_{i_0}), b)$ se colocará en TSTACK cuando la rama del árbol $b \rightarrow b_i$ se explora. Esta tripleta puede ser borrado de TSTACK, pero siempre será reemplazado por una tripleta de la forma (h, x, b) , con $\text{lowpt1}(b) \geq x \geq a$. Finalmente dicha tripleta satisfará la prueba de tipo 2, a menos que se encuentre primero algún otro par de tipo 2. Si i_0 no existe, sea (i, j) la primera arista recorrida después de llegar a b tal que $a \leq i$ y $j \leq b$. Si $i \rightarrow j$, entonces (i, j, i) se colocará en TSTACK, posiblemente modificado y eventualmente seleccionado como un par de tipo 2, a menos que algún otro par de tipo 2 sea examinado primero. Si $i \rightarrow j$, entonces $(j + \text{ND}(j), \text{lowpt1}(j), i)$ se colocará en TSTACK, posiblemente modificado y eventualmente seleccionado como un par de tipo 2 a menos que algún otro par de tipo 2 se examine primero. Por lo tanto, si existe algún par de tipo 2, al menos un par de tipo 2 será encontrado por el algoritmo. De ello se deduce que la prueba de tipo 2 funciona correctamente, y el algoritmo divide un gráfica si y solo si existe un par de separación.

El lema se sigue por inducción sobre el número de aristas en G . Supongamos que el lema es cierto para gráficas con menos de k aristas. Sea G una gráfica con k aristas. Si G no puede ser dividido, el algoritmo funciona correctamente en G por el argumento anterior. Si G se puede dividir, se dividirá. Consideremos la primera división realizada por el algoritmo, produciendo gráficas de división G_1 y G_2 . El comportamiento del algoritmo en G es un compuesto de su

comportamiento en G_1 y G_2 . Dado que el algoritmo divide G_1 y G_2 correctamente por la hipótesis de inducción, debe dividir G correctamente. El lema se sigue por inducción. \square

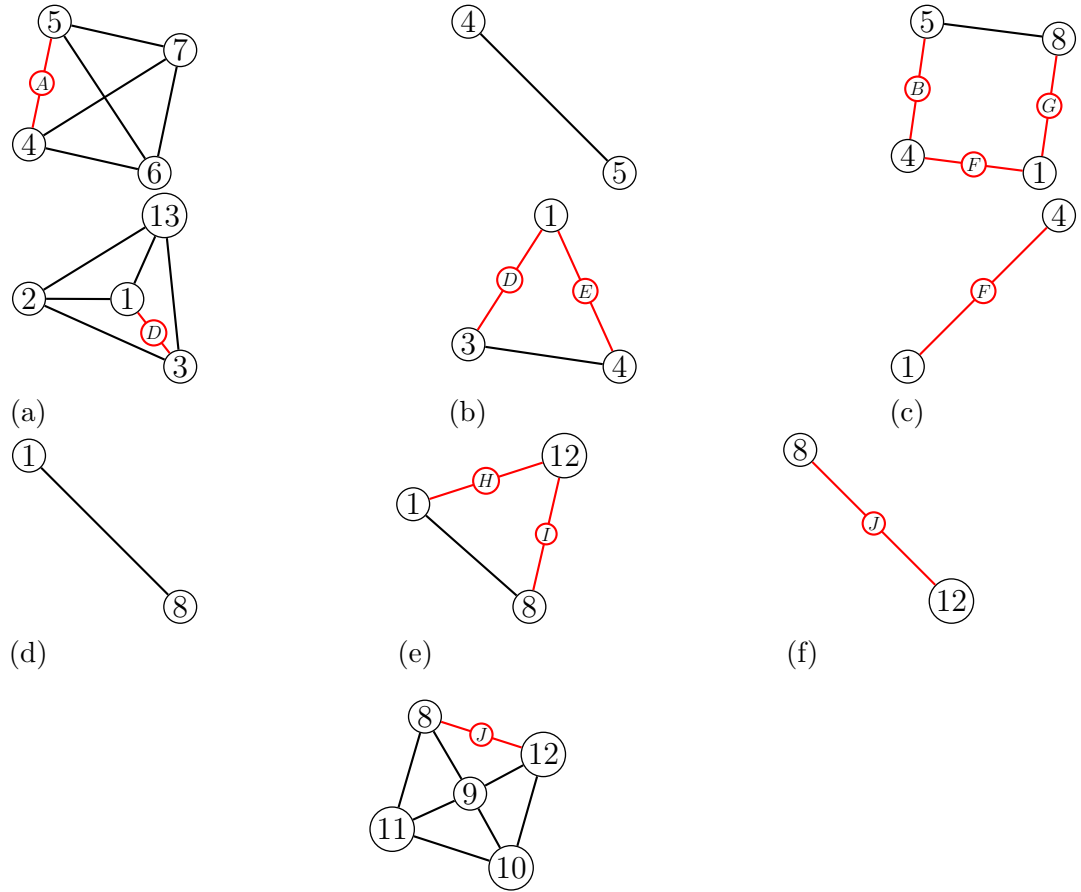


Figura 3.3: Componentes triconexas finales de la gráfica 3.1

Lema 3.15. *El algoritmo de componentes triconexas procesa una gráfica G con V vértices y E aristas en tiempo $\Theta(V + E)$.*

Demostración. El número de aristas en un conjunto de componentes de división de G está acotado por $3E - 6$, por el lema 3.1. Todos los pasos, excepto encontrar componentes de división, requiere un tiempo $\Theta(V + E)$, por los resultados de las dos ultimas secciones.. Considere la ejecución de algoritmo SPLIT. Cada arista se coloca en ESTACK una vez y se elimina una vez. La búsqueda en profundidad en sí misma requiere un tiempo $\Theta(V + E)$, incluidas las diversas pruebas. El número de tripletas agregadas a TSTACK es $\Theta(V + E)$. Cada tripleta sólo puede modificarse si está encima de la pila. Por lo tanto, el tiempo necesario para mantener TSTACK es también $\Theta(V + E)$ y DIVISION requiere de tiempo $\Theta(V + E)$. \square

3.3. Correcciones de [10] a el Algoritmo de Hopcroft and Tarjan

El procedimiento de **SPLIT** en [14] no divide el gráfica correctamente en sus componentes de división. Los cambios hechos al algoritmo en [10] se enumeran a continuación:

- Faltaba la creación del último componente de división(línea 3.1).
- Se cambió la condición en la línea 4.1. La condición original podría eliminar tripletas de TSTACK correspondientes a pares de separación reales de tipo 2. Tal par de separación no pudo ser reconocido por el procedimiento SPLIT original.
- Se cambió la condición en la línea 6.1. La condición original podría identificar incorrectamente los pares de separación después de modificar la gráfica.
- Las actualizaciones para $A1(v)$ y $\deg(v)$ no son suficientes.
- $\text{highpt}(w)$ no se actualizó, lo cual no es correcto. Es necesario actualizar highpt dinámicamente, cuando se modifica G_c . Nosotros reemplazó $\text{highpt}(w)$ por una lista de aristas que terminan en w , el cual se actualiza como cambios de G_c .

4.1. Componentes triconexas en gráficas de tipo \mathbb{D}_n

Ahora pasando al problema que nos interesa resolver aquí empezamos redefiniendo algunos conceptos de el la sección anterior y en algunos casos nos referimos a los conceptos que se usan de la misma manera.

Sea $G = (V, E)$ una bigráfica no dirigida, el conjunto de aristas E se puede dividir en clases de equivalencia E_1, \dots, E_k de tal manera que dos aristas se encuentran en un camino que no contiene ningún vértice de $\{a, b\}$ excepto como un extremo del camino están en la misma clase. Las clases E_i son las clases de separación con respecto a $\{a, b\}$ con $a, b \in V$. Si hay al menos dos clases de separación, entonces $\{a, b\}$ es un par de separación de G a menos que:

1. haya dos clases de separación y una clase consista de exactamente una arista.
2. haya exactamente tres clases, cada una de las cuales consiste de una arista.

Si G no contiene un par de separación, G es triconexa.

Sea $G = (V, E)$ un bigrafo biconexo tal que $\{a, b\}$ es un par de separación de G y E_1, \dots, E_k las clases de separación de G con respecto al par $\{a, b\}$. Si existe una partición del conjunto $\{1, 2, \dots, k\}$ A, B tal que $\cup_{i \in A} E_i = E'$ y $E'' = \cup_{i \in B} E_i$ son tales que $|E'| \geq 2$ y $|E''| \geq 2$. Entonces las bigráficas $G' = (V(E'), E' \cup \{a \overset{n}{\text{---}} b\})$ y $G'' = (V(E''), E'' \cup \{a \overset{n}{\text{---}} b\})$ son llamadas bigráficas de separación de G con respecto al par $\{a, b\}$, $a \overset{n}{\text{---}} b$ es la arista virtual. Cada bigráfica de separación es biconexa.

Supongamos que dividimos G en sus bigráficas de separación con respecto a un par de separación, que las bigráficas de separación se dividen en sus bigráficas de separación, así

sucesivamente hasta que no sea posible realizar más operaciones de división. Cada uno de ellos es un conjunto de 3-enlaces, un ciclo de longitud 3 (triángulo) o una bigráfica triconexa. Los componentes de separación (división) no son necesariamente únicos. Ahora definimos unos conceptos y recordamos algunos de la sección anterior.

1. Cada arista en E esta contenida en exactamente un componente de separación y cada arista virtual en exactamente dos componentes.
2. El número total de aristas en todos los componentes de separación es a lo mas $3|E| - 6$.

Sea $G_1 = (V_1, E_1)$ y $G_2 = (V_2, E_2)$ dos componentes de separación conteniendo la misma arista virtual e . La bigráfica $G' = (V_1 \cup V_2, (E_1 \cup E_2) \setminus \{e\})$ le llamamos grafo de mezcla G_1 y G_2 . Reemplazardos componentes de separación por una bigráfica de mezcla de G_1 y G_2 se llama mezclar G_1 y G_2 . Las **componentes triconexas** de G se obtienen de sus componentes de separación mediante la mezcla de enlaces triples en conjuntos maximales de aristas multiples y los triángulos en polígonos (lo que equivale a la operación de unión).

Las componentes triconexas de G son únicas.

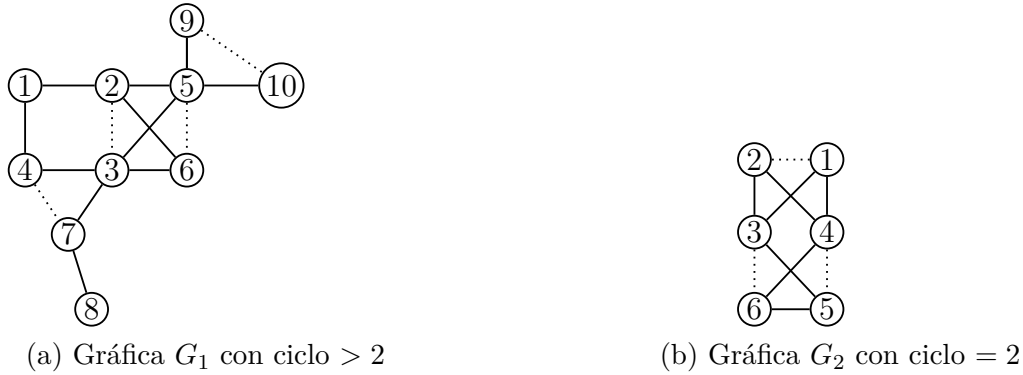


Figura 4.1: Ejemplos de gráficas de tipo \mathbb{D}_n

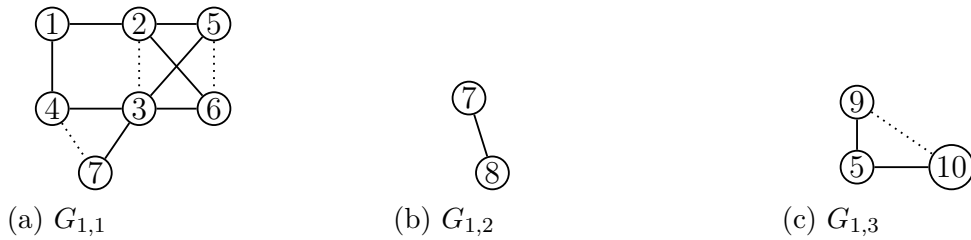


Figura 4.2: Descomposición de G_1 en sus componentes biconexas

Los pares de separación de la componente no biconexa de G_1 son $\{2, 3\}$ y $\{4, 3\}$ ya que G_2 no contiene componentes biconexas buscamos su par de separación en este caso es $\{3, 4\}$

ahora vamos a detallar los pasos de el algoritmo de componentes triconexas en estos casos.

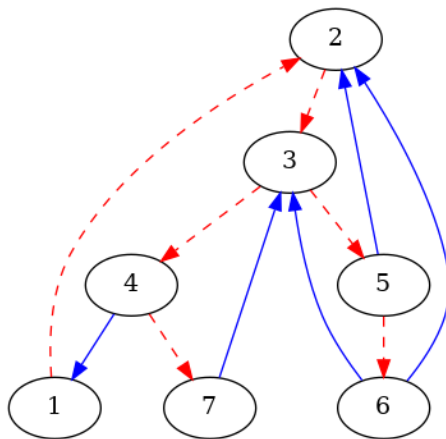


Figura 4.3: Árbol generado en el recorrido primero en profunda en G_1

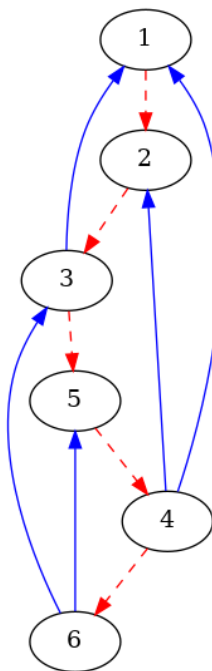


Figura 4.4: Árbol generado en el recorrido primero en profunda en G_2

vertice	lowpt1	lowpt2
1	1	1
2	1	2
3	1	2
4	1	3
5	2	3
6	2	3
7	3	5

Tabla 4.1: Calculos de lowpt1 y lowpt2 en G_1

vertice	lowpt1	lowpt2
1	1	1
2	1	2
3	1	2
4	1	2
5	1	2
6	3	4

Tabla 4.2: Calculos de lowpt1 y lowpt2 en G_2

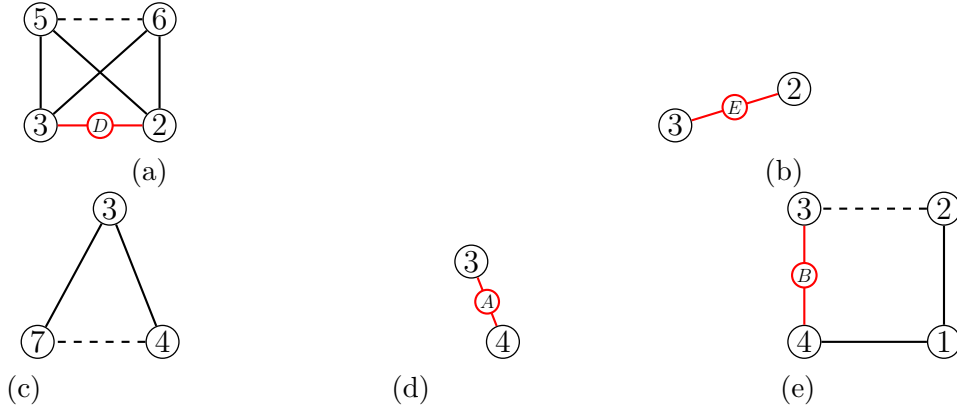
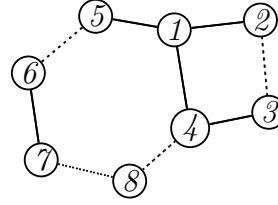


Figura 4.5: Componentes triconexas de $G_{1,2}$



Figura 4.6: Componentes triconexas de G_2

Definición 4.1. Una bigráfica cumple la condición de ciclo si todo ciclo tiene un número impar de aristas punteadas.



Ejemplo 4.1.

- Una bigráfica cíclica $H = x_1 - x_2 - \dots - x_h - x_1$ (todos los x_i distintos para $1 \leq i \leq h$) que satisface la condición de ciclo.
- A esta bigráfica H le llamaremos el \mathbb{D} -núcleo.

Sea $G = (V, E)$ un multigráfo y sea $H = (W, F)$ un subgráfo de G , definimos una relación de equivalencia sobre $E - F$ como sigue:

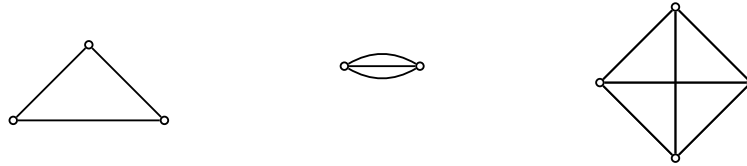
- Definición 4.2.**
1. $\forall e \in E - F, e \cong e$.
 2. $\forall e, f \in E - F, e \cong f$ si y solo si existe un camino que une e, f que no tiene un vértice en W .

Si $H = \{\{a, b\}, \emptyset\}$, las clases de equivalencia son llamadas clases de separación relativas al par $\{a, b\}$.

Definición 4.3. Sean S_1, S_2, \dots, S_k , las clases de separación relativas al par (a, b) . Si existe una partición (A, B) de $\{1, 2, \dots, k\}$ tal que $|E_1 = \bigcup_{i \in A} S_i| \geq 2$ y $|E_2 = \bigcup_{j \in B} S_j| \geq 2$, decimos que $\{a, b\}$ es un par de separación.

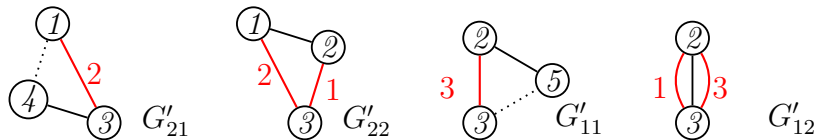
Definición 4.4. Si G es biconexa y G no tiene par de separación entonces G es triconexa.

Ejemplo 4.2.



- Como G_1 y G_2 no son triconexas (tiene pares de separación) entonces, supongamos que sabemos que $\{1, 3\}$ es un par de separación de G_2 y el mismo par $\{2, 3\}$ es un par de separación de G_1 entonces,
- Ahora tenemos componentes triconexas. Estos son llamados componentes de división.

Ejemplo 4.3.



- Sean H_1 y H_2 componentes de división de G tal que ambas contengan la misma arista virtual $\textcircled{a} \xrightarrow{n} \textcircled{b}$
- Combinamos estos dejando que $H = H_1 + H_2 - (a, b, n)$.

Pero solo vamos a fusionar los componentes de división de la siguiente forma:

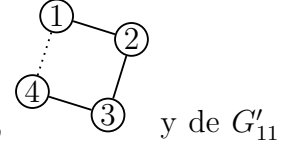
1. Fusionamos $\textcircled{a} \text{---} \textcircled{b}$ tanto como sea posible
2. Fusionamos $\textcircled{a} \text{---} \textcircled{b} \text{---} \textcircled{c}$ tanto como sea posible.

El conjunto final de grafos es llamado conjunto completo de componentes de triconexas.

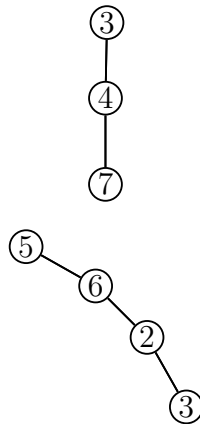
- La conjetura es que la clasificación quedara como las componentes triconexas completas son bloques de tipo A_n .
- Me tomo un grafo le quito sus componentes biconexas y compruebo que todas excepto una componente son \mathbb{A} -bloques ahora para comprobar que la componente biconexa que no es \mathbb{A} -bloque es de tipo \mathbb{D}_n utilizo el algoritmo de descomposición en componentes triconexas.

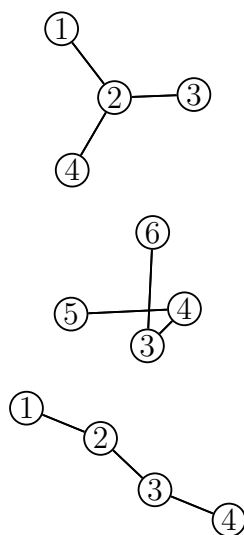
- Del conjunto de componentes triconexas nos interesa recuperar los componentes bico-

nexas, por ejemplo de G'_{21}, G'_{22} obtenemos la subgráfica inducida, y G'_{12} es otra subgráfica inducida



- en este caso el conjunto completo de componentes biconexas.
- De este ejemplo tenemos que una subgráfica cumple la condición de ciclo y una que es un \mathbb{A} -bloque. por lo tanto G es de tipo \mathbb{D}_5 .





Componentes triconexas en un bigrafo \mathbb{D}_n .

5.1. Algoritmo para encontrar componentes triconexas de un bigrafo de tipo \mathbb{D}_n

Bibliografía

- [1] Abarca Sotelo, M. A. (2011). Algoritmo para decidir si una forma unitaria es de tipo.
- [2] Ariyoshi, H., Shirakawa, I., and Ozaki, H. (1971). Decomposition of a graph into compactly connected two-terminal subgraphs. *IEEE Transactions on Circuit Theory*, 18(4):430–435.
- [3] AUSLANDER, L. and PARTER, S. V. (1961). On imbedding graphs in the plane. *Journal of Applied Mathematics and Mechanics*, pages 517–523.
- [4] Barot, M. (1999). A characterization of positive unit forms.
- [5] Barot, M. and de la Pena, J. (1999). The dynkin type of a non-negative unit form. *Expositiones Mathematicae*, 17.
- [6] Bruno, J., Steiglitz, K., and Weinberg, L. (1970). A new planarity test based on 3-connectivity. *IEEE Transactions on Circuit Theory*, 17(2):197–206.
- [7] EDMONDS, J. and CUNNINGHAM, W. (1973). private communication.
- [8] Gabriel, P. (1997). *Representations of finite-dimensional algebras* / P. Gabriel, A.V. Roiter. Springer, Berlin ;.
- [9] Goldstein, A. (1963). An efficient and constructive algorithm for testing whether a graph can be embedded in a plane. In *Graph and Combinatorics Conference, Contract No. NONR 1858-(21), Office of Naval Research Logistics Proj., Dept. of Mathematics, Princeton University, May 16-18*.
- [10] Gutwenger, C. and Mutzel, P. (2000). A linear time implementation of spqr-trees. In *Graph Drawing*.
- [11] Hopcroft, J. and Tarjan, R. (1973a). Algorithm 447: Efficient algorithms for graph manipulation. *Commun. ACM*, 16(6):372–378.
- [12] Hopcroft, J. and Tarjan, R. (1974). Efficient planarity testing. *J. ACM*, 21(4):549–568.

- [13] Hopcroft, J. E. and Tarjan, R. E. (1972). *Isomorphism of Planar Graphs (Working Paper)*, pages 131–152. Springer US, Boston, MA.
- [14] Hopcroft, J. E. and Tarjan, R. E. (1973b). Dividing a Graph into Triconnected Components. *SIAM Journal on Computing*, 2(3):135–158.
- [15] Lay, D. C. (2001). *Algebra lineal y sus aplicaciones*. Pearson Educación, México, 2a ed. actualizada. edition.
- [16] Lederberg, J. (1964). Dendral-64: A system for computer construction, enumeration and notation of organic molecules as tree structures and cyclic graphs. part i. notational algorithm for tree structures.
- [17] Mac Lane, S. (1937). A structural characterization of planar combinatorial graphs. *Duke Mathematical Journal*, 3(3).
- [18] Ringel, C. M. (1985). Tame algebras and integral quadratic forms.
- [19] Tarjan, R. (1971a). Depth-first search and linear graph algorithms. In *12th Annual Symposium on Switching and Automata Theory (swat 1971)*, pages 114–121.
- [20] TARJAN, R. and HOPCROFT, J. (1972). Finding the triconnected components of a graph. *Dept. of Computer Science*, pages 72–140.
- [21] Tarjan, R. E. (1971b). An efficient planarity algorithm. Technical report, STANFORD UNIV CALIF DEPT OF COMPUTER SCIENCE.