

Ivo Ackermann
Wirerstraße 6-14/5/13, 1100 Wien
Ivo.Ackermann@gmx.at
+43 660 486 3666

Berufserfahrung

- Softwareentwickler bei Robert Bosch AG, 2019–2022
 - **Modellentwicklung** für LabcarPT in Simulink (**MATLAB**) sowie Design/Wartung einer Simulink-Bibliothek
 - Abgleich mit elektromechanischen Bauteilen (**Sensoren, Aktuatoren**, Steuerungen)
 - Automatisiertes Testen von Motorsteuergeräten (ECUs) mit Python/EcuTest
- QA/Tester bei Rabcat Computer Graphics GmbH, 2017–2019
 - Qualitätssicherung und Bug-Tracking im Glücksspielbereich für mobile Geräte und diverse Browser mit Redmine/Jira
- Tester für Back2Basics, 2017–2018
 - Verfolgung von Bug-Reports, kleinere Reparaturen sowie Ansprechpartner für die Community des World of Warcraft Privatservers Back2Basic
 - Recherche zum korrekten Verhalten betroffener Bereiche und Dokumentation im Bugtracker
- Bachelorarbeit bei Kozoom (12 Wochen), 2015–2016
 - Entwicklung eines Prototyps zur automatischen Erstellung von Statistiken basierend auf Tischfußball-Videos in MATLAB (Image Acquisition und Image Processing Toolbox)
 - Eigenständige Implementierung der Algorithmen für diesen speziellen Anwendungsfall
 - Der Prototyp kann den Ball verfolgen sowie erfolgreiche/abgeblockte Pässe anhand Position und Beschleunigung des Balls erkennen

Ausbildung

- MSc Industrial Robotics, 2022–2024
 - Abgeschlossen, außer Masterarbeit
 - **Computer Vision** (C++), Machine Learning (C++, Python), Navigation (C++, ROS), Mechanik, Robotik-Kinematik, Programmierung ...
- BSc Sportgerätetechnik, Technikum Wien, 6 Semester, 2013–2016
 - Medizintechnik, zugeschnitten auf den Sportbereich
 - Projekte in MATLAB und C#, u. a. im Bereich der Bild- und Videoanalyse
 - Aufbau von **Sensoren/Messketten** und Auswertung von Messungen
 - Bachelorarbeit in Zusammenarbeit mit der Firma Kozoom
- Mathematikstudium, TU Wien, 3 Semester, 2010–2012

- Lineare Algebra, Analysis, Maß- und Wahrscheinlichkeitstheorie, Einführung in die Programmierung in C/C++
- AHS Matura, 2010
 - BRG Berta v. Suttner; in Deutsch, Englisch, Mathematik, Darstellende Geometrie

Software- und Programmiersprachen

C++, MATLAB (Simulink, Image Processing/Acquisition Toolbox), Jira, Redmine, LaTeX, C#, Creo (ProE), Office (Open Office, MS Office), Ubuntu, Simi Motion, LabView

Sprachen und weitere Kenntnisse

- Sprachen: Deutsch (Muttersprache), Englisch (fließend), Spanisch (B1)
- Führerschein Klasse B

Zusätzliche Qualifikationen

- Betreuer beim Zirkus KAOS, seit 2005
 - Betreuung von Zirkuseinheiten für Kinder und Jugendliche. Der Fokus liegt auf einem alternativen Zugang zum Lernen, der Freiheit und Sicherheit fördert. Kinder lernen voneinander und werden von erfahrenen Künstler:innen begleitet.
 - Seit 1996 Erfahrung mit dem Zirkus als kooperativem und kommunikativem Umfeld
- Wartung von Einrädern und anderem Zirkusmaterial, seit 2005
- Künstlerische und technische Assistenz bei Zirkusproduktionen, seit 2002
 - Verantwortung für die Entwicklung eines Konzepts bis hin zu den Details der Aufführung, das benötigte Equipment sowie die bürokratischen Abläufe
- Übungsleiter in therapeutischem Klettern (1 Woche), 2015
 - Strukturierung von Bewegungseinheiten; Umgang mit Menschen mit Behinderungen
- Zirkusdiplom, Zirkus Akademie Wien, 2012
 - Zirkuskünste und -pädagogik
 - Spezialisierung auf Einradfahren und Stabmanipulation

Hobbys

- Klettern
- HunTu (Schnitzeljagd der TU Wien)
- Theorcrafting (Optimierung von Computerspielen)
- Speedcubing (Rekord: 20s)