Ivo Ackermann Wirerstraße 6-14/5/13 1100 Wien Ivo.Ackermann@gmx.at +43 660 486 3666



Berufserfahrung SWSD bei Robert Bosch AG

2019-2022

Modellentwicklung für LabcarPT in Simulink(Matlab) sowie Design/Pflege einer Simulink Bibliothek; Testautomatisierung für Motorsteuerungsgeräte(ECU) mit Python/EcuTest

QA/Tester bei Rabcat Computer Graphics GmbH

2017-2019

Qualitätssicherung und Bugtracking im Glücksspielbereich für mobile devices sowie diverse Browser mit Redmine/Jira.

Tester für Back2Basics

2017-2018

Bug Reports tracken, kleine Reperaturarbeiten und Kontaktpunkt für die Community für den World of Warcraft Privatserver Back2Basic

Nachgeforschung wie sich die betroffenen Bereiche verhalten sollten und Dokumentation im Bugtracker.

Praktikum bei Kozoom (12 Wochen)

2015 - 2016

Entwicklung eines Prototypen zur automatischen Erstellung von Statistiken auf Basis von Tischfußball-Videos in MATLAB (Image Acquisition Toolbox sowie Image Processing Toolbox). Nachdem viele MATLAB-Befehle für Kozooms Anwendung zu langsam waren, habe ich die Algorithmen für diesen spezifischen Fall selbst implementiert. Der Prototyp ist in der Lage, den Ball zu verfolgen und aufgrund von Position und Beschleunigung des Balles erfolgreiche/blockierte Pässe zu erkennen. Dieses, den Bedürfnissen von Kozoom angepasste Projekt, war Teil meiner Bachelorarbeit.

Ausbildung

MSc Industrial Robotics

seit 2022

Mechanik, Roboterkinematik, Programmieren, Mathematik, Computer vision, machine learning, Lokalisierung

BSc Sportgerätetechnik, Technikum Wien

6 Semester 2013 - 2016

Medizintechnik, ausgelegt für Sport. Projekte in MATLAB und C#, unter anderem aus den Bereichen Bild- und Videoanalyse. Aufbau von Sensoren/Messketten und Auswertungen von Messungen. Bachelorarbeit in Zusammenarbeit mit dem Unternehmen Kozoom.

Mathematik Studium, TU Wien

3 Semester 2010 - 2012

Lehrveranstaltungen, unter anderem Lineare Algebra, Analysis, Maß- und

Wahrscheinlichkeitstheorie, Einführung ins Programmieren in C++.

AHS Matura 2010

BRG Berta v. Suttner; in Deutsch, Englisch, Mathematik, Darstellende Geometrie

Software und Programmiersprachen

MATLAB (Simulink, Image Processing Toolbox, Image Aquisition Toolbox,...), Jira, Redmine, LaTeX, C#, C++, Creo(ProE), Office (Open Office, MS Office), Linux Simi Motion, Ros

Sprachen und andere Fähigkeiten

Sprachen: Deutsch (Muttersprache), Englisch (fließend), Spanisch (Anfänger) Führerschein B

Zusätzliche Qualifikationen

Betreuer im Zirkus KAOS

Seit 2005

Ich betreue Zirkuseinheiten für Kinder und Jugendliche. Der Schwerpunkt der Arbeit ist ein alternativer Ansatz des Lehrens, der die Freiheit und Sicherheit fördert. Kinder werden dazu ermutigt, voneinander zu lernen und werden von erfahrenen Künstlern unterstützt. Seit 1996 erfahre ich den Zirkus als kooperative und kommunikative Umgebung.

Wartung von Einrädern und anderem Zirkusmaterial

Seit 2005

Artistische und technische Assistenz bei Zirkusproduktionen

Seit 2002

Verantwortung für die Entwicklung eines Konzepts bis hin zu den Details der Aufführungen, für die benötigte Ausrüstung und für die Amtswege.

Übungsleiter im therapeutischen Klettern (1 Woche)

2015

Strukturierung von Übungseinheiten; Umgang mit Menschen mit Behinderungen.

Zirkus Diplom, Zirkus Akademie, Wien

2012

Zirkuskünste und Pädagogik. Spezialisierung im Einradfahren und in der Stabmanipulation.

Hobbies

Zirkus: Training aus Leidenschaft und für Aufführungen in diversen Disziplinen (Einrad, Stab Manipulation, Aerial Silks, Diabolo, Akrobatik, Jonglieren,...)

Klettern

HunTu (Schnitzeljagd der TU Wien)

Theorycrafting (Optimierung von Computerspielen)

Speed Cubing (Rekord 20s)