

Mapeando relacionamento entre classes no TypeScript

Prof. Dr. Anderson Rodrigues

Link com material:

https://drive.google.com/drive/folders/1TKG_7kWpPFoUzhwSsniYzIYR_1I2AFwi?usp=sharing

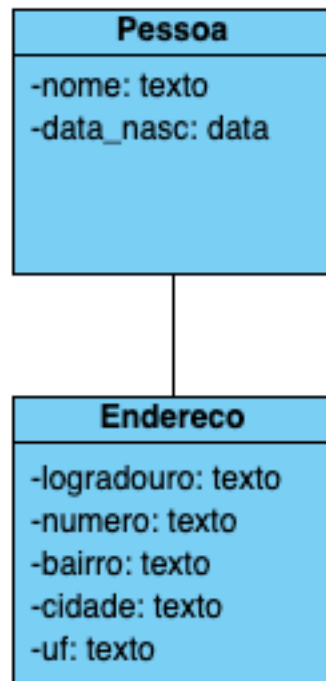


Tipos de relacionamento entre classes

- **ASSOCIAÇÃO:**
 - É o relacionamento mais comum entre duas classes, onde uma classe utiliza os serviços de outra classe temporariamente. Pode ser uma associação unidirecional ou bidirecional.
- **AGREGAÇÃO**
 - É um tipo de associação onde uma classe é composta por outras classes, mas as classes associadas podem existir independentemente da classe principal. Por exemplo, *Uma biblioteca pode ter vários livros em seu acervo. Os livros podem ser adicionados, removidos e emprestados, independentemente da biblioteca em que estão.*
- **COMPOSIÇÃO:**
 - É semelhante à agregação, mas com uma diferença crucial: a classe principal é responsável pela criação e destruição das classes associadas. Por exemplo, *Uma casa é composta por diferentes cômodos, como quartos, sala, cozinha, etc. Se a casa for destruída, os cômodos também serão.*
- **HERANÇA:**
 - É um relacionamento onde uma classe (subclasse ou classe filha) herda atributos e métodos de outra classe (superclasse ou classe pai). *A subclasse pode estender o comportamento da superclasse adicionando novos métodos ou substituindo métodos existentes.*

Mapeamento para o TypeScript

- ASSOCIAÇÃO:



```
class Pessoa {

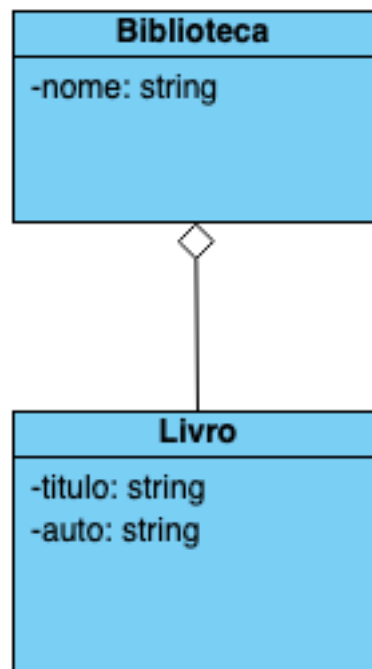
    private _nome: string;
    private _data_nasc: Date;
    private _endereco: Endereco;

    constructor(
        nome: string,
        data_nasc: Date,
        endereco: Endereco) {
        this._nome = nome;
        this._data_nasc = data_nasc;
        this._endereco = endereco;
    }
}

class Endereco {
    // Atributos e métodos do endereço
    private _logradouro: string;
    private _numero: string;
    private _bairro: string;
    private _cidade: string;
    private _uf: string;
}
```

Mapeamento para o TypeScript

- AGREGAÇÃO:



```
class Biblioteca {
    livros: Livro[];

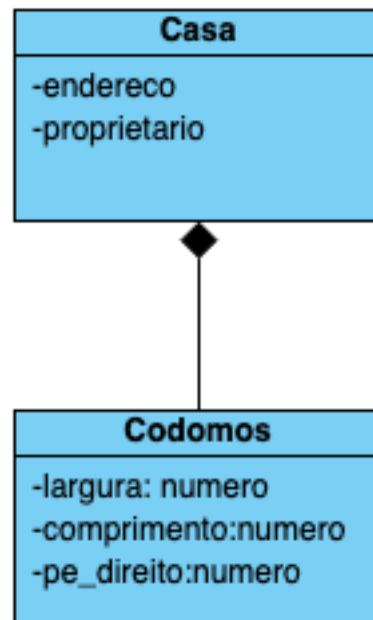
    constructor(livros: Livro[]) {
        this.livros = livros;
    }
}

class Livro {
    // Atributos e métodos do livro
    private _titulo: string;
    private _autor: string;

    constructor(titulo: string, autor: string) {
        this._titulo = titulo;
        this._autor = autor;
    }
}
```

Mapeamento para o TypeScript

- **COMPOSIÇÃO:**



```
class Casa {
  private _quartos: Comodo[];
  private _sala: Comodo;
  private _cozinha: Comodo;

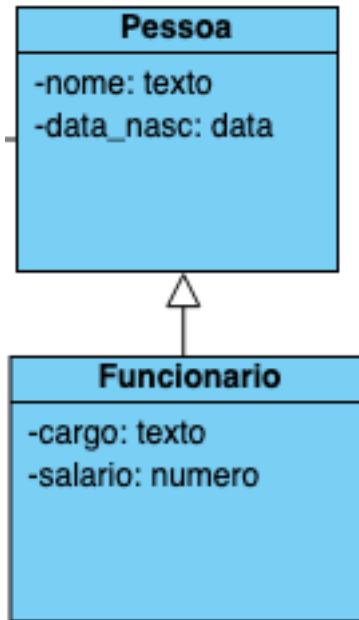
  constructor(
    quartos: Comodo[],
    sala: Comodo,
    cozinha: Comodo) {
    this._quartos = quartos;
    this._sala = sala;
    this._cozinha = cozinha;
  }
}
```

```
class Comodo {
  // Atributos e métodos do cômodo
  private _largura: number;
  private _comprimento: number;
  private _pe_direito: number;

  constructor(
    largura: number,
    comprimento: number,
    pe_direito: number) {
    this._largura = largura;
    this._comprimento = comprimento;
    this._pe_direito = pe_direito;
  }
}
```

Mapeamento para o TypeScript

- HERANÇA:



```
class Pessoa {
  private _nome: string;
  private _data_nasc: Date;
  private _endereco: Endereco;

  constructor(
    nome: string,
    data_nasc: Date,
    endereco: Endereco) {
    this._nome = nome;
    this._data_nasc = data_nasc;
    this._endereco = endereco;
  }
}

class Funcionario extends Pessoa {
  private _cargo: string;
  private _salario: number;

  constructor(
    nome: string,
    data_nasc: Date,
    endereco: Endereco,
    cargo: string,
    salario: number) {
    super(nome, data_nasc, endereco);
    this._cargo = cargo;
    this._salario = salario;
  }
}
```