1. Qual é a forma correta de declarar uma classe em TypeScript? a) define class MinhaClasse { } b) class MinhaClasse { } c) new MinhaClasse { } d) class = MinhaClasse { } e) Class MinhaClasse { }
2. Como você declararia uma classe chamada Produto para que ela possa ser exportada e utilizada em outros arquivos em TypeScript? a) Produto { } b) export Produto; c) export class Produto { } d) Produto = export { }; e) class Produto { export };
3. Qual é a função principal de um construtor em uma classe TypeScript? a) Definir métodos privados. b) Inicializar os atributos da classe. c) Exportar a classe para outros arquivos. d) Fornecer uma descrição da classe. e) Encapsular os atributos da classe.
4. Qual é a finalidade do uso de getters em uma classe TypeScript? a) Para modificar os valores dos atributos. b) Para acessar os atributos privados da classe. c) Para definir métodos estáticos na classe. d) Para criar instâncias de subclasses. e) Para exportar a classe para outros arquivos.
5. O que o encapsulamento visa alcançar em programação orientada a objetos? a) Facilitar a exportação de classes. b) Limitar o acesso aos membros de uma classe. c) Tornar os métodos públicos inacessíveis. d) Permitir que qualquer classe acesse os atributos. e) Expor todos os membros de uma classe.
6. Qual é uma das principais vantagens da herança em programação orientada a objetos? a) Maior complexidade no código. b) Menor reutilização de código. c) Facilidade na manutenção do código. d) Limitação na criação de subclasses. e) Restrição no acesso aos membros da classe pai.
7. O que caracteriza o relacionamento de composição entre duas classes em TypeScript? a) Uma classe utiliza serviços temporários de outra classe. b) Uma classe é composta por várias instâncias de outra classe. c) Uma classe herda os atributos e métodos de outra classe. d) Uma classe é associada a outra classe através de uma relação permanente. e) Uma classe é formada a partir da implementação de uma interface.
8. Qual é uma das principais características do relacionamento de agregação em programação orientada a objetos? a) Uma classe é composta por várias instâncias de outra classe. b) Uma classe utiliza serviços temporários de outra classe. c) Uma classe herda os atributos e métodos de outra classe. d) Uma classe é associada a outra classe através de uma relação permanente. e) Uma classe é formada a partir da implementação de uma interface.