

DOCUMENTO DE VISÃO DO SOFTWARE

Sistema Space Burguer



Histórico de Revisão

Data	Versão	Descrição da mudança	Autor
25/10/2020	1.0	Criação do documento de visão	Acley
26/10/2020	1.0	Formatação do layout do documento e adição de conteúdo aos tópicos 1, 2, 3 do índice	Marco Antonio
26/10/2020	1.0	Adição de conteúdo ao “Valor agregado ao negócio” (item 3.2) e aos “Benefícios” (tópico 4)	Arthur
26/10/2020	1.0	Adição de conteúdo aos tópicos 5, 6, 7 e 8	Acley
27/10/2020	1.0	Ajustes no índice e nos tópicos do documento	Marco Antonio
27/10/2020	1.0	Revisão do documento para entrega final da Versão 1.0	Equipe CODAMA



Índice

	Página
1. Introdução	
1.1. Propósito do Documento de Visão	4
1.2. Descrição do Produto	4
1.3. Mercado	4
2. Visão Geral do Produto	
2.1. Perspectiva do Produto	4
3. Escopo do Projeto	
3.1. Áreas de negócios afetadas	5
3.2. Valor agregado ao negócio	5
4. Benefícios	
4.1. Benefícios da implantação do sistema	6
5. Processos do Negócio	
5.1. Descrição dos principais processos do negócio	6
5.2. Lançamento do pedido	6
5.3. Preparo	6
5.4. Entrega	6
6. Restrições	
6.1. Descrição das principais restrições	6
7. Recursos	
7.1. Linguagem de programação	6
7.2. Programação Orientada a Objetos	6
7.3. Padrões GRASP e SOLID	6
7.4. Editor de código	6
7.5. Repositório	6
8. Premissas	
8.1. Responsabilidade	7
8.2. Comprometimento	7
8.3. Comunicação	7

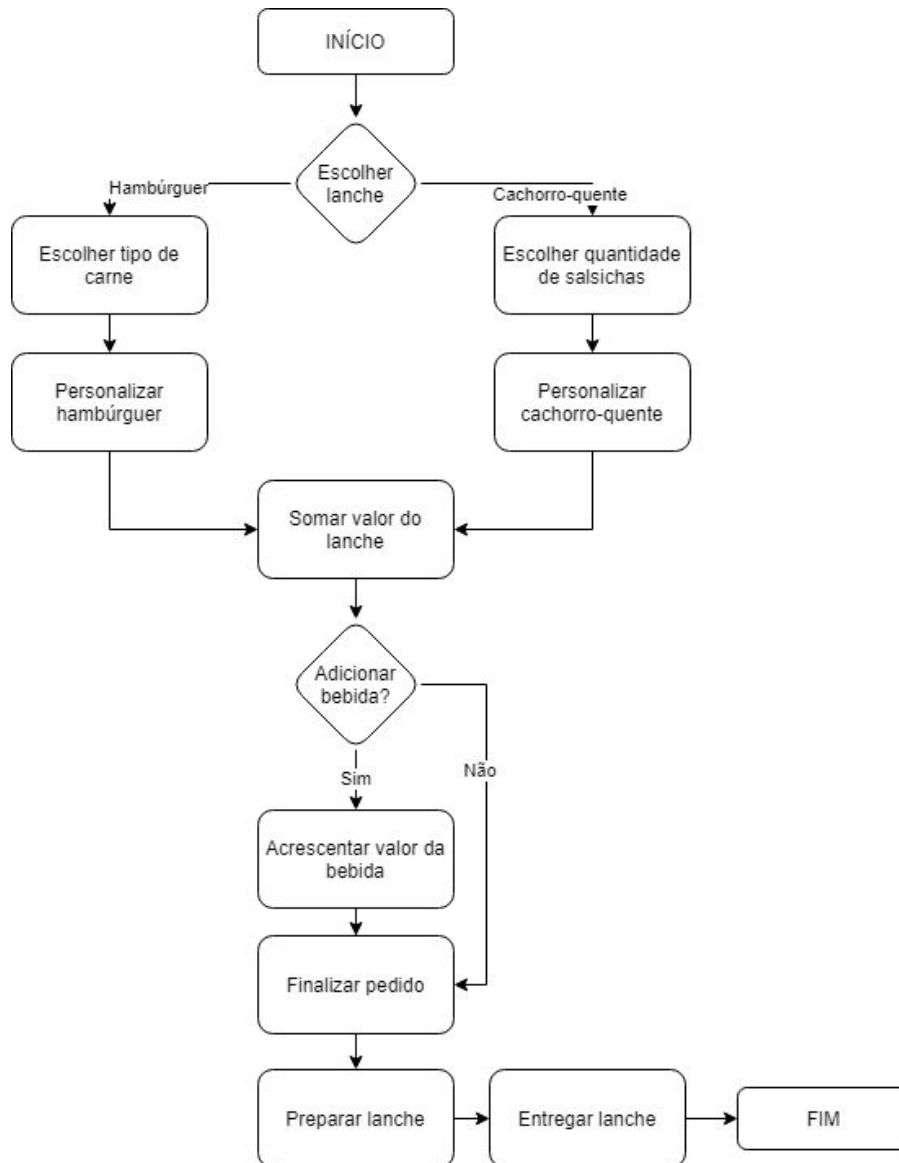


1. Introdução

- 1.1. **Propósito do Documento de Visão:** O propósito deste documento é expor as necessidades e funcionalidades gerais do sistema Space Burguer, fornecendo uma visão ampla do mesmo e definindo restrições de design e requisitos de alto nível em termos de necessidades dos usuários finais.
- 1.2. **Descrição do Produto:** Esse sistema permitirá os usuários, por meio de *drive-thru*, efetuarem pedidos de hambúrgueres e cachorros-quentes customizáveis, podendo ser acrescentados complementos diversos, de acordo com o seu interesse, e recebê-los com rapidez em seu veículo. Prático, rápido e seguro. O nome Space Burguer sugere e traz como temática que, assim como o espaço, que possui sua variedade de planetas, estrelas e satélites naturais, os lanches também podem ter suas variações e diferentes características, oferecendo ao cliente maior facilidade e liberdade para escolher a composição de seus lanches favoritos.
- 1.3. **Mercado:** Esse produto surgiu a partir do alto nível de exigência de customização por parte de grande parcela de consumidores de *fast-food*, ramo em que observa-se cada vez mais produtos personalizáveis e que atendam melhor às demandas e necessidades do cliente. Além disso, devido ao momento de pandemia do novo coronavírus, a forma de entrega por *drive-thru*, adaptado no sistema Space Burguer, trará conforto, segurança e praticidade aos usuários - algo muito requerido pelos mesmos - aliado a uma entrega rápida e sem complicações.

2. Visão Geral do Produto

- 2.1. **Perspectiva do Produto:** Principais propósitos para os quais o sistema servirá: permitir o pedido de lanches com personalização dos mesmos por meio da adição de complementos, exemplificado no diagrama de blocos abaixo:



3. Escopo do Projeto

- 3.1. **Áreas de negócios afetadas:** área de alimentação (*fast-food*) no modelo *drive-thru*.
- 3.2. **Valor agregado ao negócio:** oferecer um lanche rápido, com várias opções de customização, por meio de apenas 3 processos: o de compra, o preparo e a entrega. Além disso, trazer uma novidade para a cidade de Serra, ES, tendo em vista que não se encontram muitos estabelecimentos que oferecem o serviço de *drive-thru*. Possuir valor de implementação mais acessível, pois não será necessário um estabelecimento com espaço grande e ainda promover redução de custo com garçons.



4. Benefícios

- 4.1. Benefícios da implantação do sistema:** satisfação do cliente, pois o mesmo poderá customizar o seu lanche da forma como achar conveniente e o receberá rapidamente e com conforto.

5. Processos do Negócio

- 5.1. Descrição dos principais processos do negócio:** o cliente em seu veículo, ao chegar, será atendido e informará os detalhes do seu pedido e realizará o pagamento. Em seguida, aguardará a entrega do seu pedido.
- 5.2. Lançamento do pedido:** o atendente lança o pedido do cliente diretamente no sistema que registra o que foi solicitado.
- 5.3. Preparo:** assim que o pedido é registrado, é direcionado a cozinha, que montará os lanches e disponibilizará para entrega.
- 5.4. Entrega:** o atendente fará a entrega do pedido.

6. Restrições

- 6.1. Descrição das principais restrições:** o projeto possui o prazo de 1 mês para conclusão, a jornada de execução do projeto foi dividida em 6 etapas, desde a documentação inicial até a avaliação final do projeto no dia 24 de novembro de 2020.

A equipe que está realizando o projeto é composta por 3 integrantes, que estarão coordenando e articulando as tarefas entre si para melhor distribuição da força de trabalho.

7. Recursos

- 7.1. Linguagem de Programação:** utilização da linguagem C# para desenvolvimento do sistema.
- 7.2. Programação Orientada a Objetos:** utilização da metodologia orientada a objetos, fazendo uso de no mínimo 6 classes e utilizando conceitos avançados, como Sobrecarga de Operadores, Classes Abstratas e Interfaces.
- 7.3. Padrões GRASP e SOLID:** utilização de no mínimo 4 conceitos/técnicas de padrões/princípios de projetos GRASP e SOLID.
- 7.4. Editor de código:** utilização da ferramenta online REPL.IT, que será utilizado como editor de código, e onde poderemos trabalhar em conjunto.



- 7.5. **Repositório:** utilização de um repositório GitHub para o versionamento de código fonte do projeto.

8. Premissas

- 8.1. **Responsabilidade:** todos os integrantes têm a responsabilidade de realizar aquilo que foi acordado em conjunto.
- 8.2. **Comprometimento:** nos comprometemos a executar aquilo que foi solicitado na documentação e nos termos de execução do projeto informados pelo da disciplina dentro dos prazo estabelecido.
- 8.3. **Comunicação:** manter a equipe informada o quanto antes em caso de imprevistos e incidentes, ou seja, promover uma boa comunicação entre os membros da equipe.