**Atividade Verificadora de Aprendizagem**:

ATIVIDADE ACADÊMICA 1

O aluno deverá implementar dois programas, um que exiba a frase "Olá Mundo" e outro que imprima os números de um 1 até 1000 e ao final deve verificar o tempo que cada um leva para ser executado nas linguagens C/C++, Python e Java.

O aluno deverá gerar um relatório com os resultados obtidos além disso deverá explicar a diferença entre os tempos a partir das diferenças entre as implementações das linguagens. O relatório deve conter a descrição do hardware e do sistema operacional no qual o teste está sendo executado.

Esta atividade está disponibilizada no SAVA, com entrega programada (obedecer a data limite estipulada), e computará 1,0 ponto para a AV1.