Pour cette phase 1, Nassim s'est occupé du CSS et de l'HTML pour les pages d'Admin (car elles sont séparées du reste). Annass a fait le reste des pages HTML et s'est occupé de trouver des images. Nous avons générer le logo avec chatgpt. Pour le site nous avons utiliser quelques vidéos :

https://www.youtube.com/shorts/-ymdqdynA9s (fondu entre les pages) https://www.youtube.com/watch?v=6hCGTJCo_Uo&t (base du site)

Ainsi que parfois ChatGPT mais seulement quand les vidéos ne nous permettaient pas de correctement adapter les explications à notre code

On a eu des problèmes de coordinations au niveau des images, certaines étaient censé être placée dans la page de connexion mais on a fini par se mettre d'accord pour ne rien mettre dans ces pages pour qu'elles aient l'air plus propre, mais à réfléchir en fonction des prochaines phases, voila pourquoi il y a des traces d'image dans l'html qui ne sont pas utilisées, (ça va jusqu'à image10 normalement).

Le site pourrait encore être perfectionné mais je trouve qu'il a l'air plutôt vivant pour le moment, a voir dans le futur. Le dossier doit s'appeler « projet site v2 » et doit contenir un dossier « monsite » qui contient l'ensemble des files github. (si jamais il y a un problème, voici comment il était présenté sur mon PC)

Responsivité: https://www.youtube.com/watch?v=BdzKNrxLiSs

Pour la phase 2, on a eu plus de temps dont les vacances, on s'est moins vu. Voila l'explication des commentaires un peu a la va vite lorsqu'on partageait les fichiers afin de se maintenir au courant de chaque avancement pour que l'autre comprenne.

L'arborescence est simple : on a utilisé json car ça facilite la lecture humaine, et de plus ça semblait parfait pour toutes les étapes du voyage car il est structuré hierarchiquement, étant donné le nombre de voyage et d'option ça rendait plus optimisé. De plus, il allait faciliter la phase 3 qui est en javascript, et json est natif a js. Une version avec base de donnée a été essayée, sans succès ou du moins, bien moins performante et propre car très brouillon (fais avec tutos youtube adaptée au projet)

Il y a eu des difficultés sur github a avoir deux branches séparées pour les deux phases, ce qui fait que ça rend brouillon, désolé (les fichier html sont donc pas a re télécharger)

voila a quoi ressemble l'arborescence en plus propre que sur github :

CSS	4/26/2025 1:33 PM	File folder	
data	4/26/2025 1:49 PM	File folder	
images	4/26/2025 1:51 PM	File folder	
includes	4/26/2025 1:41 PM	File folder	
about.php	4/26/2025 2:40 PM	PHP File	6 KB
admin.php	4/26/2025 12:38 AM	PHP File	7 KB
index.php	4/26/2025 12:20 AM	PHP File	2 KB
□ login.php	4/26/2025 12:29 AM	PHP File	3 KB
□ logout.php	4/26/2025 12:31 AM	PHP File	1 KB
payment.php	4/26/2025 1:16 PM	PHP File	8 KB
payment-error.php	4/26/2025 1:26 PM	PHP File	2 KB
payment-success.php	4/26/2025 1:23 PM	PHP File	5 KB
profile.php	4/26/2025 12:34 AM	PHP File	5 KB
register.php	4/26/2025 12:25 AM	PHP File	5 KB
search.php	4/26/2025 12:21 AM	PHP File	6 KB
trip-customize.php	4/26/2025 1:13 PM	PHP File	13 KB
trip-details.php	4/26/2025 12:20 PM	PHP File	3 KB
trip-summary.php	4/26/2025 1:14 PM	PHP File	8 KB

On a eu beaucoup de problème sur nos reflexes a faire des <style> dans un fichier, mais petit a petit ça a été réglé en rassemblant tout dans le css et en incluant le header a chaque fichier, qui contenait le link au css. Ça rendait plus propre et plus digeste. En plus du cours, les tutos php de « Mike Codeur » sur youtube ont été très utiles pour se rafraichir la mémoire, ainsi que quelques vidéos de la playlist de « Grafikart.fr » sur youtube également. ChatGPT a été utilisé pour trouver des noms de profils pour le users.json

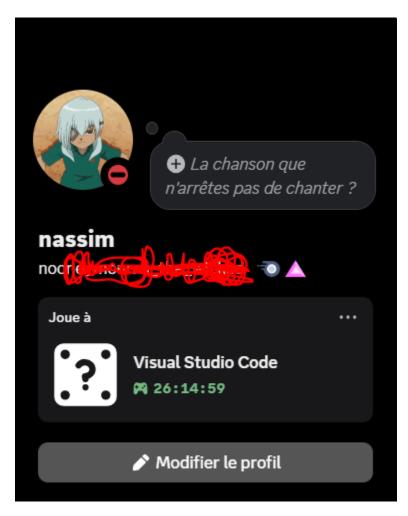
J'ai longtemps buté sur un problème car j'avais missclick « session.php » en « sessions.php » lors de la création du fichier sur VSCODE, or je l'avais lié en codant en l'appellant bien « session.php. Ce qui me donnait cet écran.



Une fois la faute trouvée tout a été correctement affiché et le projet a été vérifié par des amis a moi qui avait déjà wamp pour la pagination ainsi que sur le pc de ma mère (ou j'ai du tout installer). Merci des deux semaines de vacances additionnels.

Phase 3:

On s'y est pris un peu en retard, on a utilisé exclusivement des notions du cours car pas le temps de regarder des tutos. On a passé des journées en appel discord a travailler sur les memes fichiers. Les problemes rencontrés étaient surtout de remettre a jour le payement de la phase 2, cette fois ci avec cy bank. Un probleme était encourru pour le payement.php qui ne retournait rien au moment ou le payement sur cybank était fini, et aussi on avait pas le bon code de groupe ce qui faisait des erreurs lors du passage sur cybank.



On passait la nuit dessus, on s'endormait sur nos pc allumés et le lendemain on se re-appelait pour finir, ce qui a donné ce statut plutôt cocasse. Dommage que la partie admin au final n'aurait été que vraiment utile que pour la phase 4, car on a pas vraiment de pouvoirs en tant qu'admin sur les utilisateurs. Le code est bien assimilé même si on ne s'appuyait en général que sur les pdf de cours qui donnaient toutes les réponses.

J'ai aussi découvert qu'on peut commit un dossier entier sur github, c'est bien les memes fichier que ceux déjà present mais ça va faciliter votre lecture de l'arborescence.

Des problemes ont été rencontré en JS pour le chargement du script de modification du profil pour une raison x ou y, une troisieme personne dans notre binome aurait été utile